

Spilleregler for Futsal SBU rækker

Med SBU rækker forstås:

Senior: Indledende kval. stævner.

DBU overtager ved Futsal liga

Ungdom: indledende runder frem til og med semifinalstævnerne

DBU overtager ved finalestævnet

Justeringer

Forudsat at de involverede nationalforbund er enige herom, og principperne for disse love overholdes, kan lovene tilpasses på følgende punkter i kampe for spillere under 16 år, kvindelige spillere, spillere over 35 år og handicappede spillere.

- banens størrelse
- boldens størrelse, vægt og materiale
- afstanden mellem målstængerne og overliggerens afstand fra gulvet
- halvlegenes varighed
- udskiftninger

Andre tilpasninger er kun tilladt med The Board's tilladelse

Mænd og kvinder

Af praktiske grunde henvises i lovbogen til dommere, liniedommere, spillere og officials som "han". Bestemmelserne gælder dog både for mænd og kvinder.

§1 Banen

Dimensionerne

Banen skal være rektangulær. Lægden af sidelinien skal være større end længden af mållinien.

Længde: Minimum 25 m. Maksimum 42 m

Bredde: Minimum 15 m. Maksimum 25 m

I internationale kampe skal banens dimensioner være:

Længde: Minimum 38 m. Maksimum 42 m

Bredde: Minimum 18 m. Maksimum 25 m

Markeringer

Banen skal afmærkes med linier. Disse linier hører med til de felter de afgrænser. De lange grænselinier kaldes sidelinier. De korte grænselinier kaldes mållinier.

Alle linier skal være 8 cm brede. Banen deles i to halvdele af en midterlinie.

Banens midtpunkt markeres midt på midterlinien. En cirkel med en radius på 3 m markeres rundt om banens midtpunkt.

Straffesparksfeltet

Et straffesparksfelt afmærkes i hver ende af banen på følgende måde:

Der afmærkes på banen en kvartcirkel med en radius på 6 m med ydersiden af hver målstang som centrum på en sådan måde, at de møder to tænkte 6 m lange linier afsat vinkelret på mållinien fra hver målstangs yderside. Den øvre del af de to kvartcirkler forbindes med en 3,16 m lang linie parallel med mållinien.

Aralet, som afgrænses af den således fremkomne buede linie, kaldes straffesparksfeltet.

Straffesparksmærket

Et straffesparksmærke markeres 6 m fra midtpunktet mellem målstængerne i lige stor afstand fra dem.

Den andet straffesparksmærke

Det andet straffesparksmærke markeres på banen 10 m fra midtpunktet mellem målstængerne, i lige stor afstand fra dem.

Hjørnefeltet

Der afmærkes kvartcirkler inde på banen med en radius af 25 cm fra hvert hjørne.

Udskiftningsområder

Udskiftningsområderne er de områder på sidelinien foran holdenes bænke, som spillerne skal benytte, når de går ind på eller forlader banen.

Udskiftningsområderne er placeret direkte foran reservespillernes bænke, og har en længde på 5 m. De afgrænses i begge ender af linier som er 8 cm bredde og 80 cm lange, hvoraf 40 cm er optegnet inde på banen, og 40 cm uden for banen.

Området foran tidtagerens bord, 5 m på hver side af midterlinien, skal holdes frit.

Målene

Målene skal være placeret på midten af hver mållinje. De består af to lodrette stænger placeret ligi langt fra hvert hjørne og forbundet foroven af en vandret overligger.

Afstanden mellem stængerne (målt på indersiden) er 3 m, og afstanden fra overliggerens underste kant til gulvet er 2 m.

Begge målstænger og overligger skal have samme dybde og bredde på 8 cm. Mållinjerne skal have samme bredde som målstænger og overligger. Nettene, lavet af hamp, jute eller nylon, skal være fastgjort til målstængerne og overliggeren bag på målene. Den underste del af nettene skal være fastgjort til buede stænger eller anden passende støtte.

Målets dybde, forstået som afstanden mellem målstængernes inderkant ud mod banen, skal være mindst 80 cm ved toppen, og 100 cm ved gulvet.

Sikkerhed

Målene skal være stabiliserede på en sådan måde, at de ikke kan vælte. Transportable mål er tilladt, hvis de er lige så stabile som faste mål.

Banens overflade

Overfladen skal være jævn, flad og med en glat overflade. Det anbefales at bruge træ eller syntetisk materiale. Beton eller asfalt bør undgås.

Afgørelser:

- 1) I det tilfælde hvor mållinjen er mellem 15 og 16 m, udgør kvartcirkelens radius 4 m. I dette tilfælde bliver straffesparksmærket ikke længere placeret på linien, der afgrænser straffesparksfeltet, men forbliver stadig i en afstand af 6 m fra midtpunktet mellem målstængerne, i lige stor afstand fra dem.
- 2) Et mærke kan afsættes uden for banen, 5 m fra hjørnefeltet, vinkelret på mållinjen, for at sikre, at denne afstand bliver overholdt, når et hjørnespark skal tages. Dette mærke er 8 cm bredt.
- 3) To yderligere mærker, hver placeret 5 meter til henholdsvis højre og venstre for det andet straffesparksmærke, skal afsættes på banen som afstandsmarkering til frispark der tages fra det andet straffesparksmærke. Dette mærke er 6 cm bredt.
- 4) Udskiftningsbænkene er placeret bag sidelinjen, direkte ved siden af det frie område foran tidtagerbordet.

§2 Bolden

Egenskaber og mål

Bolden:

- er kugleformet;
- er lavet af læder eller andet passende materiale;
- har en omkreds på minimum 62 cm og maksimum 64 cm;
- vejer minimum 400 gr og maksimum 440 gr ved kampstart;
- har et tryk, der svarer til 0.4-0.6 atmosfære (400-600 g/cm²) ved havets overflade

Udskiftning af en defekt bold

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under en kamp:

- standses spillet.
- genoptages spillet ved, at dommeren lader den nye bold falde, hvor den første bold blev defekt, jf. dog §8.

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt, mens den er ude af spil ved et begyndelsesspark, målspark, hjørnespark, frispark, straffespark eller indspark:
- genoptages spillet i henhold hertil.

Bolden må ikke udskiftes under kampen uden dommerens tilladelse.

Afgørelser:

1) Der må ikke bruges bolde lavet af filt i internationale kampe.

2) Bolden skal hoppe minimum 50 cm og maksimum 65 cm på det første opspring, når den er sluppet fra en højde af 2 m.

I turneringskampe kan der kun benyttes bolde, der opfylder de tekniske minimumskrav, der er fastsat i §2.

For at en bold kan blive accepteret til brug i FIFA turneringskampe og i turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal bolden bære en af følgende tre betegnelser som tegn på, at den opfylder de tekniske minimumskrav:

Det officielle "FIFA APPROVED" logo, det officielle "FIFA INSPECTED" logo, eller referencen "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori som ligger ud over kravene i §2. Listen over de tillægskrav, der er særlige for hver af de respektive kategorier, bliver udsendt af FIFA. Institutterne, der gennemfører testene, udvælges af FIFA.

Nationale turneringer kan kræve at der bruges bolde med en hvilken som helst af de førnævnte betegnelser. I alle andre kampe skal bolden opfylde kravene i §2.

I det tilfælde at et nationalt forbund kræver brug af bolde, der bærer "FIFA APPROVED" eller "FIFA INSPECTED" logoerne i deres egne turneringer, må dette forbund også tillade at benytte bolde, der bærer den afgiftsfrie betegnelse "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

I FIFA turneringskampe og i turneringskampe organiseret i forbundsregi er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer for turneringen, forbundet samt fabrikantens registrerede varemærke.

Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.

§3 Antal spillere

Spillere

En kamp spilles af to hold, som hvert består af højst 5 spillere på banen. Én af disse skal være målmand.

Udskiftningsprocedure

Udskiftninger er tilladt i en hvilken som helst kamp, som bliver spillet efter reglerne for officielle turneringer i FIFA, kontinentalforbund eller nationalforbund.

Det maksimalt tilladte antal af udskiftningsspillere er 7. Der er ingen begrænsninger for antallet af udskiftninger i løbet af en kamp.

En spiller, der er blevet udskiftet, må gerne komme tilbage på banen som udskiftning for en anden spiller.

En udskiftning må foretages på et hvilket som helst tidspunkt, uanset om bolden er i eller ude af spil, forudsat at følgende betingelser bliver overholdt:

- spilleren, der forlader banen, skal gøre det via sit eget holds udskiftningsområde.
- spilleren, der bliver skiftet ind, skal også gøre dette via sit eget holds udskiftningsområde, men ikke før spilleren som skal udskiftes har passeret sidelinien.
- en udskiftningsspiller er underlagt dommerens autoritet og myndighed, uanset om vedkommende er på banen eller ej.
- udskiftningen er fuldført, når spilleren som skal indskiftes træder ind på banen, fra hvilket tidspunkt han bliver en aktiv spiller, mens spilleren, som han skal erstatte, ophører med at være en aktiv spiller.

En målmand kan bytte plads med en hvilken som helst anden spiller.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en udskiftningsspiller under en udskiftning træder ind på banen, før den spiller som skal udskiftes har forladt banen, skal:

- spillet standses.
- spilleren, som skal udskiftes instrueres om at forlade banen.
- udskiftningsspilleren advares og vises det gule kort, og beordres til at forlade banen for at fuldføre udskiftningsproceduren.
- spillet genstartes med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet (jf. dog §8).

Hvis en udskiftningsspiller under en udskiftning træder ind på banen, eller en udskiftet spiller forlader banen fra et andet sted end holdets udskiftningsområde:

- spillet stoppes.
- spilleren, der overtræder reglerne, får en advarsel og det gule kort, og beordres til at forlade banen for at fuldføre udskiftningsproceduren.
- spillet genstartes med et indirekte frispark til modstanderholdet fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet (medmindre andet er fastsat i §9 under "Specielle forhold").

Afgørelser:

- 1) Ved kampens begyndelse skal der være 5 spillere på hvert hold.
- 2) Hvis der på grund af udvisninger er mindre end 3 spillere på banen på et af holdene (inklusive målmanden), skal kampen afbrydes.
- 3) Holdledere må give taktiske vejledninger til spillerne under kampen. Men holdlederne må ikke lægge hindringer i vejen for spillernes eller dommerens bevægelser, og de skal altid opføre sig på en passende måde.

§4 Spillernes udstyr

Sikkerhed

En spiller må ikke bære udstyr eller andre ting, der kan være farlige for ham selv eller andre spillere, herunder smykker af enhver slags.

Standardudstyr

Spillerens grundlæggende obligatoriske udstyr er:

- en trøje eller skjorte;
- korte bukser: hvis spilleren herunder bærer andre former for synlige bukser, skal disse have samme grundfarve som bukserne;
- sokker;
- benskiner;
- fodtøj - det eneste tilladte fodtøj er lærreds- eller bløde gummisko i læder, eller gymnastiksko med gummisåler eller lignende materiale.

Benskiner

- skal være fuldstændig dækket af sokkerne;
- skal være lavet af velegnet materiale (gummi, plastic eller lignende materiale);
- skal yde en rimelig grad af beskyttelse.

Målmænd

Det er tilladt for målmanden at bære lange bukser.

Hver målmand skal være iført tøj med farver, der klart adskiller ham fra de andre spillere og dommerne.

Hvis en markspiller afløser en målmand, skal han bære en målmandstrøje med sit eget nummer på ryggen.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Ved enhver overtrædelse af disse regler:

- skal den pågældende spiller instrueres af dommerne om at forlade banen for at bringe sit udstyr i orden eller for at fremskaffe den manglende del af udstyret. Spilleren må ikke returnere til banen, før vedkommende har meldt sig til en af dommerne, som derefter skal kontrollere, at udstyret nu er i orden.

Genoptagelse af spillet

Hvis dommerne standser spillet for at advare en spiller, der overtræder reglerne:

- skal spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da dommerne standsede spillet (jf. dog §8).

Afgørelser:

- 1) Spillere må ikke fremvise undertrøjer, der indeholder slagord eller reklamer. En spiller, der løfter sin trøje for at fremvise slagord eller reklamer, vil blive straffet af turneringsmyndigheden.
- 2) Trøjer skal have ærmer

§5 Dommeren og den assisterende dommer

Dommerens straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af to dommere, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med den kamp, de er udpeget til, fra det øjeblik de træder ind på det område, hvor banen er placeret, til de forlader området igen.

Rettigheder og pligter

Dommerne skal:

- håndhæve spilllets love;
- lade spillet fortsætte, hvis det hold en forseelse er begået imod, har fordel derved, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke bliver en realitet;
- til rette vedkommende indsende en kamprapport med oplysning om enhver indberetning af spillere og officials og andre uregelmæssigheder før, under og efter kampen;
- fungere som tidtager i de tilfælde, hvor denne person ikke er til stede;
- efter sit skøn standse, udsætte eller afbryde kampen for enhver overtrædelse af loven;
- standse, udsætte eller afbryde kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding;
- uddele følgestraf til spillere, som skal straffes med advarsel eller udvisning;
- skride ind over for officials, som ikke udviser sportslig opførsel og om nødvendigt bortvise dem fra banen og dens umiddelbare nærhed;
- sikre sig, at ingen uvedkommende kommer ind på banen;
- standse spillet hvis en spiller efter hans skøn er alvorligt skadet, og sørge for at få ham fjernet fra banen;
- lade spillet fortsætte indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter hans mening kun er lettere skadet;
- sikre at samtlige anvendte bolde er i overensstemmelse med kravene i §2;
- straffe den alvorligste forseelse, hvis en spiller begår to forseelser samtidig

Dommerens afgørelser

Dommerens afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, er endelige.

Dommeren og den assisterende dommer må kun ændre en afgørelse, hvis de erkender, at de har begået en fejl, eller hvis de skønner det nødvendigt at gøre dette, forudsat at spillet ikke er blevet genoptaget eller kampen fløjtet af.

Afgørelser

- 1) Hvis dommeren og den assisterende dommer begge samtidig angiver, at der er begået et frispark, og der er uenighed om, hvilket hold der har begået det, er det dommerens afgørelse, der har forrang.
- 2) Dommeren og den assisterende dommer har begge ret til at tildele advarsler og udvisninger, men i tilfælde af uoverensstemmelse mellem de to, har dommerens afgørelse forrang.
- 3) I tilfælde af unødigt indblanding fra den assisterende dommers side skal dommeren fritage vedkommende fra hans pligter, sikre sig en erstatning og indberette det skete til turneringsmyndigheden.
- 4) Den assisterende dommer skal virke på den modsatte side af banen i forhold til dommeren.
- 5) I internationale kampe er brug af en assisterende dommer obligatorisk.

§6 Tidtageren og den 3.dommer

Rettigheder og pligter

Arrangørklubben skal udpege en tidtager. Han skal sidde uden for banen ved midterlinien på samme side som udskiftningsområderne.

Under SBU benyttes 3. dommer ikke.

Afgørelser:

- 1) I internationale kampe er brug af tidtager og 3. dommer obligatorisk.
- 2) I internationale kampe skal uret, der bruges, have alle de nødvendige funktioner (præcis tidtagning, en indstilling til at kunne tage tiden på de 2-minutters udvisningsperioder for 4 spillere samtidig, og kunne overvåge hvert holds akkumulerede frispark i hver halvleg).

§7 Spilletid

Spilleperioder

Kampen afvikles over 1 halvleg på 19 minutter.

Tidtagningen udføres af en tidtager, hvis pligter er defineret i §6.

Varigheden af halvlegen skal forlænges for at gøre det muligt at få udført et straffespark eller et direkte frispark mod et hold, der har begået mere end fem akkumulerede fejl.

Time-out

Anvendes ikke i SBU rækker

§8 Spillets igangsættelse og genoptagelse

Før kampen

Dommeren trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet, som vinder lodtrækningen, bestemmer hvilket mål det vil angribe i 1. halvleg.

Holdet, som taber lodtrækningen, giver bolden op.

Efter pausen skifter holdende banehalvdel, og holdet, som vandt lodtrækningen giver bolden op ved begyndelsen af 2. halvleg.

Begyndelses spark

Et begyndelsesspark igangsætter eller genoptager spillet:

- ved kampens begyndelse;
- efter at et mål er scoret;
- ved begyndelsen af 2. halvleg;
- ved begyndelsen af begge halvlege i en eventuel forlænget spilletid.

Der kan scores direkte på begyndelsesspark.

Udførelse

- alle spillere skal være på deres egen banehalvdel.
- modspillerne skal være minimum 3 m fra bolden, indtil den er i spil.
- bolden skal ligge stille på banens midte.
- dommeren skal give signal.
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad.
- spilleren, som foretog begyndelsessparket, må ikke røre bolden igen, før den er blevet rørt af en anden spiller.

Efter et mål er scoret, gives bolden op af det hold, der er scoret imod.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af en anden spiller, dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor overtrædelser skete (jf. dog §8)

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om.

Dommeren lader bolden falde

Hvis det af en årsag, som ikke er beskrevet andre steder i loven, bliver nødvendigt midlertidigt at afbryde spillet, mens bolden er i spil, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

Udførelse

En af dommerne lader bolden falde på det sted, hvor den var da spillet blev standset (jf dog §8).

Overtrædelser/straffebestemmelser

Dommeren skal lade bolden falde, hvis

- en spiller rører bolden, inden den rammer gulvet;
- bolden forlader banen, efter den har ramt gulvet, uden en spiller har rørt den.

Specielle forhold

Et frispark til det forsvarende hold i dets eget straffesparksfelt, kan tages fra et hvilket som helst sted i straffesparksfeltet.

Et indirekte frispark til det angribende hold i modspillernes straffesparksfelt, skal tages fra den linie, der markerer straffesparksfeltets grænse, tættest på det sted, hvor forseelsen blev begået.

Hvis dommeren skal genoptage spillet i straffesparksfeltet ved at lade bolden falde, skal bolden falde på den linie, der markerer straffesparksfeltets grænse, tættest på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

§9 Bolden i og ude af spil

Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

- den fuldstændig har passeret sidelinien eller mållinien, hvad enten det sker i luften eller på jorden;
- dommerne har standset spillet;
- den rammer loftet.

Bolden i spil

Bolden er i spil i alle andre situationer også når:

- den springer tilbage fra målstængerne eller overligger og forbliver på banen;

- den rammer én af dommerne, når de er på banen, og den forbliver på banen.

Afgørelser

1) Når en kamp spilles på en indendørs bane, og bolden rammer loftet, genstartes kampen med et indspark, tildelt modspillerne til det hold, der sidst rørte bolden. Indsparket tages fra det sted på sidelinien, der er tættest på det sted, hvor bolden ramte loftet.

2) Minimumshøjden til loftet skal være 4 meter.

§10 Betingelser for scoring af mål

Scoring

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål hos modspillerne, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

Turneringsreglement

hvis et turneringsreglement foreskriver, at der skal findes en vinder efter uafgjort kamp, kan kun følgende tre muligheder anvendes:

Mål scoret på udebane

Forlænget spilletid

Straffesparkskonkurrence

Afgørelse

Kun muligheder, som er godkendt af FIFA og beskrevet i disse love, kan anvendes til at afgøre vinderen af en kamp.

§11 Utiladelig spillemåde og usportslig opførsel

Utiladelig spillemåde og usportslig opførsel straffes således:

Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommernes skøn begår en af følgende 6 forseelser på en måde, som er hasarderet, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

1. Sparker eller forsøger at sparke en modspiller;
2. Spænder ben for eller forsøger at spænde ben for en modspiller, enten ved at glide eller bøje sig foran eller bagved ham;
3. Springer på en modspiller;
4. Angriber en modstander med skulderen;
5. Slår eller forsøger at slå en modspiller;
6. Puffer en modspiller.

Der dømmes også direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår en af følgende 5 forseelser:

1. Holder en modspiller;
2. Spyttter efter en modspiller;
3. Glider ind i et forsøg på at spille bolden, når den bliver spillet eller forsøgt spillet af en modspiller (glidende tackling), undtaget målmanden i eget straffesparksfelt, medmindre han tilsidesætter hensynet til modspillerens sikkerhed;
4. Får fysisk kontakt med en modspiller før bolden i et forsøg på at erobre den;
5. Forsætligt spiller bolden med hånd eller arm, undtaget er målmanden i eget straffesparksfelt.

Et direkte frispark tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf dog §8.

De ovennævnte forseelser betragtes som akkumulerede frispark.

Straffespark

Et straffespark skal dømmes, hvis en spiller begår en af ovennævnte forseelser i sit eget straffesparksfelt, uanset boldens position, forudsat den er i spil.

Indirekte frispark

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en målmand begår en af følgende forseelser:

- efter at have frigjort bolden fra hænderne, rører den igen med hænderne før den er blevet spillet eller rørt af en modspiller.
- rører eller kontrollerer bolden med hænderne, efter at den forsætligt er blevet spillet til ham af en modspiller.
- rører eller kontrollerer bolden med hænderne, efter at en modspiller har spillet den direkte til ham ved et

indspark;
- rører eller kontrollerer bolden med hænder eller fødder på egen banehalvdel i mere end 4 sekunder.

Der dømmes også indirekte frispark til modspillerne på det sted, hvor forseelsen blev begået, hvis en spiller ifølge dommeren:

- spiller på en farlig måde;
- forsætligt lægger en modspiller hindringer i vejen;
- forhindrer målmanden i at kaste bolden ud;
- begår en hvilken som helst anden forseelse, der ikke tidligere er nævnt i §11, for hvilken spillet bliver standset for at tildele en advarsel eller en udvisning.

Det indirekte frispark tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §8.

Disciplinære sanktioner

Gule og røde kort må kun vises til spillere og reserver.

Dommerne har myndighed til at tildele følgestrafte fra det øjeblik, spillerne træder ind på banen og til de forlader banen efter slutfløjtet.

En udvist spiller, eller bortvist træner/leder, må ikke benyttes/deltage i kamp før meddelelse om afgørelsen foreligger fra lokalunionen, og indtil evt. karantæne er afsonet.

Forseelser der medfører advarsel

En spiller eller reserve skal tildeles en advarsel og vises det gule kort, hvis han begår en af følgende forseelser:

- er skyldig i usportslig opførsel;
- ved ord eller handling protesterer;
- gentagne gange overtræder spillets love;
- forhaler en igangsættelse;
- overtræder afstandsreglen, når spillet bliver genoptaget med et hjørnespark, indspark, frispark, eller målkast;
- indtræder eller genindtræder i spillet uden dommernes tilladelse eller overtræder proceduren ved udskiftning;
- forsætligt forlader banen uden dommernes tilladelse.

Forseelser der medfører udvisning

En spiller eller reserve skal tildeles en udvisning og vises det røde kort, hvis han begår en af følgende forseelser:

- spil, som i alvorlig grad er utilladeligt;
- volsom adfærd;
- spytter efter en modspiller eller en hvilken som helst anden person;
- berøver modspillerne et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånden (undtaget målmanden i hans eget straffesparksfelt);
- berøver en modspiller, der bevæger sig mod hans mål, en oplagt scoringsmulighed ved at begå en forseelse, der skal straffes med frispark eller straffespark;
- bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller tegn;
- modtager sin anden advarsel i samme kamp.

Afgørelser

1) En spiller, der er blevet udvist, må ikke genindtræde i spillet eller sidde på udskiftningsbænken, men skal forlade banens umiddelbare nærhed.

En reservespiller må træde ind på banen, 2 minutter efter at en modspiller er blevet udvist, forudsat han har bemyndigelse fra tidtageren - medmindre der bliver scoret et mål, før de 2 minutter er udløbet, og i dette tilfælde gælder følgende:

- hvis der er 5 spillere mod 4, og det hold med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med de 4 spillere blive fuldtalligt;
- hvis begge hold spiller med 4 spillere, og der bliver scoret et mål, forbliver begge hold med samme antal spillere;
- hvis der er 5 spillere mod 3, eller 4 mod 3, og det hold med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med 3 spillere kun blive forøget med 1 spiller;
- hvis begge hold spiller med 3 spillere, og der bliver scoret et mål, forbliver begge hold med samme antal spillere;
- hvis holdet, der scorer, er det hold med det færreste antal spillere, fortsætter kampen uden ændring i antallet af spillere.

2) Jf. §11 må en spiller spille bolden til sin egen målmand med hovedet, brystet eller knæet etc., forudsat at han modtager bolden, efter at den har været over midterlinien, eller har været rørt eller spillet af en modspiller. Men hvis spilleren efter dommernes skøn forsætligt forsøger at omgå loven ved sin handling, mens bolden er i spil, er spilleren skyldig i usportslig opførsel. Han tildeles en advarsel og vises det gule kort, og modspillerne tildeles et indirekte frispark, fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8). I sådanne tilfælde er det ligegyldigt, hvorvidt målmanden senere rører bolden med hænderne eller ej. Forseelsen er begået af spilleren, der har forsøgt at omgå både ånd og bogstav i §11.

- 3) En tackling, der udsætter en modspillers sikkerhed for fare, straffes som spil, som i alvorlig grad er utilladeligt.
- 4) Enhver form for simulering på banen for at opnå en uberettiget fordel, skal straffes som usportslig opførsel.
- 5) En spiller som i scoringsjubel tager sin trøje af, skal straffes for usportslig opførsel.

§12 Frispark

Former for frispark

Frispark er enten direkte eller indirekte.

For både direkte og indirekte frispark gælder, at bolden skal ligge stille, når et frispark bliver taget, og spilleren, der tager frisparket, må ikke røre bolden igen, før den har rørt en anden spiller.

Direkte frispark

Hvis et direkte frispark bliver sparket direkte ind i modspillernes mål, dømmes der mål.

Indirekte frispark

Et mål kan kun scores, hvis bolden har rørt en anden spiller, før den går i mål.

Frisparksstedet

Alle modspillere skal være mindst 5 m fra bolden, indtil den er i spil. Bolden er i spil, når den er blevet rørt eller sparket. Når et forsvarende hold tager et frispark inde fra eget straffesparksfelt, skal alle modspillere være ude af straffesparksfeltet. Bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en modspiller er nærmere end 5 meter fra bolden, når et frispark tages, skal sparket tages om.

Hvis sparkeren rører bolden igen, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8)

Hvis det hold, der tager frisparket, bruger mere end 4 sekunder:

- dømmes dommerne indirekte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8)

Markeringer

Direkte frispark:

En af dommerne holder den ene arm i vandret stilling i den retning, sparket skal tages. Dommeren peger mod jorden med den anden arms pegefinger, for at fortælle 3. dommeren eller en anden kampofficiel ved bordet, at det tæller som et akkumuleret frispark.

Indirekte frispark:

En af dommerne signalerer et indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. Han holder armen i denne position, indtil sparket er blevet taget, og bolden er rørt af en spiller eller gået ud af spil.

§13 Akkumulerede frispark

Akkumulerede frispark:

Defineres som forseelser, der bliver straffet med et direkte frispark som nævnt i §11.

De første 5 frispark akkumuleret af hvert hold skal registreres i kamprapporten.

Dommerne kan lade spillet fortsætte ved at lade fordelsreglen gælde, hvis holdet ikke har begået 5 akkumulerede frispark, og modstanderholdet ikke bliver berøvet en oplagt scoringsmulighed.

Hvis de lader fordelsreglen gælde, skal dommerne med det sædvanlige signal markere et akkumuleret frispark til tidtageren og 3. dommeren, så snart bolden er ude af spil.

Hvis kampen fortsætter med forlænget spilletid, skal alle akkumulerede frispark fra anden halvleg fortsat gælde. Alle akkumulerede frispark fra den forlængede spilletid skal lægges til holdets samlede antal fra anden halvleg.

Frisparksstedet

For de første 5 akkumulerede frispark, der er registreret for hvert hold i hver halvleg, forudsat at spillet er blevet standset som følge heraf:

- modspillerne må danne mur til at forsvare sig mod frisparket.

- alle modspillere skal være mindst 5 m fra bolden, indtil den er i spil.

Der kan scores direkte i modspillernes mål på dette frispark.

Fra og med det 6. akkumulerede frispark, registreret for hvert hold i hver halvleg:

- må modspillerne ikke danne en mur til at forsvare sig mod frisparket.
- skal spilleren, der skal tage sparket, kunne identificeres på forhånd.
- skal målmanden blive i sit straffesparksfelt, mindst 5 m fra bolden.
- skal alle øvrige spillere på banen forblive uden for straffesparksfeltet bag en tænkt linie på højde med bolden, parallel med mållinien. De skal være 5 m fra bolden, og må ikke lægge forsædligt hindringer i vejen for sparkeren.

Ingen spiller må overskride denne tænkte linie, før bolden er blevet rørt og bevæger sig.

Udførelse (for 6. og hvert efterfølgende akkumulerede frispark)

Spilleren, som tager frisparket, skal sparke til bolden med den hensigt at score, og må ikke spille bolden til en medspiller.

Når frisparket er blevet taget, må ingen spiller røre bolden, før målmanden har rørt den, eller bolden er sprunget tilbage fra målstængerne eller overliggeren, eller har forladt banen.

Hvis en spiller begår sit holds 6. akkumulerede frispark på modspillernes banehalvdel eller på sit eget holds banehalvdel i det område, som afgrænses af midterlinien og en tænkt linie parallel med midterlinien gennem det andet straffesparksmærke 10 m fra mållinien, skal frisparket tages fra dette andet straffesparksmærke. Det andet straffesparksmærke er beskrevet i §1. Frisparket skal tages i overensstemmelse med bestemmelserne foreskrevet i det foregående afsnit.

Hvis en spiller begår sit holds 6. frispark på sin egen banehalvdel mellem 10-meter linjen og mållinjen, men uden for straffesparksfeltet, må holdet, der bliver tildelt frisparket, vælge, om frisparket skal tages fra det andet straffesparksmærke, eller fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

Der skal lægges tid til hver halvleg af den ordinære spilletid eller hver halvleg af den forlængede spilletid, så et tildelt frispark kan tages.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller fra det forsvarende hold bryder denne regel:

- tages sparket om, men kun hvis der ikke bliver scoret.
- tages sparket ikke om, hvis der bliver scoret.

Hvis en medspiller til spilleren, der tager sparket, overtræder denne regel:

- tages sparket om, hvis der bliver scoret
- hvis der ikke bliver scoret, standser dommerne spillet og genoptager spillet med et indirekte frispark til det forsvarende hold, der skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8).

Hvis spilleren, der tager sparket, overtræder loven, efter at bolden er sat i spil:

- tildeles modspillerne et indirekte frispark, der skal tages fra det sted hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8).

Hvis en spiller fra det forsvarende hold og en spiller fra det angribende hold overtræder loven:

- tages frisparket om.

Hvis en bold rammer en genstand, efter den er blevet spillet fremad:

- tages frisparket om.

Hvis bolden springer tilbage i spil efter at have ramt målmanden, overliggeren eller målstængerne, og derefter rammer en genstand:

- afbryder dommerne spillet;
- genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden ramte genstanden (jf. dog §8)

§14 Straffespark

Straffespark

Et straffespark skal dømmes mod det hold, som inde i sit eget straffesparksfelt, og mens bolden er i spil, begår en hvilken som helst af de forseelser, for hvilke der bliver dømt direkte frispark.

Der kan scores direkte på straffespark.

Der skal lægges tid til hver halvleg af den ordinære spilletid eller hver halvleg af den forlængede spilletid, så et tildelt straffespark kan tages.

Bolden og spillernes placering

Bolden:

- skal være placeret på straffesparksmærket.

Spilleren, der tager straffesparket:

- skal være identificeret på forhånd.

Den forsvarende målmand:

- skal stå på sin mållinie mellem målstængerne med front mod sparkeren, indtil sparket er taget.

De øvrige spillere, bortset fra spilleren, der skal tage sparket, er placeret:

- på banen;
- uden for straffesparksmærket;
- bagved eller ved siden af straffesparksmærket;
- mindst 5 m fra straffesparksmærket.

Udførelse

Sparkeren skal sparke bolden fremad.

Han må ikke røre bolden igen, før den er rørt en anden spiller.

Bolden er i spil, når sparket er taget og den bevæger sig fremad.

Når et straffespark bliver taget i den ordinære spilletid, eller hvis kampen er blevet forlænget ved halvleg eller ved afslutningen på den ordinære spilletid, og bolden går i mål, skal der dømmes mål, selv om bolden, forinden har rørt den ene eller begge målstænger og/eller overliggeren og/eller målmanden.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller fra det forsvarende hold overtræder loven:

- tages straffesparket om, hvis der ikke bliver scoret;
- tages straffesparket ikke om, hvis der bliver scoret.

Hvis en medspiller til sparkeren, overtræder loven:

- tages straffesparket om, hvis der bliver scoret.
- hvis bolden ikke går i mål, afbryder dommerne spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8)

Hvis sparkeren overtræder loven, efter at bolden er i spil:

- tildeles modspillerne et indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8)

Hvis en spiller fra det forsvarende hold og en spiller fra det angribende hold overtræder loven:

- tages straffesparket om.

Hvis bolden rammer en genstand, efter den er blevet spillet fremad:

- tages sparket om.

Hvis bolden springer tilbage i spil efter at have ramt målmanden, overliggeren eller målstængerne, og derefter rammer en genstand:

- afbryder dommerne spillet.
- genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden ramte genstanden (jf. dog §8).

§15 Indspark

Et indspark er en igangsættelse.

Der kan ikke scores direkte på et indspark.

Et indspark:

- dømmes, når hele bolden har passeret sidelinien, enten på jorden eller i luften, eller rammer loftet;
- skal sparkes fra det sted hvor bolden passerede linien;
- skal sparkes af en spiller fra det hold, som ikke sidst rørte bolden.

Boldens og spillernes position

Bolden:

- skal ligge stille på sidelinien;
- kan sættes i spil igen i alle retninger ind på banen.

Sparkeren: - skal, i det øjeblik han sparker til bolden, have en del af den ene fod på sidelinien eller uden for banen.

Spillerne fra det forsvarende hold:

- skal være mindst 5 m fra det sted, hvor indsparket bliver taget.

Udførelse

Spilleren, der tager indsparket, skal udføre dette inden for 4 sekunder fra det tidspunkt, hvor han er i besiddelse af bolden på igangsættelsesstedet.

Spilleren, der tager indsparket, må ikke spille bolden igen, før den har rørt en anden spiller.

Bolden er i spil, lige så snart den er blevet sparket eller rørt.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Et indirekte frispark tildeles modspillerne hvis:

- sparkeren spiller bolden igen, før den har rørt en anden spiller. Det indirekte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8).

Indsparket tages om af en modspiller, hvis:

- indsparket bliver taget på en forkert måde.
- indsparket bliver taget fra et andet sted end der, hvor bolden passerede sidelinien.
- indsparket ikke er foretaget inden for 4 sekunder fra det tidspunkt, hvor sparkeren er i besiddelse af bolden på igangsættelsesstedet.
- der sker nogen som helst anden overtrædelse af loven.

Hvis en modspiller er til gene eller forsøger at forhindre indsparket i at blive udført korrekt:

- skal spilleren advares for usportslig opførsel og vises det gule kort

§16 Målkast

Målkast

Et målkast er en igangsættelse.

Der kan ikke scores direkte på et målkast.

Et målkast dømmes når:

- hele bolden har passeret mållinien, enten på jorden eller i luften, sidst rørt af en spiller fra det angribende hold og der ikke er scoret, jf. §10.

Udførelse:

- bolden skal kastes ud fra et hvilket som helst sted inden for straffesparksfeltet af målmanden fra det forsvarende hold.
- modspillere skal blive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil.
- målmanden må ikke spille bolden igen, før den er blevet spillet af en modstander, eller har passeret midterlinjen.
- bolden er i spil, når den bliver kastet direkte ud af straffesparksfeltet og ind på banen.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis bolden ikke bliver kastet direkte ud af straffesparksfeltet og direkte ind på banen:

- tages målkastet om.

Hvis målmanden, når bolden er sat i spil, rører bolden igen, inden den er blevet spillet af en modspiller, eller har passeret midterlinjen:

- skal modspillerne tildeles et indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8)

Hvis målkastet ikke er taget inden for 4 sekunder fra det tidspunkt, hvor målmanden er i besiddelse af bolden på igangsættelsesstedet:

- skal modspillerne tildeles et indirekte frispark fra den linie, der markerer straffesparksfeltets grænse, tættest på det sted, hvor forseelsen blev begået.

§17 Hjørnespark

Hjørnespark

Et hjørnespark er en igangsættelse.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål.

Et hjørnespark dømmes når:

- hele bolden har passeret mållinien, enten på jorden eller i luften, sidst rørt af en spiller fra det forsvarende hold og der ikke er scoret, jf. §10.

Udførelse

Bolden placeres inden for hjørnefeltet ved det nærmeste hjørne.

Modspillerne skal være mindst 5 m fra hjørnefeltet, indtil bolden er i spil.

Hjørnesparket tages af en spiller fra det angribende hold.

Bolden er i spil, efter den er blevet sparket eller rørt og bevæger sig.

Sparkeren der tager hjørnesparket, må ikke spille bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Et indirekte frispark skal tages af modspillerne hvis:

- sparkeren spiller bolden igen, før den er rørt af en anden spiller. Det indirekte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået (jf. dog §8).
- hjørnesparket ikke er foretaget inden for 4 sekunder fra det tidspunkt, hvor spilleren, der skal tage

hjørnesparket, var i besiddelse af bolden på igangsættelsesstedet. Det indirekte frispark skal tages fra hjørnefeltet.

For hvilken som helst anden forseelse:
- skal hjørnesparket tages om.