

Les codeurs absolus de la série CRP sont programmables par l'utilisateur. Ceci permet une adaptation mécanique et électrique rapide. Les paramètres suivants sont programmables :

- | | |
|----------------------------------|--|
| 1. Résolution | Nombre de pas par tour allant de 0,0002 à 4096,0000 |
| 2. Etendue de mesure | Nombre de tours allant de 1 à 4096, en hauteur binaire |
| 3. Code de sortie | Gray, Binaire ou BCD |
| 4. Bit de parité | ODD ou EVEN |
| 5. Polarité de la logique | Positive ou négative |
| 6. Valeur de référence | 0 à résolution maximale |

La programmation de ces paramètres se fait à l'aide de la console portable PROGRAMMER MC. Une modification des paramètres est également possible (voir page 6).

Descriptif

Bride et boîtier en aluminium - Axe en acier inoxydable - Roulement ø12 mm avec une bague Nilos ou joint à lèvres - Disque en matière plastique spéciale - Diode GaAlAs - Photo-Array - Gate-Array - µ-processeur - Composants CMS.

Fonctionnement

Les informations, en code Gray, de la partie mono et multitours du codeur sont traitées par un µ-processeur. Les paramètres programmés sont mémorisés sur E² - Prom. La console de programmation PROGRAMMER MC se raccorde sur un connecteur 5 broches à l'arrière du codeur.

Caractéristiques électriques

(valables pour toutes les exécutions, sauf mention contraire)

- Système de lecture Diodes GaAlAs - Photo-Array, Phototransistors
- Sortie parallèle A = Collecteur ouvert Darlington
C = Emetteur ouvert Darlington
D = Push pull
- Sortie série Transmission différentielle selon RS 485/422
SS/ et ASA
- Entrée horloge SS/ Entrée différentielle (Opto-coupler) pour driver selon RS 485/422
- Option sortie incrémentale selon RS 422/485
- Tension d'alimentation + 11 V à + 30 VDC
- Consommation 80 mA typ. / 120 mA max.

- Résolution 0,0002 à 4096,0000 pas/360°
 - Etendue de mesure 1,2,4,...4096 tours
 - Résolution totale Maximum $2^{12} \times 2^{12} = 2^{24}$
 - Limite d'erreur $\leq \pm 2' 38''$
 - Code de référence Gray
 - Code de sortie parallèle Gray, Binaire ou BCD (max 26 bit de données)
 - Code de sortie série Gray, Binaire ou BCD (max 29 bit de données)
 - Evolution du code CW ou CCW
Signal d'entrée E6
 - Bit de parité ODD ou EVEN
 - Message d'erreur LED et bit d'erreur
 - Polarité de la logique Positive ou négative
 - Valeur de référence 0 à résolution maximale
 - Prise de référence SET - entrée E6 ou SET - connecteur ou PROGRAMMER MC
 - Mémorisation* (Latch) Activée ou désactivée, Signal d'entrée E6
 - Fonction enable (pour Bus)* Active ou inactive, Signal d'entrée E6
- * uniquement pour interface parallèle

Caractéristiques mécaniques

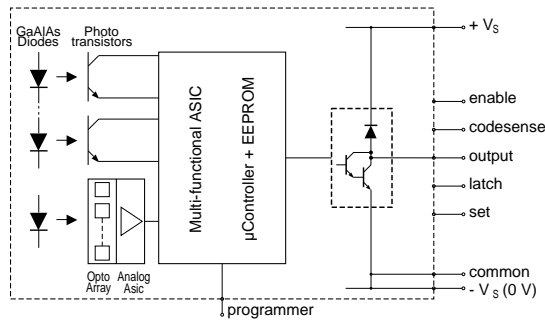
- Vitesse de rotation 3000 min⁻¹ max. (permanent)
4000 min⁻¹ max. (temporaire)
- Accélération 10⁵ rad/s² max.
- Moment d'inertie du rotor 50 gcm²
- Couple de frottement ≤ 5 Ncm (8 Ncm - CRP 66)
- Couple de démarrage ≤ 1 Ncm (4 Ncm - CRP 66)
- Charge admissible sur l'axe 250 N max.(axiale et radiale)
- Durée de vie du roulement 10⁹ rotations

Environnement

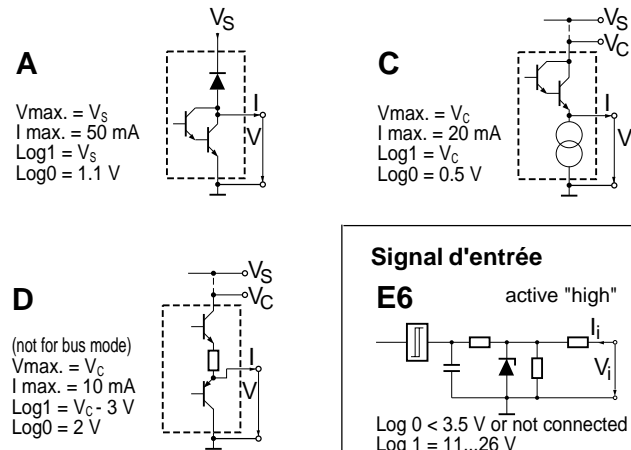
- Température de fonctionnement - 20° C à + 60° C
- Température de stockage - 25° C à + 70° C
- Humidité relative 85 % sans condensation
- Tenue aux chocs 200 m/s² ; 11 ms (DIN IEC 68)
- Tenue aux vibrations 5 Hz ... 1000 Hz ; 100 m/s² (DIN IEC 68)
- Degré de protection (DIN 40 050)
CRP 58, 65 et 105 IP 65 (bague Nilos)
CRP 66 IP 66 (joint à lèvres)
- Poids CRP 58, 65, 66 = 0,7 kg
CRP 105 = 1,3 kg
- Raccordement électrique (exécutions standards):
CRP 58, 65 et 66 parallèle câble avec connecteur DC 37
CRP 58, 65 et 66 série connecteur rond 12 pol. (IP 65) au boîtier
CRP 105 parallèle connecteur DC 37 (IP65) et série au boîtier
Le contre connecteur est livré avec le codeur. D'autres exécutions sur demande.

Interface parallèle

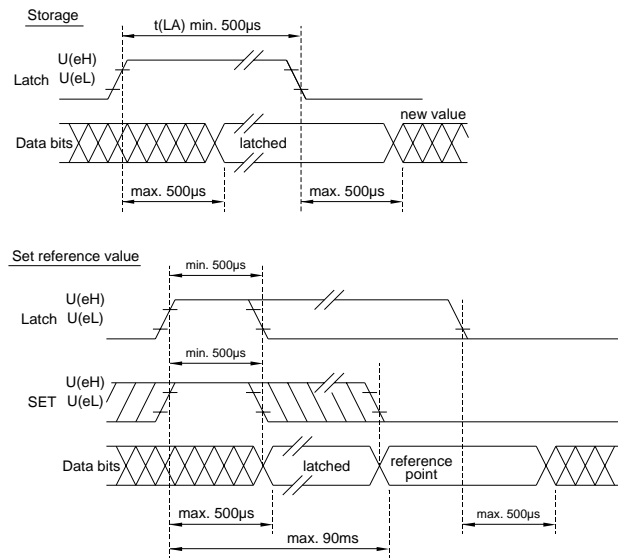
Schéma de principe (Sortie A)



Drivers de sortie

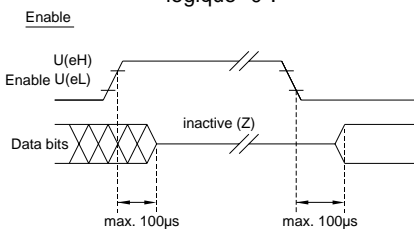


Diagrammes de temps



Remarque 1 : Latch et SET doivent être en état logique "1" pour faire une prise de référence.

Remarque 2 : La valeur de référence est transmise uniquement lorsque SET est remis en état logique "0".



Interface série synchrone SSI - 32 Bit

(exécution standard E01)

Le registre de sortie a un format de 32 Bit, et est actualisé environ toutes les 500 µs dans le µ-processeur. (exemple 1 / page 3)

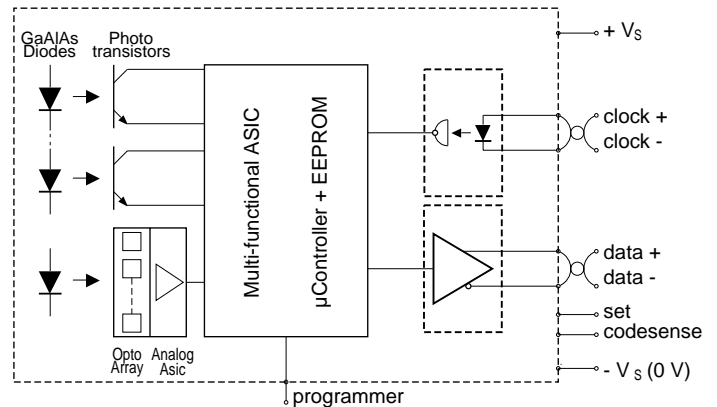
Le LSB se trouve toujours en dernière position du registre par rapport à la résolution programmée. Un maximum de 29 Bit de données peut être transmis avec le Bit d'erreur et de parité.

En première position se trouve le Bit d'erreur, en deuxième le Bit de parité, en troisième un Bit à zéro, et en quatrième position, le MSB pour un format de données de 29 Bit.

Pour des formats de données plus petits (exemple 2), par exemple 18 Bit, les positions 4 à 14 sont à zéro, le MSB en position 15 et le LSB toujours en position 32. Les 2 positions suivantes sont à zéro pour une transmission multivoie.

Les Bit MONOTOUR et MULTITOUR ne sont pas différenciés (diagramme sapin), afin de permettre une transmission en code BCD.

Schéma de principe SSI



Interface série synchrone SSI - 25 Bit

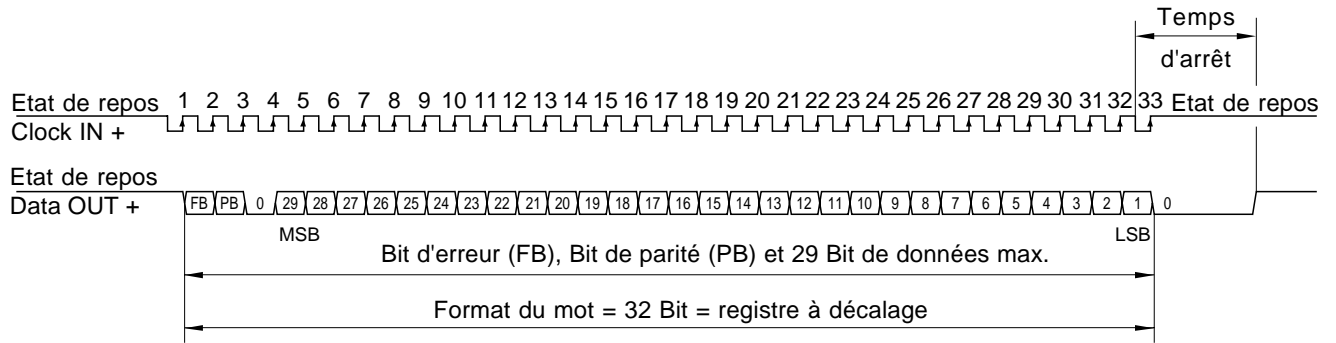
Pour cette variante, le registre de sortie a un format de 25 Bit. En première position se trouve le MSB, pour 4096 tours programmés.

Si le nombre de tours programmés est toujours de 4096 (12 Bit), en code Gray ou Binaire, la transmission se fera suivant le protocole classique de la liaison SSI (exemples 3 et 4).

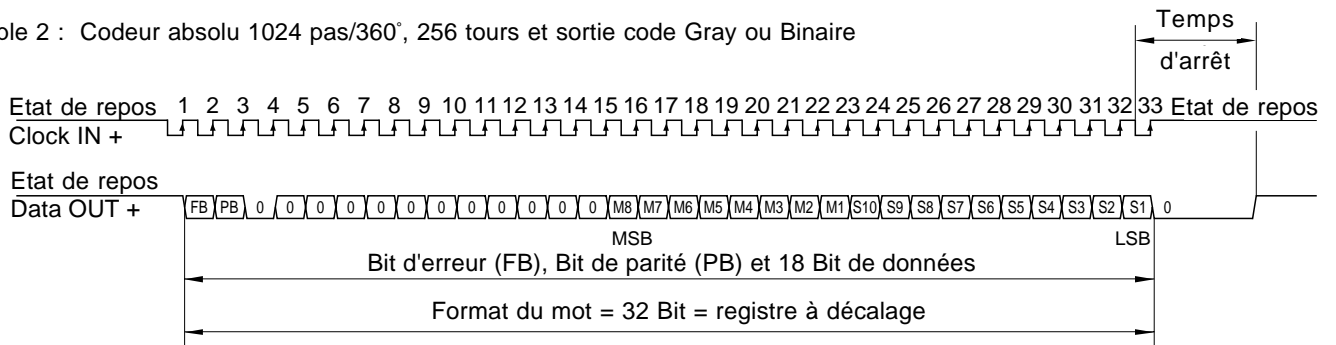
Si le nombre de tours est inférieur à 4096, le registre se décale à droite vers la position 25 (LSB).

Interface SSI - 32 Bit

Exemple 1 : Codeur absolu 4096 pas/360°, 4096 tours et sortie code Gray, Binaire ou BCD

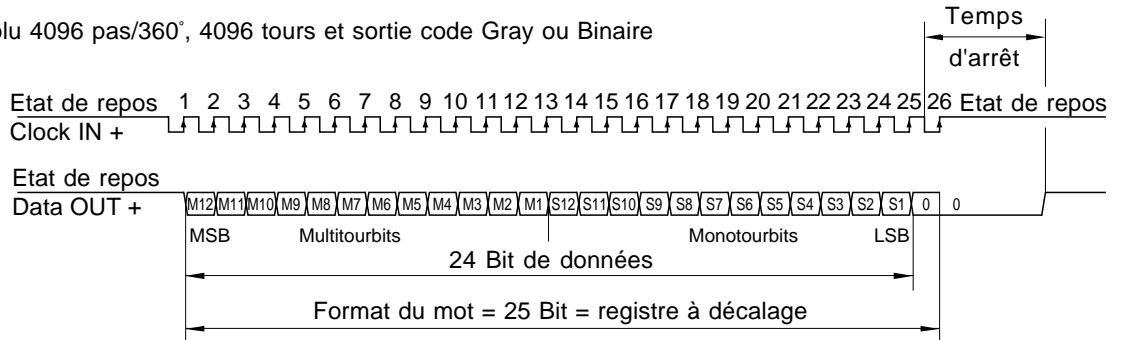


Exemple 2 : Codeur absolu 1024 pas/360°, 256 tours et sortie code Gray ou Binaire

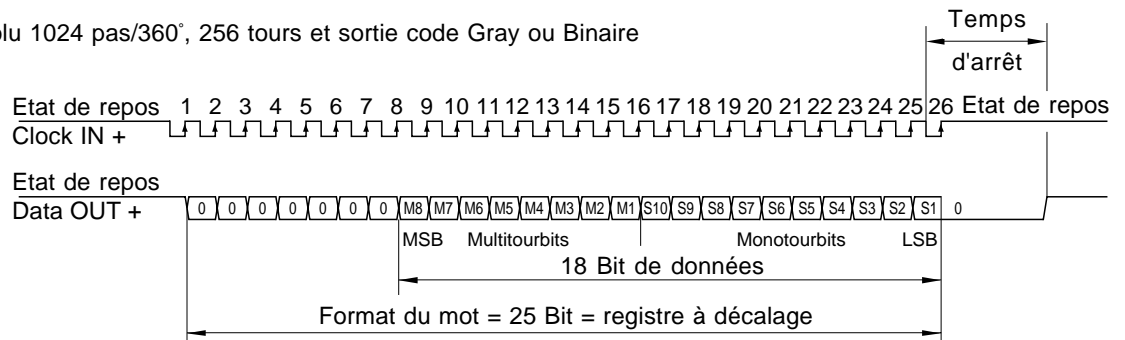


Interface SSI - 25 Bit

Exemple 3 : Codeur absolu 4096 pas/360°, 4096 tours et sortie code Gray ou Binaire



Exemple 4 : Codeur absolu 1024 pas/360°, 256 tours et sortie code Gray ou Binaire



Interface série asynchrone ASA

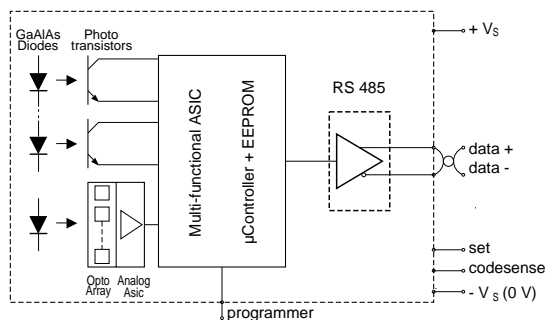
Les Bits de données, respectivement 24 Bit, sont transmis sous forme ASCII en 6 décades. L'information de position correspond à 6 blocs (ASCII - signe) + le signe CR.

En ASCII, 4 Bit sont envoyés comme signes ASCII.

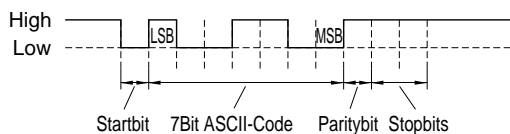
En code BCD, ce sont les valeurs de 0 - 9, en code Gray et binaire les valeurs 0 - F (format hexadécimal).

- Vitesse de transmission
 - standard 62,5 kBaud
- autres par ex. 4,8 kBaud ou 187,5 kBaud possible selon RS 485
- Driver

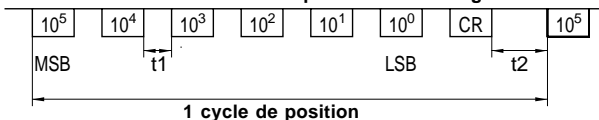
Schéma de principe



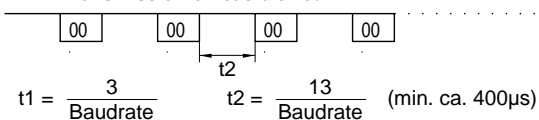
Format d'un registre



Format d'une information de position avec 6 registres + CR



Transmission en cas d'erreur



Valeur et prise de référence

pour les exécutions standards

La programmation de la valeur de référence se fait à l'aide du PROGRAMMER MC. Elle peut se situer entre 0 et la résolution maximale du codeur.

La prise de référence permet de positionner les données de sortie du codeur à la valeur de référence programmée. Trois possibilités permettent d'effectuer la prise de référence :

1. Par le raccordement d'un connecteur SET sur le connecteur de programmation du codeur.
2. Par l'entrée SET du connecteur du codeur.
3. Par la console PROGRAMMER MC raccordée au connecteur de programmation du codeur.

Accessoires et exécutions additionnelles

- PROGRAMMER MC - 01 (fiche technique PMC 10101)
- Connecteur SET réf. SET - 01
- CRP 105 : chauffage à réglage thermostatique pour éviter la condensation.
- CRP 105 : pied de montage.

Programmation de base

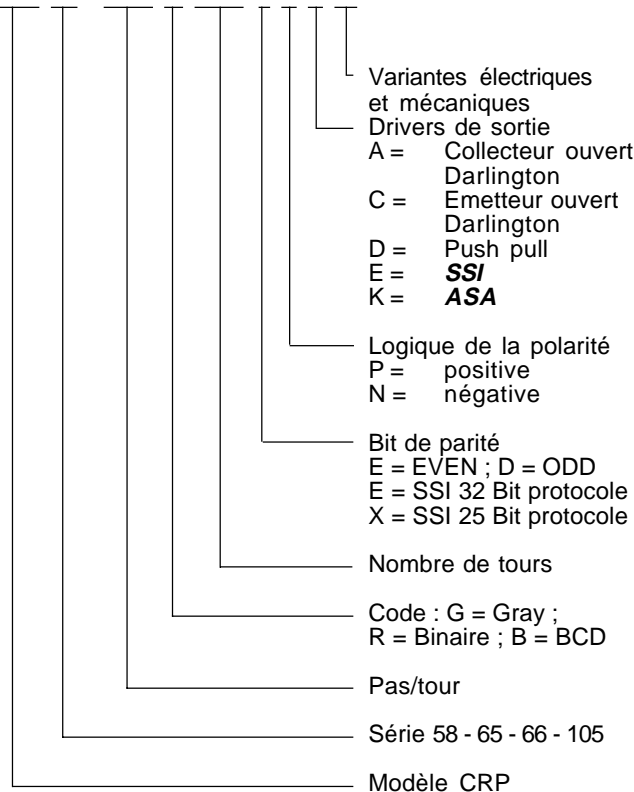
Si aucune programmation spécifique n'est demandée, le codeur est livré avec les paramètres suivants :

- Résolution 4096 pas/tour
- Etendue de mesure 4096 tours
- Code Gray
- Bit de parité EVEN
- Logique de la polarité positive
- Valeur de référence zéro

Numéros d'articles: CRP65-4096G4096EPA01(parallèle)
(exemples) CRP65-4096G4096EPE01(série)

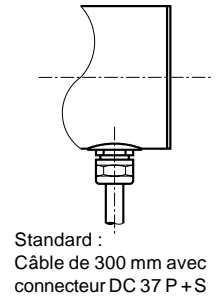
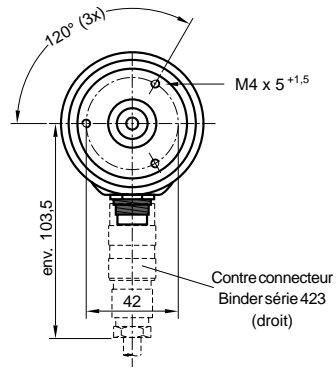
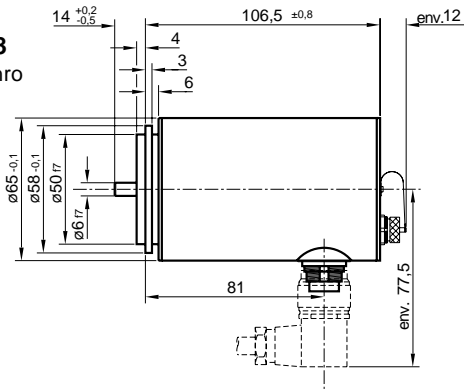
Numéro d'article

CRP 65 - 4096 G 4096 E P A 01

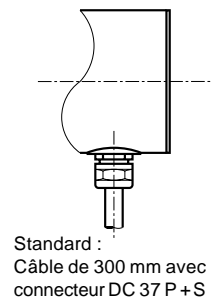
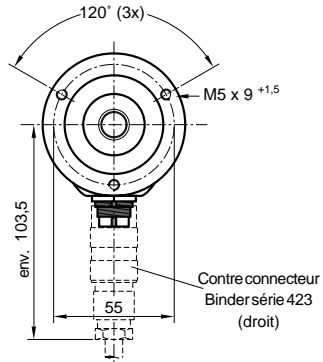
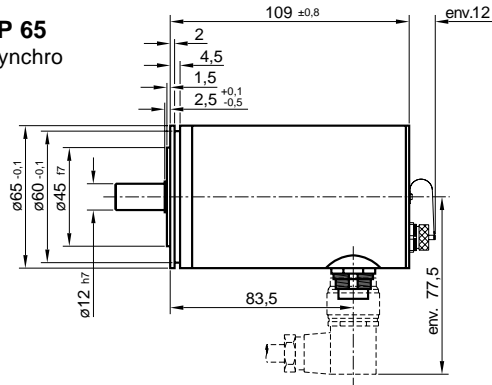


Dimensions mm

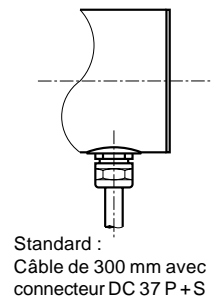
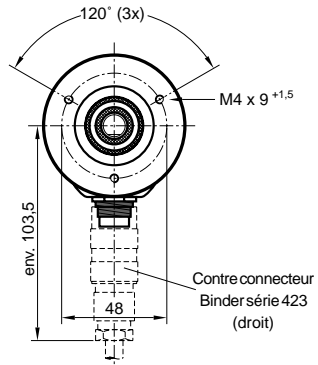
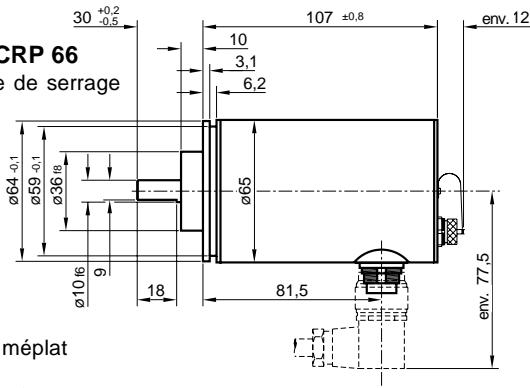
Modèle CRP 58 avec bride synchro



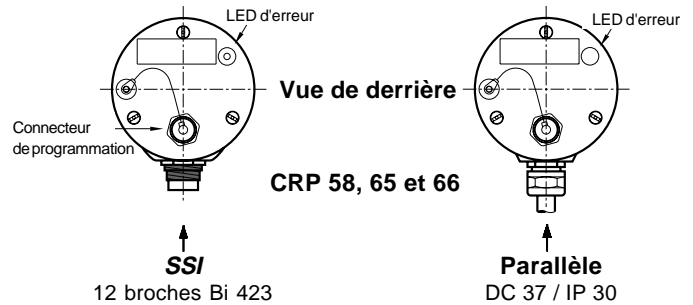
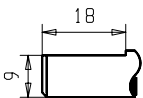
Modèle CRP 65 avec bride synchro



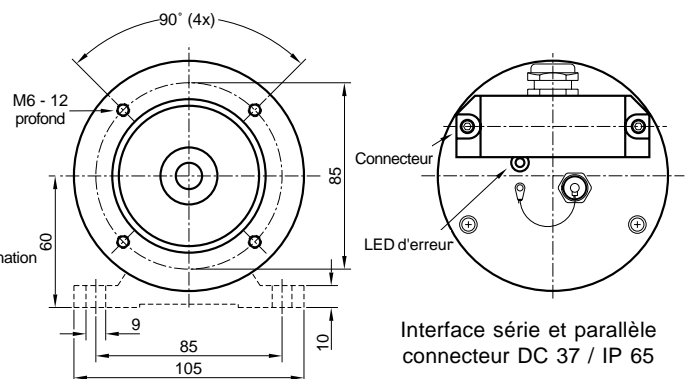
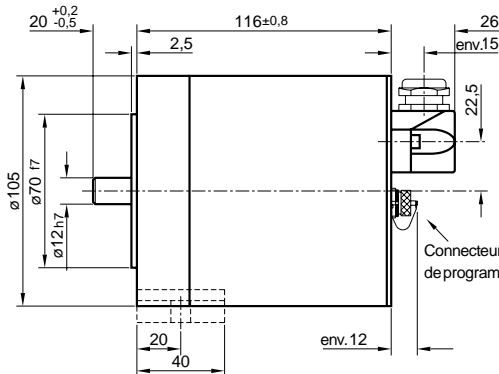
Modèle CRP 66 avec bride de serrage



Axe avec méplat



Modèle CRP 105



Descriptif

La console de programmation "**PROGRAMMER MC**" (**PMC**) permet l'édition et la programmation des paramètres des codeurs absolus multitours CRP.

La console **PMC** a un affichage LCD, un clavier 16 touches et un microcontrôleur avec interface série dédié aux codeurs absolus CRP. L'alimentation de la console (consommation : +30 mA) est fournie par le codeur.

Caractéristiques techniques

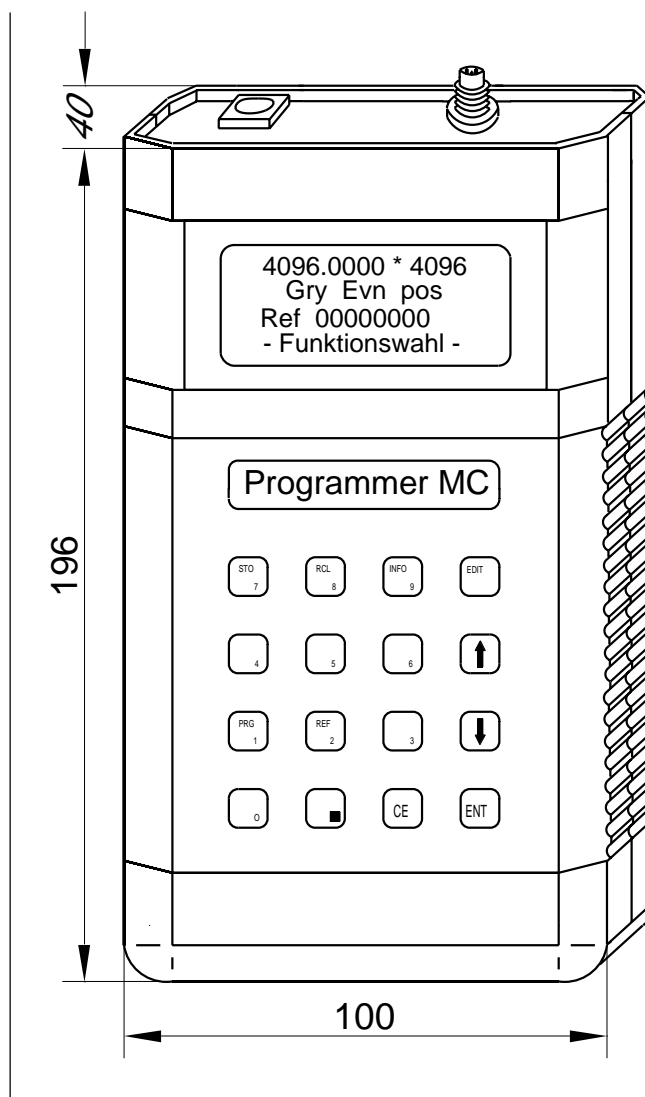
- Boîtier : Plastique ABS - couleur noire
- Affichage : LCD, 4 lignes, 16 caractères, hauteur 4 mm
- Clavier : mécanique, recouvert d'un film de protection
- Poids : env. 400 g
- Câble de raccordement : 5 broches, longueur 1,5 m avec connecteur

Fonctionnement

Après raccordement de la console **PMC** à un codeur absolu CRP (le codeur doit être sous tension), un certain nombre de contrôles de routine sont effectués. La programmation et les paramètres du codeur sont vérifiés. D'éventuelles erreurs sont signalisées par le bit d'erreur et la LED d'erreur du codeur, ainsi que par un message d'erreur sur la console. Dix paramétrages différents peuvent être mémorisés dans la console **PMC**.

La gestion du menu peut se faire en allemand, anglais ou français.

Un manuel d'utilisation est livré avec la console.



Descriptif des fonctions de la console **PMC** :

Fonction	Touche	Descriptif
Choix de la langue	6	Définit la langue de l'affichage.
Entrées/Édition	EDIT	Sélection des paramètres et des l'entrées/édition des valeurs.
Mémorisation	STO	Mémorisation des paramètres dans un registre, 10 registres sont disponibles.
Chercher paramètres	RCL	Chercher des paramètres d'un registre.
Information paramètres	INFO	Affiche des informations complémentaires sur le codeur et les paramètres actuels.
Programmer paramètres	PRG	Programmation du codeur avec les paramètres sélectionnés et prise de référence.
Programmer valeur de référence	REF	Programmation du codeur avec la valeur de référence et fait une prise de référence.

Les paramètres suivants peuvent être modifiés :

- Pas / tour : de 0,0002 à 4096,0000
- Etendue de mesure : de 1 à 4096 (en hauteur binaire)
- Code de sortie : Gray, Binaire ou BCD
- Bit de parité : ODD ou EVEN
- Valeur de référence : de 0 à la résolution maximale

Remarques complémentaires :

Le connecteur SET (SET - 01) ou l'entrée SET du codeur permettent également la prise de référence.

La console PROGRAMMER MC est livrée avec son manuel d'utilisation TY 1026, qui reprend un descriptif détaillé de toutes les fonctions.