

SimCity (TM) Societies
Documento Leia-me

<http://simcity.com>
Versão 1.5
09-10-2007

SimCity (TM) Societies © 2007 Electronic Arts Inc. Todos os direitos reservados.
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

Geral
Requisitos do Sistema
Instalação
Dicas de Desempenho
Problemas Conhecidos
Os Seus Dados do Utilizador
Instantâneos
Iniciar a Personalização

Geral

Para obter as últimas notícias, downloads, e informação sobre o SimCity Societies, visite <http://simcity.com>.

Para saber mais sobre a EA games, visite <http://www.ea.com>. Para saber mais sobre a Tilted Mill Entertainment, que desenvolveu o SimCity Societies, visite <http://www.tiltedmill.com>.

REQUISITOS DO SISTEMA

-
- * OS: Windows(R) XP SP2 / Vista*
 - * Processador: 1,7 GHz Intel ou superior, AMD XP 2100+ ou superior
 - * Memória: 512 MB RAM
 - * Disco rígido: no mínimo 2,1 GB de espaço livre
 - * Placa de vídeo: 128 MB**
 - * Unidade de DVD: 4 velocidades
 - * Placa de Som - compatível com DirectX 9,0c
 - * DirectX - Versão 9,0c (incluído no disco)
 - * Entrada - Teclado, Rato

*Windows Vista requer um processador de 2,4 GHz ou equivalente e 1 GB RAM.

**Chipsets suportados: NVIDIA GeForce FX 5900 ou superior; ATI Radeon 9600 ou superior; chipsets na placa mãe não suportados. Windows Vista requer um chipset NVIDIA GeForce 6800 ou superior, ATI Radeon X600 ou superior. As versões para portáteis destes chipsets podem funcionar mas não são suportadas. Poderá ser necessário efectuar actualizações para os controladores das placas de vídeo e de som.

INSTALAÇÃO

Certifique-se de que fecha todos os outros programas durante a instalação.

O SimCity Societies requer DirectX 9,0c ou posterior. Caso seja necessário, será instalado juntamente com o SimCity Societies. Visite www.microsoft.com para obter a versão mais recente do DirectX.

O SimCity Societies requer NET 2.0. Caso seja necessário, será instalado juntamente com o SimCity Societies. Visite www.microsoft.com para .Net.

É aconselhável desfragmentar a unidade de disco antes de efectuar a instalação. (Início>Todos os Programas>Acessórios>Ferramentas do Sistema>Desfragmentador do disco).

DICAS DE DESEMPENHO

Quando o SimCity Societies é executado pela primeira vez, o jogo vai configurar automaticamente as opções dos gráficos com base nas características da máquina. Se o desempenho da máquina estiver lento ou instável, poderá tentar algumas medidas para melhorar o seu comportamento:

* Certifique-se de que o seu computador cumpre os requisitos de sistema do jogo (ver acima). Se não cumprir estes requisitos, é provável que o jogo não funcione de forma aceitável.

* Durante o jogo, aceda ao menu Opções. Ao reduzir ou desactivar as opções no painel de Vídeo vai melhorar o desempenho do jogo. As opções que mais afectam o desempenho são os Reflexos, Sombras, Brilho, Reflector e Suavização da Imagem, seguidas da Iluminação e Qualidade do Terreno.

* Se definir a resolução do jogo de acordo com a resolução original do seu ecrã plano, pode desactivar a Suavização da Imagem no painel de Vídeo no menu Opções para melhorar o desempenho sem reduzir a qualidade visual.

* Alguns ficheiros de grandes dimensões guardados podem ficar lentos ao serem percorridos quando são carregados pela primeira vez. A velocidade de fotogramas será recuperada depois do jogo ter tido alguns minutos para carregar toda a informação.

* Desligue todas as outras aplicações enquanto estiver a executar o jogo.

* Altere a Câmara para MAIS RESTRITO acedendo ao menu pendente Configurações>Jogo>Configurações da Câmara.

* Adicionar RAM ao sistema é uma forma eficaz de melhorar o desempenho.

* Desfragmente regularmente a unidade de disco para um melhor desempenho do disco (Início>Todos os Programas>Acessórios>Ferramentas do Sistema>Desfragmentador do disco).

PROBLEMAS CONHECIDOS

Espaço Livre em Disco Rígido Reduzido: Se ficar sem espaço livre no disco rígido enquanto está a jogar SimCity Societies, o jogo não vai poder armazenar novos dados, como os jogos guardados e os instantâneos. Em alguns casos, ao tentar guardar o jogo sem que exista espaço livre no disco rígido, vai parecer que o jogo foi guardado, embora os dados não tenham sido

armazenados. Certifique-se de que dispõe de, pelo menos, 500 MB de espaço livre no disco rígido quando executar o jogo.

As grandes cidades podem necessitar de muita memória para funcionar. O SimCity Societies avisa sempre que a memória ficar reduzida e vai desactivar a colocação de edifícios até que a memória aumente. Por vezes, a memória utilizada será um pouco superior quando uma cidade guardada é carregada pela primeira vez, bastando aguardar um minuto ou dois para permitir que a colocação de edifícios volte a ser activada. A não execução de outros programas também pode ajudar, tal como a configuração das texturas para o nível mais baixo.

Instalação / Desinstalação: Se sentir problemas ao instalar ou desinstalar o jogo, encere temporariamente as aplicações anti-vírus e volte a tentar.

Utilizar no nome do caminho de instalação caracteres que não são suportados como parte do conjunto de caracteres standard do sistema operativo que está a utilizar pode provocar um bloqueio durante o arranque. Se ocorrer um bloqueio durante o arranque e suspeitar do nome do caminho de instalação, verifique se as configurações regionais do seu Sistema Operativo correspondem ao conjunto de caracteres utilizado no nome do caminho de instalação do jogo.

Configuração da Câmara: Se pretende conseguir ver o horizonte, ajuste a câmara no painel do Jogo, no menu Opções para o modo Livre. A apresentação do horizonte pode reduzir a velocidade de utilização do jogo. Ajuste a câmara para um modo mais restrito para melhorar o seu desempenho.

Remover os Jogos Guardados durante a Desinstalação: Ao seleccionar eliminar os jogos guardados durante a desinstalação vai remover apenas os jogos guardados para o utilizador actual. Os jogos guardados para os outros utilizadores do computador vão permanecer nas suas respectivas pastas em C:\Documents and Settings\nome de utilizador\Os Meus Documentos\SimCity Societies. Devido às grandes dimensões dos ficheiros guardados, poderá preferir removê-los manualmente.

Nas placas gráficas ATI, por motivos de desempenho, o SimCity Societies utiliza uma precisão de sombra um pouco mais reduzida. Isso significa que objectos muito pequenos poderão não ter sombras quando são visualizados em placas ATI com algumas configurações.

PLACAS DE VÍDEO NÃO SUPORTADAS

Se tem uma placa de vídeo não suportada, o SimCity Societies pode funcionar com um desempenho reduzido e em alguns casos pode mesmo não funcionar.

Exemplos de placas de vídeo não suportadas:

- ATI Radeon X300
- Intel Graphics Media Accelerator série
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Dica de Problema de Vídeo: Se está a sentir problemas gráficos não apresentados aqui é aconselhável consultar a página do fabricante da sua placa de vídeo ou do seu computador e certificar-se de que tem os controladores mais actuais para o seu hardware.

OS SEUS DADOS DE UTILIZADOR

* Os jogos guardados do SimCity Societies são guardados em C:\Documents and Settings\nome do utilizador\Os Meus Documentos\SimCity Societies\Dados do Utilizador\nome do jogador\Jogos Guardados. Os jogos guardados para os outros utilizadores no seu computador são guardados na respectiva pasta do nome de utilizador. Se pretender trocar jogos guardados com os amigos, certifique-se de que coloca o ficheiro (*.scs) do jogo guardado nesta pasta.

* O SimCity Societies cria três ficheiros quando guarda um jogo, um ficheiro .scs, que corresponde à cidade guardada, um ficheiro denominado <nomeguardado>MiniMapBG.tga, e um ficheiro com o nome <nomeguardado>.tga. Apenas o ficheiro .scs é necessário para carregar o jogo guardado, mas se os ficheiros .tga não existirem, não é feita a previsão no Mini-Mapa no menu Guardar/Carregar para esse jogo guardado.

* Quaisquer capturas de ecrã realizadas através da tecla Printscreen (PrtScn) são guardadas automaticamente em C:\Documents and Settings\nome de utilizador\Os Meus Documentos\SimCity Societies\Dados de Utilizador\nome de jogador\Instantâneos.

INSTANTÂNEOS

Se pretender obter capturas de ecrã de qualidade superior, sem compressão, pode definir a seguinte linha em C:\Documents and Settings\nome de utilizador\Os Meus Documentos\SimCity Societies\SimCitySocieties.ini

Efectuar capturas de ecrã em formato BMP 1

A tecla F12 permite ocultar a interface do utilizador para permitir a realização de capturas de ecrã total.

INICIAR A PERSONALIZAÇÃO

AVISO: Modificar os conteúdos instalados não é suportado pela EA, ou pela Tilted Mill Entertainment. Se pretender personalizar os conteúdos instalados, ou implementar modificações de outros utilizadores, deve ter em conta que a modificação ou substituição de qualquer ficheiro instalado pode provocar instabilidade, forçando a uma potencial re-instalação. As dicas apresentadas abaixo são apenas algumas 'recomendações' básicas utilizadas pelas pessoas que efectuem as modificações.

Antes de instalar qualquer ficheiro modificado, realize uma cópia do respectivo ficheiro numa pasta em separado, com uma estrutura de directório semelhante. Mantenha o atributo 'Só de Leitura' nos ficheiros da cópia de segurança. Se efectuar uma alteração que provoque instabilidade, pode copiar o ficheiro originalmente instalado para a localização adequada. Nunca deve modificar um ficheiro só de leitura, sem antes confirmar que está a utilizar o ficheiro de trabalho, e não a cópia de segurança.

Efectue uma alteração de cada vez. Embora seja a forma mais lenta para efectuar alterações, é também a mais segura.

A melhor forma para começar é visitar a página web <http://simcity.com> onde pode trocar ideias com outros membros da 'Comunidade de Modificações', incluindo listas de ficheiros que podem ser modificados, uma análise detalhada para efectuar Mapas de Altura para importação, melhores soluções para controlo de versão (soluções SCM de domínio público) entre outros recursos.

Geralmente, os ficheiros modificados são aqueles com extensão *.xml relativos à manipulação constante do jogo (com os Simoleões de início), texto e dados de edifício, e os ficheiros *.tga para as texturas.

Todos na Tilted Mill e Electronic Arts divertiram-se muito a criar o SimCity Societies especialmente para si e esperamos que se divirta ainda mais a jogá-lo durante muito tempo. É uma honra apresentar o mais recente título desta série que nos divertiu tanto. Aguardamos com muito entusiasmo as cidades que vão criar. Obrigado por jogarem!