

A Game of Discovery, Settlement and Trade CatanTM (カタン)

by Klaus Teuber

ルールBOOK

読むだけでけっこう分かってしまう



MASAYUKI KATAYAMA

片山まさゆき



INTRODUCTION

What's Catan?



プレイ人数：3～4人
対象年齢：10歳以上
プレイ時間：60分程度

世界で大人気、大ヒットテーブルゲーム

オリジナルの『カタン(原題：The Settlers of Catan)』はドイツで1995年に発売されて以来、250万セット(シリーズ累計500万セット)の売り上げを誇る大ヒットテーブルゲームです。「ドイツゲーム大賞グランプリ」「ドイツ年間ゲーム賞1位」をはじめとする、各国の様々な賞を受賞しており、高い戦略性と絶妙なゲームバランスで欧米ではすでに高い評価を得ています。

本作は、この『Catan(カタン)』を日本市場向けにプロデュース。オリジナルのゲーム性と雰囲気はそのままに、ボードデザインのリニューアル、松下進氏によるアートワークの採用など、より親しみやすく、プレイしやすい製品にグレードアップしています。



ブローグ

時は大航海時代。

未知の島を探し求め多くの冒険者・開拓者たちが大海原へと旅立っていきました。あるとき、肥沃な大地と豊富な資源を有するCatan島が発見されます。

しかし世紀の発見を喜ぶ間もなく、多くの開拓者たちが

この島に次々と上陸をはじめています。

さて、あなたは開拓者の1人として、

この島の覇権を握ることができるのでしょうか・・・。

新感覚エンターテインメント

サイコロの目によって産出する(手に入る)資源を使い、Catan島を開拓していく、“新感覚エンターテインメント”です。開拓とは【家】を建て、【道】を敷き、さらには【家】を【街】に発展させること。そのためには時には貿易や交渉を活かしたり、時には島に潜む盗賊の来襲も甘んじて受けなければなりません。様々な困難が入り乱れる中、局面によって新たな開拓戦略を練り、持てる資源を最大限に活用して、他の開拓者達とCatan島開拓を争っていきます。

プレイするたびに变化する六角形のマップ、“シンプル”なルールながら“そこはかとない”戦略性・・・、あなたが体験したことのない、究極のゲームがここにあります・・・。





とりあえず
このカタン島に
それぞれ順番に
家一軒 道一本を
置いてみましょう





ハデタイプ

堅実タイプ



堅実タイプの人は木と土を中心にハデなタイプの人は麦と鉄を中心にとっていくといいわ

そうか
二つのサイの目は7が一番出やすくなってるんだっけ

出やすい

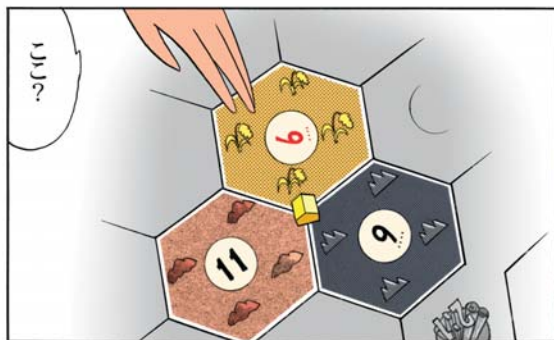
| | |
|----|---|
| 7 | |
| 8 | 6 |
| 9 | 5 |
| 10 | 4 |
| 11 | 3 |
| 12 | 2 |

出にくい



じゃあ
麦と鉄で
出目のいい場所を
選べばいいのね

えーと



ムムッ

ぐわっ！



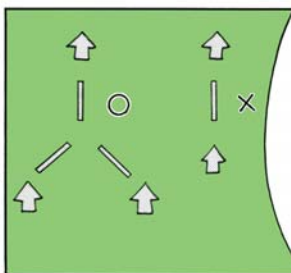
どうしたの？
気に入らないで
いい場所
とられたから
苦しんでる
だけ

道は？

道は次に
家を建てたい
ポイント
めざして
引きましょう



家は道一本分
離れたポイントじゃ
ないと建てられないの



この場合
内陸に向かって
人と争うより
木の港を
めざして
海寄りに一本
引いた方が
安全ね

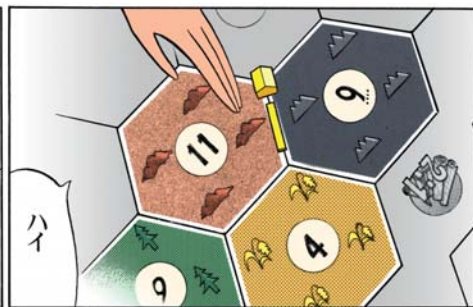
じゃあ
そうする

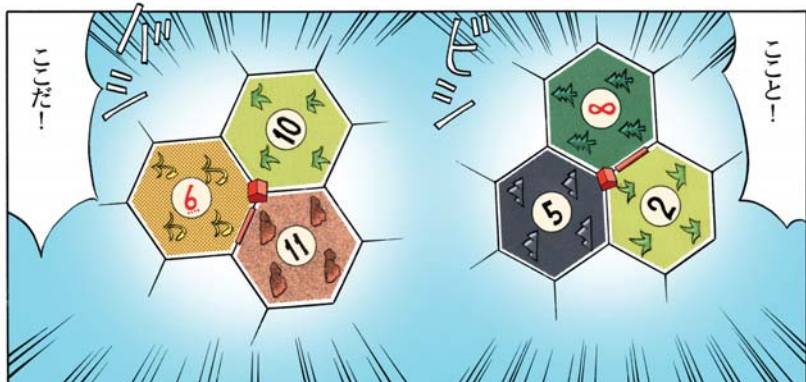
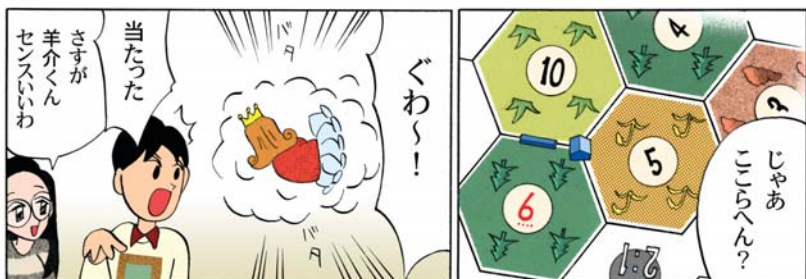
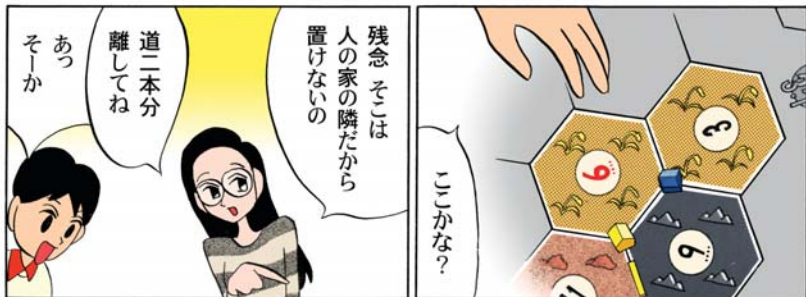


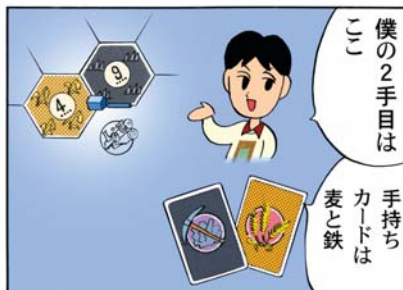
二番手は
羊介くん

うーん

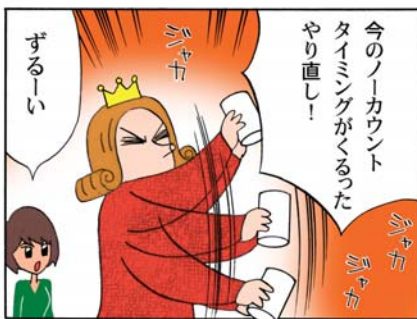
ハイ



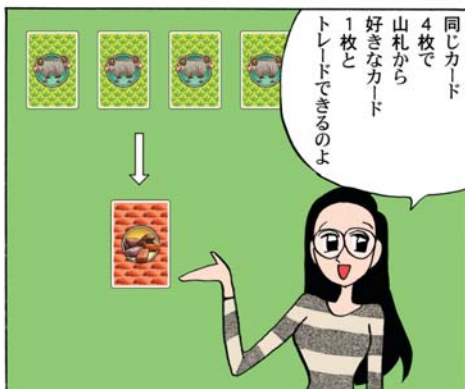










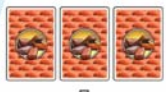


じゃあ
羊4枚と
土を換えて
家を建てます



さらにお得なのは
3...1の港に
家が建ててある
プレイヤーは

同じカード3枚で
好きなカード1枚を
トレードできるの



というわけで
私は木を3枚
麦に換えて
チャンスカードを
引きます



さらに
木のマークで
2...1の港は
木を2枚で
好きなカード1枚を
トレードできます



木の港は
俺だ！
俺が
手札が
木だらけだから
好きなもの
どんどん
換えられるぞ



ワイイ
ズル王子と
交渉なして
家が街に
変わったよ

優花
レクチャーもう
その辺に
しとけ！
ダメよ
不公平じゃ
ない



引いたまま
ふせておいた
チャンスカードは
どう使うの？



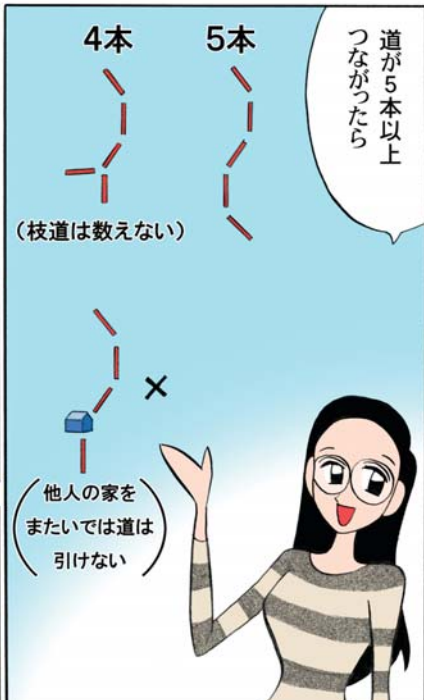
チャンスカードは
この5種類
自分のターンで
1枚だけ
使えるの

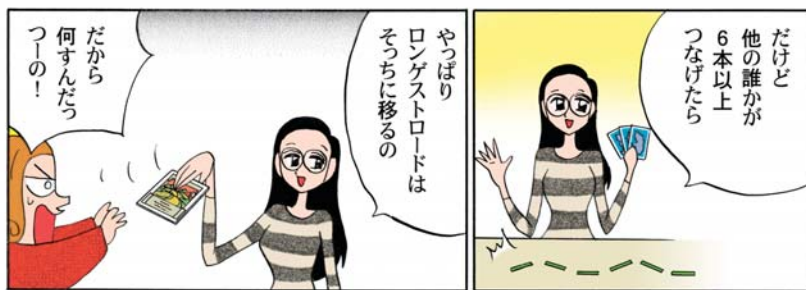


引いたばかりの
チャンスカードは
その手番では
使えません
次のターンからの
タイミングは自由です









え、
たった1枚？

独占は
みんなの手札を
よく覚えて
使わないと

ちったあ
考えろよ
ボケ

カタンの勝利条件は
最初に10ポイント
取った人の勝ちです

ポイントは
これだけ

道 0pt

家 1pt

街 2pts

ラージエスト
アーミー 2pts

ロンゲスト
ロード 2pts

ポイント
カード 1pt

ちなみに
道の先に
いきなり街は
建てられませんよ

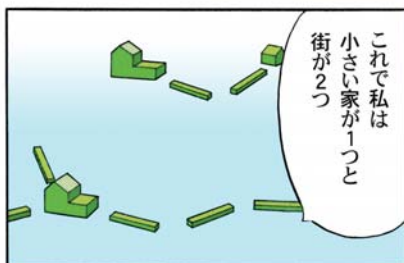
私は今
この家を
街にアップグレード
して

これで私は
小さい家が1つと
街が2つ

合計9点

ロンゲストロードと
ラージエストアーミー

そんなにか！



チャンスカードの
ポイントカードは
ずーっとふせておいて

トータル10点で
勝利した時に

開きます！

ハイこれで
私の優勝〜!!

VICTORY

強い！

さすが
優花ちゃん

汚ねーよこの女！
自分に有利に
レクチャーしてただろう！

さア
とにかく遊びは
ここまでだ！

次はみんな自力で
ちゃんと晩飯かけて
やるぞ！

7だ
ズル王子から

私も
ソルジャーで
ズル王子から

なんで
俺ばっか
引くんた
殺すぞ！

仲よく
遊んでね♥



ルールの補足

ゲーム盤のつくり方

【陸マップ①(内輪)】を中心とし、その周りに【陸マップ②(外輪)】・【海マップ(2枚)】と組み合わせていきます。初めて遊ぶときは、盤面に数字が表示されている面を使用してみましょう。
【砂漠】の上に【盗賊コマ】を置いて、マップ完成です。

●ゲームに慣れたら

数字チップを使用し、盤面の上にゲーム毎にランダムに配置しましょう。また陸マップ・海マップは回転させたり、裏返したりして、無数のマップの組み合わせを楽しむことができます。

自分の手番でのプレイ順序の確認

- ①(必要があれば)チャンスカードを使用する。
- ②サイコロを振る。
- ③サイコロの出目に合わせて、資源を得る。「7」であればバースト処理を行い、盗賊を動かして、置いた土地の所有者のうち1人から資源カードを1枚引く。
- ④(必要があれば)トレードを行う。
- ⑤(必要があれば)チャンスカードを使用する。
- ⑥開拓を行う。

建設のルールの確認

道を建てるルール

自分の「道」「家」「街」のいずれかに接していなければ建てるできません。
また海岸線(陸と海の境)には敷くことができますが、海中には敷くことができません。

家を建てるルール

初めに建てた家から道を2本(以上)隔てて、新たに「家」を建てていきます。
また建てたい地点から六角形の1辺隔てた隣に「家」か「街」が既に建ててあった場合(自分/他のプレイヤーの「家」「街」いずれの場合でも)、そこに建設を行うことはできません。

街を建てるルール

「街」の建設は、既に建っている「家」との置き換え(「家」を「街」にアップグレードすると呼びます。)になります。「街」にアップグレードすると2ポイントになるだけではなく、街に接している土地から資源が生産されたときは、その資源を2枚取ることができるようになります。

細かなルールの補足

- ①手札は常に相手から見えないように伏せてプレイします。
- ②開拓は自分の手番で、資源のある限り何回でも行えます。また資源は手持ちが0枚になってもかまいません。
- ③道・家・街の建設は他のプレイヤーが既に建設をしている地点には建てることはできません。また、他のプレイヤーの家や街をまたいで道を建設していくこともできません。
- ④道を3本以上建設した先や、また、先に道だけを3本以上建設しておいたの間にも、家を建てることができます。また相手がつながっている道の間に割り込んで家を建てることも可能です。
- ⑤(自分の)家は盤面上に最大5つまでしか建てられません。家を街にアップグレードして、手元に戻った家のコマは再度建設に使用することができます。その他、道は最大15本・街は最大4つまでのルールになっています。
- ⑥引いたチャンスカードは伏せた状態で自分の手前に並べておき、同様に使用後も表にした状態で自分の手前に並べておきます(山札には戻しません。)
- ⑦トレードは自分の手番で何回行ってもかまいません。
- ⑧港に家を建てた手番では、港を使用した貿易を行うことはできません(次の手番から使用することができます。)。港が接している土地に盗賊が置かれている状態でも、港の効果は有効です。