

JUEGOS

POR ® EDICIONES DE MENTE

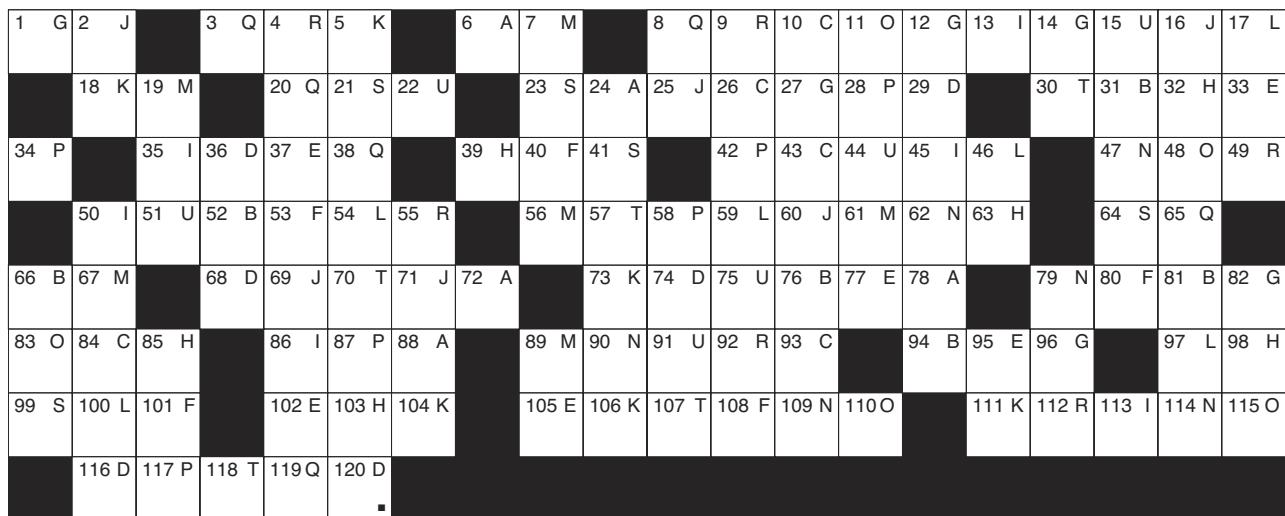
Escriba las palabras definidas en el primer esquema y traslade las letras al segundo, siguiendo la numeración. Allí podrá leer una frase.
El nombre del autor se leerá en la primera columna del primer esquema.

A	24	78	6	72	88	
B	76	52	94	31	81	66
C	84	10	26	43	93	
D	74	116	29	36	68	120
E	102	95	33	37	77	105
F	40	108	53	80	101	
G	1	82	12	96	14	27
H	32	85	39	103	98	63
I	13	86	50	113	45	35
J	25	60	2	71	69	16
K	18	5	73	106	111	104

L	100	97	17	59	54	46
M	19	89	56	7	61	67
N	47	62	109	90	79	114
O	83	48	11	110	115	
P	117	28	42	34	87	58
Q	65	119	3	20	38	8
R	9	92	4	49	112	55
S	41	99	23	64	21	
T	70	118	57	30	107	
U	15	44	75	51	22	91

REFERENCIAS: **A.** Revés. **B.** Metal parecido a la plata; **C.** Que no tienen punta; **D.** (Jorge) Escritor colombiano, autor de María; **E.** Ciudad canadiense a orillas del río San Lorenzo; **F.** Signar con óleo santo; **G.** Constancia, tesón; **H.** Jefe de gobierno musulmán (pl.); **I.** Queremos con pasión; **J.** Desmenu-

zad con el rallador; **K.** Paré, frené; **L.** Fetiches; **M.** Tendida en el suelo; **N.** Barroso, cenagoso; **O.** Frascos, potes; **P.** Criadero de ostras; **Q.** En boxeo, deja al adversario fuera de combate; **R.** Provocas, originas; **S.** Despidan; **T.** Rumiante andino; **U.** También, igualmente.



SOLUCIÓN DEL DOMINGO ANTERIOR: **A.** Jeques; **B.** Unicef; **C.** Leyese; **D.** Ischia; **E.** Urgente; **F.** Salmón; **G.** Rondad; **H.** Opaqué; **I.** Bacanal; **J.** Esfinge; **K.** Rincón; **L.** Tildar; **M.** Observé; **N.** Palcos; **O.** Preces; **P.** Empeño; **Q.** Níquel; **R.** Hippie; **S.** Evadid; **T.** Imanol; **U.** Modoso; **V.** Evites; **W.** Rallad.

"Hay niños jugando en la calle que podrían resolver algunos de mis problemas clave en física, debido a que ellos tienen formas de percepción sensitiva que perdí hace tiempo."

Julius Robert Oppenheimer