

## İşaretli Tamsayı Gösterimi

### 1. İşaretli Büyüklük

Bir işaretli büyüklük sayısında en soldaki basamak bir işaret içerir. Diğer basamaklarda ise sayısal değerin büyüklüğü (mutlak değeri) gösterilir.

#### Örnek

8 basamaklı bir sözcükte, -1 değeri 10000001 şeklinde, +1 değeri ise 00000001 şeklinde gösterilir.

#### Soru

İşaretli-büyüklük metodu ile N basamakta gösterilebilecek en büyük ve en küçük işaretli tamsayı nedir? Formülü yazınız.

#### Cevap :

En küçük:  $-2^{(N-1)} - 1$

En büyük:  $2^{(N-1)} - 1$ .

#### Toplama:

Bu gösterimle ifade edilen tamsayılarla yapılan aritmetik hesaplamalarda

- (1) Eğer işaretler aynı ise, büyüklükler toplanır ve sonuç için aynı işaret kullanılır;
- (2) Eğer işaretler farklı ise, büyük olan sayı belirlenir. Sonucun işareti büyük olan sayının işareti ile aynıdır, büyüklüğü ise küçük olan sayıdan büyük olan sayı çıkarılarak bulunur.

#### Soru

İşaretli-büyüklük metodunu kullanarak  $01001111_2$  ile  $00100011_2$  'i toplayınız.

#### Cevap:

$$\begin{array}{r} \phantom{0} \phantom{+} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \\ \phantom{0} \phantom{+} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \\ 0 \phantom{+} 1 \phantom{0} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \\ 0 \phantom{+} 0 \phantom{1} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \\ \hline 0 \phantom{+} 1 \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \end{array} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \text{carries} \\ (79) \\ + (35) \\ (114) \end{array}$$

Aritmetik hesaplama, sağdan yedinci basamağa ulaşana dek tıpkı ondalık toplama işlemi gibi ilerler (eldeler dahil). Bu aşamada bir elde varsa taşma durumu ortaya çıkmış demektir, elde atılır. Bu da toplama işleminin yanlış sonuç vermesine sebep olur. Bu örnekte taşma durumu yoktur.

İşaretili-büyüklikte, işaret basamağı sadece işaret için kullanılır. Dolayısıyla bu basamakta elde işlem görmez. Eğer yedinci basamaktan gönderilen bir elde varsa, sonuç yedinci basamak taşması olarak adlandırılır ve yanlış toplamı verir.

**Soru**

İşaretili-büyüklik aritmetiğini kullanarak  $01001111_2$  ile  $01100011_2$ 'i toplayınız.

$$\begin{array}{r}
 \text{Last carry} \quad 1 \leftarrow \quad \quad \quad 1111 \quad \leftarrow \text{carries} \\
 \text{overflows and is} \quad 0 \quad \quad \quad 1001111 \quad (79) \\
 \text{discarded.} \quad 0 + \quad \quad \quad \underline{1100011} \quad + (99) \\
 \quad \quad \quad 0 \quad \quad \quad 0110010 \quad (50)
 \end{array}$$

Yandaki hatalı sonuç elde edilir:  $79 + 99 = 50$ .

**Çıkarma:**

Toplama işleminde olduğu gibi, işaret-büyükliği çıkarma işlemi de kalem-kağıt ondalık aritmetiği şeklinde yapılır. Bazen *çıkarılan* sayının basamaklarından ödünç almak gerekebilir.

**Soru**

İşaretili-büyüklik aritmetiğini kullanarak  $01001111_2$  'den  $01100011_2$  'i çıkarınız.

$$\begin{array}{r}
 \quad \quad \quad 0112 \quad \leftarrow \text{borrows} \\
 0 \quad 1 + \oplus \oplus \oplus 11 \quad (99) \\
 0 - \quad \underline{1001111} \quad - (79) \\
 0 \quad 0010100 \quad (20)
 \end{array}$$

İşaret-büyüklik gösteriminde  $01100011_2 - 01001111_2 = 00010100_2$  olduğunu buluruz.

**Soru**

İşaretili-büyüklik aritmetiğini kullanarak  $01100011_2$  (99)'den  $01001111_2$  (79)'i çıkarınız.

Çıkan çıkarılandan daha büyük olduğundan, tüm yapmamız gereken farkın işaretini değiştirmek. Böylece işaret-büyüklik gösteriminde  $01001111_2 - 01100011_2 = 10010100_2$  olduğunu buluruz.

**Eğer iki sayı birbirinden farklı işaretlere sahipse ne yapmalıdır?**

**Soru**

İşaretili-büyüklik aritmetiğini kullanarak  $10010011_2$  (-19) ile  $00001101_2$  (+13)'yi toplayınız.

$$\begin{array}{r}
 \quad \quad \quad 012 \quad \leftarrow \text{borrows} \\
 1 \quad 00 + \oplus \oplus 11 \quad (-19) \\
 0 - \quad \underline{0001101} \quad + (13) \\
 1 \quad 0000110 \quad (-6)
 \end{array}$$

İki sayı arasından büyük olanı belirlenir. Bu sayının işareti sonucun işareti olacaktır.

## Tümleyen Sistemleri

İşaretili büyüklükte sıfır için iki gösterim vardır, 10000000 ve 00000000. Mantık karmaşıktır. Bundan dolayı daha basit metodlar gereklidir.

### Bir ondalık sayıdan diğerini nasıl çıkarabiliriz?

Bir ondalık sayıdan diğerini çıkarabilmek için bu sayıya tüm dokuzlardan çıkanın farkını ve bu işlemde bulduğumuz eldeyi eklemek gerekir. Buna çıkanın dokuzlu tümleyenini alma, ya da daha resmi olarak, çıkanın *azalan taban tümleyenini* bulma denir.

#### Örnek

167 - 52 işleminin sonucunu bulmaya çalışalım.

999'un 52'den farkını alırız, 947'yi buluruz. Dokuzlu tümleyen aritmetiğinde,  $167 - 52 = 167 + 947 = 1114$  buluruz. Yüzler basamağından gelen eldeyi birler basamağına geri ekleriz, böylece  $167 - 52 = 115$  doğru sonucuna ulaşırız.

Tümleyen sistemlerinin işaretili büyüklük metoduna göre avantajı, işaret basamaklarının ayrı ayrı işlem görmemesidir. Ancak yine de bir sayının işaretini en soldaki basamağına bakarak kolaylıkla anlayabiliriz.

Tümleyen gösterimi çıkarma işlemini toplama işlemine çevirerek basitleştirir. Bununla birlikte negatif sayıları da göstermemize olanak sağlar.

10 tabanında bir sayının azalan taban tümleyenini bulmak için, taban-1'den (onluk sistemde 9) çıkarılır.

Örneğin 2468'in dokuzlu tümleyeni  $9999 - 2468 = 7531$  'dir. İkilik sistemde buna benzer bir işlem için, taban-1'den yani 1'den çıkarırız. Örneğin  $0101_2$ 'nin birli tümleyeni  $1111_2 - 0101_2 = 1010_2$  'dur.

#### Örnek:

Birli tümleyen aritmetiğini kullanarak  $23_{10}$  ile  $-9_{10}$  sayılarını toplayınız.

	1 ←	1 1 1	1 1	← carries
		0 0 0 1 0 1 1 1		(23)
The last	+	1 1 1 1 0 1 1 0		<u><math>+(-9)</math></u>
carry is added		0 0 0 0 1 1 0 1		
			+ 1	
to the sum.		0 0 0 0 1 1 1 0		$14_{10}$

En soldaki basamaktan elde 1 ya da 0 kalır, bu da toplamın en sağdaki basamağına eklenir. (Buna *end carry-around* denir ve azalan taban tümleyenini kullanılarak bulunur.)

**Soru:**

Birli tümleyen aritmetiğini kullanarak  $9_{10}$  ile  $-23_{10}$  sayılarını toplayınız.

$$\begin{array}{r} \text{The last} \quad 0 \leftarrow 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \quad (9) \\ \text{carry is zero} \quad + 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \quad + (-23) \\ \text{so we are done.} \quad \underline{1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1} \quad -14_{10} \end{array}$$

Birli tümleyen en önemli dezavantajı, sıfır için hala iki gösterime sahip olmasıdır: 00000000 ve 11111111. Bu ve diğer sebeplerden dolayı, bilgisayar mühendisleri uzun yıllar önce ikili sayılar için birli tümleyeni kullanmaktan vazgeçtiler ve daha verimli olan ikili tümleyen gösterimini kullanmayı tercih ettiler.

**İkili tümleyen**

İkili tümleyen taban tümleyeninin bir örneğidir. -2 onlu tümleyende  $1000-2 = 998$  şeklinde gösterilir.

İkili tümleyen birli tümleyenin 1 artırılmasından ibarettir.

Çıkan (tümleyen ve eklenen sayı) başlangıçta arttırıldığından end carry-around olmayacaktır. En soldaki basamaklar dahil tüm eldeler atılır.

**Örnek:**

İkili tümleyen aritmetiğini kullanarak  $9_{10}$  ile  $-23_{10}$  sayılarını toplayınız.

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \quad (9) \\ + 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \quad + (-23) \\ \underline{1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0} \quad -14_{10} \end{array}$$

İkili tümleyen gösterimine göre 111100102 sayısının  $-14_{10}$  sayısına eşit olduğunu kanıtlayınız!

### Taşma

İki pozitif sayı toplanır ve sonuç negatif olursa, veya iki negatif sayı toplanır ve sonuç pozitif olursa taşma oluşur. İkili tümleyen gösteriminde bir pozitif ve bir negatif sayı toplanırsa taşma oluşmaz.

**Taşma Durumunun Anlaşılması İçin Basit Kural:** Eğer işaret basamağındaki elde basamak dışındaki eldeye eşitse taşma oluşmaz, eşit değilse taşma (dolayısıyla hata) oluşur.

### Örnek:

İkili tümleyen aritmetiğini kullanarak  $126_{10}$  ve  $8_{10}$  sayılarının ikili sistemde toplamını bulunuz.

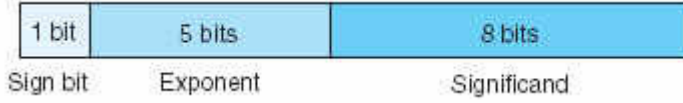
$$\begin{array}{r} \text{Discard last} \quad 0 \leftarrow 1 \ 1 \ 1 \ 1 \quad \leftarrow \text{carries} \\ \quad \quad \quad 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \quad (126) \\ \text{carry.} \quad + \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \quad \underline{+(8)} \\ \quad \quad \quad 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \quad (-122???) \end{array}$$

## Kayan Noktalı Gösterim

Bilimsel gösterimde sayılar iki parçaya ifade edilir: kesirli parça *mantissa* ve mantissanın alacağı değere 10'un kuvvetini gösteren bir üstel parça. Böylece 32.767 sayısını bilimsel gösterimde ifade edebilmek için  $3.2767 \times 10^4$  yazılabilir.

## Basit Bir Model

Kayan nokta sayılar üç parçadan oluşur: bir işaret basamağı, bir üst parçası ( $2$ 'nin kuvvetinde üsteli gösteren) ve *significand* (mantissa yerine kullanılmaktadır) adında bir kesirli parça.



Modelimizde 17 ondalık sayısını tutmak istediğimizi düşünelim.  
 $17 = 17.0 \times 10^0 = 1.7 \times 10^1 = 0.17 \times 10^2$  olduğunu biliyoruz.  
Benzer şekilde, ikili sistemde de şöyledir:  
 $17_{10} = 10001_2 \times 2^0 = 1000.1_2 \times 2^1 = 100.01_2 \times 2^2 = 10.001_2 \times 2^3 = 1.0001_2 \times 2^4 = 0.10001_2 \times 2^5$ .

Eğer bu son şekli kullanırsak, kesirli parçamız 10001000 ve üstümüz 00101 olacak:



Eğer bu modelde  $65536 = 0.1_2 \times 2^{17}$  olduğunu göstermek istersek:



## Negatif bileşenlerle sorunlar?

Eğer 0.25 sayısını tutmak istersek, bu şekilde yapmamız mümkün değil. Çünkü 0.25 sayısı  $2^{-2}$  ifadesine eşittir ve üst  $-2$  gösterilemez. Bu problemi üste bir işaret basamağı ekleyerek çözebilirdik, ancak bu durumda saptırılmış bir üst kullanmak daha verimli olacaktır.

İstenilen üst aralığındaki tam sayılar ilk olarak her bir üste bu sabit sapma değerinin eklenmesiyle ayarlanır.

Bu durumda 16 sayısını seçebilirdik. Üst alanında 16'dan büyük herhangi bir sayı pozitif bir değeri gösterecektir. 16'dan küçük değerler ise negatif değerleri gösterecektir. Buna 16-fazlalık gösterimi denir, çünkü üstün gerçek değerini bulabilmek için 16 çıkarmamız gerekir.

17 sayısını tuttuğumuz örneğe geri dönecek olursak,  $17_{10} = 0.10001_2 \times 2^5$  olduğunu hesaplamıştık. Saptırılmış üst şimdi  $16 + 5 = 21$  oldu:

0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Eğer  $0.25 = 1.0 \times 2^{-2}$  sayısını tutmak isteseydik, aşağıdaki gibi olurdu:

0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

### Her sayının benzersiz gösterimi: (Normalizasyon)

Bu sistemle ilgili oldukça büyük bir problem daha var: Her sayı için benzersiz bir gösterim yapamıyoruz. Aşağıdakilerin tümü birbirine eşittir:

0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

 =

0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

 =

0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

 =

0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Çünkü bunlar gibi eş anlamlı biçimler dijital bilgisayarlar için pek uygun değildir. En soldaki basamağın her zaman 1 olduğu bir kural getirilmiştir. Buna *normalizasyon* denir. Bu kuralın diğer bir avantajı olarak, 1 sonuca etki eden ekstra bir doğruluk basamağı olarak significand içinde yer alır.

#### Örnek:

$0.03125_{10}$  sayısını normalize edilmiş 16-fazlalık sapmalı kayan nokta biçiminde ifade ediniz.

#### Cevap:

$$0.03125_{10} = 0.00001_2 \times 2^0 = 0.0001 \times 2^{-1} = 0.001 \times 2^{-2} = 0.01 \times 2^{-3} = 0.1 \times 2^{-4}.$$

Sapma uygulandığında üst alanı  $16 - 4 = 12$  olur.

0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Bu örnekte sayıyı 1'i kapsayan normalizasyon gösterimini kullanarak ifade etmediğimize dikkat ediniz.

## Kayan Nokta Aritmetiđi

Ařađıdaki normalize edilmiř 16 sapmalı 14 basamakta gsterilen ikili sayıları toplayınız.

$$\boxed{0 \mid 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \mid 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0} +$$

$$\boxed{0 \mid 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \mid 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0}$$

$$\begin{array}{r} 11.001000 \\ + 0.10011010 \\ \hline 11.10111010 \end{array}$$

Yeniden normalize edersek byk st elde ederiz sađdaki basamađı kısaltırız. Bylece ařađıdaki sonucunu elde ederiz.:

$$\boxed{0 \mid 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \mid 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0}$$

## Kayan Nokta Hataları

128.5 sayısını ikiliye evirirsek 9 basamak uzunluđundaki 10000000.1 sayısını elde ederiz. Ancak significand deđerimiz sadece 8 basamak tutabiliyor. Genellikle en sađdaki basamak atılır veya bir sonraki basamađa yuvarlanır. Bunu nasıl gerekleřtirdiđimiz ok nemli deđil, ancak sistemimizde bir hata ile karřılařtık.

We can compute the relative error in our representation by taking the ratio of the absolute Gsterimimizdeki iliřkili hatayı hatanın mutlak deđerinin sayının gerek deđerine oranını olarak hesaplayabiliriz 128.5 rneđini kullanarak ařađıdaki sonuca ulařabiliriz:

$$\frac{128.5 - 128}{128} = 0.003906 \approx 0.39\%$$