



КОЛОНКА РЕДАКТОРА

И вновь я приветствую наших читателей. Новый год позади, всех с наступившим, со Старым Новым годом и началом полноценных рабочих недель. Мы, честно говоря, отдохнуть подустали. А вы?

Знаю, знаю, тоже устали. Вот читатель из Челябинска прямо обвинил нас в издевательствах: что это, мол, такое – вторую неделю живем в 2005 году, а последний виденный им в продаже номер – 49-й за 2004 год. Непорядок. Сами видим, что непорядок, но праздниками-выходными и, соответственно, графиком работы типографии не заведем. Ничего-ничего. Наверстаем. Уже наверставаем. Больше текстов, хороших и разных. На этот раз мы в рубрике «Расследование» разобрались с реально существующими Гордоном Фрименом и Black Mesa. Тут уж, как говорится, «кто бы мог подумать».

На седьмой странице вас ждет второй выход рубрики «Битва». На этот раз геймеры решили поспорить о достоинствах/недостатках FlatOut и Underground 2. Кто круче? А вас, уважаемые читатели, я призываю высказываться – как вам рубрика «Битва», что вы изменили бы в ней, или, может, вообще не интересно, долой ее? Письма принимаю и вывожу делаю ежедневно по адресу editor@diskman.ru, через сайт письмом на газетный форум или бумажным письмом на адрес редакции (на последней странице, внизу).

В прошлый раз я обещал, что новый год не обойдется без сюрпризов. Одну новую рубрику в прошлом номере мы уже ввели, в этом номере встречайте еще одно новшество: новый вид «Прохождения».

Полное прохождение игры – штука, безусловно, полезная, но хранить дома ради прохождений целую подшивку газет за несколько лет – задача не из простых. Вот мы и решили облегчить геймеру жизнь. Теперь вы можете, наконец, читая газету DiskMan, собрать все прохождения у себя на полке, причем в виде удобных и стильных книжек. Кроме того, теперь вы всегда будете знать, какую книжку-прохождение ждать в следующем номере, какие книжки в этой серии уже вышли. Итак, приглашаем вас на страницу 15, где дана подробная инструкция по работе с прохождениями. Начинаем собирать свою, настольную геймерскую библиотеку. Оставайтесь с нами, то ли еще будет! Встретимся через неделю.

LoRd.

Half-Life основан на реальных событиях?

DISKman разыскал в США Гордона Фримена и нашел в Нью-Мексико Black Mesa

Как помнят наши читатели, в прошлом номере DISKman сообщил о том, что на сайте Массачусетского Института Технологии, в котором учился до поступления на работу в Black Mesa главный герой Half-Life и Half-Life 2, был обнаружен самый настоящий Гордон С. Фриман. Согласно информации, еще неделю назад доступной вот по этой ссылке <http://web.mit.edu/bin/cgicso?query=gordon+freeman>, Фриман работает в МИТе в «Лабораториях Линкольна». А занимаются в этих лабораториях очень разными и полезными делами: передовой электроникой (что бы это ни значило), технологиями противовоздушной обороны, вопросами управления воздушными сообщениями, противоракетной обороной, системами связи, лазерными и оптическими системами, космическими системами и, наконец, тактическими системами.

Очень серьезное учреждение, однако. Настоящий «ящик», как в романах Солженицына. Здесь мог бы учиться и работать наш, настоящий Фриман из Half-Life! Конечно, мимо такого события DISKman пройти не мог, и наш корреспондент написал Гордону письмо по электронной почте. Было дело еще в прошлом году, в 20-х числах декабря. Ответа на это письмо мы так и не получили.

письмо с информацией об издании и подробным изложением вопросов к мистеру Фримену: «Мы непременно передадим ваше письмо адресату». Понятно, предварительно проанализировав. Вдруг эти русские все-таки спросят о работе...

Мы встретили Новый год и вышли на работу, но ответа от Фримена так и не было. Более того, в результате смены дизайнера сайта

МИТа учетная запись Гордона Фримена с него исчезла! С искренней надеждой, что искомого человека не заподозрили в шпионаже в пользу России и не сгноили в застенках ФБР, мы решились на звонок в небольшой американский городок Лексингтон, где и располагаются «Лаборатории Линкольна».

В результате получасовых бесед с различными абонентами нашего корреспондента соединили таки с человеком, согласившимся раскрыть тайну Фримена. Роджер Садбери, один из директоров Линкольновских Лабораторий, согласился пообщаться с журналистами из России.

Как рассказал нам мистер Садбери, Гордон С. Фримен действительно существует. К сожалению, лично с мистером Фрименом Садбери не знаком, что и неудивительно, ведь мистер Фримен, по словам директора, всего лишь студент на стажировке в «Лабораториях Линкольна». Он довольно молод – ему около 20 лет. Занимается мистер Фримен технологиями технической поддержки программного обеспечения. И, конечно, прототипом нашего Фримена он быть не может. Мистер Садбери вообще никогда не слышал ни о каком Half-Life. На вопрос, почему учетная запись мистера Фримена исчезла с сайта MIT, официальный представитель «Лабораторий Линкольна», фигурально выражаясь, пожал плечами: «Очевидно, срок обучения Гордона закончился и он покинул институт».

Что ж, возможно, так оно и есть. Если выбросить из головы сомнения в том, что у молодого человека в 20 лет почему-то закончился срок обучения,



Black Mesa, New Mexico

что в свои 20 лет он почему-то стажуется в лабораториях, ведущих исследования в области противоракетной обороны и т.д. Скажем честно, в методах обучения в США мы не очень сильны. А, да! Всех ли студентов MIT поминутно заносит в базу данных, доступную с сайта института?

Параллельно с поисками мистера Фримена мы проверяли и другие «факты» из игры Half-Life. Например, такой: лаборатория Black Mesa, штат Нью-Мексико, США.

Нью-Мексико – интереснейший штат во всех отношениях. При огромной территории 315 тыс. квадратных километров его население всего лишь чуть-чуть больше миллиона человек.

Огромные пустынные и горные территории штата не заселены, что благоприятствует размещению здесь самых разнообразных секретных полигонов и лабораторий. Города Нью-Мексико читаются как фантастический рассказ – Розуэлл (где, в 1947 году якобы разбилась летающая тарелка), Лос-Аламос (крупнейший в США ядерный

центр). Две трети разведанных залежей урана в США, кстати, находятся именно в штате Нью-Мексико.

Если ехать на север от города Санта Фе по шоссе 68, примерно на середине пути до городка Таос расположено местечко Black Mesa. В переводе на русский язык это название означает «Черная гора». Собственно, именно черная гора посреди пустыни здесь и находится.

Единственной достопримечательностью этого местечка кроме самой горы является винный завод Black Mesa. Совершенно не секретный и не подземный.

Хотя, кто знает, что там есть, в пустыне. В интернете об этом, понятно, не скажут. На фоне того, что живой Гордон Фримен есть в MIT, а адрес Black Mesa, New Mexico существует в действительности, невольно задумаешься – сколько фантастики, а сколько правды в забытом Half-Life?

Максим
РОСТИСЛАВСКИЙ
Дмитрий
ЛЫСКОВ

