

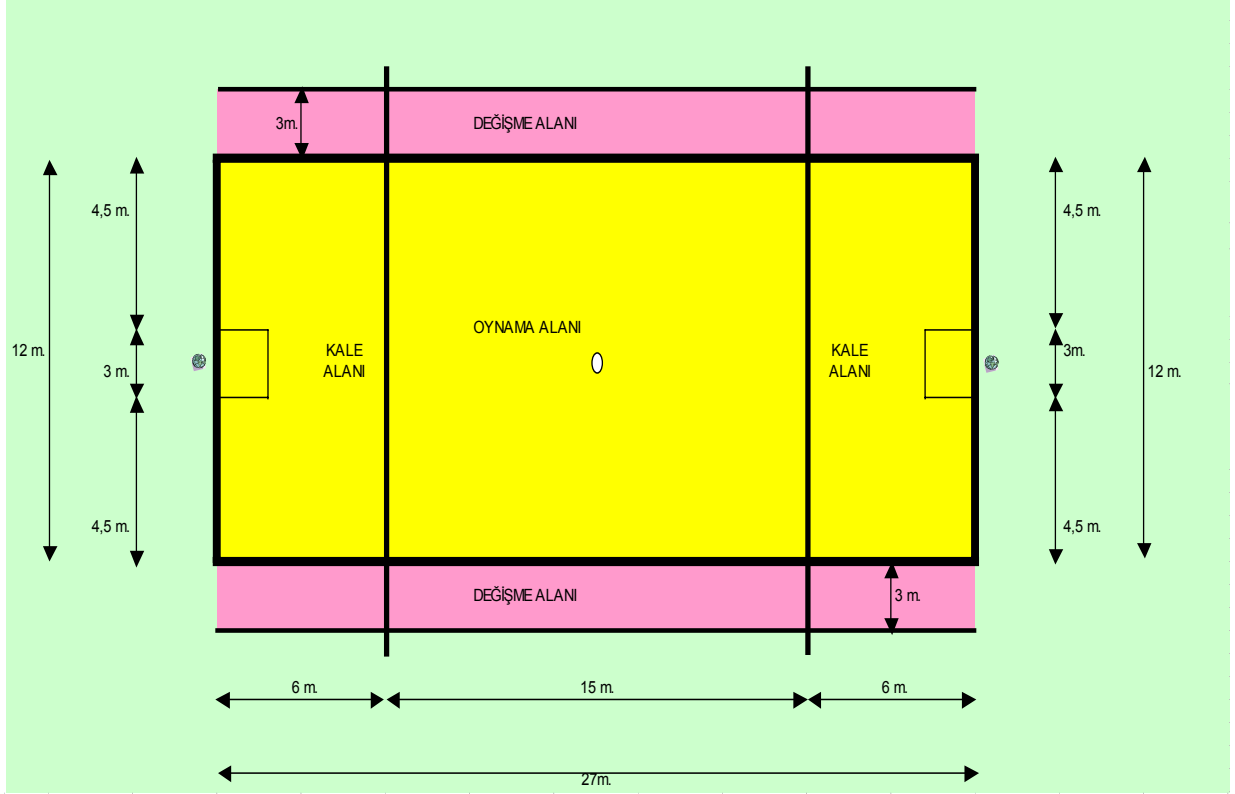
5. BAHAR VE SPOR ŞÖLENİ

PLAJ FUTBOLU OYUN KURALLARI

- 1.Müsabakalar eleme usulüne göre programda belirtildiği şekilde oynatılacaktır.
- 2.Müsabakalar Plaj Futbolu Kuralları ve Yarışma Yönetmelik Hükümlerine göre yapılacaktır.
- 3.Müsabakalar 2*10 dakikalık 2 devre halinde oynanır. Devre arası 5 dakika dinlenme verilir. Oyun süresinde hakemin saati esas alınır.
- 4.Müsabakaların beraberlikle sonuçlanması durumunda seri penaltı atışlarına gidilecektir.
- 5.Müsabakaya katılacak takımlar 10 oyuncu ve 1 yöneticiden oluşur. Takımlar önceden verilecek olan tek liste ile oynayacaklardır. Sahaya 1 kaleci 4 oyuncu olmak üzere 5 oyuncudan oluşan takım çıkar.
- 6.Plaj Futbolunda, ofsayt kuralı yoktur. Geri pas kuralı ise, kaleci kendi takım arkadaşı tarafından atılan topa elleri ile dokunduğunda, rakip takım lehine penaltı atışına karar verilir.
- 7.Oyuncu değiştirmede sınır yoktur. Oyuna girecek oyuncu, oyundan çıkacak oyuncu sahayı terk etmeden sahaya giremez.
- 8.Kural 7' nin ihlali veya sarı kart görme durumunda rakip takım gol atana kadar takımı eksik oynar. (Herhangi bir nedenden dolayı oyuncu sayısı 3'ün altına düşerse takım maçı hükmen kaybetmiş sayılır. Maçın skoru Organizasyon Komitesi tarafından belirlenecektir.)
- 9.Müsabakalardan ihraç edilen oyuncular turnuva süresince oynayamazlar.
10. Müsabakalarda kurullarla serbest bırakılanlar dışında herhangi bir malzeme kullanmak yasaktır. Çıplak ayak, çorap, benzer elastik bileklikler serbesttir.
- 11.Dereceye giren sporculara ilk üç sıraya kupa veya madalya verilecektir.
- 12.Dereceye giren takımlar programda belirtilen Ödül Törenine katılmak zorundadır.

5.BAHAR VE SPOR SENLİĞİ PLAJ HENTBOLU OYUN KURALLARI

Oyun Alanı:



OYUN KURALLARI

1. Oyun alanı (Şekil 1) dikdörtgen biçiminde, 27 m uzunluğunda ve 12 m genişliğindedir. Bir oynama alanı ve iki kale alanından oluşur.
2. Oyun Alanı'nın yüzeyi en az 40 cm derinliğinde bir kum tabakasından müteşekkildir. Oyun Alanı'nın çevresinde yaklaşık 3 m genişliğinde serbest bir alan bulunmalıdır.
3. Oyun Alanı'nın uzun kenarları "kenar çizgileri", kısa kenarları "dış kale çizgileri" olarak adlandırılırlar. Kale dış kale çizgisinin tam ortasında bulunur ve 3 m genişliğinde ve 2 m yüksekliğindedir. Kale direkleri arasındaki çizgi "kale çizgisi" olarak adlandırılır ve kuma çizilir.
4. Kale alanı dış kale çizgisine 6 m mesafede paralel bir çizgi çizilerek belirlenir (kale alanı çizgisi).
5. Oynama alanı 15 m uzunluğunda ve 12 m genişliğindedir. Çevreleyen çizgiler 8 cm civarında genişliği olan elastik, renkli bir şerit veya yine esnek ve renkli bir halat ile gösterilir.
6. Saat hakemi masası en az üç dört kişinin oturmasına yetecek durumda olmalı ve kenar çizgisinin tam ortasından en az üç metre geriye konmalıdır.
7. Kaleciler sahayı değişme alanındaki kenar çizgisi yada kendi takımlarının kale alanındaki kenar çizgisi üzerinden terk etmek zorundadırlar.
8. Saha oyuncuları için değişme alanı 15m uzunluğunda ve yaklaşık 3m genişliğindedir. Sahanın her iki yanında kenar çizgilerinin dışında bulunur.

9. Kaleciler sahayı deęişme alanındaki kenar çizgisi yada kendi takımlarının kale alanındaki kenar çizgisi üzerinden terk etmek zorundadır. Kaleciler sahaya kendi kale alanlarındaki çizgi üzerinden girmelidir.

OYUN SÜRESİ :

- Oyun ayrı ayrı sonuçlanan iki devreden oluşur. Her devre 10 dakika sürer. Devre arası 5dk. Sürer.
- Her devre hakem atışıyla başlar, yazı-tura ile kaleler belirlenir. Diğer takım hangi kenar çizgisinde deęişme alanının bulunacağını seçer. Devre arasından sonra takımlar kaleleri deęişirler. Deęişme alanını deęişmezler.
- Devre başına her takım birer takım molası alabilir.
- Bir devrenin sonunda skor berabere ise altın gol uygulamasına geçilir, yani bir sonraki gol kazananı belirler. Oyun tekrar hakem atışıyla başlar. Her devrenin galibi 1 puan alır.
- İki devrede de aynı takım kazanırsa bu takım 2-0 skorla mutlak galip olur.
- Her takım bir devre kazanırsa sonuç beraberliktir. Her zaman bir kazanan olması gerektiğinden ‘kaleciye karşı bir oyuncu (bire bir)’ uygulamasına geçilir.

PLAJ HENTBOLU TOPU:

- ❖ Oyun yuvarlak, kaygan olmayan kauçuk bir topla oynanır.
- ❖ Erkek topu 350-370g ağırlığındadır ve çevresi 54-56 cm. dir.
- ❖ Bayan topu 280-300g ağırlığındadır ve çevresi 50-52 cm dir
- ❖ Karışık takımlarla oynanan oyunlarda erkek topu kullanılır.
- ❖ Her karşılaşmadan önce kurallara uygun en az 3 top bulundurulmalıdır.Yedek toplar her kalenin arkasında tam ortada durur ve hakemin işaret etmesi ile oyunda zaman kaybı yaşanmaması için derhal kaleci tarafından oyuna dahil edilir.

TAKIMLAR :

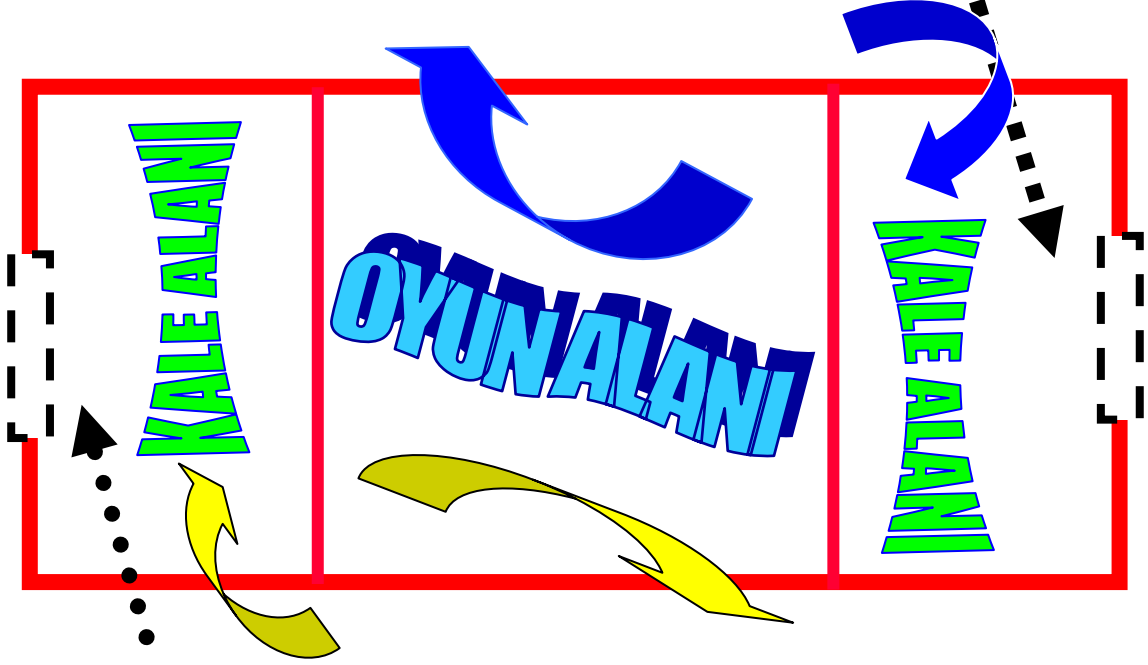
- ✓ Her takım prensip olarak 8 kişiden oluşur ve oyunculardan 6 tanesi oyunun başlangıcında sahada olmak zorundadır. Oyuncu sayısı dördün altına düşerse oyun durur ve söz konusu takım mağlup olarak ilan edilir.
- ✓ En çok 4 oyuncu (3 saha oyuncusu ve bir kaleci) sahada bulunabilir. Geriye kalan oyuncular yedektir ve kendi deęişme alanlarında bulunurlar.
- ✓ Tüm oyuncular yalınayak oynarlar, çorap veya bandaj kullanılmasına izin verilir. Spor ayakkabıları ve ayağa giyilen diğer eşyaya izin verilmez.

KALECİ

- Kaleci topa sahip olmadığında kale alanını terk edebilir ve oynama alanında saha oyuncusu olarak oynayabilir.
- Kaleci saha oyuncusu olarak bir gol attığında fazladan bir puan verilir.(6m atışı hariç)
- Bire bir uygulamasında kaleci kendi kale alanından bir ‘ doğrudan atışla’ gol kaydederse fazladan bir puan verilir.
- Her golden sonra oyun kale sahasından kaleci atışıyla yeniden başlar.

KALECİ DEĞİŞİMİ

Bir kaleci sadece kendi kale alanındaki kenar çizgisi üzerinden oyuna girebilir. Kaleci kendi takımının değişme alanının yada kale alanının kenar çizgisi üzerinden oyun alanını terk edebilir.



KALE ALANI

Kale alanında olsa dahi yerde duran ya da yuvarlanan topa her zaman oynanabilir, ancak saha oyuncuları bunun için kale sahasına giremezler.



TOPLA OYNAMA

- Yerde duran yada yuvarlanan topa plonjon yapmaya izin verilir.

- Top en son dokunan oyuncu tarafından yeniden alınmadan önce 3 saniyeden uzun süre yerde duramaz.

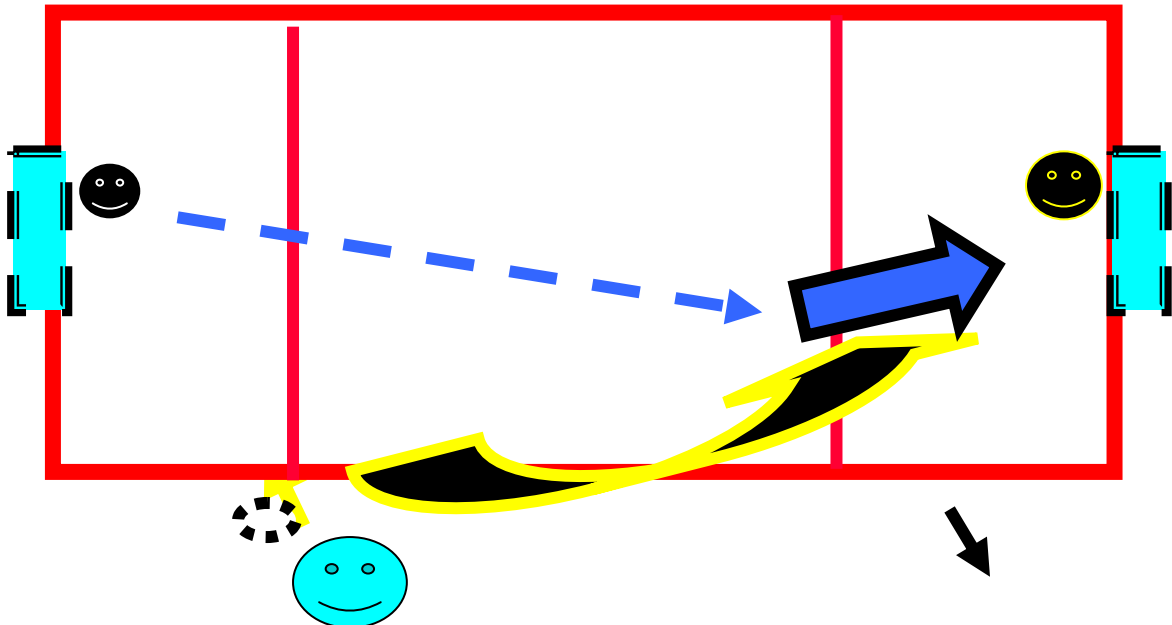
RAKİBE KARŞI DAVRANIŞLAR

Uluslar Arası (IHF) Oyun Kuralları Aynen Geçerlidir.

SKOR VE OYUN SONUCUNUN BELİRLENMESİ

- Top tamamen kale çizgisini geçtiğinde bir gol kaydedilir ve bir puan verilir. Güzel ve görülmeye değer goller atıldığı durumlarda fazladan bir puan verilir.
- Kaydedilen her golden sonra oyun kaleden kaleci atışıyla başlar.
- Her iki takımda birer devreyi kazanırsa bire bir uygulamasına geçilir. Her takım karşı takımla karşılıklı atışlar kullanacak 5 oyuncu belirler. Beş atış sonunda daha çok puan alan takım kazanır.
- Bire bir başlangıcında her iki kaleci kendi kale çizgisinde durur, hareketine başlamadan önce her saha oyuncusu bir ayağını kendi kale çizgisi ile kenar çizginin birleştiği yere basmak zorundadır. Hakem düdüğü çaldığında topu geriye kendi kalecisine atar, bu pas sırasında top yere değmemelidir. Top oyuncunun elini terk ettiğinde her iki kalecide ileri doğru hareket edebilir. Topla oynayan kaleci kale alanında kalmalıdır. Üç saniye içinde ya karşı kaleye şut çekmeli ya da takım arkadaşına topu yere düşürmeden pas atmalıdır.
- Pası alan oyuncu gol kaydetmeye çalışır.
- Hücum eden kaleci ya da oyuncu herhangi bir kural ihlali yaparsa hücum sona erer.
- Bire bir sırasında savunma yapan kaleci herhangi bir kural ihlali yaparsa 6m atışı verilir. Bu 6m atışından bir gol kaydedilirse fazladan bir puan verilir.
- İlk turdan bir sonuç elde edilmezse bire bir atışlar devam eder. Bu noktada takımlar kaleleri değiştirirler ve yeniden 5er oyuncu seçilir.
- Bu kez diğer takım önce başlar.
- Eğer bir takımın oyuncu sayısı beşin altına düşerse bu takım ikinci turda eksik atışlar kullanır, çünkü hiçbir oyuncuya ikinci kez bire bir oynama hakkı verilmez.
- Daha çok puan alan takım kazanır.

BİREBİR UYGULAMASI



OYUNA BAŞLAMA

- Oyunun her devresi hakem atışıyla başlar.
- Bir gol kaydedildiğinde oyun golü yiyen kaleci tarafından ve kale sahasından kaleci atışıyla başlar.

6 METRE ATIŞI

6m atışı 7m atışında uygulanan kurallara göre uygulanır. 6m atışından gol kaydedilirse fazladan bir puan verilir.

PUANLAMA

Aşağıdaki durumlarda fazladan bir puan verilir:

- ❖ Havadayken bir gol kaydedildiğinde.
- ❖ Oynama alanındaki kaleci tarafından bir gol kaydedildiğinde.
- ❖ 6m atışıyla bir gol kaydedildiğinde.
- ❖ Bire bir uygulamasında kalecinin doğrudan atışla kaydettiği gol durumunda.

Dereceye giren takımlara ilk üç sıraya kupa veya madalya verilecektir.

Dereceye giren takımlar programda belirtilen Ödül Törenine katılmak zorundadır.

5.BAHAR VE SPOR ŞENLİĞİ

PLAJ VOLEYBOLU OYUN KURALLARI

- 1- Her takım 6 oyuncudan oluşur (3 asil, 3 yedek oyuncu).
- 2- Oyun alanı 16x8 m. Ölçülerinde bir dikdörtgendir ve en az 3 m. Genişliği olan simetrik dikdörtgen biçiminde bir serbest bölge ile çevrilmiştir.
- 3- Filenin yüksekliği erkekler için 2.43m bayanlar için 2.24 m. olacaktır.
- 4- Oyun içerisinde belirli bir diziliş pozisyonu olmayıp servis atışı sırası vardır.
- 5- Müsabakalar tek set 21 sayı üzerinden oynanacaktır.
- 6- Sayılarda 21-21 eşitlik olması halinde son sayı 25'tir.
- 7- Her hata rally'nin kaybedilmesiyle sonuçlanır.
 - Eğer hatalı takımın rakibi servis atıyorsa, bir sayı olur ve servis atmaya devam eder.
 - Eğer hatalı takımın rakibi servis karşıladıysa bir sayı kazanır ve servis kullanma hakkını kazanır.
- 8- Oyun içerisinde FIVB'nin belirlediği kurallar geçerli olup sadece rakip alana atılan toplarda parmak pas ve plase (itilerek top atmak) yasaktır.
- 9- Rakip alana hücum vuruşları smaç, smaç-plase, yumruk, parmak uçları ile dürtme ve avuç içi ile dokunma şeklinde olmalıdır.
- 10- Her takımın 30sn'lik bir mola hakkı vardır.
- 11- Oyun esnasında zor durumda kalındığı zamanlarda topa vücudun herhangi bir yeri ile vurulabilir.
- 12- Takım kaptanları kendi takımlarının davranış ve disiplinlerinden sorumludurlar.
- 13- Takımlar sportmenliğe yakışır davranışlar içerisinde olmak zorundadır (aksi davranışlar içerisinde olan takımları organizasyon komitesi turnuvadan ihraç etme yetkisine sahiptir).
- 14- Müsabakalar davet edilen takımlar ikinci anonstan sonra 3 dk. İçerisinde oyun alanında olmak zorundadır (aksi durumlarda hükmen mağlup).
- 15- Müsabakalar eleme usulü oynanacaktır.
- 16- Her sporcu ancak bir takımda oynayabilir.
- 17- Oyuncuların yaralanmalarına sebep olacak aksesuar taşımaları yasaktır.
- 18- Sporcular sorumluluğu kendilerine ait olmak üzere
 - Siperlik, şapka, kep ya da bandana,
 - Güneş gözlüğü,
 - Diz ve dirsek için destekler,
 - Ayakkabı ve çorap giyebilirler veya takabilirler.
- 19- Dereceye giren takımlara ilk üç sıraya kupa veya madalya verilecektir.
- 20- Dereceye giren takım ve sporcuların ödül törenine katılmaları zorunludur.

5.BAHAR VE SPOR ŞENLİĞİ

SOKAK BASKETBOLU OYUN KURALLARI

TAKIMLARIN OLUŞTURULMASI

1. Her takım 3 asil bir yedek olmak üzere dört kişiden oluşturulacaktır.
2. Katılım formları eksiksiz ve doğru olarak doldurulmalıdır. Katılım formlarında verilen bilgilerin hatalı olması durumunda bu durumdan takım kaptanı sorumludur. Böyle bir durum turnuva başlangıcından önce ortaya çıkarsa takım kaptanı ve yanlış bilgi sahibi olan kişi diskalifiye edilecektir. Diğer takım oyuncularını yeni iki kişi bulup turnuvaya devam edebilir. Turnuva esnasında ortaya çıkması durumunda tüm takım diskalifiye edilecek ve organizasyonu hatalı bilgilendirmekten dolayı katılım ücreti geri verilmeyecektir.
3. Bir karşılaşmanın başlayabilmesi için her iki takımdan da en az iki kişinin oyun alanında bulunması gerekmektedir. Üçüncü oyuncusu saha geldiği takdirde hakemin izni ile oyuna girebilir. Diğer takım oyuncusu içinde aynı şey geçerlidir. Diğer oyuncuların oyuna girebilmeleri için oyunun durması ve hakemlerin izni gereklidir. Oyuncu sayısı bire düştüğü takdirde sayısı eksilen takım maç başlama saatine kadar oyuncusu gelmezse mağlup ilan edilecektir.
4. Turnuvanın ilk günü ilk maç başladığı andan itibaren oyuncu listesinde herhangi bir değişiklik yapılmasına müsaade edilmeyecektir.
5. Takım adına itiraz yetkisini sadece takım kaptanı kullanabilir. Yapılan itiraz sportmenlik çerçevesinde yapılmalıdır. Takımın diğer oyuncularının itirazları göz önüne alınmayacaktır. Diğer oyuncuların hakeme itiraz etmesi durumunda hakem Teknik Faul ve maçı diskalifiye etme hakkı mevcuttur. İtiraz sportmenlik çerçevesi dışına çıktıkça hakem raporuyla diskalifiye söz konusudur.

MAÇ SÜRESİ VE SAYILAR

1. 15 sayıya rakibiyle arasında en az iki sayı farkla ulaşan takım oyunun galibi sayılacaktır. Bu sayıya ulaşamaması durumunda 15 dakikalık süreyi önde bitiren takım maçın galibi sayılacaktır.
2. Organizasyonun inisiyatifine göre maç süresinde ve sayı limitinde değişiklik yapılabilir. Bu durum organizasyon alanından anons ile sporculara duyurulacaktır. Bu sürenin berabere bitmesi durumunda takımlar üçer atış kullanacaktır. Ya da organizasyonun inisiyatifine göre ilk sayıyı atanın kazanacağı bir uzatma oynanacaktır.(Golden Basket)
3. Üçer atış uygulaması öncelikli olarak uygulanmaktadır. Değişiklik durumunda organizasyon alanından anons ile duyurulacaktır. Bu üç atışı oyun bitiminde saha da olan

takım oyuncularını kullanacaktır. Atışların da berabere sonuçlanması durumunda birer atışlık uzatmalara gidilecektir.

4. Sayı limiti organizasyonun inisiyatifine göre değiştirilebilir.

5. Her takımın 7 faul hakkı vardır. Bu hak dolduktan sonra yapılan fauller karşılığında serbest atışlar kullanılmaya başlanacaktır.

6. 3 sayılık oyun çizgisinin içerisinde atış halinde yapılan fauller için tek atış, dışında yapılan fauller için 2 atış kullanılacaktır. Serbest atışların bitiminde karşı takım topu oyuna sokacaktır.

7. Faul hakkının dolmadığı durumlarda **atış sırasında yapılan faullerde, basket olması pozisyonlarında basket sayılacak ve hücum eden takıma bir de serbest atış hakkı verilecektir** bu serbest atışın sonrasında top el değiştirecektir. Basket olmaması durumlarında ise bir adet serbest atış kullanılacaktır. Top savunma takımına geçer ve ribaund alınmaz.

8. Her basketten sonra top el değiştirecek ve üç sayılık oyun çizgisinin dışına çıkartılacaktır. Bunu ihmal eden takım topu yapmakta olduğu hücumun getirebileceği sayıları kaybedecektir. Top çalma durumlarında üç sayılık çizginin dışına çıkma zorunluluğu yoktur.

9. İki takımında 30 saniyelik tek mola hakkı vardır. Mola esnasında süre işlemeye devam edecektir. **Son üç dakika içinde mola alınamayacaktır.**

10. Oyun içerisinde oyuncu değişikliği top oyun içerisinde bulunmadığı durumlarda sınırsız olarak yapılabilir. Fakat öncesinde hakemlere oyuncu değişikliğini **takım kaptanı** belirtmelidir.

11. Üç sayılık çizginin dışından yapılan atışların iki sayı olarak işlenmesi için her iki ayağın da açık şekilde çizginin dışında bulunması gerekmektedir. Şüphe duyulması durumunda taktir hakkı hakemdedir.

12. Faul atışlarında, faul atacak oyuncuya topun verilmesinden itibaren oyuncu 5 saniye içinde atışı kullanmak zorundadır. 5 saniyeyi hakem arkadan eliyle tutacak oyuncular dışarıdan müdahale etmeyecek ve yüksek sesle saymayacaklardır. Oyuncu topu eline alır almaz bu süre başlayacaktır.

13. **Oyun durduktan sonra top oyuna sokulurken savunma takımına check ettirilir. Check ettirilmemesi durumunda yapılacak hücum sonucu kazanılacak sayı(lar) geçersizdir.** Bu gibi durumlarda top yeniden hücum takımı tarafından kullanılır.

14. **Teknik Faul** çalınması durumunda **rakip takım tek serbest atış kullanır** ve oyuna yeniden başlar.

15. **Aynı maçta iki teknik faul alan** oyuncu o maçtan ihraç edilir.

16. **Her tür geciktirici ve oyunu soğutucu** hareketin cezai taktiri hakeme aittir. Bu gibi durumlar Teknik Faulle cezalandırılabilir.

17. **Tartışmalı pozisyonlarda** son taktir hakkı hakemdedir.

18. Herhangi bir nedenle maçın sevk ve idaresi esnasında oluşabilecek **teknik bir hata** durumunda Takım Kaptanı için itiraz yolu açıktır. Bu itiraz maç esnasında yapılamaz. Maç sonrasında skor kağıdındaki ilgili bölüme not edilir. Bu itiraz organizasyon komitesi tarafından değerlendirilir ve karar verilir.

19. **Organizasyona katılan sporcuların** oyun içerisinde ya da organizasyon alanı çevresinde centilmenlik dışı hareket yapması ya da bir kavgaya karışması durumunda bu takımlar turnuvadan diskalifiye edilecektir.

20. Maç esnasında ya da sonrasında **organizasyon alanı içinde** kavga çıkması durumunda ilk saldırıyı yapan takım turnuvadan diskalifiye edilecektir. Saldırıya maruz kalan takım üyelerinin karşılık verilmesi durumunda o takımda turnuvadan diskalifiye edilir. Saldırıya maruz kalınması durumunda cezai işlemi Organizasyon ve resmi güvenlik ekipleri yapar.

21. Organizasyon alanı içinde ve çevresinde huzursuzluk çıkarılması durumunda olaya karışan takımlar turnuvadan ihraç edilir ve söz konusu takımlar hakkında yasal işlem yapılır.

FİKSTÜRLER

1.Organizasyonda Tekli Eleme fikstürü uygulanacaktır.

2.Oyuncuların turnuva esnasında organizasyonda bulunmaları kendi sorumlulukları altındadır. Onlara anons haricinde ayrıca katılım çağrısı yapılmayacaktır.

3.Fikstür ile ilgili konularda Fikstür Sorumlusuna, fikstür harici durumlarda ise organizasyonun Sorumlusuna her takımdan bir üye müracaat edebilir.

4.Dereceye giren sporculara ilk üç sıraya madalya verilecektir.

5.Dereceye giren sporcular programda belirtilen Ödül Törenine katılmak zorundadır.

5.BAHAR VE SPOR ŐENLİĐİ

TENİS TURNUVASI OYUN KURALLARI

1. Turnuva Personel ve Öğrenciler arasında; Tek erkek, Tek bayan, kategorilerinde oynatılacaktır.
2. Turnuvadaki (ELEM) sistemi Türkiye Őampiyona kurallarına göre uygulanacaktır. Organizasyon komitesi bay belirlemede turnuvamızdaki alınan puanları göz önüne almaktadır.
3. Fikstür çekimi açık olup isteyen sporcular katılabilir.
4. Turnuvada Çeyrek final müsabakalarından itibaren organizasyon komitesinin belirleyeceği hakemler müsabakaları yönetecektir.
5. Turnuva esnasında sportmenlik dışı davranışlarda bulunan sporculara Organizasyon komitesinin belirleyeceği ceza uygulanır.
6. Müsabaka programı Bahar ve Spor ŐenliĐi içerisinde periyodik olarak yerleřtirilecek ve sporcular bu programı uygulayacaktır.
7. Sporcular müsabaka gün ve saatini ilan panolarından takip etmekle yükümlüdür.
8. Müsabakalar planlanan gün ve saatin dışında oynatılmayacaktır. Müsabakalara 15 dakika geç kalan oyuncu turnuvadan ihraç olur.
9. Turnuvanın aksadıĐı durumlarda bir oyuncu katıldıĐı kategori kadar müsabakayı aynı gün oynamak zorunda kalır.
10. Grup müsabakaları 9 oyun üzerinden Yarı finalden itibaren 3 set (2 set alan galip) üzerinden oynanır.
11. Her sette ilk üç oyun gerekli saha deĐiřimi yapılarak dinlenmesiz olarak oynanır. Setler çift sayı ile bitse bile iki dakikalık dinlenme süresi vardır.
12. Müsabakalarda ilk 3. sırada derece alan sporculara kupa verilecektir.
13. Dereceye giren sporcular programda belirtilen Ödül Törenine katılmak zorundadır.

5.BAHAR VE SPOR ŐENLİĐİ MASA TENİSİ OYUN KURALLAR

1. Masa Tenisi műsabakaları ferdi yapılacaktır.
2. Masa Tenisi műsabakaları erkek Őđrenci, bayan Őđrenci, erkek personel ve bayan personel olarak yapılacaktır.
3. Műsabakalar tek eleme sistemine gűre oynanacaktır.
4. Műsabakalar 11 sayı sistemine gűre 5 set űzerinde kazanılmıő 3 set olarak yapılacaktır.
5. Kurallar műsabaka gűnű műsabaka salonu toplantı odasında űekilecektir, baylar tabloya yerleőtirilecek ve diđer katılımcılar kura ile belirlenecektir.
6. Műsabakalarda turuncu top kullanılacaktır o yűzden turuncu forma ile izin verilmeyecek.
7. Katılımcılara spor kıyafeti ve spor ayakkabı zorunluluđu vardır.
8. Dereceye giren sporculara ilk űç sıraya kupa veya madalya verilecektir.
- 9.Dereceye giren sporcular programda belirtilen Ődűl Tűrenine katılmak zorundadır.