

# Capitulo 1 Configuración de IDE y Librerías.

No digas que te falta tiempo. Tienes exactamente la misma cantidad de horas por día que recibieron Miguel Ángel, Madre Teresa y Albert Einstein.

H. Brown, Jr

Uno de los errores más frecuentes, al empezar el desarrollo de aplicaciones con SxW, es no tener el IDE configurado correctamente. Nos daremos un poco de tiempo. Y configuraremos nuestro IDE para no tener dolores de cabeza.

## ¿Qué es el IDE?

IDE (Entorno de desarrollo), el cual nos proveerá de completa o media asistencia a la hora de escribir nuestro código, como así depurarlo, ejecutarlo y COMPILARLO

En esta sección se brindará soporte para el IDE Eclipse SDK, [www.eclipse.org](http://www.eclipse.org), que es una de las herramientas GNU de desarrollo que existen hoy en el mercado.

Antes necesitamos descargar Java SDK 1.4 ([www.sun.com](http://www.sun.com)) para poder ejecutar el Eclipse.

## Librerías ¿Dónde las consigamos??

A no desperar Muchachos y Señoritas (Por si hay alguna dama) Las librerías SDK o API de SxW, es muy fácil de conseguir, solo debemos registrarnos en el sitio de superwaba y descargar las librerías, al igual que las VM <http://www.superwaba.com.br/en/downloads.asp>. Para aquellos que son muy pichurientos y no desean registrarse, les recomiendo el sitio de *GEORGE N. STUDENKO DEBICKI* – (*Slim para los amigos*) <http://www.superwaba.siteburg.com> se tomó el trabajo de crear el primer portal de la comunidad de habla hispana, y como así también subir los VM y el SDK en su portal.

## Preguntas, Mitos Y Leyenda?

1ro Eclipse. Es muy potente y no lo puedo instalar en mi PC?

Hay varias versiones de Eclipse, son muy pocos los requerimientos.. aún se pueden encontrar y ejecutar desde nuestras PC antiguas. Una de ellas es la versión 3.1 que hasta hace un par de meses la tenía corriendo en mi pequeña Lulu “pentium 2 333mhz, 96 ram, HD 4 gigas” Ohoo Amor Si Superiras Como Supiro al recordarte.

Una configuración MUY adecuada podrías ser una máquina AMD / Intel de 1 GHz con 256 Ram, nada más..

2do Otros IDE existen?

Gama libre es el Tauschke MobileCreator Personal, se puede descargar desde <http://www.tauschke.com/download/> facilita mucho el uso de algunas herramientas como la ejecución y compilación, pero a la hora de escribir código, nos damos cuenta de que estamos parada frente a un bloque de notas..

Ojo no tengo Nada contra TMCP, gusto son gustos sobre ellos no hay nada escritos..

Gama Pago . Bueno nuestro querido Visual J++ de Microsoft , onestamente no lo e probado pero e escuchados buenos comentarios de programadores que me dijeron que es una exelente alternativa paga.

3ro Es pago ?

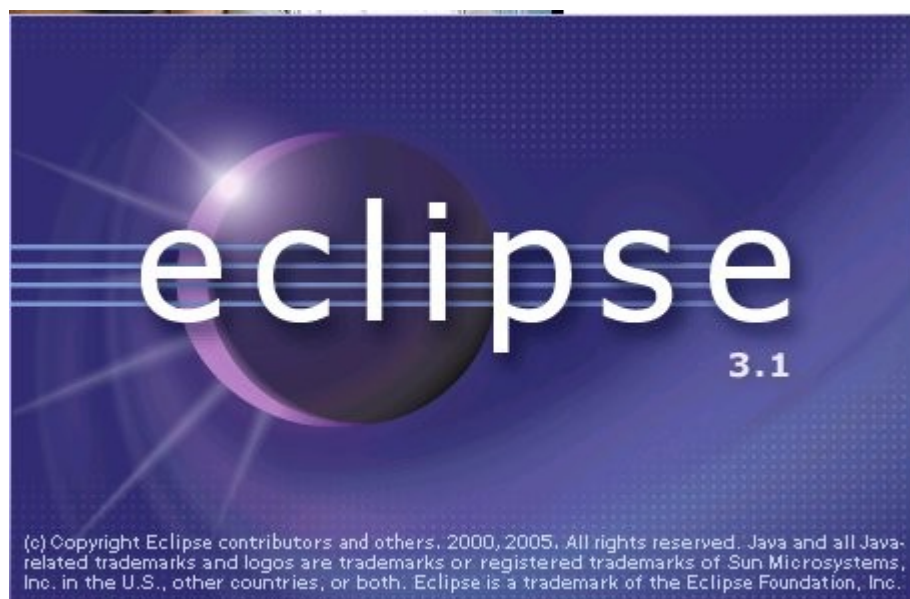
No ablsolutamnte no , simplente no, puesto que es gnu ..ojo eso no significa que sea gratis. Existen muchas empresas q esta ayudando a que este proyecto dia con dia se desarrolle mas.

4to Existe algun plugins SxW para eclipse?

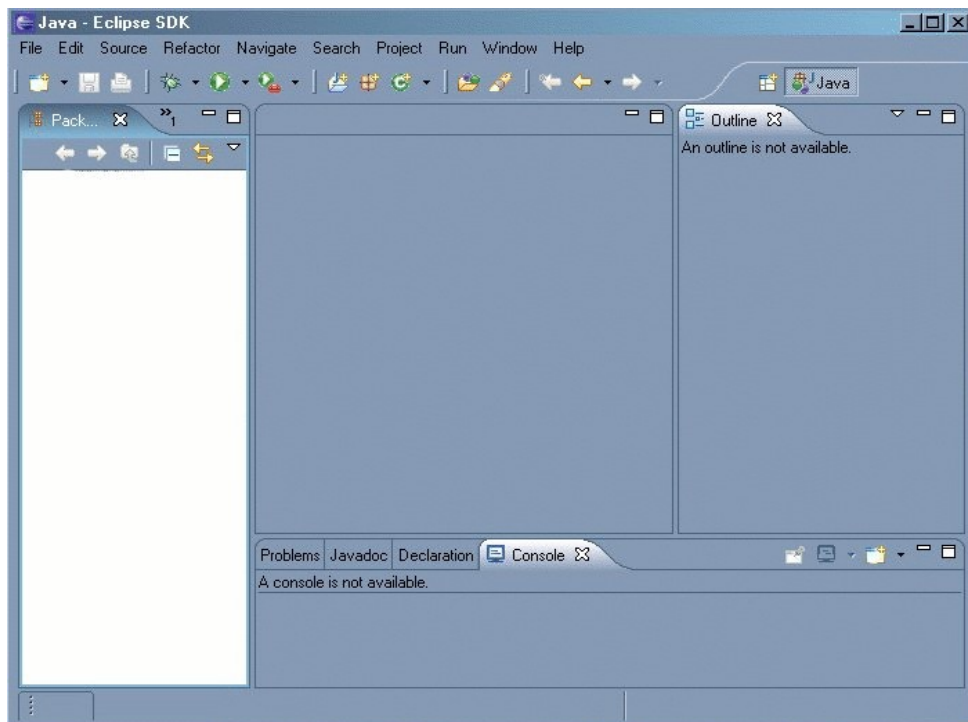
Verdaderamente lo hay <http://superwaba-ide.sourceforge.net/update>

mas que nada solo facilita un aspecto muy sencillo de la creacion de ventanas , no piensen que les aparecera un tool bar con los componentes para arrastrar NO SEÑOR NADA DE ESO.. solo esa un poco de texto y la configuracion de la librerias... Desde mi Experiencia , muy poco recomndable una ves q aprender a menjar el codigo el plugins sera solo un Adorno OJO NO DIJO QUE SEA MALO , solo que uno aprende a ver el codigo y el resto es obsoleto....

Bueno YA, Creo que hable bastante .. bueno ahora con ud la Guia Visual de configuracion del Eclipse . una Imagen Dice Mas que Mil palabras

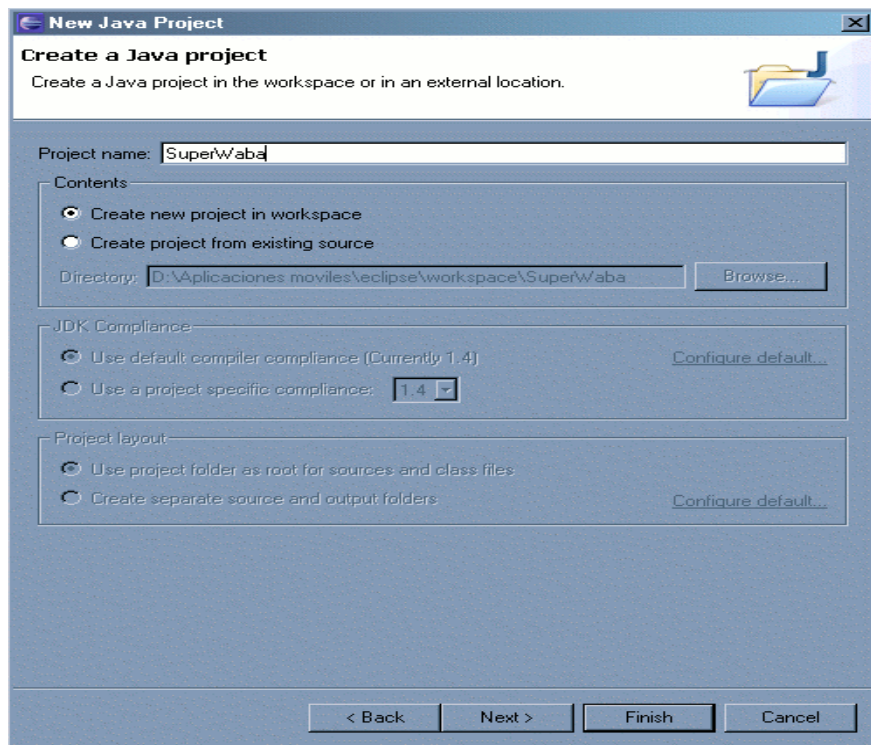


Cuando Ejecutemos por primera vez aparecer el logo de presentacion luego , y posterior mente una ayuda. La cual le diemos que desamos q aparesca la proxima ves que comenzemos a utilizar Eclipse , una ve echo esto se nos mostrara la sigiente pantalla.. que esl el SDK de Eclipse ..



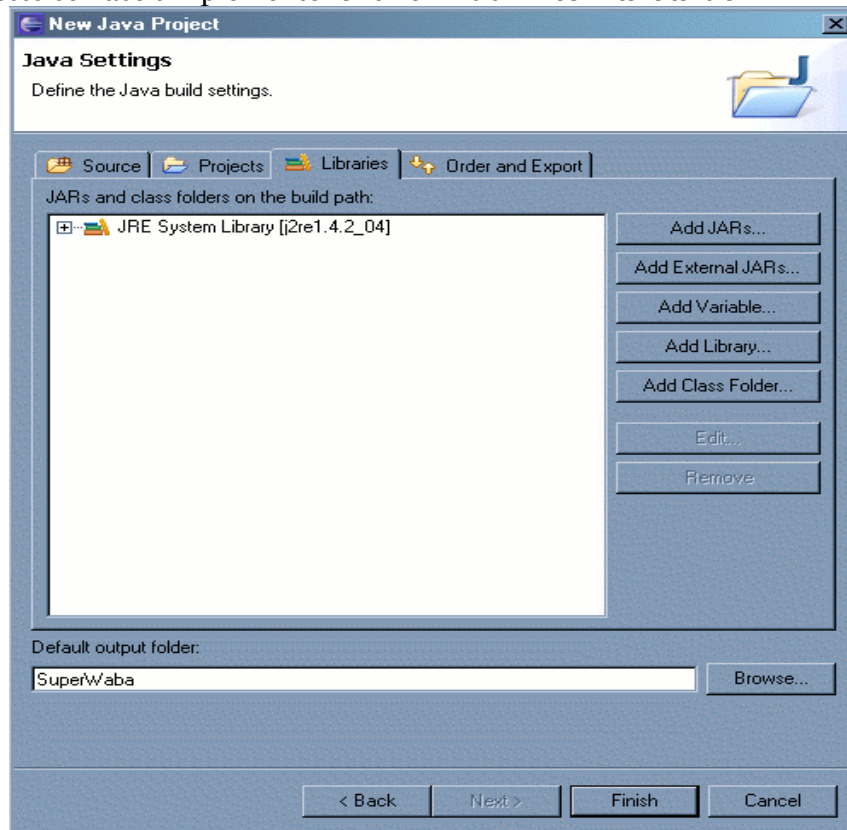
Escritorio del Eclipse,

1-Lo primero que tenemos que hacer es crear un proyecto se lo realiza de la sigiente forma, Menu File -> New -> Project (Crearemos un nuevo proyecto JAVA, le Asignaremos el nombre de SuperWaba ) y segidamente NEXT



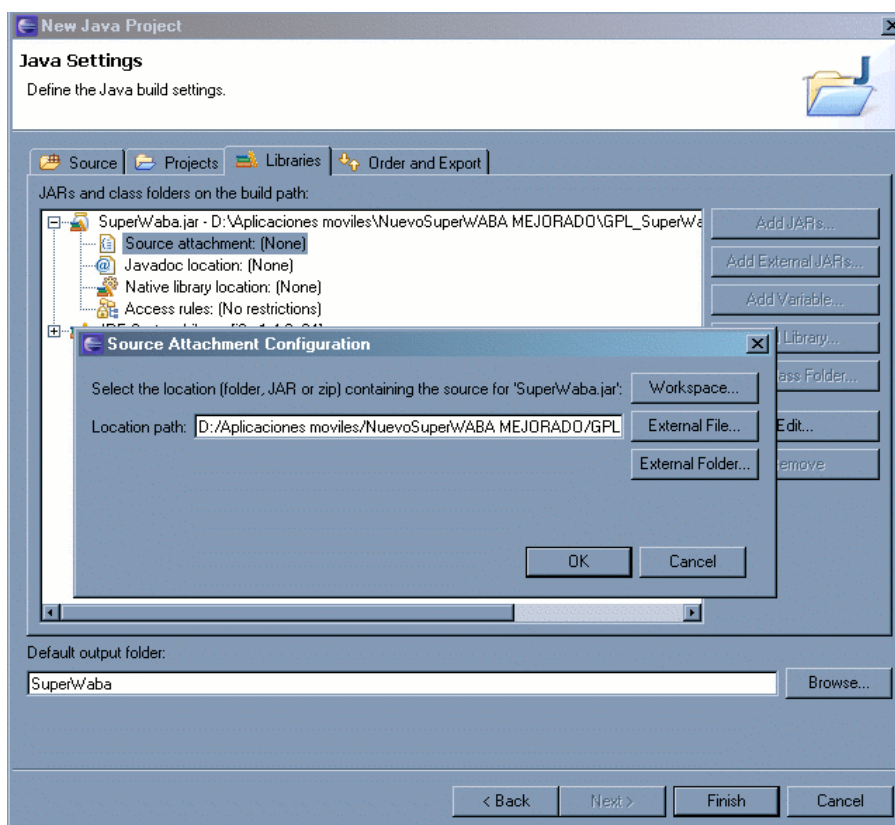
Creacion del proyecto

2-Llego el momento de Agregar las Librerias de SxW, nos situaremos en la pestaña Librerias y luego de hacer esto se hace simplemente Click en **Add External Jards**



### Agregado de librerias SXW

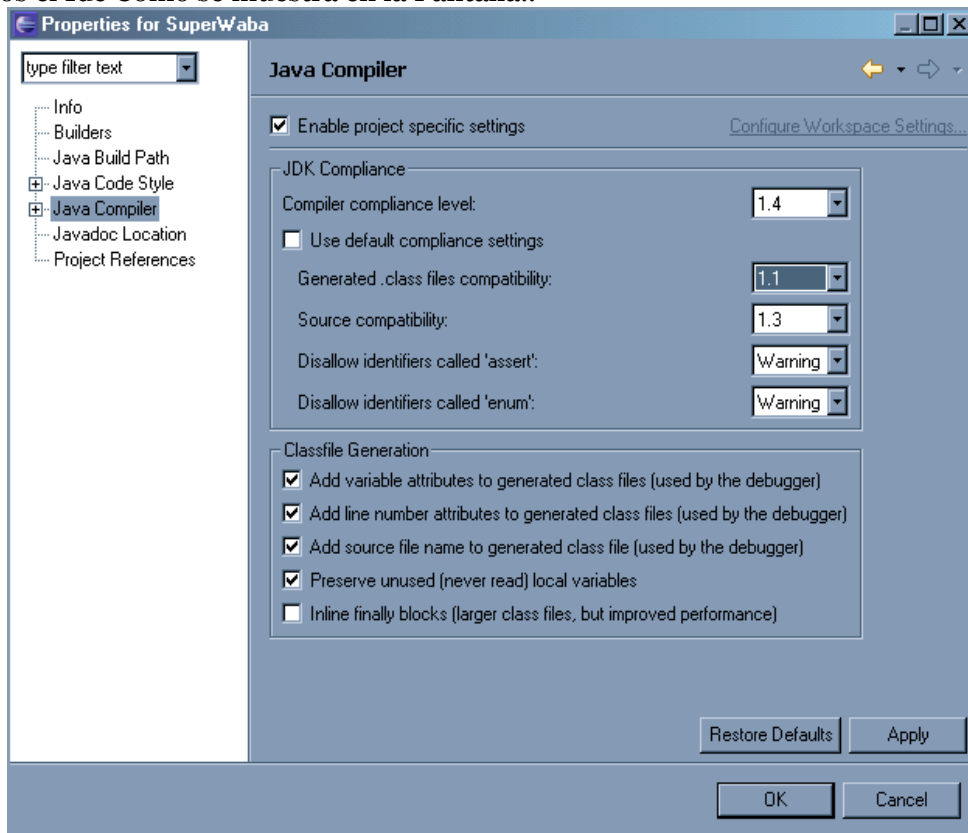
3-Se Debe Agregar la librería **supewaba.jar** esta se encuentra en la sub Directorio **/lib** del la carpeta raiz de SDK SxW,para ello seleccionamos **Source Attachmen** y luego presinaremos Edit.



### Agregado de librerias SXW

3-Luego debermos colocar la documentacion de SxW, es Idem a lo anterior solo q debemso seleccionar JavaDoc, la ruta donde se encuentra el paquete es , **/doc/html**

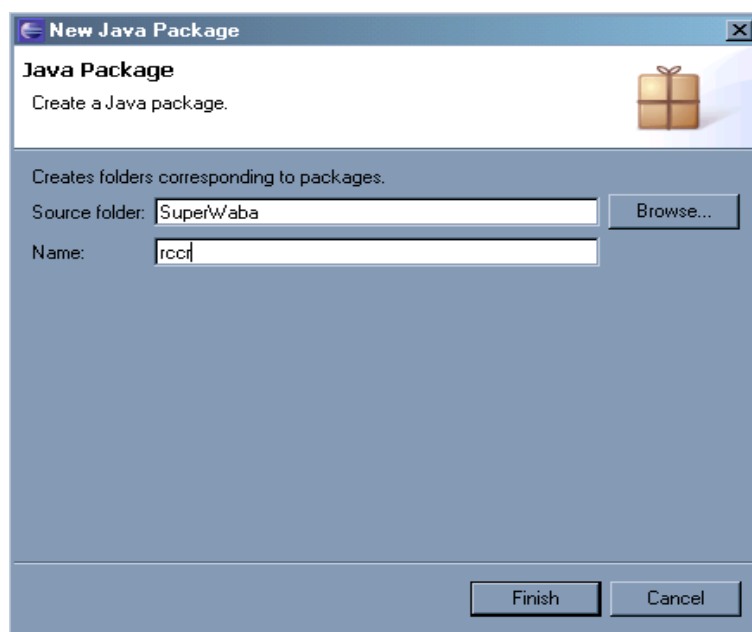
4-Configuracion las propiedades, del proyecto... Solo Vasta con selccionar el proyecto aciendo click con el boton derecho y seleccionado Propeties . Luego nos dirigimos a Java Compiler . Y configuramos el Ide Como se muestra en la Pantalla..



Logrando comptivilidad entre class

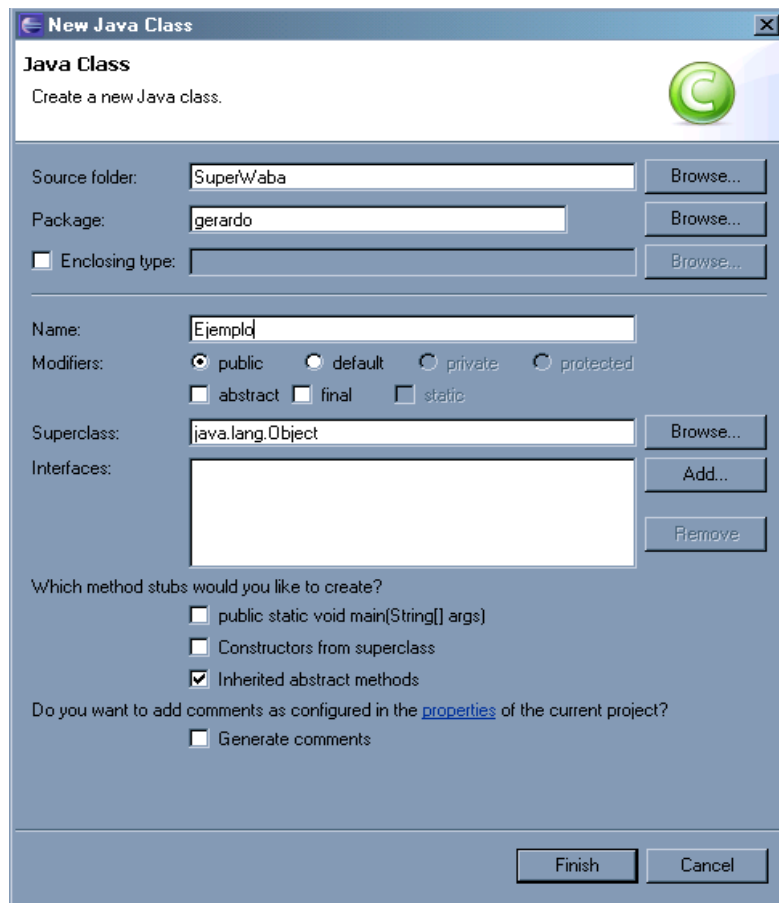
realizamos esto para lograr una compatibilidad con las Class , Obersvese que Debe en su Ide De Lucir de la forma en la que se indica.

5-Una ves configurado Crearemos un paquete en donde alvergar las Clases que escribiermos en SxW. Boton Derecho sobre el proyecto , **New -> new Package**



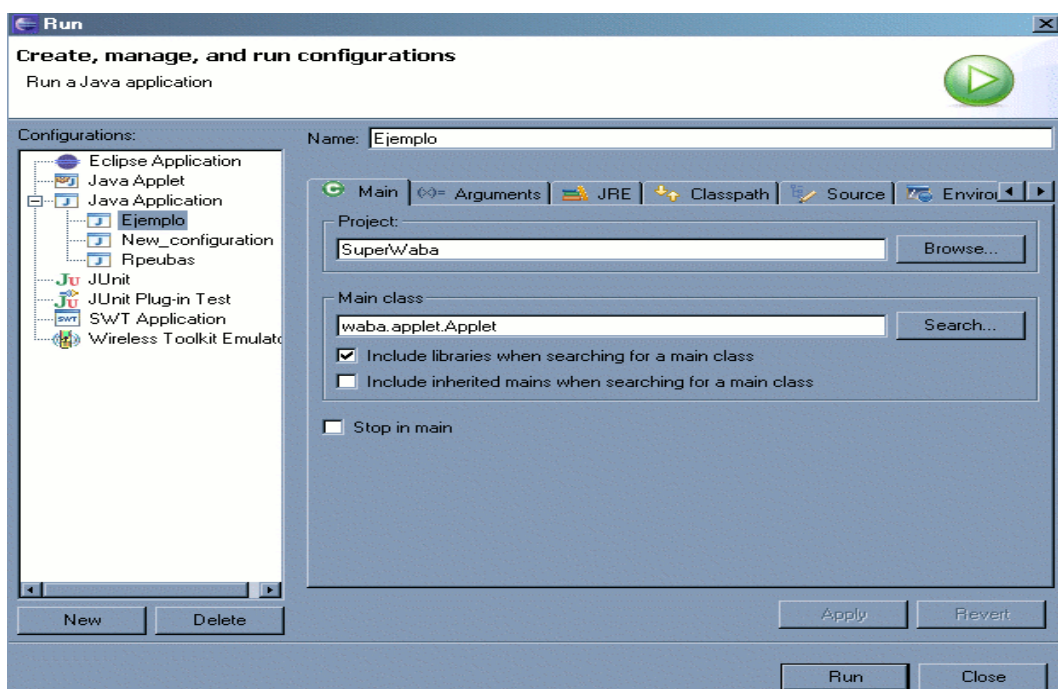
Creacion de un paquete

6-Luego Creamos una clase, **new ->Class** (debemos destildar la opcion de Public Static Void Main y Constructors from superclass) es decir una clases Sin ningun otro agregado Nombre de la class Ejemplo , se la crea en el paquete RCCR (Boton Derecho Class)



7-Segira en en los proximos capitulos..

8-Configuracion para poder Ejecutar las clases realizadas. Nos dirigimos hacia el menu opcion Run-> Run , una ves alli elegimso de configuracion . Java Application, seguidamente presionamos , NEW y config de la sig forma.



Se trata de que la aplicacion se la corra sobre una clase principal , que sera waba.applet.Applet

Luego seleccionamos la pestaña **Arguments**, escribiremos, los siguientes argumentos, para emular la pantalla de los dispositivo soportado por SxW  
sintaxis :

```
/w val /h val1 /bpp val2 /scale val3 [paquete].[clase pricipal de la aplicaci3n]
```

Emular Resolucion para Sony 320x320, use los sig parametros:

```
/w 320 /h 320 /scale 1 /useSonyFonts /bpp 8 [paquete].[clase pricipal]
```

Emular Resolucion Palm OS 5 (como Tungsten T), usar:

```
/w 320 /h 320 /scale 1 /bpp 8 [paquete].[clase pricipal]
```

Emular Resolucion de Palms zire 72

```
/w 160 /h 160 / scale 1 / bpp8
```

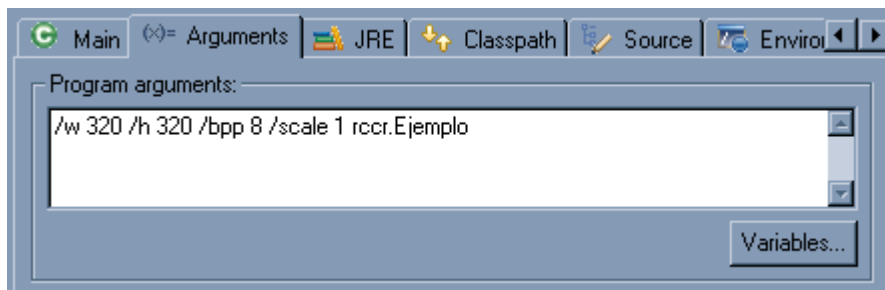
Emular Windows CE o Pocket PC , con 240 , 480 o 640 Resolucion horizontal. Use

```
/w 240 /h 320 /scale 1 /bpp 8 [paquete].[clase pricipal]
```

```
/w 480 /h 240 /scale 1 /bpp 8 [paquete].[clase pricipal]
```

```
/w 640 /h 200 /scale 1 /bpp 8 [paquete].[clase pricipal]
```

Una ves realizada esta configuracion, presionamos el Boton aplicar y cerramos la ventana.. ahora esta todo listo para empezar a escribir nuestras clases utilizando el SDK de SxW.



Luego Ejecutamos Run y Nos Tirara un Error puesto que todabia no hemos Creado nuestra clase principal, lo cual se explicara en profundida , EN EL PROXIMO CAPITULO ...

Gerardo A. Cabero  
Desarrollador de RCCR – SM  
Copyright 2003- 2006

Lo que dejo aqu3 es un fragmento de lo que incluire en un futuro libro Sobre Superwaba , el cual estoy en proseso de escritura . Sepan disculpar los errores de ortografia que existen , y la manera en la suelo expresarme. Quedando a su entera Disposicion.. Gerardo Antonio “La Foka ” Cabero  
Que Cristo Sea la piedra angular de sus Vidas. Y Mama Maria los Acompa3e siempre

