

## 保留演出に斬新な工夫

——いよいよ師走。今年もいろいろありました。泣いても笑ってもあとひと月。掉尾を飾る珠玉の新台を見つけて、枕を高くして越年したいところです。今月の注目台、お願ひします。

**A** 私はJFJ=藤商事の『Pとある魔術の禁書目録』に注目しています。深夜アニメの常連でもあります。深夜アニメが素晴らしいのは、主人のアニメが素晴らしいのは、主人公級のキャラクターが何人もいるところ。その分スピンオフ作品が出されています。どの作品も遊技機になるのが楽しみなS級コンテンツです。今回はTVアニメの1期から3期までの話を使用しているそうです。

**B** この頃の深夜アニメはパチンコ業界に優しくなりましたね。「Reゼロ」もそうですが、S級コンテンツが遊技機になるのはとても嬉しいです。アニメファンがパチンコで楽しんでくれれば嬉しいですね。音が立体で聞こえ、劇場版のアニメを見ているようです。

**C** スペックはロングST機です。わかりやすい性能であり、初心者にも遊びやすいのではないでしょか。また保留なしの場合は、じ



©電騎士07／07th Expansion



©SANYO BUSSAN CO.,LTD



©モンキー・パンチ/TMS・NTV



©鶴池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT-INDEX  
©鶴池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT-INDEX II  
©鶴池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT-INDEX MOVIE  
©2017鶴池和馬/KADOKAWAアスキー・メディアワークス/PROJECT-INDEX III

## S ひぐらしのなく頃に 祭2

オーケイズミ

設定	BONUS	PAYOUT
1	1/197.4	96.5%~103.0%
2	1/193.9	97.6%~104.1%
3	1/188.3	99.1%~105.5%
4	1/182.0	101.2%~107.4%
5	1/177.6	102.8%~109.0%
6	1/173.8	103.9%~110.0%

※独自調査

## P 大海物語4 スペシャル

三洋物産

大当確率	1/319
(確変1/39.7)	
確変突入率	52%
(継続率67.9%)	
賞球数	3&2&15&3&4
最大出玉	約1430個
※大当終了後100回or120回の時短付与	
※低確率950回転終了後	
350回転の時短付与	

## P ルパン三世 ~復活のマモ~

平和

回柄揃い確率	1/319.8
SHOWTIME突入率	約83.4%
(継続率約71.5%)	
賞球数	1&1&15
出玉期待値	約2000発
(7回継続合計出玉数)	

## P とある魔術の禁書目録

JFJ=藤商事

大当確率	1/319.6
確変確率	1/99.9
確変突入率	100%
(154回転まで継続率約79%)	
賞球数	1&2&5&10&15
最大出玉	1500個
大当終了後150回の時短	
遊タイムは通常確率800回転消化で	
1214回転の付与	

**A**

私は初心者向けというより、定番機としてシェアを狙いに来たと思いましたね。牙狼のロングST機に似たスペックとなっています。B 横の注目機種は平和の『Pルパン三世～復活のマモ～』です。まずはこの特異な筐体ですよ。上部はスピーカー部分がせり出し、音がサラウンドになります。ルパン・ザ・シーターともいべき作りです。もう映画館並みですよ。迫力にびっくりしました。また演出にあわせて風も出でます。

**C** ルパン三世劇場版でも屈指の人気を誇る第一作「ルパン三世 ルパンVS複製人間」ですね。大当たりは完全オリジナルストーリーが流れます。ルパンファンは必見ですね。

つくりと演出を見せ、保留がたくさんある場合は早く止まります。この辺りも新設計です。

常ではないことから、やや消化が遅く感じることでしようか。ただ、通常コンテンツではなくルパンコンテンツです。液晶演出の素晴らしさもあり、間延び感が気になりました。

**D** 新規則機でルパンの持つ出玉のイメージを踏襲するために開発は考えたのでしょうか。その着眼点にはびっくりでした。スペックをそのまま解釈していくと、とても難しく、イメージがつきにくい遊技機です。プレイヤーには要約し「初回は最大2000発、その後は2000発の確変機です」という伝え方が良いと思います。ただ、そのためにここまでこだわったことに驚嘆です。

## 歴代の「海」に負けない

**C** 私は、三洋物産の『P大海物語4スペシャル』に注目しています。王道回帰として「CR大海物語スペシャル」等に近いと謳っています。王道回帰にも負けない性能だと思います。海物語は常連にも初心者にもわかりやすいスペックが王道となるべきだと思っています。出玉が約1430個で固定されたループタイプ。わかりやすくあります。

**B** 今風にえたところもありますね。まずは実験を無くしました。次にA時短。単発時短は100回転ですが、確変後や時短中の通常当りは時短回数が120回になります。この20回は大きい。海ファンはオカルト好きも多く、「時短後の20回は大当たりしやすい」などと喜ぶのではないかと思います。

**D** 遊タイムは350回転。この回転数だと3分の1の方は遊タイムで当らないです。過度な期待をさせないことが重要かもしれませんね。なお遊タイム中は時短回数が多いため、リーチを意図的に少なくし、期待度を上げることで回転効率を上げる工夫もしているそうです。

**C** 通常時のスタートが8個保留であるため、アウトが上がっています。マイ海カスタムも常連には喜ばれる仕様だと思います。

## S級コンテンツに成長

**D** 僕はパチスロでオーブミの『Sひぐらしのなく頃に祭2』に注目しています。もともとは同人用ゲームから始まったコンテンツですが、今やアニメをはじめ、大掛かりなメディアミックスによりS

ゲームなのでシナリオ分岐があり選択により結末が変わります。その良さをパチスロでうまく活かしていると思いました。

**B** 試打していると、本当に昔のゲームみたいな感じがあります。音もそう。遊技しているというより、子役の引き具合でゲームのシナリオを進めているという感じになりました。

**C** 一方大当たりはAT等の疑似ボーナスではないことから、大当たり判定が早く、あつけない感があります。ストーリーがある内容なので、もう少し前兆などで味わえれば良かったと思います。

**D** 設定1でも完全攻略時は103%というのは、ディスクアップ等で長年遊んでいる超上級プレイヤーなどは腕が鳴るかもしれませんね。とはいっても技術介入ポイントが多く、また難しいため、新台導入時は下限に近い出玉率になる事が考えられます。初めは高設定を惜しみなく使いながら遊技に慣れて頂き、プレイヤーの技術介入度が上がってきたら徐々に低設定に移行するような使い方が出来れば、長期稼働できるかと思います。ベタスも約35ゲームとホール側にも使いやすい遊技機になっているみたいですね。

遊技新機種	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
パチンコ	92	76	27	49	0
回胴	92	90	18	72	0
アレンジボール	0	0	0	0	0
じゃん球	0	0	0	0	0

不適合事例は、ぱちんこでは、遊技機の試験で、①試射試験の結果、1時間出玉率が規則で定める値を超えた。②試射試験の結果、1時間出玉率が規則で定める値に満たなかった。③試射試験の結果、4時間出玉率が規則で定める値を超えた。④試射試験の結果、10時間出玉率が規則で定める値を超えた、ほか。

回胴では、対比照合審査で、①主基板ケースにかしめ部品の一部が装着されていないため申請書添付書類と異なっていた。(5台中1台) 設計書等審査で、②申請書添付書類に記載すべき基板の回路図が欠落していた。③客が入賞等を得られる停止順の指示に係る情報を主基板が制御しているランプ等により客に報知しないにもかかわらず、外部端子板から遊技機外へ送信する性能を有していました。④第一種特別役物が、8回を超えない回数のうちあらかじめ定められた1の回数の入賞があったときにその作動を終了しない性能を有していました。⑤役物連続作動装置の作動に係る図柄の組合せを表示したにもかかわらず、役物連続作動装置が作動しない場合があった。⑥第一種特別役物が作動すると、非作動時に比べて入賞に係る条件装置の内部抽せん確率の合算値が下がる性能を有していました。⑦第一種特別役物が作動すると、規定数が変動するとともに、入賞に係る条件装置の作動確率が下がる性能を有していました。ほか。