



>>Neue Methode, um Elefantenzäpfchen zu verabreichen.<<



>>Mist, ich glaub, das ist doch keine Kamera!<<



>Cunningus kann an manchen Tagen ins Auge gehen.<<

Als Ingenieur kann der Spieler Wände und Geschütze bauen.

Abhängig von der gewählten Klasse unterscheidet sich die Optik der Spieler.

# Schieß nicht in den Wind!



**Battlefield 2 trifft Source-Engine.** Mit dem Mod **EMPIRES** für **HALF-LIFE 2** erleben Sie ein völlig neues Spielgefühl. **HALF-LIFE 2** | Wir stehen auf Kombinationen. Frauen und Männer, Schnitzel und Pommes, Kino und Popcorn, Mehrspieler-Shooter und Echtzeit-Strategie. Letzteres finden Sie allerdings nicht allzu häufig. Schade eigentlich. Doch es gibt noch findige Modder, die sich dieses Problems annehmen. *Empires* für *Half-Life 2* gehört zu diesem Genre-Mix. Saugen Sie sich den

413 MByte großen Mod unter [www.empiresmod.com](http://www.empiresmod.com) runter. Den schwierigen Spagat zwischen Shooter und Strategie meistert dieser nämlich tatsächlich. Wie in *Battlefield 2* flitzen Spieler in Ego-Perspektive über das Schlachtfeld. Ein Teammitglied leitet als Commander die Einsätze, behält den Überblick und dirigiert das Infanterie-Kanonenfutter herum. Die Soldaten schalten durch erfolgreiche Gefechte Aufwertungen frei. Die reichen vom Kommando über einen Squad-Mitspieler oder Bots

bis zur Beinahe-Unsichtbarkeit – ist doch klasse! In Anbetracht der Größe der Karten, die etwa *Battlefield 1942*-Niveau haben, ist es nur sinnvoll, dass Sie Fahrzeuge und Fluggeräte kapern können. Sonst laufen Sie sich womöglich noch einen Wolf. Wie in einem guten Strategiespiel bauen Sie auf der Karte auch Ressourcen ab. Pappen Sie also zu Spielbeginn schleunigst eine Raffinerie in die Botanik und beuten Sie die geothermischen Kräfte und Mineralien von Mutter Erde aus. Schließlich brauchen Sie

viel Schotter, um das Kriegsgerät zu bezahlen. Außerdem stehen Kasernen, Reparaturfabrik, Radarstation und anderer Schmonz auf dem Bebauungsplan. Das gilt sowohl für die Partei der Northern Faction als auch die der Brenodian Empire, die sich in einer fiktiven Zukunft an die virtuelle Gurgel gehen – wie das eben immer so ist. Das Sahnehäubchen folgt zum Schluss: Die Karten sind als Kampagne oder einzeln zu zocken. Applaus, Applaus, Applaus!

Marc Brehme

Info: [www.empiresmod.com](http://www.empiresmod.com)

## Forsche, forsche Fahrzeuge baue!

Wie in jedem Echtzeit-Strategiespiel forschen und bauen Sie auch in *Empires*.

### Bild 1

Als Kommandeur können Sie Fahrzeugtypen vordefinieren. Zu den Grundchassis kommen dann verschiedene Waffen- und Panzerungstypen.

### Bild 2

Der Forschungsbaum ist für ein Spiel dieser Art extrem detailliert ausgefallen. Auf mehreren Ebenen erforschen Sie Bereiche wie Physik oder Biologie.



Der Kommandeur hat die Kontrolle über Fahrzeugbau (links) und Forschung.