Héroïsme

-

Baraka
Relancer le jet

Décalage
Décaler un résultat d'un cran de succès

Défier la mort
Ne pas mourir et revenir à la table

Exploit
A ctiver un aspect

Rebondissement
Créer un aspect

Regain d'énergie
Récupérer la totalité de ses PV

Secoue-toi
3 points pour annuler un état sonné

+

Affliction
Lors d'une affliction longue

Audace
Accomplir des actes héroïques

Bakchich
Corrompre le meneur de jeu

Catastrophe
Accepter une catastrophe

Coup de main
Aider un compagnon à résoudre l'un de ses soucis

Drame
Vivre un drame profond et soudain

Faiblesse
Activer un aspect en faiblesse

Gain
Dépenser 1 XP

Scoumoune
Subir une situation frustrante imposée par le MJ

Prouesses

Blessure précise
Protection divisée par deux

Cascade
Effectuer une action en plus de l'attaque

Changement de rythme
Initiative +3 à partir du prochain tour

Contre-attaque
Porter une seconde attaque après l'adversaire

Coup violent
Dégât +1d6

Dégager le terrain
Éliminer 1d6 brutes ou 1d3 hommes de main

Double attaque
Placer une attaque sur un deuxième adversaire

Opportunisme
Créer un aspect temporaire

Placement
Bonus de +2 au prochain jet

Prudence
Éveil +1 pour un tour

Risques

Blessure légère
Dégâts de l'arme divisés par deux

Danger
Éveil -1 pour un tour

Faille
Créer un aspect négatif

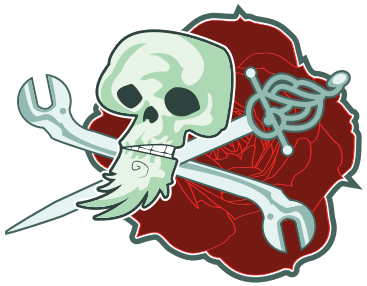
Maladresse
Déclencher une catastrophe en cas d'échec

Recul
Malus de -2 au prochain jet du personnage

Sacrifice
L'adversaire touche automatiquement, mais le personnage peut choisir deux prouesses.

Succès héroïque
Plus une prouesse ou annule un risque

Succès légendaire
Plus deux prouesses



Nom

Description

Qualités

Vigueur ____
Agilité ____
Esprit ____
Chance ____
3xp

Ressources

Adrénaline ____
Vaillance ____
Concentration ____
Éveil ____
2xp

Vie

{ }

Sonné ☐

Pouvoir

{ }

Apprentissages

____ ____
____ ____
____ ____
____ ____
____ ____
____ ____
____ ____
1xp

Aspects

____
____
____
____
____
____
____
2xp

Atouts

____
____
____
____
____
2xp

Équipement

____ ____
____ ____
____ ____
____ ____

Armure ____ ____

Héroïsme { }

Expérience { }