



平成25年3月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成24年10月24日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成24年11月9日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成25年3月期第2四半期の連結業績(平成24年4月1日～平成24年9月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
25年3月期第2四半期	200,994	△6.8	△29,159	—	△47,248	—	△27,996	—
24年3月期第2四半期	215,738	△40.6	△57,346	—	△107,872	—	△70,273	—

(注) 包括利益 25年3月期第2四半期 △49,264百万円 (—%) 24年3月期第2四半期 △100,160百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
25年3月期第2四半期	△218.93	—
24年3月期第2四半期	△549.53	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
25年3月期第2四半期	1,407,448	1,128,990	80.2
24年3月期	1,368,401	1,191,025	87.0

(参考) 自己資本 25年3月期第2四半期 1,128,835百万円 24年3月期 1,190,943百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
24年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
25年3月期	—	0.00	—	—	—
25年3月期(予想)	—	—	—	100.00	100.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成25年3月期の連結業績予想(平成24年4月1日～平成25年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	810,000	25.1	20,000	—	10,000	—	6,000	—	46.92

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 有
- ④ 修正再表示 : 無

(注)詳細は、【添付資料】P.3「2.サマリー情報(注記事項)に関する事項(2)会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示」をご覧ください。

(4) 発行済株式数(普通株式)

- ① 期末発行済株式数(自己株式を含む)
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数(四半期累計)

25年3月期2Q	141,669,000 株	24年3月期	141,669,000 株
25年3月期2Q	13,791,778 株	24年3月期	13,791,286 株
25年3月期2Q	127,877,541 株	24年3月期2Q	127,878,721 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成24年10月24日)公表しました「第2四半期業績予想との差異及び通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報	P. 2
(2) 連結業績予想に関する定性的情報	P. 2
2. サマリー情報（注記事項）に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表等	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 継続企業の前提に関する注記	P. 7
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、「ゲーム人口の拡大」という基本戦略に基づき、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず受け入れられる、魅力ある商品の提供に努めており、ニンテンドー3DSの販売を強化することでゲーム市場の活性化を図ってきました。

当第2四半期（平成24年4月～9月）の状況は、ニンテンドー3DSでは、新たなサイズバリエーションとして、画面サイズを従来型機の約1.9倍に大型化した『ニンテンドー3DS LL』を日欧で7月、米国で8月に発売し、ハードウェア全体での販売台数は506万台となりました。また、ソフトウェアについては、シンプルな操作で簡単にプレイができる横スクロールのアクションゲーム『New スーパーマリオブラザーズ 2』をパッケージ版とダウンロード版の2つの形態で販売し、300万本を超えるヒットとなりました。このほか、前期に発売した『スーパーマリオ 3Dランド』、『マリオカート7』などの定番タイトルも好調であったことに加え、サードパーティーのタイトルからもヒット作が生まれたことなどにより、ソフトウェアの販売本数は1,903万本となりました。

ニンテンドーDSシリーズ（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）では、国内で6月に発売し、欧米で10月に発売となるポケットモンスターシリーズの最新作『ポケットモンスター ブラック2』、『ポケットモンスター ホワイト2』が合計426万本の販売となりましたが、世代交代が進み、ハードウェアの販売台数は98万台、ソフトウェアの販売本数は1,730万本にとどまりました。

Wiiでは、マリオパーティシリーズの最新作『マリオパーティ9』がミリオンセラーとなりましたが、新規タイトルが少なかったことなどにより、販売数量はハードウェアが132万台、ソフトウェアが2,374万本となりました。

これらの状況に加え、為替相場が円高に推移した影響などにより、売上高は2,009億円（うち、海外売上高1,271億円、海外売上高比率63.3%）となりました。また、営業損益では、当四半期に製造を開始したWii Uハードウェアの収益性が厳しいこともあり、291億円の損失となりました。さらに、為替差損が232億円発生した結果、経常損失は472億円、四半期純損失は279億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する定性的情報

平成24年4月26日に公表しました業績予想を修正しました。

詳細については、本日（平成24年10月24日）公表の「第2四半期業績予想との差異及び通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

（1）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

（税金費用の計算）

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

（2）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

（会計上の見積りの変更と区別することが困難な会計方針の変更）

当社及び国内連結子会社は、法人税法の改正に伴い、第1四半期連結会計期間より、平成24年4月1日以後に取得した有形固定資産については、改正後の法人税法に基づく減価償却の方法に変更しています。これによる営業損失、経常損失及び税金等調整前四半期純損失に与える影響は軽微です。

3. 四半期連結財務諸表等

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成24年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成24年9月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	462,021	478,153
受取手形及び売掛金	43,378	45,732
有価証券	496,301	402,446
たな卸資産	78,446	117,176
その他	62,788	136,760
貸倒引当金	△2,149	△362
流動資産合計	1,140,786	1,179,906
固定資産		
有形固定資産	87,856	83,892
無形固定資産	7,706	8,193
投資その他の資産	132,052	135,455
固定資産合計	227,615	227,541
資産合計	1,368,401	1,407,448
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	86,700	173,630
未払法人税等	1,008	744
引当金	2,565	2,364
その他	65,164	80,709
流動負債合計	155,438	257,449
固定負債		
引当金	14,444	13,721
その他	7,493	7,286
固定負債合計	21,937	21,008
負債合計	177,376	278,458
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,419,784	1,378,999
自己株式	△156,682	△156,687
株主資本合計	1,284,901	1,244,112
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	1,570	△466
為替換算調整勘定	△95,528	△114,810
その他の包括利益累計額合計	△93,957	△115,277
少数株主持分	81	154
純資産合計	1,191,025	1,128,990
負債純資産合計	1,368,401	1,407,448

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)
売上高	215,738	200,994
売上原価	183,721	156,648
売上総利益	32,016	44,346
販売費及び一般管理費	89,363	73,506
営業損失(△)	△57,346	△29,159
営業外収益		
受取利息	3,870	2,926
持分法による投資利益	271	1,626
その他	698	840
営業外収益合計	4,840	5,392
営業外費用		
売上割引	148	202
為替差損	52,433	23,273
その他	2,784	5
営業外費用合計	55,366	23,481
経常損失(△)	△107,872	△47,248
特別利益		
固定資産売却益	50	—
特別利益合計	50	—
特別損失		
固定資産処分損	62	23
特別損失合計	62	23
税金等調整前四半期純損失(△)	△107,884	△47,271
法人税等	△37,593	△19,330
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△70,290	△27,941
少数株主利益又は少数株主損失(△)	△17	55
四半期純損失(△)	△70,273	△27,996

四半期連結包括利益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)
少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△70,290	△27,941
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△1,199	△2,038
為替換算調整勘定	△28,670	△19,285
持分法適用会社に対する持分相当額	△0	0
その他の包括利益合計	△29,870	△21,323
四半期包括利益	△100,160	△49,264
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△100,143	△49,316
少数株主に係る四半期包括利益	△17	52

(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)
レジャー機器	ハードウェア	125,507	104,746
	ソフトウェア	89,582	95,602
レジャー機器 計		215,089	200,349
その他	トランプ・かるた他	648	645
合 計		215,738	200,994

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	売上高	73,831	66,266	52,731	8,165	200,994
	構成比率	36.7%	33.0%	26.2%	4.1%	100.0%
前第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	売上高	44,918	73,899	80,508	16,412	215,738
	構成比率	20.8%	34.3%	37.3%	7.6%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成24年4月1日 至平成25年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,414	5,174	12,000
研究開発費	26,009	25,301	55,000
広告宣伝費	34,574	21,010	80,000
期中平均レート			
1 USドル =	79.82円	79.41円	79.71円
1 ユーロ =	113.79円	100.64円	100.32円
連結USドル建売上高	8億USドル	7億USドル	—
連結ユーロ建売上高	7億ユーロ	5億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	13億USドル	13億USドル	—

(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成24年3月31日現在)		当第2四半期末 (平成24年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成25年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金 1,226		1,891		80.00円
	売掛金 295	82.19円	694	77.60円	
	買掛金 312		941		
ユーロ建	現預金 1,576		1,232		100.00円
	売掛金 262	109.80円	357	100.24円	

(5) 連結販売数量及びタイトル数

			前第2四半期 連結累計期間 (自 平成23年4月1日 至 平成23年9月30日)	当第2四半期 連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年9月30日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
						当連結会計年度(予想) (自 平成24年4月1日 至 平成25年3月31日)	
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	16	1	3,299		
		米大陸	105	79	5,854		
		その他	137	19	6,097		
		計	258	98	15,250		250
	ソフト	国内	339	367	21,058		
		米大陸	1,605	842	38,218		
		その他	955	522	32,485		
		計	2,899	1,730	91,761		
	タイトル数	国内	36	11	1,839		
		米大陸	85	29	1,700		
その他		78	41	2,057			
ニンテンドー3DS	ハード	国内	107	209	794		
		米大陸	81	139	738		
		その他	119	158	688		
		計	307	506	2,219		1,750
うちニンテンドー3DS LL		国内	—	82	82		
		米大陸	—	55	55		
		その他	—	73	73		
		計	—	210	210		
	ソフト	国内	183	706	2,037		
		米大陸	325	675	2,334		
		その他	305	522	2,075		
		計	813	1,903	6,445		
	タイトル数	国内	33	53	166		
		米大陸	35	40	146		
その他		29	48	157			
Wii	ハード	国内	32	19	1,264		
		米大陸	126	41	4,612		
		その他	177	73	3,842		
		計	335	132	9,718		500
	ソフト	国内	337	259	7,211		
		米大陸	1,828	1,156	46,175		
		その他	1,479	959	30,834		
		計	3,645	2,374	84,220		
	タイトル数	国内	15	6	453		
		米大陸	64	31	1,206		
その他		60	36	1,193			
Wii U	ハード	—	—	—	550		
	ソフト	—	—	—	2,400		

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
- 2 ニンテンドーDSソフトの販売数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
- 3 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 4 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 5 Wii Uソフトの販売数量(予想)は、パッケージ版及びダウンロード版の数量です。
- 6 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売したソフトの数量を含みます。
- 7 各ソフトの販売数量予想は、当第2四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売したソフトの数量を含みますが、当第3四半期以降の予想部分にはハードに同梱する数量を含みません。
- 8 タイトル数におけるその他地域は、平成25年3月期より欧州で発売されたタイトル数のみを集計しています。