

レナスII - 封印の使徒 -

アスミック | 商品番号 156442 | 書き換え価格: 1000円

前作と同じ豪華スタッフを起用し、その独特の世界観でプレイヤーを魅了するファンタジックRPG第2弾! 前作から数年後、一万年封印されていた神の子「ファルス」が「大統一」を成し遂げるために目覚めた...

Fブロック8

Bブロック4

ゲームの説明

【ゲームの目的】

プレイヤーは一万年の眠りから目覚めた「封印の神・ファルス」を操り、ゲームの舞台となる久遠の「夜」に支配する地底世界・アンデルに眠る4つの秘宝を集め、道中に登場する様々な人々の協力を得ながら世界に「大統一」をもたらし、再び光を取り戻すのが目的です。

【ゲームの始め方】

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンを押すと初期コマンド画面に切り替わります。初めての時は「はじめから」を、続から始めたいときは「きろく」を選びます。なお、ゲームデータは最大3つまで保存することができますが、保存データがいっぱいになると新しくゲームを始めたい場合は「きろく」を選び、保存データの空きをつくってから始めてください。

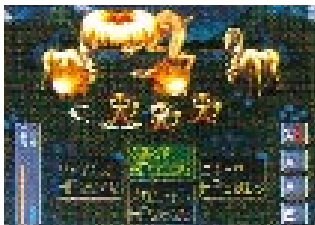
【ゲームのセーブとゲームオーバー】

セーブはマップ画面時であればいつでも行うことができます。後悔しないためにもマメにセーブすることを習慣づけましょう。なお、ゲーム中以下になった時ゲームオーバーとなります。

- ・メンバー全員のHPが0になった時
 - ・メンバー全員が敵に飲み込まれた時
- この後ゲームを続ける場合、最後にセーブした地点からの再開となります。

【魔法について】

このゲームでは、魔法はHP(体力)を消費して使います。そのため、体力が少ないときには魔法が使えないことがあります。その場合は各種ポトルで体力を回復しましょう。



魔法を使うたびに体力が消費する

【傭兵システムについて】

町についたらまず、酒場をのぞいてみましょう。命知らずの傭兵たちがあなたに来るのを待っているはず。パーティーは主人公を含め最大4人まで組むことができますが、傭兵の中にはただで仲間になってくれる者もいれば、契約料を支払わなければ仲間になってくれない者もいます。もし、パーティーがいっぱいのときに新しく仲間を迎えたい時は、パーティーの中の誰かを「わかれる」コマンドではずしてください。また、別れた傭兵とはその傭兵がいた酒場に行くか、「さけのにおい」などのアイテムを使えば、呼び出すことができます。

【精霊システムについて】

戦闘中にモンスターを倒すと、モンスターの中から精霊が飛び出します。戦闘終了後、自分がそれと同じ精霊を装備していれば「精霊習熟度」がアップします。この「精霊習熟度」は魔法の能力と運動しており、修練度を上げるほど魔法が強力になります。



【ゲームに登場するお店】

旅の途中にある街の中では様々なお店が営業しています。どの店でも何をやっているのかを紹介します。

宿屋	全員の体力と「きぜつ」などの状態を回復し「ポトル」に薬もつめてもらえます。
道具屋	体力を回復する薬のほか、旅に役立つ様々なアイテムを売っています。
武器屋	武器や盾など、手に装備するものを売っています。
防具屋	頭、からだ、足に装備する様々な防具類を売っています。
精霊交換所	精霊の交換を行うことができます。

画面の見方

【簡易コマンドの説明】



マップ画面の時にXボタンを押すと簡易コマンド画面が現れます。

コマンドを開くと、ゲームを保存する「セーブ」、体力を回復する「ぜんかいふく」、仲間の配列替えや入れ替えに使う「パーティ」、そして「コマンド」の4つのメニューが現れます。

なお、「コマンド」を開くとさらに「そうび」、「もちもの」、「じゅもん」、「つよさ」、「せいれい」のコマンドが表示されます。

「コマンド」の説明

コマンド・1 「そうび」

武器や防具を装備する時に使います。自分で選んで装備する「マニュアル」とコンピュータが効率的な装備を選ぶ「さいきょう」の2通りがあります。

コマンド・2 「もちもの」

呪文や持ち物の使用などに使います。持ち物では「ならべかえ」、「せいりせいとん」、「すてる」、「つかう」、呪文では「じゅもん」、「ならべかえ」を行います。

コマンド・3 「つよさ」

各キャラクターのステータスや強さを確認できます。メニューでは「物理的ステータス」と「精霊ステータス」の2つのパラメータを見ることができます。

コマンド・4 「せいれい」

手持ちの精霊の情報を見ることができます。「装備している精霊」「持っているだけの精霊」「精霊習熟度」「呪文の名前と説明」などを見ることができます。

戦闘モードについて



各キャラクターの行動を決定すると自動的に戦いが始まりますが、その後も画面からは目を離さないこと。それというのも戦闘中は画面に様々な情報が表示されるので、これらの情報を元に次の戦闘ターンの攻撃方法を練れば、効率よく敵と戦うことができるからです。画面にいるすべてのモンスターを倒せば勝利となり、戦闘は終了します。

各コマンドの説明

武器・道具
武器や防具、道具を使うことができます。

呪文
呪文を唱えたい時に使うコマンドです。

防御

モンスターの攻撃から身を守ります。

にげる
逃げたい時に使います。

戦闘開始後の画面の見方

・精霊ゲージ
味方(左側)と敵(右側)の力を棒グラフで表示しており、グラフが赤い時は攻撃力、緑の時は防御力を示しています。このグラフは特に呪文を唱える時に注目です。敵に対してどんな呪文が有効であるか、逆に自分はどうな呪文に弱いのかということもグラフの長さで確認できるからです。この精霊ゲージの情報を見ながら効率的な戦い方を練りましょう。

モンスター

戦っている各キャラクターの残り体力

・精霊表示ウインド
呪文を使っている時は、精霊表示ウインドにその呪文がどの精霊で構成されているのが表示されます。4つの枠は呪文使用中にメンバーがもっている最大4種類の精霊を表示します。枠の右についている2つの赤いドットがその呪文に使われている精霊を表示します。精霊の組み合わせと呪文の効果は「呪文一覧表」をご覧ください。



レナスⅡ - 封印の使徒 - お楽しみガイド

ユニークなシステムの本格RPG

「レナスⅡ - 封印の使徒 -」は、傭兵システムやマジックポイントの廃止など、何かとユニークなゲーム性で話題を呼んだ「レナス」シリーズの第2弾。本作ではもちろんそれら前作で好評だった様々な工夫がたっぷり取り入れられている。

その一つが「十字ボタン入力システム」。これはコマンドの選択・決定など

を、十字ボタンだけで行うことができるというものだ。最初のうちはちょっと戸惑うかも知れないけど、慣れてしまえば寝ころびながら片手で移動や戦闘できるという、実に便利で嬉しいシステムなのだ。

もちろん肝心のゲーム性も、広大な舞台をベースに難解かつ雄大なストーリーで迫り、やりごたえは十分。また、

別れた傭兵と再会できるアイテムがあったり、精霊を集めて魔法をパワーアップしたり、魔法の使用にMPではなくHPを消費させたりと、規制のRPGでは見られなかったアイデアがゲームを一層面白く、そして懐の深いものにして

いる。



傭兵達の力を借りて「大統」を自指せ!



コントローラの操作

十字ボタン

カーソル、キャラクターの移動(Bボタンを押すことで走りません)に使用します

Aボタン

会話、調べる、前回と同様のコマンドを選択するなどに使用します

Bボタン

コマンド等のキャンセルに使用します

Xボタン

ウィンドを開く時、戦闘画面時に画面を明るくしたい時に使用します

Yボタン

全体マップを見る時、戦闘画面時の画面を暗くしたい時に使用します

Lボタン

呪文の意味を知りたい時に使用します

Rボタン

呪文を使用した時のHP消費量や敵の種別を知りたい時に使用します

十字ボタン入力システム「レナスⅡ」ではコマンドの選択・決定や道具等の使用などを十字ボタンでも行なうことができます

キャラクター紹介



ファルス

本作の主人公。久遠の「夜」に支配された地底世界アンデルに光を取り戻すために一万年の眠りから醒める。

ベトロ

巨大都市、ニグレンの長城を統治する護民官。ファルスの行動をあたたかく見まもる。

アイテムの種類

ボトル 体力を回復できる。全6種類	さけのにおい 一度雇ったことのある傭兵を呼び出せる
ひかりのとびら ダンジョンから一気に出口へワープする	まよけのたま 一定歩数の間敵と遭遇しない
いえじのとびら もよりの町までワープすることができる	こだいのいさん 何が起こるかわからないお楽しみアイテム
スペアドラッグ 好きなボトルの薬を9まで補充できる	きんのエンジェル どこかで高く売ることができるらしい
せいれいのランプ ファルスの精霊装備を変えられる	?のカード 精霊習熟度を一気に上げることができる

呪文一覧表

属性付き攻撃呪文				19.	グラバスのせな	天・金	36	モンスターの物理的攻撃を防ぐ	
1.	ズザン	火	9	火の単体攻撃呪文	20.	スベラスのはら	天・水	34	モンスターの呪文を防ぐ
2.	ケカン	光	9	光の単体攻撃呪文	21.	グボのむれ	天	32	モンスター全体に攻撃する
3.	レラン	風	9	風の単体攻撃呪文	22.	ゴゴボルにて	天・虚	52	モンスターを握りつぶす攻撃をする
4.	ズゾム	火・金	16	火のグループ攻撃呪文	23.	ソフラスのなみだ	虚	28	モンスターの防御力をダウンさせる
5.	ケケルン	光・金	16	光のグループ攻撃呪文	攻撃補助呪文				
6.	レリス	風・金	16	風のグループ攻撃呪文	24.	ズザトル	火・水	24	モンスターの火の攻撃を弱める
7.	ズゼロン	火・天	30	火の全体呪文	25.	ケカトル	光・水	24	モンスターの光の攻撃を弱める
8.	ケコボン	光・天	30	光の全体呪文	26.	レラトル	風・水	24	モンスターの風の攻撃を弱める
9.	レラノン	風・天	30	風の全体呪文	27.	バシトル	金・水	28	モンスターの攻撃を弱める
10.	ズゼロドン	火・虚	55	火の究極攻撃呪文	28.	スピトル	地・水	32	モンスターの呪文攻撃を弱める
11.	ケカノドン	光・虚	55	光の究極攻撃呪文	29.	ナノバック	虚・水	45	モンスターの攻撃をはねかえす
12.	レラゴドン	風・虚	55	風の究極攻撃呪文	特殊効果呪文				
能力上昇呪文				30.	ナンエネミ	火・地	4	一定の歩数モンスターと遭遇しない	
13.	パイアックス	火・光	18	味方の攻撃力をアップさせる	31.	エスカブ	光・地	30	必ず逃亡できる。ダンジョンからワープ
14.	パイシユアー	火・風	18	味方の戦闘速度をアップさせる	32.	カモネイト	風・地	25	一度やとったことのある傭兵を呼ぶ
15.	パイテクイト	光・風	18	味方の防御力をアップさせる	回復呪文				
16.	パイオール	金・虚	24	攻撃力・防御力・戦闘速度のアップ	33.	ダデケス	地	12	「きぜつ」「いし」以外の悪い状態を回復
17.	モムロック	金	6	モンスターをマヒさせ、動作を停止させる	34.	ダデオール	地・金	1	術者が所有する薬を仲間全員にわたせる
精霊獣召喚呪文				35.	ダダネスト	地・虚	0	術者の命を奪い、仲間全体の体力を回復	
18.	ガフのみぶるい	天・地	48	モンスターの攻撃速度を遅くする	36.	ダデグレート	水	80	気絶している仲間を生き返らせる