

**PROGRAMA “CONOCE EXTREMADURA”:
RUTAS POR ESPACIOS NATURALES PROTEGIDOS**

**ZEPA DEHESAS DE JEREZ: Finca Comunal Monte Porrino.
(Salvaleón)**



1. INFORMACIÓN GENERAL

La finca Comunal Monte Porrino se encuentra a 2 kilómetros de Salvaleón, al suroeste de la provincia de Badajoz. El pueblo pertenece a la Comarca Sierra Suroeste, y dista de la capital 56 km aproximadamente. Su relieve es escarpado con una altitud media de 519 m destacando en él tres sierras: Sierra Santamaría, Sierra Monsalud y Sierra Barbellido. La finca, de 1.700 hectáreas de encinas y alcornoques, en su mayoría centenarios, se encuentra rodeada de estas grandes sierras ofreciendo un panorama paisajístico de gran belleza.

El recorrido resulta bastante interesante, ya que el espacio es rico en flora y fauna típica de la dehesa. Además podremos observar numerosos restos prehistóricos (dólmenes del Neolítico-Calcolítico y cistas de la Edad de Bronce), restos de una villa romana, una tumba medieval (conocida como “La Tumba del Moro”), numerosos chozos de pastores, viejos cortijos rehabilitados como casas rurales y arroyos y charcas que discurren a lo largo del terreno.

2. ACCESOS

El término municipal de Salvaleón se localiza al suroeste de la provincia de Badajoz, entre las poblaciones de Nogales, Bacarrota y Salvatierra de los Barros. Los accesos principales son las carreteras N-435 desde Badajoz y las EX-101 y EX-112 desde Zafra, donde llegaremos a través de la N-630 tras desviarnos a la altura de los Santos de Maimona.



3. LUGAR Y HORA DE LLEGADA

El lugar de llegada puede ser el Parque Municipal o junto al Puente Valdejerez, ya que ambos sitios disponen de espacio habilitado para el estacionamiento de autobuses.

Los grupos serán recibidos en el Centro de Interpretación a las 10 de la mañana. Es aconsejable confirmar con los monitores del Centro la asistencia con al menos una semana de antelación.

4. CONTACTOS

CENTRO DE INTERPRETACIÓN DE LA DEHESA DE SALVALEÓN.

Dirección: c/ Cubo nº 17, C.P.: 06174, Salvaleón (Badajoz).

Teléfono: 924 75 254.

Fax: 924 752 756 (Ayuntamiento).

turismoruralsalvaleon@yahoo.es

Horario:

De martes a Domingo y festivos:

Mañanas: de 10:30 a 13:30 h

Tardes: de 18:00 a 21:00 h (verano)

de 17:00 a 20:00 h (invierno)

(Lunes cerrado)

Para más información:

Consejería de Agricultura y Medio Ambiente:

Teléfonos: 924 002 563 (R.P.V. 62563) / 924 002 395 (R.P.V. 62395)

educacionambiental@aym.juntaex.es

<http://aym.juntaex.es/medioambiente/educacion>

5. PROGRAMA EDUCATIVO

Actividad 1: visita al Centro de Interpretación.

El Centro de Interpretación de Salvaleón es el primer Centro de Extremadura dedicado al conocimiento del ecosistema de la dehesa y consta de tres salas y un molino harinero rehabilitado con el fin de mostrar a los visitantes el funcionamiento de los molinos de agua tradicionales, que ha permanecido prácticamente inalterable desde la antigüedad hasta su abandono a mediados del siglo XX.

Sala 1: LA DEHESA.

Esta sala muestra, a través de elementos interactivos, maquetas, carteles y una proyección audiovisual, todas las características físicas, biológicas y humanas que definen la dehesa.

Sala 2: ETNOGRAFÍA.

Objetos de uso cotidianos que ilustran la forma de vida que los habitantes de Salvaleón desarrollaron desde la Edad Media hasta mediados del siglo XX. Se pueden observar desde una reproducción de un chozo de pastores hasta una cocina tradicional pasando por aperos de labranza, herramientas de viejos oficios...

Sala 3: HISTORIA.

En esta sala se hace un recorrido por la Historia de Salvaleón; desde sus orígenes en la dehesa el Monte Porrino, donde aparecen restos prehistóricos, hasta su ubicación actual.

Actividad 2: ruta guiada.

- Denominación de la ruta: “Ruta Principal”.
- Distancia a recorrer: 4 kilómetros aproximadamente.
- Tiempo estimado para realizarla: 1 hora.
- Dificultad: baja.
- Punto de partida: Albergue Municipal; tomaremos un camino por el que nos iremos encontrando con los siguientes puntos de interés:
 - Dólmen del Toril: monumento de gran interés arqueológico, ya que aún conserva el túmulo.
 - Chozos de pastores y bujardos.
 - Restos de una villa romana.
 - Pilar romano.
 - Chozos en que han sido rehabilitados como alojamientos para el turismo rural.
 - Casas rurales rehabilitadas (Cortijo de la Caballería Nueva y Caballería Vieja).

Otras actividades:

- Realización de los cuadernos didácticos.
- Siembra de bellotas con la elaboración de una ficha.

6. INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Aparcamiento para autobuses:

Dentro de la finca hay amplias zonas cercanas al Albergue Municipal donde se pueden estacionar los autobuses.

El acceso a la finca se realiza por una vía pecuaria en buen estado (es imprescindible desplazarse en autobús hasta el inicio de la ruta).

Lugar para la comida:

- Zona de recreo habilitada con merenderos dentro de la finca.
- Bares de la localidad.

7. ACTIVIDADES ALTERNATIVAS

- Recorrido por la localidad visitando la Iglesia de Santa Marta, la Ermita Virgen de Aguasantas, restos del Castillo Medieval,...
- Visita concertada previamente a las industrias (mataderos).

8. CONSEJOS PARA LA VISITA

Es muy importante confirmar la visita a los monitores con al menos una semana de antelación, y ser puntuales. No respetar estas dos consideraciones puede trastocar el buen desarrollo de la visita.

Es aconsejable llevar ropa deportiva y calzado cómodo, preferiblemente de montaña. Tan importante como llevar ropa adecuada es estar bien hidratados: agradeceremos llevar una botella de agua en la mochila. Si el tiempo está lluvioso, se recomienda traer chubasquero y paraguas. Es recomendable también traer gorra, prismáticos y cámara de fotos. También es aconsejable que previamente se estudie en el aula el ecosistema y el entorno de la visita.

En el Centro de Interpretación:

- Escuchar a los monitores, hay muchas cosas interesantes que aprender.
- No tocar nada sin permiso de los guías o de los profesores que acompañan el grupo.

Cuando se realice la ruta:

- No alejarse del guía, ya que cabe la posibilidad de perderse en el campo; y como ocurre en el Centro de Interpretación, hay cosas interesantes que aprender.
- Ayúdanos a mantener limpia la naturaleza y todo tu entorno utilizando los contenedores de basura.
- Si cortamos o arrancamos la vegetación, estamos privando a otros de que disfruten de ella.
- Si hacemos demasiado ruido molestaremos a la fauna, además nos perderemos la oportunidad de observarla y escucharla en su estado natural.
- Las señales o las mesas de los merenderos están ahí para servirte. Ayúdanos a conservarlas para que también otros, como tú, puedan utilizarla.
- Si escribes en paredes o en cualquier otro elemento, nos dejarás un mal recuerdo de tu visita.
- Todas las puertas y cancelas que necesitemos abrir a nuestro paso deberán quedar cerradas, pues podríamos ocasionar graves problemas si el ganado se escapa.