



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1997年10月14日

デジタル・エンタテインメント・ソフト制作会社を3社設立

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、制作部門から3つの制作グループを独立させ、幅広いデジタル・エンタテインメント・ソフト制作を目的としたソフト制作会社を3社、10月16日に設立いたします。

新会社は、SCEIという会社組織から離れることにより、ソフト制作に特化した効率的な制作環境を整え、クリエイター本位の自由な発想、創造のもとにその制作意欲を直接反映させることが可能な体制とし、斬新かつ魅力溢れる作品の制作をめざしてまいります。

新会社に在籍するクリエイターに対しては、新しい報酬制度を導入いたします。これは、個別タイトルの売り上げ枚数に応じた印税的な報酬制度であり、すでにSCEIにおいても同様の制度を制作部門に本年10月1日より導入しておりますが、新会社においては、よりダイナミックな運用を行ってまいります。

各社とも当面の事業内容は、SCEI内制ソフトのプロデュースおよび制作業務が中心となります。ただし、将来的には独自のタイトル制作をめざし、SCEIから独立したパブリッシャーとなることを最終目標としています。各社の代表取締役には当社代表取締役副社長の佐藤 明が就任いたしますが、実質的運営は当社のエグゼクティブプロデューサーであった赤川良二、山元 哲治、金子 孝弘がそれぞれの新会社の常勤取締役として各社独自の経営を行ってまいります。

[新会社概要]

1. 株式会社アーク・エンタテインメント (英文表記 Arc Entertainment Inc.)
 - (1) 本社所在地 東京都港区赤坂八丁目5番26号
 - (2) 設立予定日 1997年10月16日
 - (3) 資本金 1,000万円(当社100%出資)
 - (4) 主な役員 代表取締役 佐藤 明
取締役 赤川 良二
 - (5) 主な事業内容 コンピュータソフトウェアの企画・制作等
 - (6) 従業員数 当初約10名
 - (7) 主な代表作品 「アークザラッド」シリーズ

2. 株式会社シュガーアンドロケッツ (英文表記 Sugar & Rockets Inc.)
 - (1) 本社所在地 東京都港区赤坂八丁目1番22号
 - (2) 設立予定日 1997年10月16日
 - (3) 資本金 1,000万円(当社100%出資)
 - (4) 主な役員 代表取締役 佐藤 明
取締役 山元 哲治
 - (5) 主な事業内容 コンピュータソフトウェアの企画・制作等
 - (6) 従業員数 当初約15名
 - (7) 主な代表作品 「I.Q~インテリジェントキューブ」「がんばれ森川君2号」

3. 株式会社コントレイル (英文表記 Contrail Inc.)
 - (1) 本社所在地 東京都港区赤坂 七丁目1番15号
 - (2) 設立予定日 1997年10月16日
 - (3) 資本金 1,000万円(当社100%出資)
 - (4) 主な役員 代表取締役 佐藤 明
取締役 金子 孝弘
 - (5) 主な事業内容 コンピュータソフトウェアの企画・制作等
 - (6) 従業員数 当初約20名
 - (7) 主な代表作品 「ワイルドアームズ」

以上