

REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES ORGANIZADAS PELA LIGA PORTUGUESA DE FUTEBOL PROFISSIONAL

(Com as alterações aprovadas na Assembleia Geral Extraordinária de 27 de Junho de 2011)

SUMÁRIO

Capítulo I – Disposições Gerais

Capítulo II – Organização Técnica

Capítulo III – Jogos

Capítulo IV – Equipamentos

Capítulo V – Jogadores

 Secção I – Participação, Licenciamento e Registo

 Secção II – Direitos e Deveres

 Secção III – Limitação de Inscrições

Capítulo VI – Instalações Desportivas

Capítulo VII – Condições Técnicas e de Segurança nos Estádios

Capítulo VIII – Transmissões Televisivas e Radiofónicas

Capítulo IX – Organização Financeira dos Jogos

Capítulo X – Protestos dos Jogos

Capítulo XI – Competições Organizadas pela Liga

 Secção I – Disposições Gerais

 Secção II – I Liga

 Secção III – II Liga

 Secção IV – Taça da Liga

Capítulo XII – Impugnações

 Secção I – Impugnação Administrativa

 Subsecção I – Generalidades

 Subsecção II – Reclamação Administrativa

 Subsecção III – Recurso para o Conselho de Justiça

 Secção II – Impugnação Contenciosa

Disposições Transitórias

Anexo I – Regulamento do Fair-play

Anexo II – Regulamento para a Inscrição de Jogadores desempregados

Anexo III – Regulamento da Taça da Liga

Anexo IV – Regulamento das Infra-Estruturas e Condições Técnicas e de Segurança nos Estádios

CAPITULO I
DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1.º

Norma habilitante

O presente Regulamento é adoptado ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 29.º do Regime Jurídico das Federações Desportivas, aprovado pelo Decreto-Lei n.º 248-B/2008, de 31 de Dezembro.

Artigo 2.º

Disposições preliminares

1. Todas as referências do presente Regulamento a clubes entendem-se como abrangendo igualmente as sociedades anónimas desportivas, salvo se o contrário resultar expressamente.
2. As competências atribuídas no presente Regulamento à Liga Portuguesa Futebol Profissional sem expressa indicação do órgão ao qual incumbe exercê-las cabem à Comissão Executiva da Liga.
3. Sem prejuízo do disposto nos números seguintes, a Comissão Executiva pode delegar qualquer das competências que lhe sejam conferidas pelo presente Regulamento, incluindo as previstas no número anterior, em qualquer um dos seus membros, com faculdade de subdelegação no Secretário-Geral ou em dirigentes ou funcionários qualificados dos serviços da Liga.
4. Mesmo em caso de delegação ou subdelegação, o Presidente da Liga pode, em qualquer momento e sempre que o entender conveniente ou necessário, avocar para a Comissão Executiva, para si próprio ou para qualquer um dos Directores da Comissão Executiva o exercício num caso concreto de qualquer competência cujo exercício tivesse sido delegado ou subdelegado nos termos do número anterior.
5. No caso de delegação ou subdelegação de competências, compete ao delegado ou ao subdelegado, respectivamente, conhecer das reclamações interpostas das decisões por si proferidas, sem prejuízo do disposto no número anterior.
6. As decisões de delegação ou subdelegação de competências serão publicadas mediante comunicado oficial.

Artigo 3.º

Época desportiva

1. A época desportiva das competições organizadas pela Liga tem início em 1 de Julho e termina em 30 de Junho do ano seguinte.
2. A Comissão Executiva da Liga poderá, em caso de força maior e em circunstâncias excepcionais, devidamente justificadas, prorrogar o termo da época desportiva, assim como suspender total ou parcialmente qualquer competição oficial organizada pela Liga.

Artigo 4.º

Suspensão anual

Salvo casos especiais, devidamente autorizados pela Comissão Executiva da Liga ou previstos neste Regulamento, os clubes não podem participar em jogos oficiais durante o período de suspensão anual, o qual decorre de 31 de Maio a 30 de Junho.

Artigo 5.º

Actividade oficial

Considera-se actividade oficial a que respeita à participação na I Liga, na II Liga, na Taça da Liga, na Taça de Portugal, na Super Taça Cândido de Oliveira e em quaisquer outras provas que sejam organizadas, quer pela Liga, quer pela Federação Portuguesa de Futebol.

Artigo 6.º

Denominação das competições

1. Consideram-se competições organizadas pela Liga, em coordenação com a Federação Portuguesa de Futebol, as seguintes:
 - a. I Liga;
 - b. II Liga;
 - c. Taça da Liga.
2. A Liga pode, no âmbito de contratos de patrocínio, acordar com entidades terceiras uma diferente denominação oficial para qualquer uma das competições referidas no número anterior.
3. No caso previsto no número anterior, a Comissão Executiva mediante deliberação publicitada por comunicado oficial fixará a denominação oficial das competições e as épocas desportivas em que a mesma denominação vigorará.
4. Depois da publicitação prevista no número anterior, as competições deverão ser designadas na documentação e comunicações da Liga e dos seus órgãos, bem como dos clubes que nelas participem, através da denominação oficial que lhes tenha sido fixada nos termos do número anterior.

Artigo 7.º

Participação obrigatória

1. As competições oficiais referidas no do n.º 1 do artigo anterior são de participação obrigatória para os clubes que tenham sido qualificados para as mesmas.
2. Os clubes admitidos a participar na I Liga e na II Liga participam obrigatoriamente na Taça de Portugal, e, quando qualificados, na Super Taça Cândido de Oliveira, nos termos dos regulamentos federativos em vigor.

Artigo 8.º

Divulgação dos clubes participantes

A Comissão Executiva da Liga divulgará anualmente a relação definitiva dos clubes participantes em cada uma das competições acima previstas, no prazo de 24 horas após a decisão final proferida no

âmbito do procedimento previsto no artigo 91.º do presente Regulamento, sem prejuízo dos casos em que a deliberação que admita a candidatura de um clube poder ficar condicionada à decisão que vier a ser proferida pela instância competente na ordem desportiva se, ao tempo da deliberação, existir decisão, pendente de recurso, sobre questões disciplinares que tenham reflexo no direito de participação em qualquer competição.

Artigo 9.º

Organização das competições

1. Cada competição será organizada segundo normas especiais que lhe são específicas e, no que estas não regularem, pelas normas gerais comuns a todas as provas previstas neste Regulamento.
2. Os clubes devem cumprir as obrigações decorrentes dos patrocínios das competições.

CAPÍTULO II

ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

Artigo 10.º

Formato das Competições

As competições oficiais são a eliminar, por pontos ou mistas.

Artigo 11.º

Competições a eliminar

1. Nas competições a eliminar, a prova é realizada por fases, sendo excluídos os vencidos de cada fase até se apurarem os dois finalistas.
2. Em cada fase das competições a eliminar os clubes realizarão os jogos de acordo com o estabelecido na regulamentação respectiva.

Artigo 12.º

Competições por pontos

1. As competições oficiais por pontos terão obrigatoriamente duas voltas e os participantes encontrar-se-ão todos entre si, uma vez na condição de visitados e outra na de visitantes, nos respectivos estádios, não sendo autorizada a inversão dos jogos.
2. Os clubes devem indicar, até dez dias antes do primeiro jogo das competições organizadas pela Liga em que participam, qual o Estádio, sobre o qual detenham título legítimo de utilização, em que se realizarão os jogos por si disputados enquanto clube visitado, sem prejuízo de, em casos de força maior, serem autorizados a jogar noutra Estádio.
3. Nas competições disputadas por pontos adoptar-se-á a seguinte tabela:
 - a. Em caso de vitória, 3 pontos;

- b. Em caso de empate, 1 ponto;
 - c. Em caso de derrota, 0 pontos.
4. A falta de comparência não justificada de um clube a jogo oficial de uma competição por pontos determina, nos termos previstos no Regulamento Disciplinar, a atribuição ao clube adversário dos 3 pontos correspondentes à vitória.

Artigo 13.º

Desempate em caso de igualdade de pontos

1. Para estabelecimento da classificação geral dos clubes que, no final das competições a disputar por pontos, se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados, para efeitos de desempate, os seguintes critérios, segundo ordem de prioridade:
 - a. Número de pontos alcançados pelos clubes empatados, no jogo ou jogos que entre si realizaram;
 - b. Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
 - c. Maior número de golos marcados no campo do adversário, nos jogos que realizaram entre si;
 - d. Maior diferença entre o número dos golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes nos jogos realizados em toda a competição;
 - e. Maior número de vitórias em toda a competição;
 - f. Maior número de golos marcados em toda a competição.
2. Se após a aplicação sucessiva dos critérios estabelecidos no número anterior ainda subsistir situação de igualdade, observar-se-á o seguinte critério de desempate:
 - a. Havendo apenas dois clubes empatados:
 - i. Realizar-se-á um jogo em campo neutro, a designar pela Comissão Executiva da Liga;
 - ii. Se, findo o tempo regulamentar do jogo, se mantiver o empate, proceder-se-á a um prolongamento de trinta minutos, dividido em duas partes de quinze minutos;
 - iii. Se, ainda assim, a situação de empate subsistir findo o tempo de prolongamento, apurar-se-á o vencedor através do sistema de marcação de pontapés de grande penalidade, de acordo com o previsto nas Leis do Jogo.
 - b. Tratando-se de mais de dois clubes em situação de igualdade:
 - i. Realizar-se-á uma competição a uma só volta, em campo neutro, para encontrar o vencedor;
 - ii. Se, finda esta competição, não se encontrar o vencedor e ficarem duas ou mais equipas empatadas, proceder-se-á ao desempate de acordo com os critérios fixados no n.º 1 deste artigo.
3. Para estabelecimento de classificação dos clubes em cada jornada serão aplicáveis, para efeitos de desempate, os critérios previstos nas alíneas d), e) e f) do anterior n.º 1.

4. No caso previsto no número anterior, se depois de aplicados sucessivamente todos os critérios aí referidos dois ou mais clubes se mantiverem empatados atribuir-se-á a todos a mesma posição na tabela classificativa.

Artigo 14.º

Competições mistas

1. As competições mistas desdobram-se em fases que adoptam o formato a eliminar e fases que adoptam o formato de pontos.
2. É correspondentemente aplicável às competições mistas o disposto nos artigos antecedentes, consoante a natureza da fase em disputa.

Artigo 15.º

Ordem dos jogos nas competições oficiais

1. A ordem dos jogos nas competições é determinada por sorteio realizado pela Comissão Executiva da Liga, nos termos especialmente previstos no presente Regulamento.
2. O sorteio referido no número anterior está sujeito às condicionantes definidas pela Comissão Executiva para cada época desportiva e divulgadas através de comunicado oficial.

Artigo 16.º

Composição das equipas

1. Os clubes devem designar em cada jogo até sete suplentes, podendo efectuar durante todo o tempo regulamentar apenas três substituições de jogadores, sem distinção das posições em que jogam e independentemente de os substituídos se encontrarem ou não lesionados.
2. Os jogadores substituídos não poderão voltar ao terreno de jogo.
3. Depois da ficha técnica estar preenchida, assinada e entregue ao árbitro, se o jogo ainda não tiver iniciado ou na situação de conclusão, nos termos regulamentares, de jogo interrompido, pode ser efectuada a substituição de jogadores naquela ficha técnica inicial nas seguintes condições:
 - a. Se algum dos onze jogadores efectivos na ficha técnica não estiver em condições de iniciar o jogo ou participar na sua conclusão devido a incapacidade física inesperada, pode ser substituído por qualquer um dos suplentes constantes daquela ficha, sem que tal facto releve para efeito do número de substituições permitidas, conforme as Leis do Jogo;
 - b. Se se verificar a substituição dos jogadores lesionados nos termos e fundamentos referidos na alínea anterior, o clube pode adicionar à ficha técnica, em idêntico número, novos jogadores de forma a perfazer o número de suplentes regulamentarmente permitido;
 - c. Se qualquer um dos sete suplentes constantes da ficha técnica não estiver em condições de participar no jogo devido a incapacidade física inesperada, pode ser substituído por qualquer jogador que não conste na ficha técnica inicial.

4. No caso de conclusão de jogo interrompido, a lesão, bem como o respectivo período de incapacidade, terão de ser comprovados juntos da Liga através de certificação do serviço de medicina desportiva do Instituto do Desporto de Portugal, excepto quando a conclusão do jogo se realize nas 48 horas seguintes à interrupção, caso em que pode ser comprovada por certificação emitida pelo médico do respectivo clube.

CAPÍTULO III

JOGOS

Artigo 17.º

Leis do jogo

1. Os jogos serão disputados de harmonia e em obediência ao disposto nas Leis do Jogo aprovadas pelo International Football Association Board (IFAB) e demais directivas vinculativas provenientes desta instituição ou da Fédération Internationale de Football Association (FIFA).
2. As alterações às Leis do Jogo e as demais directivas a que se refere o número anterior só são vinculativas depois de oficialmente divulgadas pela Federação Portuguesa de Futebol através de comunicado oficial.

Artigo 18.º

Duração dos jogos

Os jogos das competições oficiais terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de igual duração e separadas entre si por um intervalo com a duração de 15 minutos.

Artigo 19.º

Calendários

1. A Liga estabelecerá, em coordenação com a Federação Portuguesa de Futebol, até ao dia 15 de Junho de cada ano, as datas das provas oficiais, incluindo as referentes às dos jogos das competições internacionais de clubes e das Selecções Nacionais, durante a época, salvo nos anos de realização das fases finais do Campeonato da Europa e do Mundo.
2. Os jogos das competições oficiais adiados no decurso da primeira volta têm de ser realizados obrigatoriamente no decurso das quatro semanas que se seguirem à data inicialmente fixada para o jogo, salvo casos de força maior devidamente comprovados e reconhecidos por deliberação da Comissão Executiva.
3. Depois do início da segunda volta os jogos adiados têm de ser realizados no decurso da mesma semana ou, caso um dos clubes tenha de realizar nessa semana outro jogo das competições oficiais nacionais ou internacionais da UEFA ou da FIFA e ainda no caso de se realizar um jogo da Selecção Nacional e qualquer dos clubes intervenientes tenha jogadores convocados, dentro das duas semanas seguintes.

Artigo 20.º

Programa e horários dos jogos

1. A Comissão Executiva da Liga promoverá um sorteio das competições e comunicará aos clubes, até 15 de Julho de cada ano, o programa de jogos, com a indicação das datas, horas e locais de realização.
2. A comunicação das alterações de data, hora e local da realização dos jogos, processada de acordo com as normas estabelecidas no presente Regulamento, deve ser efectuada com a antecedência de, pelo menos, sete dias, à excepção dos jogos mandados repetir e dos que tenham normas de designação específica estabelecidas no presente regulamento.
3. Os pedidos de realização de jogos com início anterior às 15h de sábado e posterior às 24h de domingo devem ser efectuados com uma antecedência de 21 dias em relação à data fixada no programa inicial de jogos.
4. A comunicação será efectuada por telefax ou por qualquer outro meio de comunicação, sendo obrigatória a confirmação da recepção pelos clubes.
5. Os horários de início dos jogos das competições oficiais realizadas no território continental são fixados pela Comissão Executiva no início de cada época desportiva.
6. Os jogos das competições oficiais realizados nas Regiões Autónomas dos Açores e da Madeira iniciam-se às 16h locais, com excepção dos respeitantes às duas últimas jornadas, que terão de ser realizadas nos horários estabelecidos no número anterior, realizando-se, obrigatoriamente, todos os jogos de uma prova à mesma hora.

Artigo 21.º

Jogos não iniciados ou dados por terminados antes do tempo regulamentar

1. Quando o árbitro não inicie o jogo ou o der por findo antes do tempo regulamentar, deverá comunicar o facto aos capitães de equipa e delegados de ambos os clubes, assim como ao delegado da Liga, informando-os sucintamente dos fundamentos da sua decisão.
2. Dado o jogo por findo, o árbitro não poderá ordenar o recomeço do mesmo, salvo se verificar que se enganou na contagem do tempo e os jogadores de ambas as equipas ainda estiverem no terreno do jogo.
3. Considerar-se-á como tendo abandonado o campo a equipa que, a pretexto duma interrupção do jogo, sair do terreno do jogo sem que o árbitro tenha feito a participação referida a que alude o n.º 1 deste artigo.
4. Quando o jogo tiver sido dado por findo pelo árbitro antes do termo do seu tempo regulamentar, o resultado que o mesmo registe não será homologado, sendo designado novo jogo pela Comissão Executiva da Liga, salvo nos casos expressamente previstos nos Regulamentos.

Artigo 22.º

Adiamentos devidos às alterações dos estádios e casos fortuitos

1. Quando, por causa fortuita ou de força maior, não se verificarem as condições para que um jogo se inicie ou se conclua, este realizar-se-á ou completar-se-á no mesmo estádio, dentro das 30

horas seguintes, salvo se os delegados dos dois clubes declararem no Boletim do Encontro o seu acordo para a realização ou conclusão do mesmo noutra data, respeitados os limites referidos nos n.os 2 e 3 do artigo 19.º

2. Sempre que, em caso de deslocação aérea absolutamente imprescindível, um clube não consiga chegar no dia anterior ao jogo por causa que não lhe seja imputável, devidamente comprovada, o jogo será adiado para uma data fixada por acordo entre os dois clubes.
3. Caso os clubes não cheguem a acordo, a Comissão Executiva da Liga decidirá a data e hora do jogo.
4. Caso um jogo não se conclua por factos que não sejam imputáveis objectivamente a qualquer dos clubes, o tempo do jogo completar-se-á, reatando-se o mesmo com o resultado que se verificava no momento da interrupção, no prazo previsto no n.º 1.
5. As despesas acrescidas do clube visitante serão suportadas pelo Fundo de Garantia da Liga, salvo nos casos em que, por acordo entre os delegados dos dois clubes declarado no Boletim do Encontro, o jogo não se realizar ou completar, no mesmo estádio, dentro das trinta horas seguintes.

Artigo 23.º

Calendário dos Jogos

1. O dia e hora dos jogos a disputar entre a 1.ª jornada e a 14.ª jornada deverá estar estabelecido até ao dia 10 de Setembro de cada época.
2. O calendário das restantes jornadas (15.ª à 28.ª) deverá estar estabelecido até ao dia 30 de Dezembro de cada época.
3. As datas a que se reportam os n.os 1 e 2 podem sofrer alteração em virtude da marcação dos jogos dos clubes participantes nas competições da UEFA.
4. Na fixação do dia e hora dos jogos das competições oficiais, devem ser observadas as seguintes condições:
 - a. Salvo acordo escrito entre os clubes contendores, qualquer jogo oficial de competição nacional deverá respeitar um intervalo entre jogos de 72 horas, calculado entre o final do primeiro jogo e o início do segundo jogo da competição nacional;
 - b. Quando um clube, participante nas competições da UEFA, tenha de disputar um jogo dessa competição à terça-feira tem direito, sem necessidade de acordo do clube adversário, à antecipação para sexta-feira do jogo da jornada anterior a essa participação internacional;
 - c. Quando um clube, participante nas competições da UEFA, tenha de disputar um jogo dessa competição à quarta-feira tem direito, sem necessidade de acordo do clube adversário, à antecipação para sábado do jogo da jornada anterior a essa participação internacional;
 - d. Quando um clube, participante nas competições da UEFA, tenha de disputar um jogo dessa competição à quinta-feira em território estrangeiro tem direito a um intervalo de descanso de 72 horas, calculado entre o final daquele jogo internacional e o início do jogo seguinte na competição nacional;

- e. Quando um clube, participante nas competições da UEFA, tenha de disputar um jogo dessa competição à quinta-feira em território nacional tem direito a que o jogo seguinte na competição nacional não se realize na sexta-feira e sábado seguintes à realização daquele jogo internacional;
 - f. Quando um clube, participante nas competições da UEFA, tenha de disputar um jogo dessas competições à quinta-feira e à terça-feira imediatamente seguinte, tem direito, sem necessidade acordo do clube adversário, salvaguardado o prazo estabelecido nas alíneas a) e d) do presente número e os n.os 2 e 3 do artigo 19.º, a adiar e ou antecipar o jogo das competições nacionais da jornada que intermedeia os referidos jogos;
 - g. Quando um clube dispute uma final das competições UEFA, a jornada anterior da competição em que participe será toda antecipada para o sábado anterior;
 - h. Os jogos correspondentes às duas últimas jornadas de qualquer competição oficial a disputar por pontos devem ser realizados no mesmo dia e à mesma hora.
 - i. Os horários fixos das transmissões televisivas estabelecidos no artigo 69.º do presente Regulamento.
5. Exceptua-se do disposto na alínea h) do número anterior o caso dos jogos, devidamente autorizados pela Comissão Executiva, cujos resultados não tenham interferência directa ou indirecta na tabela classificativa, em matéria de promoções e despromoções, de obtenção do primeiro lugar, de lugares de posicionamento nas fases da Taça da Liga e de lugares de acesso às competições da UEFA.
6. Relativamente aos jogos a disputar nas duas últimas jornadas, a Comissão Executiva, com vista a permitir a transmissão televisiva directa de jogos, pode autorizar as alterações em bloco de jogos que envolvam todos os clubes que disputem a obtenção de um mesmo objectivo, desde que o resultado desses jogos não possa ter, relativamente a terceiros clubes participantes na mesma competição, qualquer influência nos aspectos classificativos relevantes discriminados no número anterior, devendo esses jogos alterados ser realizados simultaneamente.
7. O dia e hora de realização dos jogos são estabelecidos por acordo dos clubes contendores em cada jornada.
8. Na falta de acordo, compete à Comissão Executiva da Liga fixar o dia e hora de realização dos jogos em cada jornada, tendo em conta as regras e condições previstas no n.º 4.
9. Sem prejuízo do disposto no número anterior, pode, excepcionalmente, a Comissão Executiva da Liga alterar a data e hora de realização de um jogo das competições oficiais, devendo, para o efeito, ouvir previamente os clubes intervenientes no jogo em questão e qualquer outro clube que possa ser afectado pela decisão.

Artigo 24.º

Jogos anulados e mandados repetir

Os jogos que vierem a ser anulados ou mandados repetir, por motivo de protestos julgados procedentes, serão disputados nos campos onde se realizaram da primeira vez, salvo se o campo não tiver condições regulamentares e não seja possível regularizá-las em tempo oportuno, cabendo, neste caso, à Comissão Executiva da Liga a designação de campo alternativo.

Artigo 25.º

Atrasos das equipas e interrupções

1. Quando se verificar atraso de comparência de uma equipa em relação à hora marcada para o início do jogo, por factos que, não lhe sendo imputáveis, sejam do conhecimento prévio do Director da Comissão Executiva da Liga com o pelouro das competições, ou um substituto por si designado, e do árbitro, deverá este aguardar até sessenta minutos, se as condições atmosféricas e de visibilidade permitirem a realização do jogo.
2. Em qualquer outra circunstância ou nos casos de interrupção por casos fortuitos ou de força maior, o árbitro deverá aguardar durante um período máximo de trinta minutos.
3. O árbitro fará constar no seu relatório do Boletim do Encontro as ocorrências previstas nos números anteriores.

Artigo 26.º

Deveres genéricos dos clubes

1. Compete aos clubes, na qualidade de visitados ou considerados como tal, assegurar a manutenção da ordem e disciplina dentro dos seus recintos desportivos e no anel ou perímetro de segurança, antes, durante e após os jogos neles realizados, mediante policiamento e vigilância adequados, tendo em conta que os jogos deverão decorrer de acordo com ambiente de correcção e lealdade exigível de qualquer manifestação desportiva.
2. Sem prejuízo das competências das forças de segurança, as tarefas de controlo de acesso, vigilância, acompanhamento e distribuição de espectadores pelos diversos sectores podem ser exercidas por assistentes de recinto desportivo (*stewards*) contratados pelos clubes visitados ou considerados como tal.
3. Nos jogos disputados em estádios com lotação igual ou superior a 25.000 espectadores, é obrigatório o recurso a assistentes de recinto desportivo nos termos legalmente previstos.
4. O clube visitado ou considerado como tal deve antes, durante e após o jogo prestar aos representantes da Liga, da Federação Portuguesa de Futebol e dos clubes, aos árbitros e árbitros assistentes, seus observadores, delegados, jogadores, técnicos e funcionários da equipa visitante todo o auxílio e protecção que se mostrem necessários.
5. Para efeito do disposto no número anterior o clube visitado deve adoptar as seguintes medidas:
 - a. Assegurar uma área de estacionamento destinada à equipa de arbitragem, equipa técnica e jogadores do clube visitante próxima dos locais de acesso aos respectivos vestiários e balneários;
 - b. Assegurar uma área de estacionamento destinada aos dirigentes e funcionários do clube visitante, portadores das respectivas credenciais e cartões de identificação nos termos regulamentares, próxima dos respectivos locais de acesso ao Estádio;
 - c. Assegurar a protecção no acesso, entrada e saída no terreno de jogo aos jogadores, equipa técnica e equipa de arbitragem no início, no intervalo e final do jogo.
6. Caso as áreas de estacionamento descritas na alínea a) do número anterior estejam situadas numa zona com acesso ao público e/ou numa zona de acesso à comunicação social, o clube

visitado deve colocar barreiras, com as características definidas pela Comissão Técnica de Vistorias, de forma a impedir o público e/ou a comunicação social de ter acesso às áreas de entrada dos jogadores, equipa técnica e equipa de arbitragem.

7. Para efeito do disposto nas alíneas a) e b) do n.º 5, o clube visitado deve assegurar ao clube visitante os lugares de estacionamento estabelecidos no Regime das Infra-estruturas e Condições Técnicas e de Segurança nos Estádios, que consta do Anexo IV ao presente Regulamento.

Artigo 27.º

Deveres específicos dos clubes

1. São deveres especiais do clube visitado ou que deva considerar-se como tal:
 - a. Receber a equipa de arbitragem, o Delegado da Liga e o Observador do Árbitro, quando estes chegarem ao campo e prestar-lhes a assistência necessária ao desempenho da sua missão, ficando responsável pelos seus valores e haveres, desde que depositados à guarda do Director de Campo;
 - b. Receber o clube visitante;
 - c. Zelar pela segurança da equipa de arbitragem, Delegado da Liga, Observador do Árbitro e dos demais intervenientes do jogo;
 - d. Viabilizar a gravação do jogo pelo clube visitante, caso este informe essa pretensão até 48 horas antes da realização do jogo;
 - e. Proceder à gravação integral do jogo, sempre que este não seja objecto de transmissão televisiva em canal aberto ou fechado;
 - f. Entregar ao Delegado da Liga, até 45 minutos após o termo do jogo, uma cópia do registo da gravação integral a que se refere a alínea anterior.
2. São deveres especiais de todos os clubes:
 - a. No caso de utilização de piso sintético, confirmar que o mesmo está de acordo com os critérios de qualidade da F.I.F.A. constantes do “*FIFA Quality Concept for Football Turf or the International Artificial Turf Standard*”, ou dos documentos que substituírem este, até seis meses antes do início da competição e enviar à Liga uma cópia de um certificado de licenciamento emitido por um laboratório certificado pela F.I.F.A. até três semanas antes do início da competição;
 - b. Cooperar com a Liga no fornecimento de itens, sobretudo equipamentos dos jogadores, que possam ser utilizados pela Liga para criar uma exposição sobre a competição ou proceder a acções de solidariedade social, desde que essas acções contemplem a participação da totalidade dos clubes da Liga, não podendo a Liga utilizar os respectivos itens para fins comerciais;
 - c. Ceder um dos capitães de equipa para a Liga recolher imagens a serem usadas na produção de um programa televisivo para a promoção da competição e do futebol;
 - d. Vincular os seus capitães de equipa a participar em votações anuais e mensais de melhor jogador e treinador, entre outros prémios, da competição onde estão inseridos;

- e. Participar, no mínimo, com um dirigente, um dos capitães e o treinador principal na Gala Oficial da Liga Portugal, que decorrerá na primeira segunda-feira após o termo da I Liga.
3. O programa televisivo previsto na alínea c) do número anterior não terá qualquer referência comercial e será disponibilizado gratuitamente aos operadores televisivos nacionais e internacionais, sendo a recolha de imagens prevista nessa mesma alínea realizada no decurso da pré-época, durante uma hora no estádio ou centro de treinos do clube.
 4. O modelo e demais regras das votações previstas na alínea d) do n.º 2 serão definidos pela Liga e divulgados através de ofício circular.
 5. Todos os jogadores nomeados para o prémio de melhor jogador do ano da I Liga e da II Liga, melhor marcador da I Liga e melhor treinador da I Liga e da II Liga são obrigados a participar na Gala referida na alínea e) do n.º 2, sendo a identidade dos nomeados comunicada aos clubes duas semanas antes da realização da Gala Oficial da Liga Portugal.
 6. Todos os jogadores premiados pelas votações mensais descritas na alínea d) do n.º 2 e nas alíneas e) e f) do n.º 4 do artigo 55.º, e após a respectiva publicitação, devem receber o prémio no primeiro jogo que o seu clube realize na qualidade de visitado.
 7. A entrega do prémio prevista no número anterior será efectuada no espaço definido para a “flash interview”, imediatamente após a realização desta; mediante autorização do clube visitado, a entrega do aludido prémio pode ser efectuada em outro local.

Artigo 28.º

Deveres de correcção e urbanidade dos intervenientes

1. Os dirigentes, delegados, jogadores, técnicos e funcionários devem manter comportamento de urbanidade e correcção entre si, bem como para com os representantes da Liga e da Federação Portuguesa de Futebol, os árbitros e árbitros assistentes.
2. Dentro das instalações desportivas onde o encontro se realiza, jogadores e técnicos, equipa de arbitragem, dirigentes e funcionários dos respectivos clubes deverão usar da maior correcção e respeito para com o público, elementos das forças de segurança e representantes dos órgãos da comunicação social.

Artigo 29.º

Regulamento de segurança e de utilização

Cada clube, para os jogos oficiais a realizar no seu estádio na qualidade de visitado ou considerado como tal, deverá adoptar um regulamento de segurança e de utilização dos espaços de acesso ao público, com vista a prevenir a violência e a garantir a segurança pública, nos termos previstos no artigo 66.º

Artigo 30.º

Delegados dos clubes

1. Ambos os clubes designarão sempre um ou dois delegados, de entre os membros dos seus corpos gerentes ou funcionários, para, devidamente credenciados, comparecerem em cada jogo.
2. Os delegados dos clubes apresentarão ao Quarto Árbitro, na sala dos Delegados da Liga, pelo menos 60 minutos antes do início do jogo, a respectiva ficha técnica, que inclui a identificação dos jogadores efectivos e suplentes, com indicação do primeiro e último nome, número de camisola, licença federativa e data de nascimento.
3. Na ficha técnica deverá constar, igualmente, a identificação dos restantes elementos do banco, bem como dos jogadores que desempenhem as funções de capitão e de subcapitão.
4. Nessa mesma ocasião, o Delegado da Liga fará cópias das fichas técnicas entregando-as aos delegados dos clubes e ao Director de Imprensa do clube visitado.
5. O Director de Imprensa preencherá, na sala dos delegados, o boletim de constituição das equipas, em modelo fornecido pela Liga, que facultará aos delegados dos clubes para validação dos dados dele constantes através da aposição das respectivas assinaturas; seguidamente, o Director de Imprensa diligenciará pela afixação do boletim, através de cópias, nos locais destinados à Comunicação Social, incluindo a tribuna de imprensa e a zona do recinto de jogo.
6. Cada clube designará um delegado para o controlo antidopagem, indicando o seu nome e licença federativa na ficha técnica dos jogos, o qual assistirá ao sorteio e informará os jogadores sorteados para comparecer na sala do controlo imediatamente após o final do jogo.

Artigo 31.º

Directores de campo, de segurança e de imprensa

1. Os clubes devem comunicar, até dez dias antes do início da competição, a identidade do dirigente ou funcionário designado Director de Campo, devidamente identificado através de licença federativa, responsável pela organização do jogo, que deve comparecer no campo com a antecedência mínima de duas horas antes do início do jogo e apresentar-se como tal ao árbitro e ao Delegado da Liga, devendo ser portador de credencial emitida e fornecida pela Liga e permanecer durante o jogo junto do rectângulo em lugar bem visível; a sua saída do campo só será justificável por motivos urgentes relacionados com a natureza do seu cargo ou por circunstâncias de força maior e, neste caso, deverá ser substituído.
2. No mesmo prazo acima fixado, os clubes devem igualmente comunicar a identidade do dirigente ou funcionário que substitui o Director de Campo em caso de falta, impedimento ou ausência deste.
3. São deveres específicos do Director de Campo ou de quem o substituir:
 - a. Mandar preparar o recinto do jogo e o relvado segundo as Leis do Jogo e demais directivas aplicáveis do IFAB ou da FIFA;
 - b. Impedir a entrada ou permanência na zona situada entre as linhas exteriores do rectângulo de jogo e as vedações ou na zona de ligação – balneários/campo – de pessoas não autorizadas pelo presente Regulamento;
 - c. Coadjuvar o Director de Segurança para tomar, com o Delegado da Liga, o Comandante da Força de Segurança, os serviços de bombeiros e de protecção civil e os serviços de

- emergência médica, as medidas de precaução necessárias e adequadas para assegurar a ordem e tranquilidade no recinto do jogo e seus acessos relativamente a todos aqueles que intervêm oficialmente, antes, durante e após o jogo;
- d. Organizar e supervisionar, conjuntamente com o Director de Imprensa, as condições de acesso, circulação e a utilização das instalações reservadas aos Órgãos da Comunicação Social, garantindo, com o Director de Segurança, a protecção dos representantes daqueles;
 - e. Coordenar o recrutamento e a disposição dos apanha-bolas;
 - f. Certificar que a cor do equipamento dos apanha-bolas não entra em conflito com o equipamento dos clubes e da equipa de arbitragem;
 - g. Cooperar com o Delegado da Liga para que todas as disposições regulamentares sejam aplicadas e garantir o normal decurso do espectáculo desportivo.
4. No prazo previsto no n.º 1, os clubes devem comunicar a identidade dos dirigentes ou funcionários designados para o exercício das funções de Director de Segurança e seu substituto, devidamente identificados através da licença federativa, devendo utilizar credencial emitida e fornecida pela Liga.
 5. O exercício do cargo de Director de Segurança, e de seu substituto, é incompatível com o exercício dos cargos de Delegado do clube, de Director de Campo e de Director de Imprensa.
 6. No mesmo prazo previsto no n.º 1, os clubes devem comunicar a identidade do Coordenador de Segurança previsto na Portaria n.º 181/2010, de 26 de Março.
 7. São deveres específicos do Director de Segurança ou de quem o substituir:
 - a. Reunir previamente, com o Comandante da Força de Segurança Pública e com o Coordenador de Segurança, de forma a adoptar todas as medidas e precauções em prol da ordem e segurança no recinto do jogo e anéis de segurança, relativamente a todos aqueles que intervêm oficialmente, antes, durante e após o jogo, delas dando conta ao Delegado da Liga;
 - b. Solicitar sempre que as circunstâncias o aconselhem a pronta intervenção da força de segurança de forma a garantir eficazmente a protecção da equipa de arbitragem, do Delegado da Liga, do Observador do Árbitro e do clube visitante e seus elementos;
 - c. Cooperar com o Delegado da Liga, o Comandante das Forças de Segurança, os serviços de bombeiros e de protecção civil e os serviços de urgência médica, de forma a que o espectáculo desportivo decorra com normalidade;
 - d. Apresentar ao Delegado da Liga, com cópia ao CESD, o Boletim de Segurança, cujo modelo é fornecido pela Liga, no início da reunião conjunta a haver com o Comandante da Força de Segurança, prevista no n.º 3 do artigo 39.º, devendo registar no referido Boletim a ocorrência de todos os factos relevantes, bem como o número total de espectadores presentes no Estádio;
 - e. Comunicar com o Director de Segurança da equipa adversária durante a semana anterior ao jogo, de forma a que receba e providencie toda a informação relevante que facilite o normal decurso do espectáculo desportivo;

8. Para o fim previsto na alínea e) do número anterior, a Comissão Executiva da Liga pode aprovar um modelo de impresso que indica as informações que têm obrigatoriamente de ser trocadas entre os directores de segurança dos clubes adversários.
9. Compete ao Coordenador de Segurança, em cooperação com as forças de segurança pública e o Director de Segurança, chefiar e coordenar a actividade dos assistentes de recinto desportivo e zelar pela segurança dos jogos.
10. Quando em funções, o Coordenador de Segurança deve ser portador de cartão profissional, aposto visivelmente, e utilizar a sobreveste prevista para os assistentes de recinto desportivo, com a menção perfeitamente visível da expressão “Coordenador de Segurança”.
11. O Director de Campo e o Director de Segurança devem permanecer junto ao túnel de acesso ao terreno de jogo, salvo se existir Sala de Controlo e de Vigilância; neste caso, o Director de Segurança pode permanecer na Sala de Controlo e Vigilância, com as restantes chefias das forças de segurança, protecção civil e assistência médica, podendo o substituto do Director de Segurança estar junto ao túnel de acesso ao terreno de jogo.
12. O Director de Campo e o Director de Segurança deverão permanecer nos locais referidos, salvo se em caso de necessidade tiverem de se deslocar para a execução dos seus deveres específicos, não podendo fazer qualquer comentário verbal ou gestual junto da equipa de arbitragem.
13. Em caso de expulsão do Director de Campo ou do Director de Segurança, as suas funções serão exercidas pelos seus substitutos designados nos termos do presente artigo.
14. No prazo previsto no n.º 1, os clubes devem comunicar a identidade do dirigente ou funcionário designado para exercer as funções de Director de Imprensa e do seu substituto.
15. O Director de Imprensa deve ser portador de credencial emitida e fornecida pela Liga e o exercício das suas funções é incompatível com a qualidade de Delegado do clube, Director de Campo ou Director de Segurança.
16. São deveres específicos do Director de Imprensa:
 - a. Comparecer no estádio com a antecedência mínima de uma hora e trinta minutos antes do início do jogo;
 - b. Garantir a operacionalidade das instalações destinadas à Comunicação Social;
 - c. Credenciar os representantes da Comunicação Social, tendo em consideração, na distribuição dos lugares reservados, a especificidade das funções por eles desempenhadas; bem como definir e assinalar devidamente a entrada de acesso (Media Entrance) à respectiva sala para realização da credenciação;
 - d. Receber as duas fichas técnicas por parte dos delegados dos clubes, compilar toda a informação relevante no boletim de constituição das equipas, em modelo fornecido pela Liga, que seguidamente entregará ao delegado da Liga e aos delegados dos clubes;
 - e. Disponibilizar, até 45 minutos antes do início do jogo, o boletim da constituição das equipas à Comunicação Social, designadamente à que se encontra no recinto de jogo, podendo a Comissão Executiva da Liga vir a aprovar um modelo de impresso de utilização obrigatória. Neste impresso, será obrigatório a inclusão do sponsor oficial da

Competição e quanto aos restantes sponsors da Liga, deverão também constar do impresso, desde que não conflituem com os sponsors dos próprios clubes;

- f. Prestar o devido apoio à realização da Conferência de Imprensa, que deverá ter lugar dentro de 30 minutos após o final do jogo;
- g. Diligenciar a realização das entrevistas no final dos jogos (“flash interviews” e “superflash”), convocando atempadamente os representantes dos clubes que tenham sido solicitados para as mesmas;
- h. Organizar a “zona mista”, de acordo com o estabelecido nos n.os 21, 24 e 25 do artigo 38.º;
- i. Supervisionar o comportamento dos representantes da comunicação social, nos termos do estabelecido no artigo 38.º;
- j. Implementar todas as áreas relevantes previstas no artigo 38.º

Artigo 32.º

Capitães de equipa

1. Os capitães das equipas são os jogadores qualificados para as representar junto da equipa de arbitragem, podendo solicitar ao árbitro quaisquer esclarecimentos sobre ocorrências do jogo.
2. São deveres dos capitães das equipas:
 - a. Respeitar e fazer respeitar as determinações do árbitro;
 - b. Observar e fazer observar as normas de lealdade e correcção, para com os demais intervenientes do jogo;
 - c. Procurar sanar prontamente quaisquer divergências ou conflitos provocados pelos seus companheiros, ou em que estes sejam intervenientes, perante a equipa de arbitragem, adversários ou público.

Artigo 33.º

Condições de rega do relvado

1. Os períodos de rega de relvado têm que ser comunicados pelo director de campo do clube visitado.
2. A rega tem que ser feita uniformemente por todo o relvado e deve findar 60 minutos antes do começo de jogo.
3. Em caso de acordo entre os dois clubes e a equipa de arbitragem, a rega pode ser feita entre dez a cinco minutos antes do início do jogo ou no intervalo durante cinco minutos.

Artigo 34.º

Acesso e permanência no recinto do jogo e balneários

1. Em cada estádio a Comissão Técnica de Vitorias irá definir a Zona Técnica que incluirá:
 - a. A zona representada no Anexo IV Ref.ª E5;
 - b. A zona entre as linhas exteriores do terreno de jogo e a área de ligação entre o campo e os balneários;

- c. A zona de corredores de acesso aos balneários dos clubes e da equipa de arbitragem;
 - d. A zona de acesso dos balneários dos clubes e da equipa de arbitragem ao recinto de jogo;
 - e. Os balneários dos clubes e da equipa de arbitragem;
 - f. A sala de controlo anti-doping.
2. Durante o tempo regulamentar e intervalo do jogo, desde que devidamente identificados, poderão entrar e permanecer na Zona Técnica:
- a. Os Delegados da Liga identificados por credencial emitida pela Liga;
 - b. O Director de Campo, Director de Imprensa e Director de Segurança do clube visitado;
 - c. O substituto do Director de Segurança do clube visitado no caso de estádios dotados de CCTV ou em jogos considerados de risco elevado;
 - d. O Director de Imprensa do clube visitante, quinze minutos antes do final do jogo;
 - e. Os delegados ao jogo, o médico, o massagista, o treinador, todos eles identificados pela competente braçadeira e os jogadores suplentes, quando equipados, de cada um dos clubes contendores, o Quarto Árbitro e os maqueiros dos serviços de urgência médica solicitados pela equipa de arbitragem durante a reunião preparatória;
 - f. Um operador de câmara nos termos do estabelecido no grafismo do Anexo IV Ref. E5;
 - g. Agentes da força de segurança;
 - h. Coordenador de Segurança;
 - i. Assistentes de Recintos Desportivos;
 - j. Um apanha-bolas;
 - k. Os presidentes dos clubes visitado e visitante, até 15 minutos antes do início do jogo e depois de decorrido igual período de tempo após o respectivo termo, sem poderem contudo aceder à sala do controlo antidopagem e aos balneários da equipa de arbitragem;
 - l. Os membros da Secção da Área Profissional do Conselho de Arbitragem da Federação, até quinze minutos antes de começar o jogo;
 - m. Um treinador de guarda-redes e um técnico de equipamentos por cada um dos clubes visitado e visitante até 15 minutos antes do início do jogo e durante o respectivo intervalo.
3. Para além dos agentes acima indicados, podem permanecer em dois bancos colocados preferencialmente a três metros dos bancos de suplentes, um funcionário, um técnico de equipamentos e dois elementos da equipa técnica e/ou médica, todos devidamente identificados com braçadeiras e através da inserção do respectivo número de licença no boletim da constituição das equipas, os quais não terão, em caso algum, direito de acesso ao terreno de jogo, nem poderão manifestar-se, seja de que maneira for, junto da equipa de arbitragem.
4. Nos casos em que as infra-estruturas dos estádios o permitam, a Comissão Técnica de Vitorias pode autorizar a colocação de bancos a uma distância não superior, preferencialmente, a 2 metros, de cada lado da entrada do túnel de acesso aos balneários.
5. Compete à Comissão Executiva da Liga efectuar a credenciação dos agentes desportivos para acesso à zona técnica, designadamente, à área do recinto do jogo e aos balneários, devendo os

- clubes remeter à Liga os respectivos pedidos até ao quarto dia útil anterior ao jogo em que intervenham.
6. A credenciação é efectuada com a designação das áreas a que os aludidos agentes têm direito de acesso.
 7. Em casos devidamente justificados, por requerimento do clube visitado, e após vistoria da Liga, pode ser autorizada a presença de um número reduzido de elementos da equipa de animação do clube na zona representada no Anexo IV Refª E5, desde que sejam portadores de uma licença de agente desportivo e estejam credenciados pela Liga.
 8. Durante o tempo regulamentar e intervalo de jogo, só poderão entrar e permanecer na área entre as linhas exteriores do terreno de jogo e as vedações dos estádios, excluindo a Zona Técnica:
 - a. Os fotógrafos da imprensa e os elementos indispensáveis aos serviços do operador televisivo titular dos direitos de transmissão;
 - b. Os agentes das forças de segurança pública, o coordenador de segurança, os assistentes de recinto desportivo, os maqueiros dos serviços de emergência médica, e, desde que devidamente credenciados pela Liga, os funcionários de apoio às acções promocionais dos patrocinadores da Liga e dos clubes, os elementos da equipa de animação do clube visitado e os funcionários de apoio à publicidade estática, no máximo de oito ou seis consoante os jogos tenham transmissão televisiva ou não;
 - c. Os apanha-bolas, cujo número não pode ser inferior a nove nos jogos da I Liga e a sete nos jogos da II Liga;
 - d. Os técnicos de manutenção do terreno de jogo.
 9. Em casos devidamente justificados, por requerimento do clube visitado, e após vistoria da Liga, pode ser autorizada a redução do número mínimo de apanha bolas previsto na alínea c) do número anterior.
 10. Todas as pessoas referidas no n.º 8 deverão estar devidamente identificadas através de braçadeiras, coletes ou do vestuário correspondente, com cores distintas dos equipamentos de ambas as equipas em campo e da equipa de arbitragem.
 11. Os agentes desportivos credenciados pela Liga só podem permanecer na Zona Técnica, até 30 minutos antes do início do jogo.
 12. No período compreendido entre os 30 minutos antes do início do jogo e 15 minutos após o fim do mesmo, os referidos agentes só podem permanecer:
 - a. Dentro do balneário da respectiva equipa;
 - b. Na bancada, zona VIP e zona de camarotes se tiver um título válido de ingresso que lhe dê acesso a um lugar sentado.
 13. Os agentes desportivos com direito de acesso à Zona Técnica devem ser titulares dos cartões de identificação emitidos para a respectiva época desportiva.
 14. Será admitida, após prévia autorização da Liga, a presença nos recintos de jogo, excluindo a Zona Técnica, de repórteres de campo do operador televisivo titular dos direitos de transmissão e por cada operador de radiodifusão considerada de âmbito nacional. Desde a sua entrada no

- recinto de jogo, os repórteres radiofónicos, repórteres e operadores de televisão e fotógrafos só se podem posicionar atrás das balizas e atrás dos placards publicitários.
15. Depois de findo o período de aquecimento dos jogadores e da equipa de arbitragem, somente os fotógrafos podem aceder à Zona Técnica para a realização da fotografia oficial de ambas as equipas devendo depois retornar para a posição descrita anteriormente; em nenhum momento, os repórteres radiofónicos, repórteres e operadores de televisão podem sair da posição referida anteriormente, com a excepção dos repórteres de televisão intervenientes na flash-interview que deverão fornecer a sua identidade, antes do começo de jogo, ao Delegado da Liga e ao Director de Imprensa do clube visitado.
 16. Os repórteres e os fotógrafos terão acesso ao recinto de jogo sem prejuízo dos condicionamentos e limites para protecção do direito ao espectáculo ou outros direitos e interesses legítimos dos promotores ou organizadores do jogo, devendo usar obrigatoriamente o colete único de identificação fornecido pelo CNID, em conformidade com a listagem fornecida para esse efeito à Liga.
 17. Os repórteres de campo ao serviço do operador de televisão com direito de transmissão dos jogos, são obrigados a utilizar o colete, de cor laranja e com a letra T, fornecido pela Liga para efeito de acesso ao recinto de jogo, sendo permitido em alternativa ao colete, a utilização de uma braçadeira também de cor laranja e com a letra T aposta.
 18. Os coletes e braçadeiras referidos no número anterior são distribuídos pela Liga, deles constando uma numeração com altura de 20 centímetros, conforme listagem numérica previamente elaborada de acordo com os pedidos formulados pelos interessados.
 19. Nos jogos de âmbito internacional é interdita a permanência dos repórteres de rádio no recinto do jogo, salvo se tal for expressamente autorizado pelo delegado e pelo árbitro do jogo, observando-se neste caso o estabelecido nos números anteriores.
 20. Nas faixas laterais do terreno de jogo não podem permanecer mais de duas câmaras móveis, as quais devem respeitar uma distância mínima de 4 metros dos bancos de suplentes.
 21. Entre os bancos das equipas só é permitida uma câmara fixa sem que o operador possa mudar de posição durante o tempo regulamentar; a posição da câmara fixa deve respeitar o estabelecido no Anexo IV Refª E5.
 22. Nos estádios em que a Comissão Técnica de Vitorias constate não ser possível a instalação de uma posição de câmara fixa, determinará qual o espaço que poderá ser utilizado pelo operador televisivo para recolha de imagens.
 23. É permitida, mediante prévia autorização da Liga, a presença nos camarotes destinados aos Órgãos da Comunicação Social e no recinto de jogo, de um elemento da direcção do CNID, devidamente identificado, o qual deverá cumprir todas as disposições constantes dos números anteriores.
 24. Em caso de incumprimento das disposições precedentes, o repórter de campo ou fotógrafo será proibido temporariamente de aceder ao recinto de jogo em todos os estádios, após decisão, devidamente fundamentada, da Comissão Executiva.

Artigo 35.º

Composição do banco de suplentes

1. Apenas poderão permanecer no banco de suplentes, durante o tempo regulamentar, os seguintes elementos:
 - a. Dois delegados ao jogo;
 - b. Treinador;
 - c. Médico;
 - d. Massagista;
 - e. Sete jogadores suplentes.
2. Um dos delegados ao jogo poderá ser substituído por um treinador adjunto ou secretário técnico, mantendo-se, porém, o número máximo estabelecido.
3. À excepção dos jogadores, todos os outros elementos têm de possuir braçadeira com a indicação da função exercida.

Artigo 36.º

Acesso aos balneários

1. Aquando da realização dos jogos das competições oficiais só é permitida a entrada nos balneários das equipas aos dirigentes e funcionários dos respectivos clubes, sem prejuízo do disposto no artigo 34.º
2. Na zona reservada de acesso à cabina da equipa de arbitragem apenas é permitido o mesmo aos delegados ao jogo das equipas, Director de Campo, Director de Segurança, Delegado da Liga, elementos da força de segurança e aos membros da Secção da Área Profissional do Conselho de Arbitragem da Federação.
3. Os representantes da imprensa, da rádio e da televisão só poderão entrar na zona reservada dos balneários mediante autorização expressa dos respectivos delegados dos clubes e prévia comunicação ao Delegado da Liga; no entanto, se o acesso for comum ao do balneário da equipa de arbitragem, a entrada não é permitida.

Artigo 37.º

Acesso ao vestiário da equipa de arbitragem

1. No balneário da equipa de arbitragem apenas é permitido o acesso dos delegados dos clubes intervenientes, do Director de Campo e do Director de Segurança a pedido do árbitro, e ao Delegado da Liga, ao médico credenciado para efectuar o controlo antidopagem e aos membros da Secção da Área Profissional do Conselho de Arbitragem, mas somente antes do início e depois do encontro e exclusivamente para o desempenho das funções que no presente Regulamento lhes são atribuídas.
2. No intervalo, só a pedido do árbitro será permitida a entrada das pessoas referidas no número anterior.

Artigo 38.º

Comunicação Social

1. A carteira profissional de jornalista e os cartões do CNID e da AIPS (Association Internationale de la Presse Sportive), devidamente actualizados, são os únicos documentos de identificação exigíveis aos jornalistas profissionais e colaboradores da imprensa, para serem devidamente acreditados, com acesso às salas de imprensa, bancada de imprensa e outros locais que lhes seja permitido aceder nos termos deste Regulamento.
2. O acesso às bancadas de imprensa será facultado aos jornalistas indicados pelos respectivos órgãos de comunicação social de acordo com o número de lugares existente, não podendo nenhum jornalista exigir outro lugar além do atribuído ao órgão de informação por si representado.
3. Em caso de insuficiência dos lugares para os órgãos da imprensa escrita, deve realizar-se uma repartição nos seguintes termos e em ordem de prioridade:
 - a. Um mínimo de três lugares para cada órgão diário de informação desportiva;
 - b. Um mínimo de dois lugares para cada um dos diários de âmbito nacional, com secções desportivas e agências noticiosas;
 - c. Um mínimo de um lugar para os restantes órgãos de informação.
4. O acesso aos órgãos de informação locais, fica condicionado às limitações de espaço, devendo ser dada prioridade aos órgãos dos municípios em que têm sede as equipas participantes nos jogos.
5. Sempre que houver mais do que um órgão de informação por município e sempre que o espaço disponível o permitir, será da responsabilidade dos promotores do espectáculo desportivo indicar o órgão que poderá aceder aos lugares destinados à imprensa.
6. As bancadas de imprensa destinam-se exclusivamente ao trabalho dos jornalistas, não sendo permitida a presença de adeptos, dirigentes, atletas e funcionários dos clubes cujas atribuições não se relacionem directamente com o apoio logístico aos jornalistas.
7. A responsabilidade da implementação do número anterior é do clube visitado.
8. Os clubes disporão de locais próprios para realização de conferências de imprensa, se possível com diferentes acessos para os treinadores e jogadores e os representantes da comunicação social.
9. O acesso aos locais das conferências de imprensa será garantido, sem discriminações nem restrições, a todos os jornalistas credenciados para o jogo.
10. Para efeito de controlo do número de lugares, nas conferências de imprensa após a realização dos jogos, só terão acesso os jornalistas devidamente credenciados, de acordo com o n.º 1 do presente artigo, garantindo-se sempre um lugar por órgão de comunicação social.
11. Não podem assistir à conferência de imprensa os adeptos, bem como os funcionários dos clubes cujas atribuições se não relacionem com os serviços de apoio à conferência de imprensa.
12. A realização da conferência de imprensa deve ser feita após o final de todos os jogos das competições organizadas da Liga, independentemente de serem televisionadas ou estar prevista a realização de um "flash-interview".
13. Sem prejuízo dos direitos de espectáculo desportivo resultantes da concessão, em exclusivo, da transmissão integral dos jogos e da recolha de imagens do mesmo para sua divulgação em

resumos, os jornalistas e operadores de imagem e som das estações de televisão não titulares de tais direitos que sem desloquem aos estádios, têm direito à recolha de extractos informativos nos termos legais.

14. Todos os representantes da comunicação social não podem ter acesso ao rectângulo de jogo.
15. Sem prejuízo do disposto no Anexo IV Refª E5, os repórteres fotográficos podem deslocar-se até 16 metros ao longo da linha oposta aos bancos de suplentes, sempre por detrás dos painéis publicitários, desde que solicitem ao Director de Imprensa, que, por sua vez, terá que pedir autorização, para o efeito, aos Delegados da Liga.
16. Sempre que os repórteres de campo pretendam circular de um lado para o outro do recinto de jogo, só poderão fazê-lo pelo lado oposto ao dos bancos dos suplentes.
17. Os clubes providenciarão para que nenhum membro dos seus corpos dirigentes, equipas técnicas, atletas, funcionários ou colaboradores habituais ou temporários impeçam os jornalistas de cumprirem o seu trabalho nos termos deste Regulamento.
18. Os jornalistas devem respeitar a interdição de acesso às áreas para que não estejam devidamente credenciados, e o direito dos agentes desportivos a não prestar declarações.
19. No final de cada jogo em directo, será realizada uma entrevista (*flash Interview*), de carácter obrigatório, que o operador televisivo integrará na sua emissão normal e deverá respeitar os seguintes termos e condições:
 - a. Terá de se iniciar nos 5 minutos após o efectivo termo do jogo, tendo uma duração máxima de 90 segundos para cada interveniente, e apenas deverá versar sobre as ocorrências do jogo que se acabou de disputar;
 - b. É realizada em local previamente ajustado entre os clubes, a Comissão Técnica de Vistorias da Liga e o operador televisivo, diante de um painel fornecido pela Liga com os logótipos dos seus patrocinadores;
 - c. Terá a participação de dois elementos de cada equipa, o treinador principal e um jogador, que não poderão recusar a respectiva participação;
 - d. Os jogadores sorteados para o controlo antidopagem não poderão participar na flash-interview;
 - e. O repórter de campo do operador televisivo, aproximadamente 15 minutos antes do fim do jogo, indicará ao Delegado da Liga o nome de dois jogadores, para que um deles participe na flash-interview;
 - f. A ordem das entrevistas será a seguinte: em primeiro lugar, os dois jogadores, com prioridade para o da equipa vencedora, e depois os dois treinadores, com prioridade para o da equipa vencedora; em caso de empate, a prioridade é dada à equipa visitante;
 - g. Os jogadores e treinadores que compareçam à flash interview apenas poderão vestir equipamentos desportivos que incluam logótipos dos clubes e identificação do fabricante desportivo ou, no caso dos treinadores, o fato oficial do clube.
20. Se o treinador principal tiver recebido ordem de expulsão antes, durante ou após o fim do jogo, não poderá comparecer na flash-interview, sendo substituído por treinador adjunto.

21. Considera-se “zona mista” todo o espaço compreendido entre a saída dos balneários e a área reservada ao estacionamento das viaturas dos dirigentes, técnicos e jogadores, nunca abrangendo a zona dos balneários.
22. Preferencialmente, deve existir uma única zona mista para ambos os clubes.
23. No final de cada jogo o clube visitado deverá indicar aos jornalistas acreditados a localização para recolha de entrevistas aos elementos de ambas as equipas, sendo que os mesmos só podem ser entrevistados se, individual e expressamente, assim o autorizem.
24. Nos recintos desportivos em que, por razões infra-estruturais, não seja possível delimitar uma “zona mista”, tal como definida nos números anteriores, o clube visitado deve criar um espaço compatível que não coloque em causa todas as condições de segurança dos entrevistados e entrevistadores.
25. Os clubes visitados têm que assegurar que a zona mista não se encontre num espaço em que o público em geral tenha acesso.
26. Todos e quaisquer formatos de recolha de informação não compreendidos nas disposições precedentes e no capítulo VIII, carecem da prévia autorização dos clubes e da Comissão Executiva da Liga.
27. Salvo expressa autorização da Comissão Executiva da Liga, são proibidas todas e quaisquer recolha de imagens antes, durante e após o jogo, como difusão de imagens na Zona Técnica, rectângulo de jogo, recinto de jogo e seus acessos, sem prejuízo do disposto nos números anteriores e no capítulo VIII.
28. Nos jogos com transmissão televisiva, será permitida a entrada em campo de um operador de câmara para a recolha de imagens do momento em que, nos termos das Leis do Jogo, o árbitro procede ao lançamento da “moeda ao ar” para o sorteio dos campos.

Artigo 39.º

Delegados aos jogos

1. A Liga deverá designar até ao máximo de dois delegados por cada jogo.
2. Compete ao Delegado da Liga:
 - a. Desenvolver uma acção preventiva e pedagógica nos jogos, fomentando o espírito de fair play junto dos agentes desportivos, adoptando para tal uma conduta da maior discricção possível, privilegiando a interacção com os Directores de Campo e Directores de Segurança, no sentido de evitar ou atalhar situações que desrespeitem os regulamentos;
 - b. Verificar, em coordenação com o Director de Campo, o Director de Segurança e o Comandante das Forças de Segurança, as condições de segurança do estádio e o cumprimento das medidas preventivas legal e regulamentarmente estabelecidas a adoptar em caso de emergência ou manifestações de violência;
 - c. Verificar juntamente com o Árbitro as condições técnicas do campo;
 - d. Fiscalizar o bom cumprimento das normas regulamentares na organização e realização do jogo bem como as condições da publicidade e acções promocionais dos patrocinadores oficiais da Liga e dos clubes e verificar do cumprimento das

- deliberações da Comissão Executiva relativas ao jogo, reportando à Liga perante qualquer anomalia ou irregularidade que se venha a verificar;
- e. Colaborar com o médico da Brigada Antidopagem, nomeadamente avisando da existência de controlo os delegados dos clubes para a dopagem, assistindo ao sorteio dos jogadores e, posteriormente, entregando ao médico os cartões de identificação dos jogadores sorteados em posse do árbitro;
 - f. Assistir às Flash Interview de forma a garantir o cumprimento do preceituado no n.º 19 do artigo 38.º e na alínea d) do n.º 4 do artigo 55.º;
 - g. Elaborar e remeter à Liga um relatório circunstanciado de todas as ocorrências relativas ao normal decurso do jogo, incluindo quaisquer comportamentos dos agentes desportivos findo o jogo, na flash interview;
 - h. Comunicar ainda todos os factos que lhe tenham sido transmitidos por quem tenha participação oficial na infra-estrutura desportiva, o qual deverá ser devidamente identificado;
 - i. Receber do clube visitado o registo da gravação integral do jogo previsto na alínea f) do n.º 1 do artigo 27.º, que deverá remeter à Liga, juntamente com a demais documentação do jogo.
3. Para efeitos do disposto nas alíneas b), c) e d) do número anterior, o Delegado da Liga deve promover, coordenar e conduzir uma reunião com a antecedência prevista definida no artigo 41.º, preferencialmente, na sala dos Delegados da Liga em cada Estádio, com o Árbitro, o Director de Campo, o Director de Segurança, o Coordenador de Segurança, o Comandante das Forças de Segurança, os elementos do serviço de emergência médica e bombeiros e os delegados dos clubes, no sentido de assegurar a realização do jogo em conformidade com todas as exigências regulamentares.
 4. Por ocasião da reunião referida no número anterior, os delegados dos clubes deverão submeter a vistoria e aprovação do Árbitro os equipamentos e as bolas que pretendem utilizar, bem como esclarecer qualquer questão relacionada com o jogo.

Artigo 40.º

Equipas de arbitragem e Observador do Árbitro

1. Para a direcção de cada jogo será designado pela Secção da Área Profissional do Conselho de Arbitragem da Federação Portuguesa de Futebol uma equipa de arbitragem, de acordo com o estabelecido no Regulamento de Arbitragem.
2. Em caso algum o árbitro poderá dar início ou fazer prosseguir um jogo sem que a equipa de arbitragem se encontre completa, devendo providenciar no sentido da substituição do ou dos elementos em falta de acordo com o estabelecido no Regulamento de Arbitragem.
3. Para cada jogo, a secção para o efeito competente do Conselho de Arbitragem da Federação Portuguesa de Futebol designará um ou mais Observadores do Árbitro, os quais se identificarão através de cartão emitido pela Liga junto do Director de Campo e do Delegado da Liga, estando-lhe no entanto vedada a permanência na zona de acesso ao balneário da equipa de arbitragem,

excepto após a realização do jogo, a fim de se poder realizar a reunião com a equipa de arbitragem, a qual não deverá exceder trinta minutos.

Artigo 41.º

Níveis Organizacionais

1. Até uma semana antes da realização de cada jornada de qualquer das competições organizadas pela Liga, cada jogo será classificado num de três níveis organizacionais.
2. Para os jogos classificados com o nível 1:
 - a. A Liga nomeará no mínimo dois delegados;
 - b. A reunião preparatória realizar-se-á nos termos definidos no n.º 3 do artigo 39.º às 10h30, salvo se ambos os clubes, com autorização da Comissão Executiva, acordarem em horário diverso;
 - c. Os dois clubes terão obrigatoriamente que trocar informação relativa à organização do jogo na semana anterior ao jogo em causa obedecendo a prazos e a um modelo documental próprio aprovado pela Comissão Executiva e divulgado em Comunicado Oficial.
3. Para os jogos classificados com o nível 2:
 - a. A Liga nomeará dois delegados;
 - b. A reunião preparatória realizar-se-á nos termos definidos no n.º 3 do artigo 39.º duas horas antes do início do jogo.
4. Para os jogos classificados com o nível 3:
 - a. A Liga nomeará um ou dois delegados;
 - b. A reunião preparatória realizar-se-á nos termos definidos no n.º 3 do artigo 39.º uma hora antes do início do jogo.

CAPITULO IV

EQUIPAMENTOS

Artigo 42.º

Cores dos equipamentos

1. Os clubes são obrigados, no início de cada época e até ao décimo quinto dia anterior ao início da competição em que participam, a comunicar à Liga as cores do equipamento principal e alternativos dos jogadores de campo e dos guarda-redes, bem como as posteriores alterações.
2. No prazo previsto no número anterior, os clubes devem remeter à Liga um exemplar de cada um dos seus equipamentos, composto por camisola, calções e meias.
3. Não há limite ao número de equipamentos alternativos que cada clube poderá utilizar em cada época desportiva.

4. A Liga decidirá e informará os clubes, através de circular, as cores dos equipamentos de cada clube, bem como o equipamento a utilizar por cada clube em cada uma das jornadas da época desportiva, até ao quinto dia anterior ao início da respectiva competição.
5. A Liga atribuirá, aos clubes, um prazo de três dias para se pronunciarem, querendo, quanto à escolha dos equipamentos a usar em cada jogo, podendo requerer alterações, dentro do mesmo prazo.
6. O equipamento dos guarda-redes deve ser de cor distinta de todos os outros jogadores e dos membros da equipa de arbitragem.
7. O equipamento dos guarda-redes, efectivo e suplente, deve ser de cor igual em cada jogo.

Artigo 43.º

Identificação do capitão de equipa

1. O capitão de equipa deve usar braçadeira de cor diferente do respectivo equipamento, que facilmente o identifique perante a equipa de arbitragem.
2. O uso de braçadeiras de outra natureza está sujeito a prévia autorização da Comissão Executiva da Liga.

Artigo 44.º

Numeração das camisolas e calções dos jogadores

1. As camisolas e calções dos jogadores serão obrigatoriamente numerados de acordo com as seguintes regras:
 - a. A numeração das camisolas é feita nas costas, de forma bem visível, devendo, para este fim, ser colocada em espaço de cor diferente quando as cores do equipamento assim o exigiam;
 - b. A numeração nos calções é feita na parte frontal direita, em cor diferente dos mesmos;
 - c. Os números nas camisolas devem ter, pelo menos, 25 cm de altura e nos calções, pelo menos, 10 cm de altura;
 - d. Os números nas camisolas e nos calções devem obedecer ao modelo aprovado (design e lettering) pela Liga, e conter o logótipo da Liga com as áreas de 10cm² e 2,5cm², respectivamente, salvo se existir logótipo do patrocinador institucional da competição e a sua colocação vier a ser determinada pela Comissão Executiva;
 - e. A numeração de cada jogador e em cada clube será a mesma durante toda a época, de acordo com a informação do plantel prestada pelos clubes à Liga até ao décimo segundo dia anterior ao do início da competição em que participa, no que respeita aos jogadores com contrato válido para a respectiva época. Aos jogadores inscritos no decurso da época, o número da camisola será atribuído aquando do processo de registo de contrato na Liga;
 - f. Com excepção do n.º 1, que deve ser exclusivamente atribuído aos guarda-redes, todos os outros números podem ser atribuídos aos demais jogadores.
2. Além do previsto na alínea a) do número anterior, é também autorizada facultativamente a inscrição dos números na frente das camisolas, desde que não ultrapassem os 10 cm de altura.

3. Os jogadores de categoria Júnior A que estejam habilitados a participar nas competições de carácter profissional devem ser incluídos no plantel.
4. Só em casos excepcionais que não prejudiquem o normal desenrolar do jogo, devidamente justificado pelo árbitro no seu relatório do jogo, poderá este permitir que participem ou continuem em jogo jogadores que não se encontrem nas condições aludidas no n.º 1, considerando-se como actos de conduta incorrecta, a falta, troca e arrancamento de números.
5. É autorizada a inscrição do nome abreviado do jogador nas costas da camisola, na parte superior ou inferior ao número em letras, de 10 cm de altura.
6. É obrigatória a colocação na manga direita das camisolas do logótipo da Liga, com o tamanho de 100 cm², o qual deverá ser cosido ou estampado, sem prejuízo de em sua substituição figurar o logótipo do patrocinador institucional da competição caso a sua colocação venha a ser determinada pela Comissão Executiva.
7. Não é permitida a colocação de qualquer outro logótipo ou símbolo publicitário na manga direita das camisolas, além do referido no número anterior.
8. Os custos dos emblemas do patrocinador institucional da competição são da responsabilidade do mesmo.

Artigo 45.º

Publicidade nos equipamentos

1. É autorizado o uso de publicidade nos equipamentos dos jogadores das equipas que participam nas competições da Liga, sem limite de patrocinadores.
2. A publicidade e outras inscrições carecem de homologação pela Comissão Executiva da Liga, de acordo com o procedimento previsto nos números seguintes.
3. Os clubes que pretendam divulgar publicidade têm que remeter à Liga, antes da realização do primeiro jogo da competição, no prazo estabelecido no Comunicado Oficial n.º 1, uma maqueta a cores no formato A4 (29,7 x 21cm).
4. Considera-se tacitamente homologada a publicidade se não for proferida deliberação em contrário no prazo de dez dias após a recepção na Liga.
5. Os clubes podem, durante a época desportiva, modificar ou alterar a publicidade nos equipamentos nos termos regulamentares, mediante pedido de autorização à Liga até, pelo menos, dois dias úteis antes do jogo em que pretendem utilizar os equipamentos em questão; a Liga dará a referida autorização até 24 horas antes do jogo em questão.
6. Deverá ser sempre apresentada uma maqueta para a publicidade de cada peça do equipamento, com a indicação clara das medidas e zonas autorizadas para o efeito.
7. Obtida a homologação prevista no presente artigo, os clubes podem utilizar simultaneamente no equipamento dos jogadores publicidade, até um máximo de cinco patrocinadores em cada jogo.
8. A publicidade pode ser colocada:
 - a. Na frente e atrás da camisola, sempre sem prejuízo da visibilidade da numeração;
 - b. Nas mangas da camisola;

- c. Nos calções, na parte posterior dos mesmos à altura da cintura e/ou na parte da frente da perna esquerda sobre o logótipo ou marca do fabricante.
9. É proibida a exibição de quaisquer slogans, imagens ou formas de publicidade fora dos locais regularmente previstos, independentemente do seu suporte.
10. Em qualquer caso, a área da publicidade não pode exceder:
 - a. Na parte da frente da camisola 600 cm²;
 - b. Na parte de trás da camisola 450 cm², podendo o clube optar por colocar publicidade acima e abaixo do número de camisola, desde que a soma das duas áreas não exceda 450 cm²;
 - c. Nas mangas da camisola, 100 cm²;
 - d. Nos calções, na parte posterior do calção 220 cm² e na parte da frente da perna esquerda 120 cm².
11. A publicidade deve enquadrar-se com as cores do equipamento e não pode ter qualquer efeito crítico para os jogadores, árbitros, árbitros assistentes, dirigentes, técnicos e espectadores.
12. Além da publicidade é autorizada a aposição do nome ou marca do fabricante do equipamento, numa área que não exceda 20cm², em cada peça do equipamento, incluindo a camisola interior.

Artigo 46.º

Emblemas oficiais

1. É obrigatória a inclusão do emblema do clube, que pode constar apenas uma vez na camisola, no calção e em cada meia, e deve respeitar as dimensões e lugares seguintes:
 - a. Camisola: no máximo 100 cm² na frente da camisola, à altura do peito;
 - b. Calção: no máximo 50 cm² na frente da perna esquerda ou direita;
 - c. Meias: no máximo 50 cm² sobre cada uma das meias, num lugar à escolha.
2. O nome do clube, ou uma abreviatura deste, pode constar, uma única vez, na frente da camisola, nas costas da camisola, no calção e em cada uma das meias, nas seguintes condições:
 - a. Na frente da camisola, calção e meias, colocado acima do emblema do clube, nas costas da camisola abaixo do respectivo número ou na gola;
 - b. Os caracteres não podem exceder os 12 cm de largura e 2 cm de altura, com excepção da inscrição nas costas da camisola abaixo do número de jogador, onde a altura não pode exceder os 7,5 cm;
 - c. O grafismo pode ser escolhido livremente.
3. Para além do nome oficial, podem constar inscrições alusivas, designadamente, ao título de campeão e ou de multi-vencedor, as quais não devem conter qualquer tipo de publicidade ou mensagem comercial e estão sujeitas a prévia autorização da Comissão Executiva da Liga.

Artigo 47.º

Bolas

1. As bolas a utilizar nas competições oficiais devem respeitar as Leis do Jogo.

2. Compete ao clube visitado ou considerado como tal a apresentação ao árbitro, antes do início do jogo, de um número de bolas nunca inferior a 10.
3. É obrigatória a utilização, nos jogos das competições profissionais, da bola designada pela Liga como bola oficial de jogo.
4. A bola oficial de jogo deve conter o logótipo do patrocinador institucional da competição, quando tal vier a ser determinado pela Comissão Executiva.

CAPITULO V

JOGADORES

SECÇÃO I

PARTICIPAÇÃO, LICENCIAMENTO E REGISTO

Artigo 48.º

Participação de jogadores em competições oficiais

1. Nas competições oficiais apenas podem participar os jogadores com contrato de trabalho desportivo ou contrato de formação das categorias Sénior e Júnior e com aptidão médico-desportiva devidamente comprovada.
2. A participação dos jogadores nas competições oficiais organizadas pela Liga depende de prévia inscrição e registo do contrato de trabalho desportivo na Liga e na Federação Portuguesa de Futebol, através da Liga, os quais só serão concedidos desde que cumulativamente:
 - a. Estejam preenchidos todos os requisitos formais e regulamentares de inscrição;
 - b. Seja legítimo o vínculo de representação do clube invocado no acto de inscrição, nomeadamente ao abrigo da legislação laboral, instrumentos de regulação colectiva de trabalho em vigor, regulamentação desportiva aplicável e, ainda, os acordos directamente celebrados entre a Liga e o Sindicato Nacional dos Jogadores Profissionais de Futebol que definam regras que regulem ou condicionem a inscrição de jogadores profissionais.

Artigo 49.º

Inscrição e licenciamento

1. Os processos de inscrição e transferência de jogadores dos clubes participantes nas competições de carácter profissional, bem como o registo de contratos de trabalho respectivos, eventuais alterações, modificações, revogações e rescisões, deverão ser efectuados pela Liga, de acordo com as normas estabelecidas nos números seguintes, e sujeitos à homologação e licenciamento definitivo da Federação Portuguesa de Futebol.
2. Para efeitos do disposto no número anterior, a Liga remeterá, semanalmente, à Federação Portuguesa de Futebol, até às 16h de quinta-feira, a listagem de jogadores cujos contratos foram registados na semana anterior, podendo-o fazer, com o acordo da Federação Portuguesa de Futebol, através de suporte magnético.
3. A inscrição deve ser instruída com os seguintes documentos:
 - a. Original e cópia do contrato de trabalho desportivo, com assinatura do jogador reconhecida presencialmente, em data posterior ao dia 1 de Janeiro da época anterior, nos casos de inscrição com transferência nacional e cópia, elaborado em conformidade com as disposições do Contrato Colectivo de Trabalho dos Jogadores Profissionais de Futebol; devendo em todos os contratos celebrados posteriormente ao dia 20 de Maio de 2007 constar o nome e assinatura do agente licenciado que representou os

- interesses de uma das partes contratantes, ou, indicação expressa de não ter havido intervenção de agente licenciado na celebração do contrato;
- b. No caso de transferência nacional de jogador, que, na vigência de um contrato com um clube, celebre, até 31 de Maio, contrato de trabalho com outro clube, o clube adquirente deve comunicar ao clube de origem a celebração do contrato no prazo de 5 dias contados sobre a data da outorga do vínculo contratual;
 - c. Documento comprovativo de aptidão física nos termos da Lei;
 - d. Fotocópia autenticada nos termos legais do Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão ou Passaporte;
 - e. Autorização dos representantes legais, com assinatura reconhecida nos termos legais, para celebração do contrato de trabalho desportivo e para sujeição aos controlos de dopagem ao abrigo do disposto na Lei n.º 27/2009, de 18 de Junho, no caso dos jogadores menores;
 - f. Uma fotografia tipo “passe” a cores, com a indicação no verso do primeiro e último nomes e número da licença, quando o jogador ainda não possua cartão licença da Liga;
 - g. Certificado de seguro de acidentes de trabalho;
 - h. Declaração em modelo oficial aprovado pela Comissão Executiva da Liga, assinada pelo jogador e, no caso de este ser menor, também pelas pessoas indicadas na alínea e), de aceitação dos compromissos arbitrais previsto no presente Regulamento e no Regulamento Disciplinar das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional relativamente a todos os litígios emergentes da aplicação dos referidos regulamentos.
4. O incumprimento da obrigação de comunicação prevista na alínea b) do número anterior determina o impedimento de o clube adquirente utilizar o jogador em jogos oficiais pelo período de três meses.
 5. Nos casos de celebração de contrato de trabalho desportivo por jogador Júnior A, com capacidade de exercício, que, na época anterior, tenha representado o clube que com ele celebra tal contrato, a assinatura do jogador poderá ser aposta e reconhecida presencialmente em data anterior a 1 de Janeiro da época precedente.
 6. Para efeitos de inscrição e registo desportivo, não será válido e eficaz qualquer contrato de trabalho desportivo assinado por procurador do jogador.
 7. Os jogadores Juniores A e os jogadores Juniores B regulamentarmente aptos a participar nas competições de carácter profissional devem entregar o original do contrato de formação desportiva, ou fotocópia do mesmo se já estiver registado na Federação Portuguesa de Futebol, bem como os documentos previstos nas alíneas c), d), e), f), g), e h) do n.º 3.
 8. Os documentos que instruem o processo de inscrição têm de ser dactilografados, sem rasuras, salvo se devidamente ressalvadas.
 9. Os processos de inscrição devem ser dirigidos à Liga em guia de modelo a fornecer por este organismo onde deverá constar a designação do clube, o número do código do clube na Federação Portuguesa de Futebol, o nome completo e o nome pelo qual são conhecidos profissionalmente os jogadores, número de licença da Federação Portuguesa de Futebol, salvo

- se se tratar da primeira inscrição, assinatura de um representante do clube e selo branco ou carimbo.
10. Depois de comprovar que o processo de inscrição não padece de vícios formais ou substanciais, a Liga deferirá provisoriamente a inscrição, remetendo o original do contrato para a Federação Portuguesa de Futebol, para efeitos de homologação definitiva.
 11. A falta de homologação pela Federação Portuguesa de Futebol de processos de inscrição deferidos provisoriamente pela Liga determina, após notificação ao clube, a suspensão automática da participação do jogador em competições oficiais, sendo o processo devolvido ao clube para que este o reenvie à Liga, devidamente regularizado, no prazo máximo de vinte dias, sob pena de caducidade do procedimento de inscrição; cessa esta suspensão após despacho do Director da Comissão Executiva da Liga com a tutela do registo de contratos.
 12. O processo de inscrição e licenciamento deve dar entrada nos Serviços da Liga até às 18h do terceiro dia útil anterior ao do jogo em que o clube pretende utilizar o respectivo jogador.
 13. A participação de jogadores em competições oficiais depende de comunicação da Liga do deferimento da inscrição.
 14. Nos processos de inscrição com transferência internacional serão observadas, para além do estabelecido nos números anteriores, as respectivas normas regulamentares e instruções de inscrição de jogadores da Federação Portuguesa de Futebol.
 15. A revogação ou anulação dos certificados de seguro referidos na alínea h) do n.º 3 acarretam a imediata suspensão do jogador de toda a actividade desportiva até à apresentação de novos certificados de seguro nos termos regulamentares.
 16. A Liga divulgará, semanalmente, através de Comunicado Oficial, uma listagem dos pedidos de inscrição e registo de contratos que lhe tenham sido apresentados.

Artigo 50.º

Prazos de inscrição

1. O prazo de inscrição de jogadores, quer no que respeita a transferências nacionais, quer no que respeita a transferências internacionais, decorre em relação a cada época, nos seguintes períodos:
 - a. De 1 de Julho a 31 de Agosto;
 - b. De 1 a 31 de Janeiro.
2. Os aludidos prazos de inscrição enquadram-se nos períodos regulamentares de inscrição que se estendem, respectivamente, de 1 de Julho a 5 de Setembro e 1 de Janeiro a 5 de Fevereiro, com relação aos quais os prazos de inscrição na Liga terminam, improrrogavelmente, nos dias 31 de Agosto e 31 de Janeiro, destinando-se as parcelas dos períodos regulamentares de inscrição, compreendidas entre 1 e 5 de Setembro e 1 e 5 de Fevereiro, exclusivamente a permitir que, com relação às transferências internacionais, os Serviços da Liga remetam os originais da documentação recepcionada à FPF, vindo esta a requerer o competente Certificado Internacional de Transferência ainda dentro do período de inscrição regulamentarmente fixado, dando assim cumprimento ao que se mostra estabelecido no artigo 2.º do Anexo 3 do

Regulamento Relativo ao Estatuto e Transferências dos Jogadores da FIFA, divulgado através do Comunicado Oficial da FPF n.º 93 de 6 de Setembro de 2010.

3. O disposto nos números anteriores não prejudica a aplicação do regime de inscrição de jogadores desempregados, constante do Anexo II ao presente Regulamento.
4. Os prazos acima previstos não se aplicam aos jogadores Juniores que tenham representado o clube nas últimas duas épocas.
5. Fora dos prazos previstos no n.º 1 é permitida a inscrição de jogadores em substituição de outros inscritos e incluídos no plantel nos seguintes casos:
 - a. Falecimento de um jogador sob contrato de trabalho desportivo registado na Liga;
 - b. Lesão grave do guarda-redes ou do seu substituto;
 - c. Lesão grave de um jogador ao serviço da Selecção Nacional.
6. No caso previsto na alínea a) do número anterior o clube deve apresentar certidão de óbito do jogador; no caso previsto na alínea b), o clube deve apresentar prova médica da lesão grave do guarda-redes ou seu substituto, emitida pelo serviço de medicina desportiva do Instituto do Desporto de Portugal; no caso previsto na alínea c), o clube deve apresentar documento emitido pela Federação Portuguesa de Futebol atestando a lesão grave do jogador aquando da sua participação em jogo da Selecção Nacional com incapacidade para o trabalho por um período igual ou superior a três meses.
7. Nos casos previstos nos n.os 5 e 6, o jogador lesionado não pode ser inscrito na ficha técnica dos jogos, nem utilizado, durante o período de incapacidade declarado.
8. Assim que o guarda-redes, seu substituto ou jogador de campo se encontrem em condições de jogar, após o decurso do período de incapacidade declarado, podem ser novamente utilizados, desde que, o clube comunique tal facto, até cinco dias antes do respectivo jogo.
9. Findo o período de incapacidade declarado, o jogador substituto não pode ser inscrito na ficha técnica do jogo, salvo se o clube fizer prova médica emitida pelo Centro de Medicina Desportiva, do prolongamento da situação de incapacidade.
10. A substituição e respectiva inscrição nos termos da alínea a) do n.º 5 passa a ser definitiva; nos demais casos, a inscrição é temporária pelo período de incapacidade do jogador substituído.
11. Os prazos de inscrição de jogadores que hajam sido objecto de contrato de cedência são os previstos no n.º 1.
12. A inscrição de jogadores cujo contrato, anteriormente registado na Liga, se tenha extinguido durante o decurso da época por caducidade, rescisão por mútuo acordo ou rescisão unilateral, sob invocação de justa causa, nos termos do n.º 5 do artigo 51.º, deve ser efectuada até ao dia 31 de Janeiro, respeitados os períodos de inscrição previstos no n.º 1.
13. Em caso de prorrogação de contrato de trabalho desportivo já devidamente registado na Liga, a inscrição não fica sujeita aos prazos previstos no n.º 1.

Artigo 51.º

Transferências a meio da época

1. Durante a vigência de um contrato de trabalho desportivo, o clube poderá ceder temporariamente a outro os serviços de um jogador, mesmo que este já o tenha representado

- oficialmente, com a conseqüente transferência desportiva, mediante aceitação expressa do jogador na celebração do contrato de cedência.
2. O jogador cedido só poderá voltar a ser inscrito e representar, na mesma época, o clube cedente, em caso de cessação do contrato de cedência, por:
 - a. Caducidade;
 - b. Incumprimento do contrato de cedência pelo clube cessionário;
 - c. Rescisão unilateral do jogador alegando justa causa, desde que seja devidamente reconhecida pela Comissão Arbitral Paritária do C.C.T. dos Jogadores Profissionais de Futebol;
 - d. Mútuo acordo das partes.
 3. Para efeitos do disposto na alínea d) do número anterior, não são consideradas quaisquer cláusulas que prevejam a possibilidade de, por iniciativa unilateral do clube cedente, ser imposto ao clube cessionário o termo do contrato de cedência antes do prazo contratualmente fixado.
 4. Para efeitos do disposto na alínea b) do n.º 2, o clube cedente deverá notificar a Liga da resolução do contrato de cedência, juntando cópia da comunicação resolutiva ao clube cessionário e ao jogador cedido.
 5. O jogador cedido poderá voltar a ser inscrito, na mesma época, por um terceiro clube, desde que do contrato de subcedência resulte a concordância expressa do jogador e do primeiro clube cedente e respeitados que sejam os períodos de inscrição previstos no n.º 1 do artigo 50.º, bem como a limitação de, na mesma época, o jogador apenas poder participar em jogos oficiais em representação de dois clubes.
 6. Pode ainda um jogador, mesmo quando já tenha representado o clube a que está vinculado, transferir-se definitivamente para outro clube durante o decurso da mesma época desportiva e ser ainda nela utilizado pelo seu novo clube, em caso de cessação do contrato de trabalho desportivo, dando conhecimento à Liga e Federação Portuguesa de Futebol até 31 de Janeiro, por:
 - a. Mútuo acordo das partes;
 - b. Caducidade;
 - c. Rescisão unilateral do jogador alegando justa causa, desde que esta seja devidamente reconhecida pela Comissão Arbitral Paritária do C.C.T. dos Jogadores Profissionais de Futebol.
 7. Ficam salvaguardadas, em qualquer dos casos previstos neste artigo, as disposições regulamentares da Federação Portuguesa de Futebol em vigor acerca das transferências de jogadores no âmbito dos clubes-satélites.
 8. Não é considerada representação por clube, para efeitos do presente artigo e do artigo antecedente, a inscrição de um jogador na ficha técnica de um jogo oficial sem que o mesmo tenha nele participado efectivamente.

Artigo 52.º

Cedência de utilização temporária

Nas situações de cedência de utilização temporária de um jogador, por parte do clube a que se mostre contratualmente vinculado a um outro clube, são nulas e de nenhum efeito quaisquer cláusulas, ainda que estabelecidas ou acordadas entre as partes intervenientes, e nomeadamente entre clube cedente e clube cessionário, que, por qualquer forma, visem limitar, condicionar ou onerar a livre utilização do jogador em causa por parte de clube cessionário na vigência do período de cedência temporária.

Artigo 53.º

Impedimento de participação em provas e de registo de contratos e renovações

1. Os clubes têm que liquidar, até ao dia 30 de Junho de cada ano, os débitos para com a Liga, vencidos até essa data.
2. Em caso de mora no cumprimento da obrigação prevista no número anterior, a Comissão Executiva notificará, de imediato, os clubes em falta, conferindo-lhes um prazo para pagamento que não poderá ultrapassar o dia 10 de Julho seguinte; os clubes que, até ao termo deste prazo, não liquidarem os seus débitos, serão automaticamente despromovidos e disputarão o campeonato do escalão imediatamente inferior àquele para que estavam desportivamente qualificados.
3. Caso se venha a verificar que um clube, cuja candidatura tenha sido aprovada para participar numa das competições profissionais, não remeteu à Liga, no prazo fixado para o efeito no Comunicado Oficial n.º 1, o impresso discriminativo do seu plantel de jogadores, ou fê-lo incluindo aí um número de jogadores seniores sob contrato, devidamente registados na Liga e licenciados, inferior a doze, podendo assim pôr em causa o normal desenrolar da competição, fica automaticamente excluído das competições profissionais, competindo, nesse caso, à Comissão Executiva da Liga decidir, nos termos que tiver por convenientes, quanto à forma de proceder à substituição do referido clube ou, alternativamente, pela eventual redução do número de equipas participantes naquelas competições.
4. Ocorrendo a situação prevista no número anterior, a Comissão Executiva deverá, previamente à comunicação da exclusão das competições profissionais do clube em causa, notificá-lo, via fax ou por outra via expedita, para, em prazo não superior a cinco dias consecutivos, proceder à regularização daquela situação, suprimindo a omissão de entrega da aludida relação do plantel ou corrigindo a relação entregue, por forma a incluir aí o número mínimo de jogadores seniores acima indicado susceptíveis de utilização regulamentar, com expressa advertência da cominação decorrente da não verificação dessa regularização.
5. Os clubes que, nos termos do procedimento de candidatura previsto no artigo 91.º, não comprovem, através da junção das competentes certidões, por referência às dívidas vencidas até 30 de Abril da época desportiva em curso, ter a situação contributiva regularizada perante a Administração Fiscal e a Segurança Social, salvo se estiverem pendentes reclamações, impugnações ou oposições fiscais devidamente comprovadas, bem como no caso de acordo celebrado entre o clube, a Administração Fiscal e a Segurança Social, em vigor por referência à data de 30 de Abril da época desportiva em curso, obtido no âmbito do procedimento extrajudicial de conciliação, nos termos do previsto no artigo 8.º do Dec.-Lei n.º 316/98, de 20

- de Outubro, ficam automaticamente impedidos de registar contratos de trabalho desportivo ou de formação, bem como de utilizar jogadores com contratos já registados em épocas anteriores.
6. O impedimento previsto no número anterior cessa com a apresentação da competente certidão da Administração Fiscal, da Segurança Social, cópia certificada pelo IAPMEI de acta onde conste o acordo celebrado entre o clube, a Administração Fiscal e a Segurança Social, ou de prova documental nos demais casos.
 7. Não serão registados novos contratos de jogadores ou renovados os existentes dos clubes que tenham dívidas, declaradas por sentença de Tribunal, Comissão Arbitral da Liga, Comissão Arbitral da Federação Portuguesa de Futebol ou Comissão Arbitral Paritária do C.C.T.J.P.F., com trânsito em julgado, com pessoas singulares ou colectivas integradas na Federação Portuguesa de Futebol, individualmente ou por representação orgânica, desde que as mesmas resultem de incumprimentos de contratos registados na Liga e Federação Portuguesa de Futebol ou de normas estabelecidas na regulamentação da Liga ou da Federação Portuguesa de Futebol.
 8. As dívidas referidas no número anterior só abrangem a indemnização arbitrada a favor do jogador, com fundamento na rescisão do contrato de trabalho desportivo por parte deste com justa causa, no valor correspondente ao das retribuições que lhe seriam devidas se o contrato de trabalho rescindido tivesse cessado no seu termo, quando na decisão condenatória proferida expressamente se consagre que na determinação daquela indemnização seja atendido, por dedução, o valor das retribuições que o jogador em causa venha eventualmente a auferir pela mesma actividade, a partir do início da época imediatamente seguinte àquela em que ocorreu a rescisão e até ao termo previsto para o contrato rescindido.
 9. Para os efeitos do número anterior, a noção de retribuição é a que consta do actual n.º 2 do artigo 48.º do contrato colectivo de trabalho para os jogadores profissionais de futebol (C.C.T.J.P.F.) celebrado entre a Liga e o S.J.P.F.
 10. As dívidas referidas nos n.os 7 e 8 atendíveis para aplicação da medida de impedimento de registo de contratos ou de renovações apenas abrangem as contraprestações retributivas que tenham por referência os valores remuneratórios resultantes dos contratos celebrados entre jogadores e clubes, que se mostrem registados na Liga, e o valor de outras contrapartidas igualmente previstas nesses contratos, desde que estabelecidas em valor pecuniário certo e líquido.
 11. A medida de impedimento referida nos n.os 7 a 10 antecedentes abrange igualmente, dentro dos limites e parâmetros aí fixados, as dívidas reconhecidas em acordos extrajudiciais celebrados entre jogadores e clubes, desde que esses acordos configurem títulos executivos e se comprove, através da competente certidão, que os mesmos foram dados à execução não tendo sido deduzida oposição à mesma por parte do clube executado, após citação deste, ou, no caso de ter sido deduzida oposição, sobre a mesma tenha sido proferida sentença já transitada em julgado.
 12. Para efeitos de aplicação do previsto no número anterior só constituem fundamento de impedimento as dívidas devidamente discriminadas no acordo, que correspondam a prestações retributivas em falta, devendo constar expressamente do acordo o montante referente a falta de pagamento de contraprestações retributivas.

13. Ficam excluídas da medida de impedimento de registo de contratos ou de renovações as parcelas das dívidas que correspondam a quaisquer cláusulas penais por incumprimento, resultantes de transacções ou acordos judiciais, arbitrais ou extrajudiciais, fixados pelas partes intervenientes nos mesmos.
14. O pedido de aplicação da medida de impedimento deve ser apresentado por requerimento escrito assinado pelo jogador ou seu legal representante e instruído com a certidão da sentença de onde conste a menção expressa do trânsito em julgado ou com a certidão do acordo extrajudicial celebrado entre o jogador e o clube dado à execução.
15. No caso de transacção homologada por sentença onde o clube reconhece uma dívida, apenas são atendíveis para efeitos de aplicação da medida de impedimento as dívidas reconhecidas pelo clube relativamente a prestações retributivas em falta.
16. A medida de impedimento prevista no número anterior poderá ser suspensa nos seguintes casos:
 - a. Acordo escrito entre o clube e o credor;
 - b. Ter sido requerida acção judicial de anulação de decisão arbitral ou interposto recurso extraordinário de revisão de sentença e o pagamento se mostrar garantido por depósito bancário em dinheiro ou garantia bancária autónoma à primeira interpelação.
17. Se o clube devedor não cumprir o acordo previsto na alínea a) do número anterior ou se a acção judicial ou recurso aludidos na alínea b) do mesmo número forem julgados improcedentes, pode ser requerido pelo jogador o levantamento da suspensão da medida de impedimento, sendo que essa medida retomará a sua eficácia, pelo valor que à data se encontrar efectivamente em dívida.
18. A medida de impedimento cessa nos seguintes casos:
 - a. Acordo escrito entre o clube e o credor;
 - b. Efectivo pagamento da dívida;
 - c. Decisão transitada em julgado que julgue procedentes os meios de impugnação previstos na alínea b) do n.º 16.
19. As sanções constantes do presente artigo serão imputáveis às sociedades desportivas que, constituídas ou a constituir nos termos legais, sejam participadas pelos clubes em situação de mora ou incumprimento definitivo desde que, se verificarem os requisitos previstos no n.º 7 do presente artigo e a obrigação subjacente tenha sido efectivamente transmitida para a sociedade desportiva, nos termos do regime das sociedades desportivas.
20. Não serão registados novos contratos ou renovados os existentes dos jogadores, treinadores, médicos, massagistas e demais agentes desportivos que tenham dívidas para com a Liga, resultantes de sanções de natureza disciplinar.
21. Ficam automaticamente impedidos de registar novos contratos os jogadores que hajam rescindido, unilateralmente, o seu contrato de trabalho ou contrato de formação sem justa causa ou os mesmos sejam feitos cessar pelos clubes, com justa causa.
22. O impedimento produz efeitos até ao termo do contrato rescindido, salvo se o clube declarar que se acha totalmente ressarcido dos danos causados com a rescisão.

23. Ficam impedidos de registar novos contratos de jogadores ou renovar os existentes, os clubes que, até 15 de Dezembro, não comprovem o pagamento das remunerações-base e compensações mensais emergentes, respectivamente, de contratos de trabalho desportivo e contratos de formação, vencidas entre 31 de Maio e 10 de Novembro do ano civil em curso, relativamente aos jogadores que integrem o plantel da época desportiva em curso, através da apresentação dos recibos assinados pelos jogadores, dos recibos das remunerações dos jogadores apensados aos documentos que titulem a realização dos depósitos ou transferências bancárias respectivas ou de declarações de quitação assinadas pelos jogadores.
24. Não há lugar à aplicação da medida de impedimento prevista no número anterior nos seguintes casos:
- a. Se tiver havido um diferimento do prazo de pagamento por acordo escrito do credor, com assinatura presencialmente reconhecida;
 - b. Se a dívida for objecto de litígio submetido a uma entidade jurisdicionalmente competente;
 - c. Se o credor tiver feito cessar o respectivo contrato de trabalho ou de formação sob invocação de justa causa decorrente do incumprimento salarial.
25. A medida de impedimento prevista no n.º 23 cessa com a prova documental do efectivo pagamento da dívida respectiva.

SECÇÃO II

DIREITOS E DEVERES

Artigo 54.º

Direitos e deveres dos jogadores

1. Só os jogadores com contrato de trabalho ou contrato de formação e nas devidas condições regulamentares podem participar nos jogos das competições oficiais.
2. Os jogadores devem respeito para com todos os intervenientes no jogo e espectadores, devendo, correspectivamente, ser tratados por aqueles com urbanidade.
3. Os jogadores devem em especial:
 - a. Apresentar-se no jogo devidamente equipados de acordo com as Leis do Jogo e Regulamentos;
 - b. Cumprir as Leis do Jogo e as determinações da equipa de arbitragem;
 - c. Não manifestar, por qualquer meio, perante a equipa de arbitragem a sua discordância quanto às decisões desta;
 - d. Proceder com lealdade e correcção para com os restantes intervenientes do jogo, espectadores e demais pessoas autorizadas a permanecer no recinto do jogo, nos termos do presente Regulamento;
 - e. Participar na entrevista final do jogo, no âmbito do patrocínio das competições, a qual terá de se iniciar nos 5 minutos após o termo do jogo.

4. Nos jogos anulados e mandados repetir, por motivo de protestos julgados procedentes, só poderão ser incluídos na ficha técnica jogadores que satisfaçam as condições regulamentares na data do encontro anulado.
5. Os jogadores que estavam a cumprir castigos que os impedia de tomar parte no jogo anulado, não poderão ser incluídos na ficha técnica do jogo repetido.
6. Nos casos de alteração do calendário de jogos, apenas poderão ser incluídos na ficha técnica dos jogos adiados os jogadores que se encontravam em condições regulamentares na data inicialmente fixada.
7. Os jogadores com penas de suspensão em número de jogos podem participar em jogos não oficiais.

Artigo 55.º

Direitos e deveres dos treinadores, médicos e massagistas

1. Só os treinadores, médicos e massagistas com contrato de trabalho ou contrato de prestação de serviços, devidamente registado na Liga, nas devidas condições regulamentares, podem permanecer no banco previsto no artigo 35.º
2. Para efeito de registo dos contratos a que se refere o número anterior, os treinadores, médicos e massagistas devem proceder à entrega da declaração referida na alínea h) do n.º 3 do artigo 49.º.
3. Os treinadores e demais agentes, incluindo os referidos nos artigos 34.º e 35.º, devem respeito para com todos os intervenientes do jogo e espectadores, devendo, igualmente, ser tratados por aqueles com urbanidade.
4. São deveres especiais dos treinadores:
 - a. Cumprir as determinações da equipa de arbitragem;
 - b. Não manifestar, por qualquer meio, perante a equipa de arbitragem a sua discordância quanto às decisões desta;
 - c. Proceder com lealdade e correcção para com os restantes intervenientes do jogo, espectadores e demais pessoas autorizadas a permanecer no recinto do jogo;
 - d. Participar na entrevista final do jogo, no âmbito do patrocínio das competições, a qual terá de se iniciar nos 5 minutos após o termo do jogo;
 - e. Votar para a eleição de melhor jogador de cada mês relativamente à competição em que é participante o seu clube;
 - f. Votar para a eleição de melhor jogador e melhor treinador do ano.
5. Os treinadores e demais agentes que se encontrem a cumprir castigos nos jogos posteriormente anulados e mandados repetir, não poderão ser incluídos na ficha técnica do jogo repetido.

Artigo 56.º

Quadro técnico e habilitações de treinadores

1. Cada um dos clubes participantes nas competições profissionais, deve proceder à inscrição e registo de um quadro técnico composto no mínimo por dois treinadores, os quais devem possuir

as seguintes habilitações mínimas ou respectivas equivalências estabelecidas nos termos do Regulamento de Formação de Treinadores de Futebol da Federação Portuguesa de Futebol:

- a. Clubes participantes na I Liga:
 - i. Treinador principal: habilitação “UEFA-Professional”;
 - ii. Treinador adjunto: Nível II de habilitação (habilitação “UEFA-Basic”);
 - b. Clubes participantes na II Liga:
 - i. Treinador principal: Nível III de habilitação (habilitação “UEFA-Advanced”);
 - ii. Treinador adjunto: Nível II de habilitação (habilitação “UEFA-Basic”).
2. As habilitações do quadro técnico estabelecidas no número anterior devem ser comprovadas através da cédula de treinador de desporto após a validação da correspondência dos respectivos graus e incorporação regulamentar por parte da FPF, nos termos do disposto no Decreto-Lei n.º 248-A/2008, de 31 de Dezembro, sem prejuízo do disposto na regulamentação aplicável ao sistema europeu de formação de treinadores organizado no quadro da UEFA.
 3. Se, no decurso da época desportiva, um clube não tiver ao seu serviço efectivo, por motivo de desvinculação contratual ou outro, o quadro técnico previsto no número anterior, deve dar conhecimento imediato desse facto à Liga, dispondo do prazo de quinze dias contados a partir da data de realização do primeiro jogo oficial em que se verifique a falta da equipa técnica nos termos regulamentares, para inscrição de novos treinadores.
 4. Decorrido o prazo previsto no número anterior, o clube deve obrigatoriamente indicar na respectiva ficha técnica dos jogos oficiais um treinador principal detentor das habilitações mínimas previstas no n.º 1.

SECÇÃO III

LIMITAÇÃO DE INSCRIÇÕES

Artigo 57.º

Limitação de inscrição de jogadores

1. Os clubes podem inscrever livremente jogadores profissionais, sem qualquer restrição em função da sua nacionalidade, podendo nas competições oficiais participar apenas os jogadores com contrato de trabalho desportivo ou contrato de formação das categorias Sénior e Júnior, com aptidão médico-desportiva devidamente comprovada.
2. Sem prejuízo do disposto no número anterior, os clubes têm de incluir no seu plantel pelo menos oito jogadores formados localmente.
3. Considera-se como jogador formado localmente aquele que tenha sido inscrito na Federação Portuguesa de Futebol, pelo período correspondente a três épocas desportivas, entre os 15 e os 21 anos de idade, inclusive.
4. Os clubes não podem incluir no plantel e utilizar, por época desportiva, um número de jogadores com contrato de trabalho desportivo ou contrato de formação superior a:
 - a. 27 jogadores da categoria sénior; e ainda
 - b. 3 jogadores da categoria sénior do 1º ano que tenham sido juniores A pelo mesmo clube na época anterior, ou, no caso de sociedade anónima desportiva, se disso for

- caso, pelo clube fundador da mesma, desde que este detenha a participação no capital social daquela legalmente prevista, devendo, nesta situação e para o efeito, ser previamente estabelecido e registado na Liga um vínculo contratual entre o jogador e a entidade jurídica participante nas competições profissionais;
- c. 20 jogadores sub-23 do clube Satélite e/ou da categoria júnior A, devendo estes, com relação a sociedades anónimas desportivas, caso se encontrem inscritos pelos clubes fundadores daquelas, estabelecer para o efeito e registar na Liga previamente um vínculo contratual com a entidade jurídica participante nas competições profissionais.
5. No prazo de inscrição de jogadores que decorre de 1 a 31 de Janeiro, podem os clubes fazer incluir no plantel e utilizar mais 5 jogadores da categoria sénior, desde que, por força da alteração verificada no plantel, não seja ultrapassado o limite máximo de 27 jogadores daquela categoria.
 6. Para efeitos do disposto nos n.os 4 e 5 antecedentes, não são contabilizados os jogadores que apenas tenham sido utilizados em competições oficiais internacionais.
 7. Os clubes com equipa “B” podem ainda incluir no plantel e utilizar, além do previsto no número anterior, o seguinte número de jogadores com contrato de trabalho desportivo ou contrato de formação:
 - a. 23 jogadores com idade até 21 anos;
 - b. 5 jogadores com idade até 23 anos.
 8. No caso da entidade inscrita nas competições profissionais ser uma sociedade anónima desportiva, e a equipa “B” se encontrar sob a alçada do clube fundador daquela, a inclusão no plantel da SAD destes jogadores, e a sua utilização por parte desta, ficará dependente de ser estabelecido para o efeito e registado na Liga previamente um vínculo contratual entre o jogador ou jogadores em causa e a entidade jurídica participante nas competições profissionais.
 9. Os vínculos contratuais a que se alude nas alíneas b) e c) do n.º 4 e no número anterior podem coexistir com aqueles que se mostrem estabelecidos entre os atletas em causa e os clubes fundadores das sociedades anónimas desportivas que se encontram inscritas nas competições profissionais, destinando-se os mesmo a legitimar a sua possibilidade de participação nestas competições.

CAPITULO VI

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

Artigo 58.º

Condições dos Estádios

Os jogos das competições oficiais organizados pela Liga serão efectuados nos estádios indicados pelos clubes que obedeçam às condições fixadas por lei e no presente Regulamento.

Artigo 59.º

Infra-estruturas e condições técnicas e de segurança dos estádios

Os estádios de todos os clubes participantes na I Liga e na II Liga devem obedecer aos requisitos e condições técnicas e de segurança previstos no Regulamento da Liga das Infra-Estruturas e Condições Técnicas e de Segurança nos Estádios do Anexo IV ao presente Regulamento.

Artigo 60.º

Informação das condições

1. Até 15 dias antes do começo da competição, os clubes devem disponibilizar à Liga um mapa do seu estádio que inclua todos os sectores de bilhética e respectivas capacidades, incluindo áreas VIP e camarotes.
2. No referido mapa deve também constar a indicação do sector destinado aos adeptos visitantes e respectiva capacidade, ficando qualquer alteração dependente da prévia autorização da Liga.
3. A Liga deve divulgar os mapas dos estádios até uma semana antes do início da respectiva competição.

Artigo 61.º

Reserva de Camarotes

1. O Presidente e os membros da Comissão Executiva da Liga, o Presidente e os Vice-Presidentes da Federação Portuguesa de Futebol, o Presidente do IDP ou seu delegado têm direito ao acesso ao Camarote Principal ou Presidencial em todos os estádios onde se realizem jogos das competições da Liga, reservando-se um lugar preferencial ao Presidente da Liga, ao Presidente da Federação Portuguesa de Futebol, ao Presidente do IDP, assim como ao Presidente da equipa visitante ou ao dirigente em que o mesmo delegue.
2. Os demais membros da Direcção da Federação, os Secretários-Gerais da Liga e da Federação, os titulares de todos os órgãos sociais da Liga e da Federação, bem como os árbitros e árbitros assistentes de 1.ª Categoria Nacional e os representantes dos Patrocinadores Oficiais da Liga têm direito a lugar no Camarote reservado para a Liga, com o número mínimo de 12 lugares.
3. Desde que requisitados sete dias antes da realização do jogo, a Liga tem direito a 10 lugares adicionais de Bancada Central Coberta.
4. Nas competições organizadas pela Liga, o clube visitado entregará ao visitante, com antecedência não inferior a cinco dias, um mínimo de oito ou cinco convites para o camarote principal e cinquenta ou quarenta convites para lugares reservados em bancada central coberta, consoante os jogos sejam, respectivamente, da I Liga ou da II Liga.
5. Na Taça da Liga, o clube visitado está obrigado a entregar o número de convites exigido para a competição prevista no número anterior em que participa.
6. O Delegado da Liga e o Observador do Árbitro têm direito a lugar reservado no Camarote Principal/Presidencial, previamente determinados ou, em alternativa, a lugar reservado no Camarote da Liga ou na Bancada Cativeira, em condições condignas e adequadas ao exercício das suas funções, sujeito a prévia aprovação da Comissão Executiva.
7. Os lugares referidos nos n.os 2 a 5 serão definidos aquando da inspecção da Comissão Técnica de Vistoria da Liga ao respectivo estádio; salvo acordo entre clubes, e mediante prévia

comunicação à Liga, a localização destes lugares não poderá ser modificada durante a época desportiva.

Artigo 62.º

Colocação de faixas publicitárias

1. A Comissão Executiva da Liga pode autorizar a colocação de faixas publicitárias, no solo, junto às linhas de baliza, no exterior do terreno do jogo alusivas a entidades que não sejam o patrocinador institucional da competição e/ou os seus patrocinadores oficiais.
2. A autorização a que se refere o número anterior depende da verificação cumulativa das seguintes condições:
 - a. A colocação das faixas não deve ocupar mais de metade das linhas de cada uma das balizas;
 - b. Entre as faixas e as linhas de baliza deve distar, pelo menos, 1 metro;
 - c. As faixas devem ser fixadas no solo de modo que salvguarde a integridade física dos jogadores e dos demais agentes desportivos;
 - d. As faixas devem ser constituídas por materiais insusceptíveis de pôr em risco a integridade física dos jogadores e dos demais agentes desportivos.
3. A exploração do espaço publicitário previsto nos números anteriores pertence à Liga e destina-se a cobrir o financiamento das competições por si organizadas.
4. Os clubes devem autorizar a colocação, antes da realização de cada jogo das competições oficiais e durante o intervalo, no círculo central do terreno de jogo, a tela publicitária com a imagem do patrocinador oficial da respectiva competição.
5. Nos casos em que espaço mencionado no número anterior se encontre ocupado, em virtude de compromissos comerciais já assumidos pelos clubes ou por publicidade a produtos ou serviços do próprio clube, devem ser colocadas duas lonas publicitárias rectangulares do patrocinador oficial da respectiva competição, uma em cada lado do terreno de jogo, as quais serão posicionadas obrigatoriamente de forma paralela à linha lateral e do lado oposto à localização das câmaras para transmissão televisiva, devendo ainda distar 2 metros da linha de centro de terreno e 2 metros da linha lateral.
6. Sem prejuízo do disposto no número anterior, a Liga pode utilizar outros suportes publicitários de divulgação dos respectivos patrocinadores das competições no terreno de jogo, os quais serão oportunamente comunicados aos clubes e devidamente autorizados por estes.

Artigo 63.º

Animação e suportes de animação no recinto de jogo

1. Qualquer animação, evento ou acção promocional a realizar pelos clubes visitados no recinto de jogo, antes do início do jogo e durante o intervalo, carece da prévia autorização da Liga, devendo obrigatoriamente o pedido ser efectuado até às 12h do último dia útil anterior à data da realização do jogo.
2. A Liga comunicará directrizes para a implementação destas animações em Comunicado Oficial.

3. Nos jogos sujeitos a transmissão televisiva, no início do jogo, entrarão no campo, ao lado da equipa de arbitragem, duas promotoras do respectivo patrocinador oficial da competição, as quais transportarão a bola de jogo, desde que não colida com compromissos anteriormente assumidos pelos clubes.
4. A entrada e a formação das duas equipas no terreno de jogo poderá ser acompanhada por crianças, nos termos a definir pela Liga.
5. Mediante autorização do clube visitado, a Liga poderá recrutar crianças para acompanhar os jogadores da equipa visitante na entrada e durante a formação das equipas, bem como determinar os equipamentos que as mesmas irão utilizar.

Artigo 64.º

Visitas guiadas

1. A Liga, mediante informação ao clube visitado e sua autorização, poderá proporcionar uma visita guiada ao estádio, no dia de jogo, a um grupo limitado a 10 pessoas, com uma duração não superior a 60 minutos.
2. A Liga comunicará os parâmetros em que se realizarão estas visitas por Comunicado Oficial.

Artigo 65.º

Classificação dos estádios

1. Todos os estádios dos clubes participantes nas competições oficiais organizadas pela Liga serão classificados em três categorias distintas, de acordo com uma metodologia específica e segundo critérios previamente aprovados pela Comissão Executiva e divulgados através de comunicado oficial.
2. Para efeitos da categorização prevista no número anterior, cada estádio será vistoriado pelo menos uma vez até trinta dias antes do início da época desportiva, sendo a Liga responsável pelo agendamento das vistorias.
3. As vistorias poderão realizar-se em simultâneo com outras vistorias de diferente natureza ou relativas a outros procedimentos.
4. Até cinco dias após a realização da vistoria, a Comissão Executiva da Liga notificará ao clube vistoriado o relatório da vistoria, do qual constará a proposta de classificação a atribuir ao estádio, devidamente fundamentada na aplicação dos critérios referidos no n.º 1.
5. O clube vistoriado, querendo, poderá pronunciar-se acerca do relatório de vistoria no prazo de cinco dias a contar da notificação prevista no número anterior; seguidamente, a Comissão Executiva deliberará quanto à classificação a atribuir ao estádio.
6. Sempre que tiverem levado a cabo melhorias ou qualquer outro tipo de melhoramentos nos seus estádios, os clubes poderão requerer, em qualquer momento e mediante o pagamento da quota suplementar para o efeito fixada pela Comissão Executiva, a realização de uma nova vistoria com vista à obtenção de nova classificação do estádio.

CAPÍTULO VII

CONDIÇÕES TÉCNICAS E DE SEGURANÇA NOS ESTÁDIOS

Artigo 66.º

Regulamento de segurança e utilização dos espaços de acesso público

1. Os clubes estão obrigados a elaborar um regulamento de segurança e utilização dos espaços de acesso ao público relativo ao estádio por cada um utilizado na qualidade de visitado e cuja execução deve ser concertada com as forças de segurança, a ANPC e os serviços de emergência médica e a Liga.
2. O referido regulamento deverá conter, designadamente, as seguintes medidas:
 - a. Separação física dos adeptos, reservando-lhes zonas distintas, nas competições desportivas consideradas de risco elevado;
 - b. Controlo da venda de títulos de ingresso, com recurso a meios mecânicos, electrónicos ou electromecânicos, a fim de assegurar o fluxo de entrada dos espectadores, impedindo a reutilização do título de ingresso e permitindo a detecção de títulos de ingresso falsos, nas competições desportivas consideradas de risco elevado;
 - c. Vigilância e controlo destinados a impedir o excesso de lotação em qualquer zona do recinto, bem como a assegurar o desimpedimento das vias de acesso;
 - d. Instalação ou montagem de anéis de segurança e adopção obrigatória de sistemas de controlo de acesso, de modo a impedir a introdução de objectos ou substâncias proibidos ou susceptíveis de possibilitar ou gerar actos de violência, nos termos previstos na lei;
 - e. Proibição de venda, consumo e distribuição de bebidas alcoólicas, substâncias estupefacientes e substâncias psicotrópicas no interior do anel ou perímetro de segurança, bem como adopção de um sistema de controlo de estados de alcoolemia e de estupefacientes e de substâncias psicotrópicas;
 - f. Criação de áreas, no interior do recinto desportivo, onde é permitido o consumo de bebidas alcoólicas, no respeito pelos limites definidos na lei;
 - g. Definição das condições de exercício da actividade e respectiva circulação dos meios de comunicação social no recinto desportivo;
 - h. Elaboração de um plano de emergência interno, prevendo e definindo, designadamente, a actuação dos assistentes de recinto desportivo.
3. Os regulamentos previstos no n.º 1 estão sujeitos a registo junto do Conselho para a Ética e Segurança no Desporto (CESD), nos termos legais.

Artigo 67.º

Medidas preventivas para evitar manifestações de violência e incentivo ao fair-play

1. Em matéria de prevenção de violência e promoção do fair-play, são deveres dos clubes:

- a. Incentivar o espírito ético e de fair-play desportivo dos seus adeptos, especialmente dos grupos de apoiantes;
 - b. Promover, com as forças de segurança, um eficaz controlo da venda de bebidas alcoólicas ou uso de estupefacientes, afastando do estádio os indivíduos que apresentem indícios de estarem sob a influência de álcool ou de estupefacientes;
 - c. Tomar medidas contra os seus associados envolvidos em desordem, expulsando os que comprovadamente pratiquem ou incitem à prática da violência nos recintos desportivos;
 - d. Cumprir a legislação que regulamenta o apoio a grupos organizados de adeptos;
 - e. Instalar um sistema uniforme informatizado de controlo e venda de ingressos de entrada de sócios e público em geral, com introdução de torniquetes que assegurem o fluxo de entradas de todos os espectadores, aplicando as medidas de vigilância e controlo de modo a evitar o excesso de lotação em qualquer zona do recinto e a assegurar que as vias de acesso estejam desimpedidas;
 - f. Concertar com as autoridades policiais as medidas preventivas que evitem situações de violência;
 - g. Adoptar obrigatoriamente um controlo de acesso do público, de modo a impedir a introdução de objectos proibidos ou susceptíveis de possibilitar actos de violência;
 - h. Elaborar planos de segurança, evacuação e emergência no respectivo recinto desportivo;
 - i. Não utilizar nem permitir, durante o decurso do jogo, o uso por speaker ou animador de jogo da aparelhagem sonora do Estádio para fins de incitamento às equipas ou outros fins que não sejam a transmissão de informação estritamente necessária durante o jogo ou de carácter urgente.
2. Para efeito do disposto na alínea g) do número anterior, e sem prejuízo do estabelecido no artigo 24.º da Lei 39/2009, de 30 de Julho, são considerados proibidos todos os objectos, substâncias e materiais susceptíveis de possibilitar actos de violência, designadamente:
- a. Bolas, chapéus-de-chuva, capacetes;
 - b. Mastros de bandeira de haste rígida ou similares;
 - c. Armas de qualquer tipo, munições ou seus componentes, bem como quaisquer objectos contundentes, designadamente, facas, dardos, ferramentas ou seringas;
 - d. Projécteis de qualquer tipo, tais como cavilhas, pedaços de madeira, plástico ou metal, pedras, vidro, latas, garrafas, canecas, embalagens, caixas ou quaisquer recipientes que possam ser arremessados e causar lesões;
 - e. Objectos volumosos, tais como escadas de mão, bancos ou cadeiras;
 - f. Substâncias corrosivas ou inflamáveis, explosivas ou pirotécnicas, líquidos e gases, fogo de artifício, foguetes luminosos (very lights), tintas, bombas de fumo ou outros materiais pirotécnicos;
 - g. Latas de gases aerossóis, substâncias corrosivas ou inflamáveis, tintas ou recipientes que contenham substâncias prejudiciais à saúde ou que sejam inflamáveis;

- h. Apontadores de laser ou outros dispositivos luminosos que sejam capazes de provocar danos físicos ou perturbar a concentração ou o desempenho dos atletas e demais agentes desportivos.
3. Os clubes, seus dirigentes, delegados, jogadores, técnicos e funcionários, bem como os árbitros e demais agentes desportivos devem abster-se de, antes, durante e após a realização dos jogos, por intermédio dos órgãos da comunicação social ou por outro meio, proferir declarações que incitem à prática de violência.
 4. Para além do disposto nos números anteriores, os clubes visitados, ou considerados como tal, devem proceder à colocação, em todas as entradas do estádio, de um mapa-aviso, de dimensões adequadas, com a descrição de todos os objectos ou comportamentos proibidos no recinto ou complexo desportivo, nomeadamente invasões do terreno de jogo, arremesso de objectos, uso de linguagem ou cânticos injuriosos ou que incitem à violência, racismo ou xenofobia, bem como a introdução e ingestão de bebidas alcoólicas, estupefacientes ou material produtor de fogo-de-artifício ou objectos similares, e quaisquer outros susceptíveis de possibilitarem a prática de actos de violência.

CAPITULO VIII

TRANSMISSÕES TELEVISIVAS E RADIOFÓNICAS

Artigo 68.º

Titularidade de direitos

1. À Comissão Executiva da Liga compete:
 - a. Fixar o número de jogos que venham a ser objecto de transmissão televisiva;
 - b. Estabelecer os horários de transmissão;
 - c. Determinar o número de jogos para cada clube, tendo em consideração a classificação da época anterior;
 - d. Autorizar a transmissão televisiva dos jogos das competições oficiais por si organizadas;
 - e. Fixar a taxa de transmissão.
2. Os clubes detêm individualmente a titularidade dos direitos de transmissão televisiva dos jogos e resumos.

Artigo 69.º

Número e horário das transmissões televisivas

1. Em cada jornada e por competição oficial, poderão ser autorizadas duas transmissões televisivas em directo e em canal aberto.
2. As transmissões televisivas em directo e em canal codificado não estão sujeitas a um número limite de autorizações.

3. Os dias e horários das transmissões televisivas serão preferencialmente os seguintes:
 - a. Jogos da I Liga:
 - i. Às sexta-feiras - 20h15;
 - ii. Aos Sábados - 17h; 19h15 e 21h15 (preferencialmente para canal aberto);
 - iii. Domingos - 18h e 20h15;
 - iv. Às segundas-feira - 20h15;
 - b. Jogos da II Liga:
 - i. Às quintas-feiras - 20h15;
 - ii. Aos sábados - 11h15 e 15h;
 - iii. Aos domingos - entre as 11h e as 20h15;
 - iv. Às segunda-feiras - 20h15.
4. Cada clube da I Liga tem direito, na qualidade de visitado, à transmissão de, pelo menos, um jogo por época no horário das 17h de sábado.
5. A autorização de transmissão dos jogos depende do pagamento prévio à Liga de uma taxa fixada pela Comissão Executiva no início de cada época desportiva.

Artigo 70.º

Flash interview

No final de cada jogo transmitido em directo, será realizada uma entrevista (“Flash interview”) para o operador televisivo titular do direito de transmissão como definido no n.º 19 do artigo 38.º

Artigo 71.º

Resumos televisivos

A difusão de imagens de um jogo nas 48 horas seguintes à sua realização e por período superior a 20 minutos depende da autorização prévia da Liga e está sujeita ao pagamento de uma taxa fixada pela Comissão Executiva no início de cada época desportiva.

Artigo 72.º

Transmissão de jogos nacionais para o estrangeiro

A transmissão para o estrangeiro, em directo ou em diferido, total ou parcial (resumos superiores a quinze minutos) de jogos de clubes que participem em competições oficiais carece de autorização da Liga e da Federação Portuguesa de Futebol.

Artigo 73.º

Transmissão de jogos do estrangeiro

A transmissão televisiva para Portugal de jogos disputados no estrangeiro depende de autorização expressa da Liga e da Federação Portuguesa de Futebol, nos termos estabelecidos pelas normas da FIFA e da UEFA.

Artigo 74.º

Recolha de imagens

1. Apenas poderão recolher imagens dos jogos das competições organizadas pela Liga a ou as radiodifusoras que hajam sido expressamente autorizadas pela Liga.
2. Os clubes visitados são obrigados a autorizar a recolha de imagens, pelo clube visitante, não podendo este proceder à divulgação, por qualquer meio, das imagens assim recolhidas.
3. O clube visitado deve proceder à gravação integral dos jogos realizados no seu estádio que não sejam objecto de transmissão televisiva em canal aberto ou fechado, devendo igualmente entregar cópia do registo da gravação ao delegado da Liga, nos termos previstos no presente Regulamento.

Artigo 75.º

Ecrãs gigantes

1. As transmissões de imagens e/ou sons nos ecrãs no interior dos estádios estão sujeitas à prévia autorização da Liga, e ao cumprimento das seguintes condições:
 - a. Não podem ser transmitidas imagens em directo da competição ou de outra competição fora do estádio, enquanto estiver a decorrer um jogo de futebol no estádio em questão, ou seja, durante o primeiro período, segundo período ou quaisquer prolongamentos, incluindo o tempo adicionado por causa das paragens, ou tempo extra do jogo dentro do estádio em questão;
 - b. Podem transmitir-se imagens, sem som, do jogo que decorre, no decurso do mesmo, no intervalo ou após o seu final;
 - c. Aquelas transmissões devem respeitar apenas e somente a aspectos positivos do jogo;
 - d. Não se podem transmitir quaisquer incidentes controversos e negativos, incluindo actos de qualquer jogador ou oficial, que possam incitar negativamente os espectadores ou provocar o descrédito do jogo;
 - e. Não é permitido transmitir imagens e/ou som de quaisquer incidentes ou assuntos que possam reforçar ou questionar a competência ou julgamento de qualquer oficial do jogo;
 - f. Não é permitida a transmissão de qualquer imagem ou som do pessoal que ocupa a Área Técnica;
 - g. Não deve ser permitida a transmissão de imagens de qualquer jogador de substituição a aquecer ou a preparar-se para entrar no relvado até os quadros de substituição serem mostrados;
 - h. Os ecrãs não devem ser utilizados para qualquer fim que possa conduzir à crítica, à descredibilização ou que de algum modo prejudique a reputação, a categoria ou a autoridade de qualquer Director, Oficial ou Jogador de qualquer clube de futebol, representante da Liga e dos seus associados, em qualquer Jogo Oficial;
 - i. Os clubes que utilizem os ecrãs devem-no fazer de forma responsável e não devem permitir a transmissão e qualquer material que seja susceptível de criar descrédito, ofensa à integridade pública, ou susceptível de incitar o mau comportamento e a desordem entre os espectadores;

- j. Não é permitida a transmissão de material com direitos de autor sem a autorização escrita prévia dos detentores dos direitos de autor correspondentes;
 - k. Antes do início do jogo, no intervalo e após o final é permitido o uso dos ecrãs para a transmissão de avisos do clube, patrocinadores ou publicidade. No decurso do jogo, é apenas permitida a exibição de cartões publicitários estáticos dos patrocinadores, sem emissão de qualquer tipo de som;
 - l. As transmissões simultâneas do jogo e repetições são sempre autorizadas apenas em televisões de imprensa e canais de circuito fechado;
 - m. É permitida a transmissão de resultados de outros jogos das competições organizadas pela Liga.
2. Os clubes previamente autorizados pela Liga a utilizar ecrãs devem cumprir ainda as seguintes regras:
- a. Designar um responsável, dotado dos poderes necessários, para intervir em nome do respectivo clube com o objectivo de seleccionar as imagens e sons reproduzidos durante o jogo;
 - b. O clube é responsável por todas as decisões tomadas neste âmbito e, em conformidade, é da sua competência e, igualmente da sua responsabilidade, assegurar-se que o responsável, indicado nos termos do número anterior, conhece a presente regulamentação, respeitando-a escrupulosamente;
 - c. O clube é obrigado a indicar ao Delegado da Liga a identidade do responsável designado, antes do início de cada jogo;
 - d. Se assim o entender, o Delegado da Liga pode solicitar ao clube visitado a entrega em suporte de vídeo de toda a produção de imagem dos ecrãs.
3. Qualquer violação das condições acima previstas determina a revogação da autorização concedida.
4. O logótipo da Liga ou, quando existir, o da Competição, deverá ser exibido no ecrã gigante, no momento da indicação do resultado e tempo de jogo.
5. Durante o jogo podem estar ligados relógios no estádio mostrando o tempo de jogo disputado, devendo, porém, ser parados no final do tempo de cada parte, ou seja, após os 45 e os 90 minutos, respectivamente; esta obrigação também se aplica no caso de prolongamento, ou seja, após os 15 e os 30 minutos.
6. Os clubes da I Liga cujo estádio não esteja dotado de ecrã gigante devem instalar um marcador electrónico para informação ao público do tempo e resultado do jogo.

CAPITULO IX

ORGANIZAÇÃO FINANCEIRA DOS JOGOS

Artigo 76.º

Competência

A organização financeira dos jogos das competições oficiais é da responsabilidade dos clubes visitados ou considerados como tal.

Artigo 77.º

Encargos nas deslocações

Os encargos nas deslocações das equipas, nas provas a disputar por pontos são da sua responsabilidade, com excepção das deslocações de e para as Regiões Autónomas dos Açores e da Madeira, que obedecem a regulamentação financeira especial, em coordenação com a Federação Portuguesa de Futebol.

Artigo 78.º

Jogos realizados em estádio neutro ou neutralizado

1. Nos jogos realizados em estádio neutro, o clube proprietário, arrendatário ou considerado como tal tem direito a cinco por cento da receita líquida, no valor mínimo de quatro vezes o salário mínimo nacional, integrando-se este valor nas despesas de organização.
2. Nos jogos em que o clube visitado tenha o seu estádio interditado, os sócios do clube proprietário terão direito a bilhetes de ingresso com redução de cinquenta por cento, conservando o direito a ocuparem os lugares que tenham habitualmente reservados desde que adquiram o respectivo bilhete com, pelo menos, 24 horas de antecedência; ficam excluídos os lugares de cada estádio que sejam inalienáveis.
3. Os sócios do clube que tenha o seu estádio interditado terão de pagar bilhete de público normal.
4. Nos jogos de competições por eliminatórias, os estádios serão neutralizados, sendo a organização da responsabilidade do clube visitado ou considerado como tal.

Artigo 79.º

Mapas financeiros dos jogos

1. Os clubes devem enviar à Liga, no prazo máximo de quinze dias, a informação do movimento financeiro e de espectadores, que deve conter os seguintes elementos:
 - a. Número de bilhetes ou cartões de acesso emitidos, para sócios e não sócios, e respectivos valores;
 - b. Lotação efectiva, com indicação dos ingressos de público, sócios, convites, entidades oficiais, forças de segurança, livre ingressos, incidências, tempos e números por sectores, número de pessoal de fiscalização;
 - c. Número de bilhetes requisitados pelo clube visitante e devoluções;
 - d. Número de bilhetes distribuídos e utilizados pelos patrocinadores da Liga com indicação do sector que lhes foi destinado;
 - e. Valor da receita ilíquida e líquida.

Artigo 80.º

Convites e fiscalização nos jogos das competições por eliminatórias

1. Nos jogos das competições por eliminatória é expressamente proibida a emissão de convites para além de duzentos, incluindo-se neste número os destinados ao clube visitante.
2. O clube visitante poderá indicar pessoal de fiscalização da sua responsabilidade, ficando, no entanto, os encargos à sua responsabilidade.

Artigo 81.º

Emissão e tipo de bilhete de ingresso

1. Nos jogos das competições oficiais os bilhetes de ingresso são emitidos pelos clubes organizadores, sendo obrigatória a utilização do modelo, frente e verso, aprovado pela Liga para os bilhetes destinados ao público.
2. A pedido do clube interessado, devidamente fundamentado, pode a Comissão Executiva vir a autorizar, em cada época desportiva, um modelo alternativo ao referido no número antecedente, que reúna idênticos requisitos e caracterização.
3. A inserção de publicidade nos bilhetes destinados ao público é da exclusiva responsabilidade da Liga.

Artigo 82.º

Distribuição de bilhetes

1. Os clubes visitantes têm direito a requisitar até cinco por cento do número de bilhetes da capacidade total dos lugares do Estádio, destinados exclusivamente aos seus adeptos, numa área separada e segura implementada sob a responsabilidade do clube organizador, em conformidade com os mapas previstos no artigo 60.º
2. Adicionalmente, os clubes visitantes terão direito a comprar até 100 bilhetes para Bancada de Primeira ou Segunda Categorias, ou misto de ambos, destinados aos seus adeptos VIP e/ou patrocinadores, devendo ser situados, sempre e em todo caso, em sectores diferentes daqueles em que se encontram os grupos organizados de adeptos do clube visitante e visitado.
3. O estabelecido no ponto antecedente aplica-se a todos os estádios, salvo os casos em que, face às particulares condições dos mesmos, a Comissão Executiva da Liga venha a definir um regime específico e especial.
4. O preço dos bilhetes para os adeptos visitantes não pode exceder o praticado nos bilhetes com valor mais baixo, emitidos para cada jogo para o público (não inclui sócios).
5. Os clubes visitados devem definir os preços dos bilhetes para não sócios com a antecedência mínima de 15 dias sobre a data do jogo marcado, e remeter, no mesmo prazo, aos clubes visitantes e à Liga essa informação em modelo próprio aprovado pela Comissão Executiva e divulgado em Comunicado Oficial.
6. Os clubes visitados podem disponibilizar à Liga bilhetes para venda, nas 48 horas antes da realização do respectivo jogo, os quais serão comercializados através do site oficial da Liga, de acordo com as condições estabelecidas pela Comissão Executiva e oportunamente divulgadas aos clubes.

Artigo 83.º

Requisição, envio e devolução de bilhetes

1. Os clubes visitantes devem, por escrito e com conhecimento à Comissão Executiva da Liga, requisitar ao clube organizador os bilhetes aludidos no artigo anterior para os jogos com a antecedência mínima de doze dias da data do jogo.
2. O clube organizador é obrigado a expedir por empresa transportadora da sua responsabilidade os bilhetes de ingresso requisitados com a antecedência mínima de dez dias sobre a data do jogo.
3. A devolução de bilhetes sobrantes deve processar-se de forma a que os mesmos sejam recebidos pelo clube organizador até 24 horas antes da hora de início do jogo.
4. O valor dos bilhetes não devolvidos deve ser liquidado ao clube organizador no prazo de dois dias úteis seguintes à realização do jogo.
5. Os clubes que não liquidarem os valores em débito, depois de notificados pela Comissão Executiva da Liga, ficam sujeitos à retenção por esta entidade dos valores que lhe sejam creditados, a qualquer título e, se tal não for possível ou se no prazo de trinta dias não for liquidada a dívida, o clube ficará automaticamente impedido de participar em competições oficiais.

Artigo 84.º

Preços dos bilhetes

1. Em todos os jogos da I Liga e da II Liga é obrigatória a emissão de bilhetes para venda destinados a público.
2. Os preços dos bilhetes para público serão fixados pelos clubes visitados, ou como tal considerados, enquanto entidades organizadoras, em obediência às seguintes condições:
 - a. Os clubes terão obrigatoriamente de definir, para cada jogo, um mínimo de três sectores com preços diferenciados, cujo limite máximo não poderá exceder, respectivamente, um terço, dois terços ou a totalidade do valor máximo estabelecido para a correspondente competição nos termos da alínea d);
 - b. Nenhum dos sectores definidos nos termos da alínea anterior poderá corresponder a mais de metade dos lugares disponíveis no estádio e destinados ao público;
 - c. Salvo se vierem a ser definidos mais de três sectores com preços diferenciados, nenhum dos sectores poderá corresponder a menos de um quinto dos lugares disponíveis no estádio e destinados ao público;
 - d. Os limites mínimo e máximo dos preços dos bilhetes a praticar pelos clubes será indexado à classificação atribuída ao respectivo estádio nos termos do artigo 65.º, de acordo com a seguinte tabela e sem prejuízo do regime aplicável aos bilhetes de cartão jovem:

Categoria do estádio		Preço mínimo	Preço máximo
Clubes da I Liga	Estádio de nível 1	€ 5,00	€ 65,00
	Estádio de nível 2		€ 45,00
	Estádio de nível 3		€ 30,00
Clubes da II Liga	Estádio de nível 1	€ 2,00	€ 20,00

	Estádio de nível 2		€ 15,00
	Estádio de nível 3		€ 10,00

3. Mediante prévia autorização da Liga, solicitada com pelo menos 15 dias de antecedência sobre a data oficial do jogo, os clubes visitados podem estipular preços abaixo do mínimo estabelecido nos termos do número anterior em dois jogos da competição.
4. Os clubes deverão, até uma semana antes da data oficial de início das competições, comunicar à Liga a demarcação, para os presentes efeitos, dos diversos sectores nos estádios, com indicação do número de lugares correspondente a cada um, ficando a sua posterior alteração condicionada à prévia comunicação à Liga com antecedência não inferior a 30 dias.
5. Os diferentes sectores e suas capacidades deverão ser relacionados no Boletim de Segurança referente a cada jogo.
6. Compete à Comissão Executiva deliberar sobre eventuais situações excepcionais, que possam justificar, em concreto, autorização para a aplicação de regime diferente do previsto nos números anteriores.
7. Nos jogos das competições por eliminatórias e jogos de desempate, compete à Liga a fixação dos preços dos bilhetes de ingresso.

Artigo 85.º

Caracterização, inutilização e validação dos bilhetes de ingresso

1. Todos os ingressos de entrada, sejam títulos adquiridos ou convites, devem conter os seguintes elementos informativos:
 - a. Numeração sequencial;
 - b. Identificação do recinto desportivo;
 - c. Porta de entrada para o recinto desportivo, sector, fila e cadeira; bem como planta do recinto e do local de acesso;
 - d. Designação da competição desportiva;
 - e. Identificação da Liga e dos clubes intervenientes no jogo;
 - f. Data do evento desportivo;
 - g. Especificação sumária dos factos impeditivos do acesso dos espectadores ao recinto desportivo e das consequências do incumprimento do regulamento de segurança e utilização dos espaços de acesso público
2. É dispensada a especificação prevista na alínea g) do número anterior relativamente aos bilhetes ou convites para a zona VIP ou Presidencial.
3. Nos bilhetes de ingresso electrónicos, os elementos informativos referidos no n.º 1 devem ser disponibilizados no acto da aquisição do respectivo bilhete.
4. Os bilhetes destinados à venda ao público devem obrigatoriamente conter o holograma da Liga e as referências publicitárias definidas pela Comissão Executiva para os seus patrocinadores.
5. Para efeitos do controlo de entrada por meios humanos, os bilhetes de ingresso devem conter um ou dois destacáveis laterais, com vista à inutilização e controlo de entradas em cada sector do recinto.

6. Quando não se iniciar qualquer jogo oficial, os portadores de bilhetes de ingresso têm direito ao reembolso das respectivas importâncias a efectuar nos dois dias úteis seguintes pela entidade que procedeu à organização do jogo, mediante a apresentação do respectivo bilhete completo, excluídos os destacáveis de controlo.
7. Nos jogos não concluídos e que seja determinada a sua conclusão, os portadores de bilhetes de ingresso têm direito a trocá-lo, até ao penúltimo dia útil que antecede a data da realização da conclusão do jogo, por um bilhete de igual categoria, mediante a apresentação do bilhete de ingresso completo, excluídos os destacáveis de controlo.

Artigo 86.º

Livre ingresso

1. Nos jogos das competições oficiais de carácter profissional não são válidos os cartões de livre entrada emitidos pela Federação Portuguesa de Futebol e quaisquer outros organismos, sendo apenas considerados os previstos na Lei e no protocolo entre a Liga e a Federação Portuguesa de Futebol.
2. Os titulares do direito de livre entrada atribuído por Lei devem levantar um bilhete de ingresso com indicação "ENTIDADES" no dia do jogo, mediante a apresentação de cartão de identificação.
3. Os bilhetes de ingresso referidos no número anterior serão emitidos devidamente numerados para lugar de BANCADA.
4. O clube organizador é obrigado a reservar para as ENTIDADES, no mínimo, 0,5% da lotação dos lugares de BANCADA destinados ao público, em número nunca inferior a 50.
5. Nos jogos realizados em campo neutro ou neutralizado, o limite mínimo referido no número anterior será, igualmente, o limite máximo.
6. Cada entidade patrocinadora das competições oficiais tem direito a 15 vouchers, por estádio, com acesso para lugar de Bancada.
7. O clube organizador é obrigado a reservar para o patrocinador principal das competições até 50 bilhetes destinados ao público desde que os mesmos se destinem a campanhas promocionais e sejam requisitados com a antecedência mínima de oito dias da data designada para o jogo.

CAPITULO X

PROTESTOS DOS JOGOS

Artigo 87.º

Competência

Compete ao Conselho de Justiça da Federação Portuguesa de Futebol conhecer e decidir dos protestos dos jogos das competições oficiais organizadas pela Liga, nos termos do n.º 8 do artigo 63.º dos Estatutos da Federação Portuguesa de Futebol.

Artigo 88.º

Procedimento

1. A tramitação do procedimento de protesto de jogos das competições oficiais, incluindo designadamente as regras sobre legitimidade, requisitos de admissibilidade, fundamentos invocáveis, meios de prova admissíveis, custas procedimentais e preparos, é disciplinada nos termos previstos no regulamento interno do Conselho de Justiça ou nos demais regulamentos federativos aplicáveis.
2. Cabe exclusivamente à Comissão Executiva da Liga executar as decisões proferidas pelo Conselho de Justiça no âmbito dos procedimentos de protesto dos jogos.

CAPÍTULO XI

COMPETIÇÕES ORGANIZADAS PELA LIGA

SECÇÃO I

DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 89.º

Estrutura Jurídica

1. Os clubes participantes na I Liga e na II Liga devem constituir-se sob a forma de sociedade desportiva ou, alternativamente, estruturar-se de forma a autonomizar o departamento de futebol, com contabilidade própria onde se discriminem as receitas e despesas que lhe sejam imputáveis de acordo com regime especial de gestão definido previsto na lei.
2. Os clubes participantes na I Liga e na II Liga devem fazer corresponder o seu ano fiscal à época desportiva, ou seja de 1 de Julho a 30 de Junho.

Artigo 90.º

Competências

Compete à Comissão Executiva da Liga a decisão do preenchimento dos requisitos, legais e regulamentares, de carácter económico, de organização e de infra-estruturas para a participação dos clubes em cada uma das competições, devendo ser precedida de parecer prévio da Comissão Técnica de Estudos e Auditoria.

Artigo 91.º

Procedimento

1. A Comissão Executiva, ouvida a Comissão Técnica de Estudos e Auditoria, determinará, até 20 de Maio de cada ano, os requisitos referidos no artigo anterior, respeitantes à época seguinte

bem como as regras relativas ao procedimento de candidatura e o prazo de apresentação desta.

2. Na determinação dos requisitos devem, obrigatoriamente, constar o cumprimento das obrigações previstas nas alíneas a) a e) do art.º 12.º do Decreto-Lei n.º 303/99, de 6 de Agosto.
3. As candidaturas devem ser instruídas com todos os elementos exigidos pela Comissão Executiva nos termos do n.º 1 e, bem assim, com uma declaração em modelo oficial aprovado pela Comissão Executiva da Liga, subscrita pelos legais representantes do clube, de aceitação dos compromissos arbitrais previstos no presente Regulamento e no Regulamento Disciplinar das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional relativamente a todos os litígios emergentes da aplicação dos referidos regulamentos.
4. A declaração prevista no número anterior deve conter o reconhecimento, nos termos das leis notariais, das assinaturas dos subscritores e da sua qualidade e suficiência de poderes de representação e vinculação do clube.
5. Além da declaração prevista no n.º 3, os clubes candidatos que não sejam associados da Liga devem igualmente instruir a sua candidatura com a declaração prevista nos n.os 2 e 3 do artigo 8.º dos Estatutos da Liga Portuguesa de Futebol Profissional.
6. Concluída a instrução, os clubes têm o direito de ser ouvidos antes de tomada a decisão final, devendo ser informados sobre o sentido do parecer da Comissão Técnica de Estudos e Auditoria.
7. A Comissão Executiva notificará os clubes para, em prazo não inferior a cinco dias úteis, dizerem o que se lhes oferecer.
8. A notificação fornecerá os elementos necessários para que os clubes fiquem a conhecer todos os aspectos relevantes para a decisão.
9. Na resposta, os clubes podem pronunciar-se sobre as questões suscitadas ou suprir os vícios e irregularidades verificados.
10. Em caso de indeferimento, a decisão final da Comissão Executiva deve ser fundamentada.

Artigo 92.º

Dos recursos

1. Da decisão da Comissão Executiva cabe recurso para o Conselho de Justiça, a interpor no prazo de três dias úteis, mediante a apresentação de requerimento na sede da Liga.
2. O requerimento, sob pena de não recebimento, deve conter os fundamentos de facto e de direito e a formulação das conclusões e do pedido.
3. Recebido o recurso, a Comissão Executiva citará os terceiros interessados para, querendo, no prazo de três dias úteis deduzirem oposição.
4. No prazo de 3 dias úteis, a Comissão Executiva sustenta a decisão, organiza o processo e remete-o ao Presidente do Conselho de Justiça.
5. Com a apresentação do recurso e da oposição de terceiros interessados deve ser depositado o preparo inicial, sob pena de não recebimento.

Artigo 93.º

Prémio Fair-Play

1. É instituído o Prémio “Fair Play” nas competições organizadas pela Liga, por forma a motivar o comportamento correcto dentro e fora do campo em relação ao adversário, promover os ideais de ética desportiva e do sã desportivismo e fomentar o conhecimento pelas Leis do Jogo.
2. Em todos os jogos das competições, os clubes serão avaliados pelos Delegados da Liga, com base em regulamento próprio.
3. No final de cada competição será comunicada a classificação final da “Competição de Fair-Play”.
4. O clube participante da I Liga que ficar classificado em primeiro lugar nesta competição poderá ter acesso directo à Taça UEFA, desde que tal direito tenha sido obtido pela Federação Portuguesa de Futebol.
5. A Liga atribuirá um Troféu aos clubes vencedores da “Competição Fair Play” na I Liga e II Liga.

SECÇÃO II

I LIGA

Artigo 94.º

Generalidades

1. A I Liga será disputada por dezasseis clubes que se qualifiquem na época anterior e possuam os requisitos legais e regulamentares estabelecidos para participarem nesta competição.
2. A I Liga será disputada por pontos, de harmonia com as disposições do presente Regulamento.

Artigo 95.º

Organização financeira

1. Constituem encargos da organização financeira em todos os jogos desta competição:
 - a. Policiamento;
 - b. Fiscalização;
 - c. Despesas diversas.
2. Os clubes participantes nesta competição devem depositar na Secretaria da Liga, até ao dia 20 de Junho anterior ao do início da época desportiva seguinte, ou no prazo de cinco dias úteis após a homologação das competições, uma caução no valor de €2.500,00 (dois mil e quinhentos euros) destinada ao Fundo de Garantia.
3. Caso o valor da caução, ou parte dele, não seja utilizado pelo clube numa determinada época, o montante total, ou seu remanescente, transitará para a época seguinte; neste último caso, o clube terá que, no mesmo prazo previsto no número anterior, depositar na Secretaria da Liga a quantia necessária à reposição da caução no valor previsto.

4. Durante o decurso da competição, os clubes organizadores dos jogos – clubes visitados – devem depositar na Secretaria da Liga até às 18h horas do quinto dia anterior ao da realização do jogo os valores que hajam sido fixados pela Liga antes do início da época.
5. As receitas dos jogos da I Liga são integralmente destinadas aos clubes visitados.

Artigo 96.º

Subidas e descidas

1. Sobem à I Liga na época desportiva seguinte os dois clubes primeiros classificados na tabela classificativa da II Liga que preencham os requisitos legais e regulamentares estabelecidos para a competição.
2. Descem à II Liga na época desportiva seguinte os clubes classificados em 15.º e 16.º lugares da tabela classificativa da I Liga.
3. Se um ou mais clubes da II Liga que tenham desportivamente obtido o direito de ascender à I Liga não reunirem os requisitos legais e regulamentares estabelecidos, ficam impedidos de participar nessa competição, sendo as vagas preenchidas pelo clube ou clubes da II Liga melhor classificados, ou, na sua ausência, pelos clubes da I Liga melhor classificados nos lugares de descida nos termos do número anterior.
4. Se um ou mais clubes da I Liga não reunirem os requisitos legais e regulamentares estabelecidos para essa competição serão relegados para a competição inferior ou delas excluídos caso não preencham os pressupostos exigíveis, sendo as vagas preenchidas pelos clubes da I Liga melhor classificados na época anterior nos termos do n.º 2, ou, na sua ausência, pelos clubes da II Liga melhor classificados.
5. Se um clube da I Liga for punido disciplinarmente com as sanções de desclassificação, baixa de divisão ou de exclusão das competições profissionais, a vaga será preenchida nos termos do número anterior.
6. Quando se verificarem os casos previstos nos números anteriores e as vagas não sejam preenchidas, a Comissão Executiva da Liga poderá decidir reduzir o número de equipas participantes.

Artigo 97.º

Prémios

1. Ao clube vencedor será atribuído um troféu oficial de modelo adoptado pela Comissão Executiva da Liga.
2. O troféu acima mencionado poderá ser entregue imediatamente a seguir ao final do jogo no qual o clube se sagre campeão da competição, independentemente de esse jogo ter ou não lugar na última jornada da competição.
3. Será atribuído um troféu oficial em prata maciça, de modelo adoptado pela Comissão Executiva da Liga, ao clube que, a partir da época desportiva de 2011-2012, inclusive, se sagrar campeão da I Liga em três épocas consecutivas ou cinco intercaladas.

4. A cerimónia de entrega dos troféus referidos nos dois números antecedentes será realizada utilizando suportes que contenham a denominação oficial da I Liga, em cerimónia e palco a definir pela Liga.
5. Aos jogadores utilizados pelo clube vencedor será distribuída uma medalha em prata dourada.
6. Serão ainda distribuídas quinze medalhas adicionais para serem distribuídas pelos agentes desportivos que o clube vencedor entender.

SECÇÃO III

II LIGA

Artigo 98.º

Generalidades

1. A II Liga será disputada por dezasseis clubes que se qualifiquem na época anterior e possuam os requisitos legais e regulamentares estabelecidos para participarem nesta competição.
2. A II Liga será disputada por pontos, de harmonia com as disposições do presente Regulamento.

Artigo 99.º

Organização financeira

1. Constituem encargos da organização financeira em todos os jogos desta competição:
 - a. Policiamento;
 - b. Fiscalização;
 - c. Despesas diversas.
2. Os clubes participantes nesta competição devem depositar na Secretaria da Liga, até ao dia 20 de Junho anterior ao do início da época desportiva seguinte, ou no prazo de cinco dias úteis após a homologação das competições, uma caução no valor de € 1.500,00 (mil e quinhentos euros) destinada ao Fundo de Garantia.
3. Caso este valor, ou parte dele, não seja utilizado pelo clube numa determinada época, o montante total, ou seu remanescente, transitará para a época seguinte; neste último caso, o clube terá que, no mesmo prazo previsto no número anterior, depositar na Secretaria da Liga, a quantia necessária à reposição da caução no valor previsto.
4. Durante o decurso da competição, os clubes organizadores dos jogos – clubes visitados – devem depositar na secretaria da Liga até às 18h do quinto dia anterior ao da realização do jogo os valores que hajam sido fixados pela Liga antes do início da época.
5. As receitas dos jogos da II Liga são integralmente destinadas aos clubes visitados.

Artigo 100.º

Subidas e descidas

1. Sobem à II Liga na época desportiva seguinte os dois clubes qualificados no Campeonato Nacional II Divisão e indicados pela Federação Portuguesa de Futebol que preencham os

requisitos legais e regulamentares estabelecidos para a competição, nomeadamente, o cumprimento das obrigações previstas nas alíneas a) a e) do art.º 12.º do Decreto-Lei n.º 303/99, de 6 de Agosto.

2. Descem ao Campeonato Nacional II Divisão na época desportiva seguinte os clubes classificados no 15.º e 16.º lugares da tabela classificativa da II Liga.
3. Se um ou mais clubes do Campeonato Nacional da II Divisão que tenham desportivamente obtido o direito de ascender à II Liga não reunirem os requisitos legais e regulamentares estabelecidos, ficam impedidos de participar nessa competição, sendo as vagas preenchidas pelo clube ou clubes da II Liga melhor classificados nos lugares de descida nos termos do número anterior.
4. Se um ou mais clubes da II Liga não reunir os requisitos legais e regulamentares estabelecidos ficam impedidos de participar nessa competição, sendo as vagas preenchidas pela mesma forma da estabelecida no número anterior.
5. Se um clube da II Liga for punido disciplinarmente com as sanções de desclassificação, baixa de divisão ou de exclusão das competições profissionais, a vaga será preenchida nos termos dos números anteriores.
6. Quando se verificarem os casos previstos nos números anteriores e as vagas não sejam preenchidas, a Comissão Executiva da Liga poderá decidir reduzir o número de equipas participantes.

Artigo 101.º

Prémios

1. Ao clube vencedor será atribuído um troféu oficial de modelo adoptado pela Comissão Executiva da Liga.
2. O troféu acima mencionado poderá ser entregue imediatamente a seguir ao final do jogo no qual o clube se sagre campeão da competição, independentemente de esse jogo ter ou não lugar na última jornada da competição.
3. Aos jogadores utilizados pelo clube vencedor será distribuída uma medalha em prata dourada.
4. Serão ainda distribuídas quinze medalhas adicionais para serem distribuídas pelos agentes desportivos que o clube vencedor entender.

SECÇÃO IV

TAÇA DA LIGA

Artigo 102.º

Generalidades

A Taça da Liga é uma competição de natureza mista, disputada em cada época desportiva pelos clubes admitidos a participar na I Liga e na II Liga nessa mesma época.

Artigo 103.º

Regulamentação

A regulamentação acerca da organização e funcionamento da Taça da Liga consta do Anexo III ao presente Regulamento.

CAPÍTULO XII

IMPUGNAÇÕES

SECÇÃO I

IMPUGNAÇÃO ADMINISTRATIVA

SUBSECÇÃO I

GENERALIDADES

Artigo 104.º

Impugnabilidade graciosa

Salvo disposição regulamentar expressa em contrário as decisões proferidas pela Comissão Executiva, ou singularmente por qualquer um dos seus membros, são impugnáveis graciosamente por via de reclamação administrativa e de recurso para o Conselho de Justiça nos termos regulados pelos artigos seguintes.

SUBSECÇÃO II

RECLAMAÇÃO ADMINISTRATIVA

Artigo 105.º

Decisões reclamáveis

1. Todas decisões finais proferidas pela Comissão Executiva ou, nos casos previstos no presente Regulamento, pelos seus membros singularmente, podem ser reclamadas perante o próprio autor da decisão por intermédio de reclamação administrativa.
2. São igualmente impugnáveis, nos termos previstos no número anterior, as decisões interlocutórias que sejam susceptíveis de causar imediatamente a lesão de um direito ou interesse legalmente protegido de um sujeito procedimental.
3. Fora dos casos previstos no número anterior, a eventual ilegalidade dos demais actos e decisões interlocutórias apenas pode ser suscitada como fundamento da impugnação da

decisão final do respectivo procedimento, prevista no n.º 1, na medida em que determine ou dê causa ao conteúdo decisório desta última.

Artigo 106.º

Natureza jurídica

As reclamações administrativas de que trata a presente secção têm sempre natureza necessária, suspendendo o prazo de interposição do recurso administrativo que no caso couber.

Artigo 107.º

Efeitos

1. As reclamações administrativas de que trata a presente secção suspendem a eficácia da decisão reclamada, sem prejuízo do disposto no número seguinte.
2. Recebida a reclamação, o autor da decisão reclamada pode atribuir à reclamação efeito meramente devolutivo sempre que entender, mediante despacho devidamente fundamentado, que a não execução imediata da decisão reclamada é susceptível de causar grave prejuízo ao interesse público prosseguido na organização das competições profissionais de futebol.
3. O despacho previsto no número anterior é sempre notificado aos interessados.

Artigo 108.º

Fundamentos da reclamação

As reclamações de que trata a presente subsecção podem ter por fundamento a ilegalidade da decisão recorrida bem como qualquer outra circunstância relativa ao mérito da mesma decisão.

Artigo 109.º

Interposição

1. A reclamação interpõe-se mediante requerimento dirigido ao autor da decisão reclamada, no qual o recorrente deve delimitar as questões que constituem o objecto da reclamação, expor todos os fundamentos respectivos e concluir pela formulação do pedido.
2. Com o requerimento referido no número anterior, o reclamante pode oferecer os documentos que considere convenientes.
3. O requerimento de interposição da reclamação é entregue nos serviços administrativos da Liga.

Artigo 110.º

Prazo de interposição da reclamação

As reclamações administrativas devem ser interpostas no prazo de cinco dias a contar da notificação da decisão reclamada.

Artigo 111.º

Prazo de decisão

1. O autor de decisão reclamada deve decidir a reclamação administrativa no prazo de 10 dias.

2. No caso de ter sido atribuído à reclamação o efeito meramente devolutivo, o prazo para a sua decisão é de cinco dias a contar da decisão de atribuição deste efeito, não podendo em qualquer caso ultrapassar o prazo previsto no número anterior.

Artigo 112.º

Indeferimento tácito

Decorridos os prazos previstos no artigo anterior, a reclamação administrativa considera-se tacitamente indeferida.

SUBSECÇÃO III

RECURSO PARA O CONSELHO DE JUSTIÇA

Artigo 113.º

Normas aplicáveis

Os recursos para o Conselho de Justiça das decisões da Comissão Executiva, ou individualmente dos seus membros, regem-se pelo disposto nos artigos seguintes e, em tudo o que não estiver especialmente previsto, pelo disposto no regulamento interno do Conselho de Justiça, com as necessárias adaptações.

Artigo 114.º

Decisões recorríveis

1. Todas decisões finais e definitivas proferidas pela Comissão Executiva ou, nos casos previstos no presente Regulamento, pelos seus membros singularmente, podem ser impugnadas perante o Conselho de Justiça por intermédio de recurso administrativo gracioso.
2. São igualmente impugnáveis, nos termos previstos no número anterior, as decisões interlocutórias que sejam susceptíveis de causar imediatamente a lesão de um direito ou interesse legalmente protegido de um sujeito procedimental.
3. Fora dos casos previstos no número anterior, a eventual ilegalidade dos demais actos e decisões interlocutórias apenas pode ser suscitada como fundamento da impugnação da decisão final do respectivo procedimento, prevista no n.º 1, na medida em que determine ou dê causa ao conteúdo decisório desta última.

Artigo 115.º

Espécie e natureza jurídica

Os recursos administrativos de que trata a presente secção são sempre necessários e têm a natureza de recursos tutelares, fundando-se nos poderes estatutários de tutela desportiva que a Federação Portuguesa de Futebol exerce sobre a Liga Portuguesa de Futebol Profissional.

Artigo 116.º

Efeitos

1. Os recursos administrativos de que trata a presente secção não suspendem a eficácia da decisão recorrida, sem prejuízo do disposto no número seguinte.
2. Têm efeito suspensivo os recursos relativos a decisões que afectem directamente clubes ou sociedades desportivas e desde que se verifique alguma das seguintes situações:
 - a. Quando da decisão do recurso fique dependente o prosseguimento de um clube em competição por eliminatórias;
 - b. Quando da decisão do recurso fique dependente a qualificação para uma competição ou a manutenção em competição que se encontre a disputar.

Artigo 117.º

Fundamentos do recurso

Os recursos para o Conselho de Justiça apenas podem ter por fundamento a ilegalidade da decisão recorrida, com exclusão de qualquer circunstância relativa ao mérito, oportunidade ou conveniência dessa mesma decisão.

Artigo 118.º

Poderes do órgão de recurso

1. No âmbito dos recursos de que trata o presente capítulo, o Conselho de Justiça conhece de facto e de direito.
2. O Conselho de Justiça conhece apenas das questões com que o recorrente ou o recorrido tenham delimitado o objecto do recurso, sem prejuízo das questões que sejam sempre do seu conhecimento oficioso.
3. Porém, é vedado ao Conselho de Justiça conhecer de questões cujo conhecimento tenha ficado precluído pela formação de caso decidido administrativo decorrente da não impugnação de actos ou decisões interlocutórios nos termos do n.º 2 do artigo 114.º, salvo no caso de nulidades insanáveis.

Artigo 119.º

Natureza cassatória do recurso

1. Se entender que é de conceder provimento ao recurso, o Conselho de Justiça revoga a decisão impugnada.
2. Se for caso disso, o Conselho de Justiça pode também anular, no todo ou em parte, o procedimento administrativo e determinar ao órgão recorrido a realização de nova instrução ou de diligências complementares.
3. Atendendo à natureza exclusiva das competências exercidas pela Comissão Executiva da Liga, é vedado ao Conselho de Justiça, mesmo no caso de provimento do recurso, modificar ou substituir a decisão impugnada e substituir-se ao órgão recorrido no exercício da sua competência quanto à decisão da questão de fundo.

Artigo 120.º

Efeitos da decisão de provimento

1. Em caso de provimento do recurso, o órgão recorrido pode proferir nova decisão sobre a questão de fundo objecto do procedimento.
2. No caso previsto no número anterior, o órgão recorrido está vinculado à observância do decidido pelo Conselho de Justiça.

Artigo 121.º

Legitimidade

1. Têm legitimidade para recorrer as pessoas directa e imediatamente lesadas, na sua esfera patrimonial ou desportiva, pela decisão recorrida.
2. Não pode recorrer quem, expressa ou tacitamente, tiver aceite a decisão recorrida.

Artigo 122.º

Interposição

O recurso interpõe-se mediante requerimento dirigido ao Presidente do Conselho de Justiça e entregue na secretaria deste órgão, nos termos previstos no respectivo regulamento interno.

Artigo 123.º

Prazo de interposição de recurso

Os recursos devem ser interpostos no prazo de dez dias, salvo se se tratar de recurso a que deva ser atribuído efeito suspensivo, em que o prazo é de cinco dias.

Artigo 124.º

Tramitação

Em tudo o mais observar-se-á o disposto no regulamento interno do Conselho de Justiça ou nos demais regulamentos federativos aplicáveis e, subsidiariamente, o que vai disposto no Código de Procedimento Administrativo quanto aos recursos tutelares.

SECÇÃO II

IMPUGNAÇÃO CONTENCIOSA

Artigo 125.º

Impugnabilidade

Todos os actos e decisões finais previstos no presente Regulamento podem ser objecto de impugnação contenciosa, nos termos gerais de direito.

Artigo 126.º

Compromisso arbitral

1. A apreciação e o julgamento das impugnações contenciosas a que se refere a presente secção são da competência exclusiva de um tribunal arbitral a constituir especialmente para o efeito nos termos da presente secção, com expressa renúncia à jurisdição dos tribunais estaduais.
2. É igualmente da competência exclusiva do tribunal referido no número anterior apreciar e julgar os pedidos indemnizatórios decorrentes responsabilidade civil extracontratual pelos danos emergentes dos actos e decisões impugnados nos termos do número anterior ou da sua execução.

Artigo 127.º

Regras de processo

1. Às acções arbitrais a que se refere a presente secção é aplicável o disposto na Lei da Arbitragem Voluntária em tudo o que não estiver especialmente regulado nos números seguintes.
2. A petição inicial será apresentada na sede da Liga Portuguesa de Futebol Profissional no prazo de dez dias após o conhecimento dos factos donde emerge o litígio, sob pena de caducidade do direito de acção.
3. Na petição inicial a parte demandante invoca os factos, fundamenta o pedido, junta documentos, requer as diligências probatórias que julgue necessárias e nomeia um árbitro de entre os constantes do painel a que se refere o artigo seguinte.
4. A acção arbitral deve ser proposta contra a pessoa colectiva demandada, bem como contra os demais contra-interessados.
5. O Secretário-Geral da Liga Portuguesa de Futebol Profissional, ou quem este designar, citará os demandados para, querendo, contestarem no prazo de dez dias; porém, sendo demandada a Liga, esta considera-se citada com a apresentação da petição inicial.
6. Não são admitidos mais articulados.
7. Cada parte designará um árbitro de entre os constantes do painel de árbitros previsto no artigo seguinte, sendo o presidente do tribunal designado por comum acordo dos árbitros indicados pelas partes e, na falta de acordo dentro de dez dias a contar da nomeação dos árbitros, o mesmo será designado por sorteio nos termos do número seguinte; do mesmo modo se procederá no caso de serem vários os autores ou os demandados e não haver acordo quanto à identidade do árbitro que lhes cabe indicar.
8. Sendo caso disso, o Secretário-Geral da Liga, ou quem este designar, na presença dos mandatários das partes para o efeito notificados, procederá ao sorteio ou sorteios previstos no número anterior e, seguidamente, notificará os árbitros da sua nomeação.
9. Os árbitros dispõem de um prazo de dez dias a contar da da notificação prevista no número anterior para proceder à constituição do tribunal arbitral e de vinte dias a contar da constituição do tribunal para proceder ao saneamento do processo e, sendo caso disso, à selecção da matéria de facto necessária à solução do litígio.
10. Devendo prosseguir o processo, o tribunal arbitral agendará uma audiência até ao 45.º dia posterior à sua constituição para, se necessário, proceder à produção de toda a prova requerida pelas partes e deferida pelo tribunal ou cuja produção haja determinado oficiosamente.

11. O número máximo de testemunhas é três, todas a apresentar, e o seu depoimento é reduzido a escrito; o prazo para a prática dos actos é de oito dias.
12. No final da audiência o tribunal arbitral convidará as partes a formular alegações orais sintéticas.
13. O tribunal proferirá o seu acórdão no prazo máximo de trinta dias a contar do encerramento da audiência; a decisão do tribunal não admite recurso e está dispensada de depósito no tribunal judicial.
14. A requerimento de qualquer das partes, e sempre depois de ouvidas as demais partes, o tribunal arbitral poderá decretar as providências que se revelarem absolutamente indispensáveis a acautelar o efeito útil da decisão arbitral.
15. O tribunal arbitral funciona na sede da Liga Portuguesa de Futebol Profissional, sendo obrigatória a constituição de advogado.
16. Em tudo o mais que não estiver regulado no presente artigo são aplicáveis, com as necessárias adaptações, as regras de processo do Tribunal Arbitral do Desporto, de Lausana, em vigor à data de propositura da acção arbitral.

Artigo 128.º

Painel de árbitros

1. Os árbitros que constituem cada tribunal arbitral criado nos termos do artigo anterior são sorteados de entre um painel composto por doze juristas de reconhecido prestígio e experiência na área do direito desportivo designados pelo Conselho de Presidentes da Liga Portuguesa de Futebol Profissional sob proposta da Comissão Executiva.
2. A designação para o painel de árbitros é feita por um período de seis anos, renovável.
3. Os árbitros já nomeados ou sorteados para a composição de um tribunal permanecem na sua composição ainda que o respectivo período de nomeação venha a expirar.
4. As vagas que ocorrerem na composição do painel são preenchidas por nova designação mediante proposta da entidade respectiva, iniciando um novo período de seis anos.

DISPOSIÇÕES TRANSITÓRIAS

Disposição transitória 1.^a

Entrada em vigor

Salvo o disposto nas disposições transitórias seguintes, o presente Regulamento entra em vigor na época desportiva de 2011-2012.

Disposição transitória 2.^a

Categorização dos estádios

1. O disposto no artigo 65.º e na alínea d) do n.º 2 do artigo 84.º entra em vigor na época desportiva 2012-2013, sem prejuízo de a Comissão Executiva poder desencadear durante a época desportiva de 2011-2012 as diligências e procedimentos necessários à atribuição das categorias dos estádios destinadas a vigorar na época subsequente.
2. Durante a época desportiva de 2011-2012 os limites mínimo e máximo dos preços dos bilhetes para o público, a que se refere a alínea d) do n.º 2 do artigo 84.º, serão respectivamente de €5,00 e €65,00, para os clubes da I Liga, e de €2,00 e €20,00, para os clubes da II Liga, sem prejuízo do regime aplicável aos bilhetes de cartão jovem.
3. O disposto no número anterior substitui, para todos os efeitos regulamentares, o disposto na alínea d) no n.º 2 do artigo 84.º do presente Regulamento durante a época desportiva de 2011-2012.

Disposição transitória 3.ª

Regime transitório para a publicidade nas mangas das camisolas

1. O disposto no n.º 7 do artigo 44.º entra em vigor na época desportiva de 2012-2013.
2. Os clubes que, à data de entrada em vigor do presente Regulamento, tiverem comercializado para fins publicitários a manga direita das camisolas dos jogadores poderão continuar a utilizar este espaço para fins publicitários até ao termo do prazo contrato de patrocínio celebrado.
3. Para efeitos de aplicação do número anterior, os clubes devem dar conhecimento à Comissão Executiva da Liga dos contratos por si celebrados com tal objecto no prazo de trinta dias a contar da data de entrada em vigor do presente Regulamento, sob pena de caducidade do direito previsto no número anterior.
4. Terminado o prazo dos contratos de publicidade referidos no n.º 2, a manga direita das camisolas dos jogadores será exclusivamente reservada para a exibição do logótipo da competição.

Disposição transitória 4.ª

Regime transitório da declaração de aceitação de compromissos arbitrais

O disposto nos artigos 49.º, n.º 3, alínea h) e 55.º, n.º 2 do presente Regulamento, apenas entrarão em vigor na época desportiva 2012-2013.

Disposição transitória 5.ª

Regime orgânico transitório

Até à posse dos membros do Conselho de Arbitragem da Federação Portuguesa de Futebol que vierem a ser eleitos após a aprovação dos novos Estatutos federativos, as competências atribuídas pelo presente Regulamento àquele órgão, ou a qualquer uma das suas secções, serão exercidas pela Comissão de Arbitragem da Liga Portuguesa de Futebol Profissional.

ANEXOS

Anexo I	Regulamento do Fair-play
Anexo II	Regulamento para a Inscrição de Jogadores desempregados
Anexo III	Regulamento da Taça da Liga
Anexo IV	Regulamento das Infra-Estruturas e Condições Técnicas e de Segurança nos Estádios

ANEXOS

REGULAMENTO DO FAIR-PLAY

INTRODUÇÃO

1. A conduta de acordo com o espírito do Fair-Play é essencial para a promoção do sucesso e desenvolvimento do desporto neste caso, o futebol. O objectivo das actividades em favor do Fair-Play é favorecer o espírito desportivo. Assim como, o comportamento cavalheiresco dos jogadores, agentes desportivos e espectadores para incremento do prazer de todos eles no jogo. A definição do Fair-Play abrange todas as pessoas ligadas ao desporto de forma a:

- Mostrar conhecimento pelas leis de jogo.
- Motivar a crença de que o jogo pode ser jogado com prazer e de uma forma positiva.
- Motivar o comportamento correcto dentro e fora do campo em relação ao adversário (tanto pelos jogadores como pelos agentes desportivos) seja qual for o resultado.

2. No esforço de promover o Fair-Play a LIGA institui prémios Fair-Play, considerando todos os jogos da Liga Zon Sagres e da Liga Orangina, baseado as notações fornecidas pelos Delegados da Liga ao Jogo.

3. Observando o jogo para o qual foi nomeado o Delegado da Liga deve preencher o formulário do Fair-Play. Este preenchimento deve ser feito após consulta ao Árbitro relativamente aos Cartões Amarelos e Vermelhos (por ter necessidade de saber o motivo pelo qual foram mostrados, vide 8.)

Método de Preenchimento do Formulário

4. O formulário identifica 5 critérios (grupos) para avaliação do desempenho do Fair-Play demonstrado pelas equipas.

A avaliação deve considerar principalmente os aspectos positivos, mais que os negativos. Como regra geral as notas máximas apontadas não devem ser dadas, a menos que as respectivas equipas demonstrem atitudes positivas.

a) Itens individuais do preenchimento

5. Cartões Amarelos e Vermelhos

Atribuição de um máximo de 10 (dez) pontos.

Deduções:

Cartões amarelos – 1 ponto

Cartões Vermelhos – 3 pontos

Se um jogador que tenha sido admoestado com cartão amarelo, cometer outra infracção para ser expulso com acumulação de cartões amarelos, só deve ser penalizado com o cartão vermelho (ex: o total deduzido será de três pontos).

Contudo se um jogador que tenha sido admoestado com o cartão amarelo, cometer uma infracção que seja punida com o cartão vermelho directo, a dedução será de $1+3 = 4$ pontos.

A soma da pontuação resultante dos Cartões Amarelos e Vermelhos é a única que pode atingir valores negativos.

6. Conduta de jogo positivo

Máxima - 10 pontos

Mínima - 1 ponto

O espírito deste item é premiar a conduta positiva no jogo pelos seus intervenientes, conduta que seja atractiva para os espectadores.

Para preencher as acções positivas devem ser considerados os seguintes aspectos:

- Maior número de jogadas ofensivas do que defensivas

- Jogo rápido

- Esforço para ganhar tempo, reposição da bola rapidamente, mesmo quando a equipa está em posição vitoriosa

- Contínua procura de marcar golos, mesmo quando a equipa está em posição vitoriosa.

Aspectos Negativos:

- Tornar o ritmo de jogo lento

- Perca de tempo

- Tácticas baseadas no jogo defensivo

- Lesões simuladas

Como regra geral o jogo positivo está relacionado com o número de oportunidades de golo e o próprio número de golos marcados.

7. Respeito em relação ao adversário

Máxima - 7 pontos

Mínima - 1 ponto

Os jogadores devem respeitar as Leis do Jogo, os regulamentos de competições e os adversários.

Devem ter presente que os jogadores adversários e todas as pessoas envolvidas no jogo devem estar sob o espírito do Fair-Play.

Ao votar o comportamento dos jogadores deve-se evitar uma dupla punição considerando a notação referente aos cartões amarelos e vermelhos.

Contudo, o Delegado deve considerar como comportamento menos correcto as faltas punidas com cartões, assim como as faltas marcadas pelo Árbitro.

A notação deve ser baseada nas atitudes positivas (ex: prestar assistência a um adversário aleijado).

Comportamento negativo será não ter atitudes positivas ou ter gestos menos correctos para com os adversários (deve ser marcado com nota preferencial de 6 e não de 7).

8. Respeito em relação ao Árbitro

Máxima - 7 pontos

Mínima - 1 ponto

Os jogadores devem respeitar os elementos da equipa de arbitragem, como pessoas, assim como as decisões que eles tomem.

Deve-se evitar a dupla penalização dos cartões. Contudo o Delegado deve considerar a gravidade das ofensas punidas com cartões.

As atitudes positivas tomadas para com a equipa de arbitragem devem ser premiadas com notas altas, incluindo a aceitação sem protesto de faltas marcadas em situações duvidosas.

Comportamento normal, mas sem nenhuma atitude positiva ou gestos de respeito com a equipa de arbitragem, deve ser premiada com nota 6 e não 7.

9. Comportamento com os Agentes Desportivos

Máxima - 6 pontos

Mínima - 1 ponto

Os Agentes Desportivos incluídos no jogo devem esforçar-se para desenvolver uma conduta desportiva técnica, tática e moral de nível superior, usando todos os meios possíveis.

Espera-se que dêem instruções aos jogadores para se comportarem de acordo com os princípios do Fair-Play.

Aspectos positivos e negativos devem ser anotados, (ex: se eles acalmam ou provocam comportamentos de revolta nos jogadores ou nos adeptos, ao demonstrar publicamente como eles aceitam as decisões do árbitro.

Comportamento brando sem lhes serem atribuídas culpas especiais e sem qualquer atitude positiva devem ser anotados com nota 5 e não 6.

b) A soma do Fair-Play

10. A soma da notação da equipa é obtida pela soma dos pontos dados nos itens individuais, dividindo pelo máximo número de pontos 40 (quarenta) e multiplicando por 10 (dez).

11. Comportamento do Público

Máxima - 10 pontos

Deduzir no máximo de 5 pontos pelas atitudes violentas do público aos 5 pontos somados por cada um dos seguintes motivos:

- Incitamento verbais efectuados de forma correcta
- Reconhecer e aceitar o melhor jogo praticado pela equipa adversária
- Deduzir um máximo de 5 pontos pelas seguintes acções:
 - Incitamento utilizando persistentemente linguagem imprópria
 - Insultos contínuos decorrentes das decisões dos Árbitros
 - Conduta ameaçadora e/ou agressiva para com os adeptos adversários.

RELATÓRIO DO FAIR-PLAY DAS EQUIPAS

JOGO Nº |__|__|__|__|__|

JOGO (EQUIPA A)_____ (EQUIPA B)_____

Local:_____ Data |__|__| / |__|__| / |__|__| Hora _____

Nome do Delegado:_____

Nome do Árbitro:_____

RESULTADO FINAL

EQUIPA A EQUIPA B

1. Cartões Amarelos e Vermelhos -----(max. 10 pontos) _____ _____

2. Jogo Positivo----- (max. 10 pontos) _____ _____

3. Respeito em relação ao adversário----(max. 7 pontos) _____

4. Respeito em relação ao Árbitro----- (max. 7 pontos) _____

5. Comportamento Agentes Desportivos-(max. 6 pontos) _____

TOTAL

NÚMERO DE PONTOS

RESULTADO X 10: 40

COMPORTAMENTO DO PÚBLICO (MAX. 10 PONTOS)

TOTAL

DATA |__|__| / |__|__| / |__|__|

ASSINATURA DO DELEGADO DA LIGA P.F.P.: _____

ANEXO II

REGULAMENTO PARA INSCRIÇÃO DE JOGADORES DESEMPREGADOS

1. Atento o que se mostra estabelecido no artigo 6.º, n.º 1, do Regulamento relativo ao Estatuto e Transferências de Jogadores da FIFA fica autorizada a inscrição de “jogadores desempregados” fora dos prazos e condições que resultam das normas em vigor do Regulamento das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional, desde que o jogador a inscrever deverá encontrar-se na situação de desemprego desde o dia 30 de Junho último e ter tido actividade como jogador profissional de futebol no decurso da época desportiva que cessou nesse dia.
2. Considera-se em situação de desemprego involuntário o jogador profissional de futebol com relação ao qual tenha ocorrido, até à referida data de 30 de Junho último, a caducidade do seu contrato de trabalho desportivo, ou vínculo equiparado, pelo decurso do prazo contratual de duração do mesmo, ou que tenha promovido e concretizado, até à mencionada data de 30 de Junho último, a rescisão unilateral do seu contrato de trabalho desportivo com justa causa, desde que esta se mostre devidamente reconhecida e verificada.
3. Considera-se ainda em situação de desempregado o jogador que tenha promovido por acordo a cessação do contrato de trabalho desportivo, ou vínculo equiparado, a que se mostrava vinculado desde que, essa desvinculação contratual por acordo, tenha sido realizada antes do fim do 1º período de inscrição.
4. Compete ao Clube, que pretende promover a inscrição do jogador, comprovar, através de documentação emitida pelas competentes autoridades desportivas, a verificação dos requisitos de inscrição supra referidos, a serem confirmados pela FPF com relação a jogadores cuja última inscrição na época desportiva antecedente não tenha sido efectuada em Portugal.
5. O registo do contrato de trabalho desportivo obedece à observância dos requisitos, normas e procedimentos fixados para a inscrição e licenciamento no Regulamento das Competições, ficando a sua utilização em competição dependente da inscrição na Liga e expressa comunicação de homologação por parte da FPF.
6. O registo do contrato apenas pode ter lugar desde que se verifique existir vaga para tanto com relação ao limite máximo de jogadores a inscrever previsto no Regulamento das Competições.

7. A inscrição de jogadores desempregados apenas é possível com relação aos clubes que comprovem ter em dia as remunerações-base dos jogadores com relação aos quais detenha à data contratos registados na Liga e integrem o seu plantel, tendo para o efeito como referência o valor das aludidas remunerações-base que resultam dos contratos registados.

8. A partir do dia 31 de Dezembro de cada época desportiva não é possível proceder ao registo de contratos de jogadores desempregados fora dos prazos e condições de inscrição que resultam do Regulamento das Competições, em vista à defesa e salvaguarda da integridade das competições.

ANEXO III
REGULAMENTO DA TAÇA DA LIGA

Artigo 1.º

Objecto

A presente regulamentação estabelece os direitos, obrigações e responsabilidades de todas as partes envolvidas na preparação, organização, participação e realização da Competição.

Artigo 2.º

Disposição preliminar

É correspondentemente aplicável ao presente Regulamento o disposto no artigo 2.º do Regulamento das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional.

Artigo 3.º

Organização

1. A Liga organiza anualmente a competição *Taça da Liga* que é disputada exclusiva e obrigatoriamente pelos clubes participantes na I Liga e na II Liga em cada época desportiva.
2. É aplicável à Taça da Liga o disposto no artigo 6.º do Regulamento das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional.

Artigo 4.º

Troféus e prémios

1. A Liga atribui ao clube vencedor da Taça da Liga um troféu, com a denominação oficial da competição.
2. No final da competição são atribuídos ainda os seguintes troféus:
 - a. Um troféu para o melhor marcador;
 - b. Um troféu para o melhor jogador, que será apurado por votação do público realizada através do site oficial da Liga;
 - c. Um troféu para o jogador revelação da Competição, atribuído em função da escolha realizada por um júri constituído por representantes da imprensa desportiva e do operador televisivo que detenha o exclusivo de transmissão dos jogos e por um representante dos patrocinadores oficiais da competição.
3. A Liga atribui prémios monetários a todos os clubes participantes.
4. A falta de comparência injustificada a qualquer jogo da Taça da Liga determina a perda automática de todos os prémios monetários, recebidos ou a receber.
5. O valor global dos prémios monetários, atribuído aos clubes participantes é fixado anualmente pela Liga em função do montante das receitas líquidas provenientes dos direitos de exploração comercial e publicitária da Competição, e do montante correspondente a 30% das receitas líquidas advenientes dos direitos de transmissão televisiva dos jogos da competição, depois de

deduzidos 10% sobre esse mesmo montante global que revertem directamente para o Fundo da Competição.

6. O valor global dos prémios, calculado nos termos do número anterior, é distribuído de acordo com a progressão nas fases da competição, sendo atribuída a cada fase da competição o montante parcelar correspondente ao valor percentual abaixo designado:

1ª Fase – 20,00%

2ª Fase – 25,00%

3ª Fase – 32,50%

Meia-final – 13,50%

Final – 9,0%

7. Os valores parcelares calculados nos termos do número anterior são distribuídos por igual entre todos os Clubes participantes em cada fase da competição.
8. A Liga entregará 30 medalhas de participação a cada um dos Clubes finalistas.
9. Os troféus e prémios em dinheiro da competição Taça da Liga são entregues numa cerimónia anual organizada pela Liga em parceria com o patrocinador oficial e os parceiros comerciais.

Artigo 5.º

Calendário

1. Todos os jogos são disputados durante a época desportiva, conforme estabelecido no Regulamento das Competições e de acordo com o previsto no calendário aprovado anualmente.
2. O calendário de jogos é aprovado conforme o prescrito no n.º 1 do artigo 19.º do Regulamento das Competições, sendo anunciado e distribuído até ao dia 15 de Junho de cada ano.

Artigo 6.º

Formato da competição

A Taça da Liga é disputada de acordo com o seguinte formato:

1ª FASE:

A 1ª Fase é disputada entre os 16 clubes participantes na Liga de Honra em cada época desportiva, sendo estes clubes distribuídos por 4 grupos, cada um constituído por 4 equipas.

A Liga P. F. P. elabora um quadro com o alinhamento das equipas participantes, por distribuição dos nomes de todos os Clubes participantes nesta fase, com o seguinte método:

POTE 1 – Os clubes classificados em 3.º e 4.º na época transacta na II Liga, e os 2 Clubes que desceram da I Liga na época transacta.

POTE 2 – Os clubes classificados entre o 5.º e 8.º lugares na época transacta da II Liga.

POTE 3 – Os clubes classificados entre o 9.º e 12.º lugares na época transacta da II Liga.

POTE 4 – Os clubes classificados em 13.º e 14.º lugares na época transacta da II Liga e os 2 clubes que foram promovidos à II Liga.

Os Clubes do POTE 1 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A1, B1, C1, D1.

Os Clubes do POTE 2 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A2, B2, C2, D2.

Os Clubes do POTE 3 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A3, B3, C3, D3.

Os Clubes do POTE 4 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A4, B4, C4, D4.

O quadro com o alinhamento das equipas é o seguinte:

Posição	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
1	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
2	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
3	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
4	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio

Nesta fase cada Clube realiza três jogos, sendo um obrigatoriamente na qualidade de visitado, de acordo com uma das seguintes grelhas:

GRELHA 1

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 1 v. Equipa 4	Equipa 1 v. Equipa 3
Equipa 3 v. Equipa 4	Equipa 2 v. Equipa 3	Equipa 4 v. Equipa 2

GRELHA 2

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 1 v. Equipa 4	Equipa 3 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4

GRELHA 3

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4	Equipa 4 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 1 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2

GRELHA 4

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 4 v. Equipa 2	Equipa 1 v. Equipa 4
Equipa 3 v. Equipa 4	Equipa 3 v. Equipa 1	Equipa 2 v. Equipa 3

GRELHA 5

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 4 v. Equipa 1	Equipa 1 v. Equipa 3

Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4
----------------------	----------------------	----------------------

GRELHA 6

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 4 v. Equipa 1	Equipa 3 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4

A Grelha a utilizar nesta fase será decidida por sorteio realizada pela Liga.

São apurados os 8 Clubes que, após a realização das três jornadas, ocupem o 1.º e 2.º lugar em cada grupo.

2ª FASE:

A segunda fase é disputada, num sistema de eliminatória a duas mãos, entre os 8 clubes apurados na 1.ª fase, os 6 clubes participantes na Liga Sagres classificados na época transacta do 9º ao 14º lugar e os 2 clubes que foram promovidos à Liga Sagres.

A Liga elabora um quadro com alinhamento das equipas participantes, com o seguinte método:

POTE A – os 8 clubes apurados na 1.ª Fase

POTE B – os restantes clubes a disputar esta fase

Os 8 clubes apurados na 1.ª Fase jogam a primeira mão na qualidade de visitados, sendo apurados 8 clubes para a fase seguinte da competição.

3ª FASE:

A 3.ª Fase é disputada entre os 8 clubes apurados na 2.ª Fase e os 8 clubes participantes na I Liga classificados na época transacta do 1.º ao 8.º lugares, sendo estes clubes distribuídos por 4 grupos, cada um constituído por 4 equipas.

A Liga elabora um quadro com o alinhamento das equipas participantes, por distribuição dos nomes de todos os clubes participantes nesta fase, com o seguinte método:

POTE 1 – Os clubes classificados entre 1º e 4º lugar na época transacta na I Liga.

POTE 2 – Os clubes classificados entre o 5.º e 8.º lugar na época transacta na I Liga.

POTE 3 – Os 4 clubes apurados da fase anterior, melhor classificados na época transacta nos respectivos campeonatos segundo a seguinte ordem de hierarquia.

Hierarquias	Classificação
1º	1º I Liga
2º	2º I Liga
3º	3º I Liga
4º	4º I Liga
5º	5º I Liga

6°	6° I Liga
7°	7° I Liga
8°	8° I Liga
9°	9° I Liga
10°	10° I Liga
11°	11° I Liga
12°	12° I Liga
13°	13° I Liga
14°	14° I Liga
15°	1° II Liga
16°	2° II Liga
17°	15° I Liga
18°	16° I Liga
19°	3° II Liga
20°	4° II Liga
21°	5° II Liga
22°	6° II Liga
23°	7° II Liga
24°	8° II Liga
25°	9° II Liga
26°	10° II Liga
27°	11° II Liga
28°	12° II Liga
29°	13° II Liga
30°	14° II Liga
31°	1° Campeonato Nacional 2ª Divisão
32°	2° Campeonato Nacional 2ª Divisão

POTE 4 – Os restantes 4 clubes apurados da fase anterior.

Os Clubes do POTE 1 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A1, B1, C1, D1.

Os Clubes do POTE 2 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A2, B2, C2, D2.

Os Clubes do POTE 3 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A3, B3, C3, D3.

Os Clubes do POTE 4 serão alocados por sorteio a uma das seguintes posições: A4, B4, C4, D4.

O quadro com o alinhamento das equipas é o seguinte:

Posição	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
1	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
2	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
3	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio
4	Sorteio	Sorteio	Sorteio	Sorteio

Nesta fase cada Clube realiza três jogos, sendo um obrigatoriamente na qualidade de visitado, de acordo com uma das seguintes grelhas:

GRELHA 1

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 1 v. Equipa 4	Equipa 1 v. Equipa 3
Equipa 3 v. Equipa 4	Equipa 2 v. Equipa 3	Equipa 4 v. Equipa 2

GRELHA 2

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 1 v. Equipa 4	Equipa 3 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4

GRELHA 3

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4	Equipa 4 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 1 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2

GRELHA 4

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 4 v. Equipa 2	Equipa 1 v. Equipa 4
Equipa 3 v. Equipa 4	Equipa 3 v. Equipa 1	Equipa 2 v. Equipa 3

GRELHA 5

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 2 v. Equipa 1	Equipa 4 v. Equipa 1	Equipa 1 v. Equipa 3
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4

GRELHA 6

1.ª JORNADA	2.ª JORNADA	3.ª JORNADA
Equipa 1 v. Equipa 2	Equipa 4 v. Equipa 1	Equipa 3 v. Equipa 1
Equipa 4 v. Equipa 3	Equipa 3 v. Equipa 2	Equipa 2 v. Equipa 4

A Grelha que será utilizada nesta fase será decidida por sorteio realizada pela Liga.

São apurados os 4 Clubes que, após a realização das três jornadas, ocupem o 1.º lugar em cada grupo.

Meias- Finais:

As meias-finais são disputadas a uma mão entre os 4 clubes apurados na fase anterior.

A Meia-Final 1 será disputada entre o clube vencedor do Grupo B da fase anterior, na condição de visitado, e o clube vencedor do Grupo D da fase anterior, na condição de visitante.

A Meia-Final 2 será disputada entre o clube vencedor do Grupo A da fase anterior, na condição de visitado, e o clube vencedor do Grupo C da fase anterior, na condição de visitante.

FINAL:

Disputada em campo neutro a designar em cada época pela Liga entre os dois clubes vencedores das meias-finais.

Artigo 7.º

Regras do jogo

1. Os jogos são disputados em conformidade com as Leis do Jogo aprovados pelo International Football Association Board e divulgadas pela FIFA-Fédération Internationale de Football Association”
2. Na 2ª fase da Competição, nas Meias-finais e no jogo da Final, em caso de se verificar um empate no final do tempo regulamentar, os dois Clubes procedem ao desempate através do sistema de pontapés da marca de grande penalidade, nos termos previstos nas Leis do Jogo.
3. Para efeitos do disposto no número anterior, na 2ª fase da competição, consideram-se em situação de empate as equipas que, no final da eliminatória (no conjunto das duas mãos), tenham o mesmo número de golos marcados e sofridos.
4. Na 1.ª fase e 3.ª fase da Competição caso se venha a verificar um empate de pontuação entre os clubes, o apuramento para a fase seguinte é efectuado por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - a. Maior diferença entre o número de golos marcados e número de golos sofridos na respectiva fase;
 - b. Maior número de golos marcados na respectiva fase;
 - c. Média etária mais baixa dos jogadores utilizados durante a respectiva fase.
5. A determinação da média etária mais baixa dos jogadores é feita nos seguintes termos:
 - a. Após cada jogo serão elaboradas tabelas para cada uma das equipas participantes com a seguinte informação:
 - Identificação dos jogadores utilizados e respectiva data de nascimento;
 - Somatório das idades (em anos completos) dos jogadores utilizados;

b. No final da respectiva fase, efectua-se a seguinte operação:

- (1) Somatório dos totais de idades por equipa (jogo 1 + jogo 2 + jogo 3);
- (2) Somatório do número total de jogadores utilizados por equipa (jogo 1 + jogo 2 + jogo 3);
- (3) Cálculo da média de idades final, dividindo (1) por (2).

Artigo 8.º

Substituições

1. Cada clube pode designar até 7 suplentes, podendo apenas efectuar 3 substituições durante o tempo regulamentar de entre esses 7 jogadores.
2. Os jogadores substituídos não podem voltar ao terreno do jogo.

Artigo 9.º

Horário de local de realização dos jogos

1. Os horários dos jogos são designados pela Liga, antes do início da Competição.
2. Os horários previamente fixados podem ser alterados pela Liga, por razões de compromissos assumidos quanto a transmissões televisivas.
3. Quando estiverem em disputa os lugares de acesso às meias-finais, os jogos da última jornada da 3.ª fase da competição serão realizados à mesma hora.
4. Os jogos são disputados no terreno de jogo designado nos termos fixados no artigo 6.º do presente Regulamento.
5. Em caso de necessidade de realização do jogo em campo neutro a hora é designada por acordo entre os Clubes participantes e o proprietário/detentor do campo, com excepção da hora de realização do jogo da final que é fixada exclusivamente pela Liga.
6. Em casos fortuitos ou de força maior, a data e hora prevista para a realização de cada um dos jogos pode sofrer alteração ou adiamento, nos termos previstos no Regulamento de Competições da Liga.
7. Quando um Clube esteja impedido de realizar jogos no seu campo, devido a aplicação de sanções desportivas ou disciplinares ou por razões de falta de condições do terreno de jogo, será o mesmo realizado no campo do adversário.
8. Em caso de indisponibilidade do campo do adversário por razões de idêntica natureza, o jogo será realizado num terreno neutro designado pela Liga.
9. O local de realização do jogo pode ser alterado por mútuo acordo dos Clubes, excepto no jogo da final.
10. Para efeito do disposto no número anterior, é obrigatória a entrega na Liga do acordo escrito e devidamente assinado quer pelo Clube visitante, quer pelo clube visitado, com uma antecedência mínima de 10 dias sobre a data inicialmente fixada no calendário de jogos da competição, sob pena da alteração acordada ser indeferida.
11. A Liga pode ainda indeferir um pedido de alteração do local de jogo por mútuo acordo devido a compromissos assumidos com a estação televisiva que detiver o exclusivo da transmissão dos jogos da competição.

12. O campo onde se realiza a Final da Taça da Liga é designado, anualmente, pela Liga e oportunamente divulgado.

Artigo 10.º

Participação dos jogadores na competição

1. Poderão participar na competição da Taça da Liga os jogadores que nessa época desportiva se encontrem inscritos e licenciados na Liga, de acordo com o estipulado no artigo 48.º e seguintes do Regulamento das Competições.
2. Aquando da reunião de preparação do jogo, o delegado de cada um dos clubes intervenientes deverá entregar ao árbitro e aos representantes do clube adversário a ficha técnica da sua equipa, de onde deverá constar obrigatoriamente o nome completo, o número de camisola e licença de todos os jogadores, incluindo os suplentes.

Artigo 11.º

Obrigatoriedade de participação de jogadores

1. Durante a competição, com excepção das 1.ª e 2.ª fases, os Clubes são obrigados a fazer participar nas suas equipas em cada jogo pelo menos 5 jogadores que tenham sido incluídos na ficha técnica (efectivos ou suplentes) em um dos dois jogos oficiais imediatamente anteriores da época em curso, salvo caso de força maior, comunicado à Liga com a antecedência mínima de 5 dias antes da realização do respectivo jogo e, desde que, os motivos invocados sejam considerados pela Liga como justificados.
2. Os Clubes são também obrigados a incluir na ficha técnica como efectivos, em cada jogo disputado, pelo menos 2 jogadores “formados localmente”, cuja definição decorre do disposto no artigo 57.º do Regulamento das Competições.
3. Os jogadores incluídos na ficha técnica nos termos do número anterior têm obrigatoriamente que ser utilizados em pelo menos 45 minutos do jogo, salvo em caso de força maior.

Artigo 12.º

Equipamentos dos jogadores

1. As equipas participantes devem utilizar os equipamentos aprovados para a época desportiva em curso, de acordo com o previsto no Regulamento das Competições.
2. Nos jogos da Competição, as camisolas dos jogadores poderão ter publicidade, de acordo com os requisitos regulamentares.
3. A Liga aprova para a competição um modelo tipo de colete com a inclusão dos patrocinadores oficiais, parceiros comerciais e fornecedores da competição, que devem ser distribuídos pelos Clubes participantes um mês antes do início da Competição.
4. Os jogadores devem usar os coletes fornecidos pela Liga nos períodos de aquecimento e enquanto permanecerem no banco de suplentes no decurso do jogo.

Artigo 13.º

Bola do jogo

1. É criada a bola oficial da Taça da Liga, aprovada pela Liga em conformidade com as Leis do Jogo.
2. As bolas são entregues a cada Clube visitado pelo fornecedor mandatado pela Liga para esse efeito ou, em alternativa, por um representante da Liga.
3. Todos os Clubes participantes podem requisitar à Liga, até ao início da Competição, o máximo de 20 bolas para treino das suas equipas.
4. Todas as equipas são obrigadas a utilizar a bola oficial da Competição durante os períodos de aquecimento e tempo de jogo.
5. Em jogos previamente designados pela Liga, na sequência de autorização do “International Football Association Board”, será utilizada uma bola com um chip electrónico.

Artigo 14.º

Regras disciplinares

1. O Regulamento Disciplinar das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional é aplicável às infracções disciplinares cometidas pelos clubes, dirigentes, jogadores, treinadores e demais agentes desportivos no âmbito da Taça da Liga.
2. Consideram-se infracções disciplinares as previstas no Regulamento Disciplinar.
3. As sanções disciplinares aplicadas por referência a infracções cometidas no âmbito da I Liga, II Liga ou ainda em todas as outras competições em que o clube participe produzem efeitos, quando susceptíveis de aplicação, na Taça da Liga.
4. As sanções disciplinares aplicadas no âmbito da Taça da Liga produzem efeitos, quando susceptíveis de aplicação, na I Liga, na II Liga e ainda em todas as outras competições em que o clube participe.
5. Exceptua-se do disposto nos anteriores n.ºs 3 e 4 o sancionamento resultante da exibição de cartões amarelos aos jogadores em que é aplicado o seguinte regime:
 - a. Os cartões amarelos exibidos em cada jogo da Taça da Liga só produzem efeitos no âmbito desta Competição;
 - b. Os cartões amarelos exibidos nas outras competições em que os clubes participem não produzem efeitos na Taça da Liga;
 - c. O regime excepcional estabelecido nas alíneas anteriores não abrange a acumulação de cartões amarelos prevista no n.º 5 do artigo 164.º do Regulamento Disciplinar;
 - d. Ao sancionamento dos cartões amarelos exibidos nos jogos da Taça da Liga aplica-se o regime previsto no artigo 164.º do Regulamento Disciplinar da Liga, com excepção da sanção de suspensão a que alude o mesmo preceito regulamentar para os casos de acumulação.

Artigo 15.º

Árbitros e delegados do jogo

1. A nomeação da equipa de arbitragem para os jogos da Taça da Liga é da competência da Secção da Área Profissional do Conselho de Arbitragem da Federação Portuguesa de Futebol, nos termos estatutários e regulamentares.

2. Os critérios de nomeação, bem como as demais questões relacionadas com a equipa de arbitragem, regem-se pelas normas previstas no Regulamento de Arbitragem das Competições Organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional, com as devidas adaptações.
3. Nos jogos da Competição os árbitros nomeados utilizarão um novo sistema de comunicação composto por microfones e auriculares.
4. A designação dos Delegados da Liga, bem como a atribuição das respectivas funções e competências, são definidas pela Liga.

Artigo 16.º

Emissão de bilhetes

1. Os bilhetes de ingresso nos jogos da competição são emitidos pelo clube visitado, na qualidade de promotor do jogo, sendo obrigatória a utilização do modelo, frente e verso, aprovado pela Liga para a Competição.
2. O preço dos bilhetes é fixado pela Liga no início de cada época desportiva, divulgando-se atempadamente, através dos canais de comunicação habituais (Comunicados, Ofícios Circulares, Internet, etc.), uma lista com os respectivos preços e condições de aquisição dos bilhetes para cada fase da Competição.
3. Nos jogos da Competição os preços dos bilhetes para sócios do clube visitante são iguais aos preços dos bilhetes para os sócios do clube visitado, os quais devem ser requisitados e vendidos pelo clube visitante.
4. Os bilhetes não vendidos deverão ser devolvidos ao Clube visitado, até 24 horas antes do início do jogo.
5. Os titulares de Cartão Jovem e de Cartão de Terceira Idade, beneficiam de descontos e vantagens no preço e aquisição dos bilhetes da Competição, de acordo com o fixado na lista divulgada pela Liga referida no número dois, sem prejuízo de outros protocolos ou parcerias que a Liga venha a celebrar neste âmbito.
6. O Clube Visitante tem direito a exigir até 30% dos bilhetes de bancada/superior, salvo nos jogos classificados de risco elevado pelo Instituto do Desporto de Portugal, nos quais por razões de segurança a percentagem é reduzida para 5%; a devolução dos bilhetes sobranes deve ser feita ao clube visitado, por entrega directa ou através de correio, até às 17h do quinto dia anterior ao jogo, salvo acordo entre as partes.
7. Nos jogos realizados em campo neutro cada clube tem direito a 50% dos bilhetes vendáveis, depois de deduzidos os convites e lugares destinados aos parceiros e patrocinadores da Competição.

Artigo 17.º

Sistema de credenciação

1. A Liga tem a faculdade de efectuar a credenciação dos agentes desportivos para acesso à zona técnica (balneários e relvado).
2. Para esse efeito, os Clubes participantes na Competição terão de remeter à Liga os respectivos pedidos de credenciação até ao 6.º dia útil anterior ao jogo em que intervenham.

3. A Liga remeterá ao Clube a respectiva acreditação com a indicação da/s área/s de acesso dos agentes.
4. Os representantes de órgãos de comunicação social, desde que em exercício de funções, têm livre acesso às instalações, nos termos previstos na regulamentação da Liga, do Protocolo celebrado entre a Liga e o CNID e da lei, sem prejuízo dos condicionamentos e limites a este direito, designadamente para protecção do direito ao espectáculo, ou de outros direitos e interesses legítimos dos promotores ou organizadores dos jogos.

Artigo 18.º

Disposições financeiras

1. A organização financeira da Competição é da exclusiva competência da Liga.
2. É criado um fundo específico para a competição, designado de “FUNDO DA COMPETIÇÃO”, o qual é exclusivamente administrado pela Liga.
3. A receita de bilheteira obtida em cada jogo destina-se, exclusivamente, ao clube visitado, com excepção dos jogos das meias-finais, cuja receita será distribuída em partes iguais pelos Clubes participantes em cada jogo.
4. O mapa financeiro do jogo deve ser enviado para a Liga PFP num prazo máximo de 30 dias.
5. Caso a receita obtida não seja suficiente para pagamento das despesas com a organização e realização do jogo, a pedido do clube visitado pode ser accionado o Fundo da Competição para liquidação do valor em falta, desde que se encontre devidamente comprovado o prejuízo invocado e o clube visitado cumpra o disposto no artigo 16.º do presente Regulamento.
6. Para efeito do disposto no número anterior, encontram-se incluídas no conceito de despesas todos os custos com:
 - a. Policiamento;
 - b. Limpeza;
 - c. Segurança;
 - d. Electricidade;
 - e. Bilhetes e Serviço de Bilheteira;
 - f. Credenciais;
 - g. Bombeiros;
 - h. Piquetes (elevadores, acessos, etc.);
 - i. Transporte de Grades;
 - j. Custos de utilização de Estádio, quando o jogo se realize em campo neutro.
7. Pelo Fundo da Competição serão suportados os seguintes encargos no Jogo da Final:
 - a. Encargos referentes à utilização do estádio neutro;
 - b. Arbitragem;
 - c. Fiscalização;
 - d. Demais despesas com a organização e realização do jogo, conforme discriminadas no número anterior.
8. A receita de bilheteira do Jogo da Final será distribuída nas seguintes proporções:
 - a. 10 % para o Fundo da Competição;

- b. O restante valor é distribuído em partes iguais pelos Clubes participantes no Jogo da Final.
9. O montante das receitas líquidas provenientes da exploração dos direitos de transmissão televisiva dos jogos da competição, deduzido o valor percentual de 30% previsto no n.º 4 do artigo 4º do presente Regulamento, e o valor de 10% destinado ao Fundo da Competição, é distribuído pelos clubes participantes nos jogos que tenham sido objecto de transmissão televisiva, após o final da Competição, por determinação da Comissão Executiva.

Artigo 19.º

Direitos de transmissão dos jogos

1. Os direitos de radiodifusão dos jogos da Competição, incluindo as transmissões televisivas em canais nacionais ou com origem nestes para difusão internacional, em regime de canal aberto ou fechado; por rádio e por qualquer meio electrónico, são da exclusiva titularidade dos clubes participantes na Competição.
2. A exploração dos direitos descritos no número anterior deve obedecer todas as regras de distribuição de receitas e prémios previstos no presente Regulamento e, ainda a todos os compromissos contratualizados pela Liga no âmbito da exploração comercial e publicitária da Competição.

Artigo 20.º

Conferência de imprensa

1. No final de cada jogo transmitido em directo, os clubes são obrigados a fazer-se representar pelos respectivos treinadores e por pelo menos um dos jogadores “protagonistas do jogo”, perante o operador televisivo que detenha a titularidade dos direitos de transmissão em exclusivo, para realização de uma conferência de imprensa, designada de “flash-interview”, devendo ser utilizado obrigatoriamente, no espaço destinado para o efeito, o painel publicitário aprovado pela Liga.
2. Para além da entrevista realizada nos termos do previsto no número anterior, poderá ainda ser realizada outra entrevista, designada de “super-flash”, com os protagonistas do jogo na zona de relvado.
3. Os jogadores protagonistas do jogo são designados pelo operador televisivo detentor dos direitos de transmissão, cuja convocação será feita, no decurso da segunda parte do jogo, pelo Delegado da Liga ao Director de Imprensa; o qual providenciará pela imediata condução aos locais da realização das acções mencionadas nos números anteriores, após o termo do jogo.
4. O clube visitado compromete-se a criar todas as condições necessárias para a realização da conferência de imprensa nos termos do presente artigo, disponibilizando um local especialmente preparado para o efeito.
5. Podem, igualmente, realizar-se 1 ou 2 entrevistas em jogos não televisionados, sendo permitida a sua transmissão na programação do operador televisivo com direitos de exclusividade.

6. Para além das referidas entrevistas é permitido recolher declarações dos intervenientes no jogo na designada “zona mista” desde que cumpridos os requisitos estipulados no Protocolo celebrado entre a Liga e o CNID.

Artigo 21.º

Ecrãs de vídeo no interior dos estádios

1. As transmissões de imagens e/ou sons nos ecrãs no interior dos estádios ficam sujeitas à prévia autorização da Liga.
2. O Clube visitado deve transmitir nos ecrãs gigantes, antes do início, durante o intervalo e no final de cada um dos jogos, o anúncio comercial referente à Competição, que será distribuído pela Liga antes do início da mesma.
3. Dos ecrãs reservados à difusão do resultado do jogo deve constar o logótipo da Competição, tal como aprovado pela Liga.
4. Os ecrãs só podem ser colocados em posições dentro do Estádio que não interfiram com o desenrolar do jogo, nem provoquem qualquer distração ou interferência nos jogadores e/ou oficiais do jogo.
5. Os Clubes previamente autorizados pela Liga a utilizar ecrãs devem designar um responsável, dotado dos poderes necessários, para intervir em nome do respectivo clube com o objectivo de seleccionar as imagens e sons reproduzidos durante o jogo.
6. O Clube é responsável por todas as decisões tomadas neste âmbito e, em conformidade, é da sua competência e, igualmente, da sua responsabilidade, assegurar-se que o responsável, indicado nos termos do número anterior, conhece a presente regulamentação, respeitando-a escrupulosamente.
7. O Clube é obrigado a indicar ao Delegado da Liga a identidade do responsável designado.
8. Não podem ser transmitidas nos ecrãs as imagens e/ou sons referentes a:
 - a. Área dos bancos dos suplentes e treinadores;
 - b. As imagens de qualquer jogador a aquecer ou a preparar-se para entrar em campo, antes de os placards de substituição serem mostrados;
 - c. Qualquer conteúdo que possa ser alvo de crítica, depreciação, desdém ou desacreditação da Liga, de qualquer Clube ou de qualquer Oficial, Jogador ou Delegado ou que conduza o jogo ao descrédito;
 - d. Incidentes negativos ou controversos;
 - e. Quaisquer imagens susceptíveis de criar desordem entre os espectadores;
 - f. Qualquer acontecimento que possa por em causa a competência ou julgamento de qualquer um dos árbitros;
 - g. Quaisquer direitos de autor sem a prévia autorização escrita dos detentores desses mesmos direitos.
9. Se assim o entender, o Delegado da Liga pode solicitar ao clube visitado a entrega em suporte de vídeo de toda a produção de imagem dos ecrãs.

Artigo 22.º

Direitos comerciais e publicitários

1. A Liga detém, em exclusivo, os direitos publicitários e comerciais da competição, competindo-lhe negociar e administrar tais direitos por conta e no interesse de todos os Clubes participantes.
2. A Liga detém em regime de exclusividade o direito de receber, reter e distribuir todas as receitas provenientes da exploração dos direitos comerciais e publicitários.
3. Todos os contratos ou acordos comerciais relativos à exploração comercial da Competição, têm de ser escrupulosamente respeitados pelos Clubes.
4. Os Clubes devem encetar todos os esforços no sentido de assegurar o cumprimento das obrigações assumidas neste âmbito pela Liga perante terceiros, devendo particularmente, disponibilizar aos terceiros contratantes dos direitos comerciais e/ou publicitários as suas instalações, assim como, garantir no campo de jogo todas as condições necessárias ao cumprimento dessas mesmas obrigações.
5. Para esse efeito, será emitida uma circular em cada época com todas as condições impostas nos termos dos contratos ou acordos comerciais celebrados.
6. Sem prejuízo do supra exposto, os Clubes obrigam-se, sempre que solicitados pelos patrocinadores e/ou parceiros comerciais da Competição, a:
 - a. Disponibilizar placards publicitários no recinto do jogo nas devidas posições;
 - b. Divulgar os patrocinadores no dia do jogo;
 - c. Providenciar a hospitalidade necessária aos patrocinadores ou parceiros comerciais.
7. Os Clubes são sempre obrigados a publicitar os patrocinadores/parceiros da Competição, no mínimo, nos seguintes suportes:
 - a. Coletes de aquecimento;
 - b. Painel da “super-flash” e “flash-interview”;
 - c. Zona mista;
 - d. Écrãs de vídeo;
 - e. Faixas no relvado antes e no intervalo do jogo;
 - f. 1.ª e 2.ª linhas de publicidade no relvado, incluindo a linha final junto às balizas;
 - g. Placas de substituições;
 - h. Suportes dos “apanha-bolas”.
8. Os Clubes podem celebrar contratos ou acordos comerciais desde que se certifiquem que os mesmos não são incompatíveis com os contratos ou acordos celebrados pela Liga.
9. A Liga é detentora em exclusivo de todos os direitos relativos a nomes, logótipos, marcas, medalhas e troféus da Competição, assim como todos os direitos comerciais e de autor, actuais e futuros, referentes à Competição.

Artigo 23.º

Casos omissos

Todas as situações não previstas no presente Regulamento regem-se pelo disposto nos regulamentos aplicáveis às competições organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional

em vigor em cada época desportiva, salvo nos casos em que essa aplicação supletiva se mostre incompatível com as especificidades da Taça da Liga.

ANEXO IV

REGULAMENTO DAS INFRA-ESTRUTURAS E CONDIÇÕES TÉCNICAS E DE SEGURANÇA NOS ESTÁDIOS

INTRODUÇÃO

No sentido de harmonizar e unificar as estruturas subjacentes ao futebol profissional, a Liga PFP através do presente Regulamento, estabelece os requisitos a que devem obedecer todos os Estádios onde se realizem os jogos das competições sob a sua égide.

A realização dos jogos das competições profissionais em espaços de qualidade, com fáceis acessibilidades, e com mecanismos devidamente implementados que assegurem a segurança e comodidade de todos aqueles que participam e assistem aos jogos, constitui uma das finalidades principais da Liga PFP.

As disposições do presente Regulamento não dispensam, nem afastam a aplicação directa do cumprimento de todas as outras normas legais e regulamentares gerais aplicáveis aos espaços desportivos e aos recintos de espectáculos públicos.

Para além do cumprimento de todos os requisitos constantes do presente Regulamento, e sem prejuízo das aludidas disposições legais e regulamentares aplicáveis, caberá também aos Clubes/SAD's juntamente com todas as pessoas ou entidades responsáveis pela gestão dos respectivos estádios, a organização e a implementação das medidas necessárias para que antes, durante e após a realização dos jogos sejam prevenidas e evitadas quaisquer manifestações de violência e quaisquer situações de risco potencial para a segurança das pessoas nos estádios.

Com o propósito de verificação do cumprimento e fiscalização de todos os requisitos mínimos estipulados, a Liga PFP nomeia uma Comissão Técnica de Vistorias, constituída por peritos, a quem incumbe vistoriar e aferir da conformidade de cada um dos Estádios indicados pelos Clubes/SAD's com vista à sua aprovação.

As condições estipuladas assumem, pois, especial relevância no actual quadro de exigência do futebol profissional, visando, além do mais, incentivar o investimento ao nível da qualidade e excelência das infra-estruturas e equipamentos dos Estádios para a realização dos jogos das competições profissionais.

I. OBJECTIVOS

Estabelecer, explicitar e divulgar os requisitos relativos às infra-estruturas e condições técnicas e de segurança nos Estádios onde se disputem os jogos das competições profissionais de futebol organizadas pela Liga.

Os requisitos estabelecidos no presente Regulamento visam fundamentalmente:

- A melhoria contínua das infra-estruturas e condições técnicas e de segurança nos estádios;

- Incentivar os Clubes/SAD's a investir nos seus estádios;
- Garantir que os espectadores sejam acolhidos em espaços de qualidade: cómodos, seguros, confortáveis e funcionais;
- Proporcionar aos jogadores e respectivas equipas técnicas instalações adequadas às respectivas necessidades físicas e técnicas;
- Garantir que os representantes dos meios de comunicação social possam desenvolver o seu trabalho de forma adequada;
- Diminuir eventuais assimetrias entre os estádios.

REQUISITOS:

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
E1	DESIGNAÇÃO DO ESTÁDIO	<p>O Clube/SAD deve indicar o Estádio, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, em que se realizarão os jogos por si disputados nas competições profissionais, remetendo à Liga os seguintes elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A sua localização; • As medidas do terreno de jogo; • Planta Geral das bancadas na escala de 1/200, com especificação dos respectivos sectores, lotação e acessos, e, ainda, com a indicação clara das áreas destinadas aos sócios, grupos organizados de adeptos dos clubes visitados e dos clubes visitantes, público, entidades, zona de tribunas, camarotes. <p>No caso de o Clube/SAD, nos termos regulamentares, ter de disputar algum jogo enquanto visitado em Estádio distinto daquele que indicou, deve apresentar o respectivo documento comprovativo da cedência para utilização do respectivo Estádio, o qual deve também satisfazer as exigências mínimas estipuladas no presente Regulamento.</p>	
E2	CERTIFICAÇÃO DO ESTÁDIO	<p>O Clube/SAD deve possuir as licenças determinadas pela legislação nacional em vigor relativamente ao Estádio indicado, designadamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Licença de Utilização emitida pela Autoridade Municipal; • Licença de Funcionamento emitida pelo Instituto do Desporto de Portugal. 	
E3	SEGURO	<p>O Clube/SAD deve fazer prova da titularidade de um contrato de seguro de responsabilidade civil, com as seguintes coberturas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Danos patrimoniais e não patrimoniais causados a terceiros exclusivamente decorrentes de lesões corporais e/ou danos materiais até € 1.000.000 (um milhão de euros) limitado até € 25.000 (vinte e cinco mil euros) por lesado, por sinistro e por anuidade, com uma franquia máxima, nos danos materiais, de € 250 (duzentos e cinquenta euros) por sinistro. 	
E4	TERRENO DE JOGO	<p>O terreno de jogo deve obedecer às seguintes condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ser relvado, apresentar uma superfície uniformemente plana, com a relva cortada em listas paralelas à linha de meio campo e com as marcações impostas pelas “Leis de Jogo”; • Possuir resguardo que limite os locais destinados ao público e túnel de acesso aos vestiários de acordo com a legislação em vigor; • Ter o comprimento de 105 m e a largura de 68 m, não podendo, em caso algum, ser respectivamente inferiores a 100 e 64 metros; • As linhas laterais e as linhas de baliza devem distar no mínimo das vedações/separações com a área destinada ao público, respectivamente, 2 e 3 metros; • Colocação em cada canto, na vertical, de uma bandeira, cuja haste flexível não pode ser pontiaguda e 	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>deve ter, pelo menos, 1,50 m de altura;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ter disponíveis dois jogos de placas numeradas de 1 a 99, cujos números devem ter no mínimo a altura de 25 cm, sendo uma de cor verde para o jogador que entra e vermelha para o jogador que sai. Preferencialmente um dos jogos de placas deve ser electrónico. • Pode ser colocada em cada lado do terreno de jogo, no prolongamento da linha de meio-campo, uma bandeira semelhante às de canto, mas distanciada um metro da linha lateral; <p>(Nos casos omissos aplicam-se as “Leis do Jogo” em vigor)</p>	
E5	<p>SEPARAÇÃO ENTRE O TERRENO DE JOGO E A ÁREA DESTINADA AO PÚBLICO</p>	<p>Os Estádios devem possuir separação entre o terreno de jogo e a área destinada ao público, cumprindo em alternativa com uma das seguintes condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uma vala que circunde o mesmo, com largura e altura mínimas, respectivamente, de dois metros e dois metros e meio, esta entre o bordo superior da grade de segurança do lado do terreno do jogo e o fundo da mesma, devendo estar situada, no mínimo, a três metros das linhas laterais e a quatro metros das linhas de baliza. Neste caso deve conter passadiços, colocados durante os jogos, de forma a permitir a evacuação dos espectadores em caso de emergência. • Resguardo em guarda metálica, muro de alvenaria ou de betão armado ou vidro anti-estilhaçável, com a altura mínima de cerca de um metro (0,90cm a 1,10m), que deverá estar distanciada, no mínimo, a dois metros das linhas laterais e a três das linhas de baliza; • Vedação em estrutura e rede metálica ou vidro anti-estilhaçável de acordo com a Lei, que deverá distar, no mínimo, dois metros das linhas laterais e três metros das linhas de baliza. <p>Os dispositivos de separação devem dispor de vãos de passagem para o terreno desportivo utilizáveis em caso de emergência.</p> <p>Nos casos em que o local de acesso dos balneários ao recinto de jogo diste menos de cinco metros do resguardo de separação, terá de ser obrigatoriamente dotado com cobertura que proteja a entrada e saída dos agentes desportivos. Nesta cobertura deve existir iluminação suficiente e equipamento de recolha de imagens em suporte de vídeo, instalado de modo a permitir a captação de imagens nítidas nesse local.</p> <p><i>A Zona Técnica do terreno de jogo deve respeitar o grafismo abaixo indicado, tendo em conta as infra-estruturas de cada estádio.</i></p>	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga			
		<p style="text-align: center;">REPRESENTAÇÃO DO TERRENO DE JOGO Definição da Zona Técnica</p>  <p style="text-align: right;"></p> <p>LEGENDA</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> ■ Esta área está reservada para posições de câmaras fixas. Contudo, o total do espaço ocupado por estas posições não pode exceder os 10 metros. ■ Zona de câmara Tv ■ Zona de fotógrafos. </td> <td style="vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> ● Posição dos apanha-bolas. ■ Posição de câmara Tv fixa. ■ Posição de câmara Tv móvel (fixa durante tempo de jogo). ■ Zona Técnica </td> <td style="vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> ■ Banco principal (12 lugares). ■ Banco suplementar (5 lugares). ■ Quarto árbitro. </td> </tr> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Nota: O diagrama reflecte distâncias mínimas. Diagrama com fins representativos.</p>		<ul style="list-style-type: none"> ■ Esta área está reservada para posições de câmaras fixas. Contudo, o total do espaço ocupado por estas posições não pode exceder os 10 metros. ■ Zona de câmara Tv ■ Zona de fotógrafos. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Posição dos apanha-bolas. ■ Posição de câmara Tv fixa. ■ Posição de câmara Tv móvel (fixa durante tempo de jogo). ■ Zona Técnica 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Banco principal (12 lugares). ■ Banco suplementar (5 lugares). ■ Quarto árbitro.
<ul style="list-style-type: none"> ■ Esta área está reservada para posições de câmaras fixas. Contudo, o total do espaço ocupado por estas posições não pode exceder os 10 metros. ■ Zona de câmara Tv ■ Zona de fotógrafos. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Posição dos apanha-bolas. ■ Posição de câmara Tv fixa. ■ Posição de câmara Tv móvel (fixa durante tempo de jogo). ■ Zona Técnica 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Banco principal (12 lugares). ■ Banco suplementar (5 lugares). ■ Quarto árbitro. 				
E6	COLOCAÇÃO E DISPOSIÇÃO DAS FAIXAS/PAINÉIS PUBLICITÁRIOS	<p>A colocação de faixas/painéis publicitários nos Estádios deve respeitar as seguintes distâncias mínimas:</p> <ul style="list-style-type: none"> Entre as linhas exteriores do terreno de jogo e os painéis publicitários - Linha lateral: 4 metros; Atrás do centro da linha de gol: 5 metros, sendo esta distância reduzida para 3 metros junto às bandeirolas de canto. <p>Por solicitação devidamente fundamentada do Clubes/SAD,s, e após parecer favorável da Comissão</p>				

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>Técnica, poderá a Comissão Executiva, caso as medidas do campo não consintam tais distâncias, autorizar a colocação de faixas/painéis publicitários a distâncias inferiores às previstas no número anterior.</p> <p>Devem ser cumpridos ainda os seguintes requisitos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A colocação das faixas/painéis não devem ocupar mais de metade das linhas de cada uma das balizas; • Entre as faixas/painéis e as linhas de baliza deve distar, pelo menos, 1 metro; • As faixas/painéis devem ser colocadas no solo e serem constituídas por materiais adequados, com vista à salvaguarda da integridade física dos jogadores, elementos da equipa de arbitragem e dos demais agentes desportivos; • Não podem ser colocados de forma a obstruir a evacuação dos espectadores para a área do jogo, em caso de emergência. 	
E7	BANCO DOS DELEGADOS, EQUIPA TÉCNICA E JOGADORES SUPLENTES	<p>Os estádios podem ter instalados bancos destinados aos elementos de cada uma das equipas, referidos nos artigos 22º e 23º do Regulamento de Competições, em locais que ofereçam as mesmas condições de trabalho a uns e outros, equidistantes da linha de meio campo, com capacidade para doze pessoas, com acesso directo ao terreno de jogo e em conformidade com a ref. E5.</p> <p>A delimitação da área técnica deve ser efectuada de acordo com o estabelecido nas “Leis do Jogo”.</p>	
E8	INFRA-ESTRUTURAS DE APOIO: VESTIÁRIOS/BALNEÁRIOS	<p>O vestiário das equipas e respectivo balneário devem obedecer aos seguintes requisitos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Área mínima de vinte e cinco metros quadrados, excluída a área de balneário, devidamente dimensionada para servir em simultâneo 20 praticantes desportivos; • O pavimento anti-derrapante e paredes revestidas a material lavável, de preferência cerâmico ou vinílico; • Balneário com pelo menos oito postos de duchas com a área mínima de um metro quadrado (largura mínima de 0,75mts) cada e instalação de água quente, de preferência em compartimentos individuais, com o pavimento em material cerâmico anti-derrapante; • Instalações sanitárias com o mínimo de dois lavatórios, duas cabinas com retretes e dois urinóis; • Ser devidamente arejados, dispor de janelas e equipados com ventilação mecânica; • Estarem equipados com bancos, estrados e cabides individuais para roupa em número não inferior a vinte; • Dispor de espaço suficiente para colocação de uma marquesa para massagens. <p>O vestiário da equipa de arbitragem e respectivo balneário devem obedecer às seguintes condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Área mínima de dez metros quadrados, excluindo a área dos balneários, devidamente dimensionada para servir em simultâneo 4 árbitros; • Balneário com, pelo menos, dois postos de duche com a área mínima de um metro quadrado cada 	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>um e instalação de água quente, de preferência em cabinas individuais, com o pavimento em material cerâmico anti-derrapante;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Um lavatório e uma cabina sanitária com retrete; • Ser devidamente arejados, dispor de janelas e equipados com ventilação mecânica; • Bancos com estrados em número não inferior a quatro e cabides em número não inferior a oito, sendo de preferência instalados quatro cacifos ou armários para roupa individuais; • Uma mesa de secretária e no mínimo duas cadeiras; • Ter instalado um aparelho de telefax com linha directa. <p>Aquando da realização dos jogos no vestiário da equipa de arbitragem deve ser disponibilizado o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • uma balança de pequenas dimensões; • uma fita métrica em aço de 50 metros de comprimento; • um manómetro adequado à medição da pressão das bolas; • um apito; • dois exemplares de boletim de encontro. • duas bandeiras de pano, uma de cor vermelha e outra amarela, sem bordados nem inscrições, de forma rectangular de cinquenta por quarenta centímetros, fixados pelo seu lado mais estreito a um pau cilíndrico de dois centímetros de diâmetro e sessenta centímetros de comprimento. 	
E9	INFRAESTRUTURAS DE APOIO: POSTO MÉDICO	<p>O Posto médico deve estar obrigatoriamente equipado, no mínimo, com os seguintes equipamentos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Electrocardiógrafo; • Colar de Zimmer (cervicais); • Instrumentos de primeiros socorros (Hamber, Tubo de Maio, etc); • Material de pequena cirurgia e de reanimação modelo corrente; • Desfibrilhador; • Uma marquesa de 0,8m x 2m e uma maca; • Um armário com produtos médico-farmacêuticos de primeiros socorros; • Material de pequena cirurgia e de reanimação de modelo corrente; • Uma cabina com retrete e um lavatório. 	
E10	INFRA-ESTRUTURAS DE APOIO: SALAS DE PRIMEIROS SOCORROS	<p>Os Estádios devem dispor nos sectores destinados aos espectadores de duas salas para primeiros socorros localizadas em zonas opostas do estádio, as quais devem permitir fácil acesso quer com os locais de permanência do público, quer com os percursos de saída para o exterior, nomeadamente, para os locais onde se situem as ambulâncias.</p> <p>Devem ainda estar dotadas de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uma marquesa de 0,8metrosx2 metros e uma maca; 	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<ul style="list-style-type: none"> • Uma secretária e duas cadeiras; • Um armário com produtos médico-farmacêuticos de primeiros socorros; • Uma cabina com retrete e um lavatório; • Um conjunto de material de reanimação de modelo corrente. <p>Caso se verifique que as infra-estruturas não permitem implementar as referidas salas, os primeiros-socorros nesses Estádios devem ser obrigatoriamente assegurados por ambulâncias de serviço de emergência médica, as quais devem estar sempre posicionadas em locais que permitam um rápido acesso aos locais destinados aos espectadores de forma a assegurar a devida assistência e evacuação para o exterior.</p> <p>Deve ser disponibilizada também uma ambulância de serviço de emergência médica, colocada em local que permita o rápido acesso ao terreno de jogo, bem como circulação e rápida evacuação para o exterior.</p>	
E11	INFRAESTRUTURAS DE APOIO: INSTALAÇÕES PARA CONTROLO ANTI-DOPING	<p>As instalações para o controlo anti-doping devem reunir as seguintes condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sala com dimensões adequadas para o desempenho das funções da equipa de controlo antidopagem, com uma instalação sanitária; • Dispor de um espaço contíguo que sirva de local de espera, com pelo menos 4 cadeiras; • Estar equipada com, pelo menos, uma secretária, duas cadeiras e um lavatório; • As instalações devem estar situadas na proximidade dos vestiários e serem inacessíveis ao público e órgãos de comunicação social 	
E12	INFRAESTRUTURAS DE APOIO: INSTALAÇÕES SANITÁRIAS	<p>Os Estádios devem dispor em cada sector destinado aos espectadores, de instalações sanitárias para homens e mulheres, com as seguintes condições mínimas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sanitários destinados a homens: cinco urinóis, duas retretes e cinco lavatórios para cada 1.000 espectadores; • Sanitários destinados a mulheres: cinco retretes e cinco lavatórios para cada 1.000 espectadores; • Sanitários para deficientes: uma instalação sanitária por cada 10 lugares previstos, de 	<p>Os Estádios devem dispor em cada sector destinado aos espectadores, de instalações sanitárias para homens e mulheres, com as seguintes condições mínimas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sanitários destinados a homens: cinco urinóis, duas retretes e cinco lavatórios para cada 1.000 espectadores; • Sanitários destinados a mulheres: cinco retretes e cinco lavatórios para cada 1.000 espectadores; • Sanitários para deficientes: uma instalação sanitária por cada 10 lugares previstos, de

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		preferência integrada nos blocos sanitários próximos aos sectores com lugares destinados a pessoas com mobilidade reduzida;	preferência integrada nos blocos sanitários próximos aos sectores com lugares destinados a pessoas com mobilidade reduzida; <u>Por solicitação do Clube/SAD, devidamente fundamentada, e após parecer favorável da Comissão Técnica, a Comissão Executiva da Liga PFP poderá determinar prazos para a implementação e execução dos requisitos constantes desta referência.</u>
E13	INFRA-ESTRUTURAS DE APOIO: SALA DE ORGANIZAÇÃO DOS JOGOS	Na zona reservada dos balneários deve existir uma sala para efeito de organização do jogo, destinando-se a ser utilizada pelo Delegado da Liga, Equipa de Arbitragem, Delegados das Equipas, Director de Segurança, Director de Campo, responsável pelo policiamento (forças de segurança pública), representante da Protecção Civil (ANPC) ou representante dos bombeiros e, se necessário, representante do serviço de emergência médica.	
E14	ILUMINAÇÃO	O Estádio deve estar equipado com um sistema de iluminação que garanta no mínimo 1200 lux. Estar dotado de um sistema de iluminação de emergência em caso de quebra da tensão na rede de alimentação de serviço, o qual deve ser de arranque automático. O Clube/SAD deve disponibilizar documento subscrito por engenheiro electrotécnico que ateste os níveis de iluminação do sistema indicado, do sistema de iluminação de emergência.	O Estádio deve estar equipado com um sistema de iluminação que garanta no mínimo 1000 lux. Estar dotado de um sistema de iluminação de emergência em caso de quebra da tensão na rede de alimentação de serviço, o qual deve ser de arranque automático. O Clube/SAD deve disponibilizar documento subscrito por engenheiro electrotécnico que ateste os níveis de iluminação do sistema indicado, do sistema de iluminação de emergência.
E15	LUGARES DESTINADOS AO PÚBLICO	Os lugares destinados ao público devem ser devidamente sectorizados, com separação destinada aos adeptos de uma e outra equipa, devendo cada sector dispor de saídas de emergência em número suficiente que permitam assegurar uma rápida e eficaz evacuação do público. Todos os lugares devem ser dotados de lugares sentados, individuais e numerados, equipados com assentos ou cadeiras de modelo aprovado pela Liga. Para as Claque e grupos de apoiantes organizados	Os lugares destinados ao público devem ser devidamente sectorizados, com separação destinada aos adeptos de uma e outra equipa, devendo cada sector dispor de saídas de emergência em número suficiente que permitam assegurar uma rápida e eficaz evacuação do público. Todos os lugares devem ser dotados de lugares sentados, individuais e numerados, equipados com assentos ou cadeiras de modelo aprovado pela Liga. <u>Os Clubes/SAD's que pela primeira vez participam nas</u>

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>devem estar definidos lugares sentados em sectores específicos, reservados e em locais opostos, com meios de acesso exclusivos e em condições que permitam a rápida intervenção dos elementos de segurança.</p> <p>Os estádios onde se realizem jogos considerados de risco elevado, devem ser dotados de lugares apropriados para as pessoas com deficiência e/ou incapacidades, nomeadamente para as pessoas com mobilidade condicionada</p>	<p><u>competições profissionais, dispõem do prazo de 2 anos para implementação e execução do referido requisito de “encadeiramento”.</u></p> <p>Para as Claques e grupos de apoiantes organizados devem estar definidos lugares sentados em sectores específicos, reservados e em locais opostos, com meios de acesso exclusivos e em condições que permitam a rápida intervenção dos elementos de segurança.</p> <p>Os estádios onde se realizem jogos considerados de risco elevado, devem ser dotados de lugares apropriados para as pessoas com deficiência e/ou incapacidades, nomeadamente para as pessoas com mobilidade condicionada.</p>
E16	LUGARES RESERVADOS AOS ADEPTOS DA EQUIPA VISITANTE	<p>Deve ser definido um espaço destinado aos adeptos da equipa visitante, o qual nunca pode ser inferior a 5% da capacidade total certificada do estádio.</p> <p>Devem ser reservados 100 bilhetes para compra, em bancada central, para Patrocinadores e/ou VIP do clube Visitante.</p> <p>Mínimo de oito ou cinco convites para o camarote principal e cinquenta ou quarenta convites para lugares reservados em bancada central coberta, consoante os jogos sejam, respectivamente, da Liga Zon Sagres ou da Liga Oranjina.</p>	
E17	LUGARES PARA ESPECTADORES COM MOBILIDADE REDUZIDA	<p>Os Estádios devem dispor de locais especiais para espectadores com mobilidade reduzida na proporção de pelo menos “1 para cada 900 lugares”.</p> <p>Os lugares a reservar para espectadores com mobilidade reduzida que se desloquem em cadeira de rodas serão distribuídos por diferentes locais do estádio, de preferência em zonas cobertas e abrigadas das intempéries, e estabelecidos de modo a garantir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Permitir o acesso, em caso de emergência, a percursos de evacuação em que as dificuldades de locomoção e de deslocação rápida não constituam factor de obstrução ou de redução da capacidade de escoamento de respectivo caminho; • Dispor, sempre que possível, de vão de acesso directo e próprio aos respectivos lugares, • Estar localizados na proximidade e em correspondência com o respectivo sector de instalações 	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>sanitárias, preenchendo os requisitos adequados.</p> <p>No caso de pessoas com mobilidade reduzida que se façam acompanhar por “cães-guia” nos termos do previsto no Decreto-Lei n.º 74/2007, de 27 de Março, deve ser garantido o acesso ao respectivo cão assistente.</p>	
E18	DISPOSITIVOS DE CONTROLO DE ENTRADAS E VIGILÂNCIA DE ESPECTADORES	<p>Os estádios devem estar equipados com sistemas de controlo e contagem automática de entradas - torniquetes, devendo ser concebidos e instalados de modo a que possam ser desactivados manualmente do interior e libertar as saídas, para fins de evacuação do estádio.</p> <p>Devem estar dotados de sistemas de videovigilância, constituídos por equipamento de recolha e gravação de imagens em suporte vídeo, em circuito fechado.</p> <p>O sistema de videovigilância deve ser gerido a partir de um local protegido e localizado em zona que assegure uma visualização geral do interior do estádio.</p> <p>Nos lugares sujeitos a vídeo vigilância, o Clube deve afixar, de forma visível, um anúncio com a seguinte inscrição: <i>“Para sua protecção este local encontra-se sob vigilância de um circuito fechado de televisão, procedendo-se à gravação de imagem e de som”</i>.</p>	<p>Os estádios devem estar equipados com sistemas de controlo e contagem automática de entradas - torniquetes, devendo ser concebidos e instalados de modo a que possam ser desactivados manualmente do interior e libertar as saídas, para fins de evacuação do estádio.</p> <p>Devem estar dotados de sistemas de videovigilância, constituídos por equipamento de recolha e gravação de imagens em suporte vídeo, em circuito fechado.</p> <p>O sistema de videovigilância deve ser gerido a partir de um local protegido e localizado em zona que assegure uma visualização geral do interior do estádio.</p> <p>Nos lugares sujeitos a vídeo vigilância, o Clube deve afixar, de forma visível, um anúncio com a seguinte inscrição: <i>“Para sua protecção este local encontra-se sob vigilância de um circuito fechado de televisão, procedendo-se à gravação de imagem e de som”</i>.</p> <p><u>Por solicitação do Clube/SAD, devidamente fundamentada, e após parecer favorável da Comissão Técnica, a Comissão Executiva da Liga PFP poderá determinar prazos para a implementação e execução dos requisitos constantes desta referência.</u></p> <p><u>Os Clubes/SAD's que pela primeira vez participam nas competições profissionais, dispõem do prazo de 2 anos para implementação e execução dos referidos requisitos.</u></p>
E 19	BANCADAS METÁLICAS	<p>Os Estádios que pretendam utilizar bancadas metálicas desmontáveis devem apresentar termo de responsabilidade subscrito por engenheiro civil que ateste a conformidade daquelas bancadas com todas as condições legalmente exigíveis, quer em termos técnicos, quer de segurança, sendo que, caso sejam</p>	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		utilizadas por mais de uma época desportiva o aludido termo deve ser entregue no início de cada época desportiva.	
E20	SINALIZAÇÃO	<p>Nas proximidades do estádio e no seu interior, devem ser colocadas placas de sinalização e mapas de grandes dimensões que indiquem claramente os diferentes sectores e respectivos percursos de acesso. No interior do Estádio devem estar devidamente sinalizadas as entradas, saídas, zonas destinadas a espectadores com mobilidade reduzida, instalações sanitárias, bem como na zona técnica a identificação das respectivas áreas (vestiários, balneários, posto médico, sala de controlo antidoping, instalações sanitárias, etc.);</p> <p>As escadas de acesso, as portas de saída e as portas de emergência devem ser assinaladas a tinta fluorescente de cor contrastante ou com dispositivos eléctricos com a mesma finalidade;</p> <p>Deve ser colocado, em todas as entradas do Estádio, um mapa aviso, com as dimensões adequadas à boa visibilidade, com a descrição de todos os objectos ou comportamentos proibidos no recinto ou complexo desportivo, designadamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invasões do terreno de jogo; • Arremesso de objectos; • Uso de linguagem ou cânticos injuriosos ou que incitem à violência, racismo ou xenofobia; • Introdução e ingestão de bebidas alcoólicas, estupefacientes ou material produtor de fogo-de-artifício ou objectos similares; • Quaisquer outros comportamentos susceptíveis da prática de actos de violência. 	
E21	INSTALAÇÕES PARA A COMUNICAÇÃO SOCIAL	<p>Os Estádios devem ter as seguintes instalações mínimas para os órgãos de comunicação social:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 (cinco) cabinas para rádio; • 1 (uma) cabina para o operador televisivo, com uma área suficiente para a disposição de 4 câmaras e, de preferência com uma mesa para utilização de 2 comentadores respectiva acomodação do locutor, comentador e técnico; <p>(A PARTIR DA ÉPOCA 2011/2012, 1 (uma) cabina para o operador televisivo, 6 metros de largura por 2 metros de comprimento, em área coberta e, de preferência com uma mesa para utilização de 2 comentadores respectiva acomodação do locutor, comentador e técnico)</p> <p>1 (uma) plataforma para o operador televisivo, 3</p>	<p>Os Estádios devem ter as seguintes instalações mínimas para os órgãos de comunicação social:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 (três) cabinas para rádio; • 1 (uma) cabina para operador televisivo, que inclua um estrado com capacidade para 3 câmaras, e com uma área suficiente para a respectiva acomodação do locutor, comentador e técnico; <p>(A PARTIR DA ÉPOCA 2011/2012, 1 (uma) cabina para o operador televisivo, 4,5 metros de largura por 2 metros de comprimento, em área coberta e, de preferência com uma mesa para utilização de 2 comentadores respectiva acomodação do locutor, comentador e técnico)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10 (dez) lugares para a imprensa escrita; de

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<p>metros de largura por 2 metros de comprimento, num dos topos do estádio)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 20 (vinte) lugares para a imprensa escrita, de preferência com um tampo que permita a utilização de computador portátil; • Lugar para duas câmaras de fora de jogo, preferencialmente ao mesmo nível do camarote da TV e na sequência do prolongamento da linha da grande área; <p>Todas estas zonas devem ser dotadas de tomadas eléctricas e linhas telefónicas para cada lugar disponível e estarem devidamente isoladas dos espectadores.</p>	<p>preferência com um tampo que permita a utilização de computador portátil;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lugar para duas câmaras de fora de jogo, preferencialmente ao mesmo nível do camarote da TV e na sequência do prolongamento da linha da grande área; <p>Todas estas zonas devem ser dotadas de tomadas eléctricas e linhas telefónicas para cada lugar disponível e estarem devidamente isoladas dos espectadores.</p>
E22	CAMAROTES	Os Estádios devem estar dotados de um camarote presidencial e um camarote com um mínimo de 12 lugares, reservados às entidades discriminadas no Regulamento de Competições, o qual deve localizar-se na zona central da “Bancadas Central”, e dispor de controlo de entradas e segurança.	
E23	LOTAÇÃO	O Estádio deve ter uma lotação ou capacidade de instalação para o público não inferior a 5.000 (cinco mil) lugares sentados.	O Estádio deve ter uma lotação ou capacidade de instalação para o público não inferior a 2.500 (dois mil e quinhentos mil) lugares sentados.
E24	VIAS DE ACESSO	<p>Os estádios devem dispor de vias de acesso que permitam a aproximação, o estacionamento e a manobra dos veículos dos serviços de socorro e emergência, com as seguintes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Largura livre mínima de 3,50 m, em geral, e de 7 m nas vias em impasse; • Altura livre não inferior a 4 m. <p>As vias de acesso e saída das viaturas de socorro não deverão ter quaisquer obstáculos em toda a sua extensão até às vias públicas.</p> <p>As entradas para os estádios e o acesso as lugares próprios para pessoas com mobilidade reduzida deverão, unicamente, ser feitos por sistemas de rampas.</p>	
E25	ESTACIONAMENTO E RECINTO PERIFÉRICO EXTERIOR	<p>As áreas onde estão implantados os estádios devem permitir a instalação de parques de estacionamento de viaturas, em conformidade com as lotações atribuídas, devendo aproveitar-se, em caso de necessidade, os parques de estacionamento públicos existentes num raio de 1 Km.</p> <p>Sempre que possível e durante a realização de jogos, deverão ser criados recintos periféricos, delimitados por meio de vedações, destinados única e simplesmente à circulação pedonal dos espectadores.</p> <p>Os Estádios devem disponibilizar uma zona de estacionamento, em local reservado e seguro, para estacionamento das seguintes viaturas:</p>	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		<ul style="list-style-type: none"> • 1 lugar para viatura do Presidente da Liga ou seu representante; • 1 lugar de estacionamento para um veículo ligeiro para os árbitros; • 1 lugar de estacionamento para um veículo pesado de passageiros (autocarro) para os jogadores e equipa técnica do clube visitante; • 3 lugares de estacionamento para veículos ligeiros para os delegados e observadores da L.P.F.P; • 2 lugares de estacionamento para veículos ligeiros de passageiros para os directores e funcionários do Clube visitante, portadores das respectivas credenciais com acesso facilitado à zona técnica; • 5 lugares de estacionamento para veículos ligeiros de passageiros para os directores e funcionários do Clube visitante, portadores das respectivas credenciais com acesso directo à zona VIP; • 1 lugar para a viatura do Comando das Forças Policiais. <p>A partir da época 2011/2012, no caso das áreas de estacionamento destinadas à equipa de arbitragem, equipa técnica e jogadores do Clube visitante estarem situadas numa zona com acesso ao público e/ou numa zona de acesso à comunicação social, o clube visitado necessita de colocar barreiras a definir pela Comissão Técnica de Vistorias de forma a impedir o público e/ou a comunicação social de ter acesso às áreas de entrada dos jogadores, equipa técnica e equipa de arbitragem.</p>	
E26	PLANO DE EMERGÊNCIA E EVACUAÇÃO	<p>Os estádios devem possuir um plano de evacuação de modo a permitir que, em caso de emergência, os espectadores e demais ocupantes do estádio alcancem facilmente o exterior pelos seus próprios meios. O plano de evacuação deverá ser elaborado pelo clube, em concertação com as autoridades policiais, o Serviço Nacional de Bombeiros e Protecção Civil e as autoridades de emergência e os serviços de emergência médica.</p> <p>Os Clubes devem implementar todas as medidas conducentes à evacuação dos espectadores ou à simples saída do estádio, eliminando por todos os meios os obstáculos que possam dificultar ou inviabilizar os percursos pré-definidos.</p>	
E27	REGULAMENTO DE SEGURANÇA E UTILIZAÇÃO DOS ESPAÇOS DE ACESSO PÚBLICO	<p>O Clube/SAD deve elaborar e remeter à Liga um Regulamento de segurança e utilização dos espaços de acesso público elaborado de acordo com as especificações impostas por lei – Lei n.º 39/2009, de 30 de Junho.</p>	
E28	BANDEIRAS	<p>Os Estádios devem dispor, no mínimo, de cinco postes para colocação das seguintes bandeiras: Nacional, da F.P.F., Liga e dos dois Clubes contendores.</p>	
E29	APOIO A LESÕES	<p>Nos jogos das competições profissionais, o Clube visitado deverá obrigatoriamente ter à disposição duas macas e contratar o respectivo serviço de maqueiros, que devem estar posicionados de cada lado da</p>	

Refª.	Requisitos	I Liga	II Liga
		linha lateral, no prolongamento da linha de meio campo. Em alternativa, os Clubes poderão utilizar um veículo especificamente destinado ao transporte de pessoas.	
E30	ZONA DE GRAVAÇÃO VÍDEO	Os estádios terão de, obrigatoriamente, dispor de local, aprovado pela Comissão Executiva, mediante parecer da Comissão Técnica, destinado à gravação vídeo dos jogos pelos Clubes visitantes e pelas equipas de recolha de imagens e dados estatísticos oficiais da Liga. A equipa de recolha de dados estatísticos deverá poder ter acesso ao estádio a partir de duas horas antes do jogo.	
E31	SALA DE CONFERÊNCIA DE IMPRENSA	A Sala de Imprensa deve estar equipada com um sistema de press-box e um estrado de instalação de pelo menos 3 câmaras de TV	
E32	ZONA DE FLASH INTERVIEW	Zona específica para a realização da flash-interview localizada perto dos balneários das equipas, em que exista espaço suficiente para a instalação de um painel publicitário e iluminação para a realização da mesma	
E33	ZONA MISTA	Espaço compreendido entre a saída dos balneários e o espaço reservado ao estacionamento das viaturas dos técnicos e jogadores, nunca podendo passar pela zona dos balneários. Neste espaço devem existir barreiras que dividam a zona destinada à comunicação social e os jogadores	
E34	SISTEMA DE REGA	O sistema de rega do relvado deve garantir que a mesma é realizada de forma uniforme por todo o relvado.	