

EGMONT

w to mi graj!



Zapraszamy do zapoznania się z ofertą gier planszowych wydawnictwa Egmont na rok 2015

W naszym katalogu znajdziecie Państwo kilkadziesiąt doskonałych gier rodzinnych, w które z przyjemnością zagrają i dzieci, i rodzice. Są wśród nich zarówno proste gry dla 4–5-letnich maluchów, jak i bardziej złożone tytuły dla starszych graczy.

Nasze gry zostały stworzone przez najwybitniejszych autorów z całego świata oraz zilustrowane przez znanych grafików. Były nagradzane w wielu krajach.

Przygotowaliśmy gry o różnorodnej tematyce – budowanie wieżowców, hodowla koników, mecz piłki nożnej, tworzenie komiksów, handel w czasach PRL, odkrywanie miast Majów... oraz wiele, wiele innych.

Wydajemy gry o prostych, klarownie napisanych instrukcjach, a jednocześnie zapewniające dużo emocji i zabawy. Są wśród nich gry zręcznościowe (np. „Curling”) i logiczne (np. „Cappuccino”), proste gry strategiczne (np. „Apacze i Komancze”) i typowe gry rodzinne (np. „Pędzące jeże”), ale też nowoczesne gry typu memo (np. „Asteriks i spółka”) czy imprezowe, w których liczy się spostrzegawczość i refleks (np. „Kot Stefan”, „Duuuszki”).

Publikujemy gry w cenach na każdą kieszeń i na każdą okazję – od 19 zł za tytuły z przebojowej serii „Dobra gra w dobrej cenie”, po 99–129 zł za bardziej rozbudowane i efektowne gry, takie jak „Agenci”, „Tikal” czy „Potwory w Tokio”.

Nasze bestsellery (takie jak „Pędzące żółwie”, „Pan tu nie stał!”, „Nogi stonogi” czy „Duuuszki”) są znane setkom tysięcy polskich graczy. Jesteśmy przekonani, że do tej listy wkrótce dołączą nowe tytuły.

W roku 2015 wydamy kilkanaście interesujących nowości, a Państwa szczególną uwagę zwracamy na gry, które – jesteśmy pewni – staną się rynkowymi przebojami:

- „Pan tu nie stał! Demoludy” – kontynuacja wielkiego hitu ostatnich lat, stworzona przez tych samych autorów;
- „Tytus, Romek i A'Tomek!” – gra oparta na najpopularniejszym polskim komiksie, a stworzona przez samego Reinera Knížę;
- „Tikal” – jedna z najszlachetniejszych gier planszowych świata, wreszcie w polskiej edycji;
- „Co słyhać na farmie”, „Drapacze chmur” – dwa nowe tytuły w bestsellerowej serii „Dobra gra w dobrej cenie”.

Zapraszamy do współpracy!

EGMONT POLSKA
www.krainaplanszowek.pl

Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

Tomasz Szymański
Sales Manager
Tel: +48 22 838 41 00 w. 200
Kom.: + 48 663 830 007
Fax: +48 22 838 4200
E-mail: tomasz.szymanski@egmont.pl
Egmont Polska Sp. z o.o.
ul. Dzielna 60
01-029, Warszawa

Klientów indywidualnych zapraszamy do sklepu internetowego wydawnictwa Egmont:

 SKLEP. EGMONT.PL



PAN TU NIE STAŁ!

(nr art. GRPRL)

Stań w kolejce po papier toaletowy, meblościankę i schab z kością!

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach.

Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!



Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Ta gra łączy pokolenia!
- Gra strategiczna o zdobywaniu towarów w czasach PRL!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002886
 Format: 20 x 20 x 6 (cm)
 Opakowanie : 9 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 10-110 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

(nr art. GRPRL2)

Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników, milicjantów oraz unikać awarii samochodu.



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pan tu nie stał!”
- Gracze mają do dyspozycji 10 kultowych samochodów!
- W pudełku znajduje się dodatek do gry „Pan tu nie stał!”

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006006
 Format: 20 x 20 x 6 (cm)
 Opakowanie : 9 egz. / karton
 Liczba graczy: 3-5 osób
 Wiek graczy: 10-110 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł





DUUUSZKI

(nr art. GRDUSZKI)

Bądź szybki jak błyskawica!

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. W zależności od sytuacji gracze muszą jak najprędzej złapać właściwy przedmiot. Najszybszy gracz zdobywa kartę. Za pomyłkę trzeba zapłacić – oddać jedną ze wcześniej zdobytych kart. Wygrywa osoba, która zgromadzi najwięcej kart. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004668
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-8 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



NOWOŚĆ

DUUUSZKI W KĄPIELI

(nr art. GRDUSZKI2)

Bądź szybki (i czysty) jak błyskawica!

„Duuuszki w kąpielu” to kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, aby otrzymać SUPERWERSJĘ! Podobnie jak w „Duuuszkach” gracze starają się jak najszybciej łapać przedmioty leżące na stole. W pudełku są nowe „kąpielowe” przedmioty i dodatkowe warianty urozmaicające rozgrywkę znaną z pierwszej części.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

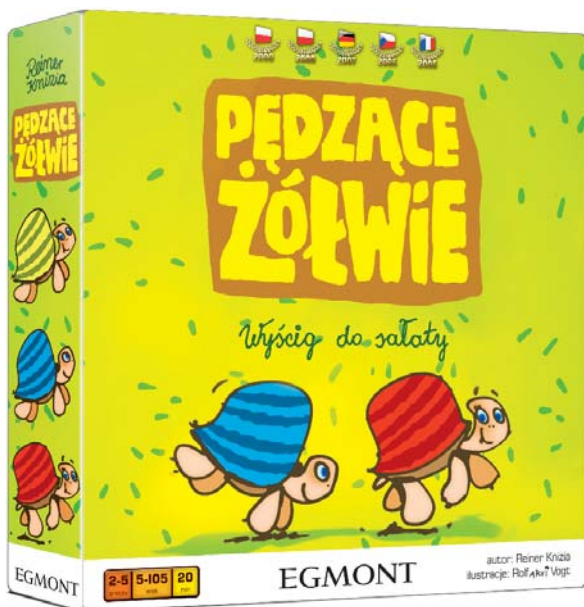
Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”!
- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Idealna gra imprezowa!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215005771
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-8 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł





PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

(nr art. GRZOLWIE)

Wyścig do sałaty!

Celem gry jest doprowadzenie swojego żółwia do grządki sałaty. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których żółwie przemieszczane są po trasie wyścigu. Podczas rozgrywki gracze często zmuszeni są przesuwać żółwie należące do innych uczestników zabawy. Żaden z graczy nie wie jednak, jakiego koloru żółwie należą do przeciwników, co gwarantuje wyśmienitą zabawę i wielkie emocje!



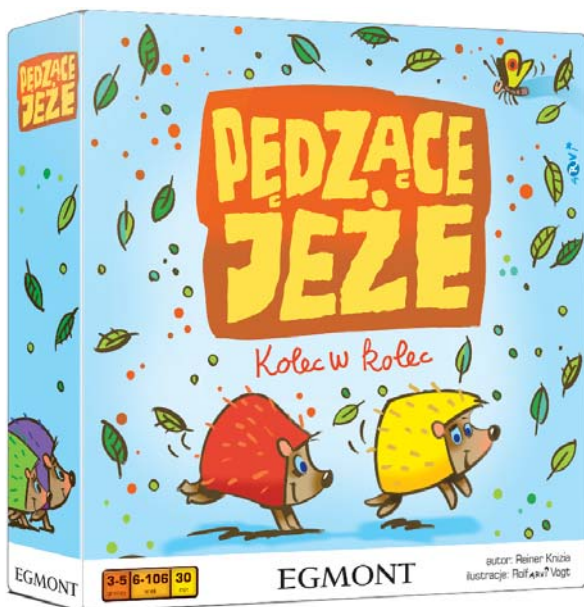
2-5	5-105	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002169
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 5-105 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



PĘDZĄCE JEŻE

(nr art. GRZOLW2)

Nowa gra twórców hitu „Pędzące żółwie”!

Celem gry jest doprowadzenie jednego z jeży do jego ulubionej przekąski. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których przemieszczają jeże po trasie wyścigu. Gracze przesuwać wszystkie jeże, jednocześnie decydując, jakie karty pozostawią sobie „na ręce”. Wygrywa osoba, która na koniec ma w ręku najwięcej kart w kolorze zwycięskiego jeża.

3-5	6-106	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja hitu „Pędzące żółwie”!
- Doskonała zabawa dla całej rodziny!
- Proste zasady i wyjątkowe emocje!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004828
 Format: 20 x 20 x 4,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 3-5 osób
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



TIKAL

NOWOŚĆ



TIKAL

(nr art. GRTIKAL)

Kanon gier planszowych – światowa klasyka!

„TIKAL” był jednym z najważniejszych miast starożytnych Majów. Jego ruiny leżą w obecnej Gwatemali, w środku nieprzebytej dżungli. Gracze kierują ekspedycją naukową, która ma zbadać pozostałości miasta. Będą eksplorować dżunglę, odkrywać świątynie oraz odkopywać bezcenne skarby. „TIKAL” to jedna z najpopularniejszych nowoczesnych gier planszowych świata. Gra zdobyła wiele nagród, w tym najbardziej prestiżową – Spiel des Jahres.



2-4 graczy | **10-110** wiek | **60** min

Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła wiele nagród, w tym najbardziej prestiżową Spiel des Jahres!
- Jedna z najpopularniejszych nowoczesnych gier planszowych na świecie!
- Doskonała gra dla rodzin i starszych graczy!

Informacje dla zamawiających

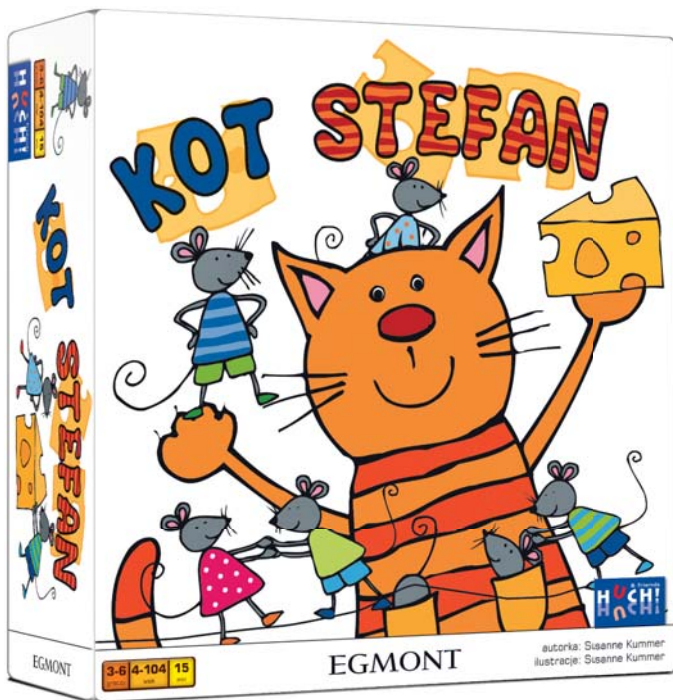
Kod EAN: 5908215003968
Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Liczba graczy: 2–4 osób
Wiek graczy: 10–110 lat
Czas gry: ok. 60 min
Sugerowana cena detaliczna: 129,90 zł



5 908215 003968 >

KOT STEFAN

NOWOŚĆ



KOT STEFAN

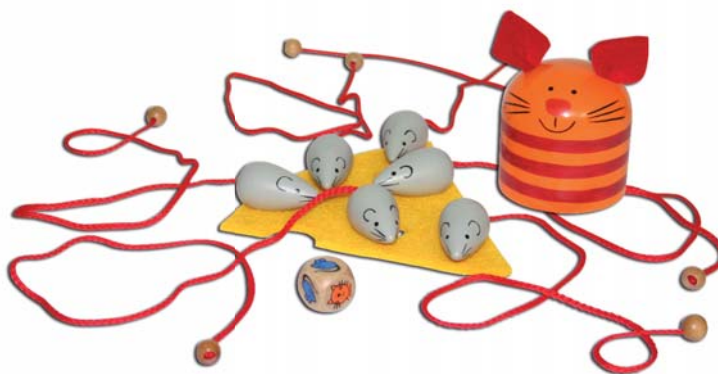
(nr art. GRKOTSTEFAN)

Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Małe myszy zjadają się pysznym serem. Lecz uwaga! W pobliżu czai się Stefan! Jeżeli zauważy myszy, czym prędzej postara się je złapać. Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Jeden gracz jest kotem i bierze drewniany kubeczek. Pozostali gracze układają swoje myszy na serze i trzymają je za ogonki. Gdy na kostce wypadnie symbol kota, gracz z kubeczkiem stara się złapać jak najwięcej myszy. Gracze, którzy się zagapili i nie uciekli w porę, tracą punkty.

„Kot Stefan” to zabawna gra, którą pokochają wszystkie dzieci. Ma bardzo proste zasady, a rozgrywka dostarcza mnóstwo śmiechu.



3-6 graczy
4-104 wiek
15 min

Dlaczego warto kupić

- Mogą grać już 4-letnie dzieci!
- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Proste zasady i duże emocje!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215005986
Format: 24 x 24 x 8 (cm)
Liczba graczy: 3-6 osób
Wiek graczy: 4-104 lat
Czas gry: ok. 15 min
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł

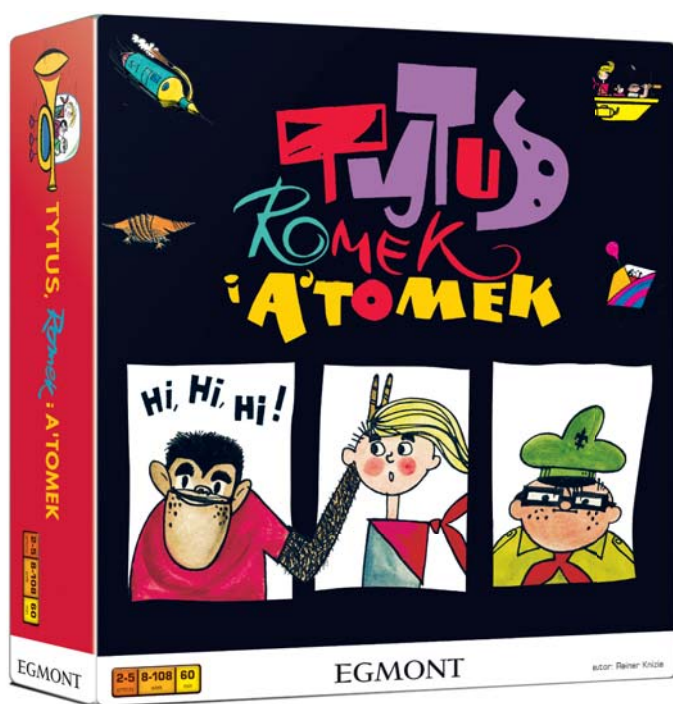


5 908215 005986 >



krainaplanszowek.pl
facebook.com/KrainaPlanszowek

TYTUS ROMEK 'A'TOMEK

NOWOŚĆ


TYTUS ROMEK I A'TOMEK

(nr art. GR TYTUS)

Kultowi bohaterowie teraz w grze planszowej!

Każdy gracz staje się twórcą komiksu i stara się ułożyć najciekawszą historię z udziałem bohaterów, postaci, pojazdów i stworów wymyślonych przez Papcia Chmiela. Za pomocą debilarów licytuje cenne elementy komiksu (takie jak Rozalia i wannolot, Tytus i profesor Talent, karbulot i duszek) i zdobywa punkty Trapezfiks Restituta.

Gra spodoba się wszystkim fanom Tytusa w wieku od 8 do 108 lat. Ciekawe reguły stworzone przez samego Reinera Knizę zapewnią dobrą zabawę także tym graczom, którzy nie znają komiksu.



2-5	8-108	60
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

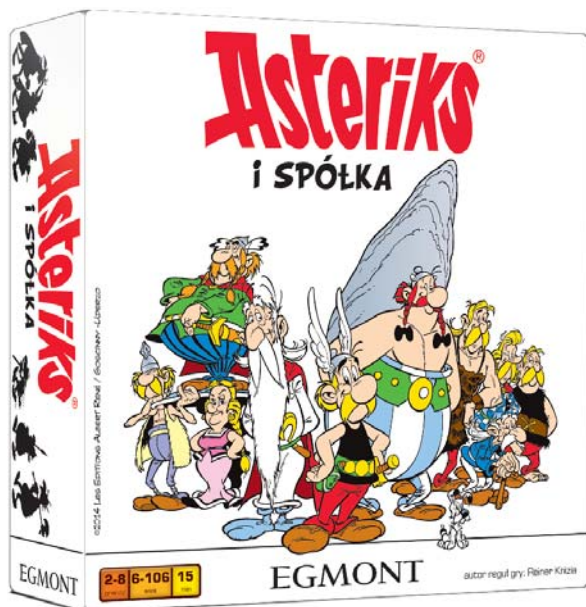
- Gra oparta na kultowym komiksie!
- Pierwsza gra o Tytusie na rynku!
- Kilkadziesiąt ilustracji!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006129
 Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
 Opakowanie : 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 60 min
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 006129 >



ASTERIKS I SPÓŁKA

(nr art. GRTOMATE)

Ale głupi ci Rzymianie!

To jedna z najlepszych gier pamięciowych. Świetnie sprawdzi się na imprezie dla dzieci, ale także w czasie spotkania starszych graczy. Gracze wykładają kolejne karty z jednej z siedmiu kategorii (np. zwierzęta, broń, mieszkańcy wioski Galów) i muszą zapamiętać ich położenie. Nowe karty cały czas pojawiają się na stole, a niektóre są zabierane – układ kart zmienia się dynamicznie.

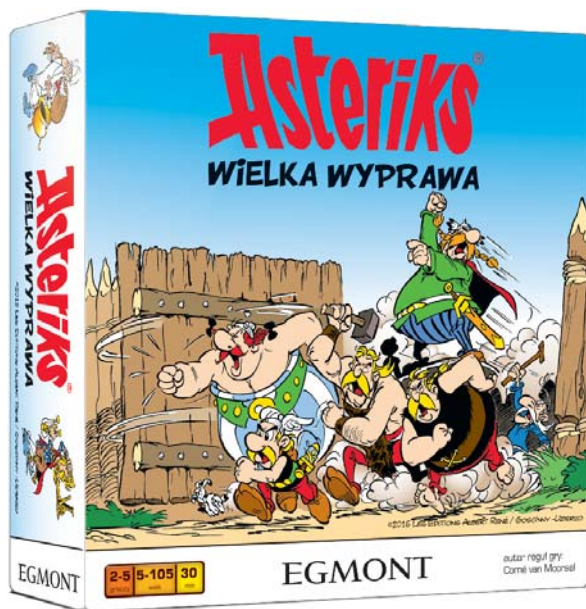


Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na bestsellerowym komiksie!
- Świetna zabawa!
- Gra ćwiczy pamięć i spostrzegawczość!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004798
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie : 8 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–8 osób
 Wiek graczy: 6–106 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



ASTERIKS WIELKA WYPRAWA

(nr art. GRAS2)

Na Teutatesa!

Nieustraszeni Galowie biorą udział w wielkiej wyprawie. Będą podróżować przez lasy i morza. Odwiedzą liczne obozy Rzymian, a nawet Egipt! Na dowód swoich dokonań muszą wrócić do wioski z rzymskimi hełmami!
 „Wielka Wyprawa” to emocjonująca gra rodzinna o bardzo prostych regułach. Mogą w nią grać już 5-letnie dzieci, ale starszym graczom także dostarczy wiele frajdy.



Dlaczego warto kupić

- Nowy film w kinach w 2015 roku!
- Gra oparta na bestsellerowym komiksie!
- Świetna zabawa dla graczy już od 5. roku życia!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006136
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie : 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–5 osób
 Wiek graczy: 5–105 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





KAJKO I KOKOSZ PRZYGODY WOJÓW

(nr art. GRKIK3)

NOWOŚĆ

Pole, las, woda, wieś, nadszedł czas, miotło nieś!

Kajko i Kokosz wyruszają z Mirmilowa, by przeżyć wspaniałe przygody. Będą chcieli wrócić do swojego grodu z niezwykłymi przedmiotami, takimi jak latający kufer, złoty róg czy święty kołacz. Na ich drodze nieraz staną zbójcerze oraz wikingowie. Gracze będą musieli wykazać się nie lada sprytem, by uniknąć tarapatów i zdobyć cenne przedmioty.

2-5	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

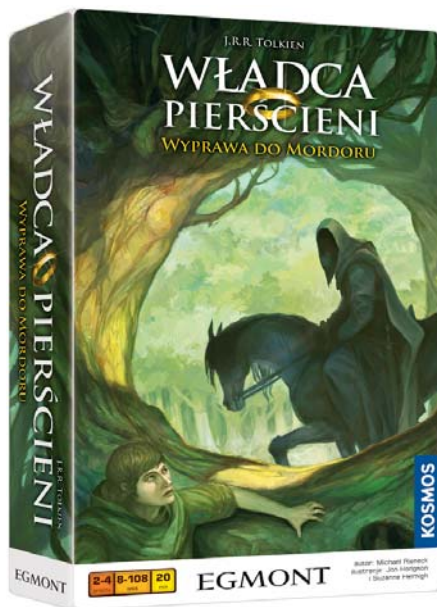
- Gra oparta na słynnym komiksie J. Christy!
- 12 bohaterów do wyboru!
- Emocjonująca rozgrywka!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006044
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



5 908215 006044 >



WŁADCA PIERŚCIENI

(nr art. GRWLADCAP)

NOWOŚĆ

Zniszcz Pierścień w Ogniu Przeznaczenia!

Jesteś Powiernikiem Pierścienia. Twoim zadaniem jest dotrzeć do Mordoru i zniszczyć Pierścień. Nie będzie to proste. Droga jest pełna niebezpieczeństw, a Nazgule już ruszyły twoim tropem. W swojej turze wykonujesz kilka rzutów kostkami. Wyniki na kostkach pozwalają na podejmowanie różnych działań, na przykład ruch na planszy czy walkę z Orkami. Każdy rzut to ryzyko pojawienia się Nazgula. Jeśli za bardzo zaryzykujesz, możesz odpaść z gry!

2-4	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

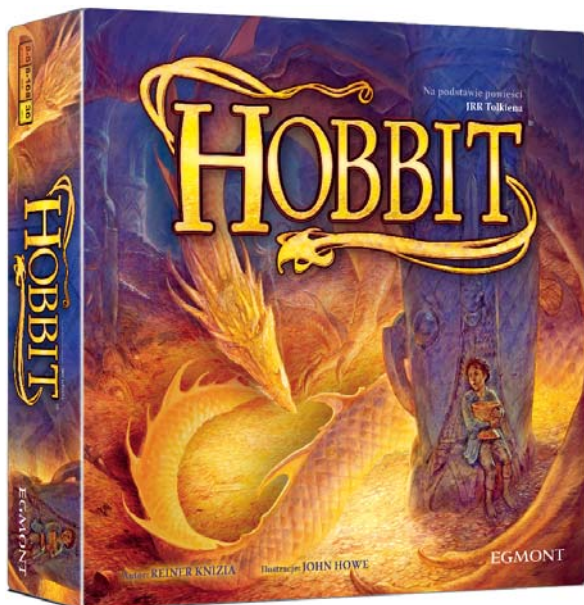
- Gra oparta na trylogii „Władca Pierścieni”!
- W grze jest 5 specjalnych kości!
- Proste i ciekawe zasady!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006143
 Format: 20 x 10 x 4 (cm)
 Opakowanie: 10 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



5 908215 006143 >



Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na powieści J.R.R. Tolkiena!
- Gra zawiera dwie pomalowane figurki: hobbita Bilbo Bagginsa i smoka Smauga!
- Świetna gra przygodowa!

HOBBIT

(nr art. GRHOBBIT)

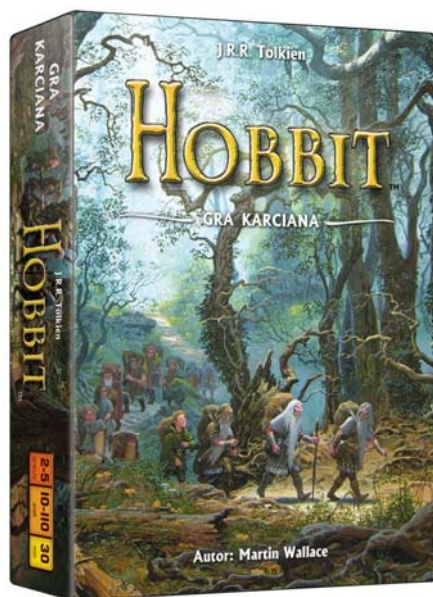
Gra przygodowa oparta na powieści Tolkiena!

Bilbo wyrusza z krasnoludami na ryzykowną wyprawę, której celem jest odzyskanie skarbu strzeżonego przez smoka Smauga. Kompania śmiałków stawia czoła swoim największym wrogom, takim jak gobliny, wargowie, trolle i wielkie pająki. W trakcie gry gracze zdobywają niezbędny ekwipunek, by móc pokonać swych przeciwników i odzyskać skarb.

2-5	8-108	30
graczy	wiek	min

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002527
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Liczba graczy: 2-5 osób
Wiek graczy: 8-108 lat
Czas gry: ok. 30 min
Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł



Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na powieści J.R.R. Tolkiena!
- Szybka i prosta rozgrywka!
- Najtańsza gra „Hobbit” dostępna na rynku!

HOBBIT – gra karciana

(nr art. GRHOBBIT2)

Wielka historia na małych kartach.

Czarodziej Gandalf wraz z krasnoludem Thorinem oraz hobbitem Bilbo staną do walki z siłami zła i będą starali się pokonać smoka Smauga oraz orka Bolga. Kto wygra wielką bitwę? Czy i tym razem dobro zatriumfuje nad złem? Zadaniem graczy jest wcielenie się w jednego z bohaterów i poprowadzenie swojej drużyny do zwycięstwa. Aby tego dokonać, muszą jak najlepiej wykorzystywać umiejętności swojej postaci, współpracować z sojusznikami i zadawać obrażenia wrogom!

2-5	10-110	30
graczy	wiek	min

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003548
Format: 10 x 12,5 x 20 (cm)
Opakowanie: 20 egz.
Liczba graczy: 2-5 osób
Wiek graczy: 10-110 lat
Czas gry: ok. 30 min
Sugerowana cena detaliczna: 34,90 zł





Dlaczego warto kupić

- Światowy hit!
- 9 nagród i nominacji!
- Może grać nawet 6 osób!

MUMIA

(nr art. GRMUMIA)

Piramidalna zabawa dla całej rodziny!

Gracze wyruszają na wyprawę po skarby ukryte w egipskich piramidach. Poruszają swoimi odkrywcami po planszy złożonej z kafelków. Starają się zdobyć kafelki z cennymi skarbami (punkty dodatnie) i uniknąć starożytnych pułapek. To idealna gra rodzinna, w której o zwycięstwie decyduje dobre planowanie, ale i odrobina szczęścia. Młodzi i początkujący gracze mogą korzystać z reguł podstawowych, bardziej doświadczeni – z dodatków wzbogacających rozgrywkę.



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004811
 Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./ karton
 Liczba graczy: 2–6 osób
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 004811 >



Dlaczego warto kupić

- Walka o zasoby i terytorium!
- Ciągła interakcja, oraz rywalizacja!
- Unikalna plansza do gry!

APACZE I KOMANCZE

(nr art. GRAPACZE)

Zostań władcą prerii!

Gracze są wodzami indiańskich plemion, które walczą ze sobą o dominację na prerii. Będą zdobywać cenne zasoby, które umożliwią dalszą ekspansję. Wygra gracz, którego szczerp zdobędzie terytoria dostarczające najwięcej bizonów, łososi i indyków. „Apacze i Komancze” to gra strategiczna, wymagająca planowania i zarządzania zasobami. Nieustanna rywalizacja z innymi graczami o najmniejszy nawet fragment terytorium sprawia, że w każdym momencie gry trzeba bardzo uważnie dysponować swoimi indiańskimi wojownikami i przewidywać posunięcia rywali.

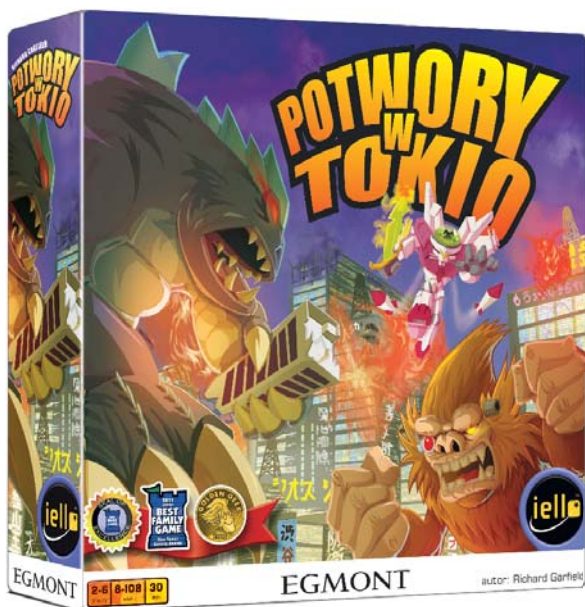


Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004835
 Format: 26 x 26 x 6 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./ karton
 Liczba graczy: 2–4 osób
 Wiek graczy: 10–110 lat
 Czas gry: ok. 60 min
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 004835 >



POTWORY W TOKIO

(nr art. GRPOTWORY)

Potwory wchodzą do Tokio!

Na przerażonych mieszkańców Tokio padł błąd strach. Grupa potworów walczy o dominację nad miastem. Bezradna armia nie jest w stanie powstrzymać potworów siejących zniszczenie w mieście. Wciel się w jedno z monstrów i dołącz do walki. Atakuj rywali, lecz rany i gromadź energię, która pozwoli Ci stać się jeszcze bardziej przerażającym monstrem.

Gra zdobyła najbardziej prestiżową w Polsce nagrodę dla gry planszowej: Gra Roku 2014.



2-6	8-108	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller!
- Wiele zdobytych nagród, w tym Polska Gra Roku 2014!
- Każda rozgrywka jest inna!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004316
 Format: 25 x 25 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-6 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł



AGENCI

(nr art. GRAGENCI)

Zostań tajnym agentem!

Gracze są tajnymi agentami, których zadaniem jest zdobycie sekretnych informacji. Aby tego dokonać, będą musieli umiejętnie poruszać się po planszy oraz rozszyfrować tożsamość przeciwników. Nie będzie to takie proste – w nocy wszyscy agenci wyglądają tak samo.

2-7	8-108	30
graczy	wiek	min

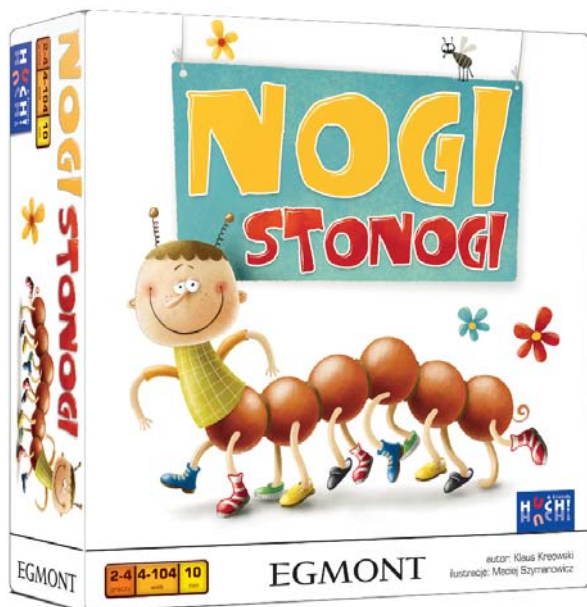
Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjny temat gry!
- Efektowna oprawa graficzna!
- Emocje i tajemnica obecna w grze!
- 3 warianty gry!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004538
 Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-7 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





NOGI STONOGI

(nr art. GRSTONOGI)

Doskonała zabawa dla maluchów!

Rzucając kostkami, gracze starają się zdobyć jak najwięcej butów dla swoich stonóg. Muszą podejmować decyzje, ile butów i w jakich kolorach chcą zdobyć. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawią, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonóg.

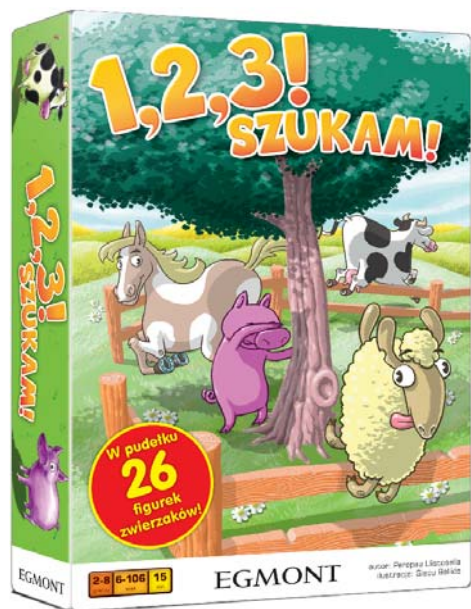
2-4 graczy	4-104 wiek	10 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- Pomaga małym graczom opanować sztukę podstawowego liczenia oraz naukę kolorów!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002596
 Format: 14 x 14 x 4 (cm)
 Opakowanie: 10 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–4 osoby
 Wiek graczy: 4–104 lata
 Czas gry: ok. 10 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



1,2,3! Szukam!

(nr art. GR123SZUKAM)

Dołącz do zabawy w chowanego!

Gdzie się ukrył koń? Dokąd związa krowa? Czy prosiak schował się za drzewem? Na stole rozkładane są figurki zwierząt. Wszyscy zamykają oczy oprócz jednej osoby, która chowa lub przemieszcza zwierzątko. Kto odgadnie, co się zmieniło na stole, zdobywa punkt. „1,2,3! Szukam!” to wesoła gra rodzinna, w której liczy się dobra pamięć i spostrzegawczość.

2-8 graczy	6-106 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- W pudełku jest 26 figurek zwierząt!
- Może grać nawet 8 osób!
- Gra ćwiczy pamięć i spostrzegawczość!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215005498
 Format: 18 x 13 x 4 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–8 osób
 Wiek graczy: 6–106 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł





SŁOWOSTWORY

(nr art. GRSTWORY)

Nowoczesne „państwa-miasta”!

Gra imprezowa („party game”) polegająca na wymyślaniu na czas słów pasujących do kategorii wskazanej przez kostkę oraz zawierających litery widoczne na kartach. Na przykład, należy wymyśleć słowo z kategorii „muzyka” zawierające litery R i N. Na wymyślenie poprawnej odpowiedzi gracze mają 30 sekund!

Tytułowe stwory pożerają zdobywane przez graczy karty, dostarczając w zamian punktów zwycięstwa. Wygra zawodnik z największą liczbą punktów.

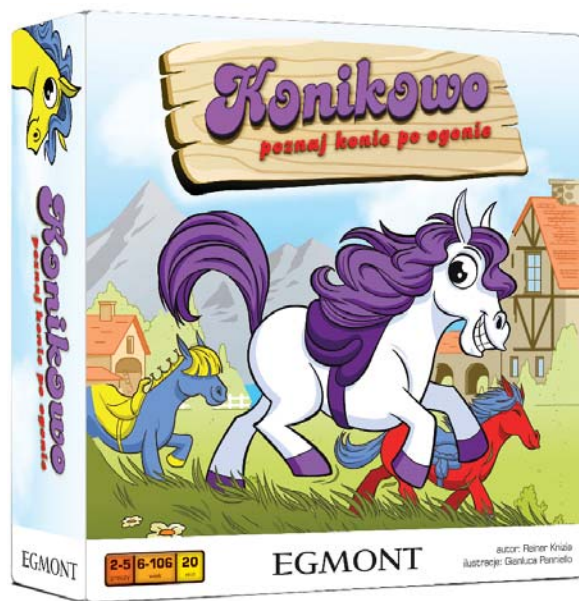
2-7	8-108	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na popularnej zabawie „państwa-miasta”!
- Pełna emocji gra imprezowa dla całej rodziny!
- Gra zawiera 2 warianty: łatwiejszy dla graczy w wieku 8+ i trudniejszy dla graczy w wieku 12+!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002626
 Format: 26 x 26 x 6 (cm)
 Opakowanie: 10 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-7 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



KONIKOWO

(nr art. GRKONIKI)

Poznaj konie po ognie!

Na stole rozkładane są kolorowe koniki. Jeden z graczy rzuca kostkami. Kto pierwszy znajdzie konia w kolorach wskazanych przez kostki, zabiera go i kładzie przed sobą. Wygra gracz, który na koniec gry uzbiera najwięcej koników. Gra ma bardzo proste reguły i błyskawiczne tempo rozgrywki! Spodoba się zarówno 5-letnim dzieciom, jak i starszym graczom!

2-4	5-105	15
graczy	wiek	min

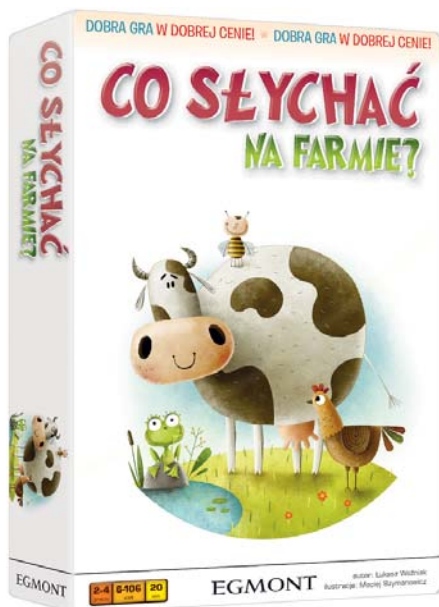
Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste zasady, gra dla każdego!
- Atrakcyjne ilustracje!
- Doskonała gra imprezowa!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006174
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osób
 Wiek graczy: 5-105 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

(nr art. GR19ZWIERZAKI)

NOWOŚĆ

Wesoła gra ze zwierzakami!

Gra imprezowa, w której ważne są szybkie liczenie, spostrzegawczość i refleks. Jeden gracz odkrywa płytkę ze zwierzętami i rzuca kostką. Wszyscy starają się jak najszybciej odnaleźć zwierzę, które występuje na karcie w liczbie wskazanej przez kostkę. Kto pierwszy wyda właściwy odgłos, zdobywa punkt.

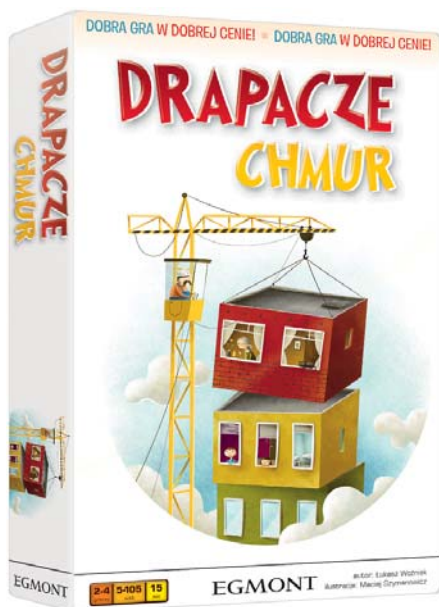
2-5	6-106	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna cena!
- Bardzo proste zasady!
- Nauka liczenia!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006150
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



DRAPACZE CHMUR

(nr art. GR19WIEZOWCE)

NOWOŚĆ

Zbuduj najwyższy wieżowiec!

Każdy stara się zbudować jak najwyższy wieżowiec. Gracze jednocześnie i w szybkim tempie dokładają nowe poziomy do swojej budowli. Każdy kolejny poziom musi być mniejszy od poprzedniego. Na koniec liczą się: wysokość, styl oraz różnorodność lokatorów! Gra dostarcza dużo emocji i zabawy.

2-4	5-105	15
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna cena!
- Bardzo proste zasady!
- Ćwiczy refleks i spostrzegawczość!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006167
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osób
 Wiek graczy: 5-105 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





PIZZA XXL

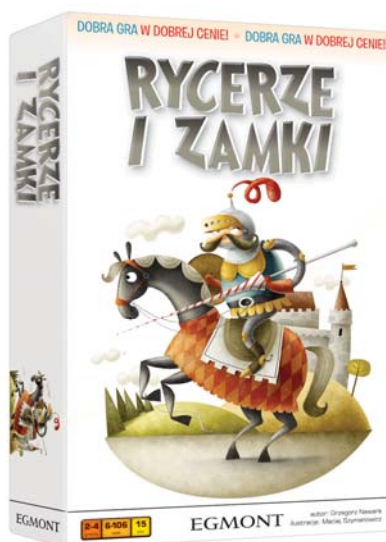
(nr art. GR19PIZZA)

Pyszna rozgrywka!

Gra imprezowa, o zwycięstwie decydują refleks i spostrzegawczość. Zadaniem graczy jest przygotowanie jak największej liczby pysznych pizz. Należy obserwować, jakie składniki pojawiają się na stole i błyskawicznie zamawiać je do swojej pizzy. Gracz, który najszybciej zaklepie gotową pizzę, zdobywa punkt.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004675
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-5 osób
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 20 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



RYCERZE I ZAMKI

(nr art. GR19RYCERZE)

Zostań wodzem średniowiecznej armii!

Gra planowania i blefu. Gracze wcielają się w rolę wodzów średniowiecznych armii. Aby wygrać, muszą jak najlepiej wykorzystać umiejętności swoich wojowników – piechurów, łuczników czy konnych rycerzy, albo... potężnego smoka.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004699
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-4 osoby
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 15 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



OWOCOWY WYŚCIG

(nr art. GR19OGR0D)

Zbierz kosz smakowitych owoców!

Gra wymaga planowania ruchów i prostego liczenia. Zadaniem graczy jest zebranie jak największej liczby soczystych owoców. Gracze decydują, które owoce będą zbierać. Jednocześnie muszą się starać, by ich koszyk nigdy nie był pusty.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004682
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-4 osoby
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 20 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





SŁOWOSTWÓRKI

(nr art. GR19STWÓRKI)

Zabawy literami i słowami.

2-5 graczy	6-106 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003906
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003913
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



KOLOROWY ZAWRÓT GŁOWY

(nr art. GR19ZAWROTGLÓWY)

Urozmaicona wersja gry w kółko i krzyżyk.

2-4 graczy	6-106 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------



GRANIE W MALOWANIE

(nr art. GR19MALOWANIE)

Kolorowa gra dla młodych graczy.

2-4 graczy	6-106 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003883
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004385
 Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 40 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



WYPRAWA DO DŻUNGLI

(nr art. GR19DŻUNGLA)

Egzotyczna przygoda bez wychodzenia z domu.

2-4 graczy	6-106 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------





KOSMICZNA MISJA

(nr art. GR19KOSMOS)

Gra dla młodych astronautów.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004361
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-4 osoby
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 20 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



5 908215 004361 >



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004378
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-4 osoby
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 20 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł

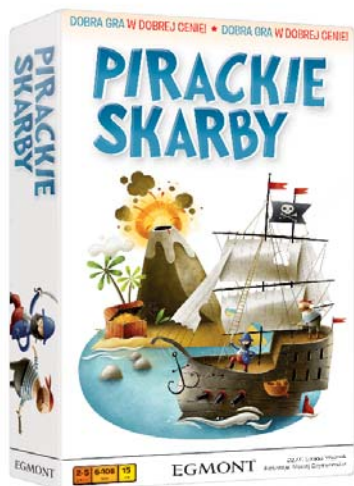


5 908215 004378 >

ZNIKAJĄCE CIASTECZKA

(nr art. GR19CIASTECZKA)

Kto jest największym łakomczuchem?



PIRACKIE SKARBY

(nr art. GR19SKARBY)

Zostań najszybszym piratem
i zdobądź skarby.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003890
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Liczba graczy: 2-5 osób
Wiek graczy: 6-106 lat
Czas gry: ok. 15 min
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



5 908215 003890 >



★ DOBRA GRA W DOBREJ CENIE! ★ DOBRA GRA W DOBREJ CENIE! ★

W tej serii znajdziesz gry rodzinne,
do których z przyjemnością będziesz wracać.
Przekonaj się, że gra w dobrej cenie może
być ciekawa i pełna emocji!

Dlaczego warto kupić

- Bardzo atrakcyjna sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł!
- Wysoka jakość wykonania!
- Proste, szybkie gry rodzinne!
- W grę mogą grać już 6 letnie dzieci!
- Każda z gier rozwija różne umiejętności młodszych graczy: wyobraźnia, znajomość liter, kolorów i kształtów, refleks i spostrzegawczość, planowanie!



Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Bardzo proste reguły!
- Emocjonująca rozgrywka!
- Ciągła interakcja między graczami!
- Popularny temat – kosmos!

KOSMICZNI PIRACI

(nr art. GRKAPITAN)

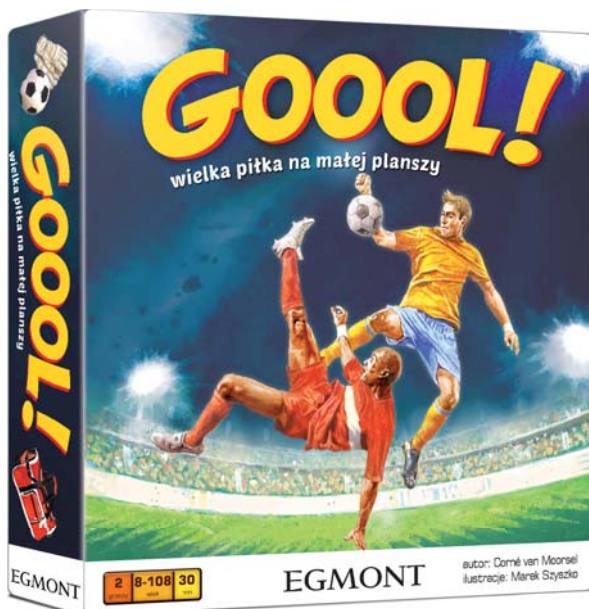
Zdobądź skarby galaktyki!

Celem gry jest zdobycie cennych pozaziemskich skarbów. Gracze zarządzają swoimi zespołami poszukiwawczymi – przedstawionymi na kartach o różnej sile. Wysyłają swoich badaczy na planety, starając się zdobyć przewagę nad rywalami. Muszą jednocześnie uważać na kosmiczne teleporty oraz potężny statek kosmitów, którego piracka załoga chce zagarnąć najcenniejsze skarby. Gra ma bardzo proste reguły, między graczami cały czas następuje interakcja, a o zwycięstwie decyduje taktyka i umiejętność przewidywania zagrań rywali. Karty zostały ozdobione pięknymi grafikami.



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004804
 Format: 20 x 20 x 4,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz./ karton
 Liczba graczy: 3–5 osób
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Emocje piłkarskie na twoim stole – bardzo proste reguły!
- Dwie wersje kolorystyczne pionków (można rozgrywać turnieje)!

GOOOOL!

(nr art. GRPILKA)

Wielka piłka na małej planszy.

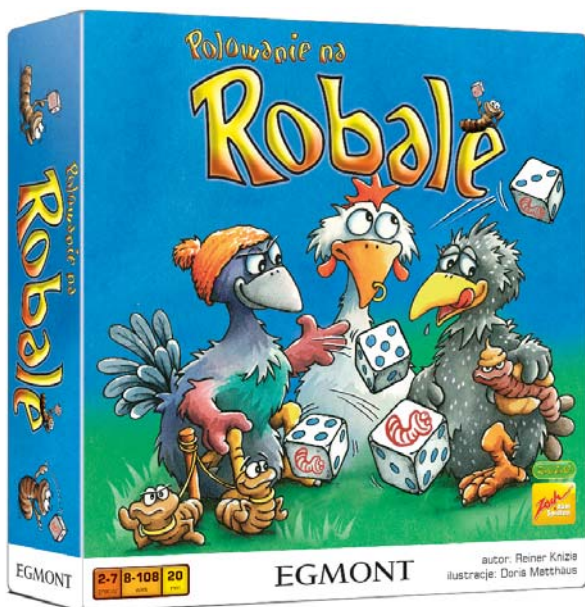
Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz konstruowania efektywnych akcji w grze bardzo ważna jest obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004781
 Format: 20 x 20 x 4,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz./ karton
 Liczba graczy: 2 osoby
 Wiek graczy: 6–106 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł





POLOWANIE NA ROBALE

(nr art. GRROBALE)

Rzucaj kostkami i zdobywaj robale!

Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej liczby robali znajdujących się na specjalnych płytkach. Gracze zdobywają je, rzucając kostkami – im więcej oczek zgromadzą na kostkach, tym więcej robali zyskają. Ale gdy zbyt często ryzykują, mogą stracić wszystko!



2-7	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Doskonały element edukacyjny: nauka liczenia!
- Idealna gra na wakacje – odporna na wodę i piasek!
- Gra dla każdego: dzieci, młodzieży, dorosłych!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002015
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-7 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



PENTAGO

(nr art. GRPENTAGO)

Genialnie zakręcona gra logiczna!

Gracze na przemian układają na planszy po jednej kuli w swoim kolorze. Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży pięć swoich kul w jednym rzędzie. Wydaje się łatwe? Tylko pozornie – po każdym ułożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy o 90°! Gra zdobyła liczne nagrody, w tym prestiżową Mensa Select (stowarzyszenia ludzi z wysokim ilorazem inteligencji)!



2	8-108	15
graczy	wiek	min

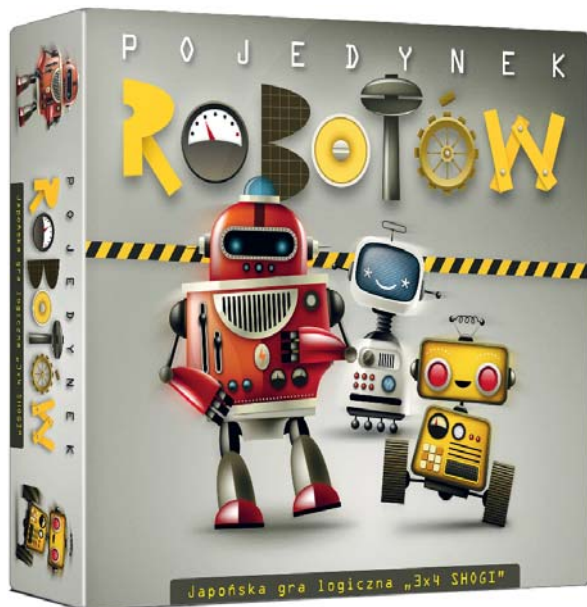
Dlaczego warto kupić

- Gry w „kółko i krzyżyk”!
- Ruchoma plansza!
- Hit w wielu krajach – 14 zdobytych nagród, w tym Mensa Select!
- Wygodne, zamykane pudełko, umożliwiające zabranie gry w podróż!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002787
 Format: 25 x 25 x 5,5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2 osoby
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł





Dlaczego warto kupić

- Logiczna gra dla małych i dużych graczy!
- Polska wersja japońskich szachów (3 x 4 Shogi)!
- Gra dla 2 osób!

POJEDYNEK ROBOTÓW

(nr art. GRROBOTY)

Japońska gra logiczna!

Każdy gracz ma do dyspozycji grupę robotów. Celem gry jest zdobycie czerwonego robota przeciwnika lub dotarcie swoim czerwonym robotem na przeciwny koniec planszy. Każdy robot porusza się w inny sposób. Kluczem do zwycięstwa jest odpowiednie wykorzystanie umiejętności ruchu robotów.

2 graczy	6-106 wiek	15 min
--------------------	----------------------	------------------

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002923
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz./ karton
 Liczba graczy: 2 osoby
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



Dlaczego warto kupić

- Gra zawiera 2 warianty: wyścig pojedynczy oraz sezon wyścigowy (seria wyścigów)!
- Efektowna 5-częściowa plansza z trybuną, wzdłuż której ścigają się bolidy!
- Popularny temat wśród chłopców... i ich ojców!

GRAND PRIX – Ostatnia prosta

(nr art. GRGRANDPRIX)

Gra nie tylko dla fanów wyścigów samochodowych!

Kolizje bolidów, ryzykowne wejścia w zakręty, uderzenia w bandę! Jeśli nie boisz się utraty sterowności i problemów ze skrzynią biegów, wskakuj do maszyny. Poczuj prędkość i nie daj się wyprzedzić! W wyścigu bierze udział 12 bolidów, po dwa dla każdego gracza. Na koniec wyścigu 6 pierwszych bolidów zdobędzie punkty. Wygra gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

2-6 graczy	8-108 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003937
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-6 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł





SZAOLIN PANDA

(nr art. GRPANDA)

Zostań mistrzem równowagi!

Gracze są adeptami staropandzkiej szkoły szaolin, której mistrzowie trenują sztuki walki i zachowanie równowagi między siłami ping i pang. Gracze wysyłają do rywalizacji swoje pandy i starają się zebrać jak najmniej karnych punktów. Na kartach wykorzystano 50 unikatowych ilustracji przedstawiających zabawne pandy. Reguły stworzone przez samego Reinera Knizia, mimo swej prostoty, zapewniają graczom mnóstwo taktycznego myślenia i ciągłą interakcję z innymi graczami. O zwycięstwie zdecydować będą dobre planowanie swoich zagrań oraz obserwacja poczynań rywali.

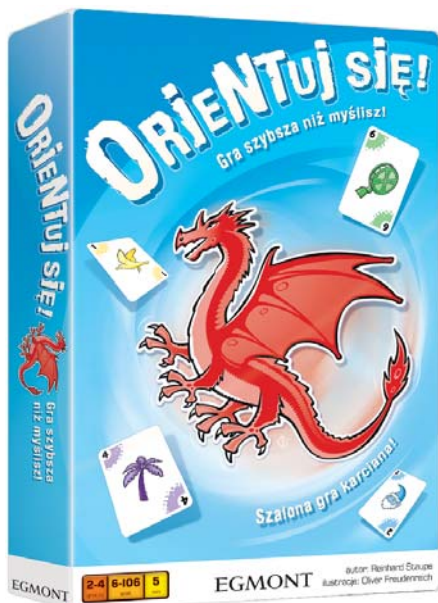


Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Bardzo proste reguły!
- Unikatowy mechanizm liczenia punktów!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004774
 Format: 13,5 x 13,5 x 4,5 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 3-5 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



ORIENTUJ SIĘ!

(nr art. GRORIENTUJ)

Gra szybsza, niż myślisz!

Celem gry jest jak najszybsze wyłożenie swoich kart na stół. Wykładać można wyłącznie karty pasujące kolorem lub ilustracją do kart wcześniej wyłożonych. Wszyscy gracze wykładają swoje karty jednocześnie, co gwarantuje wielkie emocje! Bądź spostrzegawczy, orientuj się lepiej niż rywale i wygraj grę!



Dlaczego warto kupić

- Idealna gra imprezowa!
- Proste zasady gry!
- Wielkie emocje!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004323
 Format: 15 x 10,5 x 3 (cm)
 Opakowanie: 22 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 5 min
 Sugerowana cena detaliczna: 29,90 zł



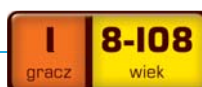


CZEKOLADKI

(nr art. GRCZEKO)

Słodka gra logiczna!

Gra CZEKOLADKI to smakowita porcja rozwijającej zabawy dla całej rodziny! Celem gry jest rozmieszczenie na planszy wszystkich czekoladek zgodnie z podpowiedziami znajdującymi się na karcie zadania.



Dlaczego warto kupić

- 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- Wysoka jakość produkcji, efektowne wydanie – bombonierka pełna czekoladek!
- 40 zadań na 4 poziomach trudności – dla dzieci i dorosłych!
- Gra nawiązująca zasadami do japońskiej gry SUDOKU!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002855
 Format: 21 x 22,5 x 6,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 1 osoba
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Sugerowana cena detaliczna: 74,90 zł



HOP! HOP!

(nr art. GRHOP)

Skoczna gra logiczna!

HOP! HOP! to jednoosobowa gra logiczna dla dzieci i dorosłych. W skład gry wchodzi aż 40 kart z zadaniami o różnych poziomach trudności: od początkującego do eksperta. Zadaniem graczy jest takie przeskakiwanie żabkami, aby na planszy pozostała tylko jedna – czerwona żabka. Gra wymaga dokładnego zaplanowania kolejnych ruchów.



Dlaczego warto kupić

- 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- 40 zadań na 4 poziomach trudności – dla dzieci i dorosłych!
- Idealna dla początkujących łamigłówkowiczów!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002862
 Format: 21 x 16 x 6,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 1 osoba
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł





RUSH HOUR

(nr art. GRRUSH)

Zakorkowana gra logiczna!

Łamigłówka składa się z planszy, przedstawiającej parking z wyjazdem, oraz samochodów, które mogą poruszać się do przodu i do tyłu. Celem gracza jest wyjechanie czerwonym samochodem z parkingu. W szufladce umieszczonej w planszy znajduje się talia 40 kart z zadaniami o różnym stopniu trudności.



Dlaczego warto kupić

- Najpopularniejsza na świecie 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- Wysoka jakość produkcji, efektowne wydanie – parking z figurkami samochodów!
- 40 zadań na 4 poziomach trudności – dla dzieci i dorosłych!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002848
 Format: 21 x 22,5 x 6,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 1 osoba
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Sugerowana cena detaliczna: 74,90 zł



SZACHY SOLO

(nr art. GRSZACHY)

Szachowa łamigłówka!

Gra „Szachy solo” to logiczna łamigłówka oparta na zasadach gry w szachy. To aż 60 zadań na 4 poziomach trudności. Gra stanowi idealną propozycję dla początkujących szachistów, jak również dla zaawansowanych miłośników królewskiej gry.



Dlaczego warto kupić

- 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- 60 zadań na 4 poziomach trudności!
- Nauka gry w szachy dla początkujących!
- Doskonały trening strategii dla zaawansowanych graczy!
- Gra objęta patronatem Polskiego Związku Szachowego!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004330
 Format: 21 x 22,5 x 6,5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Liczba graczy: 1 osoba
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Sugerowana cena detaliczna: 74,90 zł





Dlaczego warto kupić

- Szybkość, refleks i humor!
- Atrakcyjna szata graficzna!
- Emocjonująca gra imprezowa!

BZZZ... PLASK!

(nr art. GRPLASK)

Wyjątkowa gra imprezowa!

Na stół wykładane są kolejne karty owadów. Wszyscy gracze bacznie obserwują, jakiego rodzaju owady się pojawiają. Niektóre z nich dają punkty dodatnie, a inne ujemne. Aby zdobyć owady leżące na stole, należy uderzyć dłonią w wielką muchę (planszę). Ale uwaga! Podczas gry można to zrobić tylko 3 razy!



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003920
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 7-107 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na licencji serii popularnych zabawek!
- Proste zasady gry!
- Autorem gry jest sam Reiner Knizia!

THE TRASH PACK

(nr art. GRSMIECIAKI1)

Zabawna gra karciana dla chłopców!

Na stole znajduje się sześć śmieciaków, każdy z nich ma swój kosz na śmieci. Gracze będą pomagać śmieciakom zapełnić ich kosze. Śmieciaki, którym uda się zapełnić swoje kosze, dostarczą graczom punkty na koniec gry.



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004392
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-5 osób
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





ŁAP ZWIERZAKI!

(nr art. GRDIAMENTY)

Zapędź trzódkę do obórki!

A to heca! Zwierzaki opuściły gospodarstwo i postanowiły pohasać po łące. Zadaniem graczy będzie łapanie zwierząt – im więcej złapią, tym więcej punktów uda im się zdobyć.

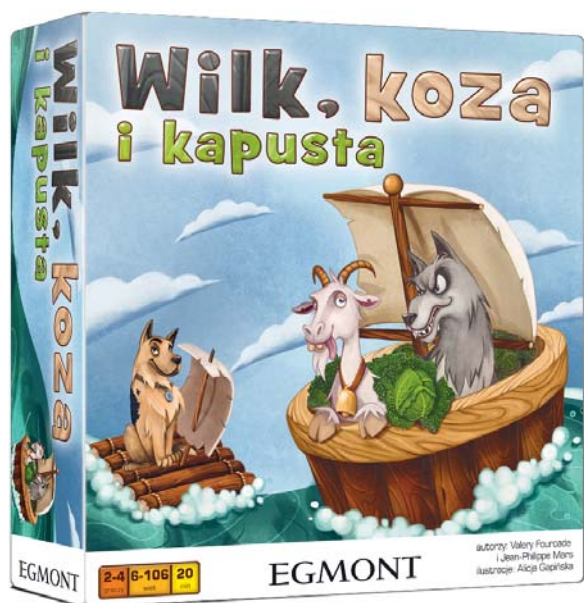


Dlaczego warto kupić

- Element edukacyjny: dodawanie!
- Proste zasady gry!
- Gra dla młodszych i starszych graczy!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003005
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–4 osoby
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



WILK, KOZA I KAPUSTA

(nr art. GRSTATKI)

Kłopotliwy transport przez morze.

Jak przewieźć statkiem wilka, kozę i kapustę? To nie takie proste, ponieważ wilk ma apetyt na kozę, a koza bardzo chętnie schrupie kapustę! Jedyna nadzieja w tym, że na statku znajdzie się pies, który zapewni porządek na pokładzie. Gracze będą musieli wykazać się dobrą pamięcią i sprytem, aby przewieźć na wyspę swoje zwierzęta i kapustę!



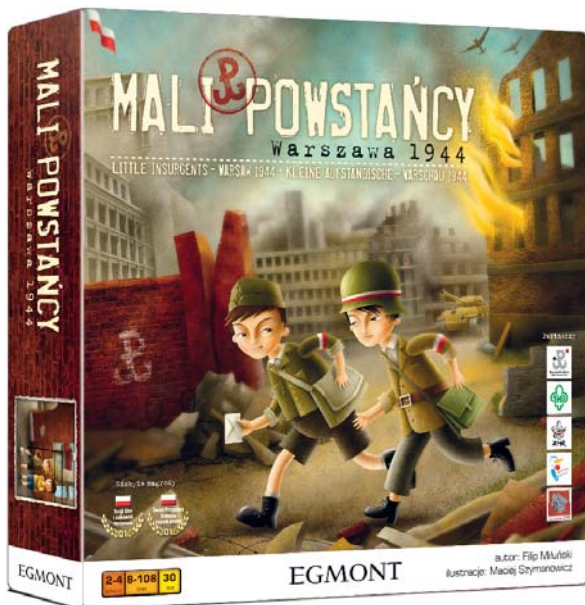
Dlaczego warto kupić

- Gra rozwijająca pamięć i umiejętność planowania!
- Proste zasady gry!
- Gra dla całej rodziny!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003524
 Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–4 osoby
 Wiek graczy: 6–106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





MALI POWSTAŃCY

(nr art. GRPOWST)

Gra o Harcerskiej Poczcie Polowej!

Gra wprowadza młodych graczy w tematykę Powstania Warszawskiego, nie zawiera elementów przemocy. Gracze wcielają się w zastępowych i dowodzą harcerzami roznoszącymi powstańcze meldunki. Celem gry jest dostarczenie jak największej liczby meldunków pomiędzy dzielnicami Warszawy. Gracze muszą ze sobą współpracować, aby uniknąć blokad utrudniających poruszanie się po planszy.

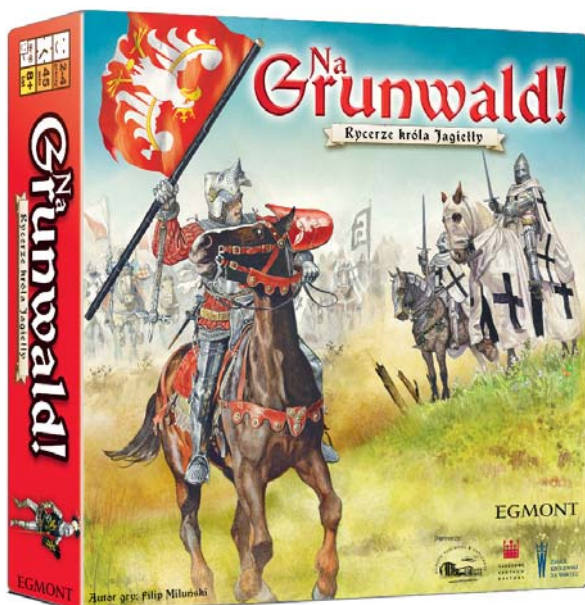
2-4 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra zawiera 2 warianty gry: podstawowy i zaawansowany!
- Gra stale obecna w największych mediach!
- Rekomendacja Muzeum Powstania Warszawskiego i ZHP!
- Do gry dołączona jest broszura przygotowana przez Muzeum Powstania Warszawskiego!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002275
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



NA GRUNWALD!

(nr art. GRGRUNWALD)

Zgromadź armię dla króla!

Gra opowiadająca o przygotowaniach do bitwy pod Grunwaldem! Celem gry jest gromadzenie dla króla Jagiełły rycerzy oraz zapewnienie im prowiantu. Wygra gracz, któremu uda się zebrać największą armię. Aby zrealizować cel, gracze muszą toczyć boje z Krzyżakami, werbować rycerzy oraz wysyłać poddanych po prosiaki stanowiące prowiant dla armii.

2-4 graczy	8-108 wiek	45 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- W grze pojawiają się postaci i wydarzenia historyczne!
- Element edukacyjny – nauka historii poprzez zabawę!
- W pudełku znajduje się broszura edukacyjna!
- Gra rekomendowana przez Muzeum Narodowe w Warszawie i Zamek Królewski na Wawelu!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002350
 Format: 26 x 26 x 6 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 8-108 lat
 Czas gry: ok. 45 min
 Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł





PODAJ CEGŁĘ!

(nr art. GRCEGLA)

Budujemy miasteczko na stole!

Gracze zatrudniają robotników i wysyłają ich do budowy miasta. Za wybudowane obiekty gracze otrzymują wynagrodzenie, z którego muszą opłacić swoją ekipę budowlaną. Wygra gracz, który na koniec gry posiadać będzie najwięcej pieniędzy. Podczas gry powstają na stole piękne trójwymiarowe budynki, tworzące efektowne miasteczko!

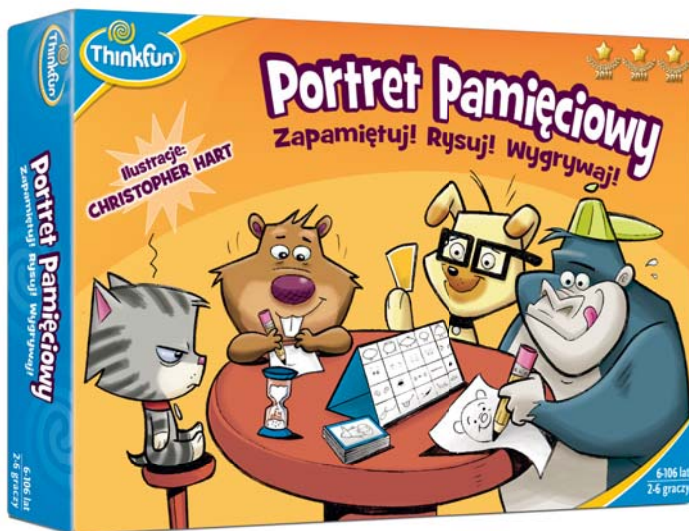


Dlaczego warto kupić

- Gra ekonomiczna dla całej rodziny!
- Niezwykle efektowne elementy gry – „prawdziwe” budynki!
- Gra o zarządzaniu małą firmą budowlaną!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002633
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-4 osoby
 Wiek graczy: 10-110 lat
 Czas gry: ok. 30 min
 Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



PORTRET PAMIĘCIOWY

(nr art. GRPORTRET)

Zapamiętaj! Rysuj! Wygrywaj!

Gra polega na zdobywaniu punktów za dobre zapamiętywanie obrazków z zabawnymi postaciami. Gracze losują kartę z bohaterem i zapamiętują, jak on wygląda. Korzystając z podpowiedzi znajdujących się na planszy, starają się odtworzyć jego fizjonomię.



Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na zapamiętywaniu!
- Do gry dołączone są notesy i ołówki dla graczy!
- Rozwijane umiejętności: zapamiętywanie, rysowanie, rozróżnianie, wyobraźnia przestrzenna!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215002879
 Format: 45 x 25 x 8 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2-6 osób
 Wiek graczy: 6-106 lat
 Czas gry: ok. 20 min
 Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł





CURLING

(nr art. GRCURLING)

Planszowa wersja wyjątkowego sportu!

Dwie drużyny naprzemiennie ślizgają specjalne kamienie po planszy. Drużyna, która będzie bliżej celu, zdobędzie punkty. Każde zagranie to dreszczyk emocji i salwy śmiechu. CURLING to gra bardzo szybka i prosta, ale zapewniająca mnóstwo frajdy. Świetnie sprawdzi się przy rodzinnym stole, na spotkaniu towarzyskim i na dużej imprezie. Mogą w nią grać dwie osoby, ale także większe zespoły.

2-8	6-106	15
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Każdy może zagrać – idealna gra imprezowa!
- Plansza ma ponad metr długości!
- Kamienie ślizgają się jak po prawdziwym lodzie!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215005337
 Format: 7 x 36 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–8 osób
 Wiek graczy: 6–106 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



5 908215 005337 >



CAPPUCINO

(nr art. GRCAPPUCINO)

Delektuj się wyśmienitą rozgrywką!

Na stole ustawiane są specjalne kubeczki, jeden obok drugiego. Gracze przemieszczają swoje kubeczki na sąsiednie, tworząc coraz wyższe stosy. Stos kubeczków może być przemieszczony tylko na stos niższy lub tej samej wielkości. Ten, kto na koniec gry będzie mieć najwyższy stos, wygrywa! „Cappuccino” to pięknie wykonana gra logiczna. Ma proste zasady i zaskakującą głębię rozgrywki.

2-4	8-108	15
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Gra wykonana jest z wysokiej jakości materiałów!
- Eleganckie pudełko – idealne na prezent!
- Gra wymaga planowania i strategicznego myślenia!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215005320
 Format: 23 x 33 x 6 (cm)
 Opakowanie: 8 egz. / karton
 Liczba graczy: 2–4 osób
 Wiek graczy: 8–108 lat
 Czas gry: ok. 15 min
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 005320 >

POU – KOLEKCJA FIGUREK



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 0799439610880
 Opakowanie : 24 egz./display
 Format pudła: 28 x 20 x 7 (cm)
 Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



MINECRAFT – KOLEKCJA BRELOCZKÓW



Informacje dla zamawiających

Seria 2
 Kod EAN: 799439618022
 Opakowanie : 24 egz./display
 Format pudła: 22 x 22 x 25 (cm)
 Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Informacje dla zamawiających

Seria 1
 Kod EAN: 0680569883599
 Opakowanie : 24 egz./display
 Format pudła: 22 x 22 x 25 (cm)
 Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



EGMONT

