



# Reportero Disney

Volumen 1, No. 4

## ¡Hola, chicos!

Hoy, vamos a hablar de héroes y a darte la oportunidad de averiguar qué tipo de héroe eres tú.

Además, podrás celebrar el regreso a la escuela con la pandilla de "Recreo" y disfrutar de juegos muy entretenidos. ¡Adelante!

Donald

## SUPERHÉROES

¿Quisieras ser un héroe de esos que todos aplauden? Para que puedas escoger, te mencionaremos primero a algunos de carne y hueso, como...

- Galileo, que descubrió que la tierra era redonda.
- Simón Bolívar, "el libertador".
- Albert Einstein, descubridor de la teoría de la relatividad.
- John Glenn, el célebre astronauta y pionero del espacio.

Y ahora ¿qué tal si hablamos de héroes de Disney?

¿A cuál te gustaría imitar? ¿A Robin Hood, que ayudaba a los pobres? ¿A Mulán, que se convirtió en soldado para salvar a su padre? ¿O a un héroe de la mitología griega que Disney llevó al cine: Hércules, el hijo de Zeus, el más fuerte de los dioses?

La historia comienza cuando Hades, el dios de los infiernos, siendo Hércules un bebé, mandó a darte una pócima que lo hizo mortal. Años después, Hércules descubrió que siendo un héroe podría volver a vivir entre los dioses. Gracias a su gran fuerza, su caballo Pegaso y su entrenador Fil, Hércules pronto fue reconocido como el héroe más admirado en Grecia.

Sin embargo, no fue hasta que dio su vida para salvar a su amada Mégara, que se convirtió en un auténtico héroe.

Ahora, antes de descubrir qué tipo de héroe eres, aprende el consejo que le dio Zeus a Hércules: "Un verdadero héroe no se mide por el tamaño de su fuerza, sino por la fuerza de su corazón".

¿De acuerdo?

Haz el crucigrama poniendo el nombre de cada objeto en su lugar.

© Disney



# MINI QUIZ

## ¿QUÉ TIPO DE HÉROE ERES TÚ?

¿Rompiste ya alguno de los propósitos que te hiciste en Año Nuevo?

NO

SÍ

¿Te romperías la cabeza por ayudar a otros?

SÍ

NO

¿Trabajas mejor solo que en equipo?

SOLO

EN UN EQUIPO

¿Eres un tipo "sesudo" o un tipo de acción?

SESUDO

DE ACCIÓN

¿Puedes vencer a un "bravucón" usando sólo tu inteligencia?

NO

SÍ

¿Haces tus tareas con rapidez?

SÍ

NO

¿Te consideras un poco atolondrado?

NO

SÍ

¿Tienes temor a vestirse con ropas extravagantes?

NO

SÍ

¿Te fascina andar con los últimos "cachivaches" tecnológicos?

NO

SÍ

¿Te gusta que te den crédito por las cosas que haces?

NO

SÍ

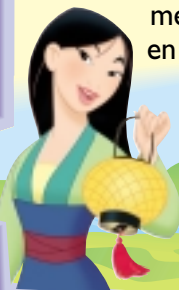
### FLIK

Bien intencionado, medio chiflado, inteligente y de gran inventiva. Propenso a los accidentes.



### MULAN

Independiente, intrépida, trabajadora. Le gusta ayudar a los demás, por lo que a veces se mete en líos.



### BUZZ LIGHTYEAR

Sabe mandar. Posee gran confianza en sí mismo. Decidido. A veces ¡tiene la cabeza en la nubes!



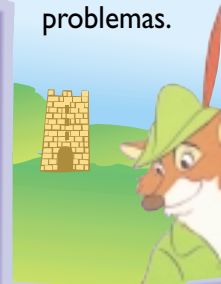
### HÉRCULES

Atlético, valiente. Autosuficiente. No conoce el miedo. Es demasiado confiado.



### ROBIN HOOD

Inteligente. Aventurero. Le gusta ayudar a los demás y llamar la atención. Sus bromas le crean problemas.



Disney

# RECREO

## Consejos para regresar a la escuela

Aquí tienes algunos “tips” para que te prepares bien y para que ese primer día de clases... sea inolvidable.

- Pruébate el uniforme y los zapatos, para no llegar a la escuela embutido como una salchicha.
- Fíjate que los lápices tengan punta, los bolígrafos, tinta, y que la lonchera sea del tamaño de tu apetito.

- Llama a tus compañeros de curso y pregúntales si van a estar en la misma clase que tú. Así, al escuchar sus voces, te darán ganas de que llegue la hora de encontrarte con ellos.

- No te olvides de descansar la noche antes del **GRAN DÍA**. De esa manera, te sentirás lleno de energía a la hora de saludar a tus nuevos maestros y compañeros.

- Ya en la escuela, busca a tus conocidos. Si eres novato, acércate a un grupo que te caiga bien y diles quién eres. Contando con ellos te será más fácil sobrevivir esos primeros días y tendrás con quién jugar a la hora del recreo.

- No olvides de llevarle una manzana a la maestra.

Diviértete con los preparativos y... ¡Buena suerte!

### SOPA DE LETRAS

Quita una letra a cada palabra empezando por arriba, de manera que siempre se forme una nueva. (Puedes cambiar el orden de las letras.)

© Disney

COLLAR  
COLAR  
COLA  
CAL  
AL  
A

ESCUELA  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

MALETA  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

TOALLA  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

MARTES  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# MULTIJUEGOS

Ve con T.J. a recoger a sus amigos sin que los vea Finster, la maestra.



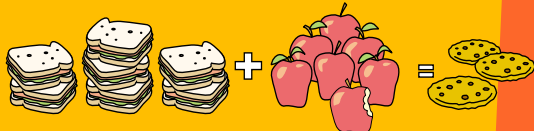
## Consejos de T.J.

Usa mi sistema especial para canjear comida. Así evitarás que te engañen. Al final, serás tú quien se quede con las galletitas de chocolate y con la soda.

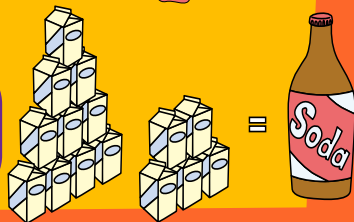


2 sándwiches de mantequilla de maní = 1 panquecito.

7 bocaditos de tuna + 7 manzanas = 3 galletas de chocolate.



15 envases de leche con calcio, vitamina A y D = A cualquier refresco de cola, limón, naranja o el que sea.



Para ganar esta carrera, debes salir del 8, y luego, sumar, restar multiplicar o dividir para llegar al 4. Después, haz lo mismo para llegar hasta el 2.

