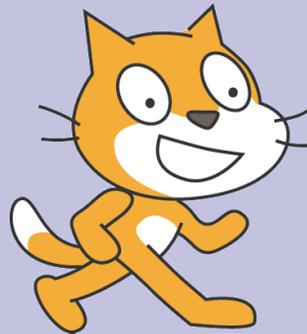




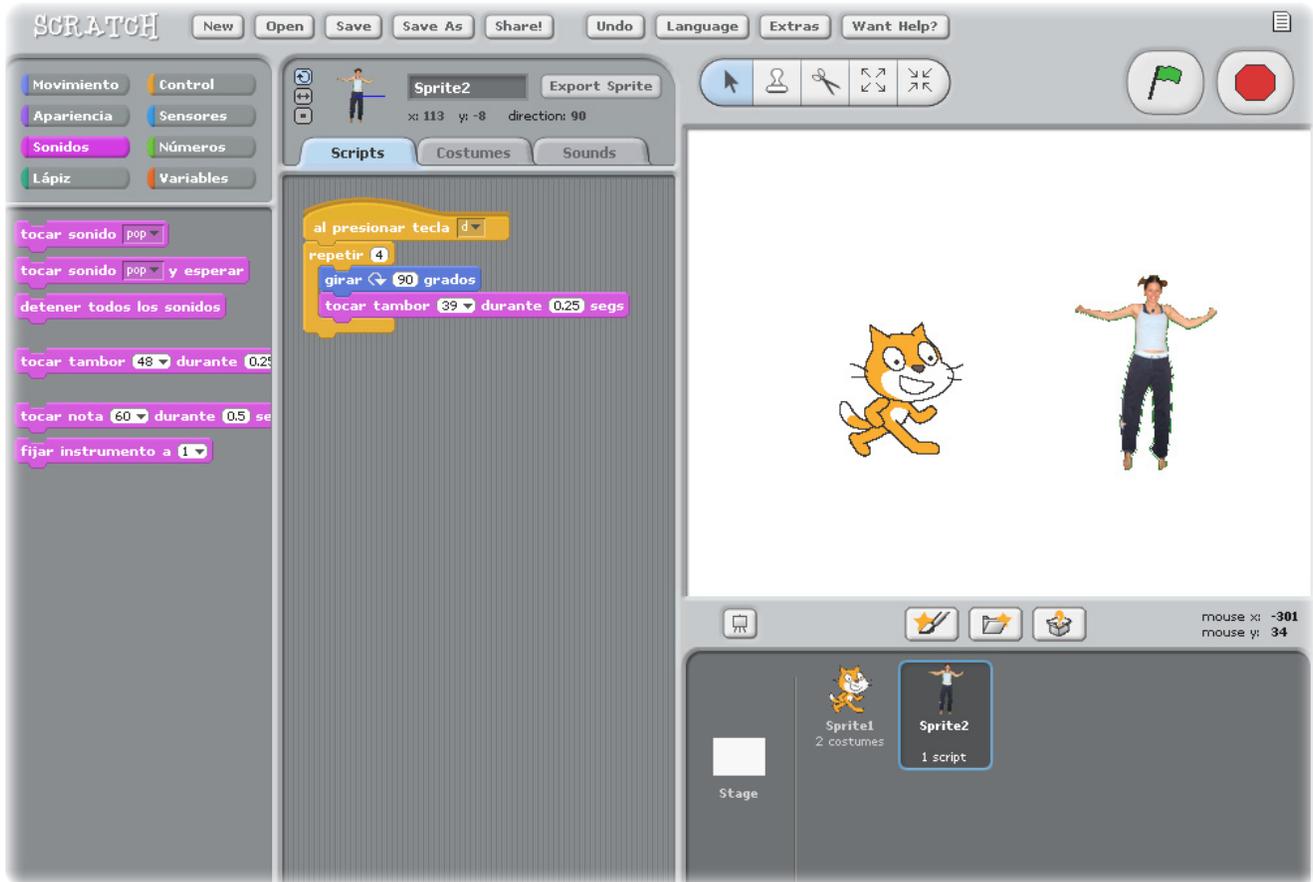
Guía de inicio

SCRATCH



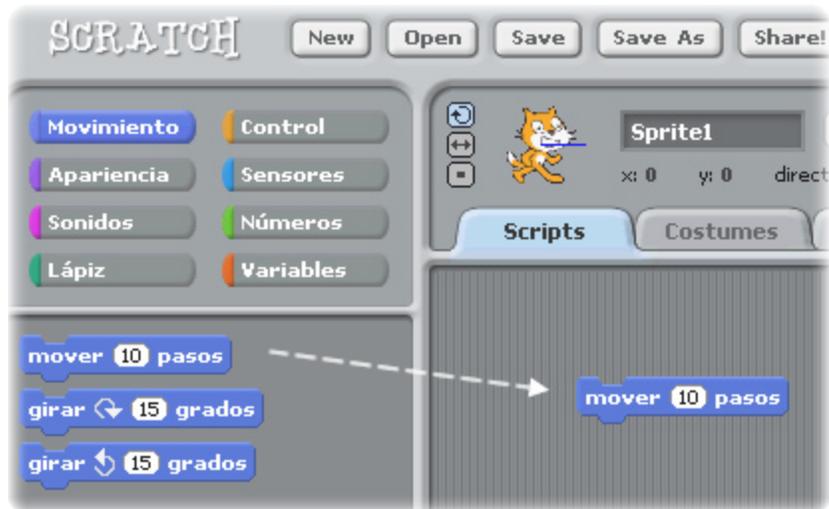
<http://scratch.mit.edu>

Guía de Inicio



SCRATCH es un nuevo lenguaje de programación que te permite crear tus propias historias interactivas, animaciones, juegos, música y arte.

1 Iniciar El Movimiento



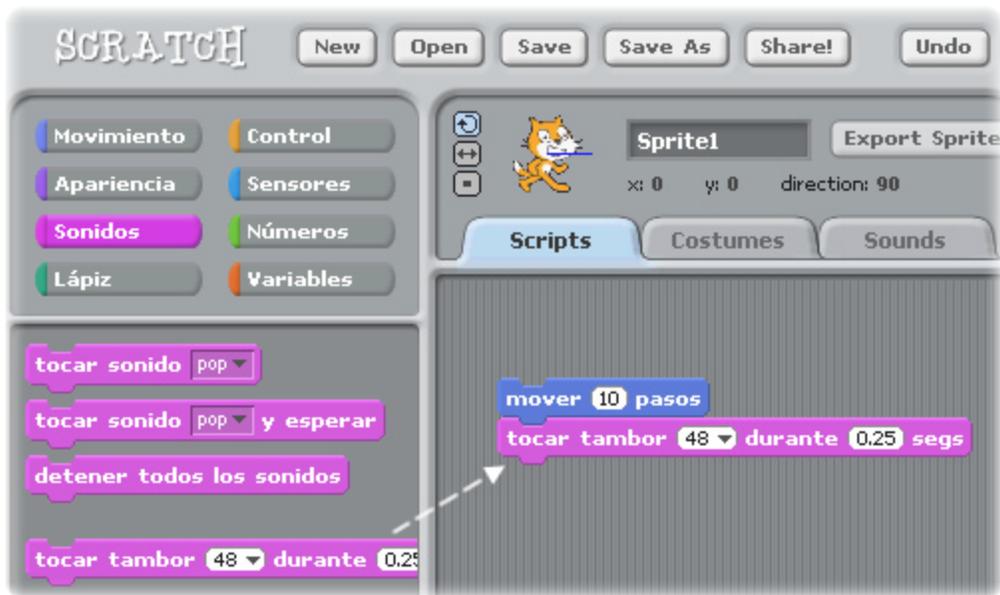
Arrastra un bloque **MOVER** en el área de Scripts.



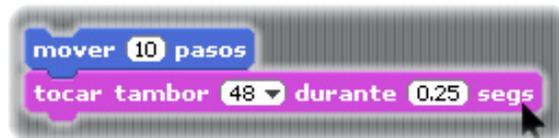
Haz doble clic sobre bloque para hacer que el gato se mueva.

2

Añadir Un Sonido

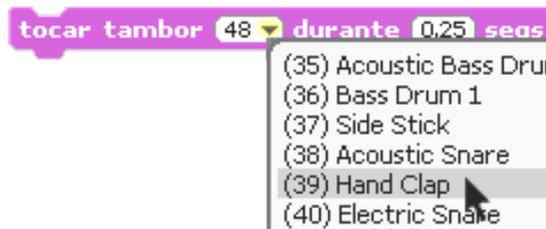


Arrastra un bloque **TOCAR TAMBOR** y únelo al bloque **MOVER**.



Haz doble clic y escucha.

Si no puedes escucharlo, asegúrate que funciona el sonido de tu computadora y que esté encendido.



Puedes escoger entre diferentes sonidos de tambores del menú.

3

Iniciar Un Baile



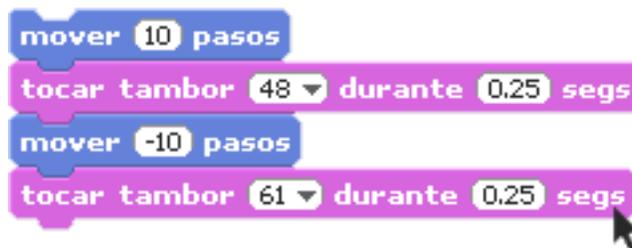
```
mover 10 pasos
tocar tambor 48 durante 0.25 segs
mover -10 pasos
```

Agrega otro bloque **MOVER**, pero ahora teclea un símbolo negativo antes del número.



```
mover 10 pasos
tocar tambor 48 durante 0.25 segs
mover -10 pasos
```

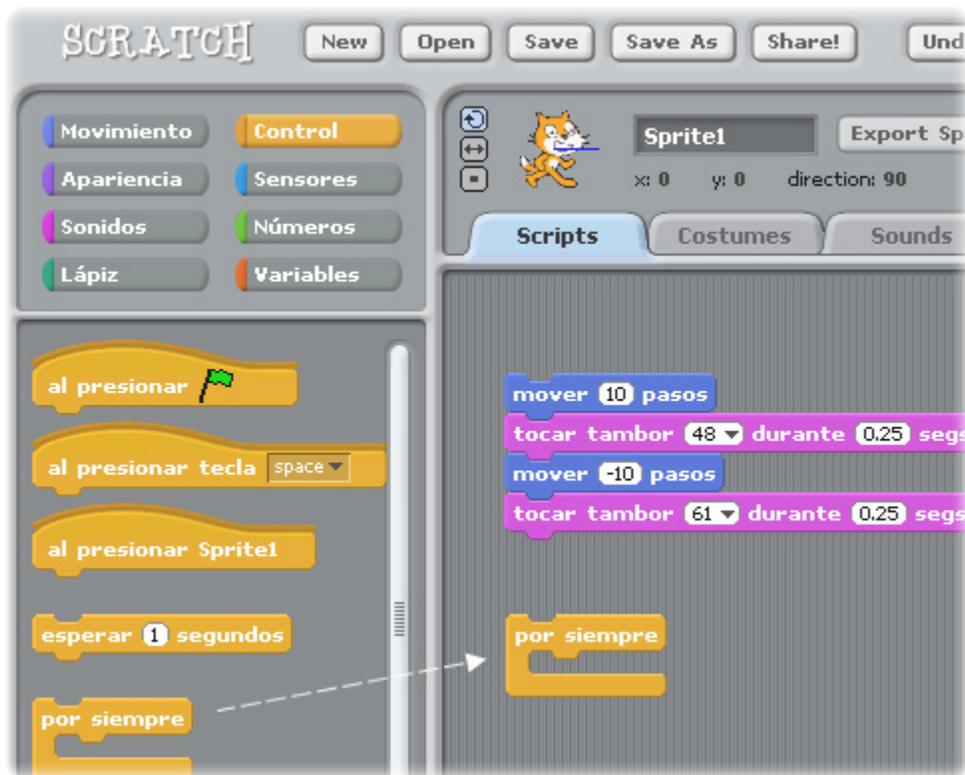
Haz doble clic en cualquier bloque del grupo.



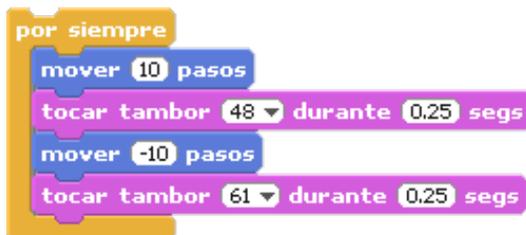
```
mover 10 pasos
tocar tambor 48 durante 0.25 segs
mover -10 pasos
tocar tambor 61 durante 0.25 segs
```

Agrega otro bloque **TOCAR TAMBOR** y escoge un tambor del menú. Haz doble clic de nuevo.

4 Una Y Otra Vez



Arrastra un bloque **POR SIEMPRE**.



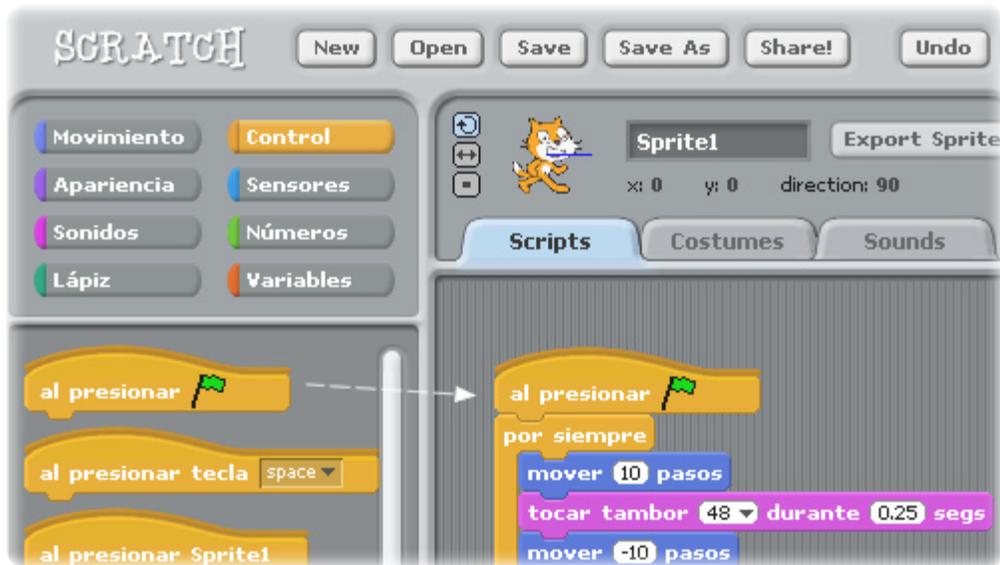
Arrastra el grupo de bloques dentro de la boca del **POR SIEMPRE**. Para arrastrar un grupo de bloques, agárralos del bloque de arriba.

Haz doble clic y observa lo que sucede una y otra vez.



Para detenerlo haz clic en el botón de alto, en la parte superior derecha de la pantalla.

S Bandera Verde



Arrastra el bloque  y únelo en la parte superior.

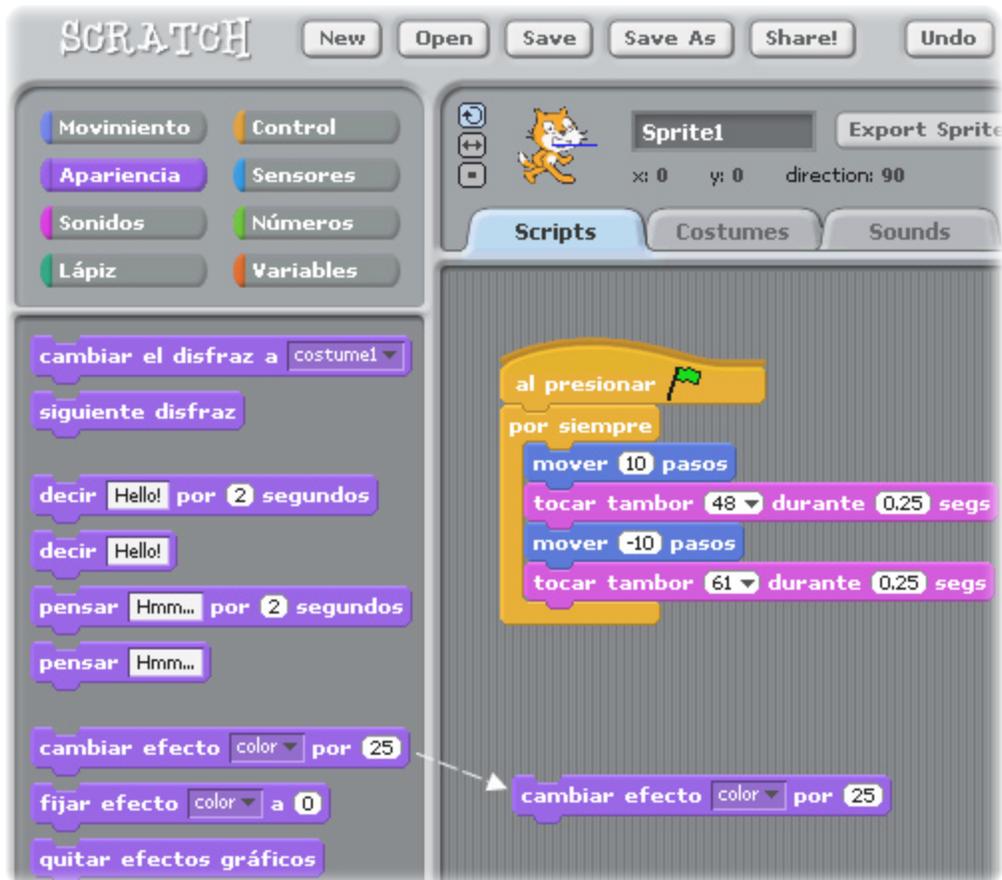


Cada vez que oprimas la bandera verde tu script empezará a ejecutarse.

6

Cambiar Color

Ahora intenta algo diferente...



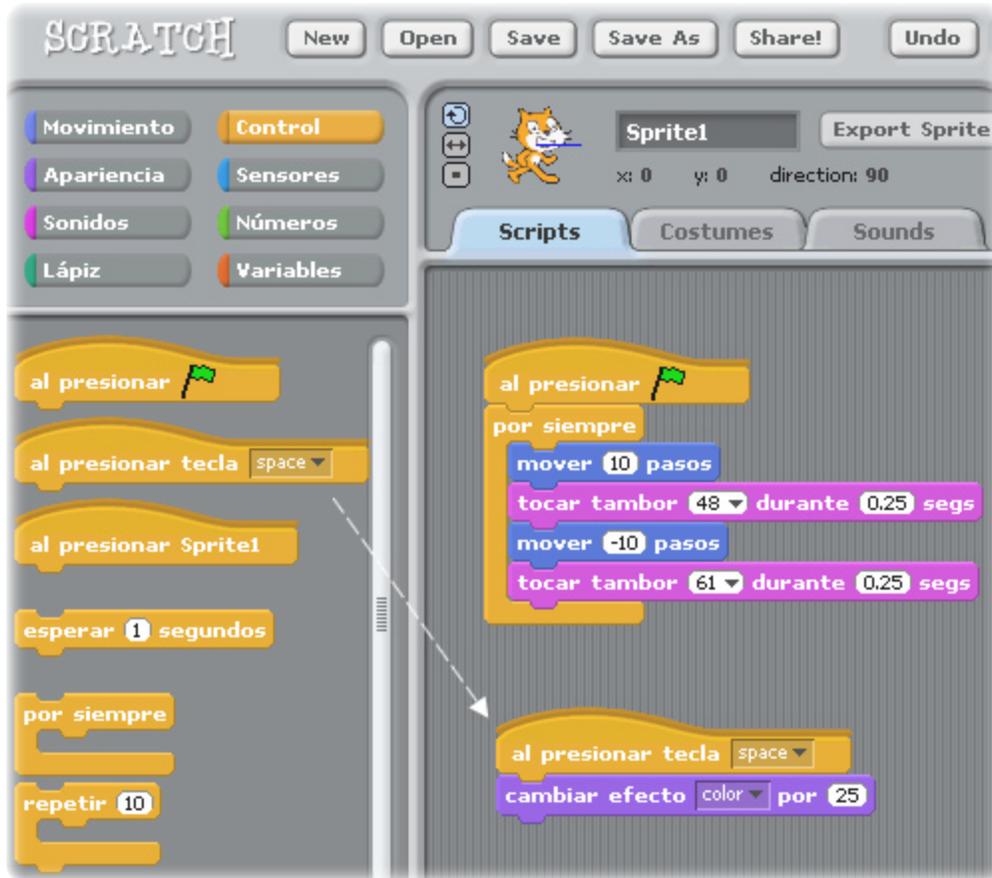
Arrastra un bloque de **CAMBIAR EFECTO**.



Haz doble clic y observa lo que hace.

7

Presionando Teclas

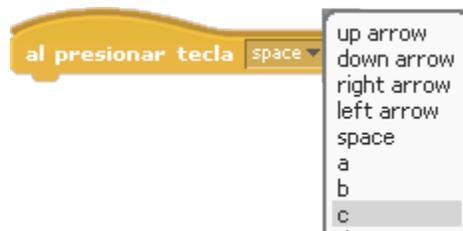


Utiliza el bloque

al presionar tecla space



Ahora presiona la barra espaciadora de tu teclado.



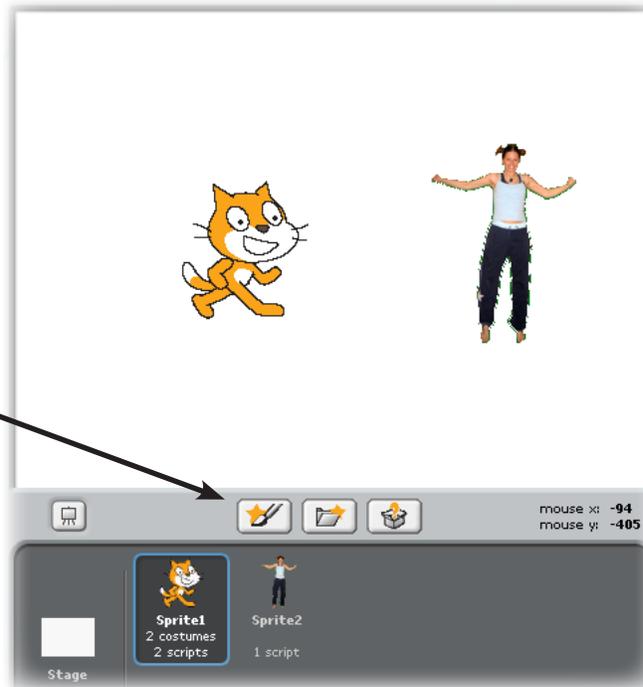
Puedes elegir una tecla diferente del menú.

8

Agrega Un Sprite

Cada objeto en Scratch se llama sprite.

Para agregar un nuevo sprite haz clic en uno de estos botones.



BOTONES PARA CREAR UN NUEVO SPRITE:



Dibuja tu propio sprite



Escoje un nuevo sprite de un archivo



Crea un sprite sorpresa



Para agregar ese sprite, da clic y luego ve al folder People y selecciona "jodi1".



9

Explora!

Ahora ya sabes cómo decirle a un sprite que hacer. Intenta lo siguiente o explora por tu cuenta.



DI ALGO

Haz clic dentro del bloque **DECIR** y digita el nuevo texto.

También, intenta usar el bloque **PENSAR...**

¿Qué pasa?



EFFECTOS GRÁFICOS

Utiliza el menú para escoger alguno de los diferentes efectos.

Haz doble clic en el bloque.

Haz clic en el botón de Alto para borrar los efectos.



10

Explora Más!



AGREGAR SONIDO

Haz clic en la pestaña de **SOUNDS**.

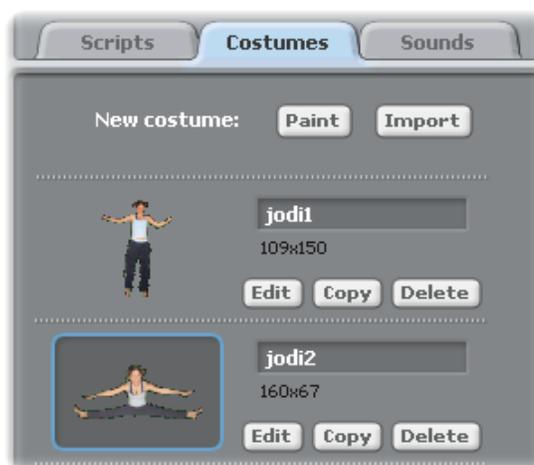
Graba tu propia voz.

O **IMPORTA** un sonido (MP3, AIF o formato WAV).



Ahora, haz clic en la pestaña de **SCRIPTS** y utiliza el bloque **TOCAR SONIDO**.

Escoge tu sonido del menú.

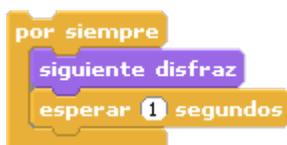


ANIMACIONES

Puedes animar tu sprite cambiando de disfraces.

Para agregar un disfraz (costume), haz clic en la pestaña de **COSTUMES**.

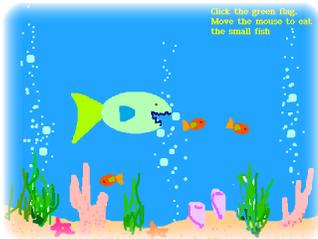
Después, haz clic en **IMPORTAR** para escoger un segundo disfraz. (Por ejemplo, trata de utilizar la imagen "jodi2" de la carpeta de personas [People]).



Ahora, haz clic en la pestaña de **SCRIPTS**.

Y Ahora Qué?

Puedes crear una gran diversidad de proyectos con Scratch.



Para ver ejemplos de proyectos, haz clic en el botón de abrir (**OPEN**), y escoge uno de las carpetas.

Ideas...



Puedes iniciar un proyecto con una foto tuya o de tu personaje favorito. O puedes iniciar animando las letras de tu nombre.



New

Si ya tienes alguna idea para tu proyecto haz clic en **NUEVO (NEW)** y comienza a crear.

Share!

Haz clic en **SHARE!** para subir tu proyecto al sitio de web de Scratch:

<http://scratch.mit.edu>.

Visita el sitio de web de Scratch para mas informacion.



PAGINA DE CREDITOS

Scratch es un nuevo lenguaje de programación que te permite crear tus propias historias interactivas, juegos y animaciones – así como compartir tus creaciones con otros en la web. Scratch fue desarrollado por el Lifelong Kindergarten Group (Kínder de por Vida). Nuestro grupo desarrolla nuevas tecnologías que, con el espíritu de los bloques y pinturas con los dedos, expanden el rango de cosas que la gente puede diseñar, crear y aprender.

El desarrollo de Scratch es una colaboración con la Escuela de Educación y Estudios de la Información de la UCLA, con fondos de la Fundación Nacional para las Ciencias, la Fundación Intel y el consorcio de Investigación del MIT Media Lab. Esta guía y los demás materiales impresos de Scratch fueron creados por Natalie Rusk y otros miembros del equipo de desarrollo de Scratch. Esta guía fue traducida al español por Andrés Monroy-Hernández y Fran García. Agradecimientos especiales a Kate Nazemi y Lauren Bessen por el diseño de los materiales impresos.



Patrocinado por el Grant No. 0325828 de la NSF. Cualquiera de las opiniones, hallazgos y conclusiones o recomendaciones expresadas en este material representan las opiniones de los autores y no necesariamente refleja el punto de vista de la Fundación Nacional para las Ciencias (National Science Foundation).

