



スーパードンキーコング3

任天堂 | 商品番号 468991 | 書き換え価格: 1000円

『ドンキーコング』シリーズ中最高のグラフィック、横スクロール型アクションゲーム。主役はディクシーと赤ちゃんコングのディンキーコング。謎に包まれたクレミス島で、2人の冒険が始まる。

Fブロック8
Bブロック1

ゲームの説明

電源を入れスタートボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。1~3のいずれかのファイルを選んでゲームをスタートしてください。セーブは「リンクリーのほら穴」で行います。

ファイル選択画面



【ゲームプレイモード】

このゲームには3つのゲームモードがあります。「1P GAME」は1人でディクシーたちを操作します。「2P TEAM」では1プレイヤーがディクシー、2プレイヤーがディンキーを操作し、交代で進みます。「2P

CONTEST」では、交互にプレイし、クリアできたステージ数を競います。

【ミス&ゲームオーバー】

以下の場合、プレイヤーのミスとなり、ライフが減ってしまいます。ライフが全くなるとゲームオーバーです。ディクシーかディンキーいずれか1人の状態で、敵に接触したり、攻撃に当たってしまった場合。地上の穴に落ちてしまった場合。

【コンテニューバレルとゴール】

コースの中間地点には、星印のついたタルがあります。これは「コンテニューバレル」といい、これを壊しておくで、ゴールする前にミスした場合、この場所から続きを始めることができます。ゴール地点には「ゴールフラッグ」という旗があります。ロープに飛びついたら旗を揚げればそのコースはクリアです。

【セーブについて】

セーブは、エリアごとにある「リンクリーのほら穴」で行うことができます。ほら穴は各ステージにあります。

画面の見方

アクション画面

エリアマップ画面でコースを選択すると、アクション画面に切り替わります。ディクシーたちをゴールまで無事に到達させることができたら、コースクリアとなります。1度クリアしたコースは、スタートボタンを押したあとセレクトボタンを押すことで、エリアマップ画面に戻れます。

通常ステージ

ディクシーとディンキー K・O・N・Gの文字パネル



ボーナスステージ

タイマー



マップ画面

まず、クレミス島の全体マップが表示されます。十字ボタンでディクシーたちの移動ができます。最初はモーターボートでしか移動できませんが、新しい乗り物を手に入れることで、いるいるな場所に行けるようになります。全体マップで行きたい場所をBボタンで決定すると、エリアマップ画面に切り替わります。

全体マップ画面



エリアマップ画面

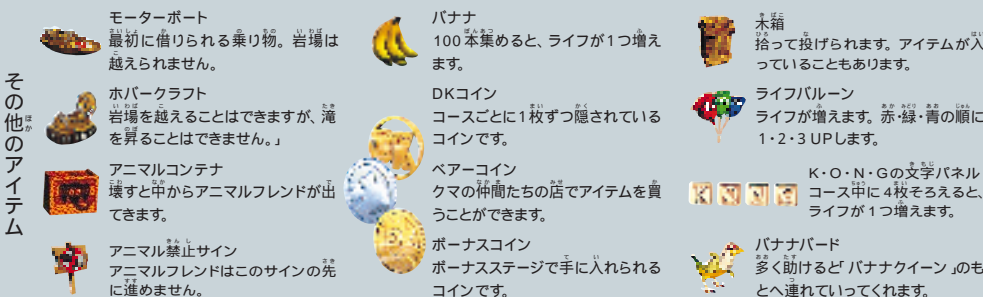
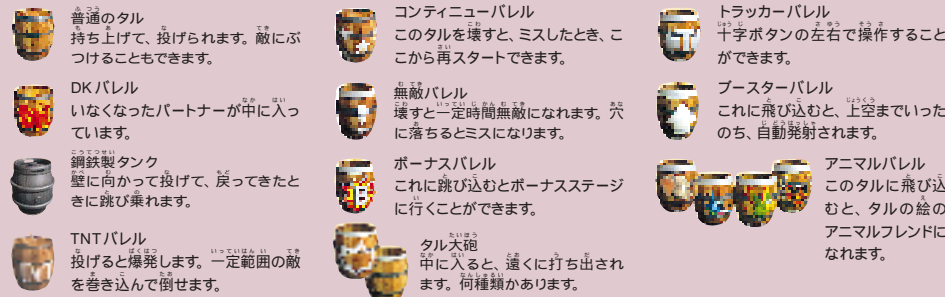
クレミス島には8つのエリアがあります。エリアマップ上の旗でクリアの状態がわかるようになっています。



エリアマップの旗



ゲームに登場するアイテム一覧



ファンシー派

ディンキーやディクシーよりもアニマルフレンドのほうがカワイイの！

P74へワープ



Mr.メモリの

スーパードンキーコング3 お楽しみガイド 4つのボーナスステージをくまなくクリア!

謎に満ちた島クレミス島。この島の謎を解き明かすためにはボーナスコインが必要なんだけど、そう簡単には集まらないよね。

コインが手に入るボーナスステージは、各ステージの中にいくつかあるんだけど、ちょっと見ただけではわからない場所にあることも多い。コースを外れた場所や、あやしい配置のアイ

ムがあるところは注意して調べてみよう。見えないタル大砲が隠れていて、思わぬ場所に行けることもあるんだ。アニマルフレンドに変身することで行けるボーナスステージもあるので、アニマル禁止サインのあるところも要チェックだ。

ボーナスステージを見つけたら、コインが取れるまで何度もチャレンジし

よう。もし、ミスをして通常ステージに戻されても、少しコースを引き返せばボーナスパレルの場所にたどり着けるからね。各ステージの旗を見てクリア率を確認しつつ、コインを全部集めてみよう!



落着いて望めばボーナスステージはそう難しくない。たとえ失敗したとしても、ライフは減らない。

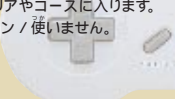


ディクシー&ディンキーのコントロール

マップ画面のコントロール

十字ボタン / ディクシーたちの移動に使います。セレクトボタン / 使いません。スタートボタン / 自分のキャラクターのいるエリアやコースに入ります。Yボタン / 乗り物を乗ったまま押すとスピードアップします。特別な乗り物だと滝を昇れます。Xボタン / 使

いません。Aボタン / 乗り物から降ります。Bボタン / 乗り物から降ります。自分のキャラクターのいるエリアやコースに入ります。LRボタン / 使いません。



アクション画面でのコントローラ操作

十字ボタン / ディクシーたちの移動に使います。セレクトボタン / ディクシーとディンキーを交代します。2P TEAMでプレイヤーを交代します。スタートボタン / ゲームのスタート、ポーズに使います。Xボタン / 乗っているアニマルフレンドから降ります。Aボタン / ディンキーとディクシーが2人いっしょのとき、パートナーを持ち上げます。もう1度押すと、下に降ります。3

D画面でボールを投げます。Bボタン / アクション画面でディクシーたちのジャンプ、泳ぎに使います。Yボタン / アクション画面で走る、タルを拾う&投げる、ローリングアタック(ディンキー) ボーテールスピン(ディクシー)に使います。ロープや水中を素早く移動したり、Aボタンで持ち上げたパートナーを投げるのもこのボタンです。LRボタン / 使いません。

ディクシー&ディンキー基本アクション

ディクシーとディンキーの基本アクションはいっしょです。どちらも走りながらジャンプすることで、いつもより遠くまでジャンプする

ことができます。敵は踏みつけて倒せますが、なかには倒せないものもいます。

走る
Y + +

ジャンプ
B

ロープの登り降り
+(+ Yで速く移動)

ロープからはなれる
B

タル(物)を持つ
Yを押しながらタルに近づく

タル(物)を投げる
Yをはなす

タル(物)を置く
+ + Y

敵をふみつけて倒す
B 敵にのっかる

水中でのアクション

水中ではカジキのエンガードに乗っているとき以外、敵を攻撃することはできません。

泳ぐ
+ + B

アニマルフレンドのアクション

ステージ中のアニマルコンテナを壊したり、アニマルパレルに入ることアニマルフレンドを操作することができます。各フレンドの様々な能力を駆使すれば、難関を突破することができますよ。

ダッシュ
+ + Y

スーパーダッシュ
Aを押してつづけてはなす

カジキのエンガード



象の
エリ



ジャンプ
B

ダッシュ
+ + Y

水を吸い上げる
Lまたは + + A

水をとばす
Rまたは (A + + で斜め)

物を引き寄せる
Yを押してつづける

ウォーターゲージ



吸い上げた水の量を画面右下に表示します。

オウムの
スクークス



紫色のコークスはたまごをはきだせませんが、タルをつかめます。

(緑)たまごをはき出す
Y

(緑・紫)はばたく
B

(紫)タルをつかむ
Y

小鳥の
バリ



小鳥のバリは上空で一定の高さを保ちながらついできます。自分で乗るなどの操作はできません。

クモの
スクイッター



クモの巣で攻撃
Y(+ + で操作可能)

足場をつくる
AまたはLR AまたはLR

ジャンプ
B

ディクシーだけのアクション

ディクシーはボーテールスピンで敵を攻撃できます。ジャンプ中にYボタンを押すことで、ゆっくり降下することができます。



ボーテールスピン
Y

ゆっくり降りる
B Y

ディンキーだけのアクション

ディンキーはローリングアタックで敵を攻撃できます。この攻撃で倒せない敵もいます。



ローリングアタック
Y

チームアップ

2匹が協力することでチームアップを使えます。これを使えば、今まで行けなかった場所に進めたり、敵を攻撃することができます。

パートナーを持ち上げる
パートナーの近くでA

パートナーを投げる
+ + Y

ローリングプレイ
壁にディンキーを投げてのっかる

クモの巣で攻撃
Y(+ + で操作可能)

足場をつくる
AまたはLR AまたはLR

ジャンプ
B