

「PCエンジン」の名作が装いも新たに甦る！  
ボンバーマン本来のシンプルなゲーム性を堪能できる

# 「ボンバーマン'08」

## 9月8日(月)より、「iモード<sup>®</sup>」で提供開始

株式会社ハドソンは、2008年9月8日(月)より、「iモード<sup>®</sup>」専用のゲーム総合サイト「着☆あぷ♪ボンバーマン」(情報料<月額>:300円 [税込315円])内の新コンテンツとして、シンプルなゲーム性ながら、各ステージのギミックが奥深いアクションゲーム「ボンバーマン'08」を提供開始いたします。



本作は、PCエンジン用として1993年12月10日に発売し、2006年12月2日にWiiバーチャルコンソール用にも配信を開始した「ボンバーマン'94」のグラフィックをクオリティアップし、また携帯電話用に操作性を調整したタイトルです。

### 【ストーリー】

ボンバー星の精霊の源である「精霊の絵」が破壊され、ボンバー星がバラバラになってしまった…飛び散った精霊の絵をすべて集めてボンバー星を元に戻し、破壊したバグラーをやっつけよう！

### 【ゲーム内容】

#### ■石版を集めてステージクリア！

爆弾でステージのコアユニットをすべて破壊すると、カプセル内の石版の破片をゲットできます。ソフトブロックにはアイテムが隠されていることも…。


#### ■20のステージを制覇せよ！

ステージにはエリアごとに特徴を持つギミックが満載。最終ステージのボスを倒すと、次のエリアに進むことができます。



### 【頼れる相棒、ルーイ】

PC エンジン版の「ボンバーマン'94」で初登場したルーイももちろん登場！

タマゴ  に触れるとルーイに乗ることができます。ルーイは色によってそれぞれ異なる能力を持っています。ただしダメージを受けると消えてしまうので要注意。



**イエロールーイ**  
ブロックを前方に蹴りとばす！



**ブルールーイ**  
爆弾を前方高くに蹴りとばす！



**グリーンルーイ**  
猛スピードでダッシュ！



**パープルルーイ**  
ジャンプで爆弾やブロックを飛び越す！



**ピンクルーイ**  
得意の「ルーイダンス」を踊り続ける！

#### <サイト概要>

アプリ名	: ボンバーマン'08
ジャンル	: アクション
提供開始日	: 2008年9月8日(月)
公開サイト名	: 着☆あぶ♪ボンバーマン
サイト情報料(月額)	: 300円(税込315円)
	※別途パケット通信料がかかります。
対応機種	: FOMA <sup>®</sup> 903i/703iシリーズ以降
コピーライト	: ©HUDSON SOFT
アクセス方法	: iMenu→メニューリスト→ゲーム→ミニゲーム→着☆あぶ♪ボンバーマン



※「iモード」「iアプリ/アイアプリ」「FOMA/フォーマ」はNTTドコモの登録商標です。

※「PC Engine」及び「PC Engine」ロゴは、日本電気株式会社及び株式会社ハドソンの登録商標です。

※Wiiは任天堂の登録商標です。

※ゲーム画面は全てイメージです。