

<新製品のご案内>

ハドソン 「Xbox360™」 参入第1弾
「天外魔境」シリーズの原点が、ストーリーも新たに完全復活！
「天外魔境 ZIRIA～遙かなるジパング～」
3月23日(木)新発売

株式会社ハドソン（本社/東京都中央区、代表取締役社長/遠藤英俊）は、マイクロソフト株式会社（本社/東京都渋谷区、代表執行役社長/ダレン ヒューストン）から発売された次世代ゲーム機「Xbox360™」への参入第1弾タイトルとして、2006年3月23日（木）、ロールプレイングゲーム（RPG）「天外魔境 ZIRIA～遙かなるジパング～」を新発売いたします。価格は7,140円（本体価格6,800円）です。

累計200万本以上、当社最大のヒットRPGシリーズである「天外魔境」の原点となった第1作「天外魔境 ZIRIA」（PCエンジンCD-ROM²用、1989年発売）を、Xbox360™で完全復活させました。PCエンジン版からストーリーを一新したほか、Xbox360™の特長を活かした美しいアニメーションムービーを追加、新バトルシステムも採用し、まったく新しい「天外魔境」の世界が誕生しました。



●ストーリーを一新、アニメーションムービーを追加した新たな「天外魔境」が誕生！

本作は、PCエンジン版「天外魔境 ZIRIA」の復活を望むゲームファンの要望に応え、シリーズの原点に戻ることを主眼においてオリジナル版をリメイクしたタイトルです。オリジナル版は、CD-ROMをメディアに使った世界初の大容量RPGであり、坂本龍一氏がメインテーマ曲を担当するなど大きな話題を呼びました。

本作でも坂本龍一氏によるメインテーマ曲はそのまま採用、さらに、オリジナル版の設定を掘り下げ物語を新たに構築し、「天外魔境」シリーズには欠かすことのできない絵師・辻野寅次郎氏が本作のために主要キャラクターを全て描き起こしました。また、Xbox360™の性能をあますところなく発揮した圧巻のアニメーションムービーを、物語のクライマックスにふんだんに盛り込んだ壮大な内容です。

●巨大な召喚獣も登場、新バトルシステムで迫力の戦闘シーンを実現

新たなバトルシステムの採用により、広大なフィールドでダイナミックな戦闘を楽しむことができます。複数のキャラクター同士が協力して放つ強力な「連携技」が使えるようになりました。また、主人公たちがそれぞれ使うことのできる巨大な召喚獣も登場、連携攻撃に参加させると、強力な攻撃や術で多数の敵を一網打尽にしてくれます。ガマ族の勇者である主人公・自来也（ジ

ライア)は大ガマ、ナメクジ族の綱手(ツナデ)は大ナメクジ、ヘビ族の大蛇丸(オロチマル)は大白へびを召喚することができます。

また戦いには属性をうまく利用することも必要になります。各キャラクターは「物・火・水・氷・雷・風」などの“自然(じねん)属性”が備わっており、「光・闇」などの“精神(こころざし)属性”、さらには、ガマはナメクジに強く、ナメクジはヘビに強い、ヘビはガマに強いという“3すくみ属性”(注)があるので、それぞれの相性を考えながら属性を切り替えることが勝利のポイントとなります。

(注)すくみ=棘みあがる、という意味

●魅力的なキャラクター、奇想天外なストーリー

遠い昔、世界の東の果てに「ジパング」と呼ばれる美しい国があった。＜マサカド＞による度重なる破壊により、ジパングは滅びかけたが、どこからともなく現れた3人の＜火の一族＞の勇者が＜マサカド＞を江戸の地に封印した。

それから数百年後、＜マサカド＞復活を企む大門教が襲来。筑波山に暮らすガマ族の火の勇者・自来也(主人公)は、同じ火の勇者で怪力の持ち主である女の子・ナメクジ族の綱手、旅役者に扮し諸国を漫遊する隠密でヘビ族の勇者・大蛇丸とともに、大門教からジパングを救う旅に出るのであった。

「天外魔境 ZIRIA～遙かなるジパング～」 商品概要

発売日 : 2006年3月23日(木) 価格 : 7,140円(本体価格:6,800円)

対応機種 : Xbox360™ ジャンル : RPG

コピーライト表記 : ©1989,2005 HUDSON SOFT ©1989,2005 RED



※Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

※ゲーム画面は開発中のものです。

<参考資料>

●「天外魔境」シリーズについて

企画・監修は広井王子氏。第1作「天外魔境 ZIRIA」は、世界初のCD-ROMをメディアとした大作RPGとして、1989年、PCエンジンCD-ROM²用に発売。ゲーム開発にCD-ROMは不向きという意見が大半だった当時のゲーム業界にあって、広大なマップやアニメーション、肉声によるナレーション、CD音源によるBGMなど、このメディアでなくては不可能なゲーム表現を実現。音楽に坂本龍一氏を起用したり、豪華声優陣を起用するなど、それまでのRPGの常識をことごとく打ち破った革命的な作品として、以後シリーズ化。

架空の日本「ジパング」を舞台に、冒険活劇、ロマンス、お笑い、様々なドラマが絡み合っている一つの壮大な物語を織り成している。RPG以外に登場キャラクターを使用した格闘アクションなどを発売。メインのRPGシリーズは3部作として構成されており、2005年4月にシリーズ最新作「天外魔境Ⅲ NAMIDA」(プレイステーション2用)、2006年3月9日はニンテンドーDS用「天外魔境Ⅱ MANJI MARU」を発売。

●「天外魔境」シリーズ 全タイトル

(2006年3月23日現在)

タイトル名	対応機種	ゲームジャンル	発売日
天外魔境 ZIRIA	PCエンジンCD-ROM ²	RPG	1989年6月30日
天外魔境Ⅱ 卍 MARU	PCエンジンスーパーCD-ROM ²	RPG	1992年3月26日
天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジンスーパーCD-ROM ²	RPG	1993年7月10日
カブキ 一刀涼談	PCエンジンスーパーCD-ROM ²	格闘アクション	1995年2月24日
天外魔境 電脳絡繰格闘伝	PC-FX	格闘アクション	1995年7月28日
天外魔境真伝	ネオジオ	格闘アクション	1995年7月28日
天外魔境真伝	ネオジオCD	格闘アクション	1995年12月8日
天外魔境 ZERO	スーパーファミコン	RPG	1995年12月22日
天外魔境 第四の黙示録	セガサターン	RPG	1997年1月14日
天外魔境Ⅱ MANJI MARU	プレイステーション2 ゲームキューブ	RPG	2003年10月2日 2003年9月25日
天外魔境Ⅲ NAMIDA	プレイステーション2	RPG	2005年4月14日
天外魔境Ⅱ MANJI MARU	ニンテンドーDS	RPG	2006年3月9日
天外魔境 ZIRIA	Xbox360	RPG	2006年3月23日

以上