

Introduccion a Java

by Juanle.Info

Java... java, en este articulo les quiero mostrar todo lo que se relaciona al lenguaje de programacion de Sun: Java.

Esto es basicamente para cualquier persona que quiere iniciarse pero no sabe si java es una opcion correcta o no, lee la informacion y decide si te conviene o no.

¿Que es Java?

El significado de Java tal y como se le conoce en la actualidad es el de un lenguaje de programacion y un entorno para ejecucion de programas escritos en el lenguaje Java. Al contrario que los compiladores tradicionales, que convierten el codigo fuente en instrucciones a nivel de maquina, el compilador Java traduce el codigo fuente java en instrucciones que son interpretadas por la Maquina Virtual Java. A diferencia de los lenguajes C y C++ en los que esta inspirado, Java es un lenguaje interpretado.

La genealogia de Java

Java es un descendiente de C++ que a su vez es descendiente directo de C. Muchas características de Java se han heredado de estos dos lenguajes. De C, Java ha heredado su sintaxis y de C++, las características fundamentales de programación orientada a objetos.

El diseño original de Java fue concebido por ingenieros de Sun Microsystems en 1991, se tardó 18 meses para lanzar la primera versión, la cual se llamó al principio "Oak", comenzó a llamarse Java en 1995.

¿Porque java es importante para internet?

Internet ha ayudado considerablemente a <<catapultar>> a Java al cenit del mundo de la programación de computadores, y Java, a su vez, ha tenido un profundo impacto en Internet. La razón es muy simple: Java extiende el universo de los objetos que se mueven libremente en el ciberespacio que forma la red Internet. En una red existen dos grandes categorías de objetos que se transmiten entre las computadoras conectadas (el servidor y la computadora personal): información pasiva y dinámica, programas activos. Un ejemplo fácil de datos pasivos son los correos electrónicos que usted recibe en su computadora, incluso si descarga un programa, está recibiendo datos pasivos hasta tanto no ejecute dicho programa. Sin embargo, existen otros tipos de objetos que se transmiten por la red: programas dinámicos autoejecutables que son agentes activos en la computadora cliente.

Estos programas dinámicos en red presentan serios problemas de seguridad y *portabilidad*. Java ha resuelto gran cantidad de problemas con un nuevo modelo de programa: el *applet*

Java se puede utilizar para crear dos tipos de programas: aplicaciones y applets.

Una aplicación es un programa que se ejecuta en su computadora bajo el sistema operativo, en esencia, es un programa similar al creado utilizando C, C++ o Pascal. Cuando se utiliza para crear aplicaciones, Java es un lenguaje de propósito general similar a cualquier otro y con características que lo hacen idóneo para programación orientada a objetos.

Creacion de programas en el lenguaje Java

Antes de que una computadora pueda procesar un programa en un lenguaje de alto nivel, el programador debe introducir el programa fuente en la computadora y la computadora a su vez debe almacenarlo en un formato ejecutable en memoria. Las etapas classicas en un lenguaje tradicional son: edicion, compilacion, enlace, ejecucion y depuracion de un programa. Las herramientas fundamentales empleadas en el proceso de creacion de programas son, por tanto: *Editor*, *Compilador*, *Depurador*, y naturalmente, el *sistema operativo*.

La sintaxis de java se basa en dos cosas fundamentales:

- Casi todo es un objeto (algunas excepciones)
- Todo esta dentro de una clase.

Para dar un ejemplo de un programa, esto viene a hacer un “¡Hola mundo!”, en Java:

```
// Hola.java
public class Hola
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola mundo!");
    }
}
```

Este ejemplo visualiza en pantalla “Hola mundo!”

Esto obviamente no es un manual de programacion, simplemente una nota introductoria, java tiene sus pros y sus contras, y es cuestion simplemente de saber que es lo que quieres.

Un saludo,
Juanle

Esta obra se publica bajo Licencia [Creative Commons](#)

Por lo tanto, puedes distribuir libremente esta obra asi como hacer derivados, pero SIEMPRE debes mantener estos creditos y el enlace a mi sitio, si decides crear derivados, estos derivados tambien deben estar bajo Creative Coomons

Autor: Juan Leandro Costa

Entra a mi sitio: [Juanle.Info](#)