

NASCAR



GUÍA DEL AFICIONADO



2009





NASCAR. MÁS QUE UN DEPORTE. UNA COMUNIDAD.

Si bien es cierto que NASCAR es la organización de deportes motorizados más grande y más popular de Norteamérica, somos mucho más que sólo una organización de carreras de autos. NASCAR es realmente un deporte en donde todos son bienvenidos. Para muchos de nuestros aficionados, NASCAR es una forma de vida — un lugar en donde pueden reunirse y celebrar su pasión por la velocidad.

La comunidad NASCAR es más que sólo aficionados. Está compuesta de todos los involucrados en el deporte — aficionados, pilotos, equipos, patrocinadores y otros — quienes se unen para hacer de éste, uno de los deportes más emocionantes en el mundo. Este espíritu de unión es lo que hace de NASCAR una parte tan importante de las vidas de nuestros aficionados.



NUESTRA HISTORIA

La National Association for Stock Car Auto Racing se fundó oficialmente en 1948. Desde entonces, NASCAR ha crecido para convertirse en el cuerpo sancionador del deporte motor más grande de Norteamérica, y una de las marcas más reconocidas del mundo.

Por más de seis décadas, cientos de pilotos y miles de carreras han divertido a fanáticos de todo Norteamérica. NASCAR es un deporte que reúne a muchas generaciones de fanáticos, pilotos y personalidades, y nos sentimos orgullosos de continuar brindando a usted la emoción de NASCAR.

LOS GRANDES DE TODOS LOS TIEMPOS

Aunque muchos, muchos pilotos calificarán entre los más grandes en NASCAR, todos estos pilotos tienen tres o más campeonatos en la Copa Sprint de NASCAR.



RICHARD PETTY

7 CAMPEONATOS - '64, '67, '71, '72, '74, '75, '79

Desde los 1960s hasta principios de los 1990s, "El Rey" ("The King") ganó siete campeonatos y 200 carreras — un récord que todavía sigue vigente en la actualidad.



DALE EARNHARDT

7 CAMPEONATOS - '80, '86, '87, '90, '91, '93, '94

Uno de tan sólo dos pilotos que gana siete campeonatos en la Copa Sprint de NASCAR, "El Intimidador" ("The Intimidator") fue uno de los pilotos más populares en la historia NASCAR.



JEFF GORDON

4 CAMPEONATOS - '95, '97, '98, '01

Todavía en el apogeo de su carrera, Gordon encabeza a todos los pilotos activos en campeonatos en la Copa Sprint de NASCAR, con cuatro.



LEE PETTY

3 CAMPEONATOS - '54, '58, '59

Ganador de las primeras 500 Millas de Daytona en 1959, Petty marcó tres campeonatos y fue un piloto que terminó entre los cinco primeros en las primeras once temporadas de NASCAR, a pesar de no iniciar su carrera sino hasta la edad de 35 años.



DAVID PEARSON

3 CAMPEONATOS - '66, '68, '69

El "Zorro Plateado" ("Silver Fox") ganó 105 carreras en 26 años corriendo, uno de tan sólo dos pilotos quienes obtienen más de 100 triunfos en su carrera.



CALE YARBOROUGH

3 CAMPEONATOS - '76, '77, '78

Un tricampeón en la Copa Sprint de NASCAR y el único piloto en ganar tres campeonatos al hilo, Yarborough tiene 83 victorias en su carrera.



DARRELL WALTRIP

3 CAMPEONATOS - '81, '82, '85

Bien conocido en la actualidad como un popular comentarista de NASCAR on Fox, Waltrip ganó tres campeonatos durante los 1980s.



JIMMIE JOHNSON

3 CAMPEONATOS - '06, '07, '08

El campeón defensor del título este año de la Serie NASCAR Sprint Cup, Johnson es ahora sólo el segundo piloto en la historia en ganar tres títulos consecutivos, ganando los campeonatos '06, '07 y '08.

SERIES DE CARRERAS NASCAR

Cada temporada, millones de aficionados asisten a cientos de carreras NASCAR entre nuestras series nacionales, internacionales, regionales y locales.



SERIES NACIONALES NASCAR



COPA SPRINT DE NASCAR

La serie premier del deporte motor en Norteamérica, la Copa Sprint de NASCAR es la casa del mejor talento del mundo de las carreras, en 36 puntos competenciales cada temporada.



SERIE NATIONWIDE DE NASCAR

Esta serie presenta una emocionante combinación de talentosos pilotos jóvenes, veteranos experimentados y superestrellas de alto perfil en una temporada de 35 carreras que incluye un evento internacional en Montreal, Canadá.



SERIE CAMPING WORLD TRUCK DE NASCAR

Presenta camionetas fuertes, duras, que son hechas en los Estados Unidos en 25 carreras al año, esta serie es la favorita de aquellos aficionados quienes aman las carreras de lado a lado, defensa con defensa.

SERIES REGIONALES Y LOCALES NASCAR



SERIES REGIONALES Y LOCALES NASCAR

Las NASCAR Home Tracks (Pistas de Casa NASCAR) proporcionan entretenimiento familiar presentando las raíces de las carreras en un entorno que es cercano a casa. Consiste en docenas de pistas a niveles regionales y locales a lo largo de Norteamérica, las NASCAR Home Tracks son los cimientos de NASCAR y una parte importante de la experiencia NASCAR.



WHELEN MODIFIED TOUR DE NASCAR

El Whelen Modified Tour de NASCAR lleva a cabo carreras a lo largo de New Hampshire, Pensilvania, Massachusetts, Connecticut y Nueva York, en pistas que varían en tamaño y van de un cuarto de milla al New Hampshire Motor Speedway de 1.702 Km. (1.058 millas).



NASCAR Whelen Modified Tour

The NASCAR Whelen Modified Tour holds races throughout New Hampshire, Pennsylvania, Massachusetts, Connecticut and New York, on tracks ranging in size from a quarter mile to the 1.058-mile New Hampshire Motor Speedway.



WHELEN SOUTHERN MODIFIED TOUR DE NASCAR

El Whelen Southern Modified Tour de NASCAR se fundó en el 2005, y es un primo cercano del Whelen Modified Tour de NASCAR que tiene su base en el norte. Las carreras tienen lugar en el sureste de los Estados Unidos, incluyendo paradas en Carolina del Norte y Virginia.



SERIE WHELEN ALL-AMERICAN DE NASCAR

Con carreras en más de 60 pistas a lo largo de Norteamérica, los pilotos de esta serie compiten por campeonatos de pistas locales, títulos estatales y posiciones en prestigiosas clasificaciones nacionales.

SERIES INTERNACIONALES NASCAR



NASCAR Canadian Tire Series

From May through October, the NASCAR Canadian Tire Series is the premier racing series in Canada and home to the nation's top driving talent.



NASCAR Mexico Series

This series brings the thrills and excitement of NASCAR racing on oval tracks and road courses to fans throughout Mexico.



NASCAR Y LA CULTURA POPULAR

En NASCAR, sabemos cómo pasar un buen rato — NASCAR atrae a algunas de las estrellas más grandes de la música, el cine y la televisión. No es nada raro ver a las estrellas más reconocidas como Will Ferrell, Tom Cruise, Vince Vaughn, Chris Tucker, David Koechner, Karl Weathers o Elijah Kelly acompañándonos en eventos de NASCAR.

Los pilotos NASCAR tampoco son desconocidos para Hollywood — Dale Earnhardt Jr., Jeff Gordon, Jamie McMurray y otros han aparecido en películas importantes, sitcoms (comedias de situación), dramas y talk shows. El creciente mundo de la radio por satélite es parte de NASCAR, también, con pilotos como Tony Stewart y Juan Pablo Montoya quienes presentan sus propios programas semanales en SIRIUS Radio.



EL FIN DE SEMANA DE CARRERAS

Una carrera típica de la Copa Sprint de NASCAR dura unas cuantas horas, pero hay mucho más de preparación para ésta. Práctica, calificación y otros eventos tienen lugar en la pista, con una variedad de otras actividades que tienen lugar a lo largo de la semana alrededor de cada pista de carreras.

FUERA DE LA PISTA

Un fin de semana de carreras NASCAR es más que un evento deportivo – es una experiencia. Los aficionados a menudo llegan con varios días (y algunas veces una semana o más) de anticipación a una carrera de la Copa Sprint de NASCAR. Muchos se quedan cerca de la pista de carreras, o aun en el infield (parte interna) de la pista, en campers y caravanas, creando un ambiente festivo y divertido. Conciertos, festivales para fanáticos, fiestas en el estacionamiento y otras actividades que con frecuencia se llevan a cabo cerca de la pista en los días previos a la carrera.

Muchos aficionados han asistido a sus carreras favoritas por muchos años, y han construido amistades duraderas con otros aficionados. Una carrera NASCAR es una oportunidad única para los aficionados para socializar, volver a conectarse uno con otro y celebrar su amor por las carreras.

EN LA PISTA

PRÁCTICA

En los días previos al evento, los pilotos tienen la oportunidad de evaluar sus autos y ajustar la pista de carreras. En base a la retroalimentación del piloto, el jefe de equipo hará ajustes cruciales al auto que mejoran su desempeño.

CALIFICACIÓN

Típicamente se lleva a cabo el viernes antes de la carrera, la calificación determina los autos que participarán en cada carrera, y el orden en el cual arrancarán. Cada piloto tiene dos vueltas para hacer la vuelta más rápida, el piloto con el mejor tiempo gana el Premio Coors Light Pole y un lugar al frente del contingente para el arranque de la carrera.

En el día de la carrera, el auto con el segundo tiempo más rápido de calificación se alinea en la fila delantera, directamente a la derecha del polesitter; los autos entonces se alinean detrás de ellos, de dos en dos, en base a sus tiempos de calificación.

LA REGLA DE LOS 35 PRIMEROS

Cada vez que un auto participa o termina una carrera, el dueño de ese equipo es recompensado con puntos del campeonato de propietario, en base a la actuación del equipo. En cada carrera, los primeros 35 autos en las posiciones de puntos de propietario tienen garantizado arrancar la carrera — esos autos están compitiendo estrictamente por las mejores posiciones de arranque. Los autos que se sitúan en el lugar 36º o más abajo en los puntos de propietario compiten por las posiciones de salida restantes en el contingente.

EL DÍA DE LA CARRERA

Las carreras NASCAR son imponentes ráfagas de sonido, color y emoción. Pocos eventos deportivos igualan la pompa y la talla completa de una carrera de la Copa Sprint de NASCAR. Es verdaderamente una experiencia inolvidable, con una asistencia promedio por evento de más de 120,000 espectadores. De hecho, 17 de los 20 eventos deportivos con más asistencia en los Estados Unidos son eventos NASCAR.

Antes de la arrancada de cada carrera, honramos a nuestro país en un conmovedor show de patriotismo que incluye el Himno Nacional, acompañado por un desfile aéreo de aviones militares. Los pilotos entonces encienden sus motores después de recibir el comando ceremonial de "¡Pilotos, arranquen sus motores!"

Entonces el auto insignia encabeza el contingente por unas cuantas vueltas, permitiendo a los autos de carreras calentar sus neumáticos y motores. Luego, sale para la carrera, con 43 autos compitiendo en hasta 965.4 Km. (600 millas) de emoción impredecible y velocidades increíbles que pueden alcanzar más de 321.8 kilómetros por hora (200 millas por hora). Cuando cae la bandera a cuadros, el equipo ganador celebra su triunfo en el Carril de la Victoria, una de las celebraciones más estimulantes en todos los deportes.

Hay pocas experiencias más emocionantes que ver un evento NASCAR en persona. Visite NASCAR.COM y haga clic en la lengüeta de "Races" ("Carreras") para información de boletos.

CÓMO SEGUIR A NASCAR

TELEVISIÓN

Durante la temporada, las cadenas de televisión asociadas con NASCAR transmiten más de 120 carreras de nuestras series nacionales y regionales.

CALENDARIO DE TRANSMISIONES NASCAR 2009				
				
TELEVISIÓN				
	13 Eventos Febrero–Junio		2 Eventos	
	6 Eventos Junio–Julio			
	17 Eventos Julio–Noviembre	35 Eventos Febrero–Noviembre		
	Gatorade Duel at Daytona - Febrero Carrera NASCAR Sprint All-Star - Mayo		23 Eventos Febrero–Noviembre	25 Eventos Marzo–Septiembre
RADIO				
	28 Eventos Febrero–Noviembre	27 Eventos Febrero–Noviembre	25 Eventos Febrero–Noviembre	
	10 Eventos Febrero–Noviembre	8 Eventos Febrero–Noviembre		
	Allstate 400 at the Brickyard - Julio			
	Todos los Eventos	Todos los Eventos	Todos los Eventos	

EN LÍNEA

NASCAR.COM atrae cerca de 7 millones de visitantes al mes y es la casa oficial de noticias NASCAR, experiencias de carreras en vivo, opiniones expertas y videos exclusivos.

RADIO

Más de 650 estaciones afiliadas locales transmiten eventos vía Motor Racing Network (MRN), Performance Racing Network (PRN) e Indianapolis Motor Speedway Radio Network. Sirius XM Radio transmite Sirius NASCAR Radio, un canal NASCAR de 24 horas que presenta carreras de NASCAR, programación exclusiva de radio hablada y mucho más.

PRENSA

Son disponibles varias publicaciones semanales y mensuales con licencia de NASCAR. Algunas de las cuales son *NASCAR Scene*, *NASCAR Illustrated*, *NASCAR Pole Position*, *The Official NASCAR Preview and Press Guide*, *NASCAR 2008*, *NASCAR 60 Most Beautiful People*, *Chase for the Cup*, *NASCAR Comics*, y *Official Member*.



ESTRATEGIA DE CARRERA

Una carrera NASCAR es como un juego de ajedrez a 200 millas por hora, con cada equipo formulando estrategias — a menudo de forma repentina — para ganar la carrera. Ganar una carrera NASCAR es una combinación de velocidad y cerebro. El auto más rápido no necesariamente siempre gana la carrera — a menudo, es el equipo el que controla su equipamiento de la mejor manera y sabe cómo balancear las capacidades de su auto con las condiciones de la carrera.

En la estrategia de carrera juegan una serie de factores.

NEUMÁTICOS

Los neumáticos deben ser cambiados periódicamente a lo largo de la carrera mientras se desgastan. Muchas veces, hacia el final de la carrera, un jefe de mecánicos llamará por sólo dos llantas — o incluso por ninguna — para ser cambiadas durante una parada en pits, en lugar de las cuatro. Esta estrategia se refiere a una parada corta. Esto ahorra segundos valiosos en los pits, aunque podría costar segundos en la pista, porque un auto con cuatro llantas nuevas casi siempre es más rápido.

COMBUSTIBLE

En un momento dado, un jefe de mecánicos debe calcular el kilometraje del combustible y decidir cuándo entrar a los pits por combustible. Variables tales como banderas amarillas y promedios de velocidad frecuentemente pueden afectar la cantidad de combustible usado, y un jefe de mecánicos debe poder recalcular durante el curso de la carrera para asegurar que el auto pueda terminar la competencia con el menor número de paradas de repostaje posible. Los pilotos a menudo deben ajustar su estilo de manejo para considerar el uso de combustible, el cual puede ser la diferencia entre una parada tardía en la carrera y extender el tanque de combustible para el final.

AJUSTES EN EL AUTO

Muchas veces, las condiciones de la superficie de carreras pueden cambiar durante el curso del evento, necesitando ajustes para el auto. El viento, la temperatura y otros factores juegan una parte. Un esmerado balance debe ser conseguido por el jefe de mecánicos — el más leve ajuste o sobre ajuste puede llevar a un auto fuera de contención. Algunos ajustes incluyen presión de llantas, rigidez del resorte y distribución del peso del chasis.

CÓMO SE DETERMINAN NUESTROS CAMPEONES

COPA SPRINT DE NASCAR

En la Copa Sprint de NASCAR, el campeón se determina usando un sistema llamado la Caza por La Copa Chase for the NASCAR Sprint.

Luego de 26 carreras, a cada uno de los 12 pilotos con la mayor cantidad de puntos se les resetean a 5,000 puntos, con cada piloto recibiendo una bonificación de inicio de 10 puntos por victoria. (Por ejemplo, un piloto calificado quien ha ganado seis carreras iniciaría La Caza (The Chase™) con 5,060 puntos, mientras que un piloto con una victoria arrancarían con 5,010).

Durante La Caza, los pilotos acumulan puntos bajo el sistema de puntos estándar, para las 10 carreras finales de la temporada. El piloto con la mayor cantidad de puntos después de la carrera final es coronado Campeón de la Copa Sprint de NASCAR.

SERIE NATIONWIDE DE NASCAR Y SERIE CRAFTSMAN TRUCK DE NASCAR

En la Serie Nationwide de NASCAR y la Serie Craftsman Truck de NASCAR, el Campeón de la temporada se determina por la cantidad total de puntos ganados en el curso de la temporada.

LUGAR	CÓMO SE OTORGAN LOS PUNTOS	PUNTOS
1°		185
2°–5°	INCREMENTOS DE 5 PUNTOS	170–155
6°–10°	INCREMENTOS DE 4 PUNTOS	150–134
11°–43°	INCREMENTOS DE 3 PUNTOS	130–34

5 PUNTOS DE BONIFICACIÓN: Liderando una vuelta.	5 PUNTOS DE BONIFICACIÓN: Liderando la mayor cantidad de vueltas en una carrera.
---	--

EL AUTO DE CARRERAS DE NASCAR

Un auto de carreras de la Copa Sprint de NASCAR requiere miles de horas-hombre para construirlo y prepararlo, con ingenieros y técnicos especializados en todo, de motores a chasis a amortiguadores. El resultado es una máquina de más de 800 caballos de fuerza, capaz de alcanzar velocidades de 200 millas por hora (321.8 Km/h). A pesar de toda esta potencia, el auto de carreras NASCAR también está diseñado con una serie de innovaciones de seguridad para ayudar a proteger al piloto en caso de un accidente.

Para que un auto sea lo más rápido posible, necesita la puesta a punto correcta. La puesta a punto de un auto consiste en un amplio rango de factores, tales como amortiguadores y resortes, engranes, distribución del peso del chasis y mucho más. Todos estos factores tienen que ser manejados, ajustados y afinados para presentar el auto en condiciones óptimas para correr.

Cuando una puesta a punto es precisa, el auto puede alcanzar la velocidad tope, permitiéndole al piloto completo control. Cuando la puesta a punto no es precisa, el auto no es tan rápido y es más difícil de controlar, lo cual significa tiempos de vuelta más lentos. Todos en el equipo de carreras, encabezado por el jefe de mecánicos, trabajan juntos para desarrollar una puesta a punto ganadora.

Un auto de carreras NASCAR tiene una serie de características técnicas y mecánicas que mejoran su desempeño y seguridad.



1 SPLITTER DELANTERO Le permite a los equipos afinar la carga aerodinámica delantera para pilotos y pistas en particular.

2 TOMA DE AIRE PARA FRENOS Manda el aire externo a los discos de frenos y rotores para un enfriamiento adicional.

3 TOMA DE AIRE DEL RADIADOR Manda el aire externo al radiador para enfriar los fluidos del motor.

4 PANELES DE LA CARROCERÍA (SALPICADERAS) Fabricados de lámina de metal unida en frío de calibre 24 / 0.0247 pulgadas (mínimo).

5 PERNOS DEL COFRE Cuatro pernos de metal de liberación rápida con cables de alambre que mantienen el cofre cerrado.

6 CAVIDAD DE INDUCCIÓN DE AIRE Aloja el aire más limpio que conecta la toma de aire en la base del parabrisas al carburador.

7 POSTE DEL GATO Área en donde el encargado del gato coloca el gato para levantar el auto durante las paradas en pits.

8 JAULA Una jaula de tubo de acero dentro del auto que protege al piloto durante impactos y volcaduras.

9 SEGUROS DEL PARABRISAS Permiten quitar fácilmente el parabrisas en caso de que un piloto necesite ser sacado del auto.

10 DOBLE RIEL DEL BASTIDOR Y MATERIAL ABSORBENTE DE ENERGÍA Una combinación de chapa de acero y materiales absorbentes de energía instalados entre las barras de la puerta de la jaula y los paneles de la puerta que atenúan la energía absorben un impacto.

11 RED DE LA VENTANILLA Dispositivo de seguridad localizado en la ventanilla del lado del piloto que mantiene la cabeza y brazos del piloto dentro del auto durante un incidente.

12 CÁMARA DE TELEVISIÓN Permite a los aficionados a NASCAR ver las carreras desde la perspectiva del piloto.

13 TIRAS DEL TOLDO Dos tiras de aluminio de media pulgada de alto, las cuales van a lo largo del toldo para ayudar a impedir que el auto dé una voltereta cuando se va de lado durante un trompo o accidente.

14 SALIDA ALTERNA También conocida como "escotilla del toldo", permite que los pilotos salgan del auto en caso de una situación de emergencia.

15 ALERONES DEL TOLDO Ayudan a impedir que el auto se eleve cuando se va de lado o hacia atrás durante un trompo o accidente.

16 CONDUCTOS DE ENFRIAMIENTO Ayudan a sacar el aire caliente de la cabina.

17 LLANTAS DE CARRERAS GOODYEAR EAGLE Neumáticos radiales sin dibujo diseñados específicamente para correr.

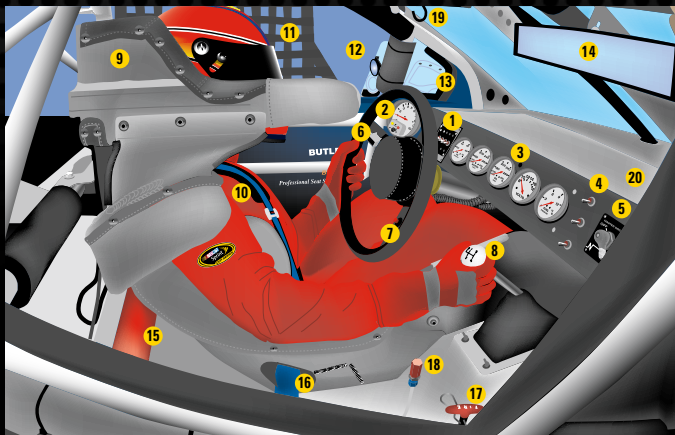
18 PERNO PARA AJUSTES Área en donde los mecánicos usan una herramienta para ajustar la maniobrabilidad del auto al alterar la presión de la ala trasera.

19 ALA TRASERA AJUSTABLE Manda flujo del aire sobre la parte trasera del auto, proporcionando un mejor balance y control en tráfico.

20 CÉLULA DE COMBUSTIBLE CON TOMA DE SEGURIDAD Alberga 17.75 galones de combustible de carreras Sunoco dentro de una vejiga protectora, resistente a las perforaciones.

EN LA CABINA

Una cabina de un auto de carreras NASCAR es un sistema complejo de interruptores, indicadores y otros instrumentos que el piloto usa para monitorear cada aspecto del comportamiento del auto. Los asientos son hechos a la medida para mantener al piloto cómodo, con una serie de innovaciones de seguridad diseñadas en cada cabina.



1 TABLERO PRINCIPAL Contiene interruptores para el arranque, la ignición y los ventiladores de enfriamiento.

2 TACÓMETRO Monitorea las revoluciones por minuto (RPMs) del motor, ayuda al piloto a seleccionar los cambios y monitorear la potencia del motor.

3 TABLERO DE INDICADORES DEL MOTOR Monitorea la presión de aceite del motor, la temperatura del agua, la temperatura del aceite, el voltaje y la presión del combustible.

4 INTERRUPTORES AUXILIARES Pueden servir para varios propósitos, que incluyen encender el sistema de respaldo de la ignición, los ventiladores o el sistema de enfriamiento del casco.

5 INTERRUPTOR MAESTRO (MASTER SWITCH) Apaga el sistema eléctrico en caso de emergencia.

6 INTERRUPTOR PARA APAGAR LA IGNICIÓN Apaga el motor en caso de emergencia.

7 BOTÓN DEL RADIO Controla la comunicación con el pit y el spotter.

8 PALANCA DE CAMBIOS Controla la transmisión manual de cuatro velocidades.

9 ASIENTO DE SEGURIDAD Proporciona soporte y protección extra para la cabeza, hombros, costillas y extremidades inferiores.

10 LIMITADOR DE MOVIMIENTO PARA CABEZA Y CUELLO NASCAR exige el uso de

un sistema que limita el movimiento de cabeza y cuello para prevenir lesiones durante un incidente.

11 RED DE LA VENTANILLA Dispositivo de seguridad localizado en la ventanilla del lado del piloto que ayuda a mantener la cabeza y brazos en el interior del auto durante un incidente.

12 ESPEJO RETROVISOR

13 CONDUCTO DE VENTILACIÓN DE AIRE FRESCO Manda el aire de afuera a la cabina.

14 ESPEJO RETROVISOR PRINCIPAL

15 EXTINTOR DE INCENDIO Automáticamente se activa en caso de incendio.

16 ARNÉS DEL CINTURÓN DEL ASIENTO Mantiene al piloto amarrado seguramente en su asiento en caso de un incidente.

17 INTERRUPTOR DEL EXTINTOR Descarga químicos contra fuego en la cabina en caso de incendio.

18 BOQUILLA DEL DESCARGADOR DEL EXTINTOR Dirige el supresor de fuego en caso de un incendio.

19 GANCHO DEL CASCO Proporciona un lugar para el piloto para guardar su casco cuando está afuera del auto.

20 SISTEMA DE IGNICIÓN Colocado en el tablero de control del lado del pasajero, esta caja está programada para ayudar al motor a alcanzar el timing más preciso posible, para máxima potencia.



EL TRÁILER DEL EQUIPO

Un tráiler NASCAR lleva los dos autos del equipo (un primario y un muleto) para el fin de semana de carrera, así como también refacciones y herramientas suficientes para reparar un auto entero, si fuera necesario. También proporciona un lugar para el equipo para relajarse y reunirse antes y después de la carrera.

ANATOMÍA DE UNA PARADA EN PITS

Imagine llenar el tanque de su auto y cambiar las cuatro llantas en menos de 15 segundos. Eso es exactamente lo que sucede durante una parada en pits NASCAR. Mientras la carrera se desarrolla, los autos necesitan ser reabastecidos de combustible y los neumáticos desgastados necesitan ser reemplazados. Es cuando se necesita una parada en pits. Debido a que los segundos son tan críticos en una carrera, las paradas en pits rápidas son importantes — sólo toma una mala parada en pits para mandar a un ganador potencial a la parte trasera del contingente. NASCAR permite siete miembros del equipo sobre el muro de pits para dar servicio a un auto durante las paradas en pits.



1 CARGADORES DE NEUMÁTICOS

Comenzando en el lado derecho del auto y repitiendo el proceso en el lado izquierdo, dos cargadores de neumáticos (uno para las llantas delanteras y otro para las traseras), llevan llantas nuevas sobre el muro de pits y se las pasan a los que cambian los neumáticos.

2 ENCARGADO DEL GATO El encargado del gato trae un gato hidráulico de 20 libras y levanta el auto en ambos lados (primero el derecho, luego el izquierdo) para permitir que se cambien las llantas.

3 CAMBIADORES DE NEUMÁTICOS Primero quita y cambia la llanta trasera derecha usando una pistola neumática (llave de tuercas de impacto neumática) para quitar y apretar las cinco tuercas que sostienen el rin en su lugar. Entonces él se mueve al lado contrario del auto para cambiar la otra llanta.

4 HOMBRE DEL TANQUE DE RECUPERACIÓN Este miembro del equipo sostiene un bote (tanque de recuperación) que

recoge el derrame del tanque de combustible cuando es llenado y da la señal al resto del equipo cuando el proceso de reabastecimiento de combustible se termina.

5 HOMBRE DE LA GASOLINA El hombre encargado de la gasolina llena el tanque con dos botes (mamilas) de 12 galones de combustible (de 81 libras cada uno).

6 AYUDANTES Detrás del muro de pits, otros miembros del equipo ayudan a pasar el combustible y los neumáticos, y recogen las cosas que usaron los miembros del equipo que están "sobre del muro".

7 HOMBRE EXTRA A veces, se permite un octavo hombre para limpiar el parabrisas o ayudar al piloto en caso necesario.

8 OFICIAL DE NASCAR Cada equipo es supervisado por un Oficial de NASCAR, quien vigila que no se cometan violaciones a las reglas y ayuda a mantener la seguridad.

BANDERAS EN LAS CARRERAS



VERDE: ARRANQUE Esta bandera se usa para arrancar la carrera y reiniciarla después de una interrupción.

AMARILLA: PRECAUCIÓN La amarilla indica un período de precaución, debido a un incidente o escombros. Los autos deben reducir la velocidad y permanecer alineados detrás del auto insignia (pace car) bajo esta bandera.

ROJA: ALTO Esta le dice a los pilotos que la carrera está siendo parada por razones de seguridad o por las inclemencias del tiempo.

AZUL CON FRANJA DIAGONAL AMARILLA: CEDA EL PASO Bajo esta bandera los pilotos más lentos o rezagados deben ceder el paso a los más rápidos y a los autos que están en la vuelta del líder.

NEGRA: PENALIZACIÓN Esta bandera de penalización indica que un piloto debe reportarse en pits debido a cuestiones mecánicas o razones disciplinarias.

NEGRA CON UNA CRUZ DIAGONAL BLANCA: PENALIZACIÓN DE CRONOMETRAJE Le dice al piloto que su auto no será cronometrado hasta que se presente con los oficiales.

BLANCA: ÚLTIMA VUELTA Indica que la vuelta final de una carrera está comenzando.

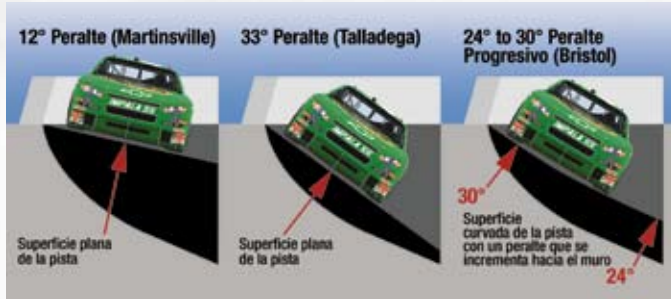
A CUADROS: FIN Indica el final de la carrera, cuando el auto que está en primer lugar cruza la línea de meta.

EL FINAL "VERDE-BLANCA-A CUADROS" Si la última vuelta programada de una carrera tiene lugar bajo bandera amarilla, la carrera automáticamente se va a "tiempo extra". Comúnmente llamado final "verde-blanca-a cuadros", son dos vueltas adicionales que pueden producir algunos de los más emocionantes finales en las carreras.

PERALTE

La mayoría de las pistas ovaladas de NASCAR están peraltadas a varios grados para promover el momentum y la velocidad. El peralte puede ir de muy empinado — sobre 30 grados en pistas como Talladega y Daytona — a muy plano, prácticamente sin peralte en circuitos permanentes.

Las pistas que están peraltadas progresivamente presentan gradualmente incremento en los grados de peralte mientras se acercan al muro de la pista. Esto permite a los autos ganar y mantener velocidades más altas en los carriles externos, permitiéndoles correr más competitivamente con autos en los carriles internos.



INICIATIVAS DE SEGURIDAD

NASCAR está comprometida con la seguridad y usa varios sistemas técnicos y de procedimientos para mantener el deporte tan seguro como sea posible. Muchas de las iniciativas técnicas de seguridad en NASCAR tienen lugar en el Centro de Investigación y Desarrollo NASCAR (NASCAR Research & Development Center) en Carolina del Norte, en donde se investigan y se prueban nuevas tecnologías en una base regular.

CASCOS Y TRAJES ANTIFUEGO

A los pilotos y miembros del equipo se les exige que usen cascos y uniformes resistentes al fuego (Nómex).

ANTIFUEGO

En caso de incendio durante un accidente, los autos de carreras NASCAR están equipados con sistemas antifuego tanto en la cabina como en las áreas del tanque de combustible del auto.

ALERONES EN EL TOLDO

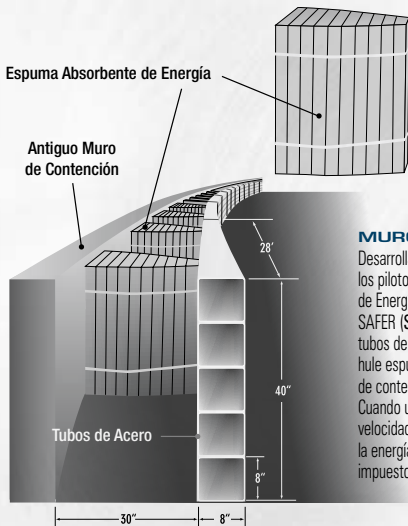
Un auto de carreras NASCAR está equipado con alerones en el toldo, los cuales crean resistencia al viento que ayuda a reducir la velocidad del auto cuando se trompea.

DISEÑO DEL ASIENTO

Los asientos de los autos, en conjunción con su sistema de amés del cinturón del asiento, están diseñados para mantener al piloto seguro en el área del asiento y la cabina. Cada asiento es hecho a la medida del cuerpo del piloto, maximizando su estabilidad y ayudando a impedirles que sean zarandeados durante un incidente.

LIMITADORES EN EL ASIENTO

Los pilotos se mantienen en sus asientos con un amés asegurado. Para ayudar a atenuar lesiones durante un incidente, un dispositivo para Cabeza y Cuello obligatorio, de sus siglas en inglés HANS (Head and Neck Support) ayuda a impedir que la cabeza del piloto tenga un movimiento severo durante un impacto.



MUROS SAFER

Desarrollados específicamente para ayudar a proteger a los pilotos durante accidentes, los muros de Reducción de Energía de Espuma y Acero, de sus siglas en inglés SAFER (Steel And Foam Energy Reduction) constan de tubos de acero rectangulares apoyados por bloques de hule espuma que están instalados frente a los muros de contención de cemento tradicionales de una pista. Cuando un auto se encuentra con el muro a altas velocidades, el muro SAFER ayuda en la absorción de la energía del impacto. Esto ayuda a reducir el impacto impuesto sobre el piloto. (Vea el diagrama a la izquierda)

SUBVIRAJE VS. SOBREVIRAJE

Los pilotos deben adaptar sus estilos de manejo al comportamiento de sus autos de carreras, los cuales a menudo pueden cambiar mientras la carrera avanza, volviéndose ya sea "más apretado" (tight, understeer o se va de frente) o "más suelto" (loose, oversteer o se va de atrás).

SUBVIRAJE

Cuando un auto tiene subviraje, es difícil dar vuelta. Para conseguir que el auto dé vuelta más fácilmente, el piloto tiene que levantar el pie del acelerador mientras da vuelta — haciendo que el auto ande más despacio. Esta es una condición que puede ser superada durante una carrera al ajustar factores como la presión de aire del neumático, la rigidez del resorte y la distribución del peso del chasis.

SOBREVIRAJE

Cuando un auto tiene sobreviraje, da vuelta demasiado fácil — así que el auto tiende a colearse. De nuevo, el piloto tiene que disminuir la velocidad para mantener el control del auto, haciendo más lentos los tiempos de vuelta. Se pueden hacer ajustes en llanta, resorte y chasis para superar una condición de sobreviraje durante una carrera.

Factores como la temperatura de la pista y el desgaste de los neumáticos pueden jugar un papel en cómo el auto le responde al piloto durante una carrera — aun la cantidad de cinta adhesiva sobre la parrilla del auto puede tener un impacto profundo en su maniobrabilidad. Haciendo malabarismos con todos estos factores, los mejores pilotos y jefes de equipo son maestros en ajustar el auto durante el curso de una carrera.



DRAFTING

Los autos de carreras NASCAR dependen mucho de la aerodinámica, especialmente en los superspeedways. Cuando dos o más autos corren uno detrás del otro a altas velocidades, se dividen la cantidad de resistencia al viento (conocida como drag o arrastre) entre ellos — y menos resistencia significa más velocidad. Es por eso que es tan común ver autos corriendo defensa con defensa en superspeedways. Esta técnica es llamada drafting (succionarse, chuparse, cortarse el aire), y es un arte crucial que hay que dominar si un piloto quiere ganar una carrera en un superspeedway.

PLACAS RESTRICTORAS

Debido a las altas velocidades que se pueden lograr en las pistas Superspeedway, cada carburador del motor contiene una pieza delgada y cuadrada de metal con cuatro hoyos. Estas placas restrictoras son una importante medida de seguridad que limitan la cantidad de aire que llega al motor, regulando su potencia y previniendo que los autos lleguen a alcanzar velocidades peligrosas.



UN DEPORTE DE EQUIPO

Un equipo de la Copa Sprint de NASCAR puede variar de uno a cinco autos. Muchos equipos tienen relaciones de trabajo dentro y fuera de la pista, compartiendo conocimientos en construcción de motores, diseño de chasis y otros campos. Estas relaciones usualmente se basan en equipos que presentan autos para un fabricante común — Chevrolet, Dodge, Ford y Toyota.

NOTABLE NASCAR SPRINT CUP SERIES TEAMS

Chevrolet	Dodge	Ford	Toyota
HENDRICK MOTORSPORTS 5 - Mark Martin 24 - Jeff Gordon 48 - Jimmie Johnson 88 - Dale Earnhardt Jr. RICHARD CHILDRESS RACING 07 - Casey Mears 29 - Kevin Harvick 31 - Jeff Burton 33 - Clint Bowyer DE/GANASSI 1 - Martin Truex Jr. 8 - Aric Almirola 42 - Juan Pablo Montoya 96 - Bobby Labonte STEWART HAAS RACING 14 - Tony Stewart 39 - Ryan Newman	RICHARD PETTY MOTORSPORTS 9 - Kasey Kahne 19 - Elliot Sadler 43 - Reed Sorenson PENSKE RACING SOUTH 2 - Kurt Busch 12 - David Stremme 77 - Sam Hornish Jr.	ROUSH FENWAY RACING 6 - David Ragan 16 - Greg Biffle 17 - Matt Kenseth 26 - Jamie McMurray 99 - Carl Edwards YATES RACING 28 - Travis Kvapil 47 - Marcos Ambrose 98 - Paul Menard	JOE GIBBS RACING 11 - Denny Hamlin 18 - Kyle Busch 20 - Joey Logano MICHAEL WALTRIP RACING 00 - David Reutimann 55 - Michael Waltrip ROBBY GORDON MOTORSPORTS 7 - Robby Gordon TEAM RED BULL RACING 82 - Scott Speed 83 - Brian Vickers



ALREDEDOR DE LA PISTA DE CARRERAS

Mientras que cada pista de carreras es diferente, la mayoría de las pistas presentan varias áreas en común.

1 Área del Garaje Los autos se quedan aquí cuando no están en la pista, proporcionando a cada equipo un puesto en el cual pueden trabajar en el auto.

2 Área de Inspección Antes de dirigirse a la pista, los autos son inspeccionados por Oficiales de NASCAR para asegurar que cumplan con todo el reglamento.

3 Carril de Pits A cada equipo se le otorga un cajón de pits, en base a sus resultados de calificación, para llevar a cabo paradas en pits y dar servicio a sus autos.

4 Infield (Parte Interna de la Pista) Muchas pistas ofrecen a los aficionados lugares para acampar en el infield, permitiéndoles una vista única de la carrera y un lugar para socializar uno con otro.

5 Oficiales de Carrera Varios oficiales están destinados en puntos alrededor de la pista para escudriñar la superficie de carreras por escombros

y asegurar que todos los competidores se adhieran a las reglas de las carreras.

6 Puesto (de Banderas) Un Oficial de NASCAR comanda la acción desde esta posición arriba de la línea de meta.

7 Centro de Prensa Proporciona un lugar para la prensa para hacer reportes sobre la acción.

8 Control de Carrera Varios Oficiales de NASCAR usan esta área para seguir la acción, ver las repeticiones, regular la carrera y dar fallos cuando se necesite.

9 Puesto del Spotter Cada equipo tiene un spotter que sigue la acción y ayuda al piloto a navegar la pista de carreras y evitar que choque con otros competidores.

10 Área de Tráilers Los tráilers son alineados en base a las puntuaciones finales de la temporada anterior, con el Campeón en el primer puesto.

LLANTAS DE CARRERAS VS. LLANTAS DE CALLE

En un típico fin de semana de carrera, un equipo de la Copa Sprint de NASCAR usará entre nueve y 14 juegos de llantas dependiendo de la duración de la carrera y del tipo de pista. En comparación, un juego de llantas de calle promedio se cambia aproximadamente cada tres años. Las especificaciones de un neumático de carreras también difieren de carrera a carrera, dependiendo del grado de peralte en la pista y del tipo de superficie de carreras (asfalto, concreto, o una mezcla de ambos). Goodyear usa cerca de 18 tipos diferentes de llantas para cubrir las necesidades de los equipos NASCAR durante el curso de una temporada de carreras.

COMPARACIÓN DE LLANTAS

	Llanta de Carreras Goodyear Eagle	Llanta de Calle Goodyear Eagle
Costo Estimado	\$389 dólares cada una	\$150-200 dólares cada una
Promedio de Vida	150 millas	50,000 millas
Presión de Aire (en frío en psi)	30 psi, izquierda / 45 psi, derecha	35 psi, todas
Inflada con	Aire comprimido o nitrógeno	Aire
Peso	24 libras	30 libras
Espesor de la Banda de Rodamiento	1/8"	3/8"

NEUMÁTICOS EN NASCAR

Pocos factores juegan un papel más crítico en una carrera NASCAR que los neumáticos. Presiones de inflado, desgaste de la llanta y balance del neumático todos pueden tener un efecto tremendo en el desempeño de un auto.

SEGURIDAD DE LA LLANTA DE CARRERAS

Como una "llanta dentro de una llanta", la Cámara de Repuesto de Seguridad Salvavidas Goodyear (Goodyear Lifeguard Inner Liner Safety Spare) le permite al auto regresar a los pits en caso de una pinchadura.



COMPARACIONES DE VEHICULOS

	NASCAR Sprint Cup Series	NASCAR Nationwide Series	NASCAR Camping World Truck Series	Auto Familiar
Modelos Elegibles	Chevrolet Impala SS Dodge Charger Ford Fusion Toyota Camry	Chevrolet Impala SS Dodge Charger Ford Fusion Toyota Camry	Chevrolet Silverado Ford F-150 Toyota Tundra	Chevrolet Impala SS
Motor	5.7L V8	5.7L V8	5.7L V8	5.3L V8
Caballos de Fuerza	850 @ 9000 RPM	660 @ 7900 RPM	650 @ 8000 RPM	303 @ 5600 RPM
Velocidad Tope	200 MPH (est.)	195 MPH (est.)	185 MPH (est.)	140 MPH (est.)
Large de la Carrocería	198.5"	203.5"	206"	200.4"
Ancho de la Carrocería	74.0"	74.5"	75"	72."
Peso	3450 lb sin piloto	3400 lb sin piloto	3400 lb sin piloto	3790 lb sin piloto
Máx. Número de Asientos	1	1	1	5
Sistema de Sonido	Jefe de Equipo en el Radio	Jefe de Equipo en el Radio	Jefe de Equipo en el Radio	AM/FM CD Player
Aire Acondicionado	Flujo Libre del Aire	Flujo Libre del Aire	Flujo Libre del Aire	Estándar
Velocímetro	No Permitido	No Permitido	No Permitido	Estándar

PISTAS DE LA COPA SPRINT DE NASCAR

Las pistas de carreras en la Copa Sprint de NASCAR se encuentran en todo Estados Unidos, haciéndola realmente un deporte nacional. Desde el territorio del vino de California del norte a las playas de Florida y muchos puntos intermedios, los eventos NASCAR cubren prácticamente cada región del país.

● SUPERSPEEDWAYS

● INTERMEDIO

● PISTAS CORTAS

● CIRCUITOS PERMANENTES



SUPERSPEEDWAYS

Imagine manejar en tráfico defensa con defensa — a 200 millas por hora por hasta 600 millas. Así es manejar en un Superspeedway. Debido a que estas pistas son tan largas y con peralte tan considerable, los autos pueden desarrollar mucha velocidad. De hecho, son tan rápidos que los motores tienen que ser restringidos con placas de metal para que reduzcan la velocidad y no pierdan el control. Es por eso que a estas pistas típicamente se les llama pistas de "placa restrictora". Una técnica llamada drafting es la clave del éxito en estas pistas.

INTERMEDIO

Estos óvalos van de 1.0 a 2.5 millas de longitud; las velocidades tope alcanzan entre 175 a más de 200 millas por hora. La mayoría de las pistas NASCAR están clasificadas como speedways, así que es importante que los pilotos sean muy versados en competir en todos los tipos diferentes de speedways.

PISTAS CORTAS

En menos de una milla, los autos típicamente se mueven a velocidades tope más bajas en pistas cortas — lo cual significa que los pilotos tienen que ser mucho más agresivos para ganar posiciones. Las pistas cortas por lo general presentan muchos laminazos, toques y golpes cuando los pilotos tratan de ubicarse en una mejor posición. Usted se puede dar cuenta de que un auto ha estado en una pista corta al ver sus frenos — los pilotos pisan los frenos tan fuerte y muy a menudo, que frecuentemente resplandecen con un color naranja brillante por el calentamiento.

CIRCUITOS PERMANENTES

Plíense en esta pista como un recorrido de obstáculos para autos de carreras — imagine un camino rural con curvas, sinuoso y usted tendrá una buena idea de lo que es un circuito permanente. A diferencia de los óvalos, los pilotos tienen que acelerar y bajar la velocidad rápidamente en un circuito permanente, mientras dan vuelta a la derecha y a la izquierda. Las oportunidades para pasar son pocas y lejanas entre sí, así que se necesita mucha habilidad para irse al frente del contingente en un circuito permanente.

DIVERSIDAD NASCAR E INICIATIVAS CARITATIVAS

Nuestra NASCAR es un lugar en donde la gente de todas las etapas de la vida es bienvenida y donde la compasión es una parte importante de nuestras vidas.

INICIATIVAS DE DIVERSIDAD

NASCAR es un deporte americano con un seguimiento mundial. NASCAR está comprometida a hacer que el deporte — dentro y fuera de la pista de carreras — se vea como los Estados Unidos. Ningún asunto es más importante para NASCAR que tener éxito y crecer. Para este fin, NASCAR ha desarrollado varias iniciativas que fomentan la diversidad dentro del deporte y busca activamente socios de negocios de orígenes diversos.

CORRIENDO POR LA DIVERSIDAD

www.drivefordiversity.com

NASCAR apoya y promueve el Programa Corriendo por la Diversidad (Drive for Diversity Program) que está dirigido a desarrollar pilotos hombres y mujeres, y miembros de equipo diversos étnicamente. Corriendo por la Diversidad también tiene una sociedad con la Asociación Mundial de Karting de sus siglas en inglés WKA (World Karting Association) para apoyar a minorías jóvenes y pilotos mujeres quienes compiten en la serie WKA.

DRIVE FOR DIVERSITY

NASCAR COLLEGE TOUR DELIVERED BY UPS

NASCAR asiste a eventos, conferencias nacionales y campus de colegios de Instituciones que Sirven a Hispanos y Colegios Históricamente para Negros para hacer conciencia sobre la industria del deporte motor y las oportunidades para hacer carrera.



PROGRAMA DE BECAS NASCAR

Las Becas Wendell Scott se ofrecen en tributo al ex piloto NASCAR Wendell Scott. NASCAR contribuye anualmente en su nombre con el Fondo Colegio Negro Unido y la Asociación Hispana de Colegios y Universidades.



INICIATIVAS CARITATIVAS

LA FUNDACIÓN NASCAR

www.nascar.com/foundation

La Fundación NASCAR se estableció para expresar la compasión de la familia NASCAR y su compromiso a servir a las comunidades. En tan sólo tres cortos años desde que se formó, la Fundación NASCAR ha salvado más de 34,000 vidas a través de su Campaña Nacional de Sangre y Tuétano (Blood and Marrow) Presentada por Nationwide Insurance, hizo realidad un total de 275 deseos con tema de NASCAR para las organizaciones Make-A-Wish® Foundation, envió a más de 500 niños al campamento Victory Junction Gang Camp, enlistó el apoyo de 400,000 fanáticos de NASCAR en la celebración Día de NASCAR, reclutó a 6,500 fanáticos para ser parte de la Red de Voluntarios y donó aproximadamente 5 millones de dólares para beneficio de obras de caridad — verdaderamente utilizando el poder del deporte para hacer una diferencia en la vida de los más necesitados. Unidos por la Fundación NASCAR, todos estamos haciendo la diferencia.

DÍA NASCAR

Tradicionalmente llevado a cabo el viernes previo a la carrera de mayo NASCAR Sprint All-Star Race, el Día NASCAR es una verdadera celebración del espíritu NASCAR. Más de 400,000 fanáticos participan en el Día NASCAR recaudando dinero para la Fundación NASCAR y su Familia de Caridades.



NASCAR.COM/nascarday



CALENDARIO 2009

2.07	Daytona International Speedway		
	Budweiser Shootout at Daytona*	8:00	FOX
2.08	Daytona Qualifying	1:00	FOX
2.12	Daytona International Speedway		
	Gatorade Duels at Daytona*	2:00	SPEED
2.15	Daytona International Speedway	2:00	FOX
2.22	Auto Club Speedway	5:00	FOX
3.01	Las Vegas Motor Speedway	3:30	FOX
3.08	Atlanta Motor Speedway	1:30	FOX
3.22	Bristol Motor Speedway	1:30	FOX
3.29	Martinsville Speedway	1:30	FOX
4.05	Texas Motor Speedway	1:30	FOX
4.18	Phoenix International Raceway	8:00	FOX
4.26	Talladega Superspeedway	1:00	FOX
5.02	Richmond International Raceway	7:00	FOX
5.09	Darlington Raceway	7:00	FOX
5.16	Lowe's Motor Speedway		
	NASCAR Sprint All-Star Race*	7:00	SPEED
5.24	Lowe's Motor Speedway	5:00	FOX
5.31	Dover International Raceway	1:30	FOX
6.07	Pocono Raceway	12:30	TNT
6.14	Michigan International Speedway	12:30	TNT
6.21	Infineon Raceway	3:30	TNT
6.28	New Hampshire Motor Speedway	12:30	TNT
7.04	Daytona International Speedway	6:30	TNT
7.11	Chicagoland Speedway	6:30	TNT
7.26	Indianapolis Motor Speedway	1:00	ESPN
8.02	Pocono Raceway	1:00	ESPN
8.09	Watkins Glen International	1:00	ESPN
8.16	Michigan International Speedway	1:00	ESPN
8.22	Bristol Motor Speedway	6:30	ESPN
9.06	Atlanta Motor Speedway	7:00	ESPN
9.12	Richmond International Raceway	7:00	ABC

LA CARRERA POR LA COPA SPRINT DE NASCAR

9.20	RACE 1	New Hampshire Motor Speedway	1:00	ABC
9.27	RACE 2	Dover International Speedway	1:00	ABC
10.04	RACE 3	Kansas Speedway	1:00	ABC
10.11	RACE 4	Auto Club Speedway	2:30	ABC
10.17	RACE 5	Lowe's Motor Speedway	7:00	ABC
10.25	RACE 6	Martinsville Speedway	1:00	ABC
11.01	RACE 7	Talladega Superspeedway	12:00	ABC
11.08	RACE 8	Texas Motor Speedway	2:30	ABC
11.15	RACE 9	Phoenix International Raceway	2:30	ABC
11.22	RACE 10	Homestead-Miami Speedway	2:30	ABC

*Evento con puntas que no contarán para el campeonato. Todos los horarios de transmisión están en Hora del Este y p.m. El calendario de eventos que se presenta aquí está sujeto a cambios.



CALENDARIO 2009

2.14	Daytona International Speedway	12:00	ESPN2
2.21	Auto Club Speedway	7:00	ESPN2
2.28	Las Vegas Motor Speedway	4:00	ESPN2
3.21	Bristol Motor Speedway	2:00	ABC
4.04	Texas Motor Speedway	2:30	ESPN2
4.11	Nashville Superspeedway	3:00	ESPN
4.17	Phoenix International Raceway	9:00	ESPN2
4.25	Talladega Superspeedway	2:30	ABC
5.01	Richmond International Raceway	7:00	ESPN2
5.08	Darlington Raceway	7:00	ESPN2
5.23	Lowe's Motor Speedway	7:00	ESPN2
5.30	Dover International Speedway	2:00	ABC
6.06	Nashville Superspeedway	7:00	ESPN2
6.13	Kentucky Speedway	8:00	ESPN2
6.20	The Milwaukee Mile	8:00	ESPN2
6.27	New Hampshire Motor Speedway	2:30	ABC
7.03	Daytona International Speedway	7:30	ESPN
7.10	Chicagoland Speedway	7:30	ESPN
7.18	Gateway International Raceway	9:00	ESPN2
7.25	O'Reilly Raceway Park at Indianapolis	7:30	ESPN
8.01	Iowa Speedway	TBD	ESPN
8.08	Watkins Glen International	2:30	ESPN2
8.15	Michigan International Speedway	3:00	ESPN2
8.21	Bristol Motor Speedway	7:30	ESPN2
8.30	Circuit Gilles Villeneuve	2:00	ESPN2
9.05	Atlanta Motor Speedway	6:30	ESPN2
9.11	Richmond International Raceway	7:00	ESPN2
9.26	Dover International Speedway	3:00	ESPN2
10.03	Kansas Speedway	3:00	ESPN2
10.10	Auto Club Speedway	4:00	ESPN2
10.16	Lowe's Motor Speedway	7:30	ESPN2
10.24	Memphis Motorsports Park	3:00	ESPN2
11.07	Texas Motor Speedway	12:00	ESPN2
11.14	Phoenix International Raceway	4:00	ESPN2
11.21	Homestead-Miami Speedway	4:00	ESPN2

*Todos los horarios de transmisión están en Hora del Este y p.m.
El calendario de eventos que se presenta aquí está sujeto a cambios.*



CALENDARIO 2009

2.13	Daytona International Speedway	7:30	SPEED
2.21	Auto Club Speedway	3:00	FOX
3.07	Atlanta Motor Speedway	1:30	SPEED
3.28	Martinsville Speedway	2:00	FOX
4.25	Kansas Speedway	5:30	SPEED
5.15	Lowe's Motor Speedway	7:30	SPEED
5.29	Dover International Speedway	8:00	SPEED
6.05	Texas Motor Speedway	8:30	SPEED
6.13	Michigan International Speedway	1:30	SPEED
6.19	The Milwaukee Mile	8:30	SPEED
6.27	Memphis Motorsports Park	5:30	SPEED
7.18	Kentucky Speedway	6:30	SPEED
7.24	O'Reilly Raceway Park at Indianapolis	7:30	SPEED
8.01	Nashville Superspeedway	TBD	SPEED
8.19	Bristol Motor Speedway	7:30	SPEED
8.28	Chicagoland Speedway	8:30	SPEED
9.05	Iowa Speedway	TBD	SPEED
9.12	Gateway International Raceway	2:00	SPEED
9.19	New Hampshire Motor Speedway	2:30	SPEED
9.26	Las Vegas Motor Speedway	9:00	SPEED
10.24	Martinsville Speedway	12:30	SPEED
10.31	Talladega Superspeedway	3:30	SPEED
11.06	Texas Motor Speedway	8:30	SPEED
11.13	Phoenix International Raceway	7:30	SPEED
11.20	Homestead-Miami Speedway	7:30	SPEED













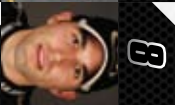











































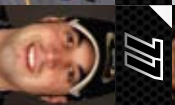









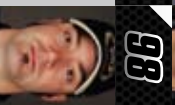


*Todos los horarios de transmisión están en Hora del Este y p.m.
El calendario de eventos que se presenta aquí está sujeto a cambios.*

NOTABLE DRIVERS

Some of the most recognizable personalities in sports are NASCAR drivers. Of the over 10,000 drivers that compete at all levels of NASCAR, only a select few reach the NASCAR Sprint Cup Series.

PILOTOS DISTINGUIDOS

Algunas de las personalidades más reconocidas en los deportes son pilotos NASCAR. De los más de 10,000 pilotos que compiten en todos los niveles de NASCAR, sólo un selecto grupo alcanza la Copa Sprint de NASCAR.

 1 Martin Truex Jr. 	 2 Kurt Busch 	 5 Mark Martin 	 6 David Ragan 	 07 Casey Mears 
 7 Bobby Gordon 	 8 Aric Almirola 	 9 Kasey Kahne 	 11 Denny Hamlin 	 12 David Stremme 
 14 Tony Stewart 	 16 Greg Biffle 	 17 Matt Kenseth 	 18 Kyle Busch 	 19 Elliott Sadler 
 20 Joey Logano 	 24 Jeff Gordon 	 26 Jamie McMurray 	 28 Travis Kvapil 	 29 Kevin Harvick 
 31 Jeff Burton 	 33 Clint Bower 	 39 Ryan Newman 	 42 Juan Pablo Montoya 	 43 Reed Sorenson 
 47 Marcus Ambrose 	 48 Jimmie Johnson 	 55 Michael Waltrip 	 77 Sam Hornish Jr. 	 82 Scott Speed 
 83 Brian Vickers 	 88 Dale Earnhardt Jr. 	 96 Bobby Labonte 	 98 Paul Menard 	 99 Carl Edwards 