

023



ゲームソフトの書き換えソフト



ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説

ティーンズ・インターソフト | 書き換え価格:1000円

テーブルトークRPG『ソード・ワールドSFC』の続編。グループSNEが書き下ろした27本のマルチシナリオ、プレイスタイルにあわせて選べる3つのバトルモード等楽しさ満載です。



ゲームの説明

このゲームは、いろいろな仕事を請け負い、クリアすることで経験値を稼くロールプレイングです。
まずセーブファイルを選んで、プレイヤーの分身となるキャラクターを作成します。ゲームが始まったら仲間を探し、パーティーを組んでいきます。そして町で仕事を引き受けて、冒険の旅に出かけていきます。

キャラクターの作成

以下の項目を選択、決定してキャラクターを作ります。

- [名前]**
5文字以内で好きな名前を付けます。
- [性別]**
男と女では、使える魔法が異なることがあります。
- [種族]**
種族によってステータスが異なる他、覚えられる技能が制限されます。
人間 平均的能力を持ち、特に制約がない種族です。
エルフ 器用さ、敏捷性、知力に長けています。プリーストの技能を覚えることはできません。
ドワーフ 筋力、生命力、精神力が高い種族です。シャーマンとソーサラーの技能を覚えることができせん。
グラスランナー 器用で敏捷性が高い種族。シャーマン、ソーサラー、プリーストの技能を覚えることはできません。
ハーフエルフ 人間に育てられたか、エルフに育てられたかで覚えられる技能が異なります。
- [能力値の決定]**
数値の決定をコンピュータに任せるオートと、サイコロを振ってプレイヤーが決めるマニュアルを選択します。

- 器用度 質の解除や命中率に影響。
- 敏捷度 回避率や行動の順番に影響。
- 知力 魔法の強さや質の発見に影響。
- 筋力 武器の重さや攻撃力に影響。
- 生命力 HPや防御力に影響。
- 精神力 MPや魔法の抵抗力に影響。
- [技能選択]**
初期の経験点で技能を買います。
ソーサラー メイジスタッフを装備することで、古代魔法が使えます。
シャーマン 両手がふさがっていなければ精霊魔法が使えます。金属製の武器は装備できません。
ファイター 武器で敵と戦う技能です。自分の筋力値までの武器を扱えます。
シーフ 鍵開けや質の解除のための技能です。身軽でなければなりません。武器は筋力値の半分以下の重さまでです。
プリースト 神聖魔法を使えます。
レンジャー 野外活動のための技能。弓矢など飛び道具を自在に扱えます。
セージ すべての学問に対する知識と理解の深さを表します。
バード 楽器の演奏や歌唱力と知識力を表します。

- [信仰神]**
プリースト技能を覚えた場合のみ信仰神を選びます。ファリス、マイリー、ラダ、チャ・ザ、マーファがあり、覚える魔法が一部異なります。

レベルアップの方法

仕事やイベントをこなすことで経験点が入ります。冒険者の店に行き、経験点で能力値や技能をかうことでキャラクターのステータスを上げていくことになります。どの能力を上げるかはプレイヤー次第ですからよく考えてください。

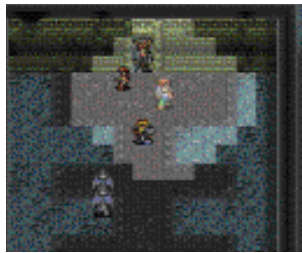
画面の見方

コマンドメニュー画面



- アイテム** パーティの共有物です。
- 魔法** 魔法を使います。
- 装備** 装備の変更を行います。
- ステータス** 各キャラクターのステータスを見ることができます。
- システム** メッセージの読み返し、冒険の記録、隊列の変更ができます。
- オプション** メッセージのスピード、バトルモードなどの設定を変更します。

戦闘画面



- 戦闘中に使えるコマンド**
攻撃 装備している武器で攻撃します。コマンドを選ぶと攻撃範囲が明るく表示されます。
魔法 魔法や呪歌を使います。移動後は使用できません。使用方法は魔法の使い方を参照してください。
- アイテム** アイテムを使います。
- ステータス** ステータスを見ます。
- 装備変更** 装備武器を変更します。
- 待機** 敵の攻撃に対し、回避に専念と抵抗に専念を選べます。

移動範囲は明るく表示されます。また、行動には成功と失敗が付きものです。これを自動成功、自動失敗と呼び、自動失敗をした場合経験点に10加算されます。

バトルモード

バトルのモードは、下の3つが選択できます。
サイコロバトル テーブルトークRPGの手法を使い、戦闘の判定をサイコロを振って行います。戦闘時間は長めになります。

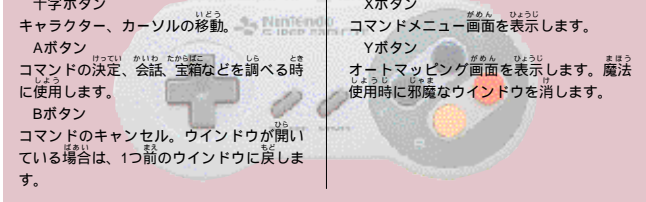
テキストバトル 戦闘の結果を文字で表します。戦闘時間は普通です。
アクションバトル 戦闘の結果をバトルアイコンと数字によって表します。戦闘時間は短めになります。

魔法の使い方

魔法は目標、持続時間、かかりやすさを拡大することができます。拡大すると消費MPが増えます。
目標の拡大 一度に複数の目標に同じ魔法をかけることができます。

ダメージの確実性 ダメージチェックの回数を増やし、その中でもっとも大きいダメージを与えることができます。
運成値の上昇 魔法をかかりやすくします。
持続時間の延長 魔法の持続時間を長くします。

コントローラの操作



- 十字ボタン キャラクター、カーソルの移動。
- Aボタン コマンドの決定、会話、宝箱などを調べる時に使用します。
- Bボタン コマンドのキャンセル。ウィンドウが開いている場合は、1つ前のウィンドウに戻します。
- Xボタン コマンドメニュー画面を表示します。
- Yボタン オートマッピング画面を表示します。魔法使用時に邪魔なウィンドウを消します。

ゲーム中に登場する施設

- 冒険者の店** 体力を回復したり、レベルを上げることが出来ます。
- 武器の店** 武器や防具が購入できます。筋力値を設定しますが、高く設定するとそれだけ代金が高くなります。
- 奇跡の店** さまざまなアイテムを売買したり、楽器が購入できます。
- 盗賊ギルド** シーフの能力値アップのアイテムが購入でき、貴重な情報も聞けます。
- 魔術師ギルド** マジックアイテムなど魔法関係のアイテムが購入でき、情報が聞けます。
- 神殿** ステータス異常を回復したり、神聖なアイテムが購入できます。情報が聞けることもあります。



ソード・ワールドSFC2いにしへの巨人伝説 お楽しみガイド

何と云っても、キャラクターを作る面白さ!

このゲームの面白さは、何といってもプレイヤーがキャラクターを自由に成長させられる点にある。まず、仕事やイベントをこなして「経験点」を手に入れる。この「経験点」をキャラクターのステータス一つ一つに振り分けて、育てていくのだ。当然、その振り分け方次第でステータスの数値が変わるので、プレイヤーによって十人十色の

キャラクターができあがるわけ。ただ、この「経験点」というシステムのためだけに、戦闘中にレベルアップしないため戦闘の意味が少々薄いように思える。また、一般的なロールプレイングに比べると、戦闘時間も長いので「かつたさ」という点も否めないだろう(特にゲーム後半は)。しかしその点を差し引いても、テ

ルトークRPG独特の、パーティーキャラクターを育てていく楽しさは十分味わうことができるはずだ。

さらにゲームを十分楽しめるように、プレイの決め手となる魔法を表にまとめてみた。この一覧を参考に、自分だけのキャラクターを作ってみよう。



戦闘はシミュレーション風になっている



必要な技能(魔法)を確実に覚えていこう

キャラクターをどう成長させるかがカギになるゲームだけに、覚えておくべき魔法はかなりの重要になってくるはず。下にある一覧表を参考に、キャラクターを成長させる方向を決めよう。

古代語魔法

古代王国時代に開発された魔法で、ソーサラーの技能が必要です。

レベル	名前	効果
1	アンロック	鍵をあける
	エネルギーボルト	エネルギーの矢を放つ
	エンチャントウェポン	武器の攻撃力を一時的にアップ
	カウンターマジック	魔法に対する抵抗力を強くする
	プロテクション	防御膜を張り、ダメージを軽減する
	スリープクラウド	生き物を眠らせるガスを作り出す
	デスマジック	味方にかけて魔法の効果を消す
	セクスマジック	持ち物の中から魔力を持ったものを見つけ出す
2	ファイアウェポン	武器の攻撃力を一時的にアップし、魔法武器に変える
3	フィジカルエンチャント	能力値を一時的に6上げ下げする
	ライトニング	雷を放つ
4	コンシールセルフ	自分の姿を消し、攻撃を受けないようにする
	センスオーラ	その場にどんな精霊がいるかを調べる
	ファイアボール	空間のある一点を中心に爆発を起こす
	パラライズ	相手の動きを完全に封じ込める
5	ブリザード	ある一点を中心に小粒の氷を含んだ嵐を起こす
	サブレスエレメント	火、水、風、大地の精霊の1つを一時的に打ち消す
	アポート	自分の所有物を手元に移動させる
6	アシッドクラウド	空気を強酸に変え、ダメージを与える
	スロー	目標物の敏捷度を半分にする
	ヘイスト	目標物の敏捷度を2倍にする
	ルーンローブ	見えないローブで目標物を動けなくする
7	フルポテンシャル	筋力、器用度、敏捷度をそれぞれ6上げる
	ブレードネット	相手の動きを封じ、行動を起こすとダメージを与える
8	スタンクラウド	麻痺させる雲を作り出す
	フォースフィールド	見えない壁で物理攻撃を回避する
	ライトニングバウンド	電撃の網を張り、毎ラウンドダメージを与える
9	ベイスインテグレート	目標物を分解し、消滅させる
	ペトリフィケーション	目標物を石化させる
10	デスクラウド	効果範囲内の生き物を即死させる
	メテオストライク	上空から隕石を落下させ、大爆発を起こす

神聖魔法

神の力を借りて、奇跡を起こす魔法。プリーストの技能が必要。

レベル	名前	効果
1	キュアウーンズ	HPを回復します
	トランスファー	MPを他の者に譲り渡す
	ターンアンデッド	アンデッドにさまざまな悪影響を与える
	サニティ	平静を失った者の精神を治す
2	ホーリーウェポン	武器に魔法をかけ、アンデッドに対する攻撃力を上げる
	フォース	衝撃波をぶつける
	キュアブランドネス	失った視力を回復させる
	キュアデフネス	失った聴力を回復させる
3	キュアポイズン	体内の毒をすべて消し去る
	ホーリーライト	アンデッドに対し有害な光を発してダメージを与える
4	キュアディゼーズ	病気をすべて治す
	ヒートプロテクティブ	パーティー全体を熱や炎から守り、ダメージを減らす
	コールドプロテクティブ	パーティー全体を冷気や氷から守り、ダメージを減らす
5	リムーブカース	呪の魔法から開放する
6	フォースイクスプロージョン	自分を中心に爆発を起こし、無差別にダメージを与える
7	リフレッシュ	完全な健康状態に戻す
8	リザレクション	死者を蘇らせる

精霊魔法

精霊の力を引き出す魔法。シャーマンの技能が必要。

レベル	名前	効果
1	スネア	相手を転倒させ、攻撃を当たりやすくする
	デストラクション	1ラウンドだけ魔法を封じ、攻撃力や回避力を下げる
	ファイアボルト	目標に向かって炎を飛ばす
2	ウィルオーウィズ	相手に光の精霊をぶつける
	ウォータースクリーン	水の膜を張り、炎のダメージを減らす
	コンフュージョン	相手を混乱させ、種々の行動を取れなくする
	ジェイド	闇の精霊をぶつけて、MPにダメージを与える
	フアナティシズム	攻撃力を上げるが、回避力を下げる。男性のみ使用可
	ホルド	敵の移動を封じ、攻撃力、回避力を下げる
3	インビジビリティ	自分の姿を消し、敵の攻撃を受けないようにする
	バインディング	相手の動きを完全に封じる
	ヒーリング	HPを完全に回復させる
	ミュート	魔法を使えなくする
	ストーンブラスト	石つぶてで敵を攻撃する
4	スリープ	効果が解除されない限り永遠に眠らせる
	ファイア	恐怖で闘争心を奪い、攻撃力、回避力を下げる
	レストアヘルス	病気、毒物などをすべて消して健康に戻す
5	バルキリージャベリン	光の槍を投げつける。男性のみ使用可
	シュートアロー	使用条件が矢の装備。装備している矢を必ず命中させる
	ミサイルプロテクション	効果範囲内の者を飛び道具から守る
6	コントロールサウンド	呪歌の効果をもっと有利に音を操る
7	ウィンドストーム	竜巻で敵を転倒させ、ダメージを与える
	バルキリーブレスシング	防具にエネルギーのシールドを施す
8	アイスストーム	氷の嵐でダメージを与える
	ファイアストーム	炎の嵐でダメージを与える
9	アースクエイク	地震を起こし、相手を転倒させてダメージを与える
	フリーズ	相手を瞬時に凍らせ、即死させる

特殊神聖魔法

特定の神の信者にのみ使える魔法。もちろんプリーストの技能が必要。

信仰神 / レベル	名前	効果
チャ・ザ / 1	ラック	魔法をかけておくと、一度だけ幸運が術者を守る
ラーダ / 3	ウィークポイント	敵の弱点を明らかにする
マーファ / 3	ピース	憎悪の念を取り払い、退却させる
マイリー / 5	バトルソング	攻撃力を上げ、精神魔法を無効化する
マイリー / 7	ディバイン・アーマー	防御力30の壁の力場を作る
マイリー / 7	ディバイン・ウェポン	攻撃力30の武器の力場を作る
ファリス / 8	パニッシュ	自然ならざる存在を消し去る
ファリス / 10	ジハド	ファリス信者に戦いの大きな力を与える

呪歌

魔法の力を持った歌で、楽器を装備しないと使えません。バードの技能が必要。

名前	効果
モラル	攻撃力を上げる
ピース	攻撃力を下げる
レジスタンス	生命、精神の抵抗力を上げる
ララバイ	4ラウンド歌うと敵を眠りに落とす
シング	唄に合わせて歌わせる。歌っている間は魔法が使えない
ダンス	唄に合わせて踊らせる。この時、攻撃力や回避力が下がり、古代語、精霊魔法使用不可
レイクイム	アンデッドの敵対意志を弱める。4ラウンド歌う必要がある

コモルーン

古代語魔法のいくつかを指輪に封じ込めたもの。ソーサラーの技能がなくても使えます。

名前	効果
呪符のルーン	エンチャントウェポンの魔法が使えます
魔除のルーン	カウンターマジックの魔法が使えます
防御のルーン	プロテクションの魔法が使えます