

**12年ぶりの「卒業」プロジェクト復活 「卒業リバイバルプロジェクト」スタート  
「卒業リバイバルプロジェクト」の情報提供サイト  
「Graduation . JP」が5月30日よりサイトオープン**

株式会社インターネット総合研究所(本社:東京都新宿区西新宿、代表取締役所長:藤原 洋)の子会社である、株式会社 IRI コマース&テクノロジー(本社:東京都新宿区西新宿、代表取締役:宮川洋)は、12年ぶりに復活される「卒業」プロジェクト『卒業リバイバルプロジェクト』の情報提供 Web サイト「Graduation.JP」を5月30日より開始します。

### 「卒業」とは

1992年6月にPC9801シリーズ用として第一弾が発売され、その後の育成シミュレーションソフトに多大な影響を与えたゲームソフトです。シリーズで20タイトルリリースされ、累計22万本出荷されています。

※ 参考資料「過去の「卒業」シリーズ一覧」

### 「卒業リバイバルプロジェクト」とは

5月30日より「卒業プロジェクト」は、様々なソフトや企画を発表していきます。現在予定されているコンテンツは以下の通りです

#### (1) 「卒業リバイバルプロジェクト」の情報提供 Web サイト「Graduation.jp」

「卒業リバイバルプロジェクト」の情報をユーザーに伝えるための情報サイトです。

- ・ サイトオープン日:2004年5月30日
- ・ URL:<http://graduation.jp>
- ・ 主なコンテンツ内容
  - 1) 卒業ヒストリー:今までの卒業シリーズを紹介するページ
  - 2) 卒業コミュニティ:ユーザーのコミュニティサイト。テーマ応じて掲示板の作成ができます
  - 3) DL 販売コーナー:卒業に関するソフトウェアをダウンロード販売するコーナーです  
※ダウンロードソフトウェアの詳細は現在未定です
  - 4) 「卒業 =新作=(仮称)」情報コーナー:今後発売される卒業製品の情報を提供するコーナーです

**サイトイメージ画像は以下よりダウンロードください。**

<http://graduation.jp/release/>

#### (2) 「卒業リバイバルプロジェクト」記念パッケージ 「卒業復刻版」

「卒業リバイバルプロジェクト」復活を記念して、「卒業 Graduation」「卒業Ⅱ Neo generation」を Windows 版で発売します。また、「卒業 =新作=(仮称)」のキャラクター設定集を同梱します。

パッケージの商品の構成は以下の通りです

- ・ 「卒業 Graduation」:1992年6月にPC98用ソフトとして発売された、「卒業」シリーズの第1弾ソフト。PC98版が Window 用として、そのまま再現されています。
- ・ 「卒業Ⅱ Neo generation」:1994年5月に発売されたシリーズ第2弾ソフト。PC98版が Window 用として、そのまま再現されています。
- ・ 「卒業 =新作= キャラクター設定集」:制作中の卒業新作ソフトのキャラクター設定集を同梱しています。

### 動作環境

対応 OS: Windows Me/NT4.0/2000/Windows XP

CPU: Celeron 500MHz 以上 (800MHz 以上推奨)

最低スペック 233MHz、推奨スペック 400MHz 以上。

サウンドカード: DirectX5 以降対応のサウンドカード

モニター: 16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

### 発売時期

2004年7月下旬 予定

### 価格

5,040円 (本体価格 4,800円)

### ディスク

CD-ROM 1枚組み

### 発売元

株式会社 IRI コマース&テクノロジー

※本スペックはまだ開発中のものです。最終的に変更される可能性があります。ご了承ください。

「卒業 Graduation」「卒業Ⅱ Neo generation」に関するコピーライト表記

©ワンダーファーム・TENKY・JHV

**製品の画面イメージは以下よりダウンロードください。**

<http://graduation.jp/release/>

## 「卒業」開発スタッフを代表して窪田まさよし氏よりコメント

### 「卒業」の復刻によせて・・・

早いもので、PC98用ゲームソフト『卒業』が世に出てから12年が経った。

当時のワタシとしては、ゲーム企画は何作か手がけていたが、初のオリジナルということもあり、今となっては思いつく深い作品でもある。

「男が憧れる職業は？」をコンセプトに「女子高の教師となる」ゲームシステムを数人のスタッフでアレコレと論議した・・・

だが、ワタシを含めスタッフ全員が偶然にも「男子校出身者」であり、「女子高」の全貌はオボロげなまま、勝手な解釈と想像と妄想ででっち上げた感が否めない無責任な作品である。

また、作品のヒロインとなる5人の問題児たちは、男から見た「嫌な女性のタイプ」を偏見に満ちたカタチで表現している・・・

「いまだき存在しないツッパリ娘」「自己中心的な体育会系娘」「バカで電波なミーハー娘」「富と権力を笠に着る高飛車娘」「病弱でクソ真面目な堅物娘」と、男としては、お相手してくれない個性豊かな面々である。

当時のゲームは大ヒット作品「プリンセスメーカー」の様に純真無垢なヒロインをプレイヤーが自分色に染めていくという願望に沿ってシステムが主流ではあったが、天邪鬼な我等としては「教師の苦悩」をプレイヤーに強いるというまことにもって夢も希望もない「アチラを立てれば、コチラは立たず・・・」的なシステムである。

しかし当時のプレイヤー諸氏は、そんな問題児たちを見捨てることなく「愛し・・・」「育て・・・」「見事な進路指導」を行ってくれた。

ソレばかりか、ゲームの枠を超えてのコミックや小説、歌やアニメまでお付き合いいただき、5人の問題児たちの行く末まで見守ってくれたことに今もなお感謝している。

そして、今回のPC98用の復刻版だが・・・

今となっては当時のPC仕様の限界から拙い面も多いと思うのだが、十二年ぶりに懐古的な興味で遊んで・・・いや、苦悩してもらいたい。

『卒業』開発スタッフを代表して・・・

ワンダーファーム 窪田まさよし

## 株式会社 IRI コマース&テクノロジーの概要

【所在地】 東京都新宿区西新宿 1 - 26 - 2 新宿野村ビル 10F

【資本金】 1億9000万円(2004年5月1日現在)

【従業員数】 20名

### 【事業内容】

インターネット上でのメディア事業

・『レスポンス』の運営（日本最大の自動車&カーテレマティクス総合情報サイト

<http://response.jp/>）

・『RBB TODAY』の運営（日本最大のブロードバンド&ユビキタス総合情報サイト

<http://rbbtoday.com/>）

コンテンツビジネスのプロデュース及びサービス提供事業

プラットホーム事業

システム設計、開発及びITコンサルティング

Webサイトの構築、運用のトータルソリューション提供事業

【設立】 2000年4月28日

以上

### 本件に関するお問い合わせ

アイ・アール・アイ コマース アンド テクノロジー (IRI-CT)

担当: 姜(かん)/工木(くぎ)

電話: 03-5909-3561(代表)

mail: guraduation@iri-ct.co.jp

住所: 東京都新宿区西新宿 1-26-2 新宿野村ビル 10F

※ 参考資料

■過去の「卒業」シリーズ一覧

・卒業 ～Graduation～	1992年6月	PC9801
・卒業 ～Graduation～	1993年7月	PC-Engine
・卒業 '93	1993年10月	FM TOWNS
・卒業 ～Graduation～	1994年4月	Macintosh
・卒業2 ～Neo Generation～	1994年5月	PC9801
・卒業番外編 ねえ麻雀しよ	1994年9月	スーパーファミコン
・卒業 FINAL	1994年12月	3DO
・卒業2 ～Neo Generation～	1994年12月	PC-Engine
・卒業2 FX	1994年12月	PC-FX
・卒業2 ～Neo Generation～	1995年3月	Windows95
・卒業2 ～Neo Generation～	1995年8月	SEGA SATURN
・卒業2 ～Neo Generation～	1995年10月	PlayStation
・卒業2 ～Neo Generation Special～	1995年11月	3DO
・卒業 R	1996年2月	Macintosh
・卒業 R	1996年3月	PlayStation
・卒業 ～クロスワールド～	1996年6月	PlayStation
・卒業 S	1996年6月	SEGA SATURN
・卒業 ～Vacation～	1997年10月	PlayStation
・卒業3 ～ウェディングベル～	1998年4月	SEGA SATURN
・卒業 for WonderSwan	1999年12月	WonderSwan