

Viktiga händelser

I London på ECTS mässan hade vi förbokade möten med tilltänkta distributörer för Traitors Gate och Clusterball. Resultatet var mycket bra, och har till dags dato resulterat i distributionsavtal i åtta (8) länder för Traitors Gate. Traitors Gate levereras till distributörerna i slutet av mars 1999.

Till Macworldmässan i Paris var vi inbjudna för att berätta för journalister om Clusterball, vårt första online-spel. Spelet fick stor uppmärksamhet och det har resulterat i att vi för diskussioner med ett flertal tilltänkta distributions- och affärspartners. En av de saker som vi och massmedia debatterat flitigt är de olika affärsmodeller som finns för online-spel. Clusterballs affärsmodell med möjlighet till tredjeparts-finansiering och/eller möjlighet att betala per spelad minut är något som många vill veta mer om.

Oavsett vilken modell vi väljer så är vi inne på obruten mark och resultatet kan bli mycket spännande.

Som en del av vår affärsmodell för online-spel har vi fokuserat än mer på utveckling av ett "Charging System" för Internetbaserade dataspel. Systemet har utvecklats tillsammans med Ericsson och en större pilottest genomfördes i slutet av 1998. Det färdiga systemet beräknas vara i drift under våren 1999. Om testerna faller väl ut och systemet fungerar som tänkt, kommer systemet att implementeras i våra befintliga och kommande spel.

Explosionen av internet-användandet i världen har inneburit att Daydream intensifierat sitt utvecklingsarbete för att kunna leverera företagets nya spel över internet. Det har i sin tur lett till att företaget nu jobbar med nya distributionsmetoder och affärsmodeller för datorspel parallellt med de traditionella.

Investeringar och balanserade kostnader

Investeringar i inventarier har under perioden uppgått till 95 tkr (f.å. 44 tkr). Kostnader för spelutvecklingen har under perioden balanserats med 1 937 tkr (f.å. 3 019 tkr). De balanserade utvecklingskostnaderna för projekten är: (siffrorna redovisas i tkr)

Safecracker	663
Traitors Gate	8 068
Clusterball	2 989
Projekt 4	60
Totalt balanserade utvecklingskostnader	11 780

Kvarvarande balanserad utvecklingskostnad för Safecracker kommer att avskrivas under tiden dec 1998 till febr 1999.

Resultat

Koncernen redovisar ett negativt resultat på 940 tkr (f.å. -183 tkr) för perioden sept 98 till nov -98. Förlusten per aktie är 16 öre (f.å. 3 öre) och det totala antalet aktier är 5 750 000 st. Totala avskrivningar under perioden uppgår till 828 tkr (f.å. 163 tkr).

Finansiell ställning

Soliditet (inkl. balanserade utvecklingskostn.) 88,4 % (f.å. 93,7 %)

Likvida medel: 2 589 tkr (f.å. 9 217 tkr)

Eget kapital per aktie: 2,54 kr (f.å. 3,03 kr)

Händelser efter periodens utgång

Safecracker, Daydreams första dataspel fick ytterligare en utmärkelse. Denna gång blev Safecracker av Internettidskriften, Game Industry News utnämnd till "Best Strategy Game of The Year 1998", utmärkelsen delades med spelet Myth.

Prognos

Under året kommer bolaget att ha tre (3) produkter ute i handeln. Detta bör innebära en betydande ökning av intäkterna.

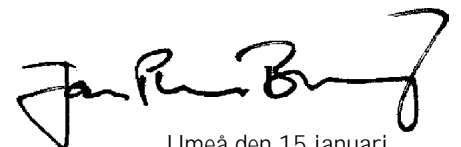
Informationsforum

För att våra aktieägare och partners ska kunna ta del av det som händer i vår expansiva bransch, har vi ett öppet forum på vår sajt. Där kan aktieägarna få veta det senaste om spelen, diskutera allt som händer, tycka till och vara i direktkontakt med företagets ledning. Välkommen in!

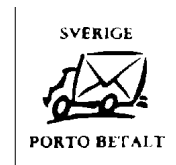
Shareholders Corner för alla aktieägare hittar du på:
<http://www.daydream.se>

Nästa informationstillfälle

Nästa rapport (september-februari) kommer den 30 mars 1999



Umeå den 15 januari
Jan Phersson-Broberg, vd



daydream

delårsrapport

september – november 1998

Koncernresultaträkning

I sammandrag per 980901-981130, Tkr

Rörelsens intäkter	9811	9711
Nettoomsättning	792	780
Aktiverat arbete för egen räkning	1 939	1 611
Rörelsens kostnader	<u>-2 861</u>	<u>-2 533</u>
Rörelsens resultat	- 130	-142
Avskrivningar		
Immateriella anläggningstillgångar	-674	-10
Materiella anläggningstillgångar	<u>-154</u>	<u>-153</u>
Resultat efter avskrivningar	-958	-305
Finansnetto	18	122
Resultat före skatt	<u>-940</u>	<u>-183</u>
Skatt	0	0
Resultat	<u><u>-940</u></u>	<u><u>-183</u></u>

Koncernbalansräkning

I sammandrag per 981130, Tkr

Tillgångar	9811	9711
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar	11 910	7 129
Materiella anläggningstillgångar	950	1 058
Summa anläggningstillgångar	12 860	8 187
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar	1 056	1 182
Likvida medel och placeringar	<u>2 589</u>	<u>9 217</u>
Summa omsättnings tillgångar	3 645	10 399
Summa tillgångar	16 505	18 586
Eget kapital och skulder		
Eget kapital	14 592	17 420
Kortfristiga skulder	1 913	1 166
Summa Eget och skulder	<u>16 505</u>	<u>18 586</u>

FINASIERINGSANALYS, Tkr

Affärsverksamheten	9811	9711
Rörelsen		
Rörelsens intäkter	792	780
Aktiverat arbete	1 939	1 611
Rörelsens kostnader	-2 861	-2 533
Finansiella poster	18	122
Skatt	<u>0</u>	<u>0</u>
	112	20
Förändring av rörelsekapital	177	14
Periodens investeringar	-2 032	-3 063
Kassaflöde och förändring av likvida medel	-1 967	-3 029
Likvida medel		
Ingående behållning	4 556	12 246
Förändring av likvida medel	-1 967	-3 029
Disponibla medel	2 589	9 217

Jämförelse siffror (f.å) gäller första kvartalet föregående räkenskapsår (9711)

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

Kontaktperson:
Jan Phersson-Broberg, VD
Daydream Software AB
www.daydream.se
Tel: 090-70 66 70
E-post: jp@daydream.se