



Reportero **Disney**

Vol. 2, No. 4

¡Hola, chicos!

Nemo es mi pequeño hijo que se ha extraviado en el mar. Lucho en... "Buscando a Nemo" para poderlo encontrar.

Saludos y felicidades para sus papás en su día.

MARLIN



Disney · PIXAR

BUSCANDO A NEMO

UN PAPÁ MUY ESPECIAL

Su nombre es Marlin y es un pez payaso que vive en lo profundo del mar, en un tranquilo arrecife de coral de La Gran Barrera en Australia.

A su lado, moviendo la colita y siguiendo a su papá, está su hijo, Nemo... el único sobreviviente del ataque de una barracuda que le costó la vida a su madre y hermanos en un arrecife llamado La Caída. Por temor a ese mundo de agua que les rodea, Marlin retarda la entrada de Nemo a la escuela.

Sus temores no son infundados, pues Nemo tiene una aleta más pequeña que las otras, por lo que no nada con mucha rapidez.

La gran aventura de Nemo comienza cuando el primer día de clases el maestro Raya lleva a sus alumnos a La Caída y un buzo que nadaba cerca, lo captura. Llevado hasta la lejana ciudad de Sydney, termina en la pecera del Dr. Sherman, un dentista.

Mientras, Marlin, acompañado de su olvidadiza amiga Dory, vive increíbles aventuras. Tratando de encontrar a su hijo, Nemo se entera por sus amigos de la pecera, que el dentista lo entregará a su sobrina Darla... la que había matado al último pez que le regalaron de tanto zarandearlo.

¿Llegará Marlin a tiempo para salvar a Nemo? ¿Podrá Nemo escapar y llegar al océano? ¿Responderá su pequeña "aleta de la suerte" a ese reto?

Si quieres saber más de la lucha de Marlin, de las terribles barracudas, las escuelas de peces, sobre a los compañeros de escuela de Nemo y otros personajes inolvidables, invita a papá a ver "Buscando a Nemo" el Día de los Padres.

NOAMEAN

Desenreda estas letras para descubrir de qué está hecha la cueva en que habitan Marlin y Nemo.

PERTENECE A:

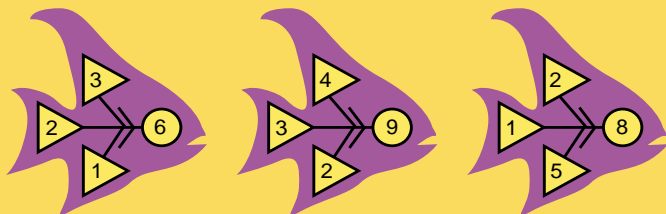
.....

FECHORÍAS

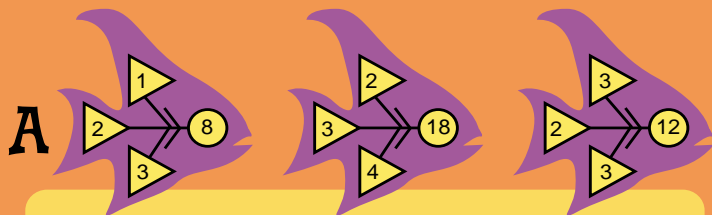
Para que Ancla no haga una de las suyas... descifra las reglas que llevan a la solución (en la cabeza) utilizando los números de las aletas y la cola.



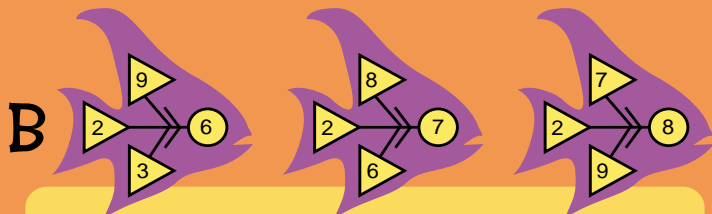
Ejemplo:



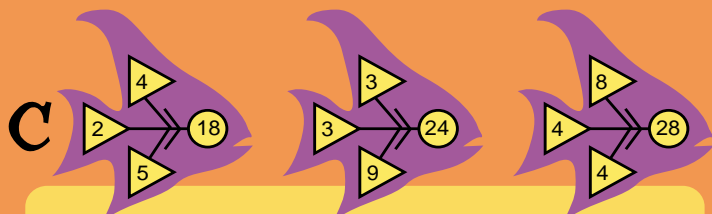
Regla: se necesita sumar los números de las aletas y el de la cola para llegar a la cabeza.
¿Listo para esta aventura acuática?



Regla:



Regla:



Regla:

MULTIJUEGOS

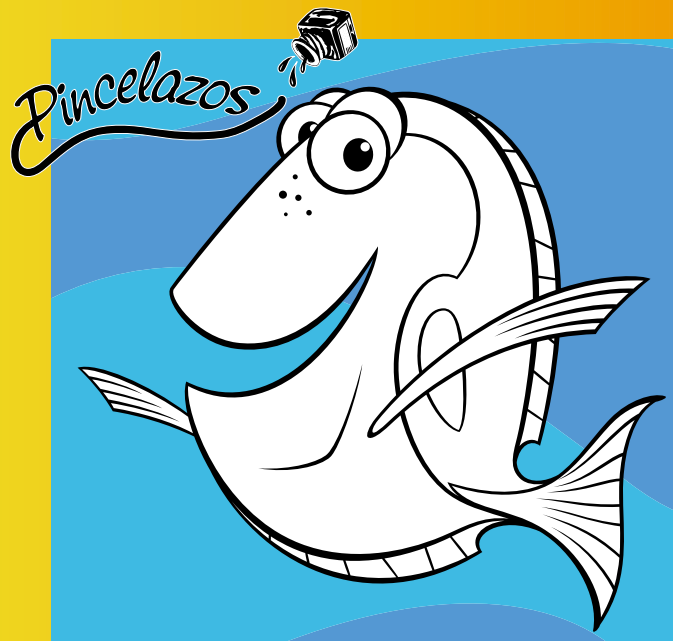
Escribe en cada línea la palabra que responde a la definición. Luego, descubre qué es algo muypreciado para Marlin y los peces payasos, uniendo las letras según indican las flechas. Se formarán tres palabras.

1	○	○	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	○

Arrows indicate connections between letters in the grid to form words.

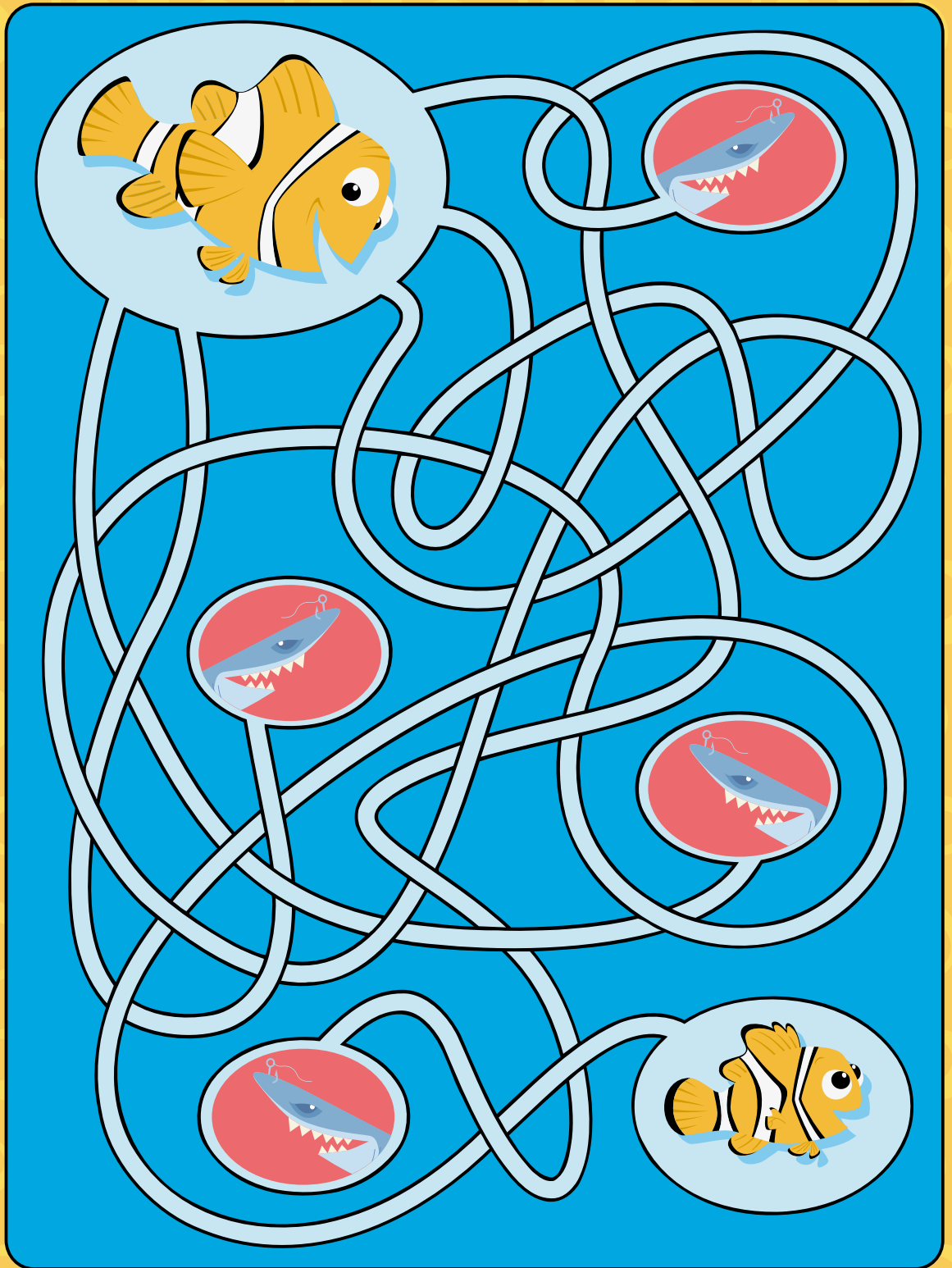
DEFINICIONES

1. Congrio. Pez alargado de piel viscosa.
2. Que tiene mucha arena.
3. Pez marino de gran tamaño y dientes filosos.
4. Sirven para masticar.
5. Obstáculo, impedimento.
6. Diminutivo de erizo.
7. Acción de profesar.



LABERINTOSOS

Ayuda a Marlin encontrar a Nemo sin caer en la boca de uno de los tiburones.



Los caballitos de mar

Tienen piel en vez de escamas y una cola prensil.

Nacen de los huevos puestos por la madre y colocados en una bolsa que tiene el macho, hasta su nacimiento.

De las 32 especies conocidas, 20 están en peligro de extinción.



SOLUCIONES: JUEGO DE PORTADA: Anémón. FECHORÍAS: A) Suma los números de las aletas y multiplica el resultado por el de la cola B. Suma los números en las aletas y divide la suma por el de la cola C. Multiplica los números de las aletas y resta al resultado el de la cola. MULTIJUEGOS: 1. Anguila, 2. Arenoso, 3. Tiburón, 4. Dientes, 5. Barrer, 6. Ercito, 7. Profeso, Mensaje: UN BUEN ARRECIFE