

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530, Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00/year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission.

地下に大がかりな  
「ジオポリス」開園

室内型コースター、ダークライド  
シミュレーターなど後樂園が建設

【東京ドーム(本社東京、保坂誠社長)では同社経営「後樂園ゆうえん」を拡張し、屋内遊園地「ジオポリス」を核とした新ゾーン「ビッグエッグ」をこの夏に完成し、七月一日オープンさせた。とくに「ジオポリス」は九〇年十月から建設を進めてきたもので、総投資額は百七十二億円。



上の写真はトーゴとサリ社によるダークライド「ゾンビパラダイス」の一場面

地「ジオポリス」を核とした新ゾーン「ビッグエッグ」をこの夏に完成し、七月一日オープンさせた。とくに「ジオポリス」は九〇年十月から建設を進めてきたもので、総投資額は百七十二億円。同「ブラザー」全体は地上と地下二階の二層式で、延べ床面積は六千二百平方メートル、うちトラックシミュレーターが三千六百四十二平方メートル、広場千五百八十九平方メートル。管理フロアなどが九百七十九平方メートル。

「ジオポリス」のダークライドは、地下洞窟内を疾走するトーゴ製コースター「ジオパーク」を核として、同公園管内に設置される。また、東京ドーム周辺の都市公園地域内に、後樂園ロコモティヴ運営のゲーム場も設置される。

選手村にTVゲーム機  
業務用11台と家庭用をフリープレイで

【セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)はこのほど、七月二十五日からスベルのバルセロナで開催される第十五回オリンピックの選手村に、独自の業務用および家庭用のTVゲームを設置し、各国の参加選手と役員にフリープレイで提供されることになった、と発表した。

これはセガ社の家庭用TVゲームを広告などとして利用することも認められている。バルセロナ・オリンピックの選手村には、最大約四百六十平方メートルから約七十平方メートルまで、大小合間に「メガドライブ」用TVゲームを中心に、業務用TVゲーム機十一台と家庭用メガドライブなど、約四百台(ゲームカートリッジ約千五百個)を設

組織委がセガ社製を公認

このマークを広告などで使用することも認められている。

置する。業務用を設置するのは、最大のレクリエーション施設(ホールD)で、「R」向けゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

バルセロナ・オリンピックの申請に基づき、約四百六十平方メートルから約七十平方メートルまで、大小合間に「メガドライブ」用TVゲームを中心に、業務用TVゲーム機十一台と家庭用メガドライブなど、約四百台(ゲームカートリッジ約千五百個)を設

バルセロナオリンピック開催

「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

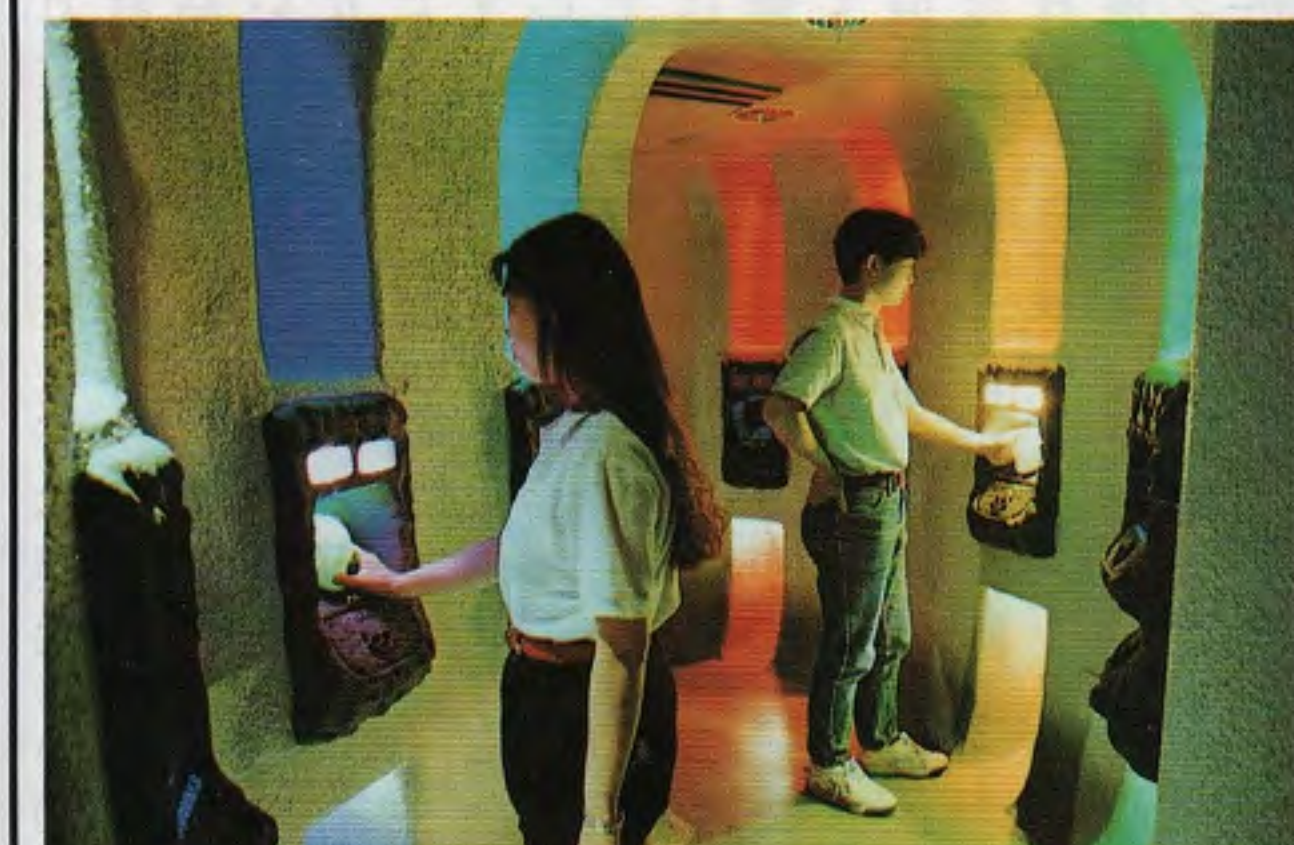
「メガドライブ」用TVゲーム機、「メガドライブ」用TVゲーム機、

「占いの魔女の館」は、

「占いの魔女の館」は、

「占いの魔女の館」は、

「占いの魔女の館」は、



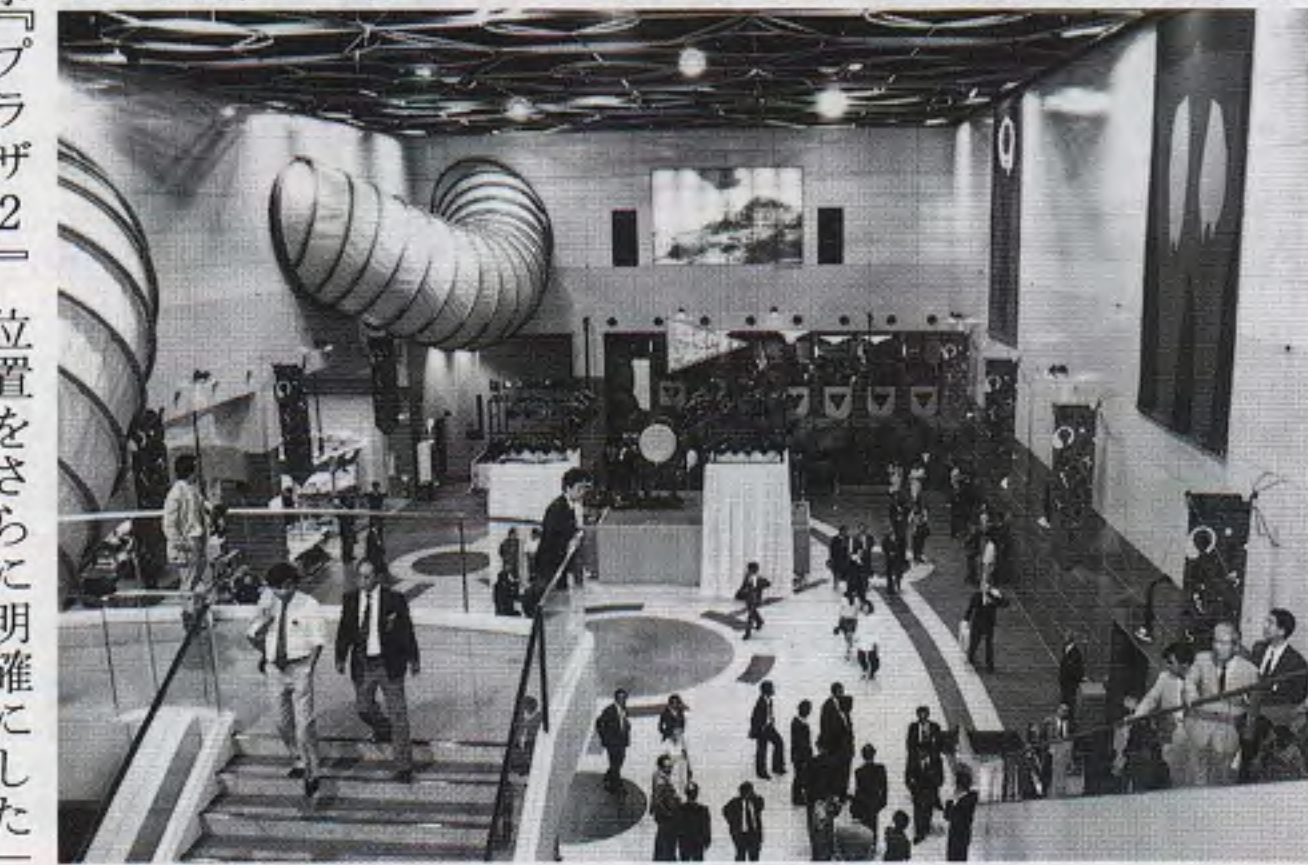
ナムコ「占いの魔女の館」のうち「カラーストーン」の様子

体験型占いの施設  
「占いの魔女の館」を追加

ナムコ「占いの魔女の館」は、体験型占いの施設として、東京ドームの二階に追加される。この施設は、占いの魔女の館として知られる。ここでは、占いの魔女の館として知られる。ここでは、占いの魔女の館として知られる。



上の写真(左から)スタンレー氏、保坂社長、山田社長。下は地下園内



上の写真はトーゴとサリ社によるダークライド「ゾンビパラダイス」の一場面

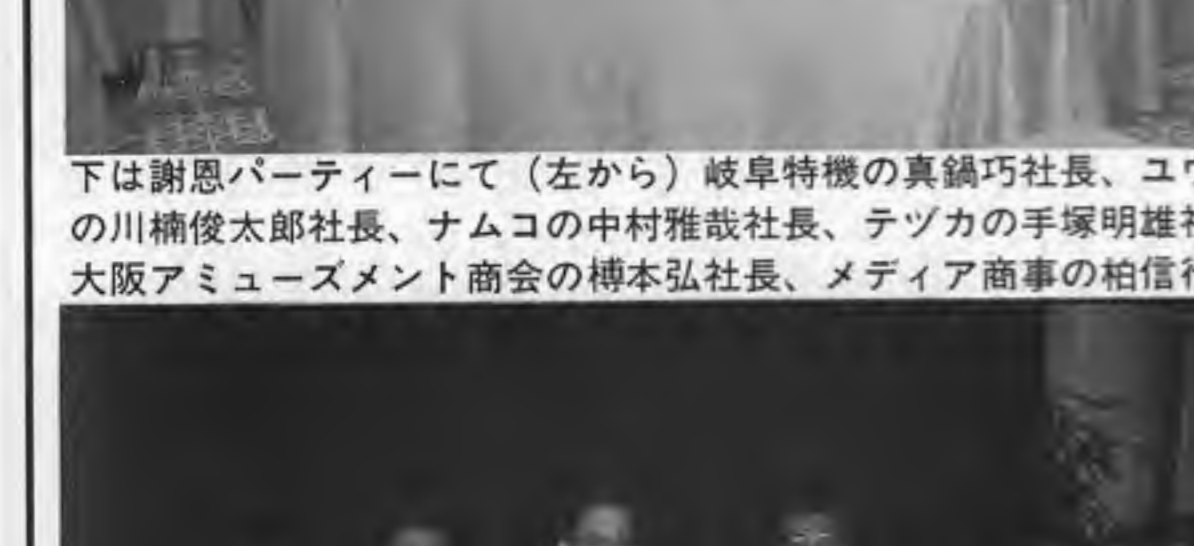
（初）本部長、製品計画を説明  
中村社長、製品計画を説明  
（初）本部長、製品計画を説明  
中村社長、製品計画を説明

# 初の販売謝恩会

ナムコが伊東で初の販売謝恩会を開催し、製品計画を説明し、中村社長が挨拶した。この後、中村社長が挨拶し、「二十一世紀は精神性の時代となり、アミューズメントはエンターテインメントへと移行して...



挨拶するナムコの中村社長（左）と三栄の三田社長



下は謝恩パーティーにて（左から）岐阜特機の真鍋巧社長、ユウビスの山根俊太郎社長、ナムコの中村雅哉社長、テツカの手塚明雄社長、大阪アミューズメント商会の博本弘社長、メディア商社の柏信行社長

く」としてAM業界の展望を語り、また「当社製品の出荷について、その台数や時期の問題などに対する不満の声も聞か...

単純ミスがほとんどなので事前にチェックすれば十分  
千葉課長による説明は「電取法の体系的な説明は...

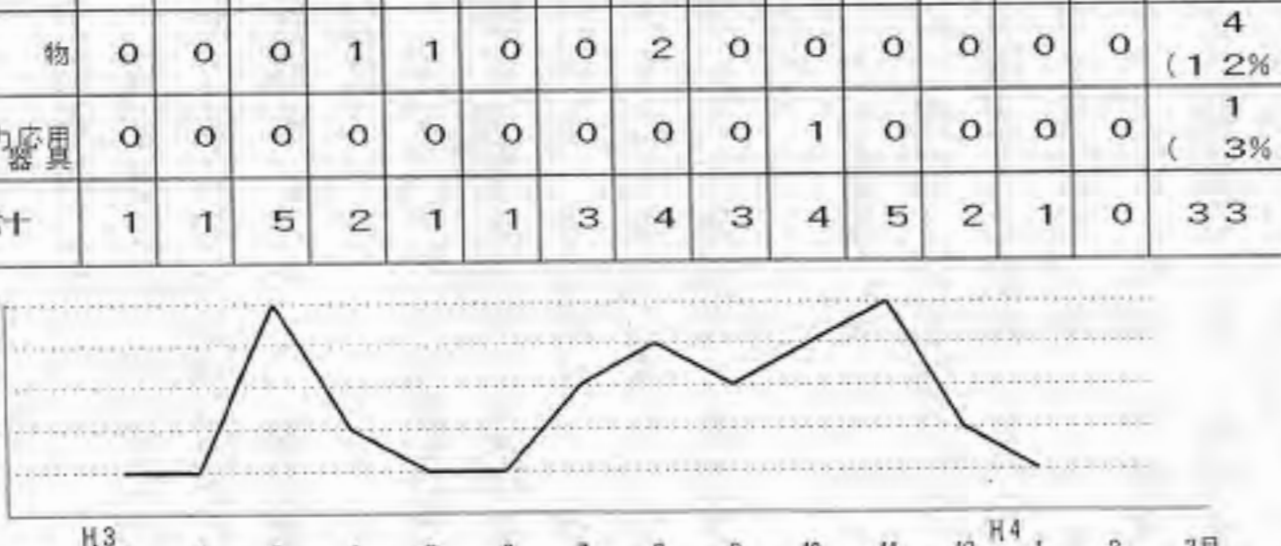
AM業界の業務内容  
●ゲームコーナーの共同経営  
●ゲームマシンの長期リース販売  
●ゲームソフトの共同開発

旅行体験施設、(株)フジタ(東京)、4-1877  
旅行体験施設、(株)フジタ(東京)、4-1877  
旅行体験施設、(株)フジタ(東京)、4-1877

ゲーム景品大卸!! (カップ・カブセル用)  
●サボテン ●マリモ ●雑貨品 ●オモチャ  
●KEYホルダー ●アークセサリー(ブローチ、指輪、ネックレス、イヤリングほか)

月別申請状況

申請月	修正	訂正	改善	合計
1	1	1	1	3
2	1	1	1	3
3	1	1	1	3
4	1	1	1	3
5	1	1	1	3
6	1	1	1	3
7	1	1	1	3
8	1	1	1	3
9	1	1	1	3
10	1	1	1	3
11	1	1	1	3
12	1	1	1	3
合計	12	12	12	36



## JAMMA主催電取法実務者セミナー

### 能率的受検めざし 電気用品試験所の千葉課長が講演



電気用品試験所の千葉課長が講演した。同セミナーには会員三十五社八十五名が参加し、電取法実務者による講演が行われた。

試験処理結果  
直合格 48.5%  
訂正 42.4%

試験処理結果表

申請月	修正	訂正	改善	合計
1	1	1	1	3
2	1	1	1	3
3	1	1	1	3
4	1	1	1	3
5	1	1	1	3
6	1	1	1	3
7	1	1	1	3
8	1	1	1	3
9	1	1	1	3
10	1	1	1	3
11	1	1	1	3
12	1	1	1	3
合計	12	12	12	36



上の写真はJAMMA第17回理事会(7月1日)のようす

## JAMMA第13回理事会で中村氏名譽会長に

AM機部会への統合など  
JAMMA第13回理事会で中村氏名譽会長に  
中村雅哉氏が初の名譽会長に委嘱されたことによる...

再編されたJAMMAの部会・委員会  
AM機部会、小型乗物機部会、マーケティング部会、広報部会  
知的所有権対策委員会、法務委員会、健全娯楽推進委員会、電気用品取縮法対策委員会、ショー実行委員会、ニュービジネス研究会

JAPEA海外ツアー  
5月中旬、欧州3カ国で視察  
全日本遊園施設協会(JAPEA)は第四回海外視察として...



写真はJAPEAの視察団。上はフロリアード、下はセビリア万博

三氏。法務委員会... 中山会長は業界としての...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

AM機部会への統合など  
AM機部会への統合など...

**FUNKY JET**

2人同時プレイ  
途中参加可能!

悪党は、オレ達がまとめてぶっ飛ばしてやる!!

金と暴力でサバル悪党どもは、オレ達のパンチでKNOCK-OUTだ!!  
爽快なアクション変化に富んだステージ、ニュータイプ格闘アクション登場!!

DECO データイト株式会社

事業本部: 〒167 東京都杉並区東長 4-41-10 ☎03-5370-0708  
サービスセンター: 〒261 千葉県市川区新港 2-19-6 ☎(043)247-0621  
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町筋 2-14-22 東吉ビル ☎(06)448-8601  
福岡営業所: 〒812 福岡市博多区博多駅前3-1-4 タカ福岡ビル3F ☎(092)474-0120  
本社: 〒167 東京都杉並区東長 5-11-17 ☎03-3220-8000F

©1992 DATA EAST CORP.

**新製品登場**

100インチ3面マルチスクリーンによる  
大迫力の体感重視型モーションシステムです。

**ALICE**  
SIMULATION RIDE

**SUPER TENNIS**

**バッテリーカー**  
ラリーカート

**ポップステップカバカン**

**ロールアンドドロップ**

**ワンドザラズ**

**バッテリーカー**  
T-スペシャル

感動ある遊びを世界の人々に

株式会社 **トーゴ**

本社: 〒162 東京都目黒区八雲 1-5-7  
☎(03)3718-6461 FAX: (03)3725-2420

# 景品の著作権を問題に

## SNK岩松氏がネオジオコーナーなど説明

愛知県アミューズメント施設業者協会(事務局長 加藤誠一、副会長 加藤誠一、会長 加藤誠一)は七月九日、名古屋市内のサンパライズで平成四年年度定例総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予算案などを承認した。また総会に併せて、(株)エヌ・ケイの岩松弘祐課長を講師に招き講演会を行った。

同総会には委任二十八社を含む五十一社が出席。野口光之理氏が議長となつて議案審議に入った。平成四年度事業報告案、決算案、三年度活動計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。うち活動計画については「当業界は各企業努力により好調に推移しているが、社会全体の景気が冷え込み過ぎると当業界にも影響が出てくるので、今後景品の強化、財務の充実が肝要」とし、組織の



写真は愛知県協会で、上はSNK岩松氏による講演、下は会議

拡大強化、親睦・研修会の実施などを挙げていた。メダルの預りはノートへ局員七十八社)は七月九日、名古屋市内のサンパライズで平成四年年度定例総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予算案などを承認した。また総会に併せて、(株)エヌ・ケイの岩松弘祐課長を講師に招き講演会を行った。

同総会には委任二十八社を含む五十一社が出席。野口光之理氏が議長となつて議案審議に入った。平成四年度事業報告案、決算案、三年度活動計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。うち活動計画については「当業界は各企業努力により好調に推移しているが、社会全体の景気が冷え込み過ぎると当業界にも影響が出てくるので、今後景品の強化、財務の充実が肝要」とし、組織の

現在、問題のあるぬいぐるみを調査しているらしい。とくにアザランのぬいぐるみ、ゴマちゃんを中心に、ほか数点が問題になっているとのこと。また③については、扱えば問題になる例として、雑誌七月号に広告が掲載されているメダルカード券を機械化し会員登録を義務化する装置「コインジャーナル(コジノビック)」が挙げられた。

この後、AOU副会長を退任した加藤誠一、理事に就任した位田、福田豊副会長からそれぞれ挨拶があった。

講演会にはSNKの岩松課長が「ネオジオの開発と展開」について講演した。同社の市来一太郎社長が持ち込んだ機械化内容的に説明し、質疑応答も行われた。その主な内容は次のとおり。

「遊びを新しい形で進化させ社会に貢献しよう、というSNKのモットーのもとに、カセット交換方式「ネオジオ」を開発し、新ゲームへの交換作業を大幅に簡略化した。あわせて家庭用も展開し相乗効果を狙っている。ただし業務用と家庭用はソフト内容は同じだが、ハードが異なるので互換性はない。

愛媛県アミューズメント施設業者協会(事務局長 佐藤隆一郎、副会長 佐藤隆一郎、会長 佐藤隆一郎)は六月二十九日、松山市道後温泉の古湧園で第六回定時総会を開き、役員改選の結果、福嶺会長を再選した。また総会に併せて、(株)エヌ・ケイの岩松弘祐課長を講師に招き講演会を行った。

「ワンダーエッグ」入場者 池沢部長からフリーパス贈呈

ナムコが東京・二子玉川園で運営している都市型テーマパーク「ワンダーエッグ」の入場者が六月二十七日、五十万人を突破した。二月二十九日のオープン以来わずか四か月足らずの五十万人達成は、客が自分から体験できる参加型の遊園施設を基本としていることに由来している。五十万人目の客は、目録定書

宮城県アミューズメント施設業者協会(事務局長 佐藤隆一郎、副会長 佐藤隆一郎、会長 佐藤隆一郎)は六月二十三日、仙台市内の仙台国際ホテルで第八回定時総会を開き、役員改選の結果、全役員を再任した。また総会に併せて、(株)エヌ・ケイの岩松弘祐課長を講師に招き講演会を行った。

守る時間と帰る勇気  
また来る元氣

18才未満の方は午後7時  
18才未満の方は午後10時

写真はAOUの「健全営業啓蒙ポスター」

愛媛県協会の役員改選結果、佐藤隆一郎氏が会長に就任し、理事に佐藤隆一郎、福田豊、岩松弘祐が選出された。また、副会長に岩松弘祐が選出された。

宮城県協会の役員改選結果、佐藤隆一郎氏が会長に就任し、理事に佐藤隆一郎、福田豊、岩松弘祐が選出された。また、副会長に岩松弘祐が選出された。

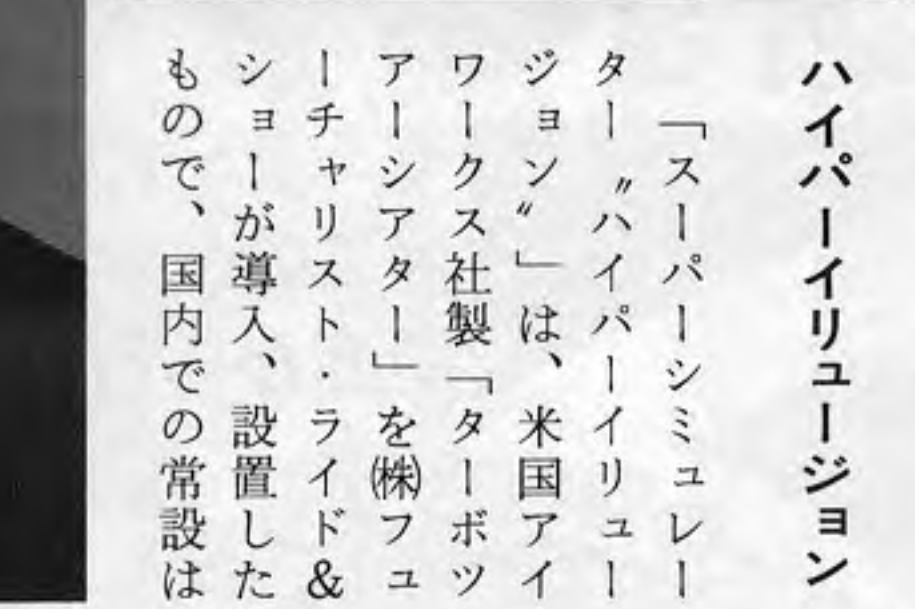
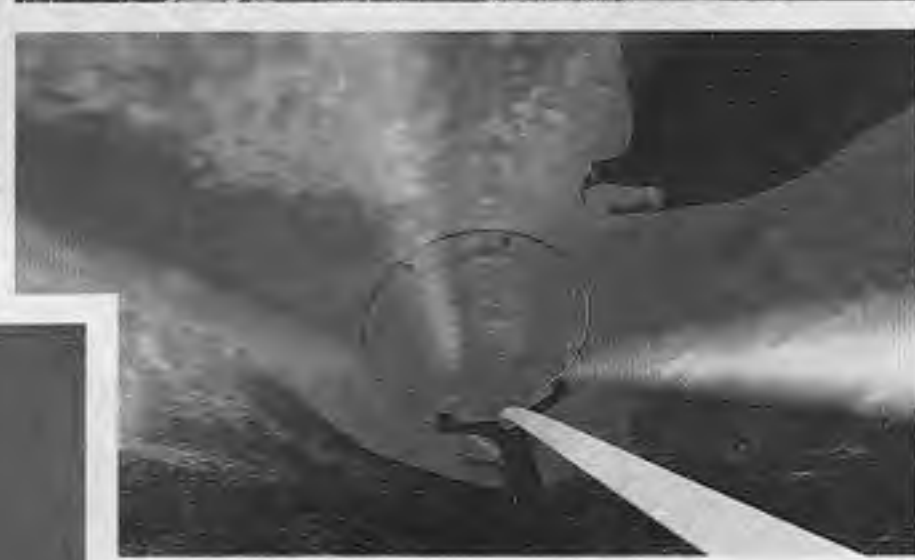
和田誠一氏(大生産業)、菊池修一氏(ナムコ)、木村和友氏(日本BMC)、佐々木重雄氏(ムーンスレディ2)が役員に選出された。

宮城県協会の役員改選結果、佐藤隆一郎氏が会長に就任し、理事に佐藤隆一郎、福田豊、岩松弘祐が選出された。また、副会長に岩松弘祐が選出された。





いずれもターボアシター使用「ハイパーリユージョン」の内部(下)と映像。湾曲スクリーン、改良座席を採用

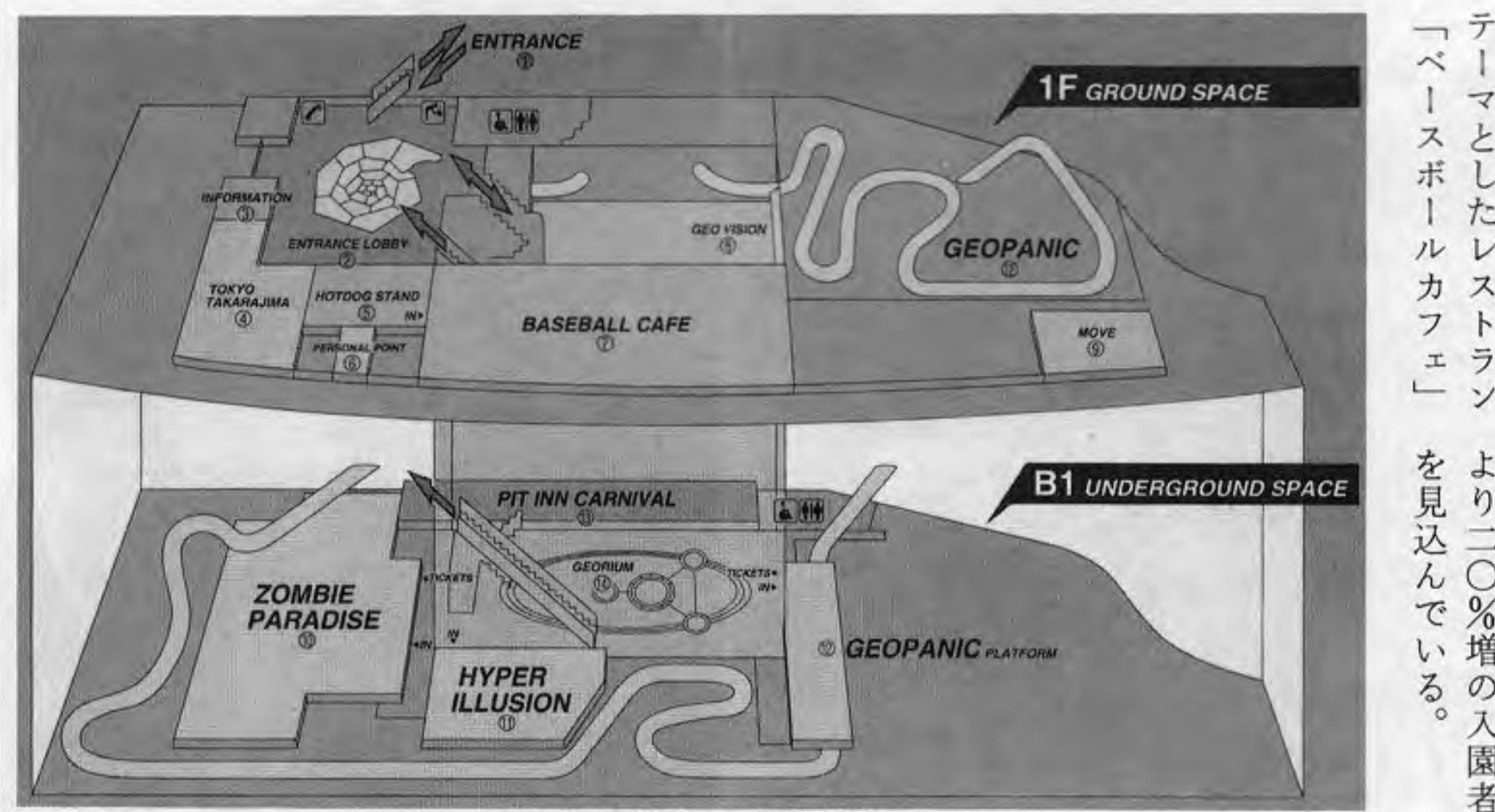


# 後楽園ゆうえんち内に アトラクショ 地下の遊園地

東京ドームが

「スーパーシミュレーション」ハイパーリユージョンは、米国アイワークス社製「ターボアシター」を(株)フューチャー・ライド&ショーが導入、設置したもので、国内での常設は

「ハイパーリユージョン」同施設面積は七百七平方メートル。コース全長は百二十四メートルで平均速度は毎分〇・七。所要時間は約三分間。十台のライドを順に送り出し、一時間間に最大千八百人が利用できる。利用料金は五百円となっている。



「ジオポリス」見取図

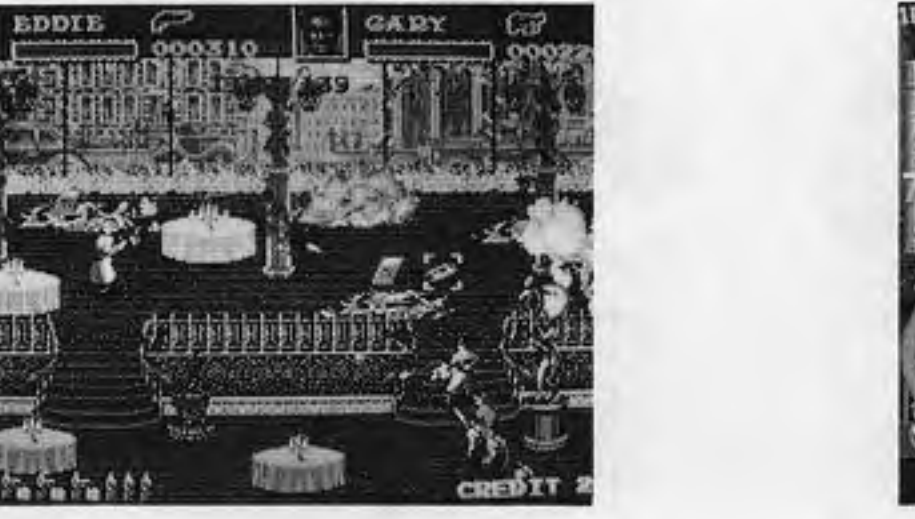
## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ファイナルラップ 3  
NEWコースで新登場!!  
レーシングゲーム最高峰



FINAL LAP 3

デッドコネクション  
"F2システム"最新作  
刑事とマフィアの銃撃戦



DEAD CONNECTION

カプコンワールド 2  
"CPシステム"第20弾  
クイズで王国を救う戦い



CAPCOM WORLD 2

バブルトラブル  
海底のゴーストを倒せ!!  
合成画面シリーズ第二弾



BUBBLE TROUBLE

株式会社 総商 本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

新パークゾーン誕生

# ン3種で 「ジオポリス」オープン

大人客拡大をめざして設置



屋内コースター「ジオパニック」は狭い洞窟を疾走する場面(上の写真)もあり変化に富んでいる。下の写真はホームに停車中の車両と係員



「ジオパニック」は、地下と一階を縫うように疾走するトゴ製ローラーコースター。ジオパニック」と名付けられ、投資額は十二億円。地底ベースキャンプから未整備の坑道の調査に向かうという設定。狭い洞窟内を疾走し、地底植物の森の中を抜ける、暗闇の空間で急旋回するなど、かなり凝った装飾が施され、光と音による効果的な演出もある。



後楽園ゆうえんち(東京・水道橋、(株)東京ドーム経営)内に、もう一つの新屋内遊園地として地下に設けられた「ジオポリス」が七月一日オープンした。これは、祝祭地下空間

業時間を延長し、夜の大人の遊園地として開園し、「ジオポリス」だけで年間五十万人の来園を見込んでいる。なお「ジオポリス」の名は、地下にある都市国家をイメージした造語。

全体は一階と地下の二層構造で、中央部が吹き抜け広場「ジオリウム」(九百平方メートル)になっており、壁面に三十面マルチビジョンを設け、照明と音響により昼と夜を演出。この広場を中心として周囲に三つのアトラクションとゲームスペースが設けられている。その主な内容は次のとおり。

洞窟内を疾走し、地底植物の森の中を抜ける、暗闇の空間で急旋回するなど、かなり凝った装飾が施され、光と音による効果的な演出もある。

同施設の総面積は二千四百七十五平方メートルで、コース全長は四百二十メートル。所要時間は三分。利用料金は七百円で、これは後楽園ゆうえんちでは一番高い料金設定となっている。



いずれも「ゾンビパラダイス」にて。精巧でリアルに動くロボットたちがユーモラスなホラーの世界を演出。一番下の写真は凝った装飾の同施設入口部分

## 実績のメカニズム

ドロップタイプセクター (メカ式)

AD-81P

AD-85W 2WAYセクター ¥100/¥500

専用チャンネルプラケット

720-A/B (¥100-¥50)

730-A/B (各種メタル・US25 ¥10)

オールプラスチック製 757-P

専用チャンネルプラケット

ドロップタイプセクター (電子式)

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセクター

メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃

信頼と技術のふれあい

Asahi Seiko 旭精工株式会社

本社・本社営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181 詳細はカタログをご請求下さい。

特別インタビュー

# SNK・川崎社長の「ネオジオ」展開方針



SNK本社ビルの社長室にて、川崎英吉社長

「ネオジオ」の最大の特色はカセット交換方式による「NEO・G.E.O.（ネオジオ）」システムを開発したから。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。

ROMカセット交換方式による「NEO・G.E.O.（ネオジオ）」システムを開発したから。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。

## CDROM、大型TV機も

「ネオジオ」の最大の特色はカセット交換方式による「NEO・G.E.O.（ネオジオ）」システムを開発したから。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。

「ネオジオ」の最大の特色はカセット交換方式による「NEO・G.E.O.（ネオジオ）」システムを開発したから。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。

「ネオジオ」の最大の特色はカセット交換方式による「NEO・G.E.O.（ネオジオ）」システムを開発したから。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。川崎社長は七八年七月、大阪、川崎英吉社長は、SNK、本社、ネオジオ（SNK、本社）を開設した。

## TECMO'S NEW CABINET 筐太郎 きょうたろう

### 便利と手軽の革命児

モニターの回転や調整から蛍光灯の交換まで全てのメンテナンスを、筐体を動かすことなく前面から行なうことができます。

- モニター部の強化ガラスはピスを2本ゆるめて手で開けられ、容易に手入れをすることができます。
- コントロールパネルはセイミツの規格に合わせてあり、多種の中間パネルに対応する。
- モニターはナナオ製26吋高解像度モニターを使用。

●筐体仕様  
サイズ：高さ1,677mm(インストパネル含む)  
幅660mm 奥行き954mm/重量：約110kg/  
消費電力：120W/形式認可番号：▽95-3447

実用新案出願中

#### ダンプ・ザンプ

●筐体仕様  
サイズ：高さ2,200mm  
幅660mm 奥行き2,600mm  
重量：300kg  
電源：AC100V 50/60Hz  
消費電力：180W  
形式認可番号：▽61-14703  
(外部電源)

ボールを投げて時間内に9個のターゲットをノックアウトさせます。

#### SIDEWINDER サイドワインダー

くねくねと曲がった蛇のような板面をハンドルで傾斜させ、ボールを運ぶゲームです。

●筐体仕様  
サイズ：高さ1,670mm  
幅660mm 奥行き1,800mm  
重量：170kg  
電源：AC100V 50/60Hz  
消費電力：195W  
形式認可番号：▽61-14703  
(外部電源)

#### BOWLER ROLLER ボーラーローラー

ルールは簡単、ボールリングを転がして、上手にポケットエリアに止めるだけ。

●筐体仕様  
サイズ：高さ2,675mm  
幅495mm(レーン数)幅  
奥行き845mm  
重量：(230×レーン数)kg  
電源：AC100V 50/60Hz  
消費電力：330W(シングルレーン)~840W(アーチ付3レーン)  
形式認可番号：▽61-14703

#### TECMOのカーニバルマシン

TECMO テクモ株式会社 TECMO, LTD. 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620~3(直通) FAX.03(3222)7629



The Future Is Now  
**SNK**

# ザ・100メガ ショック!



史上空前の対戦格闘

# 龍虎の拳

りゅうこのけん

## 衝撃の102兆、ネオジオに近日登場

これからはゲームの常識は捨ててほしい。圧倒的ハイパワーゲームマシンの新たなる挑戦が今、始動する! ここには現実を超えたリアル。期待を超えた感動が存在する。どこにもなかつ



THE 100MEGA SHOCK!  
超ド級ゲームネオジオ

た100メガオーバーのロムカセットを、「ネオジオ」にセットせよ。100メガショック第1弾、空前の対戦格闘アクション「龍虎の拳」。102メガだから体験できる熱き闘いに、もうすぐ会える。



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ザ・100メガショック!!

高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

実用新案出願中「NEO GEO」[MVS]はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

# “ネオ”な機能と楽しさイッパイ!

センサー式クレーン、難易度オート調整など、充実の先進機能を満載! かわいい「ネオ・カーニバル」がいつそう華やかに演出します。

## NEOCARNIVAL

ネオ・カーニバル シリーズ

- ★コンパクトな1人用「ネオ・カーニバルミニ」
  - 外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1880
  - 重量:145kg●消費電力:AC100V110W
- ★ポップに演出する2人用「ネオ・カーニバル」
  - 外形寸法(mm):幅1650×奥行883×高さ1880
  - 重量:247kg●消費電力:AC100V180W



ネオ・カーニバルミニ

ネオ・カーニバル

## エルパペット

強力キャラクターで人気、注目度バツグン!

販売元: 株式会社 エス・エヌ・ケイ  
製造販売元: 一歩一歩文化



## スターウォーズ

あの超大作SF映画の名キャラクターが勢揃い!

好評発売中

## ダウンタウンのどけい

若者に大人気! ダウンタウンがTVから飛び出した。

近日登場!



新タカラ©1978,1982 SANRIO CO.LTD. ©TAKARA CO.LTD.1982 ©BUBBLES INC.©1991 ©東山まゆみ/小学館・シンエイ・テレビ朝日 ©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京 ©手塚プロダクション ©サンライズ・R・NAS・NTV.1982 ©サンライズ・名古屋テレビ ©サンライズ ©LFL1982 ©1982 Mirage Studios ©田川水急/講談社・スタジオピエロ1987,1991

NEW

ワールドヒーローズ

# WORLD HEROES

©1992 ALPHA DENSHI CORP.

従来の「対戦アクション格闘技ゲーム」にはない、超過激なバトルモード「デスマッチモード」を加えることによって、「ノーマルモード」「デスマッチモード」の2種を選択でき、さらにド派手なグラフィックでプレイヤーを魅了します。



世界一過激で危険な闘い

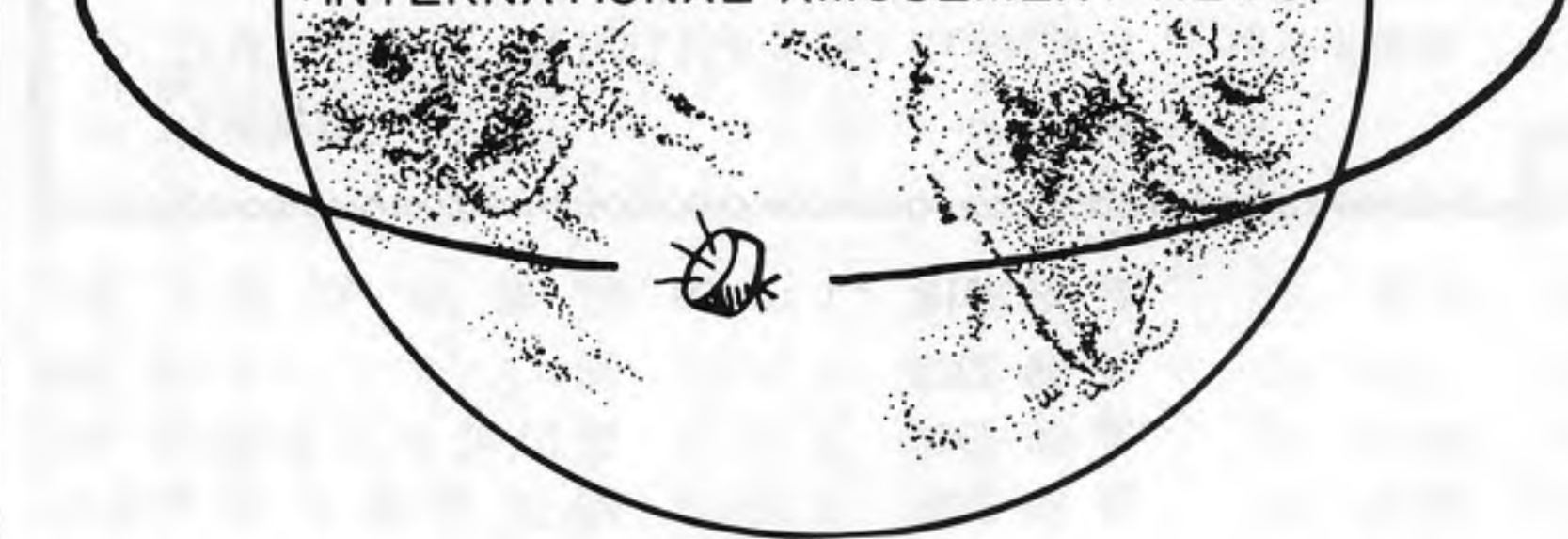
対戦格闘アクション  
2人対戦プレイ・途中参加可能

株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564大阪府吹田市豊津町18-8  
東京支店 〒101東京都千代田区神田和泉町1-3-4(青木ビル2F)  
福岡支店 〒812福岡県福岡市博多区吉塚3-18-18  
SNK CORPORATION 18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06 (338) 7007 FAX: 06 (338) 7175 TELEX: 523 6785 SNK COJ.  
TEL. 06 (338) 7007代 FAX. 06 (338) 8986  
TEL. 03 (3864) 8222 FAX. 03 (3865) 9437  
TEL. 092 (623) 2778 FAX. 092 (623) 2776



# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



この催しはAMO AとAMO Aがそれぞれ毎年この時期に開催している重要な催しであるが、今回は両協会の方針が初めて開催され、連邦議員と

全米AM機オペレーター協会（AMO A）とアメリカン・アーケード・ミュージック・オペレーターズ・アソシエーション（AMO A）の両協会が主催する「ガバメント・オブ・アズ・コンフェレンス」を開催、これに全米各地から八九社、家族を含めた約二百人の業者が参加した。

この催しはAMO AとAMO Aがそれぞれ毎年この時期に開催している重要な催しであるが、今回は両協会の方針が初めて開催され、連邦議員と

## 連邦議員を訪ね話し合い

### 新1ドル硬貨発行、マルチメディアに要望

全米AM機オペレーター協会（AMO A）とアメリカン・アーケード・ミュージック・オペレーターズ・アソシエーション（AMO A）の両協会が主催する「ガバメント・オブ・アズ・コンフェレンス」を開催、これに全米各地から八九社、家族を含めた約二百人の業者が参加した。

この催しはAMO AとAMO Aがそれぞれ毎年この時期に開催している重要な催しであるが、今回は両協会の方針が初めて開催され、連邦議員と

その家族、秘書、議会職員らを含め約千人が集まった。主催者はデイトリビューターの支援により、TVゲーム機、フィルム、ビデオ、電子ブック、電子ブックボックスを多数設置、フリープレイで提供した。すでに恒例となつたレセプションでは、連邦議員がAM機に触れることで、AM機についての認識が深まること、この意義が大きいとされている（なにもないで「認知」を求める立場とはまったく異なる）。

また今日のFBI見学は、これまでのAMO A主催の会合にしかなかったもので、今回初めてAMO Aからも参加することになった。FBIの活動についての認識を深めるほか、ピストルの実弾射撃コースも体験できるのが喜ばれている。

さて、今回最も連邦議員に訴えたいことは、①新1ドル硬貨発行を促すこと、②電話会社によるAMゲームビジネスへの参入を防ぐこと、③うち新1ドル硬貨発行については、すでに両院で法案が審議中であり、下院ではすでに過半数の支持を得ており、上院でも支持を増やしている。このため近い将来、法案が成立するとの楽観的な見通しが出てきた。しかし、本当に実現するかどうかはまだ明らかではないこと。

AMOAやAMAA、自販機関係のNAMANAなどによる「コイン連合」（コイン・コリアシオン）のジェームズ・ベンフィールド専務は、新1ドル硬貨発行の見通しは明るい、とする講演を七日にしている。同氏はここでAMOAがシカゴ大学の経済学者ジョージ・マクドナルド氏に一万ドル寄付して、ものにしたリポートによると、新1ドル硬貨発行で連邦政府は多額の経費節約をすることができると、その額は三億一千八百万ドルではなく、年額八億三千二百ドルにのぼると、二千万ドルにのぼると、連邦議会と政府も、新1ドル硬貨の発行を促す動きは強まっている、として、三の実例を述べた。

これに関してAMO AとAMAAはかなり抵抗しているが、反対の根拠が弱く、RBOC側が強力なキャンペーンから、電話会社による

AMOAの筆頭副会長（次期会長）クレイグ・ジョンソン氏は、新1ドル硬貨が導入されると、オペレーター収入は三五四パーセントアップする、との見通しを表明した。

第二の要望事項は昨年から急に持ち上がったことだ。ベル・アトランティック社など全米七社あるベル電話会社（RBOC）が、電話回線を使ってマルチメディアサービスを始めたいとして、法制度の整備を求めているのに対し、AMOAらがこれを阻止しようとして月三十日、控訴裁判所は並行輸入を合法的と認め、連邦地裁の決定を支持する判決を言い渡した。

これはLA I（レジヤ&アライド・インダストリー）社グループのアベル社が、AGI（アメリカン・アーケード・ゲームズ・ユースメント）社グループのマザー・インポーターのグループが、CAロビンソン社など四社からも発売された。

今回ターゲットになるのは食べたくない食品など、コミック調のものばかり。笑われる内容はない。三段階の難易度が付いている。

今年四月にシンガポールで初の遊園地国際会議が開かれたが、十月に別の遊園地国際会議が開かれたことになった。これはIIR（インスティテュート・フォー・インターナショナル・リサーチ）社が主催する「ファンパルク・オブ・エイシア・パシフィック」という催しで、十月二十一日から三日にマレーシアのクアラランブルにあるリジェント・クアラランブルで開催される。

四月下旬、シンガポールでAIC（アソシエーション・オブ・インドネシア・カンパニー）と同様、商業ベースで開催されるもので、参加費は千五百ドル（約十三万円）とかなり高い。IAAPAとの関係については、四月開催の会合にジョン・グラフ専務と国際理事のトゴ・山田

数社社長が出席したものの、特別に後援したというわけではなかった。十月開催の会合についてもIAAPAは後援していないが、トゴの山田社長は正式に講演することになっており注目される。

前中三十分間ばかり、日本の遊園地業界の概略と将来に向けての傾向などを講演する予定だ。またIAAPAの元会長、ITPS社のデニス・シュビゲル社長も遊園地の未来像について講演する。問い合わせ先はIIR社（FAXシンガポール三三三六四〇一七）

アルゼンチンのブエノスアイレスにある有名なレストランで、タイター・アメリカ社（本社シカゴ郊外）の鈴木義治社長のアルゼンチン訪問を記念する写真。左から、ロバート・ワグネル氏と妹マリア、鈴木氏、タイター・アメリカ社の販売代理をしているエミリオ・カブレラ氏、業界誌「ABC」発行所のグレゴリオ・アグスチ社長。遠い国からの写真である



ALG's "Gallagher's Gallery"

## 米国ALG社のコミカル調ガン

### LD利用の「ガラガーズ」

米国のアメリカン・レジャー・ゲームズ（ALG）社（本社ニューメキシコ州アルバカーキ、ボブ・グレバウ社長）は出荷中のTVガンゲーム「ガラガーズ」を、キャラギー（アプライン、2人用）。

ALG社はLD利用のTVガンゲーム「マッドドッグ・マックリー」、「フッシュ・ジョニーロック」などの開発メ



今年四月にシンガポールで初の遊園地国際会議が開かれたが、十月に別の遊園地国際会議が開かれたことになった。これはIIR（インスティテュート・フォー・インターナショナル・リサーチ）社が主催する「ファンパルク・オブ・エイシア・パシフィック」という催しで、十月二十一日から三日にマレーシアのクアラランブルにあるリジェント・クアラランブルで開催される。

四月下旬、シンガポールでAIC（アソシエーション・オブ・インドネシア・カンパニー）と同様、商業ベースで開催されるもので、参加費は千五百ドル（約十三万円）とかなり高い。IAAPAとの関係については、四月開催の会合にジョン・グラフ専務と国際理事のトゴ・山田

アルゼンチンのブエノスアイレスにある有名なレストランで、タイター・アメリカ社（本社シカゴ郊外）の鈴木義治社長のアルゼンチン訪問を記念する写真。左から、ロバート・ワグネル氏と妹マリア、鈴木氏、タイター・アメリカ社の販売代理をしているエミリオ・カブレラ氏、業界誌「ABC」発行所のグレゴリオ・アグスチ社長。遠い国からの写真である

**WORLD HEROES**  
ワールドヒーローズ  
©ALPHA 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

**世界一過激で危険な闘い!**

従来の「対戦アクション格闘技ゲーム」にはない、超過激なバトルモード「デスマッチモード」を加えることによって、「ノーマルモード」「デスマッチモード」の2種を選択でき、さらにド派手なグラフィックでプレイヤーを魅了します。

2人対戦可能! NEW!

開発元 ALPHA アルファ電子株式会社  
埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル  
TEL. 048(775)2412(代表) FAX. 048(775)2198  
「NEO-GEO」ROMカセット 「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

**GALMEDES**

これが噂のハイパーショット  
Aボタンを押し続けて撃て!!

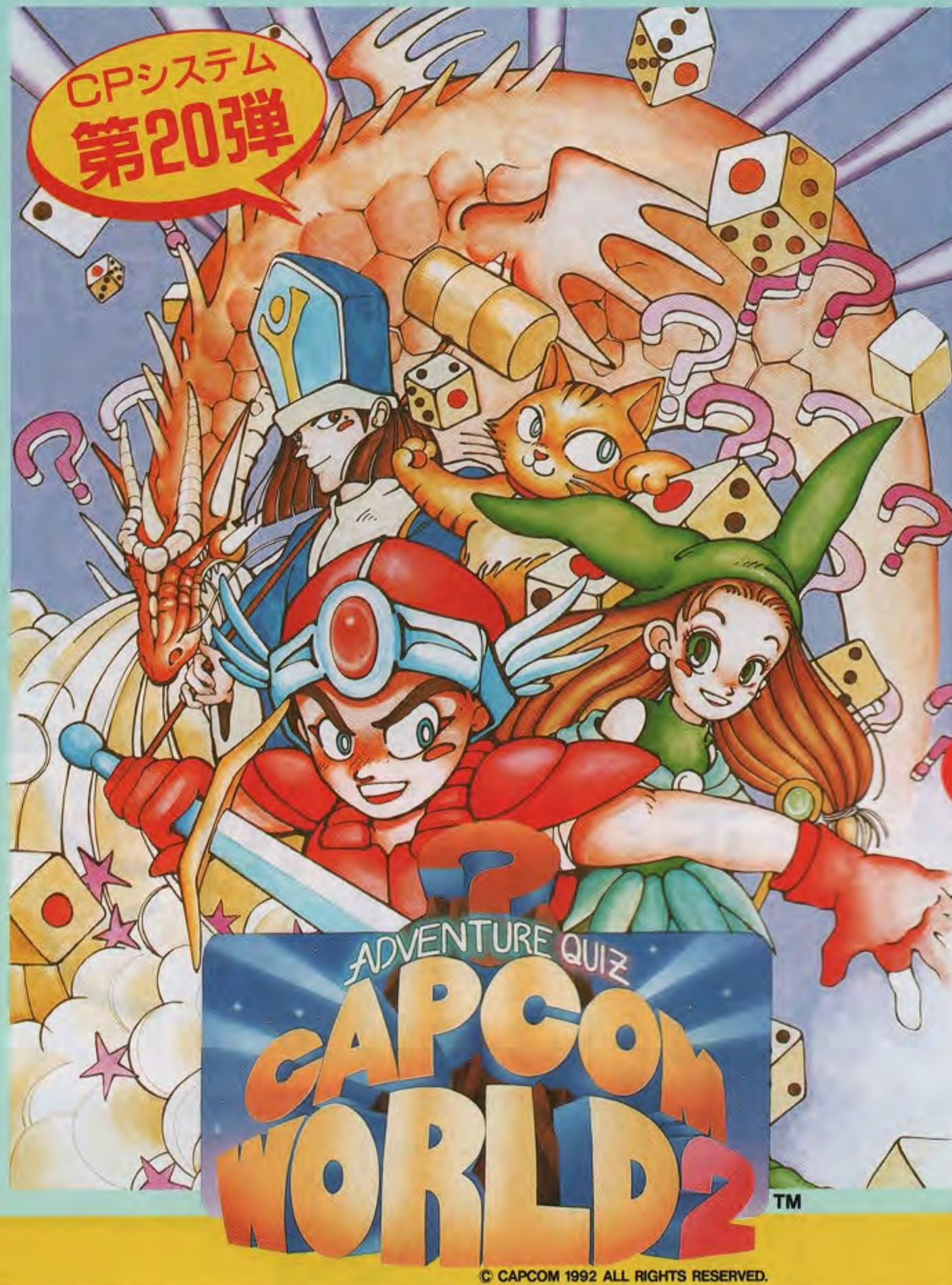
独裁者の侵略から惑星カイロスを守れ!!

アイテム取得により3種類のショットを持てる!  
切り替え可能な最高段階パワーアップができる!  
ショットボタンを押し続けることでよりショットの種類に応じたため撃ちが可能!

2人同時プレイ 途中参加対応

開発元 VISGO 株式会社ビスコ  
〒171 東京都豊島区豊町3-12-12大宏ビル2F  
TEL 03-3534-0121 FAX 03-3534-0150

# 君はカプコン王国を救えるか?!... CAPCOM



CPシステム  
第20弾

選べる3つのコース!!

カプコン王国には3つのコースがありそれぞれ、ヒギナーコース、ノーマルコース、エキスパートコースと分かれているので自分に合ったコースで楽しむ事が出来ます。



選べる4タイプのキャラクター!!

カプコン王国を救うキャラクターは戦士、魔法使い、ネコ、僧侶の4タイプ。それぞれ違った特殊能力を持っているので、2人同時プレイがさらに楽しくプレイ出来ます。



**戦士** 必殺技・会心の一撃は1つの正解で2ポイント取れるぞ!  
**魔法使い** ジャンルセレクトが得意。好きたジャンルを選べるぞ!  
**ネコ** ワイズの答が、2択・3択にのみやすい。会心の一撃もあるぞ!  
**僧侶** 回復魔法でお手付きが加えられるぞ!

© CAPCOM 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

## CAPTAIN Ⅳ

キャプテンⅣ(フォー)

ニーズ対応設計。だから楽しさ無制限。

- (あらゆるゲームに対応)
- (プレイマインドを刺激)
- (メンテナンス性をアップ)
- (在店アピール)

●2Pから4Pまで  
●画面タッチコック ●迫力の29インチ  
●臨場感を生むサウンド ●操作性向上  
●前面部対応 ●移動スムーズ

本体寸法/ (H)1,870×(W)1,040×(D)1,130mm  
重量/140kg  
画面寸法/29インチ  
使用電圧/AC100V~120V(50/60Hz)  
消費電力/160W

## レーザーディスクガンファイトゲーム

君は西部劇の主人公!

レーザーディスクによる鮮明リアルな西部劇の世界。あざやかなガンさばきで悪漢どもに立ちむかえ!

レーザーディスクガンファイトゲーム  
マッド ドッグ マックリー

### Mad Dog McCree

©AMERICAN LASER GAMES 1990

## ニュー感覚のメダルゲーム

### REBOUND II

メダルで狙え! センサーポイント

投入したメダルがプレイフィールド上のセンサーポイントをふくむとメダル払い出し。シンプル、だけどとってもエキサイティングなメダルゲーム登場!!

サイズ/ (H)1,780×(W)820×(D)600mm  
重量/80kg  
電源/AC100V  
消費電力/120W(外部電源方式採用)

●メダルの払い出しが完了すると、センサーフィールドが黒くして、す早くクリアリング。

●JAMMA認定販売店専用商品

## 電気遊戯盤

(右の註を参照)

- ▽91-41875 2.3.13 柳かきぬま総合技研工業(東京)
- ▽91-41889 2.3.13 柳ト一ゴ(東京)
- ▽91-42154 2.4.23 富士電子工業(千葉)
- ▽91-42297 2.5.16 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-42375 2.5.30 柳ナムコ(東京)
- ▽91-42437 2.6.8 柳タイトー(東京)
- ▽91-42634 2.7.4 テクモ(東京)
- ▽91-42736 2.7.18 柳ジャレコ(東京)
- ▽91-42869 2.8.8 電元オートメーション(東京)
- ▽91-42935 2.8.17 柳大永製作所(神奈川)
- ▽91-42948 2.8.17 柳ナムコ(東京)
- ▽91-43403 2.10.24 柳シグマ(東京)
- ▽91-43712 2.12.19 柳タイトー(東京)
- ▽91-43934 3.1.30 二光(東京)
- ▽91-44042 3.2.13 データイースト(東京)
- ▽91-44109 3.2.20 富士電子工業(千葉)
- ▽91-44132 3.2.27 日本娯楽機(東京)
- ▽91-44185 3.3.6 柳ナムコ(東京)
- ▽91-44672 3.5.29 柳関西精機製作所(京都)
- ▽91-44688 3.5.29 柳ナムコ(東京)
- ▽91-44689 3.5.29 柳尚球社(大阪)
- ▽91-44703 3.6.5 柳オートテック(埼玉)
- ▽91-44756 3.6.14 科学技研(東京)
- ▽91-44757 3.6.14 科学技研(東京)
- ▽91-44842 3.6.28 柳バルテック(大阪)
- ▽91-44852 3.6.28 コナミ(兵庫)
- ▽91-45205 3.8.23 柳ジャレコ(東京)
- ▽91-45399 3.9.13 柳ナムコ(東京)
- ▽91-45413 3.9.20 レイメイ電機(東京)
- ▽91-45482 3.10.9 柳シグマ(東京)
- ▽91-45635 3.11.1 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-45658 3.11.1 データイースト(東京)
- ▽91-45745 3.11.21 柳ナムコ(東京)
- ▽91-45767 3.11.29 柳タイトー(東京)
- ▽91-45836 3.12.4 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-45841 3.12.4 三愛工業(群馬)
- ▽91-45908 3.12.20 コナミ(兵庫)
- ▽91-45985 4.1.13 テクモ(東京)
- ▽91-46099 4.1.27 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-46107 4.1.27 柳タイトー(東京)
- ▽91-46108 4.1.27 柳タイトー(東京)
- ▽91-46143 4.1.31 富士電子工業(千葉)
- ▽91-46189 4.2.14 柳マツオカメトロニクス(大阪)
- ▽91-46241 4.2.18 柳湘南システム(神奈川)
- ▽91-46376 4.3.4 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-46421 4.3.16 杉谷電工(大阪)
- ▽91-46520 4.3.26 柳エクセル(神奈川)
- ▽91-46569 4.4.2 柳ビーアイ(栃木)
- ▽91-46874 4.5.21 柳シグマ(東京)
- ▽91-46995 4.6.5 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-47035 4.6.9 柳三和(群馬)
- ▽91-47105 4.6.18 柳タイトー(東京)
- ▽91-47148 4.6.25 柳シグマ(東京)
- ▽91-47176 4.6.25 柳タイトー(東京)
- ▽91-47210 4.7.2 レイメイ電機(東京)

## 電気乗物

- ▽91-35967 62.10.27 柳ナムコ(東京)
- ▽91-36608 63.1.12 真砂工業(東京)
- ▽91-37361 63.5.14 柳キディワールド(大阪)
- ▽91-38438 63.10.24 加藤工業(大阪)
- ▽91-39153 1.2.9 柳ホープ(東京)
- ▽91-40153 1.6.22 柳タナカ製作所(神奈川)
- ▽91-40154 1.6.22 柳ト一ゴ(東京)
- ▽91-40686 1.9.11 柳ト一ゴ(東京)
- ▽91-20813 1.10.9 日本娯楽機(東京)
- ▽91-30468 1.11.28 柳ホープ(東京)
- ▽91-41205 1.11.28 柳タナカ製作所(神奈川)
- ▽91-41457 2.1.9 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-41888 2.3.13 柳ト一ゴ(東京)

## 最近の電気用品型式番号表

電気用品取締法に基づき認可(更新)されたもののうち、最近約2年間分の電気遊戯盤と、5年間分の電気乗物、電子応用遊戯器具(TVゲーム機)の認可番号を、判明する限り収録した。

これらの型式認可の有効期間はいずれも5年間である。昭和62年8月から平成2年2月までの電気遊戯盤の認可番号については、本紙第388号(90年9月15日号)を参照された。

【編集部】

- ▽91-42053 2.4.11 テクモ(東京)
- ▽91-42130 2.4.17 柳ト一ゴ(東京)
- ▽91-43376 2.10.17 テクモ(東京)
- ▽91-43396 2.10.19 昭和鉄工(東京)
- ▽91-43749 2.12.21 柳ホープ(東京)
- ▽91-45033 3.7.24 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽91-45069 3.8.5 柳ホープ(東京)
- ▽91-45365 3.9.13 柳ト一ゴ(東京)
- ▽91-45366 3.9.13 柳ト一ゴ(東京)
- ▽95-3918 1.8.30 柳朝日物産(大阪)
- ▽95-3925 1.9.5 柳エス・エス・ケイ(大阪)
- ▽95-3926 1.9.5 辰巳電子工業(大阪)
- ▽95-3929 1.9.8 柳大永製作所(神奈川)
- ▽95-3930 1.9.8 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-3933 1.9.12 柳ケイソドケイ電子工業(鹿児島)
- ▽95-3939 1.9.18 柳ジャレコ(東京)
- ▽95-3947 1.9.25 柳バル(大阪)
- ▽95-3991 1.11.21 柳ナムコ(東京)
- ▽95-3994 1.11.28 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4002 1.12.5 柳シグマ(東京)
- ▽95-4003 1.12.5 柳シグマ(東京)
- ▽95-4004 1.12.5 柳ホノンエンタープライゼス(神奈川)
- ▽95-4011 1.12.12 柳アルユメ(東京)
- ▽95-4012 1.12.12 柳岡田商会(京都)
- ▽95-4022 1.12.25 柳シグマ(東京)
- ▽95-4023 1.12.25 柳セイミツ商事(埼玉)
- ▽95-4030 2.1.9 コナミ工業(兵庫)
- ▽95-4078 2.3.13 コナミ工業(兵庫)
- ▽95-4084 2.3.27 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4131 2.6.15 柳ジャレコ(東京)
- ▽95-4142 2.6.19 柳大永製作所(神奈川)
- ▽95-3046 2.7.27 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4208 2.9.14 辰巳電子工業(大阪)
- ▽95-4210 2.9.14 柳エス・エス・ケイ(大阪)
- ▽95-4210-1 2.9.14 杉谷電工(大阪)
- ▽95-4219 2.9.28 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4232 2.10.17 柳ジャレコ(東京)
- ▽95-4250 2.11.16 柳ハチオー(神奈川)
- ▽95-4252 2.11.16 柳キタノコトブキ(東京)
- ▽95-4260 2.11.30 科学技研(東京)
- ▽95-4265 2.12.12 柳タイトー(東京)
- ▽95-4265-1 2.12.12 柳大永製作所(神奈川)
- ▽95-4265-2 2.12.12 小松ハイテック(石川)
- ▽95-4271 2.12.26 柳大永製作所(神奈川)
- ▽95-4272 2.12.26 柳タイトー(東京)
- ▽95-4311 3.3.20 柳タイトー(東京)
- ▽95-4312 3.3.20 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4318 3.4.10 コナミ工業(兵庫)
- ▽95-4325 3.4.10 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4339 3.4.26 柳ナムコ(東京)
- ▽95-4353 3.5.27 柳大永製作所(神奈川)
- ▽95-4388 3.7.29 柳タイトー(東京)
- ▽95-4391 3.8.9 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4398 3.8.19 柳ウチナダ電子工業(石川)
- ▽95-4400 3.8.19 柳ナムコ(東京)
- ▽95-4406 3.8.21 柳太陽自動機(東京)
- ▽95-4416 3.9.6 柳ジャレコ(東京)
- ▽95-4429 3.9.21 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4430 3.9.21 柳アルテック(東京)
- ▽95-4434 3.9.30 柳ユービーエル(栃木)
- ▽95-4447 3.10.29 京セラ(京都)
- ▽95-4473 3.12.25 柳カプコン(大阪)
- ▽95-4484 4.1.13 柳カプコン(大阪)
- ▽95-4491 4.1.20 柳エス・エス・ケイ(大阪)
- ▽95-4496 4.2.17 柳ウチナダ電子工業(石川)
- ▽95-4524 4.3.25 柳カプコン(大阪)
- ▽95-4531 4.4.14 柳ナムコ(東京)
- ▽95-4569 4.6.1 柳ジャレコ(東京)
- ▽95-4577 4.6.9 データイースト(東京)
- ▽95-4578 4.6.9 柳セガ・エンタープライゼス(東京)
- ▽95-4590 4.6.23 柳エムエス電子(東京)
- ▽95-4599 4.6.30 柳タイトー(東京)

# 銃撃アクション

タイトーの「デッドコネクション」



デッドコネクション

刑事とマフィアの戦いをテーマとしたTVシューティングアクション「デッドコネクション」が、タイトーから八月下旬発売となる。これは同社「F2システム」の五〇年代の米国の舞台に、刑事が敵と激しい銃撃戦を展開するゲーム。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能となっている。



デッドコネクション

「デッドコネクション」は、異なる能力と銃を持つ四人の刑事から一人を選択し、銃はハンドガン、リボルバー、ライフル、マシンガンがある。敵を倒して銃を奪うとパワーアップし、敵

の中心惑星「カイロス」に攻撃を開始したため、カイロスでは超次元振動砲を搭載した新鋭戦闘機「コルネス」で反撃する。という設定。縦画面による自動的銃スクロールで、画面上部から出現する敵軍を次々と撃破

## 操作が簡単なTV宇宙戦 侵略軍団を撃破

ビスコ製「ガルメデス」基板

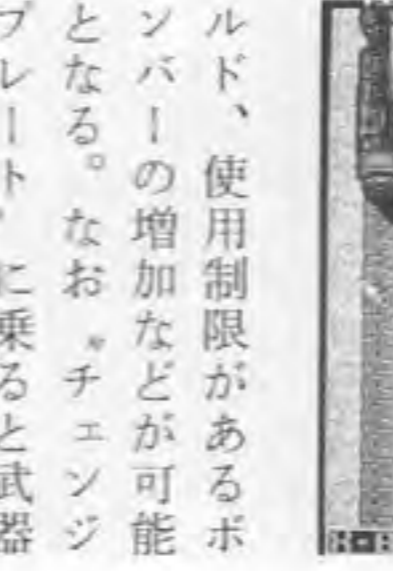
ビスコ製のTV宇宙戦争ゲーム「ガルメデス」が、タイトーから八月下旬発売となる。これは惑星国家「ガス」が未知の兵器を使用した、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

の中心惑星「カイロス」に攻撃を開始したため、カイロスでは超次元振動砲を搭載した新鋭戦闘機「コルネス」で反撃する。という設定。縦画面による自動的銃スクロールで、画面上部から出現する敵軍を次々と撃破

## 3人同時プレイも可能 歩きながら戦う

東亜プラン製「フイグゼイト」

東亜プラン製TV戦術ゲーム「フイグゼイト」が、タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）から七月二十八日発売となった。これは異次元から現れた「ゴッズ」が重機兵団を操り、人類に無差別攻撃を開始したため、銀河連邦政府は刑務所から



フイグゼイト

「フイグゼイト」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

「フイグゼイト」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

## 斜めスクロール サミー開発「ネオジオソフト」

SNKから「ビューポイント」

サミー工業が開発した「ネオジオソフト」のボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。



ビューポイント

「ビューポイント」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

「ビューポイント」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

## 2モードを加え

ホットビー製「スーパー上海」

ホットビー製TVパズルゲーム「スーパー上海」が、タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）から七月二十四日発売となった。これは米国のアクリルボードゲーム「スーパー上海」のサン電子（上海）版を、横型スクリーンで再現したものである。二つのモードがあり、一つは通常のパズルゲーム、もう一つは妖怪の顔を使ったブロック（数が少なく初心者向き）のモードで、プレイヤーが選択。タイムを取り除くことができ、二人用の場合は交互協力プレイとなる。基板販売のみで定価十八万五千円。なおホットビーは家庭用とともに業務用TVゲーム機「中華大仙」「インセクターX」「パラメデス」も開発、製造してきており、これで四機種目となる。



スーパー上海

「スーパー上海」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

「スーパー上海」は、敵の本拠地となっていた惑星へと向かっていた、という設定。戦士が歩いて前進しながら敵に攻撃を加えていくゲームで、縦画面によりプレイヤーの動きに合わせて銃スクロールしていく。八方向レバーと二つのボタンを操作する。二人同時プレイ、途中参加も可能。一つのボタンで攻撃し、もう一つのボタンでショットの種類をチェンジする。

# 海底で幽霊退治

合成画面第2弾「バブルトラブル」 ナムコ、エレメカ機「おぼっちゃまくん」も



バブルトラブル



バブルトラブル

「おぼっちゃまくん」は、パラバラBOXシリーズ第四弾。同名漫画キャラクター採用。漫画カードがバラバラとめくられて動くように見えるのをボタンで止め、当たりの出るとカード払い出し。改造キット五万八千円。易度が三段階ある。獲得ポイントがなくなるとゲーム終了。基板販売のみで価格未定。



おぼっちゃまくん

## 正解し王国救う

CPシステム第20弾 クイズ「カブコンワールド2」

CPシステム第20弾。クイズ「カブコンワールド2」が、タイトーから九月発売となる。これは同社「CPシステム」の第二弾となる。制限時間内に一定得点以上を獲得すると、シューティングゲーム「カブコンワールド2」が、お「ビギナー」「ノーマル」「エキスパート」のコースが選択できる（難



カブコンワールド2

## サブ攻撃も加え

フェイス製TV空中戦 「サンドスコピオン」基板

フェイス製TV空中戦「サンドスコピオン」のボタンを操作する。二人同時プレイも可能。画面上部から次々と出現する敵を撃破していく。攻撃はビームとレーザー、ガトリングガン（いずれも八段階までパワーアップ）の三種類のメインショットと、同時発射できる二種類のボム（四段階までパワーアップ可能なミサイルとホーミング）のほか、特殊ウェポンを駆使。さらに二人同時プレイの時、仲間機に弾を当てると特殊攻撃が可能。六ステージ構成。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOP価格十五万八千円。



サンドスコピオン

# 話題のマシン

「デッドコネクション」は、異なる能力と銃を持つ四人の刑事から一人を選択し、銃はハンドガン、リボルバー、ライフル、マシンガンがある。敵を倒して銃を奪うとパワーアップし、敵の中心惑星「カイロス」に攻撃を開始したため、カイロスでは超次元振動砲を搭載した新鋭戦闘機「コルネス」で反撃する。という設定。縦画面による自動的銃スクロールで、画面上部から出現する敵軍を次々と撃破

### 立天画 4/2 TACHI-TENGA

4人立ちプレイで賑わい演出!! 省スペース50インチ

- 大好評「天画」に4Pアップライト登場
- 操作台の上下に豪華な人工大理石を使用
- 4人同時プレイのソフトにも対応
- 4セットのコンパネはそれぞれ円形で回転・固定が可能のため、プレイヤーの方向を自在に調整でき、左利きにも対応!
- 鮮明画像で明るい場所でも運営可
- アイキャッチ効果で高インカム

天画 TENGA

サイズ=モニター部:幅1,140mm×奥行620mm×高さ1,710mm、操作部:幅1,000mm×奥行640mm×高さ1,020mm、最小全長1,760mm ¥95-3923 ●実用新案・専任登録出願中

ダイショー商会 千574 大阪府大東市新田本町13-12 TEL0720-70-3892 FAX0720-70-3894

## NEW & USED P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

### Fillmore, inc.

Room #206, Yodogawa Bldg, 23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi, Osaka, 560, Japan  
Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510 Telex: 5286105 FILLMO J

## SANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

### SANWA DENSHI CO., LTD

千173 東京都板橋区中丸五丁目5番5号 TEL: 03-3569-6611 FAX: 03-3955-9208  
千533 大阪府東淀川区東中島4丁目11番32号 TEL: 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918  
振込銀行: 住友銀行大塚支店(音)173617 振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(音)205700  
58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633 BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

### UNIVERSE SALES SYSTEM

UNIVERSE CO., LTD.

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEKU OSAKA JAPAN TEL(06)682-3444 FAX(06)681-9770  
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO TOYOHASHI AICHI JAPAN TEL(0532)46-6103 FAX(0532)48-6155

KONAMI

SC・店頭用小型メダルマシン  
マリオルーレット

MARIO ROULETTE



かわいひん太の釣りゲーム



何が釣れるのかな?



やった! トビウオが釣れたよ

- 仕様
- 本体寸法: 幅450mm×奥行530mm×高さ1,285mm (上部POP含まず)
- 本体重量: 40kg
- 使用電源: AC100V±10%(50/60Hz)
- 消費電力: 80W
- 使用コイン: 10円硬貨、100円硬貨
- 使用メダル: 25セントゲームメダル
- メダルホッパー: 容量約1,200枚 (50/60Hz切り替え式)
- モニター: 14インチカラーモニター



人気のマリオが大活躍



ビーチ娘がでたよ



やったービッグボーナス獲得だ

- 仕様
- 本体寸法: 幅450mm×奥行530mm×高さ1,285mm (上部POP含まず)
- 本体重量: 40kg
- 使用電源: AC100V±10%(50/60Hz)
- 消費電力: 80W
- 使用コイン: 10円硬貨、100円硬貨
- 使用メダル: 25セントゲームメダル
- メダルホッパー: 容量約1,200枚 (50/60Hz切り替え式)
- モニター: 14インチカラーモニター



SC・店頭用小型メダルマシン

つりッ子  
ペン太

© 1990 KONAMI

MINI PICCADILLY

ミニ・ピカデリーシリーズ

SC・店頭用小型メダルマシンの定番です。

- 仕様
- 本体寸法: 幅400mm×奥行360mm×高さ1,020mm (上部POP含まず)
- 本体重量: 30kg
- 使用電源: AC100V±10%(50/60Hz)
- 消費電力: 41W
- 使用コイン: 10円硬貨、100円硬貨
- 使用メダル: 25セントゲームメダル
- メダルホッパー: 容量約1,200枚



コナミ ワイワイワールド  
スーパーマリオ ブラザーズ3  
スーパーマリオ ワールド

©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.  
© Nintendo.

コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787  
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-456-4567  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367  
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678  
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06-334-0335



まるち  
カメラ  
あいず  
No.183

山川萬里

大窪は顔を洗う。起きがけにすぐ洗うこともあって、朝食の準備が出来ている時は朝食をすませ、新聞を読みおえてから洗面をする。夏は新聞のインクで黒くなってしまふ。

あれはどうにかならぬものだろうかとおもっている時に、春先の出張で行った土地の地方紙の新聞を持ってきてくれた女の人の態度に情緒が漂っていたのもよかったが、それ以上によかったのは新聞紙全面にコートの跡がかかっている。紙面が滑らかになっている。おま、指先を確かめたら全然汚れなかった。

全国紙があつた方がよい。いつも女性の声で同じ言葉を繰り返して。と、後ろからぼんと肩を叩くのがいる。振り返ると、高校時代の友だちの北原が煙草をふかしながら苦笑していた。電車が待ちながらパンをたべて牛乳を飲んでいて、サラリーマンとか、健康飲料水を飲んでいて、三つねの高校生とか、口を動かしている人が多。山を切り拓いた新興の住宅地に住んでいた。北原はよく大窪に、

「大窪はいいよ、あの辺りは四季のうつりかわりがよく感じられるし、空気もいいだろう」

なんて言うが、これは貧乏人がとんでもない所に住んでいるという皮肉に外ならなかった。に「久しぶりにおちあお

と、このことになり、南口の商店街にあるサンボアで会社をひけてから会うことにした。

忙しい一日を過ごし、ラッシュの電車の中でも殆ど汗はひかず、大窪は同じ駅でも南口に出るのはいつからかのことであつたかともいながら、南口に出た。

北原に会って話をしている間に煙草がぎきたるの、おま、指先を確かめたら全然汚れなかった。

「近頃はあれでございませぬよ、煙草が隠れんぼで遊んでいるようにして、私が出そうとする態度で隠れてしまつて、私をからかたり、私の遊び相手をしてくれたりするんでございませぬよ」

おま、指先を確かめたら全然汚れなかった。

「おい、街に住んでるな」

「おい、おい、あまり大きな声を出さないよ。そうでなくともこのマスターなどはすぐ調子にのつて態度が尊大になつてしまふのだから」

「聞こえてますよ」

カウンターの中でマスターが微笑んでいる。

「信じられないことだらうが、同じ駅を利用していてもボクは北口の方だ。何年ぶりかなという感じだよ。北の方は皆目つきが鋭く、刺してくるような情熱のなさがあつたけれど、同じ駅でも南の方は優しい眼差しと余裕があつたよ」

「そうでもないんだけど、中にいるとそういふことを考えたこともないよ」

話をしながら大窪は帰りのバスを待つ。終バスが出た後の少ないタクシードライバーが、これが悪いのだなともおもつた。

と、後ろからぼんと肩を叩くのがいる。振り返ると、高校時代の友だちの北原が煙草をふかしながら苦笑していた。電車が待ちながらパンをたべて牛乳を飲んでいて、サラリーマンとか、健康飲料水を飲んでいて、三つねの高校生とか、口を動かしている人が多。山を切り拓いた新興の住宅地に住んでいた。北原はよく大窪に、

「大窪はいいよ、あの辺りは四季のうつりかわりがよく感じられるし、空気もいいだろう」

なんて言うが、これは貧乏人がとんでもない所に住んでいるという皮肉に外ならなかった。に「久しぶりにおちあお

と、このことになり、南口の商店街にあるサンボアで会社をひけてから会うことにした。

忙しい一日を過ごし、ラッシュの電車の中でも殆ど汗はひかず、大窪は同じ駅でも南口に出るのはいつからかのことであつたかともいながら、南口に出た。

北原に会って話をしている間に煙草がぎきたるの、おま、指先を確かめたら全然汚れなかった。

「近頃はあれでございませぬよ、煙草が隠れんぼで遊んでいるようにして、私が出そうとする態度で隠れてしまつて、私をからかたり、私の遊び相手をしてくれたりするんでございませぬよ」

おま、指先を確かめたら全然汚れなかった。

「おい、街に住んでるな」

「おい、おい、あまり大きな声を出さないよ。そうでなくともこのマスターなどはすぐ調子にのつて態度が尊大になつてしまふのだから」

「聞こえてますよ」

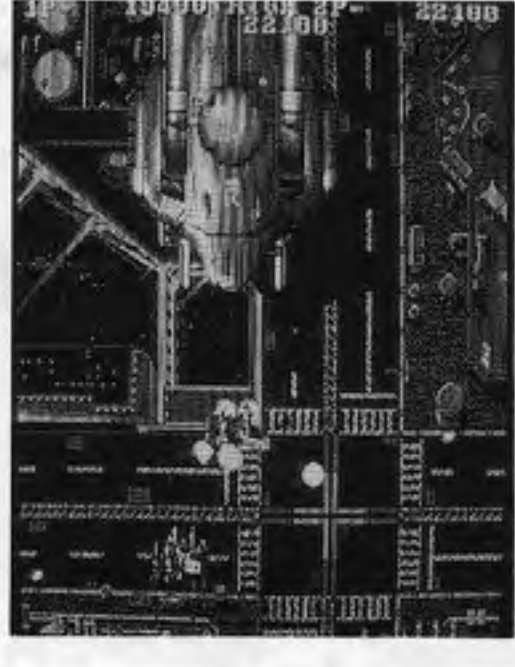
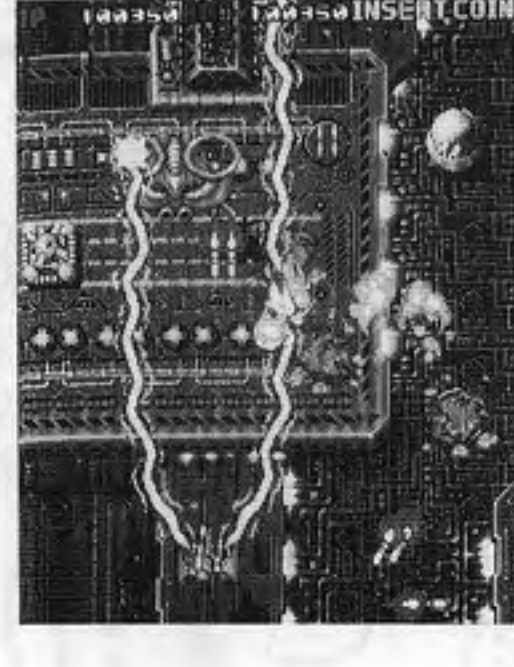


カウンターの中でマスターが微笑んでいる。

「信じられないことだらうが、同じ駅を利用していてもボクは北口の方だ。何年ぶりかなという感じだよ。北の方は皆目つきが鋭く、刺してくるような情熱のなさがあつたけれど、同じ駅でも南の方は優しい眼差しと余裕があつたよ」

「そうでもないんだけど、中にいるとそういふことを考えたこともないよ」

話をしながら大窪は帰りのバスを待つ。終バスが出た後の少ないタクシードライバーが、これが悪いのだなともおもつた。

メーカー ←→ ABLE CORP ←→ オペレーター

<p>マクロス</p>  <p>バンプレスト</p>	<p>ドギューン!!</p>  <p>東亜プラン</p>	<p>カブコンワールド 2</p>  <p>カブコン</p>	<p>ポニー 40</p>  <p>ジャレコ</p>
---	---	---	---

株式会社エイブルコーポレーション  
ABLE CORPORATION, LTD.  
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル  
TEL 03 (3988) 2061 (代) FAX 03 (3986) 5180

AUGUST 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ストリートファイター II ダッシュ (カプコン) Street Fighter II : Champion Edition (Capcom)	8.46
2	ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)	7.38
3	エクスマン (コナミ) X-Men (Konami)	7.25
4	ソニックウィングス (ビデオシステム/テクモ) Aero Fighter [Sonic Wings] (Video System)	7.20
5	セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu)	7.13
6	アンダーカバーコップス (アイレム) Undercover Cops (Irem)	7.08
7	ウォーリーを探せ! (セガ社) Where's Wally? (Sega)	6.82
8	スーパーワールドスタジアム '92 (ナムコ) Super World Stadium '92 (Namco)	6.79
9	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	6.71
10	達人王 (東亜プラン/タイトー) Truxton II (Toaplan)	6.69
11	ボンバーマンワールド (アイレム) New Atomic Punk (Irem)	6.42
12	クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース) Quiz TV Variety Show* (Dynax)	6.36
13	DNAの反乱 (フェイス/テクモ) Quiz DNA's Revolt* (Face/Tecmo)	6.17
14	コズモギャング・ザ・ビデオ (ナムコ) Cosmo Gang The Video (Namco)	6.02
15	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	6.00
16	雷電 (セイブ/テクモ) Raiden (Seibu)	5.87
17	キング・オブ・ザ・モンスターズ 2 (SNKネオジオ) King of The Monsters 2 (SNK)	5.81
18	スーパーワールドスタジアム (ナムコ) Super World Stadium (Namco)	5.57
19	名探偵ネオ&ジオ (SNKネオジオ) Quiz-Dragnet II* (SNK)	5.56
20	餓狼伝説 (SNKネオジオ) Fatal Fury (SNK)	5.38
21	ニンジャコマンドー (SNKネオジオ) Ninja Commando (SNK)	5.30
22	スーパーバレー '91 (ビデオシステム) Power Spikes (Video System)	5.24
23	ハットトリックヒーロー (タイトー) Hat Trick Hero [Football Champ] (Taito)	5.21
24	コラムス (セガ社) Columns (Sega)	5.11
25	クラッチヒッター (セガ社) Clutch Hitter (Sega)	5.05

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	コカコーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード)(ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco)	9.00
2	コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス)(ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco)	8.50
3	マッドドッグ・マックリー (ALG/カプコン) Mad Dog Mc Cree (ALG/Capcom)	8.00
4	ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	7.64
5	グランプリスター (ジャレコ) Grand Prix Star (Jaleco)	7.57
6	ドライバーズアイ (ナムコ) Driver's Eye (Namco)	7.56
7	エクスマン (コナミ) X-Men (Konami)	7.50
8	レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega)	7.45
9	F1エキゾーストノート (セガ社) F1 Exhaust Note (Sega)	7.19
10	ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	7.18
11	パワーホイールズ (タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito)	7.11
12	ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) Terminator 2 (Midway)	7.06
13	スターブレード (ナムコ) Starblade (Namco)	6.45
14	スティールガンナー 2 (ナムコ) Steel Gunner 2 (Namco)	6.20
15	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	5.88

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	グッとE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo)	5.50
2	アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Final Romance* (Video System)	5.43
3	熱血麻雀宣言! (ビデオシステム) Mahjong After 5* (Video System)	5.13
4	麻雀ぼん珍カン (ビスコ) Mahjong Pong-Chie-Kang* (Visco)	4.56
5	とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)	4.29

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway)	8.40
2	フック (データイースト) Hook (Data East)	7.20
3	サーフィンサファリ (プレミア) Surf'n Safari (Premier)	7.00
4	バットマン (データイースト) Batman (Data East)	6.83
5	ハリケーン (ウィリアムズ) Hurricane (Williams)	6.75

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# 景品には「限度」がある

### 行政指導の範囲で業界側は自主規制

クレールン遊技機などの景品については、九〇年十二月二十日付でJAMMA、AOUなどが業界団体として自主規制「景品提供を行う景品の取り扱に関する綱領」(左下に全文)を発表し、その後はこの自主規制がガイドラインの役割を果たしてはいるが、これはあくまでも業界サイドの自主規制にすぎない。一方、クレールン遊技機を備えるゲーム場の多くは風俗営業の「八号営業」であり、「八号営業を営む者は、その営業に際し、遊技の結果に応じて賞品を提供してはならない」(新風営法第二十三条第二項)とする法令上の規制との関連が必ずしも明確でないため、疑問が生じている。

クレールン遊技機は古くは七〇年(昭和四十五年)に「七号営業」の「指定遊技場」で行なわれる遊技のひとつと規定されていた(大阪府の風俗営業施行条例)。一回の賞品の得費によってその一回の遊技が完了するのは、クレールン遊技に限らず、射的、輪投げなどの遊技についても同様であり、一回の遊技料金、賞品の最高額などが定められており、新風営法でも「七号営業」の「その他の営業」として残っている。

「八号営業」のない旧風営法の下では、「七号営業」でいう「射的心をそそるおそれのある遊技」の対象とならない例として、「提供する景品が極めて低額で、射的心をそそるおそれほとんどないと認められるもの。例えば、デパート、遊園地、旅館等において、子供等を対象にクレールン式遊技機等により遊技をさせ、遊技料金を低額で、景品も菓子類等にすぎないような場合」を示し、一回の遊技料金が三十円以下で市価が九十円以下の景品ならば、七号営業の許可申請があっても受理しない、とする警察庁通達が有効とされてきた。いわゆる「プライズマシン」はこの通達を根拠に、旧風営法下では許可対象から除外されていたわけだ。

景品提供を行う遊技機における景品の取扱いに関する綱領について

景品の新たな取扱方法につきましては、充分に周知徹底されていることとは存じますが、この重要性にかんがみまして、改めて本件に関する取り扱い方法を、別紙「景品提供を行う遊技機における景品の取扱いに関する綱領」として作成しました。

当該機種によって営業を行う者は、風営法の非対象である遊園地又はS C等のオペレーションであっても、また同法八号の指定を受けているオペレーションであっても、当該機種による景品提供の営業方法を誤ることによって風営法七号営業の適用を受けることの無いよう、この綱領を各営業所現場においてよく理解され厳守されますよう、特段のお願いを申し上げます。

景品提供を行う遊技機に関する景品の取扱いに関する綱領

1、価額  
①景品 個の価額は、市販価額で五百円を超えてはならない。  
②景品 個の価額は、仕入における市販価額とする。  
③複数の景品をもって他の景品及び高額物品(五百円以上)と交換してはならない。  
④技術介入性が少なく、偶然性が支配的な機種を使用する営業においては、景品の提供をしてはならない。  
⑤景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合において、本綱領の定めるところにより営業を行わなければならない。

2、種類  
①青少年の健全育成及び環境保全の見地から下記の商品を景品として提供してはならない。  
刃物類、医薬品、タバコ、酒類、大人玩具、ビニール本及びその他公序良俗に反するもの、金券及び類似品(レホンカードなど)等のもの。

3、営業方法  
①景品と異なる高額のものをデモンストレーションとして展示してはならない。  
②カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、それを景品と交換する方法の営業は、してはならない。  
③複数の景品をもって他の景品及び高額物品(五百円以上)と交換してはならない。

から、同九月に警察庁保安課は「撃つ、投げる、叩くなどの客の技術が遊技の結果に反映する、つまり技術介入性の高い遊技に限る」との補足を付した。こうした一連の流れはあるものだが、警察庁は見解を口頭で示すにとどまらず、明確な文章化が必要なことからJAMMAが自主規制案をまとめ、AOU、JAPETA、NSA、NAPAの同意を得て、連名の自主規制を九〇年十二月に発表した。この自主規制は、テレホンカードが金券と同じ刑法上の有価証券なのに「金券および類似品」とするなど不徹底さが目につくが、偶然性が支配的な機種を使用する営業を促している点は評価される。

この自主規制に基づき、クレールン遊技機など景品提供を伴う遊技機設置営業が行なわれていることになり、それが「七号営業」でないとしても、「八号営業」でない根拠も示されていない。

以上

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1991.

FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FOCA フジテレビ OFFICIAL

世界初!公式F-1GPシミュレーション

# F-1 GRAND PRIX

通信機能搭載!

## 多人数同時プレイOK!

- レバー(ステアリング)、2ボタン(アクセル・ブレーキ)の簡単操作!
- トップビュー画面で、ライン取りやブレーキング思いのまま!
- 回転スクロール機能採用で、ヘアピンなどのRの小さなコーナーまで正確に再現!

★夢・ファンタスティックプレイ★

VIDEO SYSTEM ビデオシステム株式会社 / 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0359# FAX.075(723)0368

集結! 8人の 戦闘野郎ども!

●8方向2ボタン、2人同時プレイ可能。●F-14、F-15、A.V-8、F.S.X等、8種の戦闘機&パイロットが選択可能。●超迫力の特長兵器! ●アイテムで4段階のパワーアップ。●ステージは全部で8つ。●選んだ機体により変化するマルチエンディング等、これが新方式ウォーシューティングだ!

# SONIC WINGS

ソニックウィングス

# 機能とパワーで先駆ける

# アミューズメント クオリティ!

バイクバトルの新領域!!  
対戦の興奮を動きと画像でリアルに再現!

SYSTEM  
MULTI  
32

## スタジアム クロス

最大8人まで参加できる通信機能搭載!



豪華なアップダウンやコーナーが連続するコースで、白熱のバイクバトルレースを繰り広げる「スタジアムクロス」。最大8人まで参加可能な通信機能と話題のシステムボード『システムマルチ32』の搭載で、リアルなゲームシーンがスピーディに展開します。また、前後左右にバイクを動かせるムービング機構を新採用。抜群の飛翔感覚、コーナリング感覚を高次元にシミュレートしています。



最新・最速・大容量のシステムボードをいち早く搭載!!  
「システムマルチ32」  
(V70CPUボード)

外形寸法(mm)	1,780(W)×1,745(D)×1,775(H)
重量	約380kg
消費電力	AC100V 265W
モニター	95-3886 PAT.PEND.

外形寸法(mm)	580(W)×420(D)×1,570(H)
重量	133kg
消費電力	AC100V 50/60Hz 待機時90W 動作時105W
受入貨幣(紙幣)	1000円札 500円硬貨 100円硬貨
PAT.	PEND.

カップサービス機能を搭載した  
ハイセンスなニューフェイス!

## メダル貸機 DP-1300



充実した機能と信頼性で  
ゲームコーナーを明るく演出!

## 両替機 DP-1200



外形寸法(mm)	580(W)×420(D)×1,570(H)
重量	128kg
消費電力	AC100V 50/60Hz 待機時90W 動作時95W
受入貨幣(紙幣)	1000円札 500円硬貨 100円硬貨
PAT.	PEND.

大画面の迫力で  
インカムアップ!!

## メガロ50 スタンダード

50インチ高画質プロジェクションディスプレイと、空間的な音の広がりを感じる特殊サウンドシステム搭載。しかも、1台の筐体で3種類のゲームを稼働させることが可能です。



外形寸法(mm)	1,230(W)×2,260-3,200調整可(D)×1,880(H)
重量	356kg
消費電力	AC100V 305W
モニター	50インチプロジェクションディスプレイ
モニター	95-4429 PAT.PEND.



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)  
 東品川事業所 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)  
 電話03(5461)8340(A M 施設事業本部)  
 電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)  
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(84)0248(代表表)  
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336(代表表)  
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代表表)  
 広島販売 広島市中区河原町11-17フルミテビル 電話082(293)7979(代表表)  
 名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804 電話052(702)3003(代表表)

## Overseas Readers Column

# Advance Tickets Needed For JAMMA Show '92



on June 18 and the English version will be carried in the next issue of "Game Machine" (see page 3 of "Game Machine" No. 431 for the Japanese version).

On August 27 and 28 the exhibition hall will be open from 10:00 a.m. to 5:00 p.m., and on August 29 it will be open from 10:00 a.m. to 4:00 p.m. On August 27 and 28 visitors without an invitation card issued by JAMMA will not be admitted. On August 29, all visitors, regardless of possessing an invitation card or not, must purchase an admission ticket (¥2,000) near the hall entrance.

Of course, exhibitors will be issued

JAMMA Show '92, sponsored by the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) will be held for three days from August 27 to 29 at Makuhari Messe, Chiba. Admission will be limited to tradesters on the first two days and then opened to the general public on the third. The number of exhibitors has increased by 3 companies from 49 last year to 52 this year, while the exhibition space has shown a 120% increase from 536 booths last year to 1,190 booths.

Since the Tokyo Ryutsu Center (TRC), the previous show venue, was quite small, exhibition space had to be rationed among exhibitors. This problem has now been overcome by moving the show to Makuhari Messe which has ample room. However, the show dates had to be switched from October to August. It is likely to be held in August next year also.

The exhibitors at JAMMA Show '92 are as follows: Able, Asahi Engineering, Asahi Seiko, Atlas, Banpresto, Capcom, Daisen Sansho, Data East, Hope, Irem, Jaleco, Kaga Denshi, Kasco, Kato Amusement, Kato Mfg., Komaya, Konami, Masago Industry, Midget Engineering, Namco, Nikkodo, Nippo, Nippon Conlux, Okamoto Mfg., Rollertron, Sammy Industries, Sanwa Denshi, Sega Enterprises, Seimitsu Shoji, Sigma, SNK, Soshiyo, Sunaga Kaihatsu, Sunwise, Taito, Taiyo Jidoki, Tasko, Tecmo, Toaplan, Togo Japan, Token, Towa Japan, Universal Sales, Video System, Yubis, Yuei and Zen International. [Press] Amusement Industry, Amusement Press (Game Machine), Coin Journal, Sogo Unicom (Leisure Industry) and World's Fair (EuroSlot).

The booth layout was determined

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1992 Amusement Press, Inc.

with special "Exhibitor Cards". This year, however, JAMMA are limiting the number of these "Exhibition Cards"; three "Exhibitor Cards" are issued per one booth-unit together with another 30 free "Invitation Cards" per unit. Up to 30 additional cards per unit can be bought by exhibitors at ¥500 each. The reason for these restrictions is to limit the number of players getting hold of such "Invitation Cards" and crowding the venue.

Overseas tradesters who wish to visit JAMMA Show must ask connected exhibitors to send cards. However, since exhibitors with small booth space have almost no stock of cards, it means that companies like Sega, SNK, Taito, Capcom, Namco and Konami with large booth space will receive the most requests for cards.

Although this admission system is unreasonable, it is unlikely to be changed. However, if enough people complain directly to JAMMA directors about the system's inconvenience, it may be improved for next year.

It is predicted that, when the exhibition hall is opened to the public on August 29, it will be packed with ordi-

nary players. Therefore, it is expected that, apart from exhibitors, Japanese and overseas tradesters will not attend the final day.

Incidentally, for exhibitors, a "get-together party" will be held at Makuhari Prince Hotel from 5:15 p.m. on August 28. The party ticket costs ¥18,540. Tickets can only be purchased by exhibitors, who can then pass them on to their guests. In previous years, the party was always held in the evening of the first day of the show, but it was decided to move it to the second day from this year. It is to be held in the Makuhari Prince Hotel adjacent to the Makuhari Messe. This hotel is presently under construction and so cannot accommodate more guests until spring 1993.

## Sega Official Olympic Sponsor

Sega Enterprises, Ltd., Tokyo, recently announced that it has succeeded in gaining official sponsorship for the Barcelona Olympics '92. The Olympic Organising Committee has nominated Sega as "official video games supplier", and based on this, Sega will be the only company offering video-game entertainment the athletes village.

According to Sega, the agreement was realized through Sega Europe Ltd., London, UK. Nintendo also filed an application for sponsorship with the Committee. However, Sega was nominated on the grounds that it can offer not only home videos but also coin-op videos. Sega plans to install 400 units of 16-bit home video "Mega Drive" together with about 1,500 game cartridges, as well as 11 coin-op videos including "R-360", "Galaxy Force" and "Hologram Time Traveller" to be offered on free play.

## 親から子へ 夢と安心をトータルで考える 朝日の遊園列車



C58-56  
(600mmゲージ)



弁慶号  
(600mmゲージ)

●全てが手作り...だから安心

機関車も連動客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心してお楽しみいただけます。

●現場に合ったシステム作り

遊園列車からローケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.  
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部  
〒599-03 大阪府東淀川区淡輪1387-2  
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

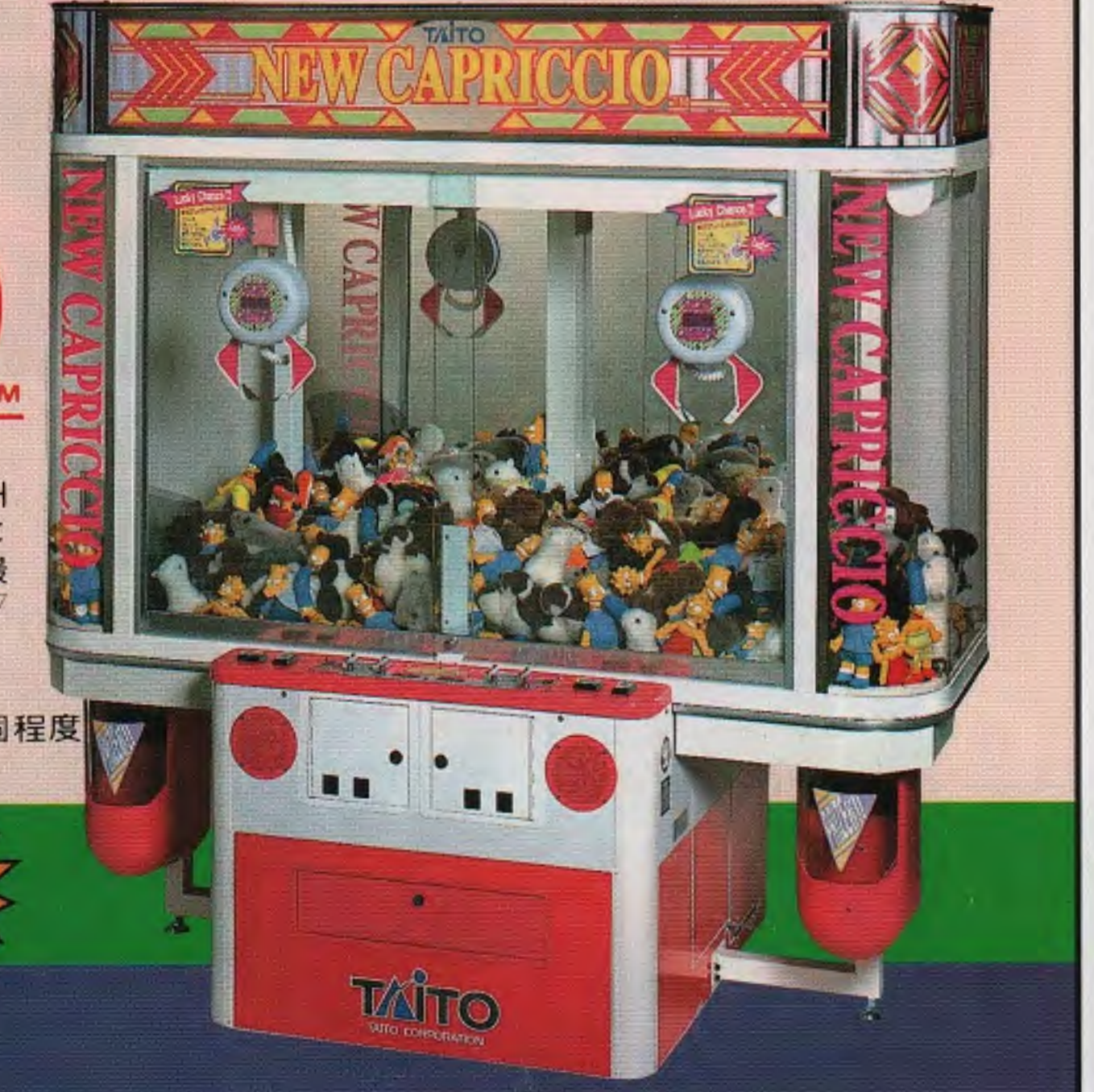


2人用クレーンゲーム  
**NEW CAPRICCIO**

**より**  
どりみどりの  
楽しさがいっぱい。

軽快なフロントデザインで新しく生まれ変わったニューカプリチオ。3ゲタのデジタルルーレットでより見やすくなったラッキーチャンス機能や2WAYコインレジェクター、4タイプのサウンドセレクト機能などアミューズメントスペース新時代に対応させています。

●筐体仕様  
サイズ: W1,760mm × D880mm × H1,940mm / 重量: 185kg / 消費電力: 110W (AC100V・50/60Hz) / 最大消費電力: 1.8A / 電取番号: 91-35355  
●景品サイズ・容量  
150mm × 250mmのぬいぐるみ400個程度



新しく変わった!!  
得だねがいっぱい。

デッド コネクション  
**DEAD CONNECTION**

狙った獲物は逃すな...  
徹底的に破壊するまで!

PLAYER SELECT

1950年代のアメリカ。4人の男たちとマフィアとの抗争。アクション映画さながらの激しい銃撃戦、乱射による破壊が十二分に満喫でき、簡単な操作で多彩なアクションが楽しめる超ド派手なシューティングゲーム。全8ラウンド、2人同時プレイ可。

●2Pダブルコンパネ  
8方向レバーとボタン

**VEGAS JACK** ヘカスジャック

美しい女性ディーラーとの華麗なる駆け引き。

●ダブルアップゲームが最初に行えるのでチャンスが2倍。立体感あふれる女性ディーラーの映像で臨場感が盛り上がります。

●筐体仕様/サイズ: W2,910mm × D1,950mm × H2,320mm / 重量: 約990kg / 消費電力: 1,070W / 最大消費電力: 10.6A / 電取番号: 95-4434

武器は全部で24種類!!

**FIXEIGHT**

8人の中から戦士を選んで、7つの地獄を駆けぬける!!

—地獄の英雄伝説—  
HC109年  
異次元より突如現われた超存在「ゴッス」は、重機兵団を操り人類に無差別攻撃をはじめた。危機に瀕した銀河連邦政府は最後の手段としてアステロイド最終刑務所から最強の戦士を釈放し、「ゴッス」の本拠地である惑星「フォーチュン」へ向けた。

●主人公は、8人の中から選択自由。レバーとボタンを操作して、敵を破壊し自由を勝ちとれ!!

総販売元: 株式会社タイトー  
開発元: 株式会社東亜プラン