



Photo Lebrayne

**CIRCUIT**  
**24**

LES 24 HEURES DU MANS A L'ÉCHELLE 1/30



## UN NOUVEAU JEU D'ADRESSE... 300 Km/HEURE dans votre Salon

FAITES UN ESSAI GRATUIT CHEZ :

Démarrage foudroyant... Griserie de la vitesse... Technique du virage et du dérapage contrôlé... Ce sont toutes les émotions de la vraie course automobile que vous vivrez chez vous sur votre "Circuit 24". Les autos du "Circuit 24" roulent à plus de 3 m/sec. (c'est-à-dire 300 km/h. à l'échelle normale). Il faut de l'attention, de l'habileté, car, en fait, la manière de conduire, tous les réflexes sont les mêmes que dans la réalité...

Faites un essai, vous serez passionnés par ce nouveau sport et peut-être tentés de remporter une victoire au cours des nombreuses compétitions que nous organisons (catégorie Junior ou Adulte).





En appuyant plus ou moins sur la pédale de cet accélérateur, vous réglez vous-même la vitesse de votre bolide (comme un vrai pilote!). Sur les accélérateurs "compétition" une position à gauche télécommande le freinage instantané.



C'est un véritable circuit miniature dont les éléments souples, droits et courbes sont encore plus faciles et surtout plus rapides à assembler que les rails d'un train électrique. Vous pouvez relever les virages, réaliser des côtes, des tournants en épingle à cheveux et toutes les fantaisies de parcours. Ralentissez dans les virages, sinon gare au capotage. A peine sorti, accélérez à fond pour chasser de l'arrière, repartir comme une flèche et... dépassez l'adversaire.

## Voici les sept raisons pour lesquelles vous choisirez CIRCUIT 24 :

- 1 D'ABORD UNE SOLIDITÉ A TOUTE ÉPREUVE** - Les petites autos sont tellement solides que vous pouvez les faire tomber par terre sans aucun risque pour la mécanique. La DB Panhard, la Jaguar, la Porsche, sont garanties **incassables**, y compris la carrosserie. C'est d'ailleurs indispensable pour des bolides qui risquent, à tout moment, de quitter la piste et de dégringoler par terre.  
Demandez donc à votre marchand de jouets une démonstration : vous jetterez au sol une DB Panhard qui remarchera toujours aussi bien après. Seules les voitures CIRCUIT 24 résistent à ce genre d'épreuve.
- 2 UN CERTIFICAT DE GARANTIE TOTALE, ABSOLUE ET ILLIMITÉE** - "CIRCUIT 24" est le seul jouet électrique dont la qualité soit telle qu'il puisse être fourni avec une pareille garantie.
- 3 LES VOITURES CIRCUIT 24 SONT DE BEAUCOUP LES PLUS RAPIDES ET LES SEULES A FREINER** (par télécommande) - Les modèles standard marchent à 3,50 m/seconde avec des accélérations imbattables. Une FERRARI-compétition, modèle spécial, est munie d'un **frein télécommandé**. Elle est destinée à être "bricolée" par les amateurs qui pourront ainsi atteindre la vitesse incroyable de 5 mètres/seconde (à l'échelle 540 Km/H.). Vous pouvez donc accélérer à bloc, lâcher les gaz, freiner à mort, réaccélérer...
- 4 C'EST LE CIRCUIT LE PLUS VITE INSTALLÉ** - Même un circuit compliqué peut être monté en quelques instants grâce au système d'accrochage de la route qui ne comporte pas de clips, ni aucun système mal commode. **Les deux extrémités d'un circuit asymétrique se raccordent toujours exactement** car les angles des courbes ont été spécialement calculés d'après les nombres d'or. Donc, gain de temps.
- 5 C'EST COMME SI VOUS POSSÉDIEZ UNE VRAIE VOITURE. Elles marchent aussi longtemps que les vraies** - Bien sûr, il faut changer de temps en temps les pneus, les frotteurs et les rochets, mais l'auto elle-même est pratiquement inusable.  
Les Ferrari sont munies d'une carrosserie spéciale (d'un prix plus élevé) qui fait caisse de résonance et reproduit d'une manière parfaite le vacarme et l'ambiance des courses automobiles. Pour les oreilles délicates (et les voisins) nous conseillons nos voitures silencieuses qui ne gênent personne.
- 6 VOUS POUVEZ RECONSTITUER AVEC UNE FIDÉLITÉ ABSOLUE LES "24 HEURES DU MANS"** - Grâce à l'aimable autorisation de l'Automobile Club de l'Ouest (que seul CIRCUIT 24 possède) vous pouvez reproduire exactement la grande manifestation de courses automobiles, avec des accessoires tels que : départ en épi, tribunes, postes de ravitaillement, person-nages, tour de contrôle et même le fameux pneu Dunlop.
- 7 DES PRIX IMBATTABLES** - Grâce à une production de masse (les chaînes sortent plus de 2.000 voitures CIRCUIT 24, par jour!) vous bénéficierez d'une qualité irréprochable à des prix très peu élevés. Un exemple : la droite à 2.95.

### ANTIPARASITAGE

Les voitures "CIRCUIT 24" n'émettent que fort peu de parasites, toutefois, les transfo automatiques et les Ferrari compétition sont anti-parasités. Nous livrons un petit condensateur qui s'adapte spécialement sur les autres voitures en cas de nécessité.

### MOTEUR IDELEC

Un moteur révolutionnaire propulse les voitures CIRCUIT 24. Il est d'une puissance et d'une robustesse extraordinaire. Il est basé sur le principe des courants alternatifs qui, à chaque période, attire deux fois la lame vibrante, ce qui fait en même temps tourner l'axe arrière, avec une force d'attraction de plus de 2 kilos!

# TARIF AU 15-2-1962

peut être modifié sans préavis.

Les prix indiqués sont nos prix conseillés en N.F.

## BOITE KARTING

Double Piste de 1,61 m - 2 Karts  
 Dos d'âne - transfo en sus..... **49 NF 90**

PRIX de lancement  
 jusqu'au 31-12-62

## COFFRET N° 1

Double Piste de 1,61 m - 2 DB Panhard  
 Dos d'âne..... **76 NF 90**  
 Transfo K inclus dans la boîte..... **23 NF 00**  
 Prix global..... **99 NF 90**

## COFFRET N° 2

Double Piste de 2,86 m - Dos d'âne  
 Circuit en 8 possible grâce à un passage  
 supérieur - 2 DB Panhard..... **100 NF 00**  
 Transfo double inclus dans la boîte..... **49 NF 50**  
 Prix global..... **149 NF 50**

## COFFRET N° 3

Grand Circuit en 8 de 5,31 m permettant  
 de multiples variantes.  
 Dos d'âne, chicane - 2 DB Panhard..... **150 NF 00**  
 Transfo double inclus dans la boîte..... **49 NF 50**  
 Prix global..... **199 NF 50**

## Coffret complémentaire C

Spécialement composé pour les propriétaires d'un coffret 1 - 2  
 ou 3, ce coffret leur permet de réaliser des Circuits beaucoup  
 plus grands ou des compétitions à **4 joueurs sur 4 pistes  
 accolées**. Contenu : 2 DB Panhard, 1 Dos d'âne, 6 droites,  
 1 chicane, 1 pont, 2 courbes de 36°, 4 courbes **extérieures**  
 de 90°. Pièces de rechange..... **149 NF**

## COFFRET N° 4

Grand Circuit en 8 de 5 m 87  
 Dos d'âne, chicane, pont, variantes illimitées.  
 2 Ferrari avec freins télécommandés  
 Boîte spéciale pour "adultes"..... **200 NF**  
 2 transfos automatiques inclus dans le coffret .. **99 NF**  
 Prix global..... **299 NF**

## COFFRET N° 5

Circuit en 8 à 4 Pistes (13,32 m).  
 2 dos d'âne, 2 chicanes, 2 ponts.  
 2 DB Panhard, 2 Ferrari..... **400 NF**  
 2 Transfos double inclus dans ce coffret..... **99 NF**  
 Prix global..... **499 NF**

## COFFRET N° 6

Circuit à plusieurs boucles à 4 Pistes - 2 Dos  
 d'âne, 2 chicanes, 2 ponts - passages supé-  
 rieurs, 4 Ferrari avec freins télécommandés.  
 Possibilité de réaliser des Pistes automatiques. . **601 NF**  
 4 Transfos automatiques inclus dans ce coffret  
 grand luxe (Piste de 18 m 53)..... **198 NF**  
 Prix global..... **799 NF**

Il est toujours possible de compléter n'importe quel coffret avec  
 des pièces détachées de manière à reconstituer un coffret plus  
 important.

# PIERRES MAGIQUES

Les PIERRES MAGIQUES sont  
 spécialement conçues pour  
 bâtir de belles maisons. Ce jeu,  
 le plus complet qui existe, offre  
 des possibilités illimitées dont  
 les photographies du verso vous  
 permettent d'apprécier la  
 ressemblance vraiment étonnante

Si vous désirez construire des  
 modèles toujours plus grands,  
 vous pouvez compléter votre  
 jeu avec les étuis de pièces  
 détachées.

Dans la série croissante de leurs  
 numéros, les Boîtes Universelles

contiennent plus de pièces diffé-  
 rentes et permettant des réalis-  
 ations plus variées. Demandez  
 pour chaque Noël la Boîte Uni-  
 verselle d'un numéro au-dessus  
 de celle que vous avez déjà.  
 Toutes ces boîtes se complétant,  
 vous réaliserez des modèles de  
 plus en plus grands et de plus  
 en plus beaux.

Si vous êtes un enthousiaste des  
 "PIERRES MAGIQUES" adoptez  
 l'Échelle 1/43° qui vous  
 permettra d'élever des maquettes  
 dignes des meilleurs architectes.

ENCORE  
 UNE  
 CRÉATION  
 DE  
 L'USINE  
 A IDÉES



BOITES UNIVERSELLES		BOITES UNIVERSELLES	
BU 00 - Boîte de Démarrage - Échelle HO - Très facile	7,50	801 - La Grande Église Très difficile	99,90
BU 0 - Boîte Universelle n° 0 Échelle HO - Facile	12,00	<b>PIÈCES DÉTACHÉES</b>	
BU 1 - Boîte Universelle n° 1 Échelle HO - Facile	19,00	101 - Pierres blanches	1,50
BU 2 - Boîte Universelle n° 2 Échelle HO - Facile	29,00	102 - Pignons	1,50
BU 3 - Boîte Universelle n° 3 Échelle HO - Facile	39,00	103 - Pierres bleues	1,50
BU 4 - Boîte Universelle n° 4 Échelle HO - Facile	49,00	104 - Pierres jaunes	1,50
BU 5 - Boîte Universelle n° 5 Échelle 1/43° Très difficile	59,00	105 - Tuiles	1,50
		106 - Faltières	1,50
		107 - Antennes TV	1,50
		108 - Poutres blanches pour escaliers, toits, terrasses, etc...	1,50
		109 - Poutres vertes pour esca- liers, toits, terrasses, etc.	1,50
		110 - Pierres courbes pour tours, églises, châteaux- forts, etc...	1,50
		111 - Trottoirs (1/43°)	1,50
		112 - Vitrines (1/43°)	1,50
		113 - Pierres vertes	1,50
		114 - Pierres rouges	1,50
		115 - Pierres transparentes	1,50
		116 - Coins	1,50
		117 - Trottoirs HO	1,50
		201 - Fenêtres, volets et portes à l'échelle 1/43° (ou- verts)	2,95
		202 - Fenêtres, volets et portes à l'échelle HO	2,95
		203 - Supports de vitrines et d'enseignes	2,95
		204 - Façades modernes pour magasins et buildings (1/43°)	2,95
		205 - Balcons (1/43°)	2,95
		206 - Enseignes mobiles	2,95
		207 - Affiches	2,95
		208 - Étui-surprise (15 pierres + ?) l'étui très avan- tagé	2,95
		209 - Sixièmes	2,95
		210 - Vitrines HO	2,95
		211 - 1/6 Vitraux	2,95
		212 - 1/2 Pierres magiques	2,95
		401 - 100 pierres blanches	4,95

AUX ENFANTS DE 3 OU 4 ANS, offrez  
 les fameuses **CROIX MAGIQUES**

Boîte 6 90 - Boîte à 2 étages 19 80

Avec les

# PIERRES MAGIQUES

**LES ENFANTS JOUENT  
TOUT SEULS, SANS BRUIT,  
PENDANT DES MOIS**

Ils construisent un garage, une station-service, une ferme, une maison avec de vraies fenêtres et de vraies cheminées, une gare... tout un village!  
Ils acquièrent de la patience, réfléchissent, font attention, deviennent plus habiles, exercent leur ingéniosité.



*Messe de minuit à la Cathédrale*

**Ce jeu calme  
les passionne et développe  
leur intelligence**

*Voici la Gentilhommière réalisable avec la Boîte Universelle n° 4*



**Encore une Création de  
L'USINE A IDÉES**

Et quel cadeau pratique pour faire vraiment plaisir lorsque vous êtes invités! Une boîte à 4,95 NF. est déjà très amusante.

*Le carrefour en plein midi*



901

255

904

902

406

905

402  
404

906

405

903

403

907

251

Nous vous invitons à réaliser ce village en vous procurant les boîtes des séries 400 et 900. Commencez par les plus faciles (voir tarif) et plus tard, vous essaierez les plus difficiles.