

# Enciérrelo

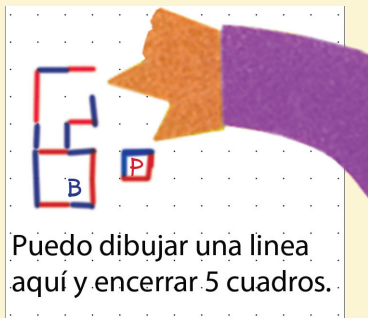
Grados: 3–6 Número de jugadores: 2–4 Habilidades: área; perímetro

## Objetivo: Encerrar tanto área como pueda

- 1 Tomen turnos. En su turno:  
Dibuje una línea entre dos puntos consecutivos.

Las líneas pueden ir de lado a lado o de arriba abajo.

Cuando encierre una figura, márkela con su inicial.



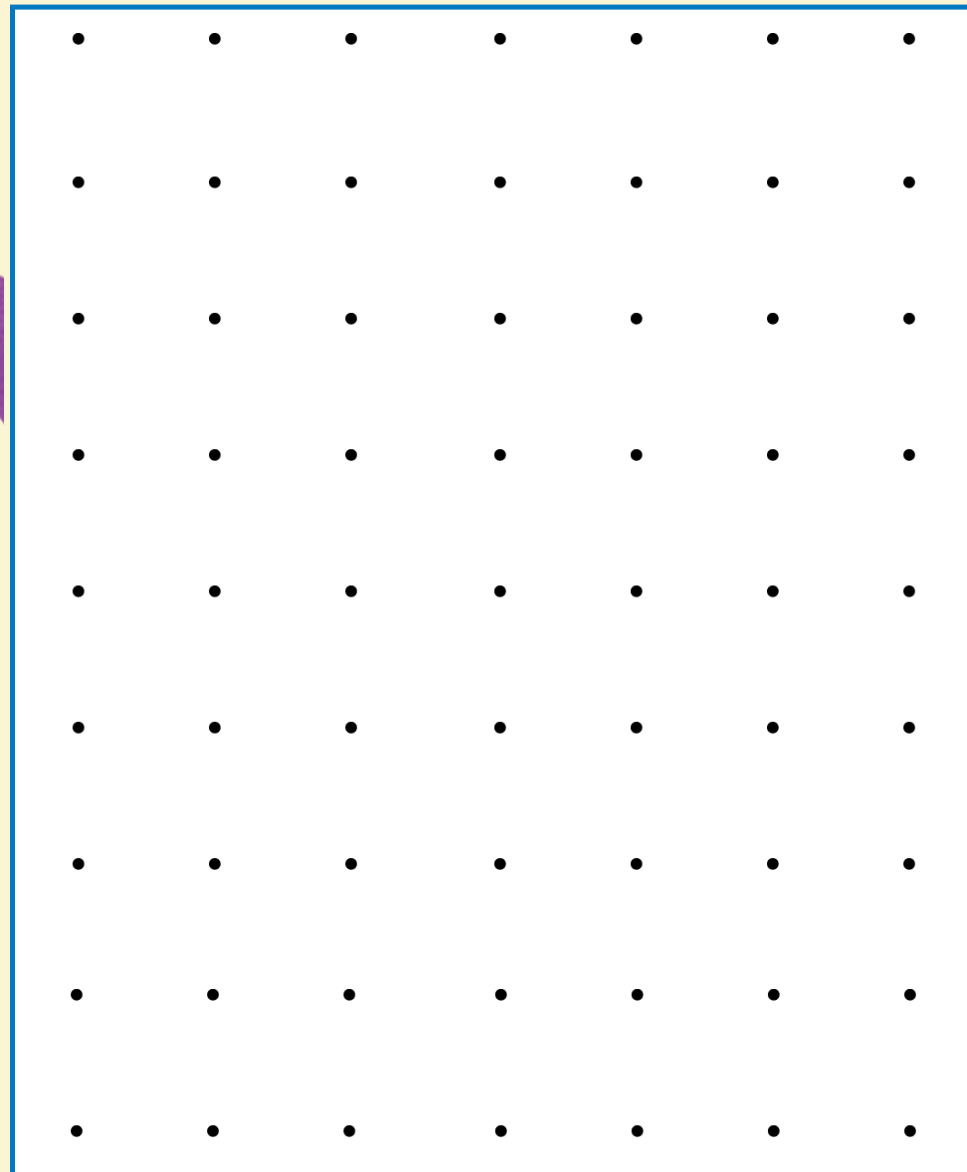
- 2 Continúen tomando turnos hasta que no quede espacio.

El jugador con la mayor área gana.

### Variantes

Haga figuras con un mínimo de 8 líneas.

Para un juego más corto, use sólo parte del tablero.



Mixing in Math. Visite <http://mixinginmath.terc.edu> para más actividades matemáticas y para imprimir copias de tableros de juego.

