

FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE PENTATLÓN MODERNO

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DE PENTATLÓN MODERNO

**(Traducción de la Edición impresa 2006
del
Reglamento de la Unión Internacional
de Pentatlón Moderno)**

EDICIÓN PROVISIONAL DICIEMBRE 2006

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DE PENTATLÓN MODERNO



**UNION INTERNATIONALE DE
PENTATHLON MODERNE**

**Pentatlón Moderno
buscando al atleta mas completo...**

EDICIÓN IMPRESA 2006



CONTENIDO:

REGLAMENTOS DE COMPETICIÓN DE PENTATLÓN MODERNO

	Páginas
1. Reglamento de Competición de Pentatlón Moderno	1 - 31
2. Reglamento Prueba de Tiro	32 - 54
3. Reglamento Prueba de Esgrima	55 - 85
4. Reglamento Prueba de Natación	86 - 103
5. Reglamento Prueba de Hípica	104 - 130
6. Reglamento Prueba de Cross	131 - 147
7. Reglamento Masters (Veteranos)	148 - 156
8. Reglamento Biatlón	157 - 164



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DE PENTATLÓN MODERNO

ABREVIACIONES

CISM	Conseil Internationale de Sport Militaire
JE	Junta Ejecutiva
HQ	Sede Central
JI	Jueces Internacionales
COI	Comité Olímpico Internacional
COL	Comité Organizador Local
min.	Minutos
FN	Federación Nacional
CON	Comités Olímpico Nacional
RMP	Ranking Mundial de Pentatlón
SG	Secretaría General
CT	Comité Técnico
DT	Delegado Técnico
RT	Reunión Técnica
UIPM	Union Internationale de Pentathlon Moderne

1. ASPECTOS GENERALES

1.1 Campo de aplicación

El siguiente reglamento debe aplicarse en todas las competiciones oficiales de la UIPM.

1.2 Categorías

1.2.1 Las competiciones oficiales de la UIPM de Pentatlón Moderno son:

Categoría A: Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo, Campeonatos Continentales, Campeonatos del Mundo de la CISM y Copas del Mundo.

Categoría B: Campeonatos Regionales y otras Competiciones del Ranking Mundial.

Categoría C: Otras Competiciones Internacionales y Campeonatos con miembros federados de la UIPM.

1.2.2 Las competiciones de Categoría "A" y "B" tendrán que estar técnicamente supervisadas por los Delegados Técnicos de la UIPM.

1.2.3 Las normas para competiciones de Categoría "A" también son de aplicación para los Juegos Olímpicos, en cuanto no interfieran con las normas de Calificación de los



mismos que son negociadas anteriormente por la Junta Ejecutiva de la UIPM juntamente con el Comité Ejecutivo del COI después de cada uno de los Juegos Olímpicos para la siguiente Olimpiada.

1.3 Formato

- 1.3.1 Como norma, las competiciones oficiales de la UIPM se organizarán en un solo día, recomendando que las cinco pruebas se realicen en un mismo emplazamiento y donde se pueda ir andando de una prueba a otra. La clasificación por Equipos también puede ser incluida, utilizando los puntos de Pentatlón Moderno de la clasificación individual.
- 1.3.2 Las competiciones de Categoría “B” y “C” pueden ser organizadas en uno o dos días, o excepcionalmente, en tres días, si se necesitan dos días para la Hípica. Las competiciones de Jóvenes que incluyen dos o tres de las 5 pruebas se organizarán en un día y en aquellas que incluyan cuatro o cinco pruebas se podrán organizar en dos días.
- 1.3.3 Las competiciones de Relevos se realizarán en un solo día. En las competiciones de Categoría “A”, los Relevos Masculino serán el primer día y las de Relevos Femenino el segundo día.
- 1.3.4 En competiciones de la UIPM, aprobadas por el Junta Ejecutiva de la UIPM, las pruebas o algunas de ellas pueden celebrarse de manera continua. La puntuación o el mejor tiempo determinarán al ganador.
- 1.3.5 En Competiciones Oficiales de Relevos de la UIPM es posible organizar las pruebas de Cross y Tiro como pruebas combinadas.

1.4 Grupos por edades

- 1.4.1 Cuando no se especifique lo contrario, estas normas son para todos los grupos de edades, para las categorías senior, junior, juvenil y veterano, tanto para hombres como para mujeres.
- 1.4.2 Los grupos de edades son los siguientes:

<u>Edad</u>	<u>Grupo</u>
10 años o menos	Youth E (Benjamín)
11 – 12 años	Youth D (Alevín)
13 – 14 años	Youth C (Infantil)
15 – 16 años	Youth B (Cadete)
17 – 18 años	Youth A (Juvenil)
19 – 21 años	Juniors
22 años o más	Seniors
40 años o más	Masters

- 1.4.3 La edad de los pentatletas será calculada sustrayendo el año de nacimiento del año de la competición. Los días y meses no se serán tenidos en cuenta. (Ejemplo: año de la



competición 2003, año de nacimiento 1980, por lo tanto la edad del pentatleta es de 23.) Un pentatleta tiene derecho a competir en el grupo de edad inmediatamente superior a su grupo de edad. Con un permiso escrito del Comité o Consejo Médico Nacional competente, un pentatleta tiene derecho a competir en cualquier grupo de edad superior.

1.5 Las cinco pruebas

Las cinco pruebas de una competición de Pentatlón Moderno son:

Individual

Relevos

TIRO

	Pistola de aire Calibre 4.5mm/,177 calibre	
Distancia 10m		Distancia 10m
20 tiros en 20 blancos		3 x 10 tiros en 3x10 blancos

ESGRIMA

Es p a d a E l e c t r i c a

Poule única		Miembro del Equipo n°: "X"1 contra "Y"1 "X"2 contra "Y"2 "X"3 contra "Y"3
Un tocado decisivo en 1 minuto		3 tocos decisivos en 3 min. diferentes

NATACION

Estilo Libre

200m: Senior, Junior, Juvenil y Cadete	3 x 100m: Senior, Junior, Juvenil y Cadete
100m: Infantil	3 x 50m: Infantil
50m: Alevín y Benjamín	3 x 25m: Alevín y Benjamín

EQUITACION

Competición de Salto

Velocidad 350m/minuto - Indoor 300m/minuto

La Hípica no se realiza para la clasificación de las finales ni para las competiciones Juveniles	
Categoría "A" y "B"	Juegos Olímpicos, Campeonatos Mundiales, Campeonatos Europeos, Campeonatos CISM:
12 obstáculos, recorrido 350-450m	3 caballos: 9 obstáculos, recorrido 3x350m (sin combinación) obligatorio Todas las otras competiciones oficiales de la UIPM: También 1 caballo: 6 obstáculos, recorrido 3x200m (sin combinación) posible

CROSS

Salida con Handicap / cualquier superficie

3000m: Senior, Junior, Juvenil	3x1500m: Senior, Junior, Juvenil, Cadete
2000m: Cadete	3x500m: Infantil, Alevín y Benjamín
1000m: Infantil, Alevín y Benjamín	



- 1.5.1 En las competiciones Juveniles, las 4 pruebas (sin Hípica) son obligatorias. Para las competiciones Cadete la Natación, Cross y Tiro son obligatorias. Para todas las otras competiciones Juveniles, solo Natación y Cross son obligatorias. El Comité Organizador puede incluir una o más de las otras pruebas si lo desea.
- 1.5.2. En las competiciones de Cadetes, donde las pruebas de Natación, Tiro y Cross son combinadas y tienen lugar en un solo día, las series de Natación se realizarán en base a los puntos de natación del RMP. Para las pruebas de Tiro y Natación el reglamento para Hombres y Mujeres se basará en el total, en cambio para las pruebas de Cross el orden de salida se debería realizar preferentemente con una salida con Handicap fijada. En el caso de una salida en grupo, saldrán un máximo de 12 competidores por grupo, y por eso la salida en grupo debe organizarse en la pista.

Individual	Chicos	1000 puntos PM	Chicas	1000 puntos PM
Natación	200 m	2:30.00	200m	2:40.00
Cross	2000m	6:40.00	2000m	7:40.00
Relevos:				
Natación	3x100m	3:15.00	3x100m	3:30.00
Cross	1500m	14:00.0	1500m	15:30.0

1.6 Orden de las pruebas

- 1.6.1 En las Finales de Categoría “A”, el orden de las pruebas debe ser el siguiente:
- Tiro
 - Esgrima,
 - Natación,
 - Hípica,
 - Cross (organizado siempre con salida con handicap, en ciertas competiciones de Juveniles también se organizan con salida en grupo).
- 1.6.2 Para las clasificaciones de las finales de competiciones de Categoría “A” y en todas las otras competiciones, el orden de las pruebas puede ajustarse a las necesidades del Comité Organizador. Para las clasificaciones de las finales de competiciones de Categoría “A”, el cross debe ser la prueba final.
- 1.6.3 En competiciones de categoría “B” y “C”, si la Hípica es la prueba final, solo el Comité Organizador y el Delegado Técnico de la UIPM, pueden limitar el número de pentatletas para la última disciplina con los puntos de Pentatlón Moderno después de cuatro pruebas dependiendo del número de buenos caballos.
- 1.6.4 El Comité Organizador debe dar a los pentatletas un tiempo de calentamiento antes de cada prueba de la siguiente manera:
Tiro: 5 min. (3 min. para cada pentatleta en los relevos), Esgrima: 30 min., Natación: 20 min., Hípica: 20 min., Cross: 30 min. Los periodos de calentamiento se consideran una parte integral de la competición. En las Finales de la competición, las zonas de calentamiento están solo a disposición de los participantes que se han clasificado para las Finales.



1.6.5 La ceremonia de Entrega de Trofeos debe llevarse a cabo lo antes posible después de la prueba de cross final, aunque hayan protestas. En las competiciones de Categoría “A”, el Comité Organizador debe asegurarse de que se toque el himno nacional del Vencedor y que las banderas de los medallistas estén presentes.

1.7 Tipos de Competición

1.7.1 Competiciones de la UIPM de Categoría “A”

i) **Juegos Olímpicos**

ii) **Campeonatos del Mundo de la UIPM**

Los Campeonatos del Mundo se organizan anualmente tanto en Individuales como en Relevos en categoría Senior, Junior y grupos de edad de Juveniles. Normalmente los Campeonatos del Mundo Senior y Junior se organizarán del 15 de julio hasta la 1ª semana de agosto, para los Juveniles, tendrán lugar en el período comprendido entre el 20 de agosto y 5 de septiembre. Las fechas de los Campeonatos del Mundo Master las deciden el Comité Master de la UIPM.

iii) **Copas del Mundo**

Cada 4-6 años se organizan las competiciones de las Copas del Mundo y Final de la Copa del Mundo en un período de 4-8 meses que es conocido como el Circuito de Copas del Mundo. Estas competiciones se realizan en varios continentes siempre que sea posible. Cada FN puede organizar solo una competición de Copa del Mundo al año para hombres y otra para mujeres, a excepción de la Final de la Copa del Mundo

iv) **Campeonatos Continentales**

Cada Confederación Continental de la UIPM tiene derecho a organizar Campeonatos Continentales. Para campeonatos de las categorías Senior, Junior, Juveniles y Cadetes, los relevos deben ser la última prueba. Los Equipos para lo Relevos se seleccionan en base a los datos de Ranking de los equipos de las FNs de la competición individual.

En los Campeonatos Continentales, para la categoría de Cadetes Individual, podrán participar cuatro pentatletas aunque el Equipo se compone de tres miembros. Los Campeonatos Continentales son la competición de más alto ranking para Cadetes. Los Campeonatos Continentales, al igual que todas las otras competiciones Regionales, organizadas por las confederaciones de la UIPM, aplicarán el reglamento de la UIPM y son una parte inseparable del calendario anual de la UIPM.

v) **Campeonatos Mundiales del CISM**

1.7.2 Competiciones de la UIPM Categoría “B”

i) **Competiciones del Ranking Mundial**

Las Competiciones del Ranking Mundial son competiciones internacionales organizadas para varios grupos de edades y abiertas a todos los participantes que



tienen derecho a participar. En estas competiciones se debe aplicar el reglamento de la UIPM bajo la supervisión de un Delegado Técnico de la UIPM. Deben incluirse en el calendario anual de la UIPM; los resultados contarán para el RMP.

ii) **Competiciones Regionales**

1.7.3 **Competiciones de Desarrollo de la UIPM**

i) **Campeonatos Mundiales de Biatlón Escolar**

El evento consiste en dos disciplinas diferentes, la disciplina de natación y la de cross. La disciplina de natación se lleva a cabo en una piscina de 25m o 50m y la de cross se lleva a cabo, preferiblemente, en un circuito estándar. Se realiza primero la disciplina de natación. Se decide el ganador sumando los dos tiempos. (Detalles – ver apéndice 1A).

1.8 **Candidaturas para las competiciones de la UIPM**

1.8.1 Las candidaturas para las competiciones del Mundo de la UIPM, Campeonatos del Mundo y Copas del Mundo, deben ser presentadas por las Federaciones Nacionales de la UIPM al Comité Ejecutivo de la misma a través de la Sede de la UIPM completando los formularios específicos y detallados para la oferta, disponibles en la Sede. El Comité Técnico dará su opinión y propuestas. La fecha límite para la recepción de las candidaturas completadas está fijada por el Comité Ejecutivo de la

UIPM y por tanto tendrán lugar tres años antes de la celebración de dichos Campeonatos.

1.8.2 Las candidaturas para los Campeonatos Continentales y Regionales deben entregarse por escrito al Presidente de la respectiva Confederación Continental de acuerdo con la fecha límite acordada por la misma, teniendo en cuenta que para Campeonatos Continentales se ha de solicitar con dos años de antelación a la celebración del mismo.

1.8.3 Las candidaturas para las Competiciones del Ranking Mundial deben entregarse por escrito al Secretario del Comité Técnico de la UIPM como muy tarde el 1 de julio del año anterior a la competición.

1.9 **Adjudicación de Competiciones de la UIPM**

1.9.1 El lugar donde se organizan los Campeonatos del Mundo, la Final de Copa del Mundo y la Copa del Mundo de la UIPM, lo otorga el Comité Ejecutivo de la UIPM. El lugar de las Competiciones del Ranking Mundial lo otorga el Comité Técnico de la UIPM. El lugar de los Campeonatos Continentales y otras competiciones Regionales lo otorga el organismo autorizado por los Estatutos de las respectivas Confederaciones Continentales.

1.9.2 Las Federaciones Nacionales de la UIPM, que han sido otorgadas con los Campeonatos del Mundo, Copas del Mundo y Finales de Copa del Mundo están obligadas a firmar una Declaración de obligaciones y consideraciones conforme prestan ayuda en la organización de la respectiva competición.



1.10 Programa de Eventos en Competiciones de la UIPM

1.10.1 Campeonatos del Mundo Individual (Senior, Junior)

Día 1 – Calificación Hombres	o	Día 1 – Calificación Mujeres
Día 2 – Calificación Mujeres		Día 2 – Calificación Hombres
Día 3 – Finales Hombres		Día 3 – Finales Mujeres
Día 4 – Finales Mujeres		Día 4 – Finales Hombres

Si el número de pentatletas es de 40 o menos, el Delegado Técnico y el Comité Organizador pueden decidir no organizar Calificaciones para las Finales, si las condiciones lo permiten. En las calificaciones para las finales se forman grupos de 20-32 pentatletas, el número máximo de pentatletas de la misma Federación Nacional que pueden competir en el mismo grupo es de 2.

- i) La colocación de los pentatletas en grupos de calificación para las finales se realiza de acuerdo con la lista actualizada del RMP de la siguiente manera:

Group A	Group B	Group C	Group D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	etc.	

- ii) El siguiente número de pentatletas se califica para la Final:
2 grupos - 16 de cada grupo
3 grupos - los 10 mejores más 2 pentatletas que tengan la puntuación mas alta en la posición once (11).
4 grupos – los 8 mejores de cada grupo.
- iii) Si un pentatleta se retira de la Final antes del inicio, debido a una lesión o enfermedad, el pentatleta será sustituido por el siguiente pentatleta del mismo grupo.
- iv) 32 pentatletas compiten en la Final si no se realizan calificaciones. (ver 1.10.1).
- v) Los Campeonatos del Mundo Individual deben tener una clasificación individual y una de equipo.

1.10.2 Los Campeonatos del Mundo de Relevos permiten competir a 16 equipos en el formato de un solo día en cada categoría, consecutivamente para Mujeres y Hombres. La competición de Relevos se organiza para ser la última competición de los Campeonatos del Mundo.

Los Campeonatos Continentales o Competiciones de Clasificación para Relevos en cada Continente deben ser organizados antes de los Campeonatos del Mundo. Estos Campeonatos Continentales o Competiciones de Clasificación pueden ser organizados como pruebas combinadas de Cross y Tiro y “Abiertas” a otros Continentes. En tal caso, el Continente anfitrión solicita a las respectivas



Confederaciones Continentales que inviten a sus propias Federaciones Nacionales a participar en los campeonatos. Los equipos de los continentes participantes pasan a los Campeonatos del Mundo de Relevos según el número específico asignado para ese Continente.

1.10.3 **Los Campeonatos del Mundo para Juveniles** se organizan en cuatro días. La competición individual será seguida por un día de descanso con la competición de Relevos celebrándose el cuarto día.

- i) El orden de las pruebas para las competiciones individuales depende del número total de pentatletas en cada grupo de género:
 - A) Si el número total de pentatletas en cada grupo de género sobrepasa los 66 se usará el siguiente formato en competición
 - Día 1: Natación + Tiro + Cross (salida con handicap)
 - Día 2: Esgrima (solo los 66 primeros pentatletas después de la tercera prueba se clasificarán para la prueba de Esgrima)
 - B) Si el número total de pentatletas en cada grupo de género no sobrepasa los 66 el formato será el siguiente:
 - Día 1: Esgrima + Natación
 - Día 2: Tiro + Cross (salida con handicap).
- ii) Hay una prueba de Relevos aparte. Los equipos, máximo de 20, son seleccionados en base al ranking por equipos de su Federación Nacional respectiva para la competición individual.

1.10.4 Las **Copas del Mundo** se organizarán en tres días según el formato de competición de un día. Un día para cada clasificación y para la final con un día en medio de descanso. La final se organizará con 32 pentatletas. Las competiciones de la Copa del Mundo son válidas sólo para la clasificación individual.

1.10.5 La Final de la **Copa del Mundo** se organizará en un día para hombres y otro para mujeres con 32 pentatletas en cada uno.

1.11.1. **Calendario Anual de la UIPM**

1.11.1 El Calendario Anual de competiciones de la UIPM, como se define anteriormente, debe ser preparado y redactado por el Comité Técnico de la UIPM en cooperación con la Sede de la UIPM durante el año antes al Congreso. El Comité Ejecutivo de la UIPM debe presentar su Calendario anual al Congreso de la UIPM. La Sede de la UIPM entregará el calendario a todas las Federaciones Nacionales.

1.12. **Invitaciones**

1.12.1 Las invitaciones para tomar parte en las Competiciones Oficiales de la UIPM deben ser dirigidas y enviadas a todas las Federaciones Nacionales interesadas al menos 3 meses antes de la Competición. La invitación oficial debe ser enviada también a los Delegados Técnicos y a la Sede de la UIPM. La UIPM informará al Comité Organizador sobre la participación de cualquier miembro de la Junta Ejecutiva o comité de la UIPM.



1.12.2 El Comité Organizador debe enviar las invitaciones oficiales para las competiciones de la UIPM por e-mail, correo certificado o telefax.

1.12.3. El formulario de invitación debe aclarar los siguientes puntos:

- formato de la competición.
- el orden de las pruebas.
- dimensiones de la piscina.
- superficie del circuito de cross y cualquier calzado especial.
- tipo de pista de Hípica (solo si es cubierta).
- número de pentatletas y oficiales invitados.
- las fechas y horas de las pruebas de salto, Reunión Técnica y encuentro.
- condiciones económicas (alojamiento, etc.)
- instalaciones de entrenamiento organizadas.
- fecha para la recepción de las inscripciones informativas, preliminares y finales por nombres y número de código.
- dirección, teléfono, nº de fax y e-mail del Comité Organizador disponible las 72 horas antes y durante la competición.
- condición de visados.
- normativas vigentes del país referente a las pistolas de aire y CO2.

1.12.4 Para **las Competiciones de la Copa del Mundo**, el Comité Organizador está obligado a invitar a los 10 primeros hombres/mujeres del Campeonato del mundo y Final de la Copa del Mundo anterior a que participen y garantizar un puesto para cada Federación Nacional por género. Las invitaciones deben enviarse con al menos 90 días de antelación a la celebración de la competición.

1.13 **Participación de los pentatletas**

Para aquellos pentatletas que no estén en el RMP, sus respectiva Federaciones Nacionales deben notificar por escrito que pueden participar en las cinco pruebas y que, sobretodo, están preparados para la prueba de Hípica con el nivel necesario para esta prueba.

1.13.1 **Campeonatos del Mundo Individuales**

El número de participantes en los Campeonatos del Mundo Individuales (Senior y Junior) debería ser de 96 participantes o más. Cada Federación Nacional tiene derecho a inscribir 3 participantes, siempre y cuando los pentatletas hayan conseguido los siguientes puntos en una Competición de Clasificación:

4700 puntos hombres

4500 puntos mujeres

4000 puntos Junior hombres

3000 puntos Junior mujeres

- i) Si no se alcanza el cupo de 96 atletas, otros pentatletas pueden ser invitados a participar, hasta que el cupo de 96 pentatletas de cada género esté cubierto. La primera invitación será para la Federación anfitriona. Ninguna federación miembro puede empezar con más de 4 pentatletas, pero 4 pueden participar en las Finales.
- ii) La Federación anfitriona tiene automáticamente el derecho de inscribir a 3 participantes (4 si el cupo de 96 no ha sido alcanzado) en cada Categoría de la



clasificación Individual para la competición Final y competir en los Campeonatos del Mundo de Relevos. Después de recibir las inscripciones preliminares el Comité Organizador debe confirmar por escrito la aceptación del 4º pentatleta.

1.13.2 Campeonatos del Mundo de Relevos

La participación en los Campeonatos del Mundo de Relevos solo es posible en base a los resultados de los Campeonatos Continentales o Competiciones de Clasificación para Relevos en el Continente en sí. Si un Campeonato Continental (a excepción de Europa) no incluye una prueba de relevos, se utilizarán los resultados individuales para la prueba por equipos. Y si no hay una prueba por equipos se utilizarán los resultados del RMP. Las Federaciones Nacionales pueden inscribir a diferentes pentatletas que los inscritos en las competiciones Individual.

i) Los Continentes serán representados de la siguiente manera:

*África	1 equipo
*América Norte + Central	2 equipos
*América Sur	1 equipo
*Asia	3 equipos
*Europa	7 equipos
*Oceanía	1 equipo
*Federación anfitriona (garantizado)	<u>1 equipo</u>
TOTAL	16 equipos

ii) La Federación Nacional cuyo equipo de Relevos haya sido Campeón del Mundo el año anterior estará incluido en estos 16 equipos, por lo cual su posición será según el cupo del continente donde se encuentra la Federación Nacional.

1.13.3 Para los **Campeonatos del Mundo Juveniles**, en la competición Individual, pueden participar un máximo de 4 pentatletas por Federación Nacional. Los equipos se compondrán de 3 pentatletas para la clasificación por equipos.

1.13.4 Competiciones de la Copa del Mundo

Cada Federación Nacional tiene derecho a participar con un pentatleta por competición de la Copa del Mundo. En casos excepcionales, el número máximo de pentatletas puede ser de 4 por país. En este caso, el Comité Organizador puede hacer que la Federación Nacional participante pague el precio completo del alojamiento a los participantes adicionales. No obstante, en competiciones de la Copa del Mundo, que también son Competiciones de Calificación para los Juegos Olímpicos, el número máximo de pentatletas permitido es de 3 por país. La Federación Nacional anfitriona puede participar con un máximo de 12 pentatletas excepto en competiciones de la Copa del Mundo, que también son Competiciones de calificación para los Juegos Olímpicos, donde el máximo de participantes es de 4 pentatletas.

Todos los pentatletas que empiezan pueden participar en la parte final de la Copa del Mundo.

i) La puntuación mínima que se requiere es la siguiente:

4700 puntos hombres

4000 puntos mujeres

Si hay plazas libres, otros pentatletas serán invitados.



- ii) Para la final de la Copa del Mundo el número máximo de participantes por Federación Nacional es de 3.

1.13.5 Competiciones del Ranking Mundial

Las Competiciones del Ranking Mundial son pruebas clasificatorias para los pentatletas para el Campeonato del Mundo. El Comité Organizador debe asegurar un mínimo de participación de Federaciones Nacionales y pentatletas, como se especifica en Artículo 1.21.2, para que la clasificación sea válida. Si el número de pentatletas participantes está por debajo del número que se requiere para el nivel 3, el Delegado Técnico de la UIPM decidirá si la competición sigue siendo válida para el Ranking Mundial.

Para la competición de Relevos, debe garantizarse una participación mínima de 4 equipos incluyendo a la Federación Nacional anfitriona.

1.14 Participación de Oficiales

- 1.14.1 En la competición individual, cada Federación Nacional puede estar representada en cada género por un máximo de 2 oficiales (Jefe de Delegación, Entrenador, etc.) cuando hayan 3 o 2 pentatletas, o por 1 oficial cuando haya 1 pentatleta compitiendo. En la Competición de Relevos, 2 oficiales pueden representar a cada equipo.
- 1.14.2 Pueden estar presentes otras personas, siempre que cuenten con el consentimiento del Comité Organizador y bajo las condiciones económicas según se indica en el artículo 1.13.4.

1.15. Entradas y Acreditaciones

- 1.15.1 Para las Competiciones de la UIPM en Categorías “A y “B”, (a excepción de la Copa del Mundo), la fecha límite para recibir las inscripciones preliminares será 4 semanas antes del inicio de la Competición y para las inscripciones finales 2 semanas antes. Para las Copas del Mundo, las inscripciones finales deben ser recibida a más tardar 60 días antes de la competición. Si no se realiza la inscripción antes de la fecha límite, la Federación Nacional o pentatleta se considera no participante y puede ser reemplazado por otra Federación Nacional o pentatleta.
- 1.15.2 En las inscripciones finales, las Federaciones Nacionales deben listar el nombre de sus pentatletas, reservas y oficiales que asistirán a la competición. Ninguna delegación debe llegar a la competición con un número superior a los pentatletas y oficiales invitados, incluyendo a los substitutes.
- 1.15.3 Si alguna Federación Nacional quiere participar con un pentatleta sustituto o reserva listado en su inscripción final, debe informar al Comité Organizador por mail o fax al menos 24 horas antes de la Reunión Técnica. La lista de inscripciones finales es la utilizada por el Comité Organizador y el Delegado Técnico de la UIPM para preparar las Listas de Salida de los Grupos de Clasificación Individual. Aquellos pentatletas que no estén incluidos en la lista de inscripción final o no se



encuentren listados en un e-mail o fax con la corrección para incluirlos como pentatletas de inicio, no podrán competir.

- 1.15.4 Siguiendo la confirmación de la inscripción definitiva, una Federación Nacional debe iniciar la competición con al menos un pentatleta. Cualquier Federación Nacional que no participe, después de haber enviado sus inscripciones definitivas, deberá pagar una multa de 750 US dólares a la UIPM.

1.16 Condiciones Económicas

- 1.16.1. La Federación Organizadora/Comité Organizador deberá hacerse cargo de todos los gastos de la competición, incluyendo el transporte local, el alojamiento y las comidas de los participantes.

- 1.16.2. En los Campeonatos Del Mundo, Campeonatos Continentales y Competiciones de Clasificación para los Juegos Olímpicos, las Delegaciones pagarán su propia estancia, si no está pagada por la Federación Organizadora/Comité Organizador.

- 1.16.3. Si la Federación Organizadora/Comité Organizador no cubre los gastos de desplazamiento debe ofrecer alojamiento adecuado y comidas a bajo coste para todos los miembros de las Delegaciones Nacionales Oficiales, a los Miembros Ejecutivos de la UIPM y a los miembros de los Comités de la UIPM.

- 1.16.4. Se debe presentar un informe financiero a la UIPM en el plazo de 6 meses después del final de la competición. La Federación Organizadora/Comité Organizador de los Campeonatos del Mundo es enteramente responsable económicamente de esa competición. Todos los ingresos que deriven de la venta de entradas, etc...son para el Organizador de los Campeonatos del Mundo pero debe hacerse cargo de todos los gastos.

- 1.16.5. En competiciones de la UIPM en las cuales el Comité Organizador se hace cargo del alojamiento y manutención de los participantes de las Federaciones Nacionales (pentatletas, entrenadores, personas acompañantes), en categorías Senior, Junior, Juveniles y Cadetes, están obligados a pagar una “Cuota de Acreditación” a la Federación Organizadora/Comité Organizador de la competición, tal y como se indica a continuación:

- En competiciones de Categoría “A”, con la excepción de los Juegos Olímpicos., Campeonatos Mundiales y Competiciones de Clasificación para los Juegos Olímpicos: 100 US dólares/persona.
- En competiciones de Categoría “B”: 50 US dólares/persona (Seniors, Juniors).
- En competiciones Juveniles: 25 US dólares/persona

En el caso de que los participantes se paguen directamente su alojamiento y manutención no deberán pagar ninguna Cuota de Acreditación o cualquier otra cuota para participar en esta competición.

1.17 Oficiales de Competiciones

1.17.1 Delegados n Técnicos de la UIPM:

- i) Un Delegado Técnico de la UIPM es un Juez Internacional cualificado propuesto por el Comité Técnico y nombrado por la Junta Ejecutiva de la



misma. Los Delegados Técnicos deben ser miembros del Comité Técnico. Un Delegado Técnico de la UIPM supervisa que todas las competiciones de la UIPM se rigen por las Normas de la misma. Un Delegado Técnico de la UIPM supervisa el trabajo de los Comités Organizadores Locales y tiene pleno control sobre la dirección técnica de las competiciones de la UIPM.

- ii) Un Delegado Técnico de la UIPM no puede ser del país anfitrión. Debe haber 2 Delegados Técnicos para cada género en los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo de Senior y Junior de la UIPM. Para Campeonatos Continentales, Campeonatos del Mundo Juveniles y Finales de la Copa del Mundo debe haber un Delegado Técnico por género. En todas las otras competiciones oficiales de la UIPM de Categoría “A” y “B” debe haber al menos un Delegado Técnico de la UIPM.
- iii) La UIPM se hace cargo de todos los gastos de viaje y dietas, incluyendo los días de viaje, del Delegado Técnico de la UIPM. La Federación Organizadora/Comité Organizador debe hacerse cargo de los gastos de alojamiento completo y transporte local.
- iv) Los Delegados Técnicos de la UIPM, aparte de su autoridad global, deben realizar las siguientes tareas:
 - comprobar lo antes posible las invitaciones a una competición;
 - inspeccionar y aprobar el lugar y equipo para las cinco pruebas;
 - inspeccionar y aprobar el transporte para los participantes ofrecido por el Comité Organizador;
 - cooperar con el Comité Organizador en la administración de la Reunión Técnica;
 - seleccionar caballos para la prueba de Hípica de entre los propuestos por el Comité Organizador;
 - supervisar el sorteo de caballos y comprobar la vestimenta y equipo de los participantes;
 - identificar a los pentatletas elegidos para el control de dopaje y supervisar su entrega a los oficiales médicos y en caso de ausencia del oficial competente de la UIPM organizar también el sorteo de su selección;
 - preparar la clasificación para la final y otros grupos junto con el Comité Organizador;
 - asegurar con su firma la exactitud de los resultados de la competición y enviar los resultados al igual que el informe final por e-mail al Secretario General de la UIPM y al Secretario del Comité Técnico y asegurar que el Comité Organizador envíe por e-mail los resultados a la Sede de la UIPM (results@pentathlon.org).

1.17.2 Jueces Internacionales de la UIPM

- i) Cuatro personas serán seleccionadas por el Comité Técnico de la UIPM y aprobadas por el Comité Ejecutivo de la misma, como Jueces Internacionales para los Campeonatos del Mundo Senior y las Competiciones Clasificadoras para los Juegos Olímpicos. Todos los Jueces Internacionales de la UIPM seleccionados para pruebas de Categoría “A” Senior y Junior y nivel 1 Juvenil deben ser Jueces de Esgrima diplomados (por la UIPM o por la FIE).



- ii) Un Juez Internacional de la UIPM debe estar a disposición de la Federación Organizadora/Comité Organizador en todas las pruebas pero el Juez Internacional de la UIPM debe estar en las pruebas de esgrima. Ningún juez debe officiar un encuentro que incluya un pentatleta de su propia federación.
- iii) La UIPM se hará cargo de los gastos del vuelo desde el país de origen del Juez Internacional de la UIPM al lugar de la competición y la suma de 30 dólares al día, por un mínimo de 3 días, para otros gastos. El Federación Organizadora/Comité Organizador se hará cargo del alojamiento, manutención y transporte local.

1.17.3 Jurado de Competición

- i) Se establece un Jurado de Competición para cada competición. El Director de Pentatlón y el Delegado Técnico de la UIPM pueden seleccionar a un segundo o tercer Jurado de Competición para Mujeres o Relevos. El Jurado de Competición se compone de tres miembros. El Director de Pentatlón o su delegado, que son nominados en nombre de la UIPM por el Comité Organizador Local, presidirá el Jurado de Competición. Consiste también en el Director del evento el cual está tratando el Jurado de Competición. El Director de la prueba de Tiro es el Director de Tiro, para esgrima el Director de Esgrima, para Natación el Director de Natación, para Hípica el Director de Hípica, y para Cross el Director de Cross. Todos ellos deben tener una licencia de Jueces Internacionales para su prueba. El tercer miembro del Jurado de Competición es el Representante de la Federación Nacional que tiene una licencia de Juez Internacional para las cinco pruebas y ha sido seleccionado en la primera Reunión Técnica por los representantes de los equipos. Para estas votaciones cada Federación Nacional tiene un voto.
- ii) El Jurado de Competición impone descalificaciones según las Normas para el evento específico y castigos disciplinarios y medidas disciplinarias según las Normas Disciplinarias de la UIPM. Antes de tomar tales decisiones el pentatleta y/o representante de su equipo y cualquier otra persona acusada debe recibir una audiencia legal. El Jurado de competición es independiente y no está limitado a la admisión o evaluación de evidencia.

1.17.4 Jurado de apelación

- i) Las competiciones oficiales de Categoría “A” de la UIPM, el Jurado de Apelación esta formado por siete miembros. Todas las otras competiciones oficiales de la UIPM, están formadas por cinco miembros.
- ii) En los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo y Copas del Mundo, dos de estos miembros son Delegados Técnicos. Uno de estos Delegados Técnicos de la UIPM para la prueba de Mujeres es la persona que preside el Jurado de Apelación para Mujeres y otro Delegado Técnico en el Jurado de Apelaciones para Hombres.
 - El tercer miembro del Jurado de Apelación es el representante del Comité Organizador Local que debe tener la licencia de Juez Internacional para las cinco pruebas de Pentatlón Moderno. Tres miembros más deben ser miembros del Comité Técnico de la UIPM. Todos estos miembros son



- designados por el Comité Ejecutivo de la UIPM propuestos por el Comité Técnico de la misma.
- El séptimo miembro del Jurado de Apelación debe ser un representante de un equipo que tenga una licencia de Jurado Internacional para las cinco pruebas de Pentatlón Moderno. Este Representante de una Federación Nacional es elegido por los representantes de los equipos en la primera Reunión Técnica que tiene lugar en la respectiva competición.
 - Miembros de Comité Técnico de la UIPM pueden ser sustituidos por personas que tengan una licencia de Arbitro Internacional en las cinco pruebas de Pentatlón Moderno y que sean designados por el Comité Ejecutivo de la UIPM propuestos por el Comité Técnico de la misma.
- iii) Las competiciones oficiales de Categoría “B” de la UIPM, uno de los cinco miembros del Jurado debe ser un Delegado Técnico de la UIPM y presidir el Jurado. El Jurado de Apelación para Hombres al igual que para Mujeres también consiste en un representante del Comité Organizador Local que debe tener una licencia de Jurado Internacional para las cinco pruebas de Pentatlón Moderno.
- Dos miembros más deben tener una licencia de Jueces Internacionales para las cinco pruebas de Pentatlón Moderno. Los cuatro miembros son designados por el Comité Ejecutivo de la UIPM propuestos por el Comité Organizador de la UIPM.
 - El quinto miembro del Jurado de Apelación debe ser un representante de un equipo que tenga una licencia de Jurado Internacional para las cinco pruebas de Pentatlón Moderno. Este Representante de una Federación Nacional es elegido por los representantes de los equipos en la primera Reunión Técnica que tiene lugar en la respectiva competición.
- iv) El Jurado de Apelación no debe incluir un Director de Prueba o un miembro del Jurado de Competición al mismo tiempo.
- v) En asuntos que concierne a una nación o un entrenador en la cual la persona que preside o un miembro del Jurado de Apelación es un ciudadano o trabaja para esta nación, este miembro será considerado parcial y no tendrá derecho a voto. Si el que preside es considerado parcial, el miembro de mayor edad del Jurado de Apelación presidirá. La discusión y votación tendrá lugar sin la presencia de la persona parcial.
- vi) Las elecciones de Jurado se realizan levantando la mano y con un voto por Federación Nacional.
- vii) El Jurado de Apelación se reunirá para decidir sobre apelaciones y protestas y también sobre peticiones del Director de Pentatlón o del Delegado Técnico de la UIPM para decidir sobre temas legales polémicos que surgieron durante el transcurso de una prueba de la UIPM. Para casos no previstos en las Normas de la UIPM o en circunstancias excepcionales, es la obligación del Jurado de Apelación de tomar una decisión con un espíritu deportivo con respeto a la intención, meta y propósito de las Normas de la UIPM.



- viii) El Jurado de Apelación se reunirá inmediatamente después de haber recibido la protesta o apelación y tomará una decisión lo antes posible. Las protestas y apelaciones deben llevarse a cabo de manera continua y sin alterar la Ceremonia de Premios. En el caso de una descalificación o castigo disciplinario o medidas disciplinarias el Director de Pentatlón, y todos los otros casos el respectivo Director de Prueba, debe exponer las razones por la decisión protestada o apelada. La persona afectada debe recibir una audiencia legal y acceso a los servicios de un consejero.
- ix) La decisión del Jurado de Apelación se decidirá por voto secreto sin la presencia de la persona afectada ni su consejero. Un voto de mayoría decide. Si hubiese cualquier duda el Jurado debe decidir a favor de la persona acusada. En el caso de un mismo numero de votos, el Presidente del Jurado de Apelación tendrá el voto decisivo. La decisión debe ser puesta por escrito y guardada en las dependencias de la UIPM. La apelación o protesta será denegada en casos de no comparecencia de la persona afectada.
- x) El Jurado de Apelación no está limitado a la admisión o evaluación de evidencia. Sus decisiones son concluyentes.

1.17.5 **Comité organizador (LOC)**

El Comité organizador debe nominar a:

- i) Un Director de Pentatlón y su diputado, ambos deben tener una licencia de Juez Internacional para las cinco pruebas, y tendrán la autoridad para actuar como presidente del jurado de la Competición, actuando como enlace en representación del Comité Organizador con el Delegado Técnico de la UIPM y que es el responsable de que se aplique el reglamento de la UIPM en la competición bajo la supervisión del Delegado Técnico de la UIPM.
- ii) Una persona, que tenga una licencia de Juez Internacional para los cinco eventos, tiene la autoridad de actuar como miembro del Jurado de Apelación.
- iii) Un miembro del Comité del Organizador actúa como locutor e informa al público de todos los aspectos de la competición, de las pruebas y participantes así como de los resultados. Se precisaran tantas personas como sea necesario para cuidar a los VIPS.
- iv) La constitución, responsabilidades y obligaciones del Comité Organizador deben seguir las órdenes bajo el artículo 1.8 y declaraciones bajo el artículo 1.9.
- v) Es la responsabilidad del Comité Organizador de proporcionar un suministro ilimitado de agua potable para cada prueba y proporcionar otro tipo de bebida. También es su responsabilidad proporcionar ayuda médica general y transporte de emergencia a un hospital, instalaciones sanitarias en cada lugar y a lo largo de la competición así como cirujano veterinario durante la prueba de Hípica.
- vi) El Comité Organizador también es responsable de proporcionar el equipo técnico necesario en la competición que incluyen soporte técnico profesional y software para contar y mostrar los resultados, un marcador muy visible y



pantalla de proyección de los resultados en cada lugar donde se realice la competición.

- vii) El Comité Organizador enviará, inmediatamente después de finalizar la prueba, los resultados de la misma, en formato Excel y por e-mail al cuartel general de la UIPM (results@pentathlon.org).

1.17.6 Reunión Técnica

- i) La Reunión Técnica es parte de la competición y debe tener lugar antes de la primera prueba de la competición. Es altamente recomendable la asistencia de los entrenadores o representantes de todos los equipos participantes y cada equipo tiene derecho a ser representado por un mínimo de dos miembros. Si un equipo no puede asistir a la Reunión Técnica debe informar al Comité Organizador con 24 horas de antelación e informar de los datos pertinentes como el nombre del pentatleta, número de código, resultados en natación, posición de inicio en el equipo, etc.
- ii) En la Reunión Técnica se presentará a los oficiales principales del Comité Organizador y los miembros del Jurado de Apelación de la Competición a los equipos. Se darán instrucciones referentes a la competición y tendrán lugar elecciones para los Jurados. Durante la Reunión Técnica el Delegado Técnico deberá decidir e informar sobre el formato de los calentamientos para los Relevos, dependiendo del número de estaciones de tiro. La siguiente información será distribuida:
- El programa, donde se incluya el transporte y comidas
 - El plano provisional del recorrido de Hípica
 - El plano de la carrera de cross
 - Listados de salida definitiva para Tiro, Natación, Esgrima
 - Composición de los equipos y equipos mixtos
 - Orden de la prueba de esgrima
 - Hora y lugar de los Controles de Equipos
 - Listado de caballos y resultados de la “prueba de Salto”, que se debe distribuir, como mínimo una hora antes del inicio del sorteo de caballos.

1.17.7. Delegados de Marketing de la UIPM

Para cada competición de Categoría “A”, el Comité Ejecutivo de la UIPM asignará a un Delegado de Marketing una vez que el Comité de Asuntos de Negocios de la UIPM lo proponga y este será responsable de monitorizar y hacer cumplir a los atletas y oficiales de equipos con sus obligaciones bajo su Declaración de Marketing.

1.18. Elegibilidad de Pentatletas

- 1.18.1 Un pentatleta que haya representado a un país en una competición de Categoría “A” no podrá representar a su nuevo país, donde ha establecido su residencia permanente y adquirido nacionalidad en los Juegos Olímpicos hasta tres años después de este cambio, excepto por acuerdo formal de la UIPM y la Federación Nacional afectada y posterior aprobación por el Comité Ejecutivo del COI.



- 1.18.2 Un pentatleta que ha representado a un país en competiciones de Categoría “A” o “B” no podrá representar en competiciones de Categoría “A” o “B”, no incluyendo los Juegos Olímpicos, a su nuevo país donde ha establecido su residencia permanente y adquirida la nueva nacionalidad en el mismo año que este cambio.
- 1.18.3 Las Federaciones Nacionales de la UIPM y sus pentatletas no pueden competir en ninguna competición organizada por federaciones que no sean miembros sin previa autorización del Comité Ejecutivo de la UIPM. Pentatletas de federaciones que no sean miembros pueden participar en competiciones de la UIPM con la condición de que la Federación Nacional anfitriona notifique al Secretario General de la UIPM.
- 1.18.4 Los pentatletas que no sean miembros de su Federación Nacional no pueden competir en competiciones de la UIPM.

1.19 Lista de salida y Orden

1.19.1. El orden de salida para Relevos en las cinco pruebas debe ser indicado por escrito por el representante del equipo para cada miembro de equipo participante antes de la Reunión Técnica y una vez aprobado por el Delegado Técnico de la UIPM no podrá ser cambiado. No se puede cambiar el pentatletas registrado después de la Reunión Técnica, excepto en casos de fuerza mayor y bajo la aprobación del Delegado Técnico de la UIPM.

1.19.2 Tiro

- i) El orden de salida para competiciones Individuales de Tiro que no califican para la final está realizada para que los pentatletas estén colocados según la lista del Ranking Mundial de Pentatlón con el pentatleta mejor clasificado en la posición 1, el segundo en la posición 2, etc. Esto es igual para competiciones con calificación para la final. El Delegado Técnico decidirá que posición de tiro es la 1, 2, 3, etc. Los pentatletas que no aparezcan en la lista del Ranking Mundial de Pentatlón serán colocados los últimos. En la Final los pentatletas se colocarán en función de sus resultados en la prueba de tiro conseguidos en la calificación para la final con el pentatleta con la mejor posicionándose en la posición1, etc.
- ii) En la competición de Relevos de Tiro los equipos serán ordenados por orden alfabético con el código de la Federación Nacional más alto en posición 1, el segundo en posición 2, etc.

1.19.3 Esgrima

- i) En la prueba de esgrima, en competiciones que califican para la final Individual, el sorteo lo realizará el Delegado Técnico antes de la Reunión Técnica para la Pista 1 sorteando un número. Ese equipo será el Equipo 1. El siguiente equipo en orden alfabético será el Equipo 2, etc. Los equipos se colocarán en las pistas como se muestra en el Apéndice 3B. Si una nación tiene 2 o más equipos participando en una competición, se encontrarán en los primeros asaltos de la prueba de Esgrima de acuerdo con el Apéndice 3B. Para la Final cada Federación Nacional podrá definir a pentatleta de esgrima número 1 y número 2.
- ii) En la competición de Esgrima por Relevos se aplicará el mismo reglamento.



1.19.4 Natación

- i) Para competiciones Individuales de Natación que no califican para la final los pentatletas se colocarán en función de la puntuación de natación del Ranking Mundial de Pentatlón como se detalla en el artículo 4.4.1.iv. En la Final, los pentatletas se colocarán en función de los puntos de natación conseguidos en la calificación para la final.
- ii) Para competiciones por Relevos de Natación el equipo con mejor puntuación después de dos pruebas competirá en la segunda manga en el orden de salida como se detalla para las competiciones Individuales en el Artículo 4.4.1.iv.

1.19.5 Hípica

- i) En las competiciones Individuales de Hípica, si hay dos rondas, los pentatletas empezarán según el siguiente orden:

Número total de pentatletas: 32

<u>1ª Ronda</u>	<u>2ª Ronda</u>
1º número 16	17º número 17
2º número 15	18º número 18
.....
15º número 2	31º número 31
16º número 1	32º número 32

- ii) Si hay un número impar de pentatletas habrá un pentatleta más en la primera división.
- iii) En competiciones de una ronda, los pentatletas o equipos empezarán en orden inverso con el atleta o equipo mejor colocado último.
- iv) En competiciones por Relevos de Hípica se aplicará el mismo orden de salida que en competiciones Individuales.

1.19.6 Cross

- i) En competición Individuales de Cross los pentatletas empezaran a correr según su handicap. En competiciones por Relevos el primer corredor de cada equipo empezará según el sistema de handicap. El segundo y tercer corredor del equipo empezarán una vez el corredor precedente le haya tocado en alguna parte de su cuerpo en la zona de entrega del testigo.
- ii) En la prueba de Cross con una salida en grupo, todos los pentatletas (un máximo de 12 por grupo), empiezan juntos en cuanto se oiga el sonido de una pistola o un sonido parecido. El pentatleta o equipo que va en cabeza debe salir desde la mejor posición. El siguiente pentatleta debe ser colocado según su ranking.

1.19.7 El Comité Organizador debe publicar la lista de salida para las pruebas de Tiro, Esgrima y Natación, en la Reunión Técnica. Antes del comienzo de la prueba de Hípica todas las Federaciones Nacionales participantes deben recibir del Comité Organizador la lista de salida para dicha prueba. La lista de salida para la prueba de Cross debe estar disponible 30 minutos antes de la salida programada del primer pentatleta.



1.20. Resultados de la Competición

- 1.20.1 La clasificación final de los pentatletas se decide por los puntos de Pentatlón Moderno sumando resultados obtenidos en cada prueba. El primer pentatleta en cruzar la línea de meta de la carrera en primer lugar es el ganador. Si el ganador tiene menor puntuación en total que el siguiente pentatleta clasificado, se deberán añadir puntos de Pentatlón Moderno para que su puntuación de pentatlón sea igual.
- 1.20.2 Si hay un empate en la puntuación total o es imposible determinar quien cruzó la línea de meta en primer lugar, el ganador será el pentatleta o equipo que haya conseguido ser primero más veces en las cinco pruebas. Si sigue habiendo un empate, se comparará los puestos de los pentatletas en las 5 pruebas y el pentatleta que haya obtenido mejor lugar en más pruebas será declarado el ganador. Si todavía existe un empate, se suman los puestos de los pentatletas en cada prueba y el pentatleta o equipo con el número menor total de puestos será declarado el ganador. Se usará el mismo procedimiento en las Competiciones de Relevos.
- 1.20.3 El resultado de la clasificación por equipos será determinada por el número total de puntos de los 3 miembros del equipo en la final. Los puntos conseguidos por los tres miembros serán sumados del mismo modo como si fuera para la final. La puntuación más alta de la clasificación o de la final será considerada para la clasificación por equipos. El ganador o mejor clasificado del equipo es también el equipo que más puntos de pentatlón haya conseguido.
- 1.20.4 El resultado de la clasificación de un equipo se decide al final de la competición. Para los pentatletas que no hayan entrado en la final, se tendrán en cuenta los puntos que hayan conseguido en la clasificación para la final. Esta clasificación debe ser distribuida por el comité organizador a todas las Federaciones Nacionales participantes y al técnico Delegado de la UIPM antes de su salida.
- 1.20.5 En el Campeonato del Mundo de la UIPM se entregará una medalla de oro para el primer clasificado en la competición individual, para cada miembro del primer equipo clasificado y en relevos, para los segundos clasificados una medalla de plata y para los terceros una medalla de bronce. Lo mismo se aplicará para los ganadores de la competición individual de la Final de la Copa del Mundo donde seis pentatletas con mejor puntuación recibirán una remuneración en metálico por parte de la UIPM. Las medallas todas ellas con cinta serán entregadas por la UIPM.

1.21. Criterios para el Ranking

1.21.1 Ranking Mundial de Pentatlón (PWR):

El PWR es el listado oficial usado para la clasificación de pentatletas. Éste incluye la participación de las tres mejores pruebas conseguidas por los pentatletas en las competiciones oficiales de la UIPM durante los 12 meses anteriores. Cada pentatleta conseguirá puntuación de acuerdo con el nivel - categoría de la competición y su lugar en la clasificación final será incluido dentro del listado de RMP.



RANKING MUNDIAL DE PENTATLÓN
TABLA DE PUNTOS
FINALISTAS

POSICIÓN	Nivel de competición			
	1	2	3	4
1	80	60	40	20
2	75	55	36	17
3	70	51	33	15
4	66	48	31	13
5	63	46	29	11
6	60	44	27	10
7	58	42	25	9
8	56	40	23	8
9	54	39	22	7
10	52	38	21	6
11	50	37	20	5
12	48	36	19	4
13	46	35	18	3
14	44	34	17	2
15	42	33	16	1
16	40	32	15	1
17	39	31	14	1
18	38	30	13	1
19	37	29	12	1
20	36	28	11	1
21	35	27	10	1
22	34	26	9	1
23	33	25	8	1
24	32	24	7	1
25	31	23	6	1
26	30	22	5	1
27	29	21	4	1
28	28	20	3	1
29	27	19	2	1
30	26	18	1	1
31	25	17	1	1
32	24	16	1	1
33	23	15	1	1
34	22	14	1	1
35	21	13	1	1
36	20	12	1	1
37	19	11	1	1
38	18	10	1	1
39	17	9	1	1
40	16	8	1	1
41/42/43...	15/14/13...	7/6/5/...	1/1/1...	1/1/1...



PENTATLETAS ELIMINADOS EN LA CLASIFICACIÓN PARA LAS FINALES

Eliminado como...:	Nivel de Competición		
	1	2	3
1º	12 pts	1	1
2º	11	1	1
3º	10	1	1
4º	9	1	1
5º	8	1	1
6º	7	1	1
7º	6	1	1
8º	5	1	1
9º	4	1	1
10º	3	1	1
11º	2	1	1
otros	1	1	1

1.21.2. Niveles de competiciones de la UIPM

Con el propósito de establecer el RMP, las competiciones de la UIPM se dividen en **cuatro** niveles:

Nivel 1: Juegos Olímpicos, Campeonatos Mundiales, Final de la Copa del Mundo

Nivel 2: Campeonatos Continentales, Competiciones de Copa del Mundo, Campeonatos del Mundo de CISM que reúnen los criterios de nivel 2.

Nivel 3: Competiciones de Copa del Mundo que no reúnen los requisitos para el nivel 2, Campeonatos Continentales que no reúnen los requisitos para el nivel 2, Campeonatos del Mundo de CISM que no reúnen los requisitos para el nivel 2, Campeonatos Regionales que reúnen los criterios de nivel 3 y Competiciones Internacionales que reúnen los criterios de nivel 3..

Nivel 4: Campeonatos Regionales que no reúnen los requisitos para el nivel 3 Competiciones Internacionales del Ranking Mundial que no reúnen los requisitos para el nivel 3.

Requisitos de Nivel:

Las competiciones de Pentatlón Moderno serán incluidas en el RMP solo si se cumplen los siguientes parámetros.

Requisitos a ser incluidos en el RMP																		
Categorías	Nivel 2						Nivel 3						Nivel 4					
	Europa			Otros Continentes			Europa			Otros Continentes			Europa			Otros Continentes		
	Nat	A	%	Nat	A	%	Nat	A	%	Nat	A	%	Nat	A	%	Nat	A	%
Hombres	10	32	30%	8	26	15%	8	24	20%	6	20	10%	6	18	5%	4	16	0%
Mujeres	8	30	30%	6	20	15%	6	20	20%	4	16	10%	4	16	5%	3	12	0%

NAT = Número de Naciones: se contarán solo las naciones que están presentes en la competición con al menos un atleta compitiendo en las 5 pruebas.

A = Número de pentatletas: se contarán solo atletas que han participado en las 5 pruebas.



Desempate aplicado al RMP

La lista publicada del RMP de la UIPM al fin al de cada competición internacional normalmente solo desempatará los puntos del RMP para las 64 primeras posiciones; no obstante, a petición específica de una Federación Nacional, por razones válidas, la UIPM podrá aplicar la norma de desempate para cualquier posición que tenga un atleta de esa Federación Nacional e informará del resultado a esa Federación Nacional.

- En la lista del RMP, si dos o más pentatletas tienen acumulado el mismo número de puntos, el pentatleta que está mejor situado es el que ha acumulado más puntos de ranking en las más recientes finales del Campeonato del Mundo.
- Si el número de puntos del RMP permanecen empatados, el pentatleta que está mejor situado es el que ha acumulado más puntos de ranking en las más recientes rondas de clasificación del Campeonato del Mundo.
- Si el número de puntos del RMP permanecen empatados, el pentatleta que está mejor situado es el que ha acumulado más puntos de Pentatlón Moderno en los más recientes Campeonatos del Mundo.
- Si el número de puntos del RMP permanecen empatados, el pentatleta que está mejor situado es el que ha participado en el mayor número de competiciones incluidas en el ranking actual.

1.21.3 Ranking de la Copa del Mundo:

- i) La lista del Ranking de la Copa del Mundo se publica después de cada Copa del Mundo y se establece usando sólo los puntos del RMP procedentes de competiciones de la Copa del Mundo. Cada participante en las competiciones de la Copa del Mundo obtendrá puntos según su posición.
- ii) La tabla de puntos para la Copa del Mundo es la misma que para el Ranking Mundial de Pentatlón.
- iii) Para poder participar en la Final de la Copa del Mundo, se sumarán los tres mejores resultados de las competiciones de la Copa del Mundo de los 29 mejores pentatletas. En caso de no poder sumar tres resultados, el pentatleta será situado en función de los resultados de una o dos competiciones. En caso de igualdad de puntos se aplicará el Artículo 1.21.2 iii) donde en lugar de tener en cuenta una prueba contará una competición de la Copa del Mundo.

El último Campeón del Mundo o en un Año Olímpico, el Campeón Olímpico y dos pentatletas del país organizador, si no se califican otramete, tomarán las tres últimas posiciones. Si un pentatleta no participa en la Final de la Copa del Mundo podrá ser substituido por el siguiente pentatleta de la lista de la Copa del Mundo Prestigio.

- iv) La clasificación Final para la Copa del Mundo se realiza en base a los resultados de la Final de la Copa del Mundo. El pentatleta que tenga la más alta puntuación de PM en la Final de la Copa del Mundo, será premiado con el título de "Ganador de la Copa del Mundo de Pentatlón Moderno".



1.21.4 Ajustes de Puntos de Pentatlón Moderno para el RMP - Rendimiento

- i) La puntuación en la prueba de esgrima para la clasificación en el Ranking del Mundo de PM cuenta de la siguiente forma:
Juegos Olímpicos y Campeonatos del Mundo – puntúan x 1.0
Otras competiciones de Categoría “A” y “B”:
En el caso de que más del 50% de los atletas estén en la lista TOP 100 de la UIPM:
Puntúan x 1.0
Cuando el número es inferior al 50%: Puntúan x 0.9
- ii) La puntuación en la prueba de natación se ajusta para la clasificación en el RMP de la siguiente forma:
200 metros: piscina 25 metros: menos 40 puntos.
piscina 33 metros: menos 20 puntos.
- iii) En un recorrido de Hípica de 12 obstáculos, un mínimo de 7 obstáculos deben ser puestos a una altura máxima de 1.20 metros. Si no se logra, la puntuación del pentatleta será ajustada de la siguiente manera:
Puntuación de Hípica x 0.9
- iv) Para determinar los puntos de bonificación o de reducción en la prueba de cross, la media del resultado aritmético en puntos de los tres mejores corredores (máximo 10) se usa como base para el cálculo. Este número se restará de los puntos constantes. Los puntos constantes se basarán en el resultado aritmético en puntos de los diez mejores corredores de los anteriores Campeonatos del Mundo.

1.22. Obligaciones de los Pentatletas, Oficiales, Federaciones Nacionales y sus Miembros y miembros del Comité Organizador Local

1.22.1 Declaraciones

Los pentatletas así como los oficiales de equipos y miembros del Comité Organizador en competiciones de la UIPM, están obligados a aplicar los estatutos y el reglamento de la UIPM y respetar los principios de juego limpio. Los pentatletas así como oficiales de equipos están obligados a firmar una Declaración de Obligaciones para Pentatletas y Oficiales de Equipos así como una Aceptación del Tribunal de Arbitraje de la UIPM. En ambos casos los documentos serán suministrados por la Sede de la UIPM. Los Pentatletas y oficiales de equipos que reciban equipo gratuitamente, dentro del programa de patrocinio de la UIPM, están obligados a firmar una Declaración de Marketing.

1.22.2 Indumentaria

Los pentatletas deben llevar la indumentaria y el equipo que se especifica en el reglamento para cada tipo de prueba. Los números de salida deben llevarse de manera visible en la prueba de cross según el Reglamento de Cross y para las otras pruebas como indique el Comité Organizador. Los oficiales deben llevar la indumentaria correctamente, como mínimo deben llevar el chándal correspondiente a su Federación Nacional. Los miembros de un equipo en la prueba por relevos deben vestir lo más parecido posible, tanto en manera y color, excepto en natación. Ningún pentatleta podrá competir con ropa sucia o con alguna otra marca idéntica,



bandera, emblema, nombre del país o ciudad que pertenecen a otra Federación Nacional. Aquellos pentatletas u oficiales que no vistan correctamente recibirán una penalización o medida disciplinaria.

1.22.3 **Medico/Dopaje**

Los pentatletas deben aceptar y pasar por un control de dopaje y análisis de sangre según el reglamento Medico de la UIPM.

1.22.4 **Seguro**

Todas las Federaciones Nacionales deben asegurarse de que sus pentatletas y técnicos estén cubiertos por un seguro que cubra cualquier accidente o enfermedad durante una competición organizada bajo las normas de la UIPM. Ni el Comité Organizador ni la UIPM aceptará ninguna responsabilidad civil, económica o de ningún otro tipo por enfermedad o accidente sufrido por cualquier miembro de una delegación participante en una competición de la UIPM.

1.22.5 **Está prohibido fumar** en todos los lugares donde se desarrolla una competición.

1.23. **Penalizaciones, Castigos Disciplinarios y Medidas Disciplinarias**

1.23.1 **Penalizaciones**

El incumplimiento de alguna de las reglas del juego, como se establece en el Reglamento de Competiciones de la UIPM, por parte de los pentatletas se sanciona con penalizaciones. Las normas para cada prueba definen los elementos de las ofensas y el tipo de penalización impuesto a los pentatletas que cometan una ofensa. Las penalizaciones que se pueden imponer son: avisos, prohibición de una salida, penalizaciones de tiempo y puntos en contra, eliminación y descalificación. Deben ser acompañadas de una penalización en metálico y/o confiscación de material. Excepto en los casos mencionados en las normas para cada disciplina, un pentatleta es penalizado con la reducción de 20 puntos de Pentatlón Moderno por cada pieza de ropa que no sea la correcta.

i) **Eliminación**

La eliminación (también en esgrima: exclusión de la competición de esgrima) es una penalización por un error grave referente a las normas del juego que pueden no haberse cometido a propósito. Significa que un pentatleta que es eliminado de una prueba puntúa cero puntos en el evento concreto, pero se le permite competir en las siguientes pruebas de la correspondiente competición. Si un miembro de un equipo es descalificado, se debe eliminar a todo el equipo.

ii) **Descalificación**

La descalificación es una penalización por deliberadamente intentar o evadir las normas del juego. Significa que un pentatleta descalificado en una prueba de la UIPM no debe competir en ninguna prueba subsiguiente de la competición de la UIPM.

iii) **Decisiones sobre penalizaciones**

Las decisiones sobre penalizaciones por las autoridades competentes, según el Reglamento, para una prueba concreta que no son ni discutidas verbalmente ni protestadas son decisiones finales. En estos casos no tendrá lugar ninguna



audiencia legal. La autoridad competente notificará inmediatamente al pentatleta o representante de su equipo u otra persona concerniente y realizará el registro oficial del tipo y razón de la penalización.

iv) **Quejas verbales**

Si un pentatleta u otra persona concerniente cree que la decisión de la autoridad competente no es correcta, puede llevar el asunto al respectivo Director de Evento con una queja verbal. Una queja verbal es una expresión oral de no conformidad, realizada por un pentatleta o oficial de equipo, de una acción realizada por un oficial de competición.

v) **Protestas**

- La decisión sobre una queja verbal está sujeta a una protesta al Jurado de Apelación. Una protesta es la expresión de no conformidad con una decisión tomada por el Jurado de Competición. Todas las protestas deben ser registradas por escrito refiriéndose al Artículo en sí, en inglés y en el plazo máximo de 15 minutos en que se ha emitido la decisión.

- Una protesta puede ser expuesta oralmente si se refiere a un error de un resultado o a una violación del Reglamento de Competición de la UIPM en la prueba anterior que ha afectado a la posición de salida de un atleta en la siguiente prueba. Tal protesta debe ser entregada no más de 20 minutos antes del inicio de la siguiente prueba.

- Toda protesta debe estar acompañada de un depósito de 75 US Dólares o la suma equivalente en una moneda convertible. Si la protesta tiene éxito la suma es devuelta a la persona que la expuso, en cambio si la protesta es injustificada el depósito pasa a ser propiedad de la UIPM.

vi) **Apelaciones**

Una decisión del Jurado de Competición en una descalificación según el Reglamento de la Prueba y en un castigo disciplinario o medida disciplinaria según el Reglamento Disciplinario de la UIPM está sujeta a una apelación al Jurado de Apelaciones que debe ser registrada por escrito y en inglés en los 15 minutos desde que ha sido emitido el veredicto. No se requiere ningún depósito.

1.23.2 **Castigo Disciplinario**

La violación por parte de algún pentatleta de los principios de juego limpio y conducta antideportiva al igual que ofensas contra los estatutos de la UIPM, el Reglamento de la UIPM sobre Organización Interna, el Reglamento Médico de la UIPM al igual que contra cualquier otro Reglamento de la UIPM y las resoluciones de órganos de la UIPM serán sancionados con castigos disciplinarios. Las normas Disciplinarias de la UIPM definen los elementos de las ofensas y requisitos previos para castigos disciplinarios al igual que los tipos que se imponen. Los castigos Disciplinarios que se pueden imponer son reprimendas, descalificaciones, multas, suspensiones, prohibiciones y expulsiones. Pueden ser acompañadas por la devolución de un premio y/o confiscación del equipo.

1.23.3 **Medidas Disciplinarias**



La violación por parte de entrenadores, instructores, oficiales y empleados de la UIPM o sus miembros, miembros individuales de la UIPM o miembros de los Comités de la UIPM o espectadores de los principios de juego limpio o conducta antideportiva al igual que ofensas contra los estatutos de la UIPM, el Reglamento de la UIPM sobre Organización Interna, el Reglamento Médico de la UIPM al igual que contra cualquier otro Reglamento de la UIPM y las resoluciones de órganos de la UIPM serán sancionados con medidas disciplinarias. Las medidas disciplinarias que se pueden imponer son reprimendas, multas, prohibiciones, expulsiones y destitución de un cargo. Las normas Disciplinarias de la UIPM definen los elementos de las ofensas y pre-requisitos para castigos disciplinarios al igual que los tipos que se imponen. Pueden ser acompañadas por la confiscación del equipo.



Campeonato Mundial de Biatlón Escolar

Formato de Competición

La prueba consiste en dos disciplinas diferentes, la disciplina de natación y la de cross. La disciplina de natación se lleva a cabo en una piscina de 25 metros o 50 metro y la disciplina de cross se lleva a cabo preferiblemente en una pista estándar (aunque también se puede realizar en una superficie plana si se toman las precauciones necesarias para que las distancias sean correctas). Los ganadores se decidirán sumando los dos tiempos.

Grupo de edad	Año de nacimiento (2005)	Natación	Cross
8	1997	50 metros	400 metros
9	1996	50 metros	400 metros
10	1995	50 metros	400 metros
11	1994	50 metros	400 metros
12	1993	100 metros	800 metros
13 – 14	1991 – 1992	100 metros	800 metros
15 – 16	1989 – 1990	100 metros	2000 metros
17 - 18	1987 - 1988	100 metros	2000 metros

Se llevará a cabo primero la disciplina de natación y la disciplina de cross es de salida en masa. El resultado final es la suma de los tiempos de la natación y del cross.

Los resultados se envían a la Federación Nacional de Pentatlón Moderno en una hoja de cálculo estándar de Excel (suministrada por la UIPM) para su autorización. Se envían luego a la UIPM para su integración en el ranking mundial en la página Web de la UIPM. De esta manera, los atletas puede comprobar donde están en los ranking mundiales.

Campeonato Mundial de Biatlón Escolar

Grupo de edad:	8 años	Distancia de natación:	50 metros
Sexo:	Hombres	Distancia de cross:	400 metros

Pos.	Fecha de nacimiento	Nombre	Apellido	Escuela / Club	País	NATACIÓN		CROSS		BIATLÓN	
						Min.	Sec.	Min	Sec.	Min	Sec.

Premios

- i) Por cada 1000 participantes que una Federación Nacional ha registrado en los Campeonatos Mundiales de Biatlón Escolar de la UIPM, ésta se hará cargo de los gastos de un atleta para que asista a los Campeonatos del Mundo de pentatlón o Biatlón.
- ii) Los tres mejores atletas de cada grupo de edad por género recibirán medallas especiales al final de cada año, y los 8 mejores de cada grupo de edad recibirán una camiseta especialmente diseñada.
- iii) El título de “Campeón Mundial de Biatlón Escolar” es para el primer puesto de atletas en los grupos de edad de 15-16 y 17-18. Los atletas en el primer puesto de los otros grupos de edad se llamarán “Ganadores Mundiales de Biatlón Escolar”.



2. REGLAMENTO PRUEBA DE TIRO

PARTE A

2.1 Campo de aplicación

- 2.1.1 El reglamento que a continuación se describe debe ser aplicado a la Competición de Tiro que tiene lugar con una pistola de aire comprimido o de CO2 de calibre 4,5mm (.177) disparada a un blanco fijo desde una distancia de 10m.
- 2.1.2 La prueba de Tiro para **Competiciones Individuales** consiste en 20 tiros en 20 blancos diferentes, un disparo por blanco. El pentatleta tiene 40 segundos por disparo.
- 2.1.3 La prueba de Tiro para **Competiciones de Relevos** consiste en 3x10 tiros en 3x10 blancos diferentes, un disparo por blanco. El pentatleta tiene 40 segundos por disparo.

2.2 Oficiales de la Competición

- 2.2.1 El Comité Organizador debe asignar a un **Director de Tiro**. El Director de Tiro es el encargado de asignar y supervisar a todos los Oficiales y Personal de la Galería de Tiro y debe ser miembro del Jurado de Competición y responsable de:
- i) la conducta correcta de la prueba de tiro y donde se centraliza el control para todas las ordenes de la Galería de Tiro y se dan las órdenes de disparar;
 - ii) la corrección rápida de cualquier fallo del material con ayuda de los Oficiales de la Galería de Tiro asignados y asegurar que los expertos y materiales necesarios estén disponibles para el buen funcionamiento de la Galería de Tiro. También debe resolver cualquier irregularidad que los Oficiales no puedan corregir;
 - iii) puntuar con eficacia y rapidez todos los blancos en cooperación con el Oficial Jefe Clasificador;
 - iv) asegurar la cooperación de todo el Personal de la Galería de Tiro con el Jurado de Competición y el Jurado de Apelación;
 - v) decidir, el tiempo que se debe otorgar para reparar una pistola estropeada, junto con el Delegado Técnico de la UIPM;
 - vi) permitir a los pentatletas ejercicios de calentamiento.
- 2.2.2 El Director de tiro debe asignar a un **Oficial de la Galería de Tiro** (que estará bajo su control) para cada grupo, con un máximo de 12 puestos de tiro, y será responsable de:
- i) llamar a los pentatletas a sus puestos de tiro;
 - ii) comprobar los nombres y números de salida de los pentatletas para asegurarse que cumplen con el programa de tiro, lista de salida, calificación y registro de la Galería de Tiro;



- a. supervisar la distribución de blancos;
- iv) supervisar la vestimenta de los pentatletas (camisa/chaqueta con su nombre, pantalón largo, calzado, brazalete, auriculares, etc...);
- v) verificar que las pistolas de los pentatletas hayan sido inspeccionadas y aprobadas por la Sección de Control de Equipo, mirando el número de serie de la pistola y la tarjeta de control;
- vi) dar las órdenes de la Galería de Tiro en su grupo si es necesario;
- vii) comprobar que los pentatletas adoptan la posición correcta de tiro;
- viii) comprobar posibles mal funcionamientos, tal y como se autoriza;
- ix) asegurar el registro exacto de disparos por parte del encargado de registro;
- x) supervisar el correcto funcionamiento de los blancos, si es necesario;
- xi) mantener el orden en la Galería de Tiro, con especial atención a la seguridad;
- xii) verificar que no exista comunicación entre entrenadores y pentatletas después del calentamiento;
- xiii) garantizar el registro de todas las irregularidades, disturbios, penalizaciones, erradas, mal funcionamientos, tiempos extra permitidos, repeticiones de tiros, etc... en el Registro de Tiro, en el blanco o en el marcador pequeño, según convenga;
- xiv) comunicar todas las irregularidades y penalizaciones al Delegado Técnico de la UIPM, al Director de Tiro y al Oficial Jefe Clasificador;
- xv) comprobar el gatillo inmediatamente después del último tiro.

2.2.3 El Director de Tiro debe asignar a un **Encargado de Registro** para cada 1 o 2 posiciones de tiro, a menos de que haya un marcador electrónico con pantalla. El Encargado de Registro es responsable de:

- i) supervisar todos los disparos realizados;
- ii) supervisar que los pentatletas no carguen su arma hasta que se de la orden de “CARGUEN”;
- iii) supervisar que los pentatletas no disparen hasta que se de la orden de “CARGUEN”;
- iv) supervisar que los pentatletas no disparen hasta que se de la orden de “YA”;
- v) supervisar que los pentatletas no disparen después de que se haya dado la orden de “ALTO”;
- vi) supervisar que los pentatletas sólo carguen una vez para cada tiro;
- vii) supervisar que los pentatletas no corrijan un mal funcionamiento;
- viii) verificar, después de que se dé la orden de “ALTO”, que las pistolas estén seguras y que los pentatletas no las toquen;
- ix) anotar puntuaciones correctamente, registrar cada disparo en el Registro de la Galería de Tiro y asegurarse de que todos los detalles (como por ejemplo: nombre, país, nº de pentatleta, detalles de irregularidades, penalizaciones, etc...) sean anotadas;
- x) colocar los blancos, inmediatamente después de cada tiro, en un lugar seguro para luego llevarlos a la Oficina de Clasificación;
- xi) supervisar que el cambio de blancos se realice correctamente;
- xii) abstenerse de comentar o discutir cualquier cosa sobre la puntuación con un competidor;
- xiii) supervisar que, desde el comienzo de la prueba de tiro hasta el final con los últimos disparos, nadie excepto el Árbitro, el Oficial de la Galería de Tiro o Miembros del Jurado se comuniquen con un competidor, excepto con el permiso expreso del Director de Tiro;



xiv) informar inmediatamente al Oficial de la Galería de Tiro de cualquier infracción en el reglamento.

2.2.4 El Director de Tiro debe asignar a un **Oficial de Blancos** para cada grupo con un máximo de 12 blancos, y el número de Oficiales de Blancos debe corresponder con el número de Oficiales de la Galería de Tiro. El Oficial de Blanco es responsable de:

- i) el grupo de blancos que se le asigna;
- ii) asegurarse de que los blancos son rápidamente, correctamente y eficientemente cambiados, cuando se precise;
- iii) ayudar a resolver situaciones dudosas según las reglas de la UIPM, de acuerdo con el Delegado Técnico de la UIPM, el Director de Tiro y el Oficial de la Galería de Tiro;
- iv) controlar, cuando se utiliza un sistema electrónico de blancos, que el blanco no tenga agujeros de balines en la zona negra o blanca después del calentamiento.

2.2.5 El Director de Tiro debe asignar a un **Ayudante de Oficial de Blanco** responsable de cambiar los blancos.

2.2.6 El Comité Organizador establecerá una **Oficina de Clasificación** para realizar pruebas, sellado, numerado y preparar los blancos antes de la prueba, para puntuar y controlar los blancos durante la prueba y para registrar y producir la lista de resultados después de la prueba.

- i) El trabajo de la Oficina de Clasificación es supervisada por el **Oficial Jefe de Clasificación** que toma la decisión final en el caso de una diferencia de opinión entre los Oficiales de Clasificación.
- ii) Los **Oficiales de Clasificación**, tantos como sean necesarios, con un mínimo de dos, puntúan cada blanco independientemente, aplicando los siguientes principios:
 - Todos los resultados puntuados en la Galería de Tiro son considerados resultados preliminares.
 - Todos los blancos deben ser numerados y llevados desde la línea de tiro a la Oficina de Clasificación bajo la adecuada supervisión y seguridad para ser puntuados allí. Si se utiliza un sistema manual, el pentatleta firmará sus blancos antes del calentamiento. Si se utiliza un sistema electrónico, el pentatleta firmará en cinta de puntuación.
 - Cada Oficial de Clasificación debe certificar su trabajo poniendo sus iniciales en los blancos, tarjeta de puntuación o lista de resultados.

2.2.7 El Comité Organizador debe establecer una Sección de Control de Equipo para verificar las armas u otros materiales bajo la supervisión del Delegado Técnico de la UIPM. La Sección de Control de Equipo debe tener un juego completo de calibradores e instrumentos para el control del equipo antes, durante y después de la prueba.

2.3 Reglamento de Seguridad

2.3.1 El Comité Organizador establece **El Reglamento de Seguridad** según las respectivas leyes nacionales del país organizador. El Comité Organizador es responsable de informar a todos los participantes del evento sobre estas normas y



ayudarles a cumplirlas.

- 2.3.2 La seguridad de todos los participantes y espectadores requiere autodisciplina, un cuidado y precaución especial al manejar una pistola, por parte de todo el personal con permiso para ello, al moverse por el campo de tiro. Los pentatletas y representantes de equipos son responsables de asegurarse de cargar sus pistolas y cartuchos con cuidado y eficientemente.
- 2.3.3 Para mayor seguridad, el Delegado Técnico de la UIPM, el Director de Tiro o los Oficiales de la Galería de Tiro pueden parar la prueba en cualquier momento. Los pentatletas y oficiales de equipos deben notificar inmediatamente a los Oficiales de la Galería de Tiro de cualquier situación que pueda ser peligrosa, o que pueda causar algún accidente.
- 2.3.4 Se permite realizar tiros de practica, que implica soltar el mecanismo del gatillo de la pistola de aire usando un dispositivo que permite que el gatillo funcione sin descargar aire o gas a propulsión, y se permiten ejercicios de puntería, pero solo se pueden realizar con la autorización del Oficial de la Galería de Tiro y solo en la línea de tiro o en áreas especialmente asignadas para ello. Las pistolas no deben tocarse cuando haya personal operando en la zona de blancos.
- 2.3.5 Las pistolas de aire y CO² deben estar en posición segura abriendo el gatillo y/o pieza de carga.
- 2.3.6 Cuando el pentatleta está en la zona de tiro, la pistola siempre debe apuntar en una dirección segura. En la Galería de Tiro, cuando la pistola no está en la zona de tiro, ésta debe estar siempre en la caja.
- 2.3.7 Las armas solo pueden cargarse cuando estén en la zona de tiro, y solo después de que se haya dado la orden de “CARGUEN”.
- 2.3.8 Cuando se dé la orden de “ALTO”, los pentatletas deben dejar de disparar inmediatamente y dejar la pistola en la mesa.
Si se utiliza un sistema electrónico de marcador, el pentatleta no está obligado a dejar la pistola en la mesa.
- 2.3.9 Los pentatletas solo podrán volver a disparar, cuando se dé la orden adecuada.
- 2.3.10 Después del último tiro, el pentatleta debe asegurarse antes de abandonar la zona de tiro, y el Oficial de la Galería de Tiro debe comprobarlo, que no queden balines en la recámara ni en el cargador(es).

2.4 **Control de Equipo**

- 2.4.1 Durante la Reunión Técnica el Comité Organizador debe informar a los oficiales de equipos y pentatletas donde y cuando se realizará la inspección de su equipo.
- 2.4.2 El pentatleta es responsable de presentar todas las pistolas, equipo y/o accesorios para su inspección oficial y aprobación antes de la prueba. El pentatleta debe utilizar la misma pistola para todos los tiros de la prueba excepto si esta deja de



funcionar. Si un pentatleta empieza la prueba con un arma que no ha sido aprobada, será penalizado. No debe empezar o continuar hasta que la Sección de Control de Equipo haya comprobado y aprobado su pistola. Sólo podrá volver a disparar en el momento y en la posición que determine el Oficial de la Galería de Tiro. No se permitirán miras adicionales o tiempo extra.

- 2.4.3 Se comprueban las pistolas para verificar el calibre y las dimensiones y están sujetas a una prueba de gatillo. Antes del inicio de la prueba, el Comité Organizador debe comprobar el peso del gatillo. Todas las pistolas aprobadas irán marcadas conforme pueden usarse en la competición. El peso usado para la prueba oficial del gatillo debe estar a disposición de los pentatletas en la Galería de Tiro antes de la prueba. Cuando se comprueben las armas, la carga de proyección debe estar activada.
- 2.4.4 En la Competición Individual el Oficial de la Galería de Tiro debe realizar un control de peso del gatillo inmediatamente después del último tiro y antes de que las pistolas vuelvan a su estuche.
En las Competiciones de Relevos, el control del gatillo se realizará inmediatamente después del último tiro del tercer competidor para todo el equipo de Relevos. Cada pentatleta debe dejar su pistola encima de la mesa o en otro lugar que haya sido asignado por el Oficial de la Galería de Tiro después de su último disparo. Si un arma no pasa el control, se le dará una segunda oportunidad. Si aún así no pasa el control, el pentatleta puede solicitar realizar el control de gatillo personalmente o su entrenador dos veces más. Si el arma no pasa el control será penalizado.
- 2.4.5 Todo equipo aprobado debe ser marcado con un sello o adhesivo y registrado en la tarjeta de control. La Sección de Control de Equipo debe registrar el nombre del pentatleta, la marca (fabricante), tipo y número de serie de la pistola. La aprobación es válida sólo para la correspondiente competición.
- 2.4.6 Después de la aprobación del equipo, la pistola no puede ser modificada ni ajustada de ninguna modo y en ningún momento, ni antes ni durante la prueba de tal manera que haría que entrara en conflicto con el Reglamento de la Prueba de Tiro. Tampoco debe ser intercambiada. Cualquier distracción o intercambio será penalizado. Si existiera cualquier duda en cuanto a distracción, la pistola debe ser devuelta a la Sección de Control de Equipo para su re-inspección y aprobación.

2.5 **Indumentaria**

- 2.5.1 Un pentatleta puede llevar ropa deportiva normal o ropa de calle. Los pantalones largos son obligatorios. El pentatleta debe llevar su número de salida (si se lo proporciona el Comité Organizador) debajo de su nombre de manera visible y puesto, de manera profesional, en la parte posterior de la camiseta debajo del código de su FN y debe tener unas dimensiones de 7-12cm y en un color que contraste con el color de la camiseta. Están prohibidas las chaquetas y pantalones especiales (del tipo que utilizan los atletas de rifle) o prendas interiores y accesorios pensados para ofrecer un soporte artificial en la posición de tiro.
- 2.5.2 Está prohibido el empleo de cualquier dispositivo especial, medios o indumentaria que den soporte a las piernas, cuerpo o brazos del pentatleta.



- 2.5.3 El pentatleta solo puede llevar zapatos que no alcancen la caña del tobillo.
- 2.5.4 Está prohibido el empleo de muñequeras o artículos similares que puedan dar soporte a la mano o el brazo que sostiene la pistola.
- 2.5.5 Están prohibidos los aparatos de radio, Walkman o cualquier otro tipo de sistema que produzca sonido o sistema de comunicación. Solo se pueden llevar aparatos que reduzcan el ruido.

2.6 **Programa de las Pruebas**

- 2.6.1 **Durante el calentamiento** (para Individuales 5 mins; para Relevos 3 x 3 mins con un blanco, o 1 x 3 mins si se suministran 3 blancos para todo el equipo). Un pentatleta puede disparar un número ilimitado de tiros en un máximo de dos (2) blancos bajo el control del Oficial de la Galería de Tiro. Durante este período el pentatleta puede ser asistido por un miembro de su delegación.
 - i) El Director de la Prueba de Tiro puede permitir a los pentatletas que dejen el estuche de la pistola en su puesto de tiro antes del calentamiento, pero no deben tocar sus pistolas hasta que el director de la prueba lo indique.
 - ii) El Director de la Prueba de Tiro o bien el Oficial de la Galería de Tiro debe informar, por el altavoz, a los pentatletas el tiempo restante cuando falten 30 segundos para que termine el calentamiento.
 - iii) Los blancos de calentamiento deben estar marcados claramente con dos franjas en la parte superior derecha. Las franjas deben ser bien visibles desde el punto de tiro bajo condiciones de luz normal.
 - iv) Si surge un mal funcionamiento durante el calentamiento, no debe registrarse como un mal funcionamiento. El calentamiento no podrá repetirse.
 - v) Después de finalizar el calentamiento, está terminantemente prohibido que los pentatletas tengan comunicación con ninguna persona, con la excepción de los oficiales de tiro, ya que de lo contrario recibirán una penalización.
 - vi) Si se excede el tiempo (30 minutos o más), el Delegado Técnico de la UIPM puede establecer un nuevo periodo de calentamiento (1min 30seg) durante el cual un pentatleta puede realizar un número ilimitado de disparos.
- 2.6.2 **La prueba** se considera iniciada una vez que el Director de la Prueba o el Oficial de la Galería de Tiro da la orden de “CARGUEN”. Cada disparo realizado después de esto debe ser contado para la prueba.
 - i) El tirador debe estar de pie, con los dos pies en el suelo, sin apoyo de ningún tipo, dentro de la zona de tiro. La caja del arma no puede estar en la mesa. El arma debe sostenerse y dispararse con una sola mano. La muñeca no debe llevar ningún tipo de soporte ni protección alguna. Antes de que se dé la orden de “YA”, el pentatleta debe asumir la posición de tiro y extender el brazo hacia abajo a no más de 45°. Después de la orden de “YA”, el pentatleta puede levantar el brazo y disparar. El pentatleta es responsable de dispararle al blanco correcto. Si se utilizan transportadores o cambiadores de blancos automáticos, el pentatleta puede controlar el cambio de blanco.
 - ii) Si el pentatleta llega tarde a la competición, después de que la orden de “CARGUEN” se haya dado para el primer tiro de la competición y es error suyo, será eliminado.



- 2.6.3 **El cronómetro** debe empezar con la orden “YA” y debe terminar con la orden “ALTO” o con la señal apropiada. Cualquier disparo de la carga propulsora, después de que el primer blanco haya sido colocado, sin que el balín alcance el blanco, con el arma cargada o no, será considerado como un tiro fallado.
- 2.6.4 La prueba consiste en 20 tiros y será dirigida disparo a disparo con las siguientes **órdenes** (dichas en inglés) para cada tiro:
- i) Para el primer el tiro “**CARGUEN**”....., para el segundo tiro “**CARGUEN**”para el tercer tiro.....y así consecutivamente. Para el disparo veinte, “**CARGUEN**”. Los pentatletas y los Oficiales de la Galería de Tiro tomarán sus posiciones. El balín será cargado en la recámara solo después de esta orden.10 segundos (+/- 1 segundo) después de esta orden, la siguiente orden dada será:
 - ii) **YA**: Los pentatletas pueden comenzar a disparar. 40 segundos después de esta orden, la siguiente será:
 - iii) **ALTO**:
Los pentatletas deben dejar de disparar. Los pentatletas se asegurarán de que sus pistolas estén descargadas y colocadas en la mesa en la posición abierta. Los Oficiales de la Galería de Tiro comprobarán que las pistolas estén seguras, y la próxima orden será:
 - iv) **CAMBIAR BLANCOS**:
Los blancos serán cambiados. Después de que los blancos hayan sido puntuados oficialmente en la Oficina de Clasificación, serán llevados a la zona donde deberán ser recogidos por los pentatletas o representantes de equipo. Después del último disparo, el pentatleta debe dejar la pistola en la mesa u otro lugar asignado y esperar en silencio hasta que termine el final de la prueba de tiro.
 - v) En el caso de que se utilice un **sistema electrónico de puntuación**, donde el pentatleta tiene la posibilidad de controlar los impactos y los blancos individuales se cambian automáticamente después de cada tiro;, el pentatleta no está obligado a dejar la pistola en la mesa y los oficiales competentes no necesitan controlar que se haya depositado el arma ni de que el seguro esté puesto, después de la orden “**PARAR**”. En este caso, la orden “**CAMBIAR BLANCOS**” no se utilizará. El monitor de los tiradores no debe ser cerrado ni estar tapado durante la competición.

2.7 **Valor de los Tiros**

- 2.7.1. Todos los impactos son puntuados de acuerdo con el valor más alto de la zona de puntuación del blanco que es tocado por el impacto. Si cualquier parte de las zonas del blanco (línea/zona de demarcación entre las zonas de puntuación) es tocada por un impacto, el tiro debe ser puntuado con el valor más alto de las 2 zonas de puntuación. Este tipo de impacto se decide insertando un calibrador y si el agujero del balín toca cualquier parte de los bordes externos de la zona de puntuación.
- 2.7.2. Si un pentatleta desea hacer una reclamación por el disparo de su balín en el blanco, deberá informar inmediatamente al Oficial de la Galería de Tiro.



- i) Si el Oficial de la Galería de Tiro confirma que un pentatleta no ha disparado el tiro reclamado, después de consultar con el Encargado de Registros, deberá realizar la entrada necesaria en el Registro de la Galería de Tiro y el tiro será anulado.
 - ii) Si el Oficial de la Galería de Tiro no puede confirmar, mas allá de una duda razonable, que el pentatleta no ha disparado el tiro reclamado, el tiro será dado como bueno para el pentatleta y registrado.
 - iii) Se considera suficiente para justificar la anulación de un tiro si el Encargado de Registros confirma que el pentatleta no ha disparado el tiro o si otro pentatleta o Encargado de Registro informa de un “tiro fallado”, en aproximadamente el mismo momento, desde un puesto de tiro vecino.
- 2.7.3 En cuanto al valor de los tiros polémicos deben ser decididos usando un calibrador u otro aparato que haya sido aprobado por el Delegado Técnico de la UIPM para mayor precisión.
- 2.7.4 Si los dos Oficiales de Tiro encargados de puntuación no están de acuerdo con el valor de un tiro, será necesario solicitar una decisión inmediata del Oficial Jefe de Clasificación.
- 2.7.5 Se debe insertar el calibrador una sola vez en un agujero dejado por un balín. Por este motivo los oficiales de marcadores deben marcar el uso del calibrador en el blanco, junto con sus iniciales.
- 2.7.6 Impactos fuera de las zonas de puntuación del blanco del propio pentatleta se puntuarán como fallos.
- 2.7.7 Las decisiones que tome el Oficial en Jefe de Clasificación sobre el valor o número de tiros en un blanco son definitivos y no se podrá reclamar contra ellos. Cuando se utilicen blancos de puntuación electrónicos es obligación de estos oficiales resolver cualquier duda relacionada con la puntuación.
- 2.7.8 Un pentatleta u oficial de un equipo que considere que un tiro ha sido puntuado incorrectamente puede reclamar y protestar esa puntuación, excepto cuando la puntuación ha sido decidida usando un calibrador. Una reclamación y protesta también puede ser presentada cuando se hayan realizado entradas incorrectas en la lista de resultados u hojas de puntuación.
- 2.8 Funcionamientos defectuosos**
- 2.8.1 Si una pistola se estropea o deja de funcionar, el pentatleta puede repararla. El tiempo máximo permitido para hacerlo es de 5 minutos. Si parece que la reparación tardará más de 5 min el Delegado Técnico de la UIPM y el Director de Tiro pueden conceder, a petición del pentatleta, un tiempo adicional. El pentatleta puede continuar disparando con otra pistola, que también habrá sido aprobada por la Sección de Control de Equipo. En estos casos se permitirá un tiempo adicional de calentamiento (1 minuto 30 segundos). El Delegado Técnico decidirá cuando el pentatleta disparará los tiros restantes.



- 2.8.2 Si un tiro no ha sido disparado debido a un malfuncionamiento del arma, y si el pentatleta desea declarar un malfuncionamiento, debe mantener su pistola dirigida hacia el blanco, e inmediatamente informar al Oficial de la Galería de Tiro levantando su mano libre. No debe molestar a los demás pentatletas. Un pentatleta puede intentar corregir el malfuncionamiento y continuar disparando, pero después de realizar cualquier corrección no pueda reclamar un malfuncionamiento.
- 2.8.3 Cuando se decida la causa del malfuncionamiento, si la apariencia externa del arma no muestra una razón clara del malfuncionamiento, el Director de Tiro o el Oficial de la Galería de Tiro debe recoger la pistola. No deben interferir ni tocar el mecanismo. Deben dirigir la pistola en una dirección segura y tirar del gatillo una vez para definir si el mecanismo de tiro ha sido accionado. Si la pistola no se dispara el Oficial de la Galería de Tiro debe completar la comprobación de la pistola para definir la causa del malfuncionamiento y decidir si el malfuncionamiento es admitido o no.
- 2.8.4 Un **malfuncionamiento** se considera **admitido** cuando
- i) un balín se atasca en el arma;
 - ii) el mecanismo del gatillo no se acciona;
 - iii) hay un balín en la recámara y el mecanismo del gatillo se ha soltado y accionado;
 - iv) el cargador, el cilindro u otra pieza del arma se ha “atascado”;
 - v) cualquier pieza de la pistola esta suficientemente dañada como para evitar que la pistola funcione.
- 2.8.5 Si después de inspeccionar la pistola, el Oficial del Campo de Tiro decide que ha habido un malfuncionamiento aceptable que no era culpa del pentatleta, éste podrá efectuar un nuevo disparo en lugar del que no se disparó. Esto se permite sin penalización solamente dos veces durante la prueba de Tiro Individual y Relevos respectivamente.
- 2.8.6 Un **malfuncionamiento** se considera **no admitido** cuando
- i) el pentatleta u otra persona ha tocado la pistola antes de la inspección del Oficial de la Galería de Tiro;
 - ii) el seguro no ha sido soltado o se a puesto en modo “seguro” durante el tiro;
 - iii) el pentatleta no ha cargado su pistola;
 - iv) la pistola ha sido cargada con balines equivocados;
 - v) el cargador no ha sido introducido correctamente o se ha soltado durante el tiro;



vi) la pistola de un pentatleta se ha quedado sin CO² o aire;

vii) el malfuncionamiento fue debido a cualquier otra causa que podría haber sido razonablemente controlada por el pentatleta.

2.8.7 Si después de inspeccionar la pistola, el Oficial de la Galería de Tiro decide que el error no era un malfuncionamiento permisible, el pentatleta pierde el tiro que no se disparó, pero tiene derecho a disparar los tiros restantes.

2.9 Fallos y tiros en blancos erróneos

2.9.1 Cada disparo que no impacta en el blanco del propio pentatleta dentro de las zonas de puntuación se registrará como un fallo.

2.9.2 Se aplicarán las siguientes normas si un pentatleta dispara un tiro en competición en el blanco de otro pentatleta:

i) cuando se puede establecer claramente que impactos pertenecen a quien, los impactos causados por el pentatleta erróneo serán descartados;

ii) si un pentatleta recibe confirmación de un tiro cruzado y es imposible determinar que tiro es el suyo, el pentatleta debe recibir el valor de la puntuación más alta;

iii) en el caso de que un pentatleta tenga dos impactos en su blanco y el origen de ambos tiros no puede ser determinado, en cuyo caso es probable que el atleta cargó dos balines, entonces se puntuará el valor más bajo y el pentatleta será penalizado.

2.10 Infracciones y penalizaciones

2.10.1 Un pentatleta será penalizado con una advertencia si:

i) la primera vez que tiene dos impactos en su blanco y el origen de ambos tiros no puede ser identificado, en cuyo caso es probable que el pentatleta cargó dos balines;

ii) la primera vez que existe comunicación con cualquier persona que no sea el Oficial de Tiro después de finalizar el calentamiento;

iii) la primera vez que carga antes de que se dé la orden de “CARGUEN”;

iv) la primera y segunda vez de un malfuncionamiento permitido.

2.10.2 Se penaliza a un pentatleta con la **sustracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno** por:

i) la segunda y consecutivas comunicaciones con cualquier persona que no sea el Oficial de Tiro después de finalizar el calentamiento;



- ii) infringir las normas de indumentaria;
- iii) la tercera y consecutivas veces de un malfuncionamiento en el curso de una prueba Individual o de Relevos;
- iv) la segunda vez que recibe dos impactos en el blanco y que el origen de ambos no puede ser identificado, en cuyo caso es probable que el atleta haya cargado dos balines;
- v) reclamación no justificada de una orden incorrecta y/o acción del Oficial de la Galería de Tiro;
- vi) reclamación no justificada de una distracción cuando no ha terminado su tiro debido a la supuesta distracción;
- vii) tocar una pistola o cargador sin permiso del Oficial de la Galería de Tiro después de que se ha dado la orden de “ALTO”, con o sin advertencia;
- viii) la segunda y consecutivas veces que cargue antes de que se dé la orden de “CARGUEN”;

2.10.3 Se penaliza a un pentatleta con la **sustracción de 200 puntos de Pentatlón Moderno** por:

- i) usar una pistola que no cumple dos intentos de control de peso del gatillo por el pentatleta o su entrenador;
- ii) empezar la prueba con una pistola no aprobada.

2.10.4 Un pentatleta es **eliminado** por:

- i) llegar después de que se dé la orden de “CARGUEN” para el primer tiro de la competición y es su error;
- ii) dispara un tiro antes de la orden de “CARGUEN”;
- iii) la tercera vez que recibe dos impactos en el blanco y el origen de ambos tiros no puede ser identificado, en cuyo caso es probable que el pentatleta ha cargado dos balines.

2.10.5 Un pentatleta está **descalificado** por:

- i) intercambiar su pistola contraviniendo las normas;
- ii) modificar o ajustar su pistola aprobada oficialmente contraviniendo las normas. Si hay cualquier duda con respecto a cualquier distracción, la pistola debe ser devuelta a la Sección de Control de Equipo para su re-inspección y aprobación.



2.10.6 Un pentatleta **pierde el tiro** por:

- i) disparar un tiro después de la orden de “CARGUEN” y antes de la orden de “YA”;
- ii) disparar después de la orden de “ALTO”;
- iii) un malfuncionamiento no permitido, un tiro que no se disparó;

2.10.7 Las sustracciones en la puntuación deben realizarse siempre al final de la prueba.

2.11 Ordenes incorrectas de la Galería de Tiro

Si debido a una orden incorrecta y/o acción del Oficial de la Galería de Tiro el pentatleta no está preparado para disparar cuando se dé la orden de “YA”, debe sujetar su pistola dirigida hacia el blanco, levantar la otra mano, e inmediatamente informar de ello al Oficial de la Galería de Tiro.

2.11.1 Si la reclamación se considera justificada, el pentatleta tendrá permiso para disparar su tiro.

2.11.2 Si la reclamación se considera injustificada, el pentatleta tendrá permiso para disparar su tiro, pero será penalizado.

2.11.3 Si el pentatleta ha disparado un tiro después de una orden y/o acción incorrecta, la protesta no debe ser aceptada.

2.12 Distracciones

Si un pentatleta considera que fue distraído cuando disparaba un tiro, debe sujetar su pistola dirigida hacia el blanco e informar al Oficial de la Galería de Tiro o Encargado de Registro levantando la otra mano. No debe distraer a los otros pentatletas.

2.12.1 Si la reclamación se considera justificada el tiro debe ser anulado y el pentatleta puede repetir el tiro.

2.12.2 Si la reclamación se considera injustificada y el pentatleta ha terminado el tiro recibirá la puntuación, en cambio si el pentatleta no ha terminado su tiro debido a la distracción que reclama, el pentatleta puede repetir el tiro, pero será penalizado.

2.13 Registro

El Oficial de la Galería de Tiro debe indicar claramente y resaltar las penalizaciones, sustracciones, tiempos adicionales, etc. en el blanco, la hoja de informe, las hojas de puntuación del Encargado del Registro y el tablero de puntuación para ayudar al Oficial de Clasificación.

2.14 Tanteo de Puntos

2.14.1 En la Competición Individual, un tanteo de blanco de 172 puntos representa 1000 puntos. Cada punto por encima o debajo de 172 vale +/-12 puntos de Pentatlón Moderno.



En la Competición de Relevos 258 puntos representan 1000 puntos. Cada punto por encima o debajo de 258 vale +/-12 puntos de Pentatlón Moderno. Para la tabla de puntos ver Apéndices 2a y 2b.

2.14.2 En caso de un empate por el primer puesto, se deshará el empate con:

- i) el número total de centros (10);
- ii) el número más alto de 10, 9, etc. en la prueba completa.



PARTE B

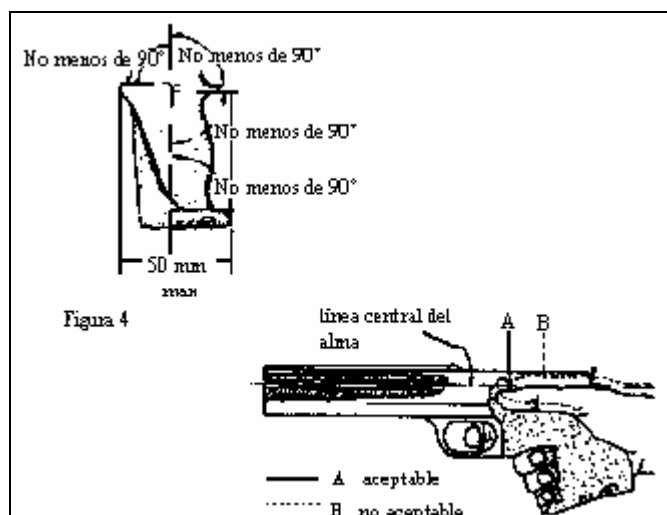
B.2.15 Equipo y munición

B.2.15.1 Estándares Generales

- i) El Comité Organizador debe garantizar un adecuado suministro de aire y CO₂ para que los pentatletas puedan cargar sus pistolas y cartuchos de recambio. El suministro se realizará en una zona designada por el Comité Organizador de acuerdo con el Delegado Técnico de la UIPM y adecuado para los pentatletas.
- ii) Solo se permiten puntos de mira abiertos. Están prohibidos los puntos de mira ópticos, de espejo, telescópicos, láser, que proyectan un punto electrónicamente, etc.... Cualquier aparato para apuntar que active el arma está prohibido. No se permite una tapa protectora delante o detrás del punto de mira abierto.
- iii) Lentes y/o filtros de corrección no deben ir incorporados al arma pero pueden ser llevados por el pentatleta. El pentatleta puede utilizar unos prismáticos para ver los impactos en el blanco.
- iv) Ni la empuñadura ni ninguna parte del arma puede ser ampliada o llevar una extensión de ningún tipo que dé soporte más allá de la mano.
- v) Se permiten el uso de empuñaduras ajustables mientras cumplan con las normas, incluso cuando se ajusten en la mano del pentatleta. El ajuste que llevan no debe cambiar después de las comprobaciones del Control de Equipo y las verificaciones deben ser realizadas antes y después de la competición.

B.2.15.2 Pistola de Aire

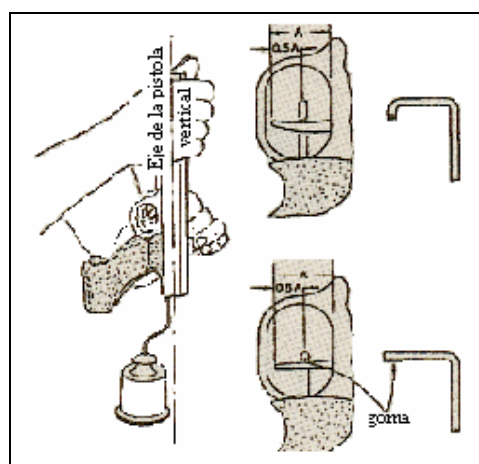
- i) El peso del arma con todos sus accesorios no puede sobrepasar 1500 gramos. El peso del tiro del gatillo debe ser como mínimo de 500 gramos.
- ii) El tamaño de la pistola está limitado a las dimensiones que permitan que esté totalmente encerrada en una caja rectangular que tenga unas dimensiones interiores de 420mm x 200mm x 50mm. Una tolerancia de fabricación de + 1.0mm en las dimensiones de la caja están permitidos. En el caso de una pistola de aire semiautomática, el cargador no tiene que estar colocado para la prueba de la caja.
- iii) Se permiten cañones perforados y accesorios de cañones de rendimiento para las pistolas de aire mientras las pistolas cumplan con todos los otros requisitos, incluyendo los de dimensión.
- iv) Ninguna parte de la empuñadura o accesorio puede rodear la mano. El apoyo inferior de la mano debe extenderse a un ángulo no inferior a 90 ° de la empuñadura. Cualquier curvatura ascendente del apoyo del dedo pulgar y/o cualquier curvatura del lado opuesto al pulgar está prohibido (ver figura).



El soporte para el pulgar debe permitir levantar el pulgar libremente. Sin embargo, superficies curvadas en la empuñadura o armazón, incluido el apoyo de la mano o pulgar (ver figura) en dirección longitudinal de la pistola están permitidas.

B.2.15.3 Munición

Está permitido cualquier proyectil de calibre 4.5mm (.177) hecho de plomo u otro material blando.



Midiendo el Peso de Tiro del Gatillo

B.2.16 Normas del Blanco

B.2.16.1 Requisitos Generales del Blanco

- i) Deben entregarse a la Junta Ejecutiva de la UIPM para Deportes las muestras de los blancos que van a utilizarse en los Juegos Olímpicos y Campeonatos Mundiales al menos 6 meses antes del inicio de dicha competición para poder verificar que cumplen con las especificaciones de la UIPM.
- ii) La calidad y dimensiones de todos los blancos serán examinados nuevamente por los Delegados Técnicos de la UIPM antes del inicio de los Juegos



Olímpicos y Campeonatos Mundiales. Solo se podrán utilizar blancos iguales que las muestras de blancos aprobados.

- iii) El papel de los blancos debe ser de un material y color no-reflectante para que la zona negra del tiro o el centro del blanco sean claramente visibles bajo condiciones de luz normal a una distancia adecuada. El papel del blanco y las líneas de puntuación deben mantener su exactitud dimensional bajo cualquier climatología sin que se rompan o distorsionen excesivamente.

B.2.16.2 Líneas de puntuación y Zonas de Tanteo

- i) Los dieces (10) centrales son para guiar a los pentatletas y se puntúan solo para permitir desempates según estas Reglas.
- ii) Las dimensiones de todas las líneas de puntuación se miden desde las líneas externas (diámetro exterior) de las zonas de tanteo.

Zona puntuación 10	11.5mm	Zona puntuación 5	91.5mm
Zona puntuación 9	27.5mm	Zona puntuación 4	107.5mm
Zona puntuación 8	43.5mm	Zona puntuación 3	123.5mm
Zona puntuación 7	59.5mm	Zona puntuación 2	139.5mm
Zona puntuación 6	75.5mm	Zona puntuación 1	155.5mm



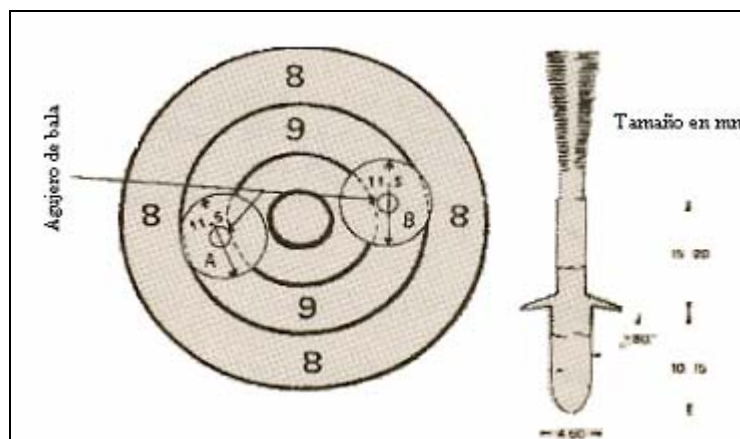
Parte Central (10): 5.0mm (+/- 0.1mm)

Negro desde la zona 7 al 10 = 59.5mm

Grosor de la zona: 0.1mm hasta 0.2mm

Tamaño mínimo visible de la tarjeta de blanco: 170mm x 170mm

- iii) El valor de las líneas de puntuación del 1 al 8 están impresas en las zonas de puntuación a ángulos rectos de forma vertical y horizontal. Las zonas 10 y 9 no están marcadas con un número. Los números de tanteos no medirán mas de 2mm y se podrán leer fácilmente con unos prismáticos normales a una distancia adecuada (ver imagen).
- iv) Los blancos están divididos en zonas de tanteo por anillas de tanteo. Los tiros que impactan en una zona de tanteo reciben el número de puntos designados para esa zona. Cualquier tiro que impacte o toque el borde externo de una línea de puntuación recibe el valor de la puntuación de esa zona (ver imagen de tanteo).



Calibrador de puntuación EXTERNO de Pistola de Aire de 4.5mm

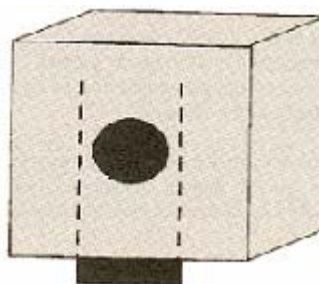
El uso del Calibrador de puntuación EXTERNO de Pistola de Aire

La ilustración "A" muestra un impacto dudoso con el calibrador externo colocado. El borde externo del ribete está dentro de la línea de puntuación del 9, con lo cual el tiro se puntúa como un 10.

La ilustración "B" muestra un impacto dudoso con el calibrador externo colocado. El borde externo del ribete está en la línea de puntuación del 9 y entra en la zona del 8, con lo cual el tiro se puntúa como un 9.

B.2.16.3 Blanco de Tanteo Electrónico de 10m

- i) El sistema de blanco de tanteo electrónico contiene un blanco de simulación con su propio mecanismo de tanteo electrónico, un monitor de punto de tiro, una impresora para grabar la puntuación del tiro y una pantalla remota para los espectadores.



Blanco Electrónico 10m

- ii) La cara del blanco es una cartulina blanca sin las líneas de puntuación de tanteo. En el centro hay un agujero que tiene el tamaño de la parte posterior del blanco seleccionado. Una tira de papel negro, más ancho que el agujero, va detrás del mismo. Esto nos representa visualmente un blanco de color blanco con una diana para apuntar de color negro. Dentro del blanco hay sistemas de medición para determinar la posición exacta de cualquier tiro que impacta en el blanco. La electrónica asociada convierte esto en un tanteo dependiendo del blanco representado. Después de cada tiro, la tira negra se desplaza hacia abajo una distancia predeterminada, hasta que el agujero en la tira ya no es visible. La tira negra proporciona un registro de todos los impactos que ha recibido y la



cara de la tarjeta blanca proporciona un registro de todos los impactos que ha recibido la porción blanca.

iii) El ordenador del blanco, habiendo calculado el tanteo, transmite la siguiente información:

- El valor de la puntuación y la posición del tiro al monitor del campo de tiro;
- El valor de la puntuación al ordenador central (junto con toda la información necesaria referente al tiro);
- El valor de la puntuación al monitor remoto;
- Los tiros, que son puntuados por el sistema electrónico de tanteo del blanco, también se imprimen en una impresora remota (una para cada blanco) situada detrás del pentatleta.

B.2.17 Normas de la Galería de Tiro

B.2.17.1 Inspección

Los Delegados Técnicos de la UIPM, junto con el Director de Tiro y los Oficiales de la Galería de Tiro, deben inspeccionar la Galería de Tiro y el equipo. Pueden aprobar pequeñas desviaciones de las especificaciones que no entren en conflicto con la intención y espíritu de las Normas de la UIPM. Ninguna desviación en la distancia de tiro ni especificaciones del blanco serán permitidas. Las Federaciones Nacionales participantes deben ser informadas de todas las rectificaciones aprobadas en la Reunión Técnica.

B.2.17.2 Requisitos Generales de la Galería de Tiro

- i) Los Campos de Tiro al aire libre deben estar contruidos, en la medida de lo posible, de tal manera que el sol se encuentre detrás del pentatleta a la hora de la competición. Para los Juegos Olímpicos y Campeonatos del Mundo la Galería de Tiro debe ser cubierta.
- ii) Las Galerías de Tiro deben tener una línea de blancos y una línea de tiro. La línea de tiro debe ser paralela a la línea de blancos y estar marcada en el suelo. Se puede colocar una mesa para facilitar la carga del arma delante de los pentatletas pero colocada de tal manera que ninguna parte del cuerpo del pentatleta toque la mesa durante el tiro.
- iii) El Comité Organizador debe asegurarse de que no se fume en la Galería de Tiro ni en la zona de espectadores, al igual que se debe prohibir el uso de teléfonos móviles, walkie-talkies o aparatos similares en toda la zona de la competición. Estos aparatos deben estar desconectados.
- iv) Debe haber suficiente espacio detrás de la línea de tiro para que los oficiales de la Galería de Tiro y los Delegados Técnicos de la UIPM puedan realizar su trabajo.
- v) Debe haber espacio para los espectadores. Esta zona debe estar separada de la zona para los pentatletas y oficiales con una barrera situada al menos 5 metros detrás de la línea de tiro.



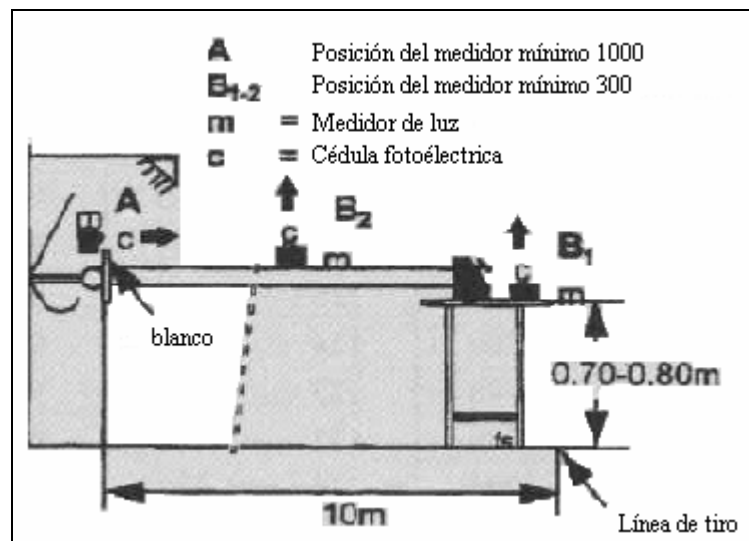
- vi) La Galería de Tiro debe tener un gran reloj que los pentatletas y oficiales puedan ver, indicando la hora exacta, con una manecilla bien visible para los segundos.
- vii) Los marcos de los blancos deben ir marcados con los números correspondientes al número de posición de la línea de tiro. Los números deben ser suficientemente grandes para poder verse fácilmente bajo condiciones normales de tiro con vista normal a la distancia adecuada. Los números deben alternarse y mostrar colores contrastantes y ser claramente visibles a lo largo de la competición.
- viii) El blanco debe ser fijado de tal manera que no se aprecie ningún movimiento.
- ix) Las distancias de tiro deben medirse desde la línea de tiro hasta la cara del blanco. La distancia de tiro debe ser lo más exacta posible, sujeta a la permitida tolerancia de +/- 0.05m.
- x) La altura del centro del blanco (el centro de la circunferencia negra) debe encontrarse entre la siguiente altura, medida desde el suelo de la zona de tiro:
 - Variación de altura estándar: 1.40m +/- 0.05m
 - Variación horizontal para el centro del blanco 0.25m
- xi) La zona de tiro debe ser construida para que no vibre ni se mueva cuando alguien pase cerca de ella. La zona de tiro debe estar nivelada en todas direcciones, desde la línea de tiro hasta aproximadamente 1.2m detrás. El resto de la zona de tiro debe estar nivelado con el resto o hacer pendiente hacia atrás con pocos grados de pendiente.
- xii) La línea de tiro debe estar equipada con:
 - una mesa o banco de unos 0.7m – 0.8m de alto;
 - una silla o taburete para el pentatleta, y para Relevos dos sillas adicionales adyacentes a cada punto de fuego;
 - una mesa y silla para el Encargado de Registro y, si es necesario, un telescopio;
 - un tablero para marcar las puntuaciones (de aproximadamente 50cm x 50cm) en el cual el Encargado de Registro puede marcar las puntuaciones no oficiales para los espectadores. El tablero debe situarse para que pueda ser visto por los espectadores pero que no les obstaculice la vista a los pentatletas.
 - La Galería de Tiro debe ser construida para que los pentatletas estén adecuadamente protegidos de la lluvia, sol y viento. Si la zona de tiro está excesivamente expuesta al viento, se debe construir una protección adicional para proteger a los pentatletas (pantallas, etc.).

B.2.17.3 Galerías de Tiro cubiertas

- i) Las Galerías de Tiro cubiertas de 10m deben tener iluminación artificial que dé la luz suficiente sin deslumbrar o crear sombras en los blancos o puntos de tiro. Toda la zona debe estar iluminada por un igual con no menos de 300 lux. Los blancos deben ser iluminados por un igual con no menos de 1000 lux.



- ii) La zona de fondo, detrás de los blancos, debe ser de un color anti-reflejante, medio y neutral. Si se utilizan bombillas fluorescentes deben estar colocadas en diferentes fases.
- iii) Se debe realizar la medición de la iluminación de los blancos con un aparato de medición colocado a la altura de los blancos y dirigido hacia la línea de fuego. Se debe medir la iluminación de alcance general (un mínimo de 300 lux).
- iv) El aparato de medición debe ponerse en la línea de tiro y luego a mitad de camino entre la línea de tiro y en la línea de los blancos con el aparato dirigido hacia la iluminación del techo.



Medición de iluminación en una Galería de Tiro cubierta de 10m



TABLA DE PUNTOS

Apéndice 2A

TIRO: Pistola de Aire – 10m Individuales

1000 puntos = 172 puntos de blanco

1 punto de blanco = +/- 12 puntos

P.B.	pts.	P.B.	pts.	P.B.	pts.	P.B.	pts.
200	1336	172	1000	144	664	116	328
199	1324	171	988	143	652	115	316
198	1312	170	976	142	640	114	304
197	1300	169	964	141	628	113	292
196	1288	168	952	140	616	112	280
195	1276	167	940	139	604	111	268
194	1264	166	928	138	592	110	256
193	1252	165	916	137	580	109	244
192	1240	164	904	136	568	108	232
191	1228	163	892	135	556	107	220
190	1216	162	880	134	544	106	208
189	1204	161	868	133	532	105	196
188	1192	160	856	132	520	104	184
187	1180	159	844	131	508	103	172
186	1168	158	832	130	496	102	160
185	1156	157	820	129	484	101	148
184	1144	156	808	128	472	100	136
183	1132	155	796	127	460	99	124
182	1120	154	784	126	448	98	112
181	1108	153	772	125	436	97	100
180	1096	152	760	124	424	96	88
179	1084	151	748	123	412	95	76
178	1072	150	736	122	400	94	64
177	1060	149	724	121	388	93	52
176	1048	148	712	120	376	92	40
175	1036	147	700	119	364	91	28
174	1024	146	688	118	352	90	16
173	1012	145	676	117	340	89	4

88 0



TABLA DE PUNTOS

Apéndice 2B

TIRO: Pistola de Aire – 10m Relevo por Equipos: 3 x 10

1000 puntos = 258 puntos de blanco

1 punto de blanco = +/- 12 puntos

P.B.	pts.	P.B.	pts.	P.B.	pts.	P.B.	pts.
300	1504	268	1120	236	736	204	352
299	1492	267	1108	235	724	203	340
298	1480	266	1096	234	712	202	328
297	1468	265	1084	233	700	201	316
296	1456	264	1072	232	688	200	304
295	1444	263	1060	231	676	199	292
294	1432	262	1048	230	664	198	280
293	1420	261	1036	229	652	197	268
292	1408	260	1024	228	640	196	256
291	1396	259	1012	227	628	195	244
290	1384	258	1000	226	616	194	232
289	1372	257	988	225	604	193	220
288	1360	256	976	224	592	192	208
287	1348	255	964	223	580	191	196
286	1336	254	952	222	568	190	184
285	1324	253	940	221	556	189	172
284	1312	252	928	220	544	188	160
283	1300	251	916	219	532	187	148
282	1288	250	904	218	520	186	136
281	1276	249	892	217	508	185	124
280	1264	248	880	216	496	184	112
279	1252	247	868	215	484	183	100
278	1240	246	856	214	472	182	88
277	1228	245	844	213	460	181	76
276	1216	244	832	212	448	180	64
275	1204	243	820	211	436	179	52
274	1192	242	808	210	424	178	40
273	1180	241	796	209	412	177	28
272	1168	240	784	208	400	176	16
271	1156	239	772	207	388	175	4
270	1144	238	760	206	376	174	0
269	1132	237	748	205	364	173	0



TABLA DE PENALIZACIONES

Apéndice 2C

(Nota: para aclaraciones y usos, rogamos se dirijan al Capítulo 2.10)

<u>El Pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización Primera vez</u>	<u>Penalización Segunda vez</u>	<u>Penalización Tercera vez</u>
un malfuncionamiento no permitido, un tiro que no disparó	2.8.7 2.10.6 iii)	Pierde el tiro		
Disparar un tiro después de la orden "CARGAR" y antes de la orden "EMPEZAR"	2.10.6 i)	Pierde el tiro		
Disparar después de la orden "STOP"	2.10.6 ii)	Pierde el tiro		
Tener dos disparos en el blanco y no poder identificar el origen de los dos disparos	2.9.2. iii) 2.10.1 i) 2.10.2 iv) 2.10.4 iii)	advertencia	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno	Eliminado
Cada comunicación con cualquier persona que no sea un Oficial de Tiro después del final del calentamiento	2.6.1. v) 2.10.1 ii) 2.10.2 i)	advertencia	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno	
La tercera y cada vez sucesivamente de un malfuncionamiento permitido	2.8.5 2.10.1 iv) 2.10.2 iii)	advertencia	advertencia	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno
Cargar antes de la orden "CARGAR"	2.10.1 iii) 2.10.2 viii)	advertencia	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno	
Tocar una pistola o cargador sin permiso del Oficial de la Galería de Tiro después de darse la orden "STOP", con o sin advertencia	2.10.1 iii) 2.10.2 vii)	Advertencia o Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
Infringir las normas de indumentaria	1.22.2 2.5.1 2.10.2 ii)	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
Reclamar una orden incorrecta y/o acción del Oficial de la Galería de Tiro sin justificación	2.10.2 v) 2.11.2	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
Reclamar una distracción cuando no ha terminado su disparo debido a la distracción mencionada sin justificación	2.10.2 vi) 2.12.2	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
Empezar la prueba con una pistola no aprobada	2.4.2 2.10.3 ii)	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
usar una pistola que no pasa la prueba de control de peso del gatillo	2.4.4 2.10.3 i)	Substracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno		
llegar tarde, después de la orden "CARGAR" para el primer tiro de la competición y es su error	2.6.2 ii) 2.10.4 i)	Eliminación		
disparar un tiro antes de la orden "CARGAR"	2.10.4 ii)	Eliminación		
Por cambiar o modificar o ajustar su pistola oficialmente aprobada de tal manera que viola las normas	2.4.6 2.10.5 i) 2.10.5 ii)	Descalificación		



3. REGLAMENTO PRUEBA DE ESGRIMA

PARTE A

3.1 Campo de Aplicación

- 3.1.1 Se deben aplicar las normas que a continuación se detallan en la prueba de esgrima que se organiza en una única poule con espada eléctrica. Todas las competiciones oficiales de la UIPM deben organizarse en instalaciones cubiertas. Si se debe organizar la prueba de esgrima al aire libre debe especificarse en la invitación a la competición.
- 3.1.2 Un combate entre dos pentatletas se llama un asalto. El conjunto de los asaltos disputados entre pentatletas de diferentes equipos se llama un encuentro. La esgrima tiene lugar por rondas y sobre pistas, el número de ambos depende del número de pentatletas o equipos participantes.
- 3.1.3 En las competiciones Individuales, todos los asaltos son de un tocado decisivo y deben ser juzgados con un aparato de señalización eléctrico. En las competiciones de Relevos, todos los asaltos son de tres tocados decisivos en tres diferentes asaltos de un minuto de duración.

3.2 Oficiales

- 3.2.1 El Comité Organizador Local debe asignar a un **Director de Esgrima**. El Director de Esgrima es la persona responsable de asignar y supervisar a los Árbitros en la pista, a los jueces de pista y a sus sustitutos y se encarga de:
- la conducta correcta de la prueba de esgrima;
 - decidir sobre quejas verbales contra las decisiones del Árbitro. Las quejas verbales injustificadas serán penalizadas según el Artículo 3.12.3 i).
- 3.2.2 El Director de Esgrima debe designar a un **Árbitro** para cada pista y, si es necesario, puede designar a dos **Jueces de Tierra** para ayudar al Árbitro. El Director de Esgrima también debe designar a sustitutos. En los Juegos Olímpicos y en los Campeonatos Mundiales, los Árbitros en la pista deben seleccionarse de entre los Jueces Internacionales para espada reconocidos por la UIPM o la FIE. El Árbitro es responsable de:
- dirigir el asalto desplazándose arriba y abajo de la pista para poder seguir las frases de esgrima y ver las señales luminosas;
 - llamar a los pentatletas según la lista;
 - juzgar los tocados o rechazar un tocado;
 - controlar el arma, equipamiento e indumentaria de cada pentatleta al inicio de cada asalto y cada vez que se cambie;
 - supervisar el funcionamiento adecuado de los aparatos eléctricos verificando los aparatos y localizando cualquier error cuando sea necesario o si lo solicita un representante de equipo o pentatleta;
 - mantener el orden de su encuentro;



- vii) penalizar o excluir de la prueba a un pentatleta, al igual que cualquier otra persona, incluyendo espectadores. La exclusión puede tener lugar con o sin previo aviso.
- viii) recomendar al Jurado de la Competición la eliminación o descalificación de pentatletas, registrarlo en la hoja de poule y notificar al pentatleta penalizado.

3.2.3 Los **Jueces de Tierra** son responsables de indicar al Árbitro el uso, por un pentatleta, de un brazo no armado o de cualquier otra superficie no válida.

3.2.4 El Director de Esgrima también debe designar, incluyendo a sustitutos, los que sean necesarios de:

- i) Los supervisores de los aparatos, siendo estos responsables de todos los aparatos técnicos;
- ii) Locutores, que informan a los pentatletas y al público de asuntos relacionados con la prueba;
- iii) Cronometradores, que se encargan del sistema de cronometraje electrónico o manual;
- iv) Secretarios (Apuntadores de las hojas de poule), siendo responsables de rellenar las hojas de poule;
- v) Expertos en asuntos referentes al sistema electrónico de señalización;
- vi) Personal Médico.

3.3 Normas de Seguridad

3.3.1 Los pentatletas deben combatir a su manera y asumir el riesgo que conlleva, pero con la condición de que cumplan las normas fundamentales de la esgrima.

3.3.2 Todos los pentatletas que participen en una competición deben usar el equipamiento descrito en Parte B 3.16 y B.3.17.

3.3.3 Toda persona que participe o esté presente en la prueba de esgrima debe mantener el orden. Durante los asaltos nadie puede acercarse a la pista, ni aconsejar a los pentatletas, ni criticar o insultar al Árbitro o cualquier otro oficial, ni aplaudir antes de la decisión del Árbitro o interrumpir de cualquier otra manera. El Árbitro debe parar inmediatamente cualquier disturbio que altere el orden correcto de un asalto.

3.3.4 Solo podrán entrar en la zona del encuentro las siguientes personas:

- i) el Presidente y un miembro de la Junta Ejecutiva de la UIPM;
- ii) el Delegado Técnico de la UIPM;
- iii) miembros del Comité Técnico de la UIPM;
- iv) miembros del Jurado de Apelación y del Jurado de Competición;
- v) los pentatletas, los cuales podrán ir acompañados de un miembro de su equipo;
- vi) los Árbitros nominados y personas específicamente acreditadas por el Comité Organizador Local.

3.3.5 Si hay una Zona Vallada alrededor de las pistas, dentro de la Zona de la Prueba, (Ej. vallada con tablonés), solo los pentatletas, árbitros, jueces de tierra, cronometradores, apuntadores y un Delegado Técnico de la UIPM pueden estar presentes en esa zona. Toda persona ajena debe permanecer fuera y en las zonas designadas para ellos por el Comité Organizador.



3.3.6 Cada Federación Nacional que tenga a un pentatleta participando en la ronda en curso puede designar a una persona por pentatleta participante para que pueda estar cerca de la pista vallada, fuera de ella, pero cercano a un punto de acceso. El Comité Organizador debe facilitar dicho espacio para estas personas.

3.4 Organización de la prueba

3.4.1 Se organiza la prueba de esgrima como una única poule, en la cual los equipos se enfrentarán en un orden preestablecido como se indica en el Apéndice 3B.

3.4.2 En la competición Individual los encuentros se realizan de tal manera que cada pentatleta de un equipo se enfrentará a todos los pentatletas del equipo contrario. Los pentatletas que son del mismo equipo deben enfrentarse antes de empezar el primer encuentro. En la competición de Relevos los pentatletas se enfrentarán solo con los pentatletas con el mismo número del equipo contrario.

3.4.3 Todos los equipos empezarán cada ronda al mismo tiempo.

3.4.4 Los asaltos se ordenan de la siguiente manera:

- i) En la competición Individual entre miembros del mismo equipo:
Equipo de 3 pentatletas: 1-3, 2-1, 3-2
Equipo de 4 pentatletas: 1-3, 2-4, 2-1, 4-3, 1-4, 3-2.
- ii) En la competición Individual en encuentros entre dos equipos:
Equipo de 2 pentatletas: 1-4, 2-3, 2-4, 1-3
Equipo de 3 pentatletas: 1-4, 2-5, 3-6, 5-1, 6-2, 4-3, 1-6, 2-4, 3-5
Equipo de 4 pentatletas: 3-8, 4-6, 1-7, 2-5, 6-3, 8-1, 5-4, 7-2, 1-6, 3-5, 2-8,
4-7, 5-1, 6-2, 7-3, 8-4.
- iii) En la competición de Relevos los números 1, 2 y 3 se enfrentarán a los pentatletas que tengan el mismo número del equipo contrario, eso es el No. 1 contra el No. 1, el No. 2 contra el No.2, y el No. 3 contra el No. 3.
- iv) Si el número total de esgrimistas en una competición es inferior a 21, será necesario realizar dos rondas consecutivas, sin que los pentatletas dejen la pista. En éste caso tendrán un minuto por asalto.
- v) Si un encuentro está en tiempo de prórroga debido a la decisión del Director de Esgrima o del Árbitro, los dos equipos deben combatir o continuar su encuentro en dos pistas.

3.4.5 En competiciones Individuales de un solo día, el Director de Esgrima, bajo la supervisión del Delegado Técnico de la UIPM, sorteará equipos de esgrima mixtos de 2 pentatletas antes de la Reunión Técnica. Si hay dos pentatletas de la misma FN, estarán en el mismo equipo.



3.5 Control de Equipamiento

- 3.5.1 El Comité Organizador debe informar, en el Centro de Acreditación, a los oficiales de equipo y pentatletas donde y cuando será inspeccionado su equipamiento.
- 3.5.2 En todas las competiciones oficiales de la UIPM, los pentatletas son responsables de su equipamiento (incluyendo armas e indumentaria) en el momento que se presenten en la pista.
- 3.5.3 En las competiciones oficiales de la UIPM, los pentatletas deben llevar un traje y careta de esgrima y usar una espada, según las especificaciones detalladas en la Parte B 3.16 – 3.17.
- 3.5.4 Los pentatletas están obligados a presentarse en el Centro de Control de Armas, a la hora indicada, según el programa de cada competición oficial, el número de armas que pueden presentar, en el Centro de Control, se limita a: cuatro armas, tres pasantes y dos máscaras por pentatleta. Cada país debe entregar sus armas al Centro de Control de Armas en una bolsa de esgrima.
- 3.5.5 Una vez comprobado el equipamiento, será marcado con una señal clara y entregado a los capitanes de equipo, al menos una hora antes del inicio de la prueba y en competiciones de un solo día antes del inicio de la primera prueba.
- 3.5.6 Una comprobación final de las armas, indumentaria e equipamiento la realizará el Árbitro al inicio de cada asalto. El equipamiento eléctrico rechazado durante el control puede ser reparado en un lugar asignado por el Comité Organizador, pero solo después de terminar el control de todos los equipos de los otros pentatletas.

3.6 Equipamiento no-reglamentario

- 3.6.1 Siempre que haya un pentatleta en la pista con equipamiento que no cumple las Normas o que está defectuoso, el Árbitro puede inmediatamente confiscar ese equipamiento y comprobarlo. Le será devuelto solo después de realizarle los necesarios ajustes, según las normas, y su posterior comprobación.
- 3.6.2 Siempre que durante un asalto ocurra una irregularidad con el equipamiento y este puede ser debido a las condiciones durante el asalto y la espada o el pasante dejan de funcionar, no se impondrá una penalización. Cualquier tocado realizado con el equipamiento defectuoso será válido. En cualquier otro caso de irregularidad del equipamiento durante un asalto, se penalizará según los Artículos 3.12.3 i), 3.12.3 iii), 3.12.3 v), 3.13.1, 3.13.3 o 3.13.4.
- 3.6.3 El Árbitro penalizará según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1 si un pentatleta aparece en la pista con:
- solo un arma reglamentaria, o
 - solo un pasante reglamentario, o
 - un arma o pasante que no funciona o que no cumple con las Normas, o
 - con un arma, que en el momento de presentarse en guardia y listo para tirar, se encuentra curvada a más de 1cm, o
 - indumentaria, que no cumple con las Normas o sin su peto interior de protección.



- 3.6.4 Si un pentatleta está en la pista y se establece que el equipamiento usado por él:
- no lleva las marcas de la comprobación preliminar; el Árbitro anulará el tocado, si lo ha habido, puntuado por el pentatleta en falta y lo penalizará según los Artículos 3.12.3 ii) y 3.13.2;
 - no cumple las Normas de una manera no contemplada en la comprobación preliminar, el Árbitro lo penalizará según los Artículos 3.12.3 iii), 3.12.3 v), 3.13.3 o 3.13.4.
- 3.6.5 Si un pentatleta está en la pista y se establece que el equipamiento usado por él;
- ha pasado la comprobación preliminar pero presenta irregularidades que pueden haber sido realizadas a propósito o las señales de comprobación preliminar son copiadas o calcadas;
 - ha sido alterado de alguna manera para permitir el registro de tocados o el mal funcionamiento del aparato, el Árbitro debe inmediatamente confiscar el equipamiento y hacer que lo examine el experto de guardia. Si el experto de guardia confirma que es un hecho que incumple las normas, el Árbitro penalizará al pentatleta según los Artículos 3.12.3 iii), 3.12.3 v), 3.13.3 o 3.13.4.

3.7 Conducta de los Pentatletas y Programa de la Pruebas

3.7.1 Saludo

Los pentatletas deben mostrar respeto a sus oponentes, al Árbitro y a los espectadores, saludando antes y después del asalto. Al final del asalto y una vez que el Árbitro ha tomado su decisión, los pentatletas deben darse la mano con su mano no armada. Si no lo hacen serán penalizados según los Artículos 3.12.3 vi) y 3.13.5.

3.7.2 Manera de usar la Cazoleta y la Espada

- i) La defensa se debe realizar exclusivamente con la cazoleta y la espada usadas separadamente o conjuntamente.
- ii) Si la empuñadura no tiene un aparato o forma especial (por ejemplo: ortopédico), un pentatleta puede sujetarla de cualquier manera y también puede modificar la posición de su mano en el mango durante el asalto. No obstante, el arma no puede ser, ni permanentemente ni temporalmente, transformada en un arma que se pueda lanzar. Debe utilizarse sin que la mano deje la empuñadura y sin que la mano se deslice a lo largo de la empuñadura de adelante hacia atrás durante una acción ofensiva.
- iii) Cuando la empuñadura tiene un aparato o pieza adicional especial o una forma especial (Ej.: ortopédica) debe sujetarse de tal manera que la superficie superior del pulgar se encuentra en el mismo plano que la ranura en la espada.
- iv) Se debe usar el arma con una sola mano; un pentatleta no puede cambiar de mano hasta el final del asalto, a menos de que el Árbitro le dé permiso especial en caso de herida en la mano o brazo.



3.7.3 Ponerse en Guardia

- i) El pentatleta que sea llamado primero debe colocarse a la derecha del Árbitro.
- ii) El Árbitro colocará a cada uno de los dos pentatletas de tal manera que el pie de delante de cada uno esté a dos metros de la línea central de la pista, que se encuentra detrás de las líneas de en guardia.
- iii) Los pentatletas siempre se colocan en guardia en el centro a lo ancho de la pista, sea al principio del asalto o después. Cuando estén en posición de “en guardia” durante un asalto, la distancia entre los dos pentatletas debe ser tal que en esta posición, con los brazos rectos y las espadas en línea, no puedan hacer contacto los extremos de las dos espadas.
- iv) Los pentatletas deben ser recolocados en guardia, a la distancia correcta, pero de tal manera que el pentatleta no sea posicionado detrás de la línea de fondo de la pista cuando estaba delante de esa línea cuando el asalto fue detenido.
- v) Si el pentatleta ya tenía un pie detrás de la línea de fondo permanecerá en esa posición.
- vi) Si un pentatleta ha cruzado los límites laterales de la pista, puede reubicarse “en guardia” a la distancia correcta incluso si esto lo posiciona detrás de la línea de fondo y esto causa que un tocado sea puntuado contra él.
- vii) Los pentatletas se ponen en guardia cuando el Árbitro da la orden de “**En guardia**”, después de lo cual el Árbitro pregunta, “**Listos?**”. Al recibir la respuesta afirmativa o en la ausencia de una respuesta negativa, dará la orden de comenzar el encuentro con la palabra “**Adelante**”.
- viii) Los pentatletas deben posicionarse en guardia correctamente y permanecer completamente quietos hasta que el Árbitro dé la orden de “Adelante”.

3.7.4 Iniciar y detener un asalto

- i) El pentatleta o equipo, totalmente equipado, con todo el equipamiento que cumple las normas y listo para realizar la prueba de esgrima debe estar presente a la hora y lugar señalados al inicio de la prueba.
- ii) El Árbitro realizará dos repeticiones de llamada a intervalos de un minuto para cualquier pentatleta o equipo no esté presente en el lugar y a la hora asignada para el inicio de la prueba. Si un pentatleta no aparece a la tercera llamada será penalizado según los Artículos 3.12.3 v) y 3.13.4.
- iii) El inicio del asalto se indica con la orden “**Adelante**”. Si un pentatleta ha recibido aviso de que debe realizar un asalto y no se presenta en esa primera llamada del Árbitro, será penalizado según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.



- iv) El asalto se detiene con la orden **“Alto”**. En cuanto se dé la orden de **“Alto”**, un pentatleta no puede iniciar una nueva acción, solo el movimiento que se inició antes de la orden dada permanece válida.
- v) Si un pentatleta se detiene antes de la orden **“Alto”** y es tocado, el tocado es válido.
- vi) Un pentatleta, esté en la pista o fuera de ella, no debe quitarse la careta hasta que el Árbitro dé la orden de **“Alto”**. Sacarse la careta antes de esta orden será penalizado según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- vii) También se dará la orden de **“Alto”** si el encuentro es peligroso, confuso o contrario a las Normas, si uno de los competidores es desarmado o deja la pista, o si, mientras se retira, se acerca demasiado a los espectadores o al Árbitro.
- viii) Entre las ordenes de **“Adelante”** y **“Alto”**, el Árbitro no debe permitir a un pentatleta dejar la pista, excepto en circunstancias excepcionales. Si un pentatleta lo hace sin permiso una penalización será impuesta según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.

3.7.5 Duración del asalto

- i) Se llama duración del asalto, el intervalo de tiempo total entre las ordenes de **“Adelante”** y **“Alto”**, que es de un minuto, no incluyendo cualquier interrupción. Cualquier tocado que llega (**“tocado lanzado”**) antes o en el momento de la orden de **“Alto”** será válido. El Árbitro o el Cronometrador registrarán la duración del asalto.
- ii) Cabe la posibilidad de que los pentatletas pregunten cuanto tiempo queda para terminar el encuentro siempre que el asalto sea interrumpido. Los pentatletas no pueden interrumpir el asalto para preguntar por el tiempo restante. Si lo hacen serán penalizados según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- iii) Al finalizar el asalto, el cronometrador debe gritar **“Alto”** o hacer sonar alguna señal para ello. En cuanto se dé la señal, se considera terminado el combate e incluso un **“tocado lanzado”** no será válido. Si hubiera un error en el reloj o un error del cronometrador, el Árbitro debe estimar cuanto tiempo queda para finalizar.

3.7.6 Manera de realizar un tocado

- i) Se debe usar la espada con un movimiento de estocada. Solo se permiten los ataques con la punta.
- ii) Está prohibido, en cualquier momento durante un asalto de esgrima, empujar o tocar la punta de la espada o arrastrarla o enderezarla en la pista. Cualquier intento de incumplir esta norma será penalizado según los artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.



- iii) Un ataque en flecha está permitido, incluso realizado corriendo y/o pasando al oponente o adelantando con vigor, mientras ocurra sin brutalidad o violencia, incluso si termina en uno o varios o sistemáticos cuerpo a cuerpo. Un ataque en flecha resultando en un atropello del oponente, se considera una acción de brutalidad intencionada y será penalizado según los artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- iv) En el caso de un ataque en flecha realizado corriendo y/o adelantando a su oponente sin cuerpo a cuerpo, el Árbitro no debe dar la orden de “Alto” demasiado pronto, para no anular una posible respuesta inmediata.
- v) Cuando ocurre cuerpo a cuerpo, que significa que los dos pentatletas entran inmediatamente en contacto, el Árbitro debe parar el asalto.
- vi) Está prohibido que un pentatleta cause cuerpo a cuerpo intencionado para evitar ser tocado o atropellar a su oponente. Será penalizado según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- vii) Se permite combatir cuerpo a cuerpo mientras los pentatletas puedan mantener sus espadas correctamente y el Árbitro pueda seguir el combate.
- viii) Las acciones que terminan en caída no son válidas. La puntuación del tocado debe ser anulada sin otra penalización.
- ix) Está terminantemente prohibido toda acción irregular (combate desordenado, movimientos irregulares en la pista, tocados conseguidos con violencia, tocados con la cazoleta o pomo) y será penalizada según los Artículos 3.12.3 i), 3.12.3 ii), 3.13.1 o 3.13.2. Si ocurre tal falta, cualquier tocado realizado por el pentatleta que realiza tal falta será anulado.

3.7.7 Blanco

El blanco válido en espada incluye todo el cuerpo del pentatleta, al igual que cualquier parte de su indumentaria o equipamiento.

3.7.8 Desplazar el blanco y adelantar al oponente

- i) Se permite desplazar el blanco y agacharse incluso si durante esta acción la mano no armada tiene contacto con la pista.
- ii) Está prohibido darle la espalda a un oponente durante un asalto. Si ocurre tal falta, el Árbitro penalizará al pentatleta que realiza la falta según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1, y cualquier tocado puntuado por el pentatleta que realiza la falta será anulado.
- iii) Cuando un pentatleta adelanta a su oponente durante un asalto, el Árbitro debe inmediatamente dar la orden de “Alto” y volver a posicionar a los pentatletas en la posición que ocupaban antes del adelantamiento.
- iv) Cuando se realizan tocados durante el adelantamiento, el tocado realizado inmediatamente al iniciarse será válido. Un tocado realizado por un pentatleta al



pasar a su oponente será anulado, pero un tocado realizado inmediatamente por el pentatleta que recibe la falta, incluso cuando el otro está girándose será válido.

- v) El tocado recibido por el pentatleta que ha realizado el ataque en flecha que termina más allá de los límites de la pista haciendo que el carrete y/o el cable de conexión se rompa no será anulado.

3.7.9 El uso de la mano y brazo no armado

- i) Está prohibido usar la mano o brazo no armado para realizar una acción ofensiva o defensiva. Si ocurriera este tipo de falta, el Árbitro penalizaría al pentatleta que la hace según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1 y cualquier tocado anotado a favor del pentatleta que ha realizado la falta será anulado.
- ii) Durante el combate, el pentatleta no debe sujetar ninguna parte del equipamiento eléctrico con su mano no armada. Si ocurriera este tipo de falta, el Árbitro penalizaría al pentatleta que la hace según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- iii) Si durante el asalto el Árbitro se da cuenta de que uno de los pentatletas está usando su mano o brazo no armado, puede solicitar ayuda de dos asesores que son asignados por el Director de Esgrima. Estos jueces, uno a cada lado de la pista, vigilarán cada uno a un pentatleta e indicarán, levantando la mano o cuando lo solicite el Árbitro, si la mano o el brazo no armado ha sido utilizado.

3.7.10 Cruzar los límites de la pista

- i) Cuando un pentatleta cruza uno de los límites de la pista con ambos pies, el Árbitro inmediatamente dará la orden de “Alto”.
- ii) Si un pentatleta sale de la pista con ambos pies, el Árbitro anulará todo lo ocurrido después de cruzar los límites, excepto un tocado recibido por el pentatleta que ha sobrepasado los límites incluso después de que lo haya sobrepasado, siempre y cuando este tocado sea el resultado de una acción simple e inmediata. No obstante, un tocado realizado por el pentatleta que se sale de la pista con un pie solo será válido si la acción fue iniciada antes de la orden de “Alto”.
- iii) Si uno de los pentatletas sale de la pista con ambos pies, y el pentatleta que permanece en la pista con al menos un pie realiza un tocado, éste será válido incluso en el caso de un tocado doble.
- iv) Un pentatleta que cruza uno de los límites laterales de la pista con ambos pies será penalizado de la siguiente manera: se vuelven a situar a los pentatletas en posición de en guardia y el oponente del pentatleta que ha cruzado el límite lateral se colocará 1 metro más delante de su posición cuando su oponente cruzó el límite; el oponente debe retroceder de igual manera. Si esto coloca al pentatleta con ambos pies fuera del límite del fondo de la pista, se considera tocado el pentatleta en cuestión.



- v) Un pentatleta que cruza uno de los límites de la pista con uno o ambos pies, por ejemplo cuando realiza un ataque en flecha, para evitar ser tocado, será penalizado según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.
- vi) Si un pentatleta cruza los límites del fondo de la pista completamente, con ambos pies, se puntuará un tocado contra él.
- vii) Un pentatleta que cruza uno de los límites de la pista como resultado de una causa accidental como una colisión o atropello no será penalizado.

3.7.11 Accidentes, retirada de un pentatleta

- i) Si ocurre un accidente durante un asalto y es adecuadamente comprobado por una persona del equipo médico, el Árbitro podrá permitir un descanso en el asalto de hasta 5 mins. Si el miembro del equipo médico considera, antes o después de los 5 mins. de descanso, que el pentatleta es incapaz de continuar el asalto, el pentatleta debe retirarse.
- ii) Durante el transcurso del día, un pentatleta al que ya se le ha permitido un descanso solo podrá descansar nuevamente debido a una lesión diferente.
- iii) Un pentatleta podrá recibir dos periodos de descanso de 5mins. cada uno para recuperarse por indisposición, incluido calambres.
- iv) Si un pentatleta solicita un descanso y un miembro del equipo médico considera esta petición no justificada, será penalizado por el Árbitro según los 3.12.3 i), 3.12.3 ii), 3.13.1 o 3.13.2.
- v) Si, por la razón que sea, un pentatleta se retira durante la prueba, el resultado de sus asaltos no serán considerados.

3.8 Decisión y anulación de tocados

3.8.1 La validez de un tocado será establecido por el Árbitro según las indicaciones de los aparatos eléctricos, sus luces o por las luces de extensión y, cuando sea necesario, consultando a los jueces de pista. Un Árbitro no puede, bajo ninguna circunstancia, declarar que un pentatleta ha recibido un tocado si no ha sido registrado correctamente por los aparatos excepto en los tres casos según los Artículos 3.7.3 vi), 3.7.4 ii) y 3.7.10 vi).

3.8.2 Anulación de tocados

- i) El Árbitro debe ignorar tocados que se han registrado como resultados de las siguientes acciones:
 - tocados realizados antes de la darse la orden de “Adelante” o después de la orden de “Alto”;
 - Tocados que se registran al tocarse las dos puntas de las espadas o tocados realizados tocando el suelo con la espada;
 - tocados que se han realizado tocando cualquier otra cosa que no sea el oponente, incluyendo su equipamiento. Cualquier pentatleta que hace que el



aparato registre un tocado, colocando la punta en cualquier superficie que no sea su oponente, será penalizado según los Artículos 3.12.3 i) y 3.13.1.

- ii) El Árbitro debe tomar nota de posibles fallos en el equipamiento eléctrico y anular el último tocado registrado bajo las siguientes circunstancias:
- si un tocado realizado en la cazoleta del oponente o la pista hace que el aparato registre un tocado;
 - si un tocado realizado correctamente contra el pentatleta no hace que el aparato lo registre;
 - si el aparato registra un tocado en el lado del pentatleta, por ejemplo; después de un batimiento en la espada, por cualquier movimiento de su oponente, vibraciones en la pista que se transmiten al aparato central o como resultado de cualquier causa que no sea otra que un tocado correcto;
 - si el registro de un tocado por un pentatleta contra quien el tocado se registra es anulado por un consiguiente tocado realizado por su oponente;
 - Si se registra un doble tocado y un tocado es valido y el otro no (como por ejemplo un tocado realizado sobre alguna otra superficie que no sea el oponente) (Artículo 3.8.2 i) o un tocado realizado al salir de la pista (Artículos 3.7.10 ii, iii), solo se puntuará el tocado valido.
- iii) El Árbitro también debe aplicar las siguientes normas con referencia a la anulación de tocados:
- Se puede anular solo el último tocado que precede al fallo del aparato y entonces solo si es el pentatleta contra quien el tocado fue registrado que está en desventaja debido al fallo;
 - El fallo debe determinarse haciendo pruebas inmediatamente después de detener el asalto, bajo la supervisión del Árbitro y sin cambiar ninguna pieza del aparato en uso. Estas comprobaciones se realizan solo para establecer si ha habido una posibilidad real de un error de juicio como resultado de un fallo. No es importante para alcanzar una decisión si el fallo ha sido del equipo eléctrico o de uno de los pentatletas.
 - Para poder justificar la anulación de un tocado, no es necesario que se repita el fallo cada vez que se hace la prueba, pero es necesario que el Árbitro establezca el fallo, sin lugar a dudas, al menos una vez.
 - Cualquier pentatleta que modifique o cambie su equipamiento, sin que se lo solicite le Árbitro y antes de que se informe de la decisión tomada, pierde su derecho a la anulación del tocado. De la misma manera, un pentatleta no puede reclamar la anulación de un tocado registrado contra él hasta que no se haya puesto en posición de en guardia nuevamente y se haya reiniciado el asalto.
 - Si los incidentes mencionados en el Artículo 3.7.2 ii) ocurren como resultado del pasante del pentatleta desenchufándose o cerca de la mano o detrás de este, no se puede justificar la anulación del tocado registrado. No obstante, si falta el aparato de seguridad o no funciona, el tocado debe ser anulado si el enchufe detrás de pentatleta se ha desenchufado.
 - El hecho de que la espada de un pentatleta tenga zonas de aislamiento causadas por oxidación, adhesivo, pintura u otro material en el cual los tocados del oponente pueden causar que se registre un tocado, no puede justificar la anulación de ningún tocado registrado contra él. Se aplicará lo



mismo cuando la punta eléctrica esté mal fijada al extremo de la hoja de tal manera que pueda ser desenroscada o apretada con la mano.

- Si un pentatleta es tocado y rompe su hoja, el tocado debe ser anulado a menos de que la hoja se rompiera claramente después de que el tocado fuera registrado.
- Si un pentatleta desgarrar la pista con un tocado realizado en el suelo y al mismo tiempo el aparato registra un tocado contra su oponente, el tocado será anulado.
- Cuando no se puedan realizar pruebas debido a las mismas causas accidentales, el tocado debe considerarse dudoso y debe ser anulado.

3.8.3 Tocados dudosos

- i) El Árbitro debe prestar especial atención a tocados que no se registran o que se registran de manera extraña. Si se repitieran tales defectos, el Árbitro debe solicitar al técnico experto de guardia que verifique que el equipamiento cumple con estas normas. El Árbitro debe asegurarse de que no se modifique nada en el equipamiento del pentatleta ni en el equipo eléctrico.
- ii) El Árbitro debe supervisar las condiciones de la pista. No debe permitir que un asalto comience o continúe si encuentra agujeros en la pista que pueden afectar el registro de tocados o causar accidentes.

3.8.4 Tocados dobles y derrotas dobles

- i) Se anulan los tocados dobles y se posicionan en guardia nuevamente los pentatletas donde se encontraban cuando el tocado doble ocurrió.
- ii) Si se registra un tocado doble y un tocado es válido y el otro no es válido, un tocado tal realizado en una superficie que sea el oponente (Artículo 3.8.2 i), o un tocado realizado después de dejar la pista (Artículo 3.7.10 ii, iii), solo se puntúa el tocado válido.
- iii) Si el registro de un tocado realizado por el pentatleta contra quien el tocado ha sido registrado es anulado por un tocado subsiguiente realizado por su oponente, solo se puntuará el tocado válido.
- iv) Si el tiempo termina antes de realizarse el tocado ganador, se cuenta como si ambos pentatletas han recibido un tocado y se les puntúa una derrota a ambos.

3.9 Desempate

3.9.1 Para poder determinar el primer lugar en la competición, cuando existe un empate en el número de victorias de esgrima, es necesario realizar una poule de desempate de dos o más pentatletas, excepto en competiciones de un solo día donde los pentatletas con la puntuación igual más alta serán los ganadores. En todas las otras competiciones, si hay más de 2 pentatletas en la poule, un sorteo decidirá el primer asalto, y el orden de los asaltos será el siguiente:

3 pentatletas: A – B; C - perdedor A – B; C - ganador A - B.

4 pentatletas: A - D, B - C, A - C, B - D, C - D, A - B.



3.10 Puntuación

3.10.1 En todas las competiciones oficiales de la UIPM, todos los asaltos de la prueba de esgrima contarán para los puntos de Pentatlón Moderno tanto en la clasificación individual como la de equipos.

3.10.2 Competiciones Individuales

El 70 % de asaltos ganados reciben 1000 puntos. Cada victoria por encima o debajo de este porcentaje será según el número de asaltos, como se expone en la Tabla de Puntos anexa a estas Normas (Apéndice 3 A).

3.10.3 Competiciones de Relevos

El 70 % de los asaltos ganados reciben 1000 puntos. Cada victoria por encima o debajo de este porcentaje será según el número de asaltos, como se expone en la Tabla de Puntos anexa a estas Normas (Apéndice 3 A).

3.11 Reconocimiento y Mostrar Resultados

3.11.1 Reconocimiento de Resultados

Inmediatamente después del encuentro, los representantes de equipo y/o los pentatletas deben firmar la hoja de puntuación que les presenta el Árbitro. En cuanto un pentatleta o representante de equipo ha firmado la hoja de puntuación, no se permitirán quejas verbales relacionadas con los resultados. En un equipo mixto, cada pentatleta debe firmar sus resultados.

3.11.2 Mostrar Resultados

En competiciones de Categoría “A” y “B” de la UIPM, es obligatorio mostrar un orden de encuentros ronda por ronda para los equipos y espectadores.

3.12 Infracciones y Penalizaciones

3.12.1 Principios

- i) Toda persona presente en una prueba de esgrima debe comportarse de manera correcta y no alterar el desarrollo de la competición. Al entrar en una competición de Pentatlón Moderno, el pentatleta se compromete a cumplir las normas y acatar las decisiones del Árbitro, ser respetuoso con el Director de Esgrima y los miembros del Jurado y obedecer las órdenes y mandatos de los Árbitros en la pista. Cualquier incumplimiento de las normas será penalizadas según los Artículos 3.12.3 i), 3.12.3 iii), 3.12.3 iv) y 3.13.1 o 3.13.3.
- ii) Los pentatletas deben combatir con toda su habilidad de manera deportiva hasta el final de la prueba de esgrima para poder conseguir la mejor clasificación posible, sin regalar ningún tocado ni buscar el favor dejándose recibir tocados. No cumplir con lo arriba indicado se penalizará según los Artículos 3.12.3 v) y 3.13.4.
- iii) Cuando un pentatleta luce y cometa actos de violencia o vengativos contra su oponente, o no luce con toda su habilidad, o se beneficie de un acuerdo



fraudulento con su oponente, puede ser eliminado o descalificado según los Artículos 3.12.3 iii), 3.12.3 v), 3.13.2 o 3.13.4.

3.12.2 Tipos de Penalización

- i) Hay tres tipos de penalizaciones que se aplican, dependiendo de la falta que se ha cometido, aparte de la pérdida de terreno en la pista y negarse a conceder un tocado o conceder un tocado que de hecho no se ha recibido. Hay cinco grupos de faltas.
- ii) Las penalizaciones son acumulativas. En referencia a las faltas de los cuatro primeros grupos, las penalizaciones son validas para el encuentro.
- iii) Las penalizaciones son las siguientes:
 - Una advertencia – indicada con una **Tarjeta Amarilla**, que el Árbitro presenta al pentatleta para que así sepa que cualquier falta adicional por su parte resultará en una penalización más severa.
 - La sustracción de 12 a 20 puntos de Pentatlón Moderno –indicada con una **Tarjeta Roja**, que el Árbitro presenta al pentatleta. Además, una Tarjeta Roja solo puede ser seguida de otra Tarjeta Roja o por una Tarjeta Negra, dependiendo de la naturaleza de la segunda falta.
 - La eliminación o descalificación (de la competición, aplicable a un pentatleta) o una exclusión de la prueba (para cualquier persona que altera el orden de la competición) –indicada con una **Tarjeta Negra**, que el Árbitro presenta al pentatleta o persona que ha cometido la falta.
 - Todas las penalizaciones, indicadas con una Tarjeta, deben mostrarse y anotarse en la hoja de puntuación (protocolo) del encuentro conjuntamente con el tipo de falta cometida indicando uno de los cinco grupos de faltas.

3.12.3 Grupos de Faltas

- i) El primer grupo de faltas se penaliza con una Tarjeta Amarilla (advertencia). Si durante el mismo encuentro, el pentatleta comete la misma falta o una diferente de este grupo, el Árbitro le penalizará cada vez con una Tarjeta Roja (sustracción de 12 puntos de PM). Si el pentatleta que ha cometido la falta ya ha sido penalizado con una Tarjeta Roja debido a una falta del Segundo o Tercer grupo, recibirá nuevamente una Tarjeta Roja por su infracción del Primer grupo.
- ii) El Segundo Grupo de faltas se penaliza con una Tarjeta Roja (sustracción de 12 puntos de PM por cada una) por la primera vez y posteriores faltas.
- iii) El Tercer Grupo de faltas penalizan a un pentatleta con una Tarjeta Roja (sustracción de 12 puntos de PM) por la primera falta, incluso si el pentatleta que comete la falta ya ha recibido una Tarjeta Roja como resultado de una falta del Primer o Segundo Grupo. Si durante el mismo encuentro el pentatleta comete la



misma falta o una diferente de este grupo, será penalizado con una Tarjeta Negra (eliminación o descalificación).

- iv) El Tercer Grupo de faltas penalizará, a cualquier otra persona, con una Tarjeta Amarilla (advertencia) por la primera falta. Durante la misma competición, la segunda falta recibirá una Tarjeta Negra indicando la exclusión de la prueba. En los casos más severos, el Árbitro puede excluir a la persona que comete la falta inmediatamente.
- v) El Cuarto Grupo de faltas penalizará con una Tarjeta Negra (eliminación, descalificación o exclusión) la primera vez.
- vi) El Quinto Grupo de faltas penalizará con una Tarjeta Roja (sustracción de 12 puntos de PM) la primera vez. En el caso de rechazar el saludo o negarse a dar la mano en la segunda falta recibirá una Tarjeta Negra indicando la eliminación.



3.13 Tabla de Penalizaciones

3.13.1 El primer grupo de Faltas

	FALTA	Artículo	Primera Falta	Segunda Falta	Tercera y Siguietes
P r i m e r G r u p o	Indumentaria/Equipamiento que no funciona o no cumple las normas, ausencia de una segunda arma reglamentaria o pasante	3.6.2 3.6.3	Tarjeta Amarilla	Tarjeta Roja	Tarjeta Roja
	Pentatleta que no se presenta a la primera llamada del Árbitro	3.7.4iii			
	Quitarse la careta antes de que el Árbitro de la orden de "Alto"	3.7.4vi			
	Salir de la pista sin autorización	3.7.4viii			
	Causar o prolongar interrupciones de un asalto indebidamente	3.7.5ii			
	Doblar, arrastra la punta del arma por la pista, enderezar el arma en la pista	3.7.6ii			
	Ataque en flecha causando una cuerpo a cuerpo que atropella al oponente (*)	3.7.6iii			
	Atropello, juego confuso, movimientos irregulares, tocados realizados con violencia (*)	3.7.6vi 3.7.6ix			
	Girarse sobre el oponente (*)	3.7.8ii			
	Usar la mano/brazo no armado (*)	3.7.9i			
	Tocar, sujetar el equipo electrónico	3.7.9ii			
	Descanso injustificado por accidente, lesión	3.7.1iv			
	Tocado intencionado pero no sobre el oponente (*)	3.8.2i			
	Cuerpo a cuerpo para evitar ser tocado (*)	3.7.6iv			
	Salir de la pista para evitar ser tocado	3.7.10v			
	Rehusar obedecer al Árbitro	3.12.1i			
Queja verbal injustificada	3.2.1ii				

3.13.2 El Segundo grupo de Faltas

	FALTA	Artículo	Primera Falta	Segunda Falta	Tercera y Siguietes
Segundo Grupo	Interrupción de un asalto por supuesta lesión no confirmada por el Médico de Guardia	3.7.11iv	Tarjeta Roja	Tarjeta Roja	Tarjeta Roja
	Ausencia de marcas de comprobación en el arma (*)	3.6.4			
	Acción peligrosa, violenta o vengativa, golpe con la cazoleta o pomo	3.7.6xi			

3.13.3 El tercer grupo de Faltas

	FALTA	Artículo	Primera Falta	Segunda Falta
Tercer Grupo	Falsificar marcas de comprobación en arma	3.6.5	Tarjeta Roja	Tarjeta Roja
	Atleta que altera el orden cuando está en la pista	3.12.1i		
	Esgrima anti-deportiva	3.12.1i	Tarjeta Negra (1)	
	Cualquier persona que no esté en la pista y que perturba el orden	3.12.1i	Amarillo (4)	Exclusión 2



3.13.4 El cuarto grupo de Faltas

	FALTA	Artículo	Primera Falta
Cuarto Grupo	Hacer trampas con el equipamiento	3.6.5	Tarjeta Negra (3)
	No presentación cuando el Árbitro llama al inicio de la competición después de tres llamadas a intervalos de 1 minuto	3.7.4ii	
	Falta contra la deportividad, aprovecharse de colusión, favorecer a un oponente	3.12.1ii 3.12.1iii	
	Brutalidad intencionada	3.12.1iii	
	Modificación del equipamiento intencionalmente	3.6.5	

3.13.5 El quinto grupo de Faltas

	FALTA	Artículo	Primera Falta	Segunda Falta
Quinto Grupo	No llevar un brazalete con los colores nacionales como se especifica en parte B	B.3.16.3iv	Tarjeta Roja (Sustracción de 20 puntos de PM)	
	No llevar su apellido y las siglas de su Federación Nacional como se especifica en el apartado B	B.3.16.3iii		
	Negarse a saludar o dar la mano como se especifica en parte B	3.7.1	Tarjeta Roja (sus. de 20)	Tarjeta Negra (1)

Comentarios:

- (*) – anulación de cualquier tocado anotado por el pentatleta que comete el fallo
- Tarjeta Amarilla – advertencia, valida para el encuentro
- Tarjeta Roja – Sustracción de -12 puntos de PM en el segundo y tercer grupo de faltas, sustracción de -20 puntos de PM en el quinto grupo de faltas
- Tarjeta Negra – eliminación, descalificación o exclusión
- (1) – Eliminación
- (2) – Exclusión de la competición
- (3) – Descalificación
- (4) – En casos serios, el Árbitro puede excluir inmediatamente

3.14 Quejas Verbales

3.14.1 Cualquier decisión tomada por el Árbitro sobre un hecho es decisivo y no puede ser reclamada o protestada.

3.14.2 Se puede dirigir una queja verbal, educadamente y sin formalidades, con el Director de Esgrima cuando se cree que el Árbitro ha mal interpretado o equívocamente aplicado las normas.

- i) Los pentatletas en la pista puede presentar una queja verbal en competiciones Individuales.
- ii) Los pentatletas en la pista puede presentar una queja verbal en competiciones de Relevos.



3.14.3 Si el Director de Esgrima apoya la decisión del Árbitro se puede presentar una queja al Jurado de Apelación.

- i) Si la protesta no requiere la comprobación del equipo de señalización electrónico, los pentatletas podrán dejar la pista y el siguiente asalto continuará. Un Árbitro distinto se hará cargo de la pista para garantizar el correcto funcionamiento de la prueba.
- ii) Si el jurado de Apelación ordena que se repita el asalto, este tendrá lugar lo antes posible.



PARTE B

B.3.15 Material suministrado por el Comité Organizador Local

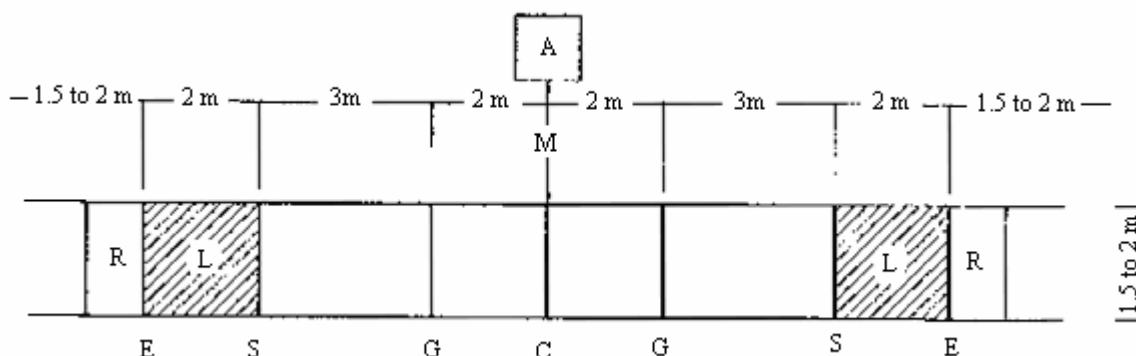
B.3.15.1 Pista

- i) La pista debe estar hecha de metal, malla metálica o alguna sustancia con una base conductora. La resistencia de la pista, de un extremo a otro, no debe sobrepasar los 5 ohmios.
- ii) La pista medirá de 1.50 metros a 2.00 metros de ancho.
- iii) La pista debe medir 14 metros de longitud, para que los pentatletas tengan 5 metros de distancia total para retroceder, sin que sea necesario que crucen la línea del fondo de la pista con ambos pies, cuando se coloquen a 2 metros del centro en posición de combate.
- iv) Se deben dibujar claramente cinco líneas a lo ancho de la pista de la siguiente manera:
 - una *línea central* que debe ser dibujada como una línea interrumpida a lo ancho de la pista;
 - dos *líneas de “en guardia”* a 2 metros de cada lado de la línea central. Estas también deben ir dibujadas a lo ancho de la pista;
 - dos *líneas que delimitan el fondo* de la pista, que también deben ir dibujadas a lo ancho de la pista, a una distancia de 7 metros de la línea central. Además, los últimos 2 metros de la pista antes de los límites de fondo deben ir claramente marcados –en la medida de lo posible la pista debe ser de otro color- para que los pentatletas puedan saber fácilmente donde se encuentran en la pista.
- v) La pista debe cubrir todo lo largo y ancho de la pista incluyendo las extensiones. Cuando la pista va montada en una plataforma, la pista debe cubrir a lo ancho de la plataforma. La plataforma no puede superar 50cm de altura y debe ser más ancha que la pista misma, al menos 25 cm a cada lado. Cada extremo del podium debe estar construido con una pendiente que baje hasta el nivel del suelo.
- vi) Se debe añadir una extensión de 1.50 metro a 2 metros a cada extremo de la pista para que los pentatletas puedan retroceder. Por lo tanto, la pista debe tener una longitud de 17 a 18 metros.
- vii) La pintura usada para dibujar las líneas en la pista no debe evitar la conductividad eléctrica, para que así un tocado realizado en la línea también será neutralizado.
- viii) El Comité Organizador debe disponer de equipo de reparación in situ para reparaciones inmediatas de la pista.
- ix) No debe existir ningún obstáculo en las zonas de fondo de pista que eviten que los pentatletas retrocedan normalmente.



- x) La mesa de los aparatos de señalización debería colocarse en frente de la línea central y a al menos 1 metro de la pista.
- xi) Debe existir 1 o más pistas de reserva para cuando alguno de los encuentros sea más lentos que los demás.

La Pista:



A	Mesa para los aparatos de señalización	M	Mínimo 1m
C	Línea central	L	Últimos 2m de pista
G	Línea de “en guardia”	E	final de la pista (límite de fondo)
R	Zona de seguridad (extensión de pista)	S	Inicio de zona de 2 m de señal

B. 3.15.2 Aparatos de Señalización

- i) Debe existir un **aparato central señalizador** con luces de extensión para cada pista.
 - Solo se autorizan aparatos eléctricos diseñados con cables que conectan a los pentatletas al aparato central y que registran tocados con una señal luminosa con sonidos auxiliares. El aparato registra cuando se establece contacto entre los cables que forman el circuito en la espada, completando así el circuito.
 - El aparato debe registrar solo el primer tocado realizado. Si el intervalo de tiempo entre 2 tocados es inferior a 40 milisegundos (1/25 segundos), el aparato debe registrar un doble tocado. Las dos señales luminosas deben encenderse simultáneamente. Cuando el intervalo es superior a 50 milisegundos (1/20 segundos) el aparato debe registrar solo un tocado. Así se enciende solo una señal luminosa. La tolerancia permitida para cronometrar los aparatos es de entre estos dos límites (1/25 segundos y 1/20 segundos).
 - Cuando la resistencia externa es normal, o sea 10 ohmios, el aparato debe registrar tocados cuando estos se realizan con una duración de contacto de 2 - 10 milisegundos. Con una resistencia externa excepcional de 100 ohmios el aparato debe igualmente registrar un tocado, pero sin una duración específica del contacto.
 - El aparato no debe registrar tocados realizados en materiales con circuito de toma de tierra (en la cazoleta o en la pista), incluso cuando existe una resistencia de 100 ohmios en el circuito de tierra. El aparato no debe registrar un tocado realizado en la pista metálica o en las partes metálicas del arma, ni



debe evitar que se registre un tocado realizado simultáneamente por el oponente.

- ii) El aparato debe funcionar con un **suministro eléctrico** de 12 voltios. El tipo de conexión eléctrica para conectar el aparato al suministro no debe ser como un conexión normal para que sea imposible conectarlo equívocamente a la corriente eléctrica general. Si el aparato está diseñado para que se conecte con pilas secas, debe ir equipado con un voltímetro u otro aparato que indique el estado de estas pilas para poder comprobarlas en todo momento. De todos modos, el aparato debe siempre ir suministrado con una conexión eléctrica como la indicada anteriormente para poder permitir el suministro con pilas.
- iii) El aparato debe incluir una **luz de advertencia** para indicar que el aparato tiene corriente y esta luz debería ser transparente.
- iv) **Las señales visuales** incluyen al menos 2 señales luminosas a cada lado del aparato, para que si una señal luminosa no funciona no impida que la otra funcione y se encienda y debe evitar un exceso de corriente en esta última. Las señales luminosas deberían encender una señal roja en un lado del aparato y una verde en el otro lado. El aparato puede incluir unas luces que indiquen un corte en el circuito de tierra, estas señales deberían ser naranja. Las bombillas, que se encienden cuando existe un tocado, normalmente van cubiertas con un protector transparente. Se debe, no obstante, poder sacar estos protectores y tener la luz directa cuando las condiciones del lugar lo requieran (luz del sol fuerte o, excepcionalmente, al aire libre).
 - Las señales luminosas deben ir colocadas encima del aparato para que puedan ser visibles simultáneamente por el Árbitro, los pentatletas y el superintendente del aparato. Deben estar posicionadas de tal manera que muestren claramente de que lado se ha realizado el tocado. Se debe organizar para que unas luces de extensión se coloquen al exterior del aparato para incrementar la visibilidad de las señales.
 - No obstante, si existiera una diferencia de entre las señales dadas por las luces de extensión y las del aparato, las señales de las luces del aparato serán las decisivas.
 - Una vez que se encienden las señales luminosas deben permanecer encendidas hasta que se reajuste el aparato, sin que tiendan a apagarse o parpadear o cuando se realizan tocados posteriores o si el aparato está sujeto a vibraciones.
- v) Las señales visuales deben ir acompañadas por un **sonido audible**. El aparato debe tener una señal con sonido fuerte. Los interruptores de reajuste deben encontrarse o encima o delante del aparato. El aparato puede incluir un interruptor que permita desconectar la señal audible antes de reajustar el aparato.
- vi) En las competiciones oficiales de Categoría “A” de la UIPM se debe disponer de al menos 2 **carretes** con cables y conexiones completos para cada aparato a cada extremo de las pistas. Se recomienda hacer esto también para otras competiciones oficiales de la UIPM.



- Debe existir una fuente de alimentación eléctrica (baterías, pilas) para cada aparato, y un número suficiente de ellas de reserva.
 - La resistencia eléctrica máxima de cada cable del carrete recuperable o rulo debe ser de 3 ohmios. No debe existir interrupción de contacto eléctrico incluso cuando el rulo está siendo desenrollado a gran velocidad. Para asegurar esto, los aros de contacto deben llevar doble escobilla. El cable conectado a la hoja de la espada debe ir conectado al armazón del carrete.
 - El carrete debe permitir que se desenrolle 20m de cable sin hacer presión sobre los muelles.
 - El enchufe al final del cable del carrete está diseñado para conectar el enchufe del pasante en la espalda del pentatleta y debe incluir un aparato de seguridad que garantice que es imposible usarlo a menos de que el enchufe esté correctamente conectado, que es imposible que se desenchufe durante un asalto y que el pentatleta pueda comprobar que se han realizado las dos acciones anteriores.
 - La resistencia de los 3 cables en los cables de conexión no deben exceder 2.5 Ohmios.
 - Los enchufes utilizados para conectar el pasante al cable del carrete y al aparato debe tener tres clavijas de 4mm de diámetro situados en línea recta.
- vii) El pasante y los cables conectados deben llevar enchufes macho, los cables del carrete y del aparato central eléctrico deben tener enchufes hembra.

B.3.16 Equipamiento de los Pentatletas

B.3.16.1 Careta

- i) La careta debe estar hecha con malla metálica. El espacio entre los hilos metálicos debe ser de un máximo de 2.1mm y estos hilos metálicos deben ser de 1mm de diámetro como mínimo.
- ii) La malla metálica debe poder soportar, sin deformación permanente, la introducción dentro de la malla, de un instrumento cónico cuyo ángulo en la superficie del cono será de 4° en el eje y una presión de 12kg.
- iii) La gola de la careta debe estar hecha de una malla resistente a 1600 Newtones. La careta debe incluir una cinta de seguridad en la parte posterior. La máscara no debe ir cubierta, enteramente o en parte, con material que cause que la punta rebote de ella. La máscara debe tener una forma tal que la gola alcance por debajo de las clavículas.

B.3.16.2 Indumentaria

- i) La indumentaria debe dar la máxima protección al pentatleta al mismo tiempo que permita libertad de movimientos necesarios para poder hacer esgrima. La



indumentaria debe estar hecha de un material suficientemente robusto, estar limpio y en buenas condiciones.

- ii) El material que compone el equipamiento no debe tener una superficie demasiado lisa como para causar que la punta de arresto, el botón o el tocado del oponente resbale.
- iii) La indumentaria debe estar hecha enteramente de un material que resista una presión de 800 Newtones. Se debe prestar especial atención a las zonas debajo de las axilas.
- iv) También es obligatorio una pieza interior que consiste en un peto protector que cubre las partes vitales de la parte superior del cuerpo resistente a 800 Newtones.
- v) La indumentaria puede ser de color diferente, pero en el torso debe ser del mismo color, blanco o color claro.

B.3.16.3 Chaqueta

- i) La parte inferior de la chaqueta debe cubrir al menos 10cm de los pantalones cuando el pentatleta está en posición de “en guardia”. La chaqueta debe tener un forro que cree doble espesor de material para las mangas hasta el codo del brazo armado y cubriendo el torso hasta la zona de la axila.
- ii) El equipamiento de pentatletas femeninas debe incluir un protector de pecho hecho de material rígido o metal.
- iii) El pentatleta llevará su apellido y las iniciales de su país (caracteres latinos) en la parte posterior de su chaqueta en un texto claramente legible, o en negro o azul marino y mayúsculas. Las letras deben tener una altura de entre 7-10cms.
- iv) El pentatleta debe llevar en el brazo armado, entre el codo y el hombro un brazalete con los colores de su país de 7-10cms.

B.3.16.4 Pantalones y Calcetines

- i) Los pantalones deben ir ajustados debajo de la rodilla. Se deben llevar calcetines que cubren la pierna hasta los pantalones. Estos calcetines deben ir sujetos de tal manera que no se caigan.
- ii) Se permite al pentatleta que lleve los calcetines doblados mostrando los colores de su equipo nacional (10cm de alto).

B.3.16.5 Guante

- i) El guantelete debe cubrir siempre aproximadamente la mitad del antebrazo del brazo armado del pentatleta para evitar que la hoja del oponente entre la manga de la chaqueta.



- ii) El guantelete no debe ir recubierto de un material que haga que la punta rebote.

B.3.16.6 Pasante

- i) Los cables del pasante, como parte del equipamiento del pentatleta, deben estar bien aislados entre sí, insensibles a la humedad y unidos o enredados entre sí. La resistencia eléctrica máxima permitida para cada uno de estos cables conductivos de enchufe a enchufe será de 1 ohmio.
- ii) El pasante debe tener un enchufe a cada extremo. En el extremo del carrete, debe haber un enchufe macho con tres clavijas conectado al cable de la siguiente manera:
 - la clavija a 15mm de la clavija del centro al cable que esté más directamente conectado a la punta de arresto;
 - la clavija central al otro cable de la espada;
 - la clavija a 20mm de la clavija central al circuito de tierra de la espada y a la pista.

B.3.17 Espada

B.3.17.1 Peso y longitud

- i) El peso total de la espada lista para usar debe ser menos de 770 gramos.
- ii) La longitud total máxima de la espada será de 110cm.

B.3.17.2 Hoja

- i) La hoja, que es triangular en sección transversal, sin cantos cortantes, está hecha de acero. Debe ser lo más recta posible y montada con la hendidura en la parte superior.
- ii) Cualquier curva de la hoja debe ser uniforme y la curvatura máxima en cualquier caso debe ser de menos de 1cm; solo se permite en el plano vertical y debe estar cerca del centro de la hoja.
- iii) La longitud máxima de la hoja es de 90cm y la anchura máxima de cualquiera de los tres lados es de 24mm.
- iv) La hoja debe tener una flexibilidad equivalente a una curvatura de 4.5cm mínimo y 7cm máximo, medido de la siguiente manera:
 - la hoja va fijada horizontalmente a una punta a 70cm de la extremidad del botón;
 - un peso de 200 gramos es suspendido a 3cm del extremo del botón;
 - la curvatura de la hoja se mide desde la extremidad del botón entre la posición sin peso y de la con peso.
- v) Está prohibido tratar la hoja entre la cazoleta y la punta (botón) afilando, tramando o de cualquier otra manera. También está prohibido afilar los cantos o ángulos de la punta.



- vi) En los Juegos Olímpicos la hoja debe cumplir los requisitos de la FIE de competiciones de Categoría “A”.
- vii) La Esgrima en competiciones de la UIPM no tiene carácter de prueba de la FIE de Categoría “A. No obstante, para incrementar la seguridad en las pruebas de esgrima, se les pide a las Federaciones Miembro de la UIPM que poco a poco suministren a sus pentatletas con equipamiento que cumple las normas de la FIE efectivas para la Categoría “A”.

B.3.17.3 Cables eléctricos

La espada tiene e cables eléctricos, adheridos en una hendidura en la hoja, que conectan al botón a 2 de los tres enchufes situados dentro de la cazoleta y que forma el circuito activo de la espada. La espada está conectada al tercer enchufe.

B.3.17.4 Cazoleta

- i) La cara convexa de la cazoleta debe tener una forma y superficie lisa y no demasiado luminosa. Debe estar hecha de tal manera que no pueda ni sujetar ni coger la punta de su oponente. No debe tener un borde alzado. La cazoleta, que debe tener un canto circular, debe poder pasar a través de un calibrador cilíndrico que tiene un diámetro de 13.5cm y una longitud cilíndrica de 15 cm, la hoja debe estar paralela al eje del cilindro. La profundidad de la cazoleta (la distancia entre líneas “b” y “c”) debe ser de entre 3 y 5.5cm.
- ii) La longitud total entre las líneas “a” y “c” nunca debe ser superior a 95.5cm. Se permite un montaje de manera poco corriente, mientras la distancia entre el centro de la cazoleta y la punta donde la hoja pasa la cazoleta no debe exceder 3.5cm.
- iii) Dentro de la cazoleta debe ir relleno (acolchado) con suficiente espesor para proteger los dedos del pentatleta de los cables eléctricos. El acolchado dentro de la cazoleta debe ser de menos de 2cm de espesor y puesto de tal manera que no incremente la protección que la cazoleta proporciona a la mano. Las conexiones deben ir colocadas de tal manera que sea imposible que el pentatleta pueda romperlas o hacer contacto con ellas mientras tira.
- iv) Los dos cables deben ir enfundados, protegidos por una capa protectora aislante, uno para cada cable. Tanto los cables como la funda, capa protectora aislante, deben subir directamente al enchufe. No está permitido que los cables sin aislante se proyecten más allá del punto donde se unen al enchufe.
- v) Se permite cualquier sistema de ajuste dentro de la cazoleta, mientras cumpla los siguientes requisitos:
 - debe ser fácil desconectar o conectar el pasante;
 - debe ser posible comprobarlo usando sencillamente un cuchillo o navaja;
 - debe ser de fácil colocación la punta de arresto del arma del oponente al circuito de tierra conectado a la hoja;
 - debe llevar un sistema de seguridad, que hace imposible que se rompa el contacto durante un asalto;



- debe garantizar la conexión completa de los cables eléctricos; debe ser imposible, aunque sea momentáneamente, que haya un cese de contacto mientras los enchufes estén conectados;
- no debe incluir ninguna pieza que permita el contacto eléctrico entre los dos enchufes.

vi) La resistencia eléctrica máxima permitida en espada es de 2 ohmios.

vii)A Aquellos que quieran montar armas eléctricas, pero que no estén equipados para realizar pruebas eléctricas, deberían saber que los límites de la resistencia eléctrica de los circuitos expuestos para cada arma han sido fijados para que puedan ser realizados por cualquier persona que tenga cierto cuidado. Se les aconseja:

- desoxidar a conciencia la superficie externa de la cazoleta y las superficies de conexión dentro de ella;
- no destruir los cables aislantes, especialmente donde pasan a lo largo de la hendidura en la hoja en la punta y en la cazoleta;
- evitar acumulación de adhesivo en la hendidura de la hoja.

B.3.17.5 Punta de Arresto y Botón

El botón eléctrico se completa con una punta de arresto que debe cumplir las siguientes especificaciones:

- i) La punta de arresto es cilíndrica. La superficie delantera es plana y perpendicular a su eje. Su canto será redondeado con un radio de 0.5mm o tendrá un biselado de 0.5mm a 45°. El diámetro de la corona de la punta de arresto es de 8mm con una tolerancia de ± 0.05 mm. El diámetro de la base no debe ser de menos de 7.7mm. La pestaña (collarín) que guía la punta de arresto al igual que la arandela de aislamiento debe estar lo suficientemente retrocedida en relación a la corona (se recomienda que esté retroceso sea de 0.3 - 0.5mm en diámetro) para que no pueda causar que un tocado se registre solamente al deslizar la punta de arresto presionada contra la superficie convexa de la cazoleta.
- ii) La presión que debe ejercer la punta de arresto para poder completar el circuito de la espada y así hacer que el aparato registre un tocado debe ser de más de 750 gramos, en otras palabras, el muelle de la punta debe levantar a este último.
- iii) El peso usado para comprobar las espadas de los pentatletas en la pista consiste en una pieza cilíndrica de metal taladrada a lo largo de su eje por un agujero paralelo a sus lados. Este agujero, en el cual está insertada la punta de la hoja, debe tener un forro aislante para prevenir que sus piezas metálicas entren en contacto con la masa de tierra de la hoja de la espada que puede dar entonces un resultado falso en las pruebas. Este peso de 750g, que suministra el Comité Organizador, puede tener una tolerancia de ± 3 g, eje: 747 – 753g.
- iv) El recorrido del golpe de la punta de arresto que se requiere para completar el circuito de la espada y que hace que el aparato registre un tocado, se llama “el golpe iluminado”, y debe ser mayor de 1mm. La continuación del recorrido que la punta de arresto puede recorrer no debe ser menos de 0.5mm. Para poder realizar



la comprobación en la pista el recorrido total o golpe de la punta debe ser mayor de 1.5mm.

- v) El ajuste del golpe iluminado por medio de tornillos o cualquier aparato externo de fijación solo se permite si forma parte del montaje de la punta.
- vi) La cabeza del tornillo o aparato de fijación no debe proyectarse más allá de la superficie plana superior de la punta y su posición en la superficie plana no debe exceder 2mm de diámetro. La punta de arresto debe situarse en el botón al menos dos puntos a distancias iguales. El contacto eléctrico debe establecerse cuando existe un tocado.

B.3.17.6 Manera de Fijar el Botón

La base del botón puede ser de una pieza con la hoja o la parte plana de la punta de la hoja retenida. El botón debe ir enroscado a la punta de la hoja, que debe estar cortada y roscada para ello, bajo las siguientes condiciones:

- i) Normalmente, solo se permite fijar de metal a metal a la punta de la hoja. Fijar con material aislante está prohibido.
- ii) Está prohibido cualquier método de soldado o cualquier otro sistema de calentamiento en general que pueda afectar el temple de la hoja. Solamente está permitido usar una soldadura de estaño fundible fácilmente para prevenir que la punta se suelte.
- iii) La punta de la hoja, antes de cortar la rosca, no debe tener en ningún punto, un diámetro menor a 4mm y sin nada que lo envuelva esto es un proceso que está terminantemente prohibido.
- iv) El diámetro del centro de la rosca no debe ser menor a 3.05mm (rosca SI. 4.0 x 0.70).

B.3.17.7 Empuñadura

- i) La longitud máxima de la empuñadura de la espada es de 20cm, se mide entre el carril “b” y “e”, y 18cm entre el carril “b” y “d”.
- ii) La empuñadura debe poder pasar por el mismo calibrador que la cazoleta. Debe estar hecho de tal manera que no pueda herir ni al usuario ni a su oponente. Se permiten todo tipo de empuñadura mientras cumplan las normas, que han sido enmarcadas con vistas a poner las diversas armas en las mismas condiciones. Empuñaduras ortopédicas, de metal o no, no pueden estar recubiertas de piel o cualquier material que podría esconder cables o interruptores.
- iii) La empuñadura no debe incluir ningún tipo de aparato que ayude al pentatleta a usar el arma como un estoque. La empuñadura no puede incluir ningún tipo de aparato que incremente de alguna manera la protección que la cazoleta da a la mano o muñeca del pentatleta. Un enchufe eléctrico que vaya más allá del borde de la cazoleta está prohibido.



- iv) si la empuñadura (o guante) incluye cualquier aparato o pieza añadida o tiene una forma especial (ortopédica) que fija la posición de la mano en la empuñadura, ésta debe decidir y fijar una posición solo para la mano y la empuñadura. Cuando la mano está posicionada en la empuñadura, la extremidad del pulgar cuando esté completamente extendido no debe sobrepasar en más de 2cm de la superficie interna de la cazoleta.

La Espada

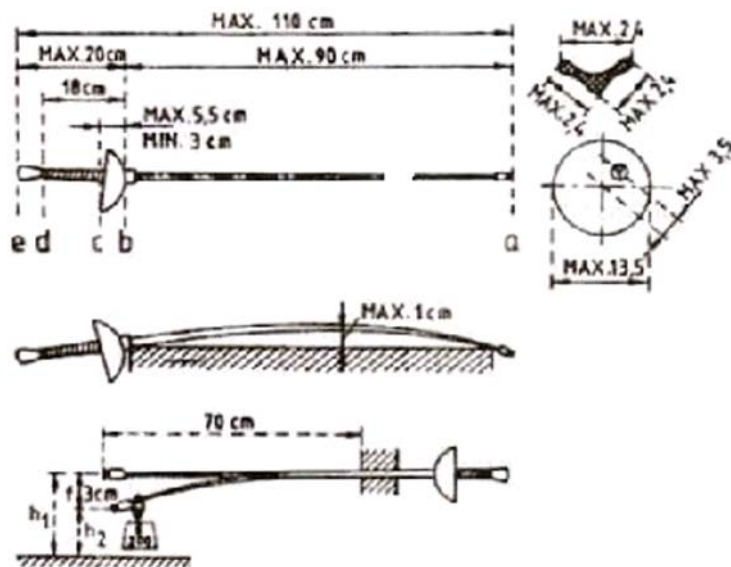




TABLA DE PUNTOS

ESGRIMA

Apéndice: 3A

Individuales:

a) "Un Día" y

b) Juvenil y Otras competiciones de PM (2 días)

Formula: 70% asaltos ganados corresponde a 1000 puntos

Cada victoria por encima o por debajo de este número será según el número de asaltos

Ejemplo:

32 esgrimistas participan = 31 asaltos
70% asaltos = 22 victorias = 1000 puntos
±1 victoria = ± 28 puntos

Ejemplo:

61 esgrimistas participan = 60 asaltos
70% asaltos = 42 victorias = 1000 puntos
±1 victoria = ± 16 puntos

Los números:

- en el centro = el número de asaltos
- a la izquierda = el número de victorias por 1000 puntos
- a la derecha = el valor de los puntos de una victoria

1000	Asaltos	Vict.
53	75	12
52	74	12
51	73	12
50	72	12
50	71	12
49	70	12
48	69	12
48	68	12
47	67	12
46	66	12
46	65	12
45	64	12
44	63	12
43	62	12
43	61	12

1000	Asaltos	Vict.
42	60	16
41	59	16
41	58	16
40	57	16
39	56	16
39	55	16
38	54	16
37	53	16
36	52	16
36	51	16
35	50	16
34	49	16
34	48	16

1000	Asaltos	Vict.
33	47	20
32	46	20
32	45	20
31	44	20
30	43	20
29	42	20
29	41	20
28	40	20

1000	Asaltos	Vict.
27	39	24
27	38	24
26	37	24
25	36	24
25	35	24
24	34	24
23	33	28
22	32	28
22	31	28
21	30	28
20	29	32
20	28	32
19	27	32
18	26	36
18	25	36
17	24	36
16	23	40
15	22	40
15	21	44
14	20	44

* Ver si el número total de pentatletas es menos de 21 –

c) Relevos:

70% asaltos ganados corresponde a 1000p.

Cada victoria por encima o por debajo de este número será según el número de asaltos

Relay	1000	Asaltos	Vict.
16 Equipos	94	135	8
15 Equipos	88	126	8
14 Equipos	82	117	8
13 Equipos	76	108	12
12 Equipos	69	99	12
11 Equipos	63	90	12

Relay	1000	Asaltos	Vict.
10 Equipos	57	81	12
9 Equipos	50	72	16
8 Equipos	44	63	16
7 Equipos	38	54	20
6 Equipos	32	45	20
5 Equipos	25	36	20
4 Equipos	19	27	36



LA TABLA DE CIRCULACIÓN DEL EQUIPAMIENTO DE ESGRIMA **Apéndice: 3B**

Si hay un **número par de equipos**, todos los equipos competirán en cada ronda.

Equipo No. 1 permanece siempre en pista A

Ejemplo: 32 esgrimistas = 16 equipos

Pista								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1ª ronda	1 - 16	2 - 15	3 - 14	4 - 13	5 - 12	6 - 11	7 - 10	8 - 9
2ª	1 - 15	16 - 14	2 - 13	3 - 12	4 - 11	5 - 10	6 - 9	7 - 8
3ª	1 - 14	15 - 13	16 - 12	2 - 11	3 - 10	4 - 9	5 - 8	6 - 7
4ª	1 - 13	14 - 12	15 - 11	16 - 10	2 - 9	3 - 8	4 - 7	5 - 6
5ª	1 - 12	13 - 11	14 - 10	15 - 9	16 - 8	2 - 7	3 - 6	4 - 5
6ª	1 - 11	12 - 10	13 - 9	14 - 8	15 - 7	16 - 6	2 - 5	3 - 4
7ª	1 - 10	11 - 9	12 - 8	13 - 7	14 - 6	15 - 5	16 - 4	2 - 3
8ª	1 - 9	10 - 8	11 - 7	12 - 6	13 - 5	14 - 4	15 - 3	16 - 2
9ª	1 - 8	9 - 7	10 - 6	11 - 5	12 - 4	13 - 3	14 - 2	15 - 16
10ª	1 - 7	8 - 6	9 - 5	10 - 4	11 - 3	12 - 2	13 - 16	14 - 15
11ª	1 - 6	7 - 5	8 - 4	9 - 3	10 - 2	11 - 16	12 - 15	13 - 14
12ª	1 - 5	6 - 4	7 - 3	8 - 2	9 - 16	10 - 15	11 - 14	12 - 13
13ª	1 - 4	5 - 3	6 - 2	7 - 16	8 - 15	9 - 14	10 - 13	11 - 12
14ª	1 - 3	4 - 2	5 - 16	6 - 15	7 - 14	8 - 13	9 - 12	10 - 11
15ª	1 - 2	3 - 16	4 - 15	5 - 14	6 - 13	7 - 12	8 - 11	9 - 10

Si hay un **número impar de equipos** (por ejemplo 17) un equipo descansa en cada ronda.

Pista									
	A	B	C	D	E	F	G	H	Rest
1ª ronda	1 - 17	2 - 16	3 - 15	4 - 14	5 - 13	6 - 12	7 - 11	8 - 10	(9)
2ª	17 - 16	1 - 15	2 - 14	3 - 12	4 - 12	5 - 11	6 - 10	7 - 9	(8)
3ª	16 - 15	17 - 14	1 - 13	2 - 11	3 - 11	4 - 10	5 - 9	6 - 8	(7)
4ª	15 - 14	16 - 13	17 - 12	16 - 10	2 - 10	3 - 9	4 - 8	5 - 7	(6)
5ª	Etc....								
6ª	Etc....								
Etc									
Etc									
16ª	3 - 28	4 - 1	5 - 17	6 - 16	7 - 15	8 - 14	9 - 13	10 - 12	(11)
17ª	2 - 1	3 - 17	4 - 16	5 - 15	6 - 14	7 - 13	8 - 12	9 - 11	(10)

FN con dos o más equipos:

Cuando el Comité Organizador Local (o una nación) tiene dos o más equipos participando en una competición, los equipos se encontrarán en la primera ronda de la prueba de esgrima según la orden descrita a continuación:



Principios:	Número de equipos		
	16	17	18
Equipo anfitrión "A" – son siempre el No. 2	2	2	2
Equipo anfitrión "B" – son siempre el No. Penúltimo:	15	16	17
Equipo anfitrión "C" – son siempre el No. 4 del final:	13	14	15
Equipo anfitrión "D" – son siempre el No. 6 del final:	11	12	13
FN X: equipo "A" son siempre el No. 3	3	3	3
"B" son siempre el No. 3 del final:	14	15	16
FN Y: equipo "A" son siempre el No. 8	8	8	8
FN Y: equipo "B" están - más cerca del No. 8 - en la primera ronda	9	10	11

Los números que se dan a los equipos individuales de esta manera no se incluirán en el sorteo de los lotes.



4. REGLAMENTO PRUEBA DE NATACIÓN

PARTE A

4.1 Campo de Aplicación

4.1.1 En Competiciones Individuales de Senior, Junior, Juvenil y Cadete, la prueba de natación se realiza sobre una distancia de 200m. En las competiciones Infantil la distancia es de 100m y en la de Alevín y Benjamín la distancia es de 50m.

4.1.2 En la Competición de Relevos el formato es de 3 x 100m para Senior, Junior, Juvenil y Cadete, 3 x 50m para Infantil y 3 x 25m para Alevín y Benjamín.

4.1.3 La prueba de natación es una prueba de estilo libre, lo cual significa que los pentatletas puede nadar en cualquier estilo. En el viraje y en la meta, el pentatleta debe tocar la pared de la piscina con alguna parte del cuerpo.

4.2 Oficiales de la Competición

En todas las competiciones oficiales de la UIPM tiene que haber un Director de Natación, un Árbitro, un Juez de Salida, un Juez de Salida Falsa, un Jefe de Inspectores de Virajes, Inspectores de Virajes, Jueces de Llegada, Jueces de Recorrido, un Jefe de Cronometradores, Cronometradores y un Locutor. En una cuestión de hecho, una decisión del oficial pertinente es definitiva.

4.2.1 El **Director de Natación**

- i) nombra a todos los oficiales arriba indicados y es responsable de llevar y coordinar las actividades de todos los oficiales nominados por él.
- ii) decide sobre cualquier protesta verbal recibida de un pentatleta/representante de equipo relacionado con la prueba que se desarrolla.

4.2.2 El **Árbitro**

- i) tiene la responsabilidad de imponer las Normas de Competición de la UIPM y puede intervenir en la prueba en cualquier momento para asegurarse de que se cumplen las Normas de la UIPM;
- ii) cuando la decisión de los cronometradores en la línea de meta y los tiempos registrados no concuerdan él decide la colocación, consultando el equipo automático que ejerce las funciones, si está disponible y funciona;
- iii) al inicio de cada eliminatoria, señala a los pentatletas con una serie de pitidos cortos que pueden empezar a quitarse la ropa, excepto su traje de baño, y después, con un pitido largo, que deben tomar sus posiciones en la plataforma de salida;
- iv) una vez que los pentatletas y oficiales están listos para empezar, éste le indica al Juez de Salida, extendiendo el brazo, que los pentatletas pasan a estar bajo su control;
- v) da la orden de “cronómetros a cero”.



4.2.3 El **Juez de Salida**

- i) tiene el control absoluto de los pentatletas desde el momento en que el Árbitro le cede el control de los pentatletas;
- ii) informa al Árbitro si cualquier pentatleta retrasa la salida intencionalmente desobedeciendo una orden o por cualquier otro motivo de mala conducta que suceda en la salida;
- iii) tiene el poder de decidir si la salida es justa, supeditado solo al control del Árbitro. Una vez dada la salida, el Juez de Salida no debe cambiar de opinión y no debe hacer volver a los pentatletas;
- iv) debe colocarse al lado de la piscina a una distancia de unos 5m de la zona de salida para que los cronometradores puedan ver claramente la salida y los pentatletas puedan oír la señal de salida.

4.2.4 El **Juez de Salida Falsa** es responsable de manejar la cuerda de salida falsa cuando lo indique el juez de salida.

4.2.5 El **Jefe de los Inspectores de Viraje**

- i) debe asegurarse de que los Jueces de Viraje cumplen con su tarea durante la prueba;
- ii) recibe los informes de si se infringe cualquier norma e inmediatamente lo presenta al Árbitro.

4.2.6 Los **Inspectores de Viraje**

- i) tendrán asignados dos calles al fondo de la piscina y se asegurarán de que los pentatletas cumplan con las normas pertinentes de viraje;
- ii) informarán de cualquier infracción al Jefe de los Inspectores de Viraje.

4.2.7 El **Juez de Recorrido**

- i) reúne a los pentatletas antes de cada eliminatoria;
- ii) no debe permitir que ningún pentatleta se coloque en la salida si no cumple con la normativa de indumentaria;
- iii) no debe permitir que ningún pentatleta colocarse en la salida si lleva aceite o materias grasas en el cuerpo;
- iv) es responsable de asegurarse de que los pentatletas estén preparados para recibir las órdenes del Juez de Salida antes de cada eliminatoria.

4.2.8 Los **Jueces de Llegada** registran el orden de llegada de los pentatletas.

4.2.9 El **Jefe de Cronometradores**

- i) asigna las posiciones de los cronometradores en la zona de salida de la piscina y asigna las calles para las cuales son responsables;
- ii) nombra a dos cronometradores adicionales; cualquiera de ellos puede ser notificado para sustituir a un cronometrador cuyo cronómetro no funciona o se



ha parado durante la prueba, o si por cualquier otra razón no puede registrar los tiempos;

iii) recoge de cada cronometrador la tarjeta que muestra los tiempos tomados y, si es necesario, inspecciona sus cronómetros;

iv) examina y registra el tiempo oficial en la tarjeta correspondiente a cada calle.

4.2.10 Si no hay cronometraje automático disponible se deben asignar dos **Cronometradores** por calle para las competiciones de Categoría “A” de la UIPM. Los Cronometradores:

i) toman los tiempos de los pentatletas en las calles que se les han asignado;

ii) inician sus cronómetros cuando se dé la señal de salida y los paran cuando los pentatletas tocan la pared de la piscina, habiendo completado la carrera;

iii) registran los tiempos de sus cronómetros en la tarjeta de su calle y, si se les solicita, presentan sus cronómetros para su inspección;

iv) no deben poner sus “cronómetros a cero” hasta que reciban la orden de hacerlo.

4.2.11 El **Locutor** informa a los pentatletas y espectadores del desarrollo de la prueba.

4.3 Control de Indumentaria

4.3.1 Todos los trajes de baño de los pentatletas debe estar en buenas condiciones y no ser transparentes.

4.3.2 Los pentatletas con trajes de baño que no cumplan las normas serán penalizados.

4.4 Programa de las Pruebas

4.4.1 Eliminatorias y Calles

i) El Comité Organizador debe indicar, en la Reunión Técnica, el número de nadadores que participa en cada eliminatoria y que calles no serán utilizadas, si se da el caso.

ii) El número de pentatletas en cada eliminatoria debe ser lo más igualado posible.

iii) Los pentatletas nadarán en series según su puntuación en el RMP. En cada eliminatoria, el pentatleta con el mejor tiempo nadará en la calle central de la piscina. Los pentatletas que no estén en la lista de RMP nadarán en la(s) primera(s) eliminatoria(s).

iv) En una piscina, con un número par de calles como 6, 8 o 10, la calle central será la 3, 4 o 5. El pentatleta con el siguiente tiempo más rápido se colocará a su izquierda, y luego se alternarán los otros a derecha e izquierda en orden descendente según su puntuación de natación.



4.4.2 Salida

- i) La salida empieza con los pentatletas saltando a la piscina. Cuando el Árbitro dé la señal con un pitido largo, los pentatletas se colocarán en la plataforma de salida y permanecerán allí. Cuando el Juez de Salida dé la orden de “a sus Marcas” los pentatletas deben tomar sus posiciones de salida con al menos un pie delante en la plataforma de salida. Cuando todos los competidores estén quietos, el Juez de Salida dará la señal de salida usando una pistola de salida, bocina, silbato u orden verbal.
- ii) En el caso de una salida falsa, el pentatleta responsable será penalizado y se anunciará, durante el desarrollo de la eliminatoria, que pentatleta o equipo será penalizado. Se da este tipo de salida falsa:
 - si un pentatleta salta o cae al agua antes de la orden de “a sus Marcas”;
 - si después de la orden “a sus Marcas” cualquier pentatleta salta o cae al agua antes de la señal de salida; en este caso se usará la cuerda de salida falsa;
 - si un pentatleta inicia sus movimientos de salida antes de la señal de salida.
- iii) Un pentatleta herido puede efectuar la salida desde dentro del agua, sujetando la barra de la piscina. Si el árbitro opina que un pentatleta ha sido obstaculizado y a consecuencia impedido, debe poder volver a nadar después de un tiempo apropiado de descanso.

4.4.3 Llegada

Después de la llegada, los pentatletas deben permanecer en el agua, en su calle, hasta que el Árbitro dé la orden para que salgan de ella con un silbido o señal con la mano. Si no esperan a recibir la señal serán penalizados. Tampoco pueden salir del agua por la parte frontal de la piscina. Si lo hacen serán penalizados con 40 puntos.

4.4.4 Registro de Tiempos

- i) Cuando existe un equipo de cronometraje automático, aprobado por la FINA, se debe utilizar éste para decidir al ganador, las posiciones y los tiempos de cada calle. Los resultados y tiempos registrados tomarán preferencia sobre las decisiones de los cronometradores.
- ii) En el caso de un fallo mecánico o avería del sistema automático, la decisión de los Cronometradores tomará preferencia y se deben hacer referencia a todos los tiempos tomados manualmente en esa prueba.
- iii) Cuando se utilizan dos cronometradores por calle y los tiempos no concuerdan, entonces se aceptará el tiempo más lento. Cuando se utilice solo un cronometrador por calle entonces el tiempo registrado será el aceptado.

4.5 Tanteo de Puntos

- 4.5.1 **Los puntos y posiciones** se deciden según el tiempo real. En los Juegos Olímpicos, un aparato de cronometraje electrónico que registra 1/100 de segundos es obligatorio y altamente recomendado para los Campeonatos de Mundo de la UIPM.



4.5.2 Competiciones Individuales

- i) Para los pentatletas masculinos, incluyendo Juvenil y Cadete, un tiempo registrado de 02:30.00 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- ii) Para los pentatletas femeninos, incluyendo Juvenil y Cadete, un tiempo registrado de 02:40.00 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- iii) Para Chicos Infantil, un tiempo registrado de 01:14.00 se le otorgan 1000 puntos. Para Chicas Infantil, un tiempo registrado de 01:20.00 se le otorgan 1000 puntos.
- iv) Para Alevín y Benjamín, chicos y chicas, un tiempo registrado de 00:40.00 se le otorgan 1000 puntos.
- v) Cada 0.33 segundos por encima o por debajo del tiempo estipulado tiene un valor de +/-4 puntos según la Tabla de Puntos de Natación en el Apéndice.

4.5.3 Competiciones de Relevos

- i) Para los pentatletas masculinos, incluyendo Juvenil y Cadete, 3 x 100m, un tiempo total de 03:15.0 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- ii) Para los pentatletas femeninos, incluyendo Juvenil y Cadete, 3 x 100m, un tiempo total de 03:30.0 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- iii) Para Chicos Infantil, 3 x 50m, un tiempo total de 01:45.00 minutos se le otorgan 1000 puntos. Para Chicas Infantil, 3 x 50m, un tiempo total de 02:00.00 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- iv) Para Alevín y Benjamín, Chicos y Chicas, 3 x 25m, un tiempo total de 01:00.00 minutos se le otorgan 1000 puntos.
- v) Cada 0.33 segundos por encima o por debajo del tiempo estipulado tiene un valor de +/-4 puntos según la Tabla de Puntos de Natación en el Apéndice.

4.5.4 Calculo de puntos

Para calcular la puntuación, se registrarán los tiempos:

$$02:30.00 - 32 = 1000 \text{ puntos}$$

$$02:30.33 - 65 = 996 \text{ puntos}$$

$$02:30.66 - 99 = 992 \text{ puntos}$$

4.6 Infracciones y Penalizaciones

4.6.1 Un pentatleta o equipo será penalizado con la **sustracción de 40 puntos** por

- i) cualquier salida falsa que no sea sancionada con la eliminación;
- ii) usar aceite o materias grasas;
- iii) poner un pie en el fondo de la piscina;



- iv) no tocar la pared de la piscina con alguna parte del cuerpo cuando realice el viraje;
- v) salir del agua antes de que se dé la orden de salir del agua;
- vi) salir del agua por la parte frontal de la piscina;
- vii) realizar la entrega de manera incorrecta en los Relevos.

4.6.2 Un pentatleta o equipo será **eliminado** por

- i) retrasar la salida, desobedecer una orden intencionalmente o cualquier otro comportamiento incorrecto realizado en la zona de salida;
- ii) saltar o caer al agua antes de que se dé la orden de “a sus Marcas”;
- iii) llevar un traje de baño que no cumple con las normas;
- iv) empujar, nadar a lo ancho u obstruir a otra pentatleta para impedir su progreso;
- v) usar cualquier otro aparato que pueda ayudar con la velocidad, la flotación o resistencia del pentatleta durante la natación, tal como manoplas, aletas, gomas;

4.6.3 Un pentatleta será **descalificado** y su equipo eliminado por intencionalmente empujar, nadar a lo ancho u obstaculizar a otro pentatleta para impedir su progreso o intencionalmente tomar la salida antes.



PARTE B

B.4.7 Piscina

En los Juegos Olímpicos, la piscina debe medir 50m de longitud y al menos 21m de ancho. Cuando se utilicen paneles de toque para el equipo electrónico de cronometraje en la zona de salida, o adicionalmente en la zona de viraje, la piscina debe cumplir con la longitud de 50m entre los dos paneles. La piscina debe ser de al menos 1.80m de profundidad en toda su extensión.

B.4.7.1 En todas las otras Competiciones Oficiales de la UIPM, se pueden utilizar piscinas de 50m, 33m y 25m de longitud si se acuerda con la Junta Ejecutiva de la UIPM.

B.4.7.2 El número mínimo de calles en una piscina de 50 m debe ser de 8, cada una de ellas de 2.5 m de ancho con 2 espacios de 50 cm a los lados para cada calle externa, 1 y 8 respectivamente.

B.4.7.3 La altura de las plataformas de salida desde la superficie del agua, pueden ser de 0.5 m a 0.75 m, la superficie de la plataforma debe ser como mínimo de 0.5m x 0.5m. La superficie debe estar cubierta de un material anti-deslizante. La inclinación máxima debe ser de 10 grados.

B.4.7.4 La temperatura del agua debe ser de al menos 26°C (+/- 1°C). Durante la competición, el agua de la piscina debe mantenerse a un nivel constante, sin movimiento apreciable.



TABLA DE PUNTOS

DE NATACIÓN: 200m

Apéndice 4A

Hombres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
01:56,00	1408	02:11,00	1228	02:26,00	1048	02:41,00	868	02:56,00	688	03:11,00	508	03:26,00	328	03:41,00	148
01:56,33	1404	02:11,33	1224	02:26,33	1044	02:41,33	864	02:56,33	684	03:11,33	504	03:26,33	324	03:41,33	144
01:56,66	1400	02:11,66	1220	02:26,66	1040	02:41,66	860	02:56,66	680	03:11,66	500	03:26,66	320	03:41,66	140
01:57,00	1396	02:12,00	1216	02:27,00	1036	02:42,00	856	02:57,00	676	03:12,00	496	03:27,00	316	03:42,00	136
01:57,33	1392	02:12,33	1212	02:27,33	1032	02:42,33	852	02:57,33	672	03:12,33	492	03:27,33	312	03:42,33	132
01:57,66	1388	02:12,66	1208	02:27,66	1028	02:42,66	848	02:57,66	668	03:12,66	488	03:27,66	308	03:42,66	128
01:58,00	1384	02:13,00	1204	02:28,00	1024	02:43,00	844	02:58,00	664	03:13,00	484	03:28,00	304	03:43,00	124
01:58,33	1380	02:13,33	1200	02:28,33	1020	02:43,33	840	02:58,33	660	03:13,33	480	03:28,33	300	03:43,33	120
01:58,66	1376	02:13,66	1196	02:28,66	1016	02:43,66	836	02:58,66	656	03:13,66	476	03:28,66	296	03:43,66	116
01:59,00	1372	02:14,00	1192	02:29,00	1012	02:44,00	832	02:59,00	652	03:14,00	472	03:29,00	292	03:44,00	112
01:59,33	1368	02:14,33	1188	02:29,33	1008	02:44,33	828	02:59,33	648	03:14,33	468	03:29,33	288	03:44,33	108
01:59,66	1364	02:14,66	1184	02:29,66	1004	02:44,66	824	02:59,66	644	03:14,66	464	03:29,66	284	03:44,66	104
02:00,00	1360	02:15,00	1180	02:30,00	1000	02:45,00	820	03:00,00	640	03:15,00	460	03:30,00	280	03:45,00	100
02:00,33	1356	02:15,33	1176	02:30,33	996	02:45,33	816	03:00,33	636	03:15,33	456	03:30,33	276	03:45,33	96
02:00,66	1352	02:15,66	1172	02:30,66	992	02:45,66	812	03:00,66	632	03:15,66	452	03:30,66	272	03:45,66	92
02:01,00	1348	02:16,00	1168	02:31,00	988	02:46,00	808	03:01,00	628	03:16,00	448	03:31,00	268	03:46,00	88
02:01,33	1344	02:16,33	1164	02:31,33	984	02:46,33	804	03:01,33	624	03:16,33	444	03:31,33	264	03:46,33	84
02:01,66	1340	02:16,66	1160	02:31,66	980	02:46,66	800	03:01,66	620	03:16,66	440	03:31,66	260	03:46,66	80
02:02,00	1336	02:17,00	1156	02:32,00	976	02:47,00	796	03:02,00	616	03:17,00	436	03:32,00	256	03:47,00	76
02:02,33	1332	02:17,33	1152	02:32,33	972	02:47,33	792	03:02,33	612	03:17,33	432	03:32,33	252	03:47,33	72
02:02,66	1328	02:17,66	1148	02:32,66	968	02:47,66	788	03:02,66	608	03:17,66	428	03:32,66	248	03:47,66	68
02:03,00	1324	02:18,00	1144	02:33,00	964	02:48,00	784	03:03,00	604	03:18,00	424	03:33,00	244	03:48,00	64
02:03,33	1320	02:18,33	1140	02:33,33	960	02:48,33	780	03:03,33	600	03:18,33	420	03:33,33	240	03:48,33	60
02:03,66	1316	02:18,66	1136	02:33,66	956	02:48,66	776	03:03,66	596	03:18,66	416	03:33,66	236	03:48,66	56
02:04,00	1312	02:19,00	1132	02:34,00	952	02:49,00	772	03:04,00	592	03:19,00	412	03:34,00	232	03:49,00	52
02:04,33	1308	02:19,33	1128	02:34,33	948	02:49,33	768	03:04,33	588	03:19,33	408	03:34,33	228	03:49,33	48
02:04,66	1304	02:19,66	1124	02:34,66	944	02:49,66	764	03:04,66	584	03:19,66	404	03:34,66	224	03:49,66	44
02:05,00	1300	02:20,00	1120	02:35,00	940	02:50,00	760	03:05,00	580	03:20,00	400	03:35,00	220	03:50,00	40
02:05,33	1296	02:20,33	1116	02:35,33	936	02:50,33	756	03:05,33	576	03:20,33	396	03:35,33	216	03:50,33	36
02:05,66	1292	02:20,66	1112	02:35,66	932	02:50,66	752	03:05,66	572	03:20,66	392	03:35,66	212	03:50,66	32
02:06,00	1288	02:21,00	1108	02:36,00	928	02:51,00	748	03:06,00	568	03:21,00	388	03:36,00	208	03:51,00	28
02:06,33	1284	02:21,33	1104	02:36,33	924	02:51,33	744	03:06,33	564	03:21,33	384	03:36,33	204	03:51,33	24
02:06,66	1280	02:21,66	1100	02:36,66	920	02:51,66	740	03:06,66	560	03:21,66	380	03:36,66	200	03:51,66	20
02:07,00	1276	02:22,00	1096	02:37,00	916	02:52,00	736	03:07,00	556	03:22,00	376	03:37,00	196	03:52,00	16
02:07,33	1272	02:22,33	1092	02:37,33	912	02:52,33	732	03:07,33	552	03:22,33	372	03:37,33	192	03:52,33	12
02:07,66	1268	02:22,66	1088	02:37,66	908	02:52,66	728	03:07,66	548	03:22,66	368	03:37,66	188	03:52,66	8
02:08,00	1264	02:23,00	1084	02:38,00	904	02:53,00	724	03:08,00	544	03:23,00	364	03:38,00	184	03:53,00	4
02:08,33	1260	02:23,33	1080	02:38,33	900	02:53,33	720	03:08,33	540	03:23,33	360	03:38,33	180	03:53,33	0
02:08,66	1256	02:23,66	1076	02:38,66	896	02:53,66	716	03:08,66	536	03:23,66	356	03:38,66	176		
02:09,00	1252	02:24,00	1072	02:39,00	892	02:54,00	712	03:09,00	532	03:24,00	352	03:39,00	172		
02:09,33	1248	02:24,33	1068	02:39,33	888	02:54,33	708	03:09,33	528	03:24,33	348	03:39,33	168		
02:09,66	1244	02:24,66	1064	02:39,66	884	02:54,66	704	03:09,66	524	03:24,66	344	03:39,66	164		
02:10,00	1240	02:25,00	1060	02:40,00	880	02:55,00	700	03:10,00	520	03:25,00	340	03:40,00	160		
02:10,33	1236	02:25,33	1056	02:40,33	876	02:55,33	696	03:10,33	516	03:25,33	336	03:40,33	156		
02:10,66	1232	02:25,66	1052	02:40,66	872	02:55,66	692	03:10,66	512	03:25,66	332	03:40,66	152		



TABLA DE PUNTOS

NATACIÓN: 200m

Apéndice 4B

Mujeres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
02:06,00	1408	02:23,00	1204	02:40,00	1000	02:57,00	796	03:14,00	592	03:31,00	388	03:48,00	184
02:06,33	1404	02:23,33	1200	02:40,33	996	02:57,33	792	03:14,33	588	03:31,33	384	03:48,33	180
02:06,66	1400	02:23,66	1196	02:40,66	992	02:57,66	788	03:14,66	584	03:31,66	380	03:48,66	176
02:07,00	1396	02:24,00	1192	02:41,00	988	02:58,00	784	<u>03:15,00</u>	580	03:32,00	376	03:49,00	172
02:07,33	1392	02:24,33	1188	02:41,33	984	02:58,33	780	03:15,33	576	03:32,33	372	03:49,33	168
02:07,66	1388	02:24,66	1184	02:41,66	980	02:58,66	776	03:15,66	572	03:32,66	368	03:49,66	164
02:08,00	1384	<u>02:25,00</u>	1180	02:42,00	976	02:59,00	772	03:16,00	568	03:33,00	364	<u>03:50,00</u>	160
02:08,33	1380	02:25,33	1176	02:42,33	972	02:59,33	768	03:16,33	564	03:33,33	360	03:50,33	156
02:08,66	1376	02:25,66	1172	02:42,66	968	02:59,66	764	03:16,66	560	03:33,66	356	03:50,66	152
02:09,00	1372	02:26,00	1168	02:43,00	964	<u>03:00,00</u>	760	03:17,00	556	03:34,00	352	03:51,00	148
02:09,33	1368	02:26,33	1164	02:43,33	960	03:00,33	756	03:17,33	552	03:34,33	348	03:51,33	144
02:09,66	1364	02:26,66	1160	02:43,66	956	03:00,66	752	03:17,66	548	03:34,66	344	03:51,66	140
<u>02:10,00</u>	1360	02:27,00	1156	02:44,00	952	03:01,00	748	03:18,00	544	<u>03:35,00</u>	340	03:52,00	136
02:10,33	1356	02:27,33	1152	02:44,33	948	03:01,33	744	03:18,33	540	03:35,33	336	03:52,33	132
02:10,66	1352	02:27,66	1148	02:44,66	944	03:01,66	740	03:18,66	536	03:35,66	332	03:52,66	128
02:11,00	1348	02:28,00	1144	<u>02:45,00</u>	940	03:02,00	736	03:19,00	532	03:36,00	328	03:53,00	124
02:11,33	1344	02:28,33	1140	02:45,33	936	03:02,33	732	03:19,33	528	03:36,33	324	03:53,33	120
02:11,66	1340	02:28,66	1136	02:45,66	932	03:02,66	728	03:19,66	524	03:36,66	320	03:53,66	116
02:12,00	1336	02:29,00	1132	02:46,00	928	03:03,00	724	<u>03:20,00</u>	520	03:37,00	316	03:54,00	112
02:12,33	1332	02:29,33	1128	02:46,33	924	03:03,33	720	03:20,33	516	03:37,33	312	03:54,33	108
02:12,66	1328	02:29,66	1124	02:46,66	920	03:03,66	716	03:20,66	512	03:37,66	308	03:54,66	104
02:13,00	1324	<u>02:30,00</u>	1120	02:47,00	916	03:04,00	712	03:21,00	508	03:38,00	304	<u>03:55,00</u>	100
02:13,33	1320	02:30,33	1116	02:47,33	912	03:04,33	708	03:21,33	504	03:38,33	300	03:55,33	96
02:13,66	1316	02:30,66	1112	02:47,66	908	03:04,66	704	03:21,66	500	03:38,66	296	03:55,66	92
02:14,00	1312	02:31,00	1108	02:48,00	904	<u>03:05,00</u>	700	03:22,00	496	03:39,00	292	03:56,00	88
02:14,33	1308	02:31,33	1104	02:48,33	900	03:05,33	696	03:22,33	492	03:39,33	288	03:56,33	84
02:14,66	1304	02:31,66	1100	02:48,66	896	03:05,66	692	03:22,66	488	03:39,66	284	03:56,66	80
<u>02:15,00</u>	1300	02:32,00	1096	02:49,00	892	03:06,00	688	03:23,00	484	<u>03:40,00</u>	280	03:57,00	76
02:15,33	1296	02:32,33	1092	02:49,33	888	03:06,33	684	03:23,33	480	03:40,33	276	03:57,33	72
02:15,66	1292	02:32,66	1088	02:49,66	884	03:06,66	680	03:23,66	476	03:40,66	272	03:57,66	68
02:16,00	1288	02:33,00	1084	<u>02:50,00</u>	880	03:07,00	676	03:24,00	472	03:41,00	268	03:58,00	64
02:16,33	1284	02:33,33	1080	02:50,33	876	03:07,33	672	03:24,33	468	03:41,33	264	03:58,33	60
02:16,66	1280	02:33,66	1076	02:50,66	872	03:07,66	668	03:24,66	464	03:41,66	260	03:58,66	56
02:17,00	1276	02:34,00	1072	02:51,00	868	03:08,00	664	<u>03:25,00</u>	460	03:42,00	256	03:59,00	52
02:17,33	1272	02:34,33	1068	02:51,33	864	03:08,33	660	03:25,33	456	03:42,33	252	03:59,33	48
02:17,66	1268	02:34,66	1064	02:51,66	860	03:08,66	656	03:25,66	452	03:42,66	248	03:59,66	44
02:18,00	1264	<u>02:35,00</u>	1060	02:52,00	856	03:09,00	652	03:26,00	448	03:43,00	244	<u>04:00,00</u>	40
02:18,33	1260	02:35,33	1056	02:52,33	852	03:09,33	648	03:26,33	444	03:43,33	240	04:00,33	36
02:18,66	1256	02:35,66	1052	02:52,66	848	03:09,66	644	03:26,66	440	03:43,66	236	04:00,66	32
02:19,00	1252	02:36,00	1048	02:53,00	844	<u>03:10,00</u>	640	03:27,00	436	03:44,00	232	04:01,00	28
02:19,33	1248	02:36,33	1044	02:53,33	840	03:10,33	636	03:27,33	432	03:44,33	228	04:01,33	24
02:19,66	1244	02:36,66	1040	02:53,66	836	03:10,66	632	03:27,66	428	03:44,66	224	04:01,66	20
<u>02:20,00</u>	1240	02:37,00	1036	02:54,00	832	03:11,00	628	03:28,00	424	<u>03:45,00</u>	220	04:02,00	16
02:20,33	1236	02:37,33	1032	02:54,33	828	03:11,33	624	03:28,33	420	03:45,33	216	04:02,33	12
02:20,66	1232	02:37,66	1028	02:54,66	824	03:11,66	620	03:28,66	416	03:45,66	212	04:02,66	8
02:21,00	1228	02:38,00	1024	<u>02:55,00</u>	820	03:12,00	616	03:28,99	412	03:46,00	208	04:03,00	4
02:21,33	1224	02:38,33	1020	02:55,33	816	03:12,33	612	03:29,33	408	03:46,33	204	04:03,33	0
02:21,66	1220	02:38,66	1016	02:55,66	812	03:12,66	608	03:29,66	404	03:46,66	200		
02:22,00	1216	02:39,00	1012	02:56,00	808	03:13,00	604	<u>03:30,00</u>	400	03:47,00	196		
02:22,33	1212	02:39,33	1008	02:56,33	804	03:13,33	600	03:30,33	396	03:47,33	192		
02:22,66	1208	02:39,66	1004	02:56,66	800	03:13,66	596	03:30,66	392	03:47,66	188		



TABLA DE PUNTOS

NATACIÓN: 3x 100m

Apéndice 4C

Relevos Hombres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
02:44,00	1372	03:00,66	1172	03:17,33	972	03:34,00	772	03:50,66	572	04:07,33	372	04:24,00	172
02:44,33	1368	03:01,00	1168	03:17,66	968	03:34,33	768	03:51,00	568	04:07,66	368	04:24,33	168
02:44,66	1364	03:01,33	1164	03:18,00	964	03:34,66	764	03:51,33	564	04:08,00	364	04:24,66	164
<u>02:45,00</u>	1360	03:01,66	1160	03:18,33	960	<u>03:35,00</u>	760	03:51,66	560	04:08,33	360	<u>04:25,00</u>	160
02:45,33	1356	03:02,00	1156	03:18,66	956	03:35,33	756	03:52,00	556	04:08,66	356	04:25,33	156
02:45,66	1352	03:02,33	1152	03:19,00	952	03:35,66	752	03:52,33	552	04:09,00	352	04:25,66	152
02:46,00	1348	03:02,66	1148	03:19,33	948	03:36,00	748	03:52,66	548	04:09,33	348	04:26,00	148
02:46,33	1344	03:03,00	1144	03:19,66	944	03:36,33	744	03:53,00	544	04:09,66	344	04:26,33	144
02:46,66	1340	03:03,33	1140	<u>03:20,00</u>	940	03:36,66	740	03:53,33	540	<u>04:10,00</u>	340	04:26,66	140
02:47,00	1336	03:03,66	1136	03:20,33	936	03:37,00	736	03:53,66	536	04:10,33	336	04:27,00	136
02:47,33	1332	03:04,00	1132	03:20,66	932	03:37,33	732	03:54,00	532	04:10,66	332	04:27,33	132
02:47,66	1328	03:04,33	1128	03:21,00	928	03:37,66	728	03:54,33	528	04:11,00	328	04:27,66	128
02:48,00	1324	03:04,66	1124	03:21,33	924	03:38,00	724	03:54,66	524	04:11,33	324	04:28,00	124
02:48,33	1320	<u>03:05,00</u>	1120	03:21,66	920	03:38,33	720	<u>03:55,00</u>	520	04:11,66	320	04:28,33	120
02:48,66	1316	03:05,33	1116	03:22,00	916	03:38,66	716	03:55,33	516	04:12,00	316	04:28,66	116
02:49,00	1312	03:05,66	1112	03:22,33	912	03:39,00	712	03:55,66	512	04:12,33	312	04:29,00	112
02:49,33	1308	03:06,00	1108	03:22,66	908	03:39,33	708	03:56,00	508	04:12,66	308	04:29,33	108
02:49,66	1304	03:06,33	1104	03:23,00	904	03:39,66	704	03:56,33	504	04:13,00	304	04:29,66	104
<u>02:50,00</u>	1300	03:06,66	1100	03:23,33	900	<u>03:40,00</u>	700	03:56,66	500	04:13,33	300	<u>04:30,00</u>	100
02:50,33	1296	03:07,00	1096	03:23,66	896	03:40,33	696	03:57,00	496	04:13,66	296	04:30,33	96
02:50,66	1292	03:07,33	1092	03:24,00	892	03:40,66	692	03:57,33	492	04:14,00	292	04:30,66	92
02:51,00	1288	03:07,66	1088	03:24,33	888	03:41,00	688	03:57,66	488	04:14,33	288	04:31,00	88
02:51,33	1284	03:08,00	1084	03:24,66	884	03:41,33	684	03:58,00	484	04:14,66	284	04:31,33	84
02:51,66	1280	03:08,33	1080	<u>03:25,00</u>	880	03:41,66	680	03:58,33	480	<u>04:15,00</u>	280	04:31,66	80
02:52,00	1276	03:08,66	1076	03:25,33	876	03:42,00	676	03:58,66	476	04:15,33	276	04:32,00	76
02:52,33	1272	03:09,00	1072	03:25,66	872	03:42,33	672	03:59,01	472	04:15,66	272	04:32,33	72
02:52,66	1268	03:09,33	1068	03:26,00	868	03:42,66	668	03:59,33	468	04:16,00	268	04:32,66	68
02:53,00	1264	03:09,66	1064	03:26,33	864	03:43,00	664	03:59,66	464	04:16,33	264	04:33,00	64
02:53,33	1260	<u>03:10,00</u>	1060	03:26,66	860	03:43,33	660	<u>04:00,00</u>	460	04:16,66	260	04:33,33	60
02:53,66	1256	03:10,33	1056	03:27,00	856	03:43,66	656	04:00,33	456	04:17,00	256	04:33,66	56
02:54,00	1252	03:10,66	1052	03:27,33	852	03:44,00	652	04:00,66	452	04:17,33	252	04:34,00	52
02:54,33	1248	03:11,00	1048	03:27,66	848	03:44,33	648	04:01,00	448	04:17,66	248	04:34,33	48
02:54,66	1244	03:11,33	1044	03:28,00	844	03:44,66	644	04:01,33	444	04:18,00	244	04:34,66	44
<u>02:55,00</u>	1240	03:11,66	1040	03:28,33	840	<u>03:45,00</u>	640	04:01,66	440	04:18,33	240	<u>04:35,00</u>	40
02:55,33	1236	03:11,99	1036	03:28,66	836	03:45,33	636	04:02,00	436	04:18,66	236	04:35,33	36
02:55,66	1232	03:12,33	1032	03:29,00	832	03:45,66	632	04:02,33	432	04:19,00	232	04:35,66	32
02:56,00	1228	03:12,66	1028	03:29,33	828	03:46,00	628	04:02,66	428	04:19,33	228	04:36,00	28
02:56,33	1224	03:13,00	1024	03:29,66	824	03:46,33	624	04:03,00	424	04:19,66	224	04:36,33	24
02:56,66	1220	03:13,33	1020	<u>03:30,00</u>	820	03:46,66	620	04:03,33	420	<u>04:20,00</u>	220	04:36,66	20
02:57,00	1216	03:13,66	1016	03:30,33	816	03:47,00	616	04:03,66	416	04:20,33	216	04:37,00	16
02:57,33	1212	03:14,00	1012	03:30,66	812	03:47,33	612	04:04,00	412	04:20,66	212	04:37,33	12
02:57,66	1208	03:14,33	1008	03:31,00	808	03:47,66	608	04:04,33	408	04:21,00	208	04:37,66	8
02:58,00	1204	03:14,66	1004	03:31,33	804	03:48,00	604	04:04,66	404	04:21,33	204	04:38,00	4
02:58,33	1200	03:15,00	1000	03:31,66	800	03:48,33	600	<u>04:05,00</u>	400	04:21,66	200	04:38,33	0
02:58,66	1196	03:15,33	996	03:32,00	796	03:48,66	596	04:05,33	396	04:22,00	196		
02:59,00	1192	03:15,66	992	03:32,33	792	03:49,00	592	04:05,66	392	04:22,33	192		
02:59,33	1188	03:16,00	988	03:32,66	788	03:49,33	588	04:06,00	388	04:22,66	188		
02:59,66	1184	03:16,33	984	03:33,00	784	03:49,66	584	04:06,33	384	04:22,99	184		
<u>03:00,00</u>	1180	03:16,66	980	03:33,33	780	<u>03:50,00</u>	580	04:06,66	380	04:23,33	180		
03:00,33	1176	03:17,00	976	03:33,66	776	03:50,33	576	04:07,00	376	04:23,66	176		



TABLA DE PUNTOS

NATACIÓN: 3x 100m

Apéndice 4D

Relevos Mujeres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
03:03,00	1324	03:19,00	1132	<u>03:35,00</u>	940	03:51,00	748	04:07,00	556	04:23,00	364	04:39,00	172
03:03,33	1320	03:19,33	1128	03:35,33	936	03:51,33	744	04:07,33	552	04:23,33	360	04:39,33	168
03:03,66	1316	03:19,66	1124	03:35,66	932	03:51,66	740	04:07,66	548	04:23,66	356	04:39,66	164
03:04,00	1312	<u>03:20,00</u>	1120	03:36,00	928	03:52,00	736	04:08,00	544	04:24,00	352	<u>04:40,00</u>	160
03:04,33	1308	03:20,33	1116	03:36,33	924	03:52,33	732	04:08,33	540	04:24,33	348	04:40,33	156
03:04,66	1304	03:20,66	1112	03:36,66	920	03:52,66	728	04:08,66	536	04:24,66	344	04:40,66	152
<u>03:05,00</u>	1300	03:21,00	1108	03:37,00	916	03:53,00	724	04:09,00	532	<u>04:25,00</u>	340	04:41,00	148
03:05,33	1296	03:21,33	1104	03:37,33	912	03:53,33	720	04:09,33	528	04:25,33	336	04:41,33	144
03:05,66	1292	03:21,66	1100	03:37,66	908	03:53,66	716	04:09,66	524	04:25,66	332	04:41,66	140
03:06,00	1288	03:22,00	1096	03:38,00	904	03:54,00	712	<u>04:10,00</u>	520	04:26,00	328	04:42,00	136
03:06,33	1284	03:22,33	1092	03:38,33	900	03:54,33	708	04:10,33	516	04:26,33	324	04:42,33	132
03:06,66	1280	03:22,66	1088	03:38,66	896	03:54,66	704	04:10,66	512	04:26,66	320	04:42,66	128
03:07,00	1276	03:23,00	1084	03:39,00	892	<u>03:55,00</u>	700	04:11,00	508	04:27,00	316	04:43,00	124
03:07,33	1272	03:23,33	1080	03:39,33	888	03:55,33	696	04:11,33	504	04:27,33	312	04:43,33	120
03:07,66	1268	03:23,66	1076	03:39,66	884	03:55,66	692	04:11,66	500	04:27,66	308	04:43,66	116
03:08,00	1264	03:24,00	1072	<u>03:40,00</u>	880	03:56,00	688	04:12,00	496	04:28,00	304	04:44,00	112
03:08,33	1260	03:24,33	1068	03:40,33	876	03:56,33	684	04:12,33	492	04:28,33	300	04:44,33	108
03:08,66	1256	03:24,66	1064	03:40,66	872	03:56,66	680	04:12,66	488	04:28,66	296	04:44,66	104
03:09,00	1252	<u>03:25,00</u>	1060	03:41,00	868	03:57,00	676	04:13,00	484	04:29,00	292	<u>04:45,00</u>	100
03:09,33	1248	03:25,33	1056	03:41,33	864	03:57,33	672	04:13,33	480	04:29,33	288	04:45,33	96
03:09,66	1244	03:25,66	1052	03:41,66	860	03:57,66	668	04:13,66	476	04:29,66	284	04:45,66	92
03:10,00	1240	03:26,00	1048	03:42,00	856	03:58,00	664	04:14,00	472	<u>04:30,00</u>	280	04:46,00	88
03:10,33	1236	03:26,33	1044	03:42,33	852	03:58,33	660	04:14,33	468	04:30,33	276	04:46,33	84
03:10,66	1232	03:26,66	1040	03:42,66	848	03:58,66	656	04:14,66	464	04:30,66	272	04:46,66	80
03:11,00	1228	03:27,00	1036	03:43,00	844	03:59,00	652	<u>04:15,00</u>	460	04:31,00	268	04:47,00	76
03:11,33	1224	03:27,33	1032	03:43,33	840	03:59,33	648	04:15,33	456	04:31,33	264	04:47,33	72
03:11,66	1220	03:27,66	1028	03:43,66	836	03:59,66	644	04:15,66	452	04:31,66	260	04:47,66	68
03:12,00	1216	03:28,00	1024	03:44,00	832	<u>04:00,00</u>	640	04:16,00	448	04:32,00	256	04:48,00	64
03:12,33	1212	03:28,33	1020	03:44,33	828	04:00,33	636	04:16,33	444	04:32,33	252	04:48,33	60
03:12,66	1208	03:28,66	1016	03:44,66	824	04:00,66	632	04:16,66	440	04:32,66	248	04:48,66	56
03:13,00	1204	03:29,00	1012	<u>03:45,00</u>	820	04:01,00	628	04:17,00	436	04:33,00	244	04:49,00	52
03:13,33	1200	03:29,33	1008	03:45,33	816	04:01,33	624	04:17,33	432	04:33,33	240	04:49,33	48
03:13,66	1196	03:29,66	1004	03:45,66	812	04:01,66	620	04:17,66	428	04:33,66	236	04:49,66	44
03:14,00	1192	03:30,00 1000	1000	03:46,00	808	04:02,00	616	04:18,00	424	04:34,00	232	<u>04:50,00</u>	40
03:14,33	1188	03:30,33	996	03:46,33	804	04:02,33	612	04:18,33	420	04:34,33	228	04:50,33	36
03:14,66	1184	03:30,66	992	03:46,66	800	04:02,66	608	04:18,66	416	04:34,66	224	04:50,66	32
<u>03:15,00</u>	1180	03:31,00	988	03:47,00	796	04:03,00	604	04:19,00	412	<u>04:35,00</u>	220	04:51,00	28
03:15,33	1176	03:31,33	984	03:47,33	792	04:03,33	600	04:19,33	408	04:35,33	216	04:51,33	24
03:15,66	1172	03:31,66	980	03:47,66	788	04:03,66	596	04:19,66	404	04:35,66	212	04:51,66	20
03:16,00	1168	03:32,00	976	03:48,00	784	04:04,00	592	<u>04:20,00</u>	400	04:36,00	208	04:52,00	16
03:16,33	1164	03:32,33	972	03:48,33	780	04:04,33	588	04:20,33	396	04:36,33	204	04:52,33	12
03:16,66	1160	03:32,66	968	03:48,66	776	04:04,66	584	04:20,66	392	04:36,66	200	04:52,66	8
03:17,00	1156	03:33,00	964	03:49,00	772	<u>04:05,00</u>	580	04:21,00	388	04:37,00	196	04:53,00	4
03:17,33	1152	03:33,33	960	03:49,33	768	04:05,33	576	04:21,33	384	04:37,33	192	04:53,33	0
03:17,66	1148	03:33,66	956	03:49,66	764	04:05,66	572	04:21,66	380	04:37,66	188		
03:18,00	1144	03:34,00	952	<u>03:50,00</u>	760	04:06,00	568	04:22,00	376	04:38,00	184		
03:18,33	1140	03:34,33	948	03:50,33	756	04:06,33	564	04:22,33	372	04:38,33	180		
03:18,66	1136	03:34,66	944	03:50,66	752	04:06,66	560	04:22,66	368	04:38,66	176		



TABLA DE PUNTOS

**NATACIÓN: 100m
Infantil Chicos**

Apéndice 4E

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.		
00:43,00	1372	00:59,33	1176	01:15,66	980	01:32,00	784	01:48,33	588	02:04,66	392	02:21,00	196
00:43,33	1368	00:59,66	1172	01:16,00	976	01:32,33	780	01:48,66	584	<u>02:05,00</u>	388	02:21,33	192
00:43,66	1364	<u>01:00,00</u>	1168	01:16,33	972	01:32,66	776	01:49,00	580	02:05,33	384	02:21,66	188
00:44,00	1360	01:00,33	1164	01:16,66	968	01:33,00	772	01:49,33	576	02:05,66	380	02:22,00	184
00:44,33	1356	01:00,66	1160	01:17,00	964	01:33,33	768	01:49,66	572	02:06,00	376	02:22,33	180
00:44,66	1352	01:01,01	1156	01:17,33	960	01:33,66	764	<u>01:50,00</u>	568	02:06,33	372	02:22,66	176
<u>00:45,00</u>	1348	01:01,33	1152	01:17,66	956	01:34,00	760	01:50,33	564	02:06,66	368	02:23,00	172
00:45,33	1344	01:01,66	1148	01:18,00	952	01:34,33	756	01:50,66	560	02:07,00	364	02:23,33	168
00:45,66	1340	01:02,00	1144	01:18,33	948	01:34,66	752	01:51,00	556	02:07,33	360	02:23,66	164
00:46,00	1336	01:02,33	1140	01:18,66	944	<u>01:35,00</u>	748	01:51,33	552	02:07,66	356	02:24,00	160
00:46,33	1332	01:02,66	1136	01:19,00	940	01:35,33	744	01:51,66	548	02:08,00	352	02:24,33	156
00:46,66	1328	01:03,00	1132	01:19,33	936	01:35,66	740	01:52,00	544	02:08,33	348	02:24,66	152
00:47,00	1324	01:03,33	1128	01:19,66	932	01:36,00	736	01:52,33	540	02:08,66	344	02:25,00	148
00:47,33	1320	01:03,66	1124	<u>01:20,00</u>	928	01:36,33	732	01:52,66	536	02:09,00	340	02:25,33	144
00:47,66	1316	01:04,00	1120	01:20,33	924	01:36,66	728	01:53,00	532	02:09,33	336	02:25,66	140
00:48,00	1312	01:04,33	1116	01:20,66	920	01:37,00	724	01:53,33	528	02:09,66	332	02:26,00	136
00:48,33	1308	01:04,66	1112	01:21,00	916	01:37,33	720	01:53,66	524	<u>02:10,00</u>	328	02:26,33	132
00:48,66	1304	<u>01:05,00</u>	1108	01:21,33	912	01:37,66	716	01:54,00	520	02:10,33	324	02:26,66	128
00:49,00	1300	01:05,33	1104	01:21,66	908	01:38,00	712	01:54,33	516	02:10,66	320	02:27,00	124
00:49,33	1296	01:05,66	1100	01:22,00	904	01:38,33	708	01:54,65	512	02:11,00	316	02:27,33	120
00:49,66	1292	01:06,00	1096	01:22,33	900	01:38,66	704	<u>01:55,00</u>	508	02:11,33	312	02:27,66	116
<u>00:50,00</u>	1288	01:06,33	1092	01:22,66	896	01:39,00	700	01:55,33	504	02:11,66	308	02:28,00	112
00:50,33	1284	01:06,66	1088	01:23,00	892	01:39,33	696	01:55,66	500	02:12,00	304	02:28,33	108
00:50,66	1280	01:07,00	1084	01:23,33	888	01:39,66	692	01:56,00	496	02:12,33	300	02:28,66	104
00:51,00	1276	01:07,33	1080	01:23,66	884	<u>01:40,00</u>	688	01:56,33	492	02:12,66	296	02:29,00	100
00:51,33	1272	01:07,66	1076	01:24,00	880	01:40,33	684	01:56,66	488	02:13,00	292	02:29,33	96
00:51,66	1268	01:08,00	1072	01:24,33	876	01:40,66	680	01:57,00	484	02:13,33	288	02:29,66	92
00:52,00	1264	01:08,33	1068	01:24,66	872	01:41,00	676	01:57,33	480	02:13,66	284	02:30,00	88
00:52,33	1260	01:08,66	1064	<u>01:25,00</u>	868	01:41,33	672	01:57,66	476	02:14,00	280	02:30,33	84
00:52,66	1256	01:09,00	1060	01:25,33	864	01:41,66	668	01:58,00	472	02:14,33	276	02:30,66	80
00:53,00	1252	01:09,33	1056	01:25,66	860	01:42,00	664	01:58,33	468	02:14,66	272	02:31,00	76
00:53,33	1248	01:09,66	1052	01:26,00	856	01:42,33	660	01:58,66	464	<u>02:15,00</u>	268	02:31,33	72
00:53,66	1244	<u>01:10,00</u>	1048	01:26,33	852	01:42,66	656	01:59,00	460	02:15,33	264	02:31,66	68
00:54,00	1240	01:10,33	1044	01:26,66	848	01:43,00	652	01:59,33	456	02:15,66	260	02:32,00	64
00:54,33	1236	01:10,66	1040	01:27,00	844	01:43,33	648	01:59,66	452	02:16,00	256	02:32,33	60
00:54,66	1232	01:11,00	1036	01:27,33	840	01:43,66	644	<u>02:00,00</u>	448	02:16,33	252	02:32,66	56
<u>00:55,00</u>	1228	01:11,33	1032	01:27,66	836	01:44,00	640	02:00,33	444	02:16,66	248	02:33,00	52
00:55,33	1224	01:11,66	1028	01:28,00	832	01:44,33	636	02:00,66	440	02:17,00	244	02:33,33	48
00:55,66	1220	01:12,00	1024	01:28,33	828	01:44,66	632	02:01,00	436	02:17,33	240	02:33,66	44
00:56,00	1216	01:12,33	1020	01:28,66	824	<u>01:45,00</u>	628	02:01,33	432	02:17,66	236	02:34,00	40
00:56,33	1212	01:12,66	1016	01:29,00	820	01:45,33	624	02:01,66	428	02:18,00	232	02:34,33	36
00:56,66	1208	01:13,00	1012	01:29,33	816	01:45,66	620	02:02,00	424	02:18,33	228	02:34,66	32
00:57,00	1204	01:13,33	1008	01:29,66	812	01:46,00	616	02:02,33	420	02:18,66	224	02:35,00	28
00:57,33	1200	01:13,66	1004	<u>01:30,00</u>	808	01:46,33	612	02:02,66	416	02:19,00	220	02:35,33	24
00:57,66	1196	01:14,00	1000	01:30,33	804	01:46,66	608	02:03,00	412	02:19,33	216	02:35,66	20
00:58,00	1192	01:14,33	996	01:30,66	800	01:47,00	604	02:03,33	408	02:19,66	212	02:36,00	16
00:58,33	1188	01:14,66	992	01:31,00	796	01:47,33	600	02:03,66	404	<u>02:20,00</u>	208	02:36,33	12
00:58,66	1184	<u>01:15,00</u>	988	01:31,33	792	01:47,66	596	02:04,00	400	02:20,33	204	02:36,66	8
00:59,00	1180	01:15,33	984	01:31,66	788	01:48,00	592	02:04,33	396	02:20,67	200	02:37,00	4
												02:37,33	0



TABLA DE PUNTOS

**NATACIÓN: 100m
Infantil Chicas**

Apéndice 4F

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
00:50,00	1360	01:06,33	1164	01:22,66	968	01:39,00	772	01:55,33	576	02:11,66	380	02:28,00	184
00:50,33	1356	01:06,66	1160	01:23,00	964	01:39,33	768	01:55,66	572	02:12,00	376	02:28,33	180
00:50,66	1352	01:07,00	1156	01:23,33	960	01:39,66	764	01:56,00	568	02:12,33	372	02:28,66	176
00:51,00	1348	01:07,33	1152	01:23,66	956	<u>01:40,00</u>	760	01:56,33	564	02:12,66	368	02:29,00	172
00:51,33	1344	01:07,66	1148	01:24,00	952	01:40,33	756	01:56,66	560	02:13,00	364	02:29,33	168
00:51,66	1340	01:08,01	1144	01:24,33	948	01:40,66	752	01:57,00	556	02:13,33	360	02:29,66	164
00:52,00	1336	01:08,33	1140	01:24,66	944	01:41,00	748	01:57,33	552	02:13,66	356	<u>02:30,00</u>	160
00:52,33	1332	01:08,66	1136	<u>01:25,00</u>	940	01:41,33	744	01:57,66	548	02:14,00	352	02:30,33	156
00:52,66	1328	01:09,00	1132	01:25,33	936	01:41,66	740	01:58,00	544	02:14,33	348	02:30,66	152
00:53,00	1324	01:09,33	1128	01:25,66	932	01:42,00	736	01:58,33	540	02:14,66	344	02:31,00	148
00:53,33	1320	01:09,66	1124	01:26,00	928	01:42,33	732	01:58,66	536	<u>02:15,00</u>	340	02:31,33	144
00:53,66	1316	<u>01:10,00</u>	1120	01:26,33	924	01:42,66	728	01:59,00	532	02:15,33	336	02:31,66	140
00:54,00	1312	01:10,33	1116	01:26,66	920	01:43,00	724	01:59,33	528	02:15,66	332	02:32,00	136
00:54,33	1308	01:10,66	1112	01:27,00	916	01:43,33	720	01:59,66	524	02:16,00	328	02:32,33	132
00:54,66	1304	01:11,00	1108	01:27,33	912	01:43,66	716	<u>02:00,00</u>	520	02:16,33	324	02:32,66	128
<u>00:55,00</u>	1300	01:11,33	1104	01:27,66	908	01:44,00	712	02:00,33	516	02:16,66	320	02:33,00	124
00:55,33	1296	01:11,66	1100	01:28,00	904	01:44,33	708	02:00,66	512	02:17,00	316	02:33,33	120
00:55,66	1292	01:12,00	1096	01:28,33	900	01:44,66	704	02:01,00	508	02:17,33	312	02:33,66	116
00:56,00	1288	01:12,33	1092	01:28,66	896	<u>01:45,00</u>	700	02:01,33	504	02:17,66	308	02:34,00	112
00:56,33	1284	01:12,66	1088	01:29,00	892	01:45,33	696	02:01,65	500	02:18,00	304	02:34,33	108
00:56,66	1280	01:13,00	1084	01:29,33	888	01:45,66	692	02:02,00	496	02:18,33	300	02:34,66	104
00:57,00	1276	01:13,33	1080	01:29,66	884	01:46,00	688	02:02,33	492	02:18,66	296	<u>02:35,00</u>	100
00:57,33	1272	01:13,66	1076	<u>01:30,00</u>	880	01:46,33	684	02:02,66	488	02:19,00	292	02:35,33	96
00:57,66	1268	01:14,00	1072	01:30,33	876	01:46,66	680	02:03,00	484	02:19,33	288	02:35,66	92
00:58,00	1264	01:14,33	1068	01:30,66	872	01:47,00	676	02:03,33	480	02:19,66	284	02:36,00	88
00:58,33	1260	01:14,66	1064	01:31,00	868	01:47,33	672	02:03,66	476	<u>02:20,00</u>	280	02:36,33	84
00:58,66	1256	<u>01:15,00</u>	1060	01:31,33	864	01:47,66	668	02:04,00	472	02:20,33	276	02:36,66	80
00:59,00	1252	01:15,33	1056	01:31,66	860	01:48,00	664	02:04,33	468	02:20,66	272	02:37,00	76
00:59,33	1248	01:15,66	1052	01:32,00	856	01:48,33	660	02:04,66	464	02:21,00	268	02:37,33	72
00:59,66	1244	01:16,00	1048	01:32,33	852	01:48,66	656	<u>02:05,00</u>	460	02:21,33	264	02:37,66	68
<u>01:00,00</u>	1240	01:16,33	1044	01:32,66	848	01:49,00	652	02:05,33	456	02:21,66	260	02:38,00	64
01:00,33	1236	01:16,66	1040	01:33,00	844	01:49,33	648	02:05,66	452	02:22,00	256	02:38,33	60
01:00,66	1232	01:17,00	1036	01:33,33	840	01:49,66	644	02:06,00	448	02:22,33	252	02:38,66	56
01:01,00	1228	01:17,33	1032	01:33,66	836	<u>01:50,00</u>	640	02:06,33	444	02:22,66	248	02:39,00	52
01:01,33	1224	01:17,66	1028	01:34,00	832	01:50,33	636	02:06,66	440	02:23,00	244	02:39,33	48
01:01,66	1220	01:18,00	1024	01:34,33	828	01:50,66	632	02:07,00	436	02:23,33	240	02:39,66	44
01:02,00	1216	01:18,33	1020	01:34,66	824	01:51,00	628	02:07,33	432	02:23,66	236	<u>02:40,00</u>	40
01:02,33	1212	01:18,66	1016	<u>01:35,00</u>	820	01:51,33	624	02:07,66	428	02:24,00	232	02:40,33	36
01:02,66	1208	01:19,00	1012	01:35,33	816	01:51,66	620	02:08,00	424	02:24,33	228	02:40,66	32
01:03,00	1204	01:19,33	1008	01:35,66	812	01:52,00	616	02:08,33	420	02:24,66	224	02:41,00	28
01:03,33	1200	01:19,66	1004	01:36,00	808	01:52,33	612	02:08,66	416	<u>02:25,00</u>	220	02:41,33	24
01:03,66	1196	<u>01:20,00</u>	1000	01:36,33	804	01:52,66	608	02:09,00	412	02:25,33	216	02:41,66	20
01:04,00	1192	01:20,33	996	01:36,66	800	01:53,00	604	02:09,33	408	02:25,66	212	02:42,00	16
01:04,33	1188	01:20,66	992	01:37,00	796	01:53,33	600	02:09,66	404	02:26,00	208	02:42,33	12
01:04,66	1184	01:21,00	988	01:37,33	792	01:53,66	596	<u>02:10,00</u>	400	02:26,33	204	02:42,66	8
<u>01:05,00</u>	1180	01:21,33	984	01:37,66	788	01:54,00	592	02:10,33	396	02:26,66	200	02:43,00	4
01:05,33	1176	01:21,66	980	01:38,00	784	01:54,33	588	02:10,66	392	02:27,00	196	02:43,33	0
01:05,66	1172	01:22,00	976	01:38,33	780	01:54,66	584	02:11,00	388	02:27,33	192		
01:06,00	1168	01:22,33	972	01:38,66	776	<u>01:55,00</u>	580	02:11,33	384	02:27,66	188		



TABLA DE PUNTOS

**NATACIÓN: 3x50m
Relevos: Infantil Chicos**

Apéndice 4G

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
01:13,33	1360	01:31,66	1164	01:47,66	968	02:04,00	772	02:20,33	576	02:36,66	380	02:52,33	184
01:13,66	1356	01:32,00	1160	01:48,00	964	02:04,33	768	02:20,66	572	02:37,00	376	02:52,66	180
01:14,00	1352	01:32,33	1156	01:48,33	960	02:04,66	764	02:21,00	568	02:37,33	372	02:53,00	176
01:14,33	1348	01:32,66	1152	01:48,66	956	<u>02:05,00</u>	760	02:21,33	564	02:37,66	368	02:53,33	172
01:14,66	1344	01:33,00	1148	01:49,00	952	02:05,33	756	02:21,66	560	02:38,00	364	02:53,66	168
<u>01:15,00</u>	1340	01:33,33	1144	01:49,33	948	02:05,66	752	02:22,00	556	02:38,33	360	02:54,00	164
01:15,33	1336	01:33,66	1140	01:49,66	944	02:06,00	748	02:22,33	552	02:38,66	356	02:54,33	160
01:15,66	1332	01:34,00	1136	<u>01:50,00</u>	940	02:06,33	744	02:22,66	548	02:39,00	352	02:54,66	156
01:16,00	1328	01:34,33	1132	01:50,33	936	02:06,66	740	02:23,00	544	02:39,33	348	<u>02:55,00</u>	152
01:16,33	1324	01:34,66	1128	01:50,66	932	02:07,00	736	02:23,33	540	02:39,66	344	02:55,33	148
01:16,66	1320	<u>01:35,00</u>	1124	01:51,00	928	02:07,33	732	02:23,66	536	<u>02:40,00</u>	340	02:55,66	144
01:17,00	1316	01:35,33	1120	01:51,33	924	02:07,66	728	02:24,00	532	02:40,33	336	02:56,00	140
01:17,33	1312	01:35,66	1116	01:51,66	920	02:08,00	724	02:24,33	528	02:40,66	332	02:56,33	136
01:17,66	1308	01:36,00	1112	01:52,00	916	02:08,33	720	02:24,66	524	02:41,00	328	02:56,66	132
01:18,00	1304	01:36,33	1108	01:52,33	912	02:08,66	716	<u>02:25,00</u>	520	02:41,33	324	02:57,00	128
01:18,33	1300	01:36,66	1104	01:52,66	908	02:09,00	712	02:25,33	516	02:41,66	320	02:57,33	124
01:18,66	1296	01:37,00	1100	01:53,00	904	02:09,33	708	02:25,66	512	02:42,00	316	02:57,66	120
01:19,00	1292	01:37,33	1096	01:53,33	900	02:09,66	704	02:26,00	508	02:42,33	312	02:58,00	116
01:19,33	1288	01:37,66	1092	01:53,66	896	<u>02:10,00</u>	700	02:26,33	504	02:42,66	308	02:58,33	112
01:19,66	1284	01:38,00	1088	01:54,00	892	02:10,33	696	02:26,65	500	02:43,00	304	02:58,66	108
<u>01:20,00</u>	1280	01:38,33	1084	01:54,33	888	02:10,66	692	02:27,00	496	02:43,33	300	02:59,00	104
01:20,33	1276	01:38,66	1080	01:54,66	884	02:11,00	688	02:27,33	492	02:43,66	296	02:59,33	100
01:20,66	1272	01:31,66	1076	<u>01:55,00</u>	880	02:11,33	684	02:27,66	488	02:44,00	292	02:59,66	96
01:21,00	1268	01:39,00	1072	01:55,33	876	02:11,66	680	02:28,00	484	02:44,33	288	<u>03:00,00</u>	92
01:21,33	1264	01:39,33	1068	01:55,66	872	02:12,00	676	02:28,33	480	02:44,66	284	03:00,33	88
01:21,66	1260	01:39,66	1064	01:56,00	868	02:12,33	672	02:28,66	476	<u>02:45,00</u>	280	03:03,66	84
01:22,00	1256	<u>01:40,00</u>	1060	01:56,33	864	02:12,66	668	02:29,00	472	02:45,33	276	03:04,00	80
01:22,33	1252	01:40,33	1056	01:56,66	860	02:13,00	664	02:29,33	468	02:45,66	272	03:04,33	76
01:22,66	1248	01:40,66	1052	01:57,00	856	02:13,33	660	02:29,66	464	02:46,00	268	03:04,66	72
01:23,00	1244	01:41,00	1048	01:57,33	852	02:13,66	656	<u>02:30,00</u>	460	02:46,33	264	<u>03:05,00</u>	68
01:23,33	1240	01:41,33	1044	01:57,66	848	02:14,00	652	02:30,33	456	02:46,66	260	03:05,33	64
01:23,66	1236	01:41,66	1040	01:58,00	844	02:14,33	648	02:30,66	452	02:47,00	256	03:05,66	60
01:24,00	1232	01:42,00	1036	01:58,33	840	02:14,66	644	02:31,00	448	02:47,33	252	03:06,00	56
01:24,33	1228	01:42,33	1032	01:58,66	836	<u>02:15,00</u>	640	02:31,33	444	02:47,66	248	03:06,33	52
01:24,66	1224	01:42,66	1028	01:59,00	832	02:15,33	636	02:31,66	440	02:48,00	244	03:06,66	48
<u>01:25,00</u>	1220	01:43,00	1024	01:59,33	828	02:15,66	632	02:32,00	436	02:48,33	240	03:07,00	44
01:25,33	1216	01:43,33	1020	01:59,66	824	02:16,00	628	02:32,33	432	02:48,66	236	03:07,33	40
01:25,66	1212	01:43,66	1016	<u>02:00,00</u>	820	02:16,33	624	02:32,66	428	02:49,00	232	03:07,66	36
01:26,00	1208	01:44,00	1012	02:00,33	816	02:16,66	620	02:33,00	424	02:49,33	228	03:08,00	32
01:26,33	1204	01:44,33	1008	02:00,66	812	02:17,00	616	02:33,33	420	02:49,66	224	03:08,33	28
01:26,66	1200	01:44,66	1004	02:01,00	808	02:17,33	612	02:33,66	416	<u>02:50,00</u>	220	03:08,66	24
01:27,00	1196	<u>01:45,00</u>	1000	02:01,33	804	02:17,66	608	02:34,00	412	02:50,33	216	03:09,00	20
01:27,33	1192	01:45,33	996	02:01,66	800	02:18,00	604	02:34,33	408	02:50,66	212	03:09,33	16
01:27,66	1188	01:45,66	992	02:02,00	796	02:18,33	600	02:34,66	404	02:51,00	208	03:09,66	12
01:28,00	1184	01:46,00	988	02:02,33	792	02:18,66	596	<u>02:35,00</u>	400	02:51,33	204	03:09,99	8
01:28,33	1180	01:46,33	984	02:02,66	788	02:19,00	592	02:35,33	396	02:51,66	200	03:10,33	4
01:28,66	1176	01:46,66	980	02:03,00	784	02:19,33	588	02:35,66	392	02:52,00	196	03:10,66	0
01:29,00	1172	01:47,00	976	02:03,33	780	02:19,66	584	02:36,00	388	02:52,33	192		
01:29,33	1168	01:47,33	972	02:03,66	776	<u>02:20,00</u>	580	02:36,33	384	02:52,66	188		



TABLA DE PUNTOS

**NATACIÓN: 3x50m
Relevos: Infantil Chicas**

Apéndice 4H

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
01:28,33	1360	01:46,33	1164	02:02,66	968	02:19,00	772	02:35,33	576	02:51,66	380	03:11,00	184
01:28,66	1356	01:46,66	1160	02:03,00	964	02:19,33	768	02:35,66	572	02:52,00	376	03:11,33	180
01:29,00	1352	01:47,00	1156	02:03,33	960	02:19,66	764	02:36,00	568	02:52,33	372	03:11,66	176
01:29,33	1348	01:47,33	1152	02:03,66	956	<u>02:20,00</u>	760	02:36,33	564	02:52,66	368	03:12,00	172
01:31,66	1344	01:47,66	1148	02:04,00	952	02:20,33	756	02:36,66	560	02:53,00	364	03:12,33	168
01:32,00	1340	01:48,00	1144	02:04,33	948	02:20,66	752	02:37,00	556	02:53,33	360	03:12,66	164
01:32,33	1336	01:48,33	1140	02:04,66	944	02:21,00	748	02:37,33	552	02:53,66	356	03:13,00	160
01:32,66	1332	01:48,66	1136	<u>02:05,00</u>	940	02:21,33	744	02:37,66	548	02:54,00	352	03:13,33	156
01:33,00	1328	01:49,00	1132	02:05,33	936	02:21,66	740	02:38,00	544	02:54,33	348	03:13,66	152
01:33,33	1324	01:49,33	1128	02:05,66	932	02:22,00	736	02:38,33	540	02:54,66	344	03:14,00	148
01:33,66	1320	01:49,66	1124	02:06,00	928	02:22,33	732	02:38,66	536	<u>02:55,00</u>	340	03:14,33	144
01:34,00	1316	<u>01:50,00</u>	1120	02:06,33	924	02:22,66	728	02:39,00	532	02:55,33	336	03:14,66	140
01:34,33	1312	01:50,33	1116	02:06,66	920	02:23,00	724	02:39,33	528	02:55,66	332	03:15,00	136
01:34,66	1308	01:50,66	1112	02:07,00	916	02:23,33	720	02:39,66	524	02:56,00	328	03:15,33	132
<u>01:35,00</u>	1304	01:50,99	1108	02:07,33	912	02:23,66	716	<u>02:40,00</u>	520	02:56,33	324	03:15,66	128
01:35,33	1300	01:51,33	1104	02:07,66	908	02:24,00	712	02:40,33	516	02:56,66	320	03:15,99	124
01:35,66	1296	01:51,66	1100	02:08,00	904	02:24,33	708	02:40,66	512	02:57,00	316	03:16,33	120
01:36,00	1292	01:52,00	1096	02:08,33	900	02:24,66	704	02:41,00	508	02:57,33	312	03:16,66	116
01:36,33	1288	01:52,33	1092	02:08,66	896	<u>02:25,00</u>	700	02:41,33	504	02:57,66	308	03:17,00	112
01:36,66	1284	01:52,66	1088	02:09,00	892	02:25,33	696	02:41,65	500	02:58,00	304	03:17,33	108
01:37,00	1280	01:53,00	1084	02:09,33	888	02:25,66	692	02:42,00	496	02:58,33	300	03:17,66	104
01:37,33	1276	01:53,33	1080	02:09,66	884	02:26,00	688	02:42,33	492	02:58,66	296	03:18,00	100
01:37,66	1272	01:53,66	1076	<u>02:10,00</u>	880	02:26,33	684	02:42,66	488	02:59,00	292	03:18,33	96
01:38,00	1268	01:54,00	1072	02:10,33	876	02:26,66	680	02:43,00	484	02:59,33	288	03:18,66	92
01:38,33	1264	01:54,33	1068	02:10,66	872	02:27,00	676	02:43,33	480	02:59,66	284	03:19,00	88
01:38,66	1260	01:54,66	1064	02:11,00	868	02:27,33	672	02:43,66	476	<u>03:00,00</u>	280	03:19,33	84
01:31,66	1256	<u>01:55,00</u>	1060	02:11,33	864	02:27,66	668	02:44,00	472	03:00,33	276	03:19,66	80
01:39,00	1252	01:55,33	1056	02:11,66	860	02:28,00	664	02:44,33	468	03:03,66	272	03:19,99	76
01:39,33	1248	01:55,66	1052	02:12,00	856	02:28,33	660	02:44,66	464	03:04,00	268	03:20,33	72
01:39,66	1244	01:56,00	1048	02:12,33	852	02:28,66	656	<u>02:45,00</u>	460	03:04,33	264	03:20,66	68
<u>01:40,00</u>	1240	01:56,33	1044	02:12,66	848	02:29,00	652	02:45,33	456	03:04,66	260	03:21,00	64
01:40,33	1236	01:56,66	1040	02:13,00	844	02:29,33	648	02:45,66	452	03:05,00	256	03:21,33	60
01:40,66	1232	01:57,00	1036	02:13,33	840	02:29,66	644	02:46,00	448	03:05,33	252	03:21,66	56
01:41,00	1228	01:57,33	1032	02:13,66	836	<u>02:30,00</u>	640	02:46,33	444	03:05,66	248	03:22,00	52
01:41,33	1224	01:57,66	1028	02:14,00	832	02:30,33	636	02:46,66	440	03:06,00	244	03:22,33	48
01:41,66	1220	01:58,00	1024	02:14,33	828	02:30,66	632	02:47,00	436	03:06,33	240	03:22,66	44
01:42,00	1216	01:58,33	1020	02:14,66	824	02:31,00	628	02:47,33	432	03:06,66	236	03:22,99	40
01:42,33	1212	01:58,66	1016	<u>02:15,00</u>	820	02:31,33	624	02:47,66	428	03:07,00	232	03:23,33	36
01:42,66	1208	01:59,00	1012	02:15,33	816	02:31,66	620	02:48,00	424	03:07,33	228	03:23,66	32
01:43,00	1204	01:59,33	1008	02:15,66	812	02:32,00	616	02:48,33	420	03:07,66	224	03:23,99	28
01:43,33	1200	01:59,66	1004	02:16,00	808	02:32,33	612	02:48,66	416	<u>03:08,00</u>	220	03:24,33	24
01:43,66	1196	02:00,00	1000	02:16,33	804	02:32,66	608	02:49,00	412	03:08,33	216	03:24,66	20
01:44,00	1192	02:00,33	996	02:16,66	800	02:33,00	604	02:49,33	408	03:08,66	212	03:25,00	16
01:44,33	1188	02:00,66	992	02:17,00	796	02:33,33	600	02:49,66	404	03:09,00	208	03:25,33	12
01:44,65	1184	02:01,00	988	02:17,33	792	02:33,66	596	<u>02:50,00</u>	400	03:09,33	204	03:25,66	8
<u>01:45,00</u>	1180	02:01,33	984	02:17,66	788	02:34,00	592	02:50,33	396	03:09,66	200	03:26,00	4
01:45,33	1176	02:01,66	980	02:18,00	784	02:34,33	588	02:50,66	392	03:10,00	196	03:26,33	0
01:45,66	1172	02:02,00	976	02:18,33	780	02:34,66	584	02:51,00	388	03:10,33	192		
01:46,00	1168	02:02,33	972	02:18,66	776	<u>02:35,00</u>	580	02:51,33	384	03:10,66	188		



TABLA DE PUNTOS

NATACIÓN: 50m
Alevín y Benjamín, Chicos y Chicas

Apéndice 4I

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
00:10,33	1356	00:26,66	1160	00:43,00	964	00:59,33	768	01:15,66	572	01:32,00	376	01:48,33	180
00:10,66	1352	00:27,00	1156	00:43,33	960	00:59,66	764	01:16,00	568	01:32,33	372	01:48,66	176
00:11,00	1348	00:27,33	1152	00:43,66	956	<u>01:00,00</u>	760	01:16,33	564	01:32,66	368	01:49,00	172
00:11,33	1344	00:27,66	1148	00:44,00	952	01:00,33	756	01:16,66	560	01:33,00	364	01:49,33	168
00:11,66	1340	00:28,00	1144	00:44,33	948	01:00,66	752	01:17,00	556	01:33,33	360	01:49,66	164
00:12,00	1336	00:28,33	1140	00:44,66	944	01:01,00	748	01:17,33	552	01:33,66	356	01:50,00	160
00:12,33	1332	00:28,66	1136	<u>00:45,00</u>	940	01:01,33	744	01:17,66	548	01:34,00	352	01:50,33	156
00:12,66	1328	00:29,00	1132	00:45,33	936	01:01,66	740	01:18,00	544	01:34,33	348	01:50,66	152
00:13,00	1324	00:29,33	1128	00:45,66	932	01:02,00	736	01:18,33	540	01:34,66	344	01:51,00	148
00:13,33	1320	00:29,66	1124	00:46,00	928	01:02,33	732	01:18,66	536	<u>01:35,00</u>	340	01:51,33	144
00:13,66	1316	<u>00:30,00</u>	1120	00:46,33	924	01:02,66	728	01:19,00	532	01:35,33	336	01:51,66	140
00:14,00	1312	00:30,33	1116	00:46,66	920	01:03,00	724	01:19,33	528	01:35,66	332	01:52,00	136
00:14,33	1308	00:30,66	1112	00:47,00	916	01:03,33	720	01:19,66	524	01:36,00	328	01:52,33	132
00:14,66	1304	00:31,00	1108	00:47,33	912	01:03,66	716	<u>01:20,00</u>	520	01:36,33	324	01:52,66	128
<u>00:15,00</u>	1300	00:31,33	1104	00:47,66	908	01:04,00	712	01:20,33	516	01:36,66	320	01:53,00	124
00:15,33	1296	00:31,66	1100	00:48,00	904	01:04,33	708	01:20,66	512	01:37,00	316	01:53,33	120
00:15,66	1292	00:32,00	1096	00:48,33	900	01:04,66	704	01:21,00	508	01:37,33	312	01:53,66	116
00:16,00	1288	00:32,33	1092	00:48,66	896	<u>01:05,00</u>	700	01:21,33	504	01:37,66	308	01:54,00	112
00:16,33	1284	00:32,66	1088	00:49,00	892	01:05,33	696	01:21,66	500	01:38,00	304	01:54,33	108
00:16,66	1280	00:33,00	1084	00:49,33	888	01:05,66	692	01:22,00	496	01:38,33	300	01:54,66	104
00:17,00	1276	00:33,33	1080	00:49,66	884	01:06,00	688	01:22,33	492	01:38,66	296	<u>01:55,00</u>	100
00:17,33	1272	00:33,66	1076	00:50,00	880	01:06,33	684	01:22,66	488	01:39,00	292	01:55,33	96
00:17,66	1268	00:34,00	1072	00:50,33	876	01:06,66	680	01:23,00	484	01:39,33	288	01:55,66	92
00:17,99	1264	00:34,33	1068	00:50,66	872	01:07,00	676	01:23,33	480	01:39,66	284	01:56,00	88
00:18,33	1260	00:34,66	1064	00:51,00	868	01:07,33	672	01:23,66	476	<u>01:40,00</u>	280	01:56,33	84
00:18,66	1256	<u>00:35,00</u>	1060	00:51,33	864	01:07,66	668	01:24,00	472	01:40,33	276	01:56,66	80
00:19,00	1252	00:35,33	1056	00:51,66	860	01:08,00	664	01:24,33	468	01:40,66	272	01:57,00	76
00:19,33	1248	00:35,66	1052	00:52,00	856	01:08,33	660	01:24,66	464	01:41,00	268	01:57,33	72
00:19,66	1244	00:36,00	1048	00:52,33	852	01:08,66	656	<u>01:25,00</u>	460	01:41,33	264	01:57,66	68
<u>00:20,00</u>	1240	00:36,33	1044	00:52,66	848	01:09,00	652	01:25,33	456	01:41,66	260	01:58,00	64
00:20,33	1236	00:36,66	1040	00:53,00	844	01:09,33	648	01:25,66	452	01:42,00	256	01:58,33	60
00:20,66	1232	00:37,00	1036	00:53,33	840	01:09,66	644	01:26,00	448	01:42,33	252	01:58,66	56
00:21,00	1228	00:37,33	1032	00:53,66	836	<u>01:10,00</u>	640	01:26,33	444	01:42,66	248	01:59,00	52
00:21,33	1224	00:37,66	1028	00:54,00	832	01:10,33	636	01:26,66	440	01:43,00	244	01:59,33	48
00:21,66	1220	00:38,00	1024	00:54,33	828	01:10,66	632	01:27,00	436	01:43,33	240	01:59,66	44
00:22,00	1216	00:38,33	1020	00:54,66	824	01:10,99	628	01:27,33	432	01:43,66	236	<u>02:00,00</u>	40
00:22,33	1212	00:38,66	1016	<u>00:55,00</u>	820	01:11,33	624	01:27,66	428	01:44,00	232	02:00,33	36
00:22,66	1208	00:39,00	1012	00:55,33	816	01:11,66	620	01:28,00	424	01:44,33	228	02:00,66	32
00:23,00	1204	00:39,33	1008	00:55,66	812	01:12,00	616	01:28,33	420	01:44,66	224	02:01,00	28
00:23,33	1200	00:39,66	1004	00:55,99	808	01:12,33	612	01:28,66	416	<u>01:45,00</u>	220	02:01,33	24
00:23,66	1196	<u>00:40,00</u>	1000	00:56,33	804	01:12,66	608	01:29,00	412	01:45,33	216	02:01,66	20
00:24,00	1192	00:40,33	996	00:56,66	800	01:13,00	604	01:29,33	408	01:45,66	212	02:02,00	16
00:24,33	1188	00:40,66	992	00:57,00	796	01:13,33	600	01:29,66	404	01:46,00	208	02:02,33	12
00:24,66	1184	00:40,99	988	00:57,33	792	01:13,66	596	<u>01:30,00</u>	400	01:46,33	204	02:02,66	8
<u>00:25,00</u>	1180	00:41,33	984	00:57,66	788	01:14,00	592	01:30,33	396	01:46,66	200	02:03,00	4
00:25,33	1176	00:41,66	980	00:58,00	784	01:14,33	588	01:30,66	392	01:47,00	196	02:03,33	0
00:25,66	1172	00:42,00	976	00:58,33	780	01:14,66	584	01:31,00	388	01:47,33	192		
00:26,00	1168	00:42,33	972	00:58,66	776	<u>01:15,00</u>	580	01:31,33	384	01:47,66	188		
00:26,33	1164	00:42,66	968	00:59,00	772	01:15,33	576	01:31,66	380	01:48,00	184		



TABLA DE PUNTOS

NATACIÓN: 3x25m

Apéndice 4J

Relevos: Alevín y Benjamín, Chicos y Chicas

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
00:28,33	1360	00:46,33	1164	01:02,66	968	01:19,00	772	01:35,33	576	01:51,66	380	02:10,33	184
00:28,66	1356	00:46,66	1160	01:03,00	964	01:19,33	768	01:35,66	572	01:52,00	376	02:10,66	180
00:29,00	1352	00:47,00	1156	01:03,33	960	01:19,66	764	01:36,00	568	01:52,33	372	02:11,00	176
00:29,33	1348	00:47,33	1152	01:03,66	956	<u>01:20,00</u>	760	01:36,33	564	01:52,66	368	02:11,33	172
00:31,66	1344	00:47,66	1148	01:04,00	952	01:20,33	756	01:36,66	560	01:53,00	364	02:11,66	168
00:32,00	1340	00:48,00	1144	01:04,33	948	01:20,66	752	01:37,00	556	01:53,33	360	02:12,00	164
00:32,33	1336	00:48,33	1140	01:04,66	944	01:21,00	748	01:37,33	552	01:53,66	356	02:12,33	160
00:32,66	1332	00:48,66	1136	<u>01:05,00</u>	940	01:21,33	744	01:37,66	548	01:54,00	352	02:12,66	156
00:33,00	1328	00:49,00	1132	01:05,33	936	01:21,66	740	01:38,00	544	01:54,33	348	02:13,00	152
00:33,33	1324	00:49,33	1128	01:05,66	932	01:22,00	736	01:38,33	540	01:54,66	344	02:13,33	148
00:33,66	1320	00:49,66	1124	01:06,00	928	01:22,33	732	01:38,66	536	<u>01:55,00</u>	340	02:13,66	144
00:33,99	1316	<u>00:50,00</u>	1120	01:06,33	924	01:22,66	728	01:39,00	532	01:55,33	336	02:14,00	140
00:34,33	1312	00:50,33	1116	01:06,66	920	01:23,00	724	01:39,33	528	01:55,66	332	02:14,33	136
00:34,66	1308	00:50,66	1112	01:07,00	916	01:23,33	720	01:39,66	524	01:56,00	328	02:14,66	132
<u>00:35,00</u>	1304	00:51,00	1108	01:07,33	912	01:23,66	716	<u>01:40,00</u>	520	01:56,33	324	<u>02:15,00</u>	128
00:35,33	1300	00:51,33	1104	01:07,66	908	01:24,00	712	01:40,33	516	01:56,66	320	02:15,33	124
00:35,66	1296	00:51,66	1100	01:08,00	904	01:24,33	708	01:40,66	512	01:57,00	316	02:15,66	120
00:36,00	1292	00:52,00	1096	01:08,33	900	01:24,66	704	01:41,00	508	01:57,33	312	02:16,00	116
00:36,33	1288	00:52,33	1092	01:08,66	896	<u>01:25,00</u>	700	01:41,33	504	01:57,66	308	02:16,33	112
00:36,66	1284	00:52,66	1088	01:09,00	892	01:25,33	696	01:41,66	500	01:58,00	304	02:16,66	108
00:37,00	1280	00:53,00	1084	01:09,33	888	01:25,66	692	01:42,00	496	01:58,33	300	02:17,00	104
00:37,33	1276	00:53,33	1080	01:09,66	884	01:26,00	688	01:42,33	492	01:58,66	296	02:17,33	100
00:37,66	1272	00:53,66	1076	01:10,00	880	01:26,33	684	01:42,66	488	01:59,00	292	02:17,66	96
00:38,00	1268	00:54,00	1072	01:10,33	876	01:26,66	680	01:43,00	484	01:59,33	288	02:18,00	92
00:38,33	1264	00:54,33	1068	01:10,66	872	01:27,00	676	01:43,33	480	01:59,66	284	02:18,33	88
00:38,66	1260	00:54,66	1064	01:11,00	868	01:27,33	672	01:43,66	476	<u>02:00,00</u>	280	02:18,66	84
00:31,66	1256	<u>00:55,00</u>	1060	01:11,33	864	01:27,66	668	01:44,00	472	02:00,33	276	02:19,00	80
00:39,00	1252	00:55,33	1056	01:11,66	860	01:28,00	664	01:44,33	468	02:03,66	272	02:19,33	76
00:39,33	1248	00:55,66	1052	01:12,00	856	01:28,33	660	01:44,66	464	02:04,00	268	02:19,66	72
00:39,66	1244	00:56,00	1048	01:12,33	852	01:28,66	656	<u>01:45,00</u>	460	02:04,33	264	<u>02:20,00</u>	68
<u>00:40,00</u>	1240	00:56,33	1044	01:12,66	848	01:29,00	652	01:45,33	456	02:04,66	260	02:20,33	64
00:40,33	1236	00:56,66	1040	01:13,00	844	01:29,33	648	01:45,66	452	<u>02:05,00</u>	256	02:20,66	60
00:40,66	1232	00:57,00	1036	01:13,33	840	01:29,66	644	01:46,00	448	02:05,33	252	02:21,00	56
00:41,00	1228	00:57,33	1032	01:13,66	836	<u>01:30,00</u>	640	01:46,33	444	02:05,66	248	02:21,33	52
00:41,33	1224	00:57,66	1028	01:14,00	832	01:30,33	636	01:46,66	440	02:06,00	244	02:21,66	48
00:41,66	1220	00:58,00	1024	01:14,33	828	01:30,66	632	01:47,00	436	02:06,33	240	02:22,00	44
00:42,00	1216	00:58,33	1020	01:14,66	824	01:31,00	628	01:47,33	432	02:06,66	236	02:22,33	40
00:42,33	1212	00:58,66	1016	01:15,00	820	01:31,33	624	01:47,66	428	02:07,00	232	02:22,66	36
00:42,66	1208	00:59,00	1012	01:15,33	816	01:31,66	620	01:48,00	424	02:07,33	228	02:23,00	32
00:43,00	1204	00:59,33	1008	01:15,66	812	01:32,00	616	01:48,33	420	02:07,66	224	02:23,33	28
00:43,33	1200	00:59,66	1004	01:16,00	808	01:32,33	612	01:48,66	416	02:08,00	220	02:23,66	24
00:43,66	1196	01:00,00	1000	01:16,33	804	01:32,66	608	01:49,00	412	02:08,33	216	02:24,00	20
00:44,00	1192	01:00,33	996	01:16,66	800	01:33,00	604	01:49,33	408	02:08,66	212	02:24,33	16
00:44,33	1188	01:00,66	992	01:17,00	796	01:33,33	600	01:49,66	404	02:09,00	208	02:24,66	12
00:44,66	1184	01:01,00	988	01:17,33	792	01:33,66	596	<u>01:50,00</u>	400	02:09,33	204	<u>02:25,00</u>	8
<u>00:45,00</u>	1180	01:01,33	984	01:17,66	788	01:34,00	592	01:50,33	396	02:09,66	200	02:25,33	4
00:45,33	1176	01:01,66	980	01:18,00	784	01:34,33	588	01:50,66	392	<u>02:10,00</u>	196	02:25,66	0
00:45,66	1172	01:02,00	976	01:18,33	780	01:34,66	584	01:51,00	388	02:10,33	192		
00:46,00	1168	01:02,33	972	01:18,66	776	<u>01:35,00</u>	580	01:51,33	384	02:10,66	188		

**TABLA DE PENALIZACIONES****NATACIÓN****Apéndice 4K**

(Nota: para aclaraciones y usos, rogamos se dirijan al Capítulo 4.6)

<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización</u>
iniciar movimientos de salida antes de la señal de salida	4.4.2 ii) 4.6.1 i)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
saltar o caer al agua después de la orden “A sus Marcas” y antes de la señal de salida	4.4.2 ii) 4.6.1 i)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
usar aceites o materias grasas	4.2.7 iv) 4.6.1 ii)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
poner un pie en el fondo de la piscina	4.6.1 iii)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
no tocar la pared de fondo de la piscina en el viraje	4.6.1 iv)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
salir del agua antes de la orden	4.4.3 4.6.1 v)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
salir del agua por la parte frontal de la piscina	4.4.3 4.6.1 vi)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
realizar la entrega de manera incorrecta en los Relevos	4.6.1 vi)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
llevar un traje de baño que no cumple con las normas;	4.2.7 ii), 4.3.2 4.6.2 ii)	eliminación
usar cualquier aparato que pueda ayudar en la velocidad, la flotación o resistencia del pentatleta durante la natación, tal como manoplas, aletas, gomas, tablas, etc.	4.6.2 iv)	eliminación
retrasar la salida, intencionalmente desobedeciendo una orden o por cualquier otro mal comportamiento que tenga lugar en la salida	4.6.2 i)	eliminación
empujar, nadar a lo ancho u obstruir a otro pentatleta para impedir su progreso	4.6.2 iii)	eliminación
intencionadamente, y con premeditación, empujar, nadar a lo ancho u obstruir a otro pentatleta para impedir su progreso	4.6.3	descalificación eliminación de un equipo



5. REGLAMENTO PRUEBA DE HÍPICA

PARTE A

5.1 Campo de Aplicación

5.1.1 Se deben aplicar las siguientes normas en la prueba de Hípica que es una prueba de salto organizada, tanto para Competiciones Individuales como para Relevos a una velocidad de 350m/minuto y cubierta a 300m/minuto.

5.1.2 En Competiciones Individuales, dependiendo de la disponibilidad, El Comité Organizador proporciona un caballo para uno o dos o tres o cuatro jinetes. En cada caso, el Comité Organizador también debe proporcionar un caballo adicional para cada 5 jinetes empezando en la segunda ronda.

i) En todas las competencias oficiales de la UIPM de Categoría “A” se debe proporcionar un caballo por jinete o dos jinetes como máximo.

ii) Si en competencias de Categoría “B” o “C” se proporciona un caballo para cada cuatro jinetes, la prueba debe organizarse en dos días consecutivos con dos rondas por día.

5.1.3 En todas las Competiciones Oficiales Individuales de la UIPM, en un recorrido de salto de 350–450m de largo que consiste en 12 obstáculos, deben incluirse una combinación de dos elementos (un doble) y otro de tres elementos (un triple). Se deben montar un mínimo de 5-7 elementos a la altura máxima pertinente según la categoría de la competición.

5.1.4 *Se pueden organizar Competiciones de Relevos en una, dos o tres rondas.* En Competiciones de Relevos de Campeonatos Mundiales, Campeonatos Europeos y Campeonatos del Mundo CISM, el Comité Organizador proporcionará tres caballos por equipo y 9 obstáculos sin combinaciones en un recorrido de 3x350m. *En todas las otras competencias de Relevos*, el Comité Organizador, solo proporcionará un caballo por equipo con tres caballos adicionales para la segunda y *tercera ronda* y 6 obstáculos sin una combinación en un recorrido de 3x200m.

5.2 Oficiales

5.2.1 En todas las Competiciones Oficiales de la UIPM los siguientes oficiales deben ser nombrados por el Director de Hípica: un Árbitro, un Secretario, Cronometradores, un Locutor, un Jefe de Pista, Ayudantes de Jefe de Pista, un Juez de Salida, un Juez de Calentamiento, un Juez de Distribución de Caballos, un Juez de Equipo, un Veterinario. La autoridad competente, con el consentimiento del Delegado Técnico de la UIPM, toma las decisiones sobre un hecho y son definitivas.

5.2.2 El **Director de Hípica** tiene el control de la prueba y es responsable de

i) llevar y coordinar las actividades de todos los oficiales nombrados por el;



- ii) supervisar el montaje de la pista y la pista de calentamiento;
- iii) asegurar un número suficiente de caballos para la “Prueba de Salto”, y en cooperación con el Delegado Técnico, seleccionar los caballos adecuados para la prueba;
- iv) solicitar el certificado veterinario conforme los caballos están en forma para participar en la prueba;
- v) garantizar el sorteo de los caballos;
- vi) preparar y dirigir el trabajo del Locutor para que el público esté continuamente informado del desarrollo de la prueba y de toda la competición de Pentatlón Moderno.

5.2.3 El **Árbitro** debe evaluar con precisión los resultados obtenidos. Es responsable de:

- i) permitir la entrada de los jinetes a la pista según su tiempo de entrada;
- ii) dar la señal, usando una campana, para dar comienzo, interrumpir y reanudar la prueba o en su caso, su anticipado fin;
- iii) verbalmente evaluar los resultados y errores obtenidos de un jinete en los obstáculos uno por uno, durante la monta en la pista, incluyendo los errores durante la interrupción de la prueba y valorar los resultados finales del jinete;
- iv) sortear los lotes de caballos de reserva y asegurarse que el sistema de re-instrucción esté funcionando.

5.2.4 El **Secretario** se encargará del papeleo de la prueba. Es responsable de:

- i) preparar los requisitos necesarios para el sorteo de los lotes;
- ii) registrar el número y nombre del caballo sorteado;
- iii) escribir la nota a los pentatletas con el número y nombre de caballo sorteado y la monta y la hora de inicio del respectivo pentatleta;
- iv) durante la prueba, grabar los comentarios orales del Árbitro, en el protocolo de la prueba;
- v) registrar el tiempo conseguido por los pentatletas según las recomendaciones de los cronometradores;
- vi) compilar la evaluación de puntos finales de cada jinete.

5.2.5 Los **Cronometradores** son responsables de:

- i) medir cada periodo de 30 segundos después de la señal de salida de un pentatleta;



- ii) parar e iniciar el cronometraje siguiendo las recomendaciones del Árbitro;
- iii) registrar el tiempo conseguido por los pentatletas;
- iv) medir los tiempos de los pentatletas con un cronómetro si no está disponible un sistema de cronometraje electrónico.

5.2.6 El **Locutor** informa a los pentatletas y espectadores del progreso de la prueba y es responsable de:

- i) llamar a los pentatletas para el sorteo de los lotes;
- ii) anunciar el nombre y número de los pentatletas, el nombre y dueño del caballo sorteado e informar de la presentación de los caballos;
- iii) llamar a los pentatletas para que entren en la pista y presentar a cada pentatleta y su caballo antes del comienzo de la prueba;
- iv) después de que cada pentatleta termine la prueba, anunciar su tiempo, la sustracción de puntos y el resultado del pentatleta en la prueba de Hípica al igual que su posición una vez finalizada la prueba.

5.2.7 El **Montador de Obstáculos** prepara el recorrido antes de la prueba y lleva el mantenimiento de la misma durante la prueba y es responsable de:

- i) montar el recorrido para la prueba, cumpliendo las normas;
- ii) completar la inspección del recorrido con el Delegado Técnico y realizar modificaciones según las instrucciones del Delegado Técnico;
- iii) anunciar, por medio de un cartel visible, el derribo de un obstáculo o banderola o de algún otro error en la pista;
- iv) llevar a cabo la recolocación de un obstáculo o banderola derribado;
- v) anunciar, por medio de un cartel visible, que la pista está lista y que el Árbitro puede dar la señal pertinente para reanudar la competición.

5.2.8 Los **Ayudantes del Montador de Obstáculos** están presentes en la pista durante la competición y cumplen todas las instrucciones del Montador de Obstáculos.

5.2.9 El **Juez de Salida** tiene la obligación de anunciar, alzando una bandera, que el pentatleta puede comenzar el recorrido. La bandera ondeante anuncia que el pentatleta ha pasado por la línea de salida/llegada. En las Competiciones de Relevos, el Juez de Salida comprueba que la salida del 2º y 3º jinete son correctas y anuncia la “Salida Falsa”.



5.2.10 El **Juez de Calentamiento** es responsable de:

- i) autorizar al pentatleta para que monte y comience el calentamiento según el horario y comprobar la fusta y las espuelas del pentatleta antes del inicio del calentamiento;
- ii) registrar el número de saltos terminados;
- iii) notificar al pentatleta que está a punto de realizar su último salto permitido;
- iv) informar al Director de Hípica y al Árbitro sobre las faltas cometidas por un pentatleta o por un miembro de su entorno en la pista de calentamiento;
- v) avisar al pentatleta, con tiempo suficiente, de su obligación de dirigirse a la entrada de la pista de competición.

5.2.11 El **Juez de Distribución de Caballos** es responsable de comprobar que el equipo del caballo y las sillas de montar están preparadas para la prueba. Es responsable de que el pentatleta reciba el caballo sorteado. A la hora citada entregará al pentatleta el caballo sorteado.

5.2.12 El **Juez de Equipo** es responsable de comprobar la fusta y las espuelas del pentatleta antes de que entre en la pista.

5.2.13 Antes de iniciar el sorteo, el **Veterinario** debe presentar un informe escrito donde consta que todos los caballos están en forma para participar.

5.3 Inspección del recorrido y caballos

5.3.1 El recorrido es el circuito en la pista que el pentatleta debe seguir desde que cruza la línea de salida hasta la línea de llegada. Se debe medir con exactitud la longitud, tomando en cuenta, especialmente en los giros, el trayecto normal seguido por el caballo. Esta medición debe realizarse pasando por en medio de cada obstáculo.

5.3.2 El Comité Organizador debe nombrar, en los Juegos Olímpicos y los Campeonatos Mundiales, a un Montador de Obstáculos e informar de ello a la UIPM. El Montador de Obstáculos debe planificar y preparar el recorrido ajustando el tamaño de los obstáculos a la calidad de los caballos y de tal manera que los jinetes capacitados se beneficien de su habilidad. El Delegado Técnico de la UIPM debe inspeccionar el recorrido aproximadamente una semana antes de la competición y está autorizado a realizar cualquier cambio de juzgue necesario.

5.3.3 En todas las otras competiciones oficiales de la UIPM de Categoría “A” y las de Categoría “B”, el Delegado Técnico debe asegurarse de que las condiciones se cumplan, inspeccionando a los caballos elegidos para la prueba de Hípica al menos un día antes del inicio de dicha prueba.

5.3.4 La inspección oficial de los caballos tiene lugar en un formato de “Prueba de Salto” en la pista de la competición. Los caballos no deben participar en la prueba de Hípica sin haber sido inspeccionados antes.



- i) Durante la “Prueba de Salto” todos los caballos deben llevar pintados sus números de salida con pintura indeleble en su casco delantero izquierdo. Este número permanecerá visible a lo largo de la prueba y también debe ir colocado en a la brida.
- ii) Durante la inspección oficial, los oficiales, adiestradores, entrenadores, pentatletas y espectadores pueden asistir si lo desean pero no podrán interferir con la inspección.

5.3.5 Inmediatamente después de la inspección de los caballos, el Delegado Técnico debe inspeccionar el recorrido. Puede entonces decir cambiar algún obstáculo y/o el diseño del recorrido. Como norma, no se podrá realizar ningún cambio después de esta decisión.

- i) Si por fuerzas mayores fuera necesario cambiar el diseño del recorrido después de que ya ha sido emitido, los representantes de los equipo deberán ser informados de los cambios.
- ii) Una vez comenzada la prueba, las condiciones no deben ser alteradas y el recorrido y los obstáculos no deben ser cambiados.
- iii) Si es necesario interrumpir la prueba, Ej.: a causa de una tormenta o problemas de luz, se debe después continuar, en la medida de lo posible bajo las mismas condiciones y en el mismo punto donde se interrumpió, el mismo recorrido y los mismos obstáculos.
- iv) Antes de la competición se mostrará a los pentatletas y representantes de equipo el recorrido a pie. La pista se abrirá 45 minutos mientras dure la inspección de los caballos. Además, se dará a los pentatletas y representantes de equipo 20 minutos durante el sorteo para caminar por el recorrido de Hípica.

5.4 Indumentaria y equipo

5.4.1 Indumentaria de los pentatletas, entrenadores y oficiales

Los pentatletas, entrenadores y oficiales deben ir vestidos adecuadamente en la pista. Esta norma incluye el momento en que se celebra el sorteo y se camina por el recorrido el día de la competición.

- i) En los Juegos Olímpicos y los Finales de Copa del Mundo, todos los pentatletas deben llevar su chaqueta de montar o uniforme de montar con su insignia nacional (bandera, brazalete o insignia).
- ii) En todas las otras competiciones de la UIPM los pentatletas civiles pueden llevar
 - el uniforme de un Club de Hípica reconocido por su FN, o
 - el uniforme de caza (chaqueta roja o negra, pantalón de montar blanco y gorra de caza), o
 - Chaqueta de montar o Traje de Entrenamiento Nacional, camisa blanca, corbata, pantalón de montar.



- iii) Los miembros de las fuerzas armadas, la policía, empleados de una institución militar y una granja de sementales nacionales pueden llevar indumentaria civil o de servicio. Ambos deben incluir camisa y corbata.
- iv) Todos los pentatletas deben llevar casco protector con una cincha bajo la barbilla firmemente abrochada. Se recomienda llevar chaleco de seguridad para los jinetes. Si un pentatleta pierde su casco protector deberá parar y volver a colocársela.

5.4.2 Equipo del Caballo

El equipo del caballo en la competición debe ser del mismo tipo que el utilizado durante las pruebas de salto.

5.4.3 Espuelas y fusta

- i) La longitud máxima de la caña de una espuela es de 30mm medido desde el exterior de la parte curvada. No se permiten espuelas con rodajas, ruedas móviles, cantos afilados o cortantes.
- ii) La longitud máxima de la fusta es de 75cm. No puede llevar peso en la punta ni tener cantos afilados o cortantes.
- iii) Las fustas y espuelas deben ser controladas por el Juez de Equipo o el Juez de Calentamiento inmediatamente antes de que cada pentatleta montado entre en la pista de competición.
- iv) Usar una fusta o espuelas no permitidas después del control de pista, pista de calentamiento o en cualquier otro lugar próximo a la prueba será penalizado.

5.5 El Sorteo

5.5.1 Los pentatletas deben recibir la lista de caballos al menos 1 hora antes del inicio del sorteo de los mismos. Los pentatletas deben colocarse en fila, en orden descendiente según sus resultados globales en la competición de la UIPM después de la prueba anterior y en el lugar y la hora convenidos para el sorteo.

5.5.2 Antes del sorteo, se hace desfilar a los caballos delante de los pentatletas y en orden numérico, desde la izquierda, con un mozo por caballo. Los caballos están equipados y listos en la pista para trotar cuando se les indique. La distancia entre pentatletas y caballos debe ser de aproximadamente 50m.

5.5.3 El Delegado Técnico de la UIPM comprueba que se coloque un número por caballo dentro de un recipiente en la mesa delante de los pentatletas y que los números estén bien mezclados después de colocarlos en el recipiente.

5.5.4 Si hay una ronda de competición, los pentatletas sacarán un número para decidir su caballo en orden descendiente, con el pentatleta que está en primera posición sacando primero.



5.5.5 Si hay dos rondas en una competición de Categoría “A”, los pentatletas sacarán de la siguiente manera:

Pentatletas
Número total: 32
1° 1 + 32
2° 2 + 31
...
15° 15 + 18
16° 16 + 17.

5.5.6 Si hay tres rondas los pentatletas serán agrupados con el primer jinete de cada ronda sacando juntos, los segundos jinetes en cada ronda sacando juntos, etc.

5.5.7 En Individuales y Relevos, los pentatletas en primera posición en sus respectivas rondas sacarán primero y los pentatletas en segunda posición en sus respectivas rondas sacarán segundos, etc.

5.5.8 En las Competiciones de Relevos, los caballos son divididos en 3 grupos según los mejores resultados de la Competición Individual o de las pruebas si no hay Competición Individual para el sorteo.

i) A continuación se da un ejemplo de distribución de caballos para una competición de 16 equipos en dos rondas:

1° grupo:	caballos No.	1,	16,	17
2° grupo:	caballos No.	2,	15,	18
3° grupo:	caballos No.	3,	14,	19
4° grupo:	caballos No.	4,	13,	20
5° grupo:	caballos No.	5,	12,	21
6° grupo:	caballos No.	6,	11,	22
7° grupo:	caballos No.	7,	10,	23
8° grupo:	caballos No.	8,	9,	24

ii) Si hay dos rondas, el equipo mejor posicionado en la competición sacará primero. El último equipo de la competición también montará a este grupo de caballos (Ej. competición de 16 equipos, 2 grupos de 8 equipos. Equipo No. 1 y No 16 montan a los mismos caballos). Se repite este procedimiento para todos los otros equipos para hacerse un solo sorteo.

iii) Un pentatleta saca para todo su equipo. El representante de equipo informa al Juez de Calentamiento, por escrito, al menos 5 minutos antes de la salida de Relevos, de la distribución de los caballos en su equipo.

iv) Si se usa la alternativa de un caballo por equipo, un pentatleta saca para todo su equipo.

5.5.9 Los pentatletas están autorizados a observar al caballo sorteado hasta el momento de montar para el calentamiento. Los miembros del Jurado de Apelaciones también observarán a los caballos.



5.5.10 Antes de montar, un pentatleta puede pedir que se examine a su caballo si considera que no está apto para participar. El Delegado Técnico puede decidir permitir un cambio de caballo.

- i) El pentatleta afectado sorteará entonces a un nuevo caballo de entre los caballos de reserva. Una vez montado, no se aceptará ningún cambio, a menos de que un caballo que ha pasado el examen demuestre estar cojo una vez que el pentatleta esté montado en él. En este caso, el Delegado Técnico de la UIPM, después de consultar con el Veterinario, está autorizado a permitir un cambio.
- ii) Una vez iniciado el calentamiento y un caballo cojea, el Delegado Técnico juntamente con el Veterinario, pueden decidir no permitir al pentatleta entrar en la pista con el caballo.

5.5.11 Cada caballo sorteado debe ser trotado inmediatamente, con rienda larga, delante de los pentatletas. Si el Delegado Técnico de la UIPM, el Director de Hípica o el Veterinario consideran que el caballo no está apto para salir, se parará el sorteo, el número del caballo será eliminado y se introducirá el número del primer caballo de reserva en el sorteo. Después de esto, el correspondiente pentatleta extraerá nuevamente un número.

5.5.12 Si la Hípica es la última prueba, el Delegado Técnico de la UIPM y el Director de Hípica pueden limitar el número de pentatletas para el sorteo y dependiendo del número de caballos buenos, empezar por puntos después de las cuatro pruebas.

5.6 Programa de las Pruebas

5.6.1 Está prohibida la entrada a la pista, mientras exista la señal de “Pista cerrada” en la entrada o en medio de la pista. El Árbitro da permiso para entrar en la pista haciendo sonar una campana y mostrando un cartel de “Pista abierta”.

5.6.2 Antes del inicio de la prueba, los pentatletas no pueden ejercitar a sus caballos en la pista, mostrarles un obstáculo de la pista, o saltarlo o intentar saltarlo. Cualquier pentatleta que lo haga será penalizado.

5.6.3 Los pentatletas podrán montar 20 minutos antes de su salida en la pista de calentamiento después de recibir la autorización del Juez de Calentamiento.

- i) Se permite ajustar la silla u otros accesorios antes de montar.
- ii) En las Competiciones Individuales, cada pentatleta tiene derecho a saltar 5 obstáculos en la pista de calentamiento. El Juez de Calentamiento debe avisar a cada pentatleta cuando ha realizado su 4º salto. Si un pentatleta salta más veces de lo permitido será penalizado.
- iii) En Relevos, cuando se proporcionan tres caballos por equipo, cada pentatleta puede saltar 5 obstáculos en la pista de calentamiento. Cuando se proporciona un caballo por equipo, cada caballo puede saltar 6 obstáculos en la pista de calentamiento. El representante de equipo decide la preparación de los caballos en la pista de calentamiento y el número de saltos de cada pentatleta.



- iv) Si un pentatleta salta un obstáculo en dirección contraria en la pista de calentamiento será penalizado cada vez que lo haga.
- v) Un pentatleta puede recibir ayuda de un miembro de su equipo para ajustar la altura de un obstáculo en la zona de calentamiento, pero nunca por encima de la altura máxima. Nadie puede aguantar una parte de un obstáculo mientras salta.

5.6.4 Un pentatleta debe entrar en la pista cuando se le llame. Si un pentatleta no entra cuando se le llama, la llamada es repetida dos veces a intervalos de 30 segundos, después de lo cual el pentatleta o equipo será penalizado. El pentatleta debe saludar al Árbitro, el cual puede negarle la salida si no le ha saludado. Se considera un saludo el levantar la fusta o inclinar la cabeza.

5.6.5 Se dará la señal de salida con una campana. Se puede posponer una salida, pero no adelantarla. Si un pentatleta empieza antes de recibir la orden de salida o salta el primer obstáculo sin cruzar por línea de salida, será penalizado. El Árbitro debe hacer sonar la campana para detenerlo, el pentatleta debe regresar a la línea de salida, sonará la campana nuevamente y el pentatleta podrá salir.

- i) La Hípica se puede organizar en una ronda o dos.
- ii) Como norma, no hay un intervalo de descanso entre las dos rondas. Pero, en Competiciones Individuales, cuando hay menos de 13 caballos, y en competiciones de Relevos con tres caballos, cuando hay menos de 7 equipos, habrá un descanso de aproximadamente 10 minutos entre la primera ronda y la segunda. En caso de un número menor de caballos la autoridad de decir la duración adecuada del descanso recae sobre el Delegado Técnico para darles al menos 25 minutos de descanso a los caballos después de la monta anterior y salir a la pista de calentamiento con el siguiente pentatleta.
- iii) Si hay dos días de monta el procedimiento para el Segundo día será repetir exactamente el procedimiento del día anterior arriba indicado.
- iv) Incluso si un caballo no ha cruzado la línea de salida después de 30 segundos de darle la salida, el tiempo de la ronda se tomará desde ese momento.
- v) En la competición Individual los pentatletas toman la salida en intervalos de 3 minutos.
- vi) En la Competición de Relevos con tres caballos por equipo, los equipos salen a intervalos de 7 minutos. El primer pentatleta sale de la zona de cambio con la señal de la campana. El segundo y tercer pentatleta salen independientemente después de que el morro del caballo del pentatleta anterior haya cruzado la línea de la zona de cambio. Los pentatletas que han finalizado el recorrido deben permanecer montados en su silla en la zona de cambio. Si un pentatleta sale de la zona de cambio debe regresar inmediatamente. Salir de la zona de cambio fuera de turno será penalizado. Después de que el tercer pentatleta ha terminado su recorrido y después de que el equipo ha saludado al Árbitro, pueden dejar la pista.



vii) En la Competición de Relevos con un caballo por equipo, los equipos saldrán a intervalos de 5 minutos: Cada miembro del equipo debe saltar 6 obstáculos en la secuencia estipulada. Una vez que el pentatleta anterior ha llegado a la zona de cambio habiendo completado su recorrido, el siguiente pentatleta puede montar al caballo y empezar y lo mismo para el participante no.3 del equipo. Los pentatletas pueden ayudarse para montar al caballo, pero no pueden ayudarse durante el recorrido.

5.6.6 Ningún pentatleta ni ninguna otra persona podrán entrar en la pista a pie una vez haya comenzado la competición. Si esto ocurre, el Árbitro debe hacer sonar la campana para parar la competición y el cronometraje y debe ordenar a la persona que se marche de la pista. Después, el Árbitro debe ordenar la reanudación de la prueba.

5.6.7 Cambio del caballo

- i) Si un caballo rehúsa saltar dos veces en tres obstáculos en la 1ª ronda, los pentatletas que han sacado ese caballo en el sorteo tienen la opción de montar en uno de los caballos de reserva para las siguientes rondas. Cualquier pentatleta que escoge montar a un caballo de reserva debe informar inmediatamente al Árbitro para luego sortear uno de los caballos de reserva; sino montará el caballo que le fue asignado.
- ii) Si un caballo rehúsa saltar dos veces en tres obstáculos en la 2ª ronda de la Competición Individual, el caballo solo podrá ser seleccionado para la siguiente división o prueba de Relevos si ha sido re-educado con éxito en los obstáculos problemáticos. La re-educación tendrá lugar cuando la competición finalice.
- iii) En el sistema de re-educación, el caballo re-educado debe demostrar ser obediente en el obstáculo(s) problemático(s). Pero si el caballo rehúsa una vez, no debe ser aceptado. El Delegado Técnico de la UIPM tiene derecho a decidir que caballos pueden ser re-educados y cuales no pueden ser aceptados en la siguiente ronda.

5.7 Conducta de pentatletas y caballos

5.7.1 Los pentatletas deben tratar a los caballos con cariño, justamente y sin crueldad. Si un pentatleta comete un acto de crueldad contra su caballo será penalizado.

5.7.2 El pentatleta debe pasar entre las banderola(s), roja a su derecha y blanca a su izquierda en la línea de salida y de llegada y en los obstáculos. El pentatleta debe completar el recorrido completo según el croquis y debe saltar cada obstáculo en el orden establecido. El pentatleta debe cruzar la línea de meta montado antes de salir de la pista, sino será penalizado y la severidad dependerá de las circunstancias.

5.7.3 Se considera derribado un obstáculo por un error del caballo o del pentatleta si:

- i) el obstáculo entero o parte de él se cae, incluso si la parte que se cae es detenida y sujeta por cualquier elemento del obstáculo;
- ii) incluso uno de sus extremos ya no está apoyado en ninguna parte de su soporte;



- iii) cualquier disposición intencional de mantener la estabilidad del obstáculo y que forma una parte integral de su soporte cae.
- iv) algún elemento de un obstáculo que ha sido derribado probablemente impida que el pentatleta salte otro obstáculo, se debe hacer sonar la campana y parar el cronometro mientras este elemento es recogido y la pista despejada.
- v) un pentatleta salta un obstáculo correctamente, que ha sido reconstruido inadecuadamente, no será penalizado, pero si derriba este obstáculo será penalizado.
- vi) cuando un obstáculo o parte de él consiste en varios elementos colocados uno encima del otro y posicionados en el mismo plano vertical (obstáculo erguido), solo el derribo del elemento de la parte superior es penalizado.
- vii) cuando un obstáculo, que requiere solo un esfuerzo y consiste en elementos que no están posicionados en el mismo plano vertical (obstáculo extendido), el derribo de uno o varios elementos de la parte superior solo se contará como una falta, sin importar el número o posición de los elementos derribados. Un elemento superior se considera cualquier pared, árbol, seto, etc., que no tienen un poste horizontal posicionado verticalmente por encima de ellos.

5.7.4 Es una falta en el obstáculo de **la ría** cuando:

- i) un caballo cae con una o varias de sus pezuñas en el listón que delimita la ría. Solo es una falta cuando la pezuña o el casco tocan el listón, la huella del espolón no constituye una falta;
- ii) un caballo cae con una o varias pezuñas en el agua.
- iii) salta la ría entre las dos banderolas rojas o entre las dos banderolas blancas se debe considerar una escapada y debe volver a saltar la ría.
- iv) Golpea, derriba o desplaza el seto o elemento de salida en el lado de despegue no es una falta.
- v) una de las cuatro banderolas es derribada o desplazada el Árbitro debe decidir si ha habido una escapada o no dependiendo de que lado de la banderola ha pasado el caballo. Si la decisión es una escapada, sonará la campana y se parará el cronometro mientras la banderola que ha sido derribada o desplazada es recolocada y se impondrá una penalización.

5.7.5 Tocar o desplazar cualquier parte de un obstáculo o sus banderolas, en cualquier dirección, mientras no sea en el momento del salto, no cuentan como derribos. En caso de duda, el Árbitro decidirá a favor del pentatleta. El derribo o desplazamiento de un obstáculo (y/o banderola) como resultado de una desobediencia será penalizado solo como un rehúse. En el caso del desplazamiento de cualquier parte de un obstáculo, o su banderola como resultado de una desobediencia, la campana sonará y se parará el cronometro mientras el desplazamiento es corregido o la banderola



recolocada en su posición. Se impone una penalización por desobediencia con derribo.

5.7.6 Si un obstáculo del recorrido, que ha sido golpeado por el caballo o por el pentatleta cuando lo salta, alcanza el suelo una vez ha cruzado la línea de meta, el pentatleta no será penalizado. Pero si este obstáculo (simple o una combinación) es el último del recorrido y empieza a caer antes de que el pentatleta cruce la línea de meta, cuenta como una falta. Pero no cuenta como una falta si la pieza derribada del obstáculo alcanza el suelo una vez que el pentatleta ha salido de la pista.

5.7.7 En una **combinación**, cada obstáculo en sí debe ser saltado separadamente y consecutivamente.

i) Las faltas cometidas en cualquier obstáculo de una combinación se penalizan por separado.

ii) Cuando existe un rehúse, escapada o caída, el pentatleta debe retomar el salto. Si no lo hace será penalizado.

iii) Las penalizaciones por faltas realizadas en cada elemento y durante los diferentes intentos, se contarán separadamente y luego serán sumados.

iv) El derribo o desplazamiento del segundo o tercer elemento y/o banderolas en estos elementos de un obstáculo combinado, siguiendo la caída del pentatleta y/o caballo después de haber saltado el elemento anterior, no será penalizado, solo la caída será penalizada. Se aplicará la misma norma si el rehúse o escapada del caballo en el segundo o tercer elemento de un obstáculo combinado origina la caída del pentatleta después de haber saltado el elemento anterior.

5.7.8 Las siguientes acciones se consideran una **desobediencia** y se penalizan como tal:

i) desvío rectificado del recorrido (ver Artículo 5.7.11);

ii) rehúse (ver Artículo 5.7.12);

iii) escapada (ver Artículo 5.7.13);

iv) resistencia (ver Artículo 5.7.14);

v) dar vueltas más o menos regularmente en la pista, sin tomar en cuenta cuando ocurre o por que razón;

vi) cruzar la pista entre el último obstáculo saltado y el siguiente, a menos de que lo permita el recorrido del circuito;

vii) saltar o intentar saltar un obstáculo después de dos intentos en ese mismo obstáculo llevará a una penalización.

5.7.9 Derribar una banderola, ocurra donde ocurra en la pista, no será penalizado, pero será penalizado como desobediencia llevando al derribo si es una banderola que define los



límites de un obstáculo, la línea de salida o un giro obligatorio como resultado de cualquier forma de desobediencia. En estos casos se hará sonar la campana y se parará el cronómetro hasta que la banderola sea recolocada.

5.7.10 Las siguientes acciones no se consideran desobediencias:

- i) un caballo que da vueltas sin penalización para ponerse en posición correcta para saltar después de una escapada o rehúse;
- ii) llegar a un obstáculo, a la línea de llegada o a un giro obligatorio a un ángulo o mientras zigzaguea hacer un giro brusco para saltarlo sin pasárselo.

5.7.11 **Desviación del recorrido**

- i) Una desviación del recorrido ocurre cuando un pentatleta:
 - no sigue el recorrido trazado como muestra el croquis expuesto;
 - hace caso omiso de una banderola que indica el recorrido a seguir o que indica la línea de salida o llegada;
 - salta un obstáculo fuera del recorrido o omite uno de los obstáculos del recorrido;
 - no salta los obstáculos en el orden predeterminado.
- ii) Una desviación del recorrido que se rectifica antes de saltar el siguiente obstáculo se penaliza con una desobediencia.

5.7.12 Se considera un rehúse cuando un caballo se detiene delante de un obstáculo que debe saltar, tanto si lo derriba o lo desplaza como si no.

- i) Pararse delante de un obstáculo sin derribarlo y sin retroceder, y seguidamente saltarlo no será penalizado.
- ii) Si la parada se prolonga o si el caballo retrocede voluntariamente o no, aunque de un solo paso hacia atrás, se penalizará con un rehúse.
- iii) Si un pentatleta, que ha derribado el obstáculo al parar, lo salta o intenta saltarlo después de sonar la campana o antes de que haya sido reconstruido, será penalizado.
- iv) Si un caballo pasa recto por un obstáculo, el Árbitro debe decidir inmediatamente si se debe considerar como un rehúse o como un obstáculo derribado. Si decide que es un rehúse, hará sonar la campana una vez y el pentatleta debe estar listo para intentar saltarlo nuevamente en cuanto se haya reconstruido. Si el Árbitro decide que no es un rehúse, no hará sonar la campana y el pentatleta debe continuar su recorrido. Será penalizado entonces por un obstáculo derribado.
- v) Si ha sonado la campana y el pentatleta salta otros elementos de la combinación siguiendo su progreso, no comporta ninguna penalización, si esta parte de la combinación es derribada.



- vi) El hecho de mostrar un obstáculo al caballo después de un rehúse y antes de retroceder para saltarlo, comporta una penalización.

5.7.13 Se considera una **escapada** cuando un jinete no tiene control de su caballo y este evita un obstáculo que debe saltar.

- i) Se considera una escapada, y se penaliza como tal, si un caballo o cualquier parte de él sobrepasa la línea extendida de un obstáculo que debe ser saltado, o sobrepasa la línea extendida de un elemento de una combinación, o de la línea de llegada o de un giro obligatorio.
- ii) Cuando un caballo salta un obstáculo entre dos banderolas rojas o entre dos blancas el salto no se ha realizado correctamente. El pentatleta será penalizado con una escapada y debe saltar el obstáculo de nuevo correctamente.
- iii) Si, después de una escapada, el pentatleta no intenta saltar el obstáculo otra vez, será penalizado.
- iv) Si la escapada lleva a la caída entre dos elementos de una combinación después de saltar el elemento anterior, la escapada no será penalizada.

5.7.14 Se considera una **resistencia** cuando el caballo rehúsa seguir adelante, se para, da una o varias medias vueltas, más o menos regulares, retrocede o hace un paso hacia atrás por la razón que sea.

5.7.15 Caídas

- i) Se considera que un pentatleta ha caído cuando se separa de su caballo, el cual no se ha caído, de tal manera que toca el suelo o se ve obligado a usar algún tipo de soporte o asistencia externa, para volverse a subir al caballo.
- ii) Se considera que ha caído un caballo cuando su hombro o cuarto trasero tocan el suelo o el obstáculo y el suelo.
- iii) La caída de un caballo o un pentatleta o ambos se penaliza donde haya sucedido, después de cruzar la línea de salida y antes de cruzar la línea de llegada, por la causa que sea.
- iv) Cuando un caballo o pentatleta cae al derribar un obstáculo o al rehusar un salto, el resultado de estas circunstancias se suman.
- v) Si un caballo sin jinete se cae, salta un obstáculo, pasa por el lado incorrecto de las banderolas, o pasa por la línea de salida o de llegada, no se penalizará.
- vi) Si un caballo sin jinete deja la pista antes de finalizar el recorrido, se dará por terminado el recorrido de ese pentatleta y será penalizado.
- vii) A la segunda caída se dará por terminado el recorrido del pentatleta y será penalizado. En Relevos, a la segunda caída del equipo se dará por terminado el recorrido del pentatleta y el equipo será penalizado.



viii) Si hay un derribo y una caída del pentatleta y/o del caballo con desobediencia en un obstáculo simple o en una combinación, sonará la campana inmediatamente, pero el cronometro será detenido solo cuando el pentatleta se haya vuelto a montar en el caballo y solo si el obstáculo no ha sido reconstruido a tiempo para que el pentatleta pueda continuar su recorrido. Si no existe desobediencia, el pentatleta será penalizado por la caída y por el derribo del obstáculo.

5.7.16 Si un pentatleta, por cualquier razón, pierde su casco protector, el Árbitro debe hacer sonar la campana y el pentatleta debe detenerse antes de saltar el siguiente obstáculo. Si no se detiene, será penalizado. Se parará el cronometro. El pentatleta siempre debe ponerse el casco correctamente (con la cincha apretada bajo la barbilla) antes de continuar. Si no lo hace, el Árbitro debe hacer sonar la campana nuevamente y el pentatleta será penalizado otra vez. Está permitido aceptar el casco de manos de un oficial de la pista.

5.7.17 Los pentatleta deben estar atentos a la campana que usa el Árbitro de manera que se pueda oír desde cualquier rincón de la pista para permitir a los pentatletas entrar en la pista para inspeccionar el recorrido y para la competición, para parar la prueba, para continuar la prueba después de una interrupción, para indicar la reconstrucción de un obstáculo o la eliminación de un pentatleta. La eliminación se indica haciendo sonar la campana repetidamente y durante un tiempo. Cualquier pentatleta que no obedezca la señal de parada o que después de una interrupción intenta saltar un obstáculo sin esperar que la campana suene de nuevo, será penalizado.

5.7.18 Cualquier intervención de terceras personas durante el transcurso de una ronda, solicitada o no, con la intención de ayudar al jinete o a su caballo, exceptuando para entregarle su casco y/o gafas, se considerará una asistencia no autorizada y será penalizada.

5.7.19 Solo los Ayudantes del Montador de Obstáculos pueden dar asistencia a un pentatleta que no esté montado en su caballo. Deben ayudar al pentatleta a coger a su caballo y ayudarlo a montar.

5.8 El Tiempo y Tiempo Interrumpido

5.8.1 El tiempo de una ronda es el tiempo que tarda un pentatleta en completar la ronda. El tiempo, medido en segundos y décimas de segundos, se toma desde el momento que la parte delantera del caballo con su jinete cruza la línea de salida hasta el momento en que el pentatleta montado llega a la línea de llegada. Para calcular la puntuación, el tiempo será registrado en segundos completos, donde todas las posiciones por debajo de un segundo serán redondeadas.

5.8.2 Un sistema de cronometraje automático capaz de registrar el tiempo en 1/100 de segundos es obligatorio en los Juegos Olímpicos y se recomienda para todas las otras competiciones oficiales de la UIPM.

i) En todas las competiciones oficiales de la UIPM se deben proporcionar tres cronómetros, que pueden pararse y reanudarse sin volver a cero. Se requiere dos por si el sistema de cronometraje automático se avería y un cronómetro para



medir el tiempo de salida, después de sonar la campana por desobediencia o para interrupciones. El Árbitro y el Cronometrador deben llevar un cronometro.

- ii) En el caso de interrupciones, el Árbitro debe asegurarse de que el cronómetro sea parado y reanudado de tal manera que al final se pueda tomar el tiempo tardado en realizar el recorrido y descontar el tiempo de las interrupciones. El equipo de cronometraje debe estar organizado de tal manera que permita realizar este procedimiento.

5.8.3 El tiempo permitido en competiciones Individuales variará entre 1 minuto y un minuto 17 segundos dependiendo de la distancia del recorrido. En circunstancias especiales, el Delegado Técnico de la UIPM puede definir el “Tiempo Permitido”.

5.8.4 En el caso de que el pentatleta no pueda continuar el recorrido por la razón que sea, la campana debe sonar para detenerlo. En cuanto sea obvio que el pentatleta está parando, se parará el cronometro. En cuanto la pista esté preparada, se hará sonar la campana, y el cronometro será reiniciado en cuanto el pentatleta llegue al lugar preciso donde se paró el cronometro.

- i) Si el pentatleta para voluntariamente y le indica al Árbitro que el obstáculo que debe saltar está mal montado o incorrectamente reconstruido, se debe parar el cronómetro y el obstáculo en cuestión debe ser revisado. Si se encuentra que las dimensiones son correctas y que el obstáculo ha sido reconstruido correctamente y si las banderolas están bien colocadas, el pentatleta será penalizado con una desobediencia.
- ii) Si el obstáculo o parte del él necesita ser reconstruido o si las banderolas deben ser recolocadas, el pentatleta no será penalizado. El tiempo de interrupción debe ser cancelado y el reloj parado hasta el momento en que el pentatleta llegue al lugar preciso donde se paró. Cualquier retraso incurrido por el pentatleta debe ser tomado en consideración y se debe sustraer un número apropiado de segundos de su tiempo registrado.
- iii) Mientras el cronometro esté parado, el pentatleta puede moverse libremente hasta que la campana le indique que reanude su recorrido, momento en el que se reiniciará el cronómetro.
- iv) La caída del caballo o del pentatleta mientras el cronómetro ha sido parado serán penalizadas igualmente, pero la desobediencia no. Las normas referentes a la eliminación se aplicarán durante el tiempo de interrupción.
- v) Si un pentatleta se cae del caballo en la zona de cambio y el caballo se encuentra sin jinete, el pentatleta que se encuentra en ese momento en la pista será detenido por la campana por razones de seguridad y el caballo sin jinete será cogido con la ayuda de los Ayudantes del Montador de Obstáculos. El equipo será penalizado por la caída. El Árbitro volverá a dar la señal de continuar solo cuando el caballo sin jinete vuelva a estar en la zona de cambio y el pentatleta esté montado en él. Si un caballo, que se queda sin jinete en la zona de cambio, sale de la pista, la prueba en cuestión se terminará y todo el equipo será penalizado.



5.8.5 En Competiciones Individuales, el tiempo límite es el Tiempo Permitido (ver artículo 5.8.3) +75 segundos. En las Competiciones de Relevos con tres caballos por equipo, el tiempo límite es el Tiempo Permitido, que son 3 minutos, + 75 segundos. En los Relevos con un caballo por equipo el tiempo límite es el Tiempo Permitido (incluyendo un tiempo para el ajuste de la silla), que son 2 minutos 30 segundos, + 75 segundos. Los pentatletas o equipos que superan el límite de tiempo serán penalizados.

5.9 Infracciones y penalizaciones

5.9.1 La infracción de estas Normas será penalizada con la sustracción de puntos o con la eliminación.

5.9.2 Los pentatletas serán penalizados con la sustracción de 4 puntos por cada segundo que supere el tiempo permitido.

5.9.3 Los pentatletas serán penalizados con la sustracción de 20 puntos por no estar vestidos correctamente.

5.9.4 En las Competiciones Individuales y de Relevos con un caballo, los pentatletas serán penalizados con:

- i) la sustracción de 28 puntos por cada obstáculo (elemento) derribado mientras salta y en el obstáculo de la ría si el caballo cae con el casco en el agua;
- ii) la sustracción de 40 puntos por la caída del pentatleta del caballo o la caída de ambos, por cada desobediencia y por cada intento prohibido de saltar el mismo obstáculo;
- iii) la sustracción de 60 puntos por cada desobediencia que lleve al derribo de un obstáculo (simple, doble, triple) o una banderola que define un obstáculo, los límites de la línea de salida o de un giro obligatorio.

5.9.5 En la Competición de Relevos, los equipos serán penalizados con:

- i) la sustracción de 16 puntos por cada obstáculo derribado mientras saltan y en el obstáculo de la ría si el caballo(s) cae con el casco en el agua;
- ii) la sustracción de 20 puntos por la caída de un miembro del equipo del caballo o la caída de ambos, por cada desobediencia y por cada intento prohibido de saltar el mismo obstáculo;
- iii) la sustracción de 32 puntos por cada desobediencia que lleve al derribo de un obstáculo (simple, doble, triple) o una banderola que define un obstáculo, los límites de la línea de salida o de un giro obligatorio;
- iv) la sustracción de 40 puntos por una salida falsa o por salir de la zona de Relevos fuera de turno;



- v) En los Relevos con un caballo por equipo, las penalizaciones se realizan igual que en las Competiciones Individuales.

5.9.6 La sustracción de 100 puntos será realizada por:

- i) cada ocasión que se salte un mayor número de saltos que el permitido en la pista de calentamiento;
- ii) mostrar al caballo un obstáculo o antes de la salida o después de un rehúse;
- iii) no parar cuando suene la campana durante la ronda;
- iv) toda asistencia no autorizada;
- v) entrar en la pista a pie después de comenzar la prueba.

5.9.7 La sustracción de 200 puntos será realizada por:

- i) saltar un obstáculo en la dirección contraria en la pista de calentamiento;
- ii) salir antes de que se dé la señal y/o saltar un obstáculo antes del comienzo de la ronda;
- iii) saltar el primer obstáculo de una competición sin haber cruzado la línea de salida;
- iv) saltar un obstáculo que no forma parte del recorrido durante la ronda;
- v) saltar un obstáculo que ha sido derribado antes de que sea reconstruido;
- vi) saltar un obstáculo sin esperar la señal de la campana;
- vii) saltar un obstáculo en el orden incorrecto o en la dirección contraria o después de dos rehúses del mismo obstáculo;
- viii) después de un rehúse, salirse o caerse, sin intentar saltar un obstáculo o todos los elementos de una combinación la segunda vez antes de intentar el siguiente;
- ix) pasarse por alto un obstáculo;
- x) no cruzar la línea de meta montado antes de salir de la pista.

5.9.8 La prueba de Hípica de un pentatleta o equipo será finalizada y 300 puntos serán sustraídos por:

- i) un pentatleta y/o caballo marchándose de la pista antes de finalizar la ronda;
- ii) un pentatleta o caballo que no puede continuar con el recorrido;
- iii) la segunda caída del jinete del caballo;



- iv) el pentatleta retirándose de la competición durante la prueba;
- v) un pentatleta o equipo excediendo el tiempo límite.

5.9.9 Un pentatleta o equipo será eliminado por:

- i) un comportamiento anti-deportivo o desacato a los oficiales;
- ii) golpear a un caballo o cualquier otra forma de crueldad o tratamiento abusivo;
- iii) usar una fusta o espuelas no autorizadas después del control de pista, pista de calentamiento o en algún otro lugar cercano a la competición;
- iv) no entrar en la pista a la tercera llamada.

5.10 Puntuación

5.10.1 Una ronda limpia en el tiempo permitido dará al pentatleta y/o equipo de Relevos una puntuación de 1200. Todos los puntos de penalización se sustraerán de esta cifra.

5.10.2 Si se pone fin a la prueba de Hípica, el pentatleta ganará 1200 puntos menos:

- i) la sustracción de 300 puntos;
- ii) la sustracción de todos los errores previos ocurridos en la pista;
- iii) 80 puntos por cada obstáculo o elemento que no ha sido saltado. Si un pentatleta ya ha recibido una penalización en un obstáculo, no le serán sustraídos 80 puntos, incluso si no lo ha saltado.

5.10.3 Cuando el número total de puntos a sustraer por errores en la pista es más alto que el número de puntos recibido por el pentatleta o equipo, el número total de puntos para la prueba de Hípica será igual a 0 puntos.

5.10.4 Las posiciones se deciden únicamente por la puntuación obtenida. Si existe un empate, el tiempo óptimo es decisivo. El “tiempo óptimo” es el tiempo que se acerca más al Tiempo permitido.



PARTE B

B.5.11 Pista

- B.5.11.1 El Comité Organizador debe aportar una pista de calentamiento con un obstáculo en plano vertical y uno en plano horizontal debidamente marcados con banderolas rojas y blancas. Si la prueba tiene lugar en una pista cubierta, donde el espacio es limitado, o no hay una zona cercana para el calentamiento de los caballos, el Comité Organizador puede permitir a los pentatletas calentar en grupo en la pista de competición. Inmediatamente antes de la competición de cada pentatleta, estos podrán saltar un obstáculo designado de la pista.
- B.5.11.2 La pista de competición (de aquí en adelante la pista) debe estar cercada. La altura del cercado debe ser de al menos 1m. Todas las entradas y salidas deben estar cerradas mientras un caballo está en pista durante la competición.
- B.5.11.3 La línea de salida no debe estar a más de 25m o a menos de 6m del primer obstáculo. La línea de llegada no debe estar a más de 25m y a menos de 15m del último obstáculo. En pistas cubiertas, la línea de llegada no debe estar a menos de 10m del último obstáculo. Cada una de estas dos líneas debe ir marcada con una banderola enteramente roja a la derecha y enteramente blanca a la izquierda.
- B.5.11.4 Para la competición de Relevos, debe existir una zona de cambio detrás de línea de llegada que debe ir marcada de al menos 20m de largo y 10m de ancho (mínimo) donde el equipo de Relevos debe colocarse esperando la salida. La zona de cambio es una zona inseparable de la pista. Esta debe estar claramente marcada.
- B.5.11.5 El Comité Organizador debe suministrar un croquis del recorrido de la pista de salto. Este croquis debe incluir:
- i) la posición de la línea de salida y llegada;
 - ii) las posiciones relativas de los obstáculos y sus dimensiones, el tipo y el orden;
 - iii) cualquier zona de giro obligatorio;
 - iv) la longitud del recorrido tal y como fue medido;
 - v) El recorrido debe ir marcado o con una línea continua que debe ser seguida rigurosamente por los pentatletas o por una serie de flechas mostrando la dirección en que cada obstáculo debe ser saltado y luego el camino que los pentatletas deben elegir libremente. Si hay una sección obligatoria en un recorrido sin restricciones, ambos métodos deben ser usados en el mismo croquis;
 - vi) el tiempo permitido y el tiempo límite.



B.5.11.6 Obstáculos

- i) No pueden existir obstáculos completamente cerrados. Se considera un obstáculo completamente cerrado cuando un pentatleta salta la primera parte y no puede salirse sin saltar la segunda parte.
- ii) El tamaño máximo de los obstáculos será el siguiente:

	Seniors	Juniors	Juvenil
obstaculo a lo alto	120cm	110cm	100cm
obstaculo a lo ancho	120 x 150cm	110 x 130cm	100 x 120cm
oxer (barras iguales)	120 x 130cm	110 x 120cm	100 x 110cm
ría	300cm	300 cm	300cm

- iii) Los obstáculos deben ir numerados en el orden en que deben ser saltados consecutivamente. Los obstáculos con combinación llevan un solo número. Se puede repetir este mismo número en cada elemento para facilitar el seguimiento por parte del Árbitro y de los pentatletas. En cuyo caso se añadirán letras para distinguir los diferentes elementos (Ej.: 8A, 8B, 8C).
- iv) Para las Competiciones de Relevos los obstáculos deben escogerse de entre los utilizados en la Competición Individual.
- v) Los obstáculos deben ser atractivos en su forma general y apariencia, variados y encajar con el entorno. Los obstáculos y las partes que los constituyen deben ser de tal manera que pueden ser derribados pero no demasiado ligeros que al mínimo toque se caigan ni tan pesados que puedan causar la caída del caballo.
- vi) Los obstáculos no deben ser anti-deportivos y no deben causar sorpresas desagradables a los pentatletas extranjeros.
- vii) Las barras y otros elementos de los obstáculos se sujetan con soportes (cups). El diámetro de los soportes debe ser ligeramente más grande que el de las barras y entre un tercio y la mitad de la circunferencia, sin agarrarla. La barra debe poder rodar en su soporte. Para los tabloncillos, barandillas, barreras, puertas, etc. el diámetro de los soporte debe ser más abierto o incluso plano.
- viii) Los límites de altura y anchura de los obstáculos expuestos en estas normas deben ser respetados meticulosamente. Pero si una dimensión máxima sobrepasa marginalmente debido al material usado para construirlos y/o por la posición del obstáculo en el suelo, se considerará como que no sobrepasa la dimensión máxima en el suelo, pero la tolerancia máxima permitida es de 5cm.
- ix) Un obstáculo, cual sea su construcción, solo se podrá denominar en plano vertical cuando todos los elementos que lo componen están posicionados en ese mismo plano vertical en el lado de despegue sin barandilla, pendiente o zanja delante. Un muro con la fachada inclinada no podrá llamarse un obstáculo en plano vertical.



- x) Un obstáculo de fondo es un obstáculo que se construye de tal manera que requiere un esfuerzo tanto a lo ancho como a lo alto.
- xi) El oxer es un obstáculo de fondo construido de tal manera que las barras superiores tanto en el lado de despegue como el de caída están a la misma altura y paralelas.
- xii) Para que un obstáculo de fondo se denomine una ría, debe estar libre de obstáculos delante, en medio o detrás del agua.
- El Delegado Técnico o Director de Hípica pueden aprobar un elemento de batida fijado en el suelo verticalmente (maleza, pequeño muro) en el lado de despegue. La altura máxima del elemento de batida debe ser de 50cm.
 - El lado de caída de la ría debe estar definido por una tabla de madera o cualquier otro elementos de color blanco para que le Árbitro pueda determinar claramente si el caballo lo ha marcado. La tabla de madera debe estar colocada al borde del agua y debe ir fijado adecuadamente al suelo.
 - En los Juego Olímpicos y los Campeonatos Mundiales (si existe una ría), el lado de caída de la ría debe ir definido con una tabla de madera de color blanco de unos 5cm de ancho cubierto con una capa de arcilla blanca o de color pintada blanca de 1cm más o menos. Está arcilla debe ser reemplazada cada vez que un caballo la pise. Se deben disponer de varias tablas de recambio con arcilla, para que puedan sustituir estas tablas en cualquier momento en que un caballo la haya pisado. La tabla de madera se debe colocar al borde del agua y fijar adecuadamente al suelo.
 - Cuando el fondo del agua de la ría está hecho de cemento u otra sustancia dura, debería ir recubierta de un material más blando como una alfombrilla de coco o goma.
 - No se puede utilizar un listón u otro elemento parecido para definir los límites de un obstáculo cuando hay agua en la base del obstáculo construido encima. Este tipo de obstáculo no se considera una ría.
- xiii) Se considera una combinación doble o triple una serie de 2 o 3 obstáculos con una distancia mínima de 7m y un máximo de 12m entre ellos que requiere 2 o 3 saltos sucesivos. Se debe medir la distancia entre ellos desde la base del obstáculo en el lado de caída hasta el siguiente obstáculo en el lado de despegue.
- xiv) Se deben considerar obstáculos combinados, pendientes, montículos, rampas o zanjas en el suelo, sin importar si incluyen un obstáculo y sin importar en que dirección han de ser tomados. El Delegado Técnico de la UIPM debe decidir, antes de la competición, si un obstáculo de este tipo debe considerarse un obstáculo múltiple y su decisión debe aparecer en el croquis del recorrido.



B.5.11.7 Se deben usar banderolas rojas (a ambos lados) y banderolas blancas (a ambos lados) para marcar los siguientes detalles del recorrido en la pista:

- i) la salida;
- ii) los límites a los lados de los obstáculos;
- iii) las zonas de giro obligatorias;
- iv) la llegada;
- v) los obstáculos en la pista de calentamiento.

B.5.11.8 El Comité Organizador debe suministrar listas de caballos. Estas listas deben incluir:

- i) una lista con número de caballo, nombre, sexo, edad, color, temperamento y otras características, tareas especiales o equipo martingala, etc;
- ii) el resultado de la prueba de los caballos (errores en cada obstáculo al igual que tiempos).

B.5.11.9 Los caballos deben ser seleccionados con sumo cuidado para asegurar igualdad entre ellos. Todos deben ser capaces de completar el recorrido al menos dos veces al día, sin desobediencia y con pocos errores, si alguno, por tiempo o salto de obstáculos.

- i) Las sillas de montar inglesas con estriberas no fijas será suministradas por el Comité Organizador, una silla por caballo. El pentatleta puede usar sus propias riendas. Si el Director de Hípica lo permite también puede usar su propia silla. De lo contrario ninguna parte del arreo puede ser cambiado a menos de que sea de calidad inferior, y eso es decisión del Delegado Técnico de la UIPM y del Director de Hípica. Para mayor seguridad, las estriberas de piel y hierros no pueden ir sujetos a la cincha y el pie no puede ir sujeto a la estribera de ninguna manera.
- ii) Es obligatoria una martingala con anilla si se precisa en la lista de caballos. De lo contrario la martingala está prohibida. Están prohibidas las anteojeras y capuchas.

**TABLA DE PUNTOS****HÍPICA****Apéndice: 5A**

Velocidad 350m /minuto. Longitud del recorrido: 350-450m

1200 puntos = tiempo permitido

Longitud del Recorrido	Tiempo permitido	Tiempo Límite		Longitud del Recorrido	Tiempo permitido	Tiempo Límite
350m	60 seg.	135		405m	69 seg.	144
355m	61 seg.	136		410m	70 seg.	145
360m	62 seg.	137		415m	71 seg.	146
365m	63 seg.	138		420m	72 seg.	147
370m	63 seg.	138		425m	73 seg.	148
375m	64 seg.	139		430m	74 seg.	149
380m	65 seg.	140		435m	75 seg.	150
385m	66 seg.	141		440m	75 seg.	150
390m	67 seg.	142		445m	76 seg.	151
395m	68 seg.	143		450m	77 seg.	152
400m	69 seg.	144				

Pista cubierta:

Velocidad 300m /minuto. Longitud del recorrido: 350-450m

1200 puntos = tiempo permitido

Longitud del Recorrido	Tiempo permitido	Tiempo Límite		Longitud del Recorrido	Tiempo permitido	Tiempo Límite
350m	70 seg.	145		405m	81 seg.	156
355m	71 seg.	146		410m	82 seg.	157
360m	72 seg.	147		415m	83 seg.	158
365m	73 seg.	148		420m	84 seg.	159
370m	74 seg.	149		425m	85 seg.	160
375m	75 seg.	150		430m	86 seg.	161
380m	76 seg.	151		435m	87 seg.	162
385m	77 seg.	152		440m	88 seg.	163
390m	78 seg.	153		445m	89 seg.	164
395m	79 seg.	154		450m	90 seg.	165
400m	80 seg.	155				

PENALIZACIÓN DE TIEMPO:

+1seg = -4 puntos

+ 1s = -4p	+11s = -44p	+21s = - 84p	+ 31s = -124p	+ 41s = -164p	+ 51s = -204p	+61s = -244p
+ 2 = - 8	+12 = -48	+22 = - 88	+ 32 = -128	+ 42 = -168	+ 52 = -208	+62 = -248
+ 3 = -12	+13 = -52	+23 = - 92	+ 33 = -132	+ 43 = -172	+ 53 = -212	+63 = -252
+ 4 = -16	+14 = -56	+24 = - 96	+ 34 = -136	+ 44 = -176	+ 54 = -216	+64 = -256
+ 5 = -20	+15 = -60	+25 = - 100	+ 35 = -140	+ 45 = -180	+ 55 = -220	+65 = -260
+ 6 = -24	+16 = -64	+26 = - 104	+ 36 = -144	+ 46 = -184	+ 56 = -224	+66 = -264
+ 7 = -28	+17 = -68	+27 = - 108	+ 37 = -148	+ 47 = -188	+ 57 = -228	+67 = -268
+ 8 = -32	+18 = -72	+28 = - 112	+ 38 = -152	+ 48 = -192	+ 58 = -232	+68 = -272
+ 9 = -36	+19 = -76	+29 = - 116	+ 39 = -156	+ 49 = -196	+ 59 = -236	+69 = -276
+10 = -40	+20 = -80	+30 = - 120	+ 40 = -160	+ 50 = -200	+ 60 = -240	+70 = -280
						+71 = -284
						+72 = -288
						+73 = -292
						+74 = -296
						+75 = -300

Finalización de Hípica



Relevos por equipos: 3 caballos:

Longitud del recorrido: 3 x 350m. 1200p = 3 minutos Tiempo limite: 3 minutos + 75 segundos

Relevos por equipos: 1 caballo:

Longitud del recorrido: 3 x 200m. 1200p = 2 minutos 30 segundos. Tiempo limite: 2 minutos 30 segundos + 75 segundos

Tiempo: 70.1 segundo se registra como 70 segundos.

Tiempo: 70.9 segundos se registra como 70 segundos.



TABLA DE PENALIZACIONES

HÍPICA

Apéndice: 5B

(Nota: para aclaraciones y usos, rogamos se dirijan al Capítulo 5.9)

<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Individual</u>	<u>Relevos</u>
Cada segundo que sobrepase el tiempo permitido	5.8.5, 5.9.2	4 puntos	
contravenir las normas de indumentaria	1.22.2, 1.23.1, 5.4.1, 5.9.3	20 puntos	
Cada obstáculo derribado mientras salta	5.7.3, 5.7.6, 5.7.7 5.9.4 i), 5.9.5 i)	28 puntos	16 puntos
El casco del caballo en el agua	5.7.4, 5.9.4 i), 5.9.5 i)	28 puntos	16 puntos
Caída del jinete del caballo o caída de ambos	5.7.15, 5.9.4 ii), 5.9.5 ii)	40 puntos	20 puntos
Desobediencia (cada vez)	5.7.8, 5.7.10, 5.9.4 ii), 5.9.5 ii)	40 puntos	20 puntos
Cada intento prohibido de saltar el mismo obstáculo	5.7.8 vii), 5.9.4 ii), 5.9.5 ii)	40 puntos	20 puntos
Salida falsa (Relevos)	5.6.5 vi), 5.9.5 vi)	-	40 puntos
Salir de la zona de cambio en Relevos fuera de turno	5.6.5 vii), 5.9.5 vi)	-	40 puntos
Cualquier desobediencia que conlleve derribar un obstáculo (simple, doble, triple) o una banderola que define un obstáculo	5.7.5, 5.7.9, 5.9.4 iii), 5.9.5 iii)	60 puntos	32 puntos

<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización</u>
En el caso de finalización de la monta por cada obstáculo y/o elementos de obstáculo que no ha sido saltado	5.10.2 i)	Sustracción de 80 puntos de Pentatlón Moderno

<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización</u>
Cada ocasión que se salte el número permitido de saltos en la pista de calentamiento	5.6.3 ii), 5.9.6 i)	Sustracción de 100 puntos de Pentatlón Moderno
Mostrarle al caballo un obstáculo o antes de la salida o después de un rehúse	5.10.2 i)	
En el caso de finalización de la monta por cada obstáculo y/o elementos de obstáculo que no ha sido saltado	5.6.2, 5.7.12 vi), 5.9.6 ii)	
No parar cuando suena la campana durante la ronda	5.7.17, 5.9.6 iii)	
Toda asistencia no autorizada	5.7.18, 5.9.6 iv)	
Entrar en la pista a pie después de comenzar la prueba	6.9.6 v)	



<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización</u>
Saltar un obstáculo en dirección contraria en la pista de calentamiento	5.6.3 iv), 5.9.7 i)	Sustracción de 200 puntos de Pentatlón Moderno
Salir antes de que se dé la señal y/o saltar un obstáculo antes del inicio de la ronda	5.6.2, 5.6.5, 5.9.7 ii)	
Saltar el primer obstáculo de una competición sin haber cruzado la línea de salida	5.6.5, 5.9.7 iii)	
Saltar un obstáculo que no forma parte del recorrido durante la ronda	5.7.11 i), 5.7.11 iii), 5.9.7 iv)	
Saltar un obstáculo que ha sido derribado antes de que ha sido reconstruido	5.7.12 iii), 5.9.7 v)	
Saltar un obstáculo sin esperar que suene la campana	5.7.17, 5.9.7 vi)	
Saltar un obstáculo en el orden incorrecto o en la dirección contraria o después de dos rehúses del mismo obstáculo	5.7.8 vii), 5.7.11 i) 5.9.7 vii)	



6. REGLAMENTO PRUEBA DE CROSS

PARTE A

6.1 Campo de Aplicación

6.1.1 En la prueba de cross se deben aplicar las siguientes normas: en Competiciones Individuales es una carrera de 3000m para Senior, Junior y Juvenil A, de 2000m para Cadete y de 1000m para Infantil, Alevín y Benjamín. En Relevos, la distancia para los equipos de 3 participantes es de 3 x 1500m para Senior, Junior, Juvenil y Cadete y de 3 x 500m para Infantil, Alevín y Benjamín.

6.1.2 En las competiciones para Senior y Junior y para Juveniles consisten en cuatro o cinco pruebas, se utiliza la salida con handicap. Para todas las otras competiciones Juveniles, se utiliza la salida en grupo con un máximo de 12 participantes en una serie y la carrera se organiza sobre una pista.

6.2 Oficiales

6.2.1 En todas las competiciones oficiales de la UIPM, el Director de Carrera nombrará a los siguientes oficiales: un Árbitro, Jueces de pista, un Comisario, un Juez de Salida, Delegados de Salida, Ayudantes de Salida, un Jefe de Cronometradores y Cronometradores, un Juez de Llegada, un Registrador y un Locutor. El Director de Carrera debe nombrar delegados cuando sea necesario. El Director de Carrera tiene plena libertad de cambiar a los oficiales cuando las circunstancias locales lo requieran, pero debe existir un Árbitro.

6.2.2 El **Director de Carrera** tiene el control de la prueba y es responsable de:

- i) llevar y coordinar las actividades de todos los oficiales;
- ii) supervisar el montaje del recorrido y el desarrollo de la prueba;
- iii) garantizar que la pista y todo el equipo y aparejos, incluyendo los anuncios de marketing, cumplan las normas de la UIPM.

6.2.3 El **Árbitro** debe asegurarse de que se cumplen las normas de la UIPM. Tiene la autoridad de penalizar a los atletas u otras personas que infrinjan estas Normas.

6.2.4 Los **Jueces de Pista** son ayudantes del Árbitro, sin la autoridad de tomar decisiones finales. El Árbitro los colocará en una posición estratégica donde puedan observar la carrera de cerca y en el caso de existir juego antideportivo o desviación del recorrido o violación de estas Normas por parte de cualquier persona, deben informar de ello inmediatamente por escrito al Árbitro.

6.2.5 El **Comisario** tiene plena autoridad de la zona de salida y llegada y no debe permitir la entrada o permanencia en la zona a ninguna persona que no sea un oficial o pentatleta participante.



- 6.2.6 El **Juez de Salida** tiene el control absoluto de los pentatletas mientras estén en sus marcas y es el único juez de cualquier hecho relacionado con la salida de la carrera. Es responsable de sincronizar su cronómetro y el de los cronometradores, de dar la señal de salida al primer pentatleta en el momento que este debe salir y de informarle antes de su salida del tiempo restante para dicha salida.
- 6.2.7 Los **Delegados de Salida** se encuentran bajo la supervisión del Juez de Salida y habrá uno para cada línea de salida. Su deber es controlar que cada pentatleta salga según su tiempo de salida.
- 6.2.8 Los **Ayudantes del Juez de Salida** deben comprobar a los pentatletas en la calle(es) de salida y asegurarse de que estén colocados en fila y en el orden correcto, a la hora correcta, llevando el número de dorsal correcto y fijado adecuadamente en el pecho y la espalda.
- 6.2.9 Los **Cronometradores** deben utilizar sus cronómetros o cronómetros electrónicos operados manualmente con o sin lector digital. Todos estos aparatos de cronometraje se llaman “relojes” para el objetivo de estas Normas. Debería haber siempre tres cronometradores, se utilice o no un sistema automático de cronometraje, y uno de ellos será el **Jefe de Cronometradores**. Su responsabilidad es cronometrar los tiempos de los pentatletas.
- 6.2.10 Los **Jueces de Llegada** son responsables de registrar el orden de llegada de los pentatletas por la línea de meta.
- 6.2.11 El **Registrador** es responsable de recopilar los resultados completos que son dados por el Jefe de Cronometradores. Debe transmitir esta información inmediatamente al Locutor, registrar los resultados y entregarlos al Director de Carrera.
- 6.2.12 El **Locutor** es responsable de informar al público de los nombres y números de los pentatletas que participan en la carrera y cualquier otra información pertinente, como por ejemplo los tiempos intermedios. Una vez recibida la información, los resultados (posiciones, tiempos y puntos) deben ser anunciados lo antes posible.

6.3 **Indumentaria y Equipo**

- 6.3.1 Se aplican las normas generales sobre indumentaria si no se especifica lo contrario a continuación.
- 6.3.2 Los pentatletas pueden competir descalzos o con calzado (zapatillas) en un pie o ambos. La finalidad del calzado en la competición es el de proteger los pies y dar estabilidad y agarre al suelo. El calzado no debe ser estructurado de tal manera que dé ayuda adicional al pentatleta. Tampoco pueden incorporarse muelles ni aparatos de ningún tipo al calzado.
- i) Se permite llevar una cinta por encima del empeine.
 - ii) El número y tamaño de clavos no está limitado. No obstante, el Comité Organizador puede establecer restricciones en lo que se refiere a las dimensiones



de los clavos cuando la competición se desarrolla sobre una superficie sintética. Esto debe ser indicado cuando se envía la invitación.

6.3.3 El Comité Organizador es responsable de suministrar a cada pentatleta dos números de salida. Ningún pentatleta podrá participar en una competición sin el número apropiado. El tamaño del número debe ser de entre 10-12cm. El número debe llevarse en el pecho y la espalda y ser visible en cualquier condición climática.

- i) Está prohibido que los pentatletas modifiquen las dimensiones (longitud y ancho) del número de salida dado por el Comité Organizador. Cualquier infracción de esta norma será penalizada.
- ii) El pentatleta o equipo que está en primer lugar antes de correr la prueba será asignado el dorsal n° 1, el pentatleta/equipo en segundo lugar el n° 2 y así consecutivamente.
- iii) Un pentatleta que abandona la competición debe quitarse el número de inmediato y devolverlo al puesto de control más cercano lo antes posible o a los oficiales en la línea de meta.

6.4 Inspección del recorrido

6.4.1 El Comité Organizador es responsable de proporcionar un recorrido aceptable, libre de obstáculos y espectadores. Debe estar diseñado para que exista un mínimo de riesgo de lesión a los atletas. Consecuentemente, no deben existir giros bruscos o inclinaciones empinadas.

6.4.2 El recorrido puede estar situado en cualquier tipo superficie. Aunque, siempre que sea posible, se deben evitar cambios o variaciones en la superficie.

6.4.3 El recorrido se puede efectuar en una vuelta o más. La carrera se debe llevar a cabo en una zona que ayude y anime el acceso a los espectadores.

6.4.4 En todas las competiciones oficiales de la UIPM de Categoría “A” y “B”, un Delegado Técnico de la UIPM debe inspeccionar y validar la longitud y recorrido del circuito y realizar cambios si es necesario. En los Juegos Olímpicos y Campeonatos Mundiales, esta inspección debe efectuarse al menos dos días antes del inicio de la competición. En todas las otras competiciones, al menos un día antes del inicio de la competición.

6.4.5 El recorrido debe estar marcado para hacer posible su inspección al menos dos horas antes del inicio. Todas las restricciones que se deben establecer deben realizarse al menos 5 minutos antes de la salida.

6.5 Programa de la prueba

6.5.1 Salida

- i) En la salida con handicap y la salida en grupo se utiliza una única línea de salida.



- ii) Las órdenes del Juez de Salida son "a sus marcas" y seguidamente se dará la señal de salida.
- iii) Los pentatletas son responsables de saber su tiempo de salida y de estar en la línea de salida a la hora. Los pentatletas deben obedecer las instrucciones de los Delegados de Salida referente a su posición antes de la señal de salida.

6.5.2 Especificaciones para la salida con handicap

- i) Los pentatletas se pondrán en fila según su hora de salida. Los Delegados de Salida permitirán a los atletas salir según su hora de salida.
- ii) El Locutor anunciará 15 minutos, 10 minutos, 5 minutos, 2 minutos y 1 minuto antes del inicio de la prueba.
- iii) Dos minutos antes del inicio los Ayudantes de Salida empezarán a poner en fila a los pentatletas.
- iv) Un minuto antes del inicio todos los pentatletas deben estar colocados y en el orden de salida correcto. El Juez de Salida anunciará **“Un minuto para la salida”** Esta información también será transmitida al Locutor.
- v) El Juez de Salida informará a los pentatletas de los treinta segundos restantes antes del inicio y luego los 20 y 10 segundos respectivamente, indicando así verbalmente: **“30 (20) (10) segundos para la salida”**.
- vi) Después del visto bueno de los Cronometradores, el Juez de Salida le dirá al primer corredor **“a tus marcas,”** seguido de la señal de salida.
- vii) Todo el equipo de cronometraje empezará con la señal de salida. La hora de salida para el primer pentatleta será 00.00.

6.5.3 Salida Falsa

- i) En una salida con handicap, cuando un pentatleta salga antes será penalizado y en el caso de un descarado intento de salir antes será penalizado más severamente. El Juez de Carrera/Locutor debe notificar inmediatamente al pentatleta y a los espectadores de que el pentatleta ha salido antes e informarle de su salida falsa.
- ii) En una salida en grupo cuando un pentatleta sale antes, el Juez de Salida llamará al pentatleta y le recordará que no debe salir antes de que se dé la señal de salida. Si hay una segunda salida falsa el Juez de Salida no llamará al pentatleta pero éste será penalizado. El Juez de Salida debe inmediatamente anunciar que pentatleta será penalizado después de la 2ª salida falsa.
- iii) Si un pentatleta sale tarde, no será penalizado, pero su tiempo será tomado basado en la hora en que debería haber salido, según la lista de salida.



6.5.4 Conducta de los pentatletas

- i) Un pentatleta debe seguir el recorrido desde el momento que cruza la línea de salida hasta que cruza la línea de meta. Cualquier pentatleta que no complete el recorrido será eliminado.
- ii) Cualquier pentatleta que empuje, cruce corriendo u obstaculice a otro pentatleta impidiendo su progreso será penalizado.
- iii) Está prohibido que cualquier pentatleta se desvíe, deliberadamente o no, del recorrido, de lo contrario será penalizado.
- iv) Un pentatleta que voluntariamente se sale del recorrido no podrá continuar la carrera.
- v) Durante la carrera, ningún pentatleta podrá aceptar ninguna asistencia física o refresco. La asistencia no autorizada será penalizada. Si cualquier persona corre con o detrás de algún pentatleta dentro del recorrido, se califica de asistencia no autorizada.
- vi) Un chequeo médico por parte de personal médico oficial durante el desarrollo de la prueba y contacto verbal o algún otro tipo de comunicación de alguna persona que no se encuentre dentro de la zona de recorrido no se considerará asistencia no autorizada.

6.5.5 Cronometraje

- i) En los Juegos Olímpicos es obligatorio un sistema de cronometraje automático que sea capaz de registrar tiempos en 1/100 de segundos y se recomienda para los Campeonatos Mundiales y otras competiciones oficiales de la UIPM.
- ii) Cuando se use un sistema de cronometraje manual, los tiempos oficiales los dará el Jefe de Cronometraje. En caso de error, el reloj del 2º Cronometrador deberá ser usado como tiempo oficial.
- iii) Se debe cronometrar desde el momento en que el pentatleta debe salir hasta el momento en que cualquier parte de su cuerpo (ej. torso, a diferencia de la cabeza o cuello o brazos o piernas o manos o pies) alcance el plano perpendicular de la línea de meta.
- iv) Para poder garantizar una salida exacta, es necesario usar un reloj grande y visible para todos los pentatletas, miembros de los equipos y oficiales.
- v) En todas las competiciones de la UIPM de Categoría "A" es obligatorio un video que grabe la salida y la llegada.

6.6 Infracciones y penalizaciones

- 6.6.1 La infracción de estas Normas será penalizada con la sustracción de puntos, la eliminación o descalificación.



6.6.2 Los pentatletas serán penalizados con la **sustracción de 20 puntos** por:

- i) modificar las dimensiones de los números de salida;
- ii) no cumplir las normas de indumentaria.

6.6.3 Los pentatletas serán penalizados con la **sustracción de 40 puntos** por:

- i) empezar antes en el sistema de salida con handicap;
- ii) salir antes por segunda vez en el sistema de salida en grupo.

6.6.4 Un equipo de Relevos será penalizado con la **sustracción de 40 puntos** en el caso de una entrega incorrecta.

6.6.5 Un pentatleta será penalizado con la **eliminación** por:

- i) Un intento claro de salir antes, con el sistema de salida con handicap, si no está descalificado por el Jurado de Competición;
- ii) desviación involuntaria del recorrido;
- iii) conducta incorrecta empujando, cruzando u obstaculizando a cualquier otro pentatleta;
- iv) asistencia no autorizada, si no está descalificado a discreción del Jurado de Competición.

6.6.6 Un pentatleta será penalizado con la **descalificación** por:

- i) intencionalmente desviarse del recorrido;
- ii) asistencia no autorizada que se considere una infracción grave de los principios de deportividad;
- iii) un claro intento de salir antes que será considerado una infracción grave de los principios de deportividad.

6.7 Puntuación

6.7.1 Competición Individual

- i) Para Senior, Junior, Juvenil hombres, en un recorrido de 3000m - se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 10:00.00 minutos. Para Senior, Junior, Juvenil mujeres, en un recorrido de 3000m, se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 11:20.00 minutos. Cada segundo por encima o por debajo del tiempo establecido tiene un valor de +/-4 puntos. Para más detalles ver las tablas en el Apéndice.



- ii) Para Cadete chicos, en un recorrido de 2000m - se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 6:40.00 minutos. Para Cadete chicas, en un recorrido de 2000m - se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 7:40.00 minutos.
- iii) Para Infantil, Alevín y Benjamín chicos, en un recorrido de 1000m, se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 3:10.00 minutos. Para Infantil, Alevín y Benjamín chicas, en un recorrido de 1000m, se otorgan 1000 puntos por un tiempo de 3:40.00 minutos. Cada segundo por encima o por debajo del tiempo establecido tiene un valor de +/-8 puntos. Para más detalles ver las tablas en el Apéndice.

6.7.2 Competiciones de Relevos

- i) Para Senior, Junior, Juvenil y Cadete hombres, Relevos 3 x 1500m, por un tiempo total de 14:00.00 minutos, se otorgan 1000 puntos. Para Senior, Junior, Juvenil y Cadete mujeres, Relevos 3 x 1500m por un tiempo total de 15:30.00 minutos, se otorgan 1000 puntos. Cada segundo por encima o por debajo del tiempo establecido tiene un valor de +/-4 puntos. Para más detalles ver las tablas en el Apéndice.
- ii) Para Infantil, Alevín y Benjamín chicos, Relevos 3 x 500m, por un tiempo total de 4:30.00 minutos, se otorgan 1000 puntos. Para Infantil, Alevín y Benjamín chicas, Relevos 3 x 500m, por un tiempo total de 5:30.00 minutos, se otorgan 1000 puntos. Cada segundo por encima o por debajo del tiempo establecido tiene un valor de +/-8 puntos. Para más detalles ver las tablas en el Apéndice.

6.7.3 Para poder registrar los resultados en todas las competiciones, los tiempos se registrarán en segundos completos, eso significa que no se tomarán en cuenta las fracciones de segundos. Para determinar las posiciones en la prueba de cross, se usa el tiempo actual medido, no el tiempo registrado que se usa para calcular los puntos.

6.7.4 Los puntos de penalización se sustraerán del resultado de la carrera.



PARTE B

B.6.8 Recorrido

- B.6.8.1 La cuesta máxima del recorrido será de 50m. El total de la cuesta se mide desde un ángulo perpendicular de la línea de salida y se suma el total de metros de cuesta desde cada nivel.
- B.6.8.2 Los primeros y últimos 50m del recorrido serán rectos y planos.
- B.6.8.3 En competiciones de Categoría “A”, el recorrido debe ir marcado a cada 500m con una señal, para informar al pentatleta de la distancia recorrida.
- B.6.8.4 El recorrido completo debe ser lo suficientemente ancho como para permitir que dos corredores se adelanten en cualquier zona del recorrido.
- B.6.8.5 La salida y la llegada deben estar siempre en el mismo sitio.
- B.6.8.6 El recorrido debe ir marcado claramente, con banderas en el suelo, para que la dirección del recorrido sea siempre visible a los pentatletas. En competiciones de Categoría “A” y “B” todas las curvas del recorrido deben ir marcadas con cinta visible a 0.5-1m de altura del suelo, 10 metros antes y 10 metros después de cada curva. Es la obligación del Delegado Técnico comprobar el recorrido. En Campeonatos Mundiales de la UIPM el recorrido debe ir marcado con una cinta visible a 0.5-1m de altura del suelo en ambos lados del recorrido.
- B.6.8.7 La línea de salida y la línea de llegada deben ir marcadas con una línea blanca de al menos 5cm de ancho en el suelo en el lugar de la salida y la llegada. Se recomienda un portal (un arco, etc.) palos verticales o algo parecido para indicar también la línea de salida y la línea de llegada.
- B.6.8.8 En la Competición de Relevos la línea de salida y la línea de llegada deben ser de al menos 5m de ancho. Se debe organizar una zona de entrega de 20m de largo (10m a cada lado de la línea de meta). Con lo cual las dimensiones de la zona de llegada será de 20m x mínimo 5m. Esta zona debe ir marcada claramente con líneas de demarcación.
- B.6.8.9 La zona de llegada, detrás de la línea de meta, debe ser suficientemente grande como para permitir al Comité Organizador encargarse de los pentatletas que han terminado la carrera. Se deben reservar lugares especiales, con buenas vistas, para los representantes de los medios de comunicación y los equipos de cámaras.
- B.6.8.10 El acceso a la zona de llegada, donde se encuentran los aparatos de cronometraje y los cronometradores, debe estar adecuadamente protegida como para no permitir el acceso a los pentatletas, los medios o espectadores.



TABLA DE PUNTOS

CROSS: 3000m
Hombres: Senior, Junior, Juvenil

Apéndice 6A

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
08:25,0	1380	09:17,0	1172	10:09,0	964	11:01,0	756	11:53,0	548	12:45,0	340	13:37,0	132
08:26,0	1376	09:18,0	1168	<u>10:10,0</u>	960	11:02,0	752	11:54,0	544	12:46,0	336	13:38,0	128
08:27,0	1372	09:19,0	1164	10:11,0	956	11:03,0	748	11:55,0	540	12:47,0	332	13:39,0	124
08:28,0	1368	<u>09:20,0</u>	1160	10:12,0	952	11:04,0	744	11:56,0	536	12:48,0	328	<u>13:40,0</u>	120
08:29,0	1364	09:21,0	1156	10:13,0	948	11:05,0	740	11:57,0	532	12:49,0	324	13:41,0	116
<u>08:30,0</u>	1360	09:22,0	1152	10:14,0	944	11:06,0	736	11:58,0	528	<u>12:50,0</u>	320	13:42,0	112
08:31,0	1356	09:23,0	1148	10:15,0	940	11:07,0	732	11:59,0	524	12:51,0	316	13:43,0	108
08:32,0	1352	09:24,0	1144	10:16,0	936	11:08,0	728	<u>12:00,0</u>	520	12:52,0	312	13:44,0	104
08:33,0	1348	09:25,0	1140	10:17,0	932	11:09,0	724	<u>12:01,0</u>	516	12:53,0	308	13:45,0	100
08:34,0	1344	09:26,0	1136	10:18,0	928	<u>11:10,0</u>	720	12:02,0	512	12:54,0	304	13:46,0	96
08:35,0	1340	09:27,0	1132	10:19,0	924	11:11,0	716	12:03,0	508	12:55,0	300	13:47,0	92
08:36,0	1336	09:28,0	1128	<u>10:20,0</u>	920	11:12,0	712	12:04,0	504	12:56,0	296	13:48,0	88
08:37,0	1332	09:29,0	1124	10:21,0	916	11:13,0	708	12:05,0	500	12:57,0	292	13:49,0	84
08:38,0	1328	<u>09:30,0</u>	1120	10:22,0	912	11:14,0	704	12:06,0	496	12:58,0	288	<u>13:50,0</u>	80
08:39,0	1324	09:31,0	1116	10:23,0	908	11:15,0	700	12:07,0	492	12:59,0	284	13:51,0	76
<u>08:40,0</u>	1320	09:32,0	1112	10:24,0	904	11:16,0	696	12:08,0	488	<u>13:00,0</u>	280	13:52,0	72
08:41,0	1316	09:33,0	1108	10:25,0	900	11:17,0	692	12:09,0	484	13:01,0	276	13:53,0	68
08:42,0	1312	09:34,0	1104	10:26,0	896	11:18,0	688	<u>12:10,0</u>	480	13:02,0	272	13:54,0	64
08:43,0	1308	09:35,0	1100	10:27,0	892	11:19,0	684	12:11,0	476	13:03,0	268	13:55,0	60
08:44,0	1304	09:36,0	1096	10:28,0	888	<u>11:20,0</u>	680	12:12,0	472	13:04,0	264	13:56,0	56
08:45,0	1300	09:37,0	1092	10:29,0	884	11:21,0	676	12:13,0	468	13:05,0	260	13:57,0	52
08:46,0	1296	09:38,0	1088	<u>10:30,0</u>	880	11:22,0	672	12:14,0	464	13:06,0	256	13:58,0	48
08:47,0	1292	09:39,0	1084	10:31,0	876	11:23,0	668	12:15,0	460	13:07,0	252	13:59,0	44
08:48,0	1288	<u>09:40,0</u>	1080	10:32,0	872	11:24,0	664	12:16,0	456	13:08,0	248	<u>14:00,0</u>	40
<u>08:49,0</u>	1284	09:41,0	1076	10:33,0	868	11:25,0	660	12:17,0	452	13:09,0	244	14:01,0	36
<u>08:50,0</u>	1280	09:42,0	1072	10:34,0	864	11:26,0	656	12:18,0	448	<u>13:10,0</u>	240	14:02,0	32
08:51,0	1276	09:43,0	1068	10:35,0	860	11:27,0	652	12:19,0	444	13:11,0	236	14:03,0	28
08:52,0	1272	09:44,0	1064	10:36,0	856	11:28,0	648	<u>12:20,0</u>	440	13:12,0	232	14:04,0	24
08:53,0	1268	09:45,0	1060	10:37,0	852	11:29,0	644	12:21,0	436	13:13,0	228	14:05,0	20
08:54,0	1264	09:46,0	1056	10:38,0	848	<u>11:30,0</u>	640	12:22,0	432	13:14,0	224	14:06,0	16
08:55,0	1260	09:47,0	1052	10:39,0	844	11:31,0	636	12:23,0	428	13:15,0	220	14:07,0	12
08:56,0	1256	09:48,0	1048	<u>10:40,0</u>	840	11:32,0	632	12:24,0	424	13:16,0	216	14:08,0	8
08:57,0	1252	09:49,0	1044	10:41,0	836	11:33,0	628	12:25,0	420	13:17,0	212	14:09,0	4
08:58,0	1248	<u>09:50,0</u>	1040	10:42,0	832	11:34,0	624	12:26,0	416	13:18,0	208	<u>14:10,0</u>	0
08:59,0	1244	09:51,0	1036	10:43,0	828	11:35,0	620	12:27,0	412	13:19,0	204		
<u>09:00,0</u>	1240	09:52,0	1032	10:44,0	824	11:36,0	616	12:28,0	408	<u>13:20,0</u>	200		
09:01,0	1236	09:53,0	1028	10:45,0	820	11:37,0	612	12:29,0	404	13:21,0	196		
09:02,0	1232	09:54,0	1024	10:46,0	816	11:38,0	608	<u>12:30,0</u>	400	13:22,0	192		
09:03,0	1228	09:55,0	1020	10:47,0	812	11:39,0	604	12:31,0	396	13:23,0	188		
09:04,0	1224	09:56,0	1016	10:48,0	808	<u>11:40,0</u>	600	12:32,0	392	13:24,0	184		
09:05,0	1220	09:57,0	1012	10:49,0	804	11:41,0	596	12:33,0	388	13:25,0	180		
09:06,0	1216	09:58,0	1008	<u>10:50,0</u>	800	11:42,0	592	12:34,0	384	13:26,0	176		
09:07,0	1212	09:59,0	1004	10:51,0	796	11:43,0	588	12:35,0	380	13:27,0	172		
09:08,0	1208	<u>10:00,0</u>	1000	10:52,0	792	11:44,0	584	12:36,0	376	13:28,0	168		
09:09,0	1204	10:01,0	996	10:53,0	788	11:45,0	580	12:37,0	372	13:29,0	164		
<u>09:10,0</u>	1200	10:02,0	992	10:54,0	784	11:46,0	576	12:38,0	368	<u>13:30,0</u>	160		
09:11,0	1196	10:03,0	988	10:55,0	780	11:47,0	572	12:39,0	364	13:31,0	156		
09:12,0	1192	10:04,0	984	10:56,0	776	11:48,0	568	<u>12:40,0</u>	360	13:32,0	152		
09:13,0	1188	10:05,0	980	10:57,0	772	11:49,0	564	12:41,0	356	13:33,0	148		
09:14,0	1184	10:06,0	976	10:58,0	768	<u>11:50,0</u>	560	12:42,0	352	13:34,0	144		
09:15,0	1180	10:07,0	972	10:59,0	764	11:51,0	556	12:43,0	348	13:35,0	140		
09:16,0	1176	10:08,0	968	<u>11:00,0</u>	760	11:52,0	552	12:44,0	344	13:36,0	136		



TABLA DE PUNTOS

CROSS: 3000m
Mujeres: Senior, Junior, Juvenil

Apéndice 6B

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
09:45,0	1380	10:37,0	1172	11:29,0	964	12:21,0	756	13:13,0	548	14:05,0	340	14:57,0	132
09:46,0	1376	10:38,0	1168	<u>11:30,0</u>	960	12:22,0	752	13:14,0	544	14:06,0	336	14:58,0	128
09:47,0	1372	10:39,0	1164	11:31,0	956	12:23,0	748	13:15,0	540	14:07,0	332	14:59,0	124
09:48,0	1368	<u>10:40,0</u>	1160	11:32,0	952	12:24,0	744	13:16,0	536	14:08,0	328	<u>15:00,0</u>	120
09:49,0	1364	10:41,0	1156	11:33,0	948	12:25,0	740	13:17,0	532	14:09,0	324	15:01,0	116
<u>09:50,0</u>	1360	10:42,0	1152	11:34,0	944	12:26,0	736	13:18,0	528	<u>14:10,0</u>	320	15:02,0	112
09:51,0	1356	10:43,0	1148	11:35,0	940	12:27,0	732	13:19,0	524	14:11,0	316	15:03,0	108
09:52,0	1352	10:44,0	1144	11:36,0	936	12:28,0	728	<u>13:20,0</u>	520	14:12,0	312	15:04,0	104
09:53,0	1348	10:45,0	1140	11:37,0	932	12:29,0	724	13:21,0	516	14:13,0	308	15:05,0	100
09:54,0	1344	10:46,0	1136	11:38,0	928	<u>12:30,0</u>	720	13:22,0	512	14:14,0	304	15:06,0	96
09:55,0	1340	10:47,0	1132	11:39,0	924	12:31,0	716	13:23,0	508	14:15,0	300	15:07,0	92
09:56,0	1336	10:48,0	1128	<u>11:40,0</u>	920	12:32,0	712	13:24,0	504	14:16,0	296	15:08,0	88
09:57,0	1332	10:49,0	1124	11:41,0	916	12:33,0	708	13:25,0	500	14:17,0	292	15:09,0	84
09:58,0	1328	<u>10:50,0</u>	1120	11:42,0	912	12:34,0	704	13:26,0	496	14:18,0	288	<u>15:10,0</u>	80
09:59,0	1324	10:51,0	1116	11:43,0	908	12:35,0	700	13:27,0	492	14:19,0	284	15:11,0	76
<u>10:00,0</u>	1320	10:52,0	1112	11:44,0	904	12:36,0	696	13:28,0	488	<u>14:20,0</u>	280	15:12,0	72
10:01,0	1316	10:53,0	1108	11:45,0	900	12:37,0	692	13:29,0	484	14:21,0	276	15:13,0	68
10:02,0	1312	10:54,0	1104	11:46,0	896	12:38,0	688	<u>13:30,0</u>	480	14:22,0	272	15:14,0	64
10:03,0	1308	10:55,0	1100	11:47,0	892	12:39,0	684	13:31,0	476	14:23,0	268	15:15,0	60
10:04,0	1304	10:56,0	1096	11:48,0	888	<u>12:40,0</u>	680	13:32,0	472	14:24,0	264	15:16,0	56
10:05,0	1300	10:57,0	1092	11:49,0	884	12:41,0	676	13:33,0	468	14:25,0	260	15:17,0	52
10:06,0	1296	10:58,0	1088	<u>11:50,0</u>	880	12:42,0	672	13:34,0	464	14:26,0	256	15:18,0	48
10:07,0	1292	10:59,0	1084	11:51,0	876	12:43,0	668	13:35,0	460	14:27,0	252	15:19,0	44
10:08,0	1288	<u>11:00,0</u>	1080	11:52,0	872	12:44,0	664	13:36,0	456	14:28,0	248	<u>15:20,0</u>	40
<u>10:09,0</u>	1284	11:01,0	1076	11:53,0	868	12:45,0	660	13:37,0	452	14:29,0	244	15:21,0	36
<u>10:10,0</u>	1280	11:02,0	1072	11:54,0	864	12:46,0	656	13:38,0	448	<u>14:30,0</u>	240	15:22,0	32
10:11,0	1276	11:03,0	1068	11:55,0	860	12:47,0	652	13:39,0	444	14:31,0	236	15:23,0	28
10:12,0	1272	11:04,0	1064	11:56,0	856	12:48,0	648	<u>13:40,0</u>	440	14:32,0	232	15:24,0	24
10:13,0	1268	11:05,0	1060	11:57,0	852	12:49,0	644	13:41,0	436	14:33,0	228	15:25,0	20
10:14,0	1264	11:06,0	1056	11:58,0	848	<u>12:50,0</u>	640	13:42,0	432	14:34,0	224	15:26,0	16
10:15,0	1260	11:07,0	1052	11:59,0	844	12:51,0	636	13:43,0	428	14:35,0	220	15:27,0	12
10:16,0	1256	11:08,0	1048	<u>12:00,0</u>	840	12:52,0	632	13:44,0	424	14:36,0	216	15:28,0	8
10:17,0	1252	11:09,0	1044	12:01,0	836	12:53,0	628	13:45,0	420	14:37,0	212	15:29,0	4
10:18,0	1248	<u>11:10,0</u>	1040	12:02,0	832	12:54,0	624	13:46,0	416	14:38,0	208	<u>15:30,0</u>	0
10:19,0	1244	11:11,0	1036	12:03,0	828	12:55,0	620	13:47,0	412	14:39,0	204		
<u>10:20,0</u>	1240	11:12,0	1032	12:04,0	824	12:56,0	616	13:48,0	408	<u>14:40,0</u>	200		
10:21,0	1236	11:13,0	1028	12:05,0	820	12:57,0	612	13:49,0	404	14:41,0	196		
10:22,0	1232	11:14,0	1024	12:06,0	816	12:58,0	608	<u>13:50,0</u>	400	14:42,0	192		
10:23,0	1228	11:15,0	1020	12:07,0	812	12:59,0	604	13:51,0	396	14:43,0	188		
10:24,0	1224	11:16,0	1016	12:08,0	808	<u>13:00,0</u>	600	13:52,0	392	14:44,0	184		
10:25,0	1220	11:17,0	1012	12:09,0	804	13:01,0	596	13:53,0	388	14:45,0	180		
10:26,0	1216	11:18,0	1008	<u>12:10,0</u>	800	13:02,0	592	13:54,0	384	14:46,0	176		
10:27,0	1212	11:19,0	1004	12:11,0	796	13:03,0	588	13:55,0	380	14:47,0	172		
10:28,0	1208	<u>11:20,0</u>	1000	12:12,0	792	13:04,0	584	13:56,0	376	14:48,0	168		
10:29,0	1204	11:21,0	996	12:13,0	788	13:05,0	580	13:57,0	372	14:49,0	164		
<u>10:30,0</u>	1200	11:22,0	992	12:14,0	784	13:06,0	576	13:58,0	368	<u>14:50,0</u>	160		
10:31,0	1196	11:23,0	988	12:15,0	780	13:07,0	572	13:59,0	364	14:51,0	156		
10:32,0	1192	11:24,0	984	12:16,0	776	13:08,0	568	<u>14:00,0</u>	360	14:52,0	152		
10:33,0	1188	11:25,0	980	12:17,0	772	13:09,0	564	14:01,0	356	14:53,0	148		
10:34,0	1184	11:26,0	976	12:18,0	768	<u>13:10,0</u>	560	14:02,0	352	14:54,0	144		
10:35,0	1180	11:27,0	972	12:19,0	764	13:11,0	556	14:03,0	348	14:55,0	140		
10:36,0	1176	11:28,0	968	<u>12:20,0</u>	760	13:12,0	552	14:04,0	344	14:56,0	136		



TABLA DE PUNTOS

**CROSS: 2000m
Cadete Chicos**

Apéndice 6C

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
05:05,0	1380	05:54,0	1184	06:43,0	988	07:32,0	792	08:21,0	596	09:11,0	396	10:01,0	196
05:06,0	1376	05:55,0	1180	06:44,0	984	07:33,0	788	08:22,0	592	09:12,0	392	10:02,0	192
05:07,0	1372	05:56,0	1176	06:45,0	980	07:34,0	784	08:23,0	588	09:13,0	388	10:03,0	188
05:08,0	1368	05:57,0	1172	06:46,0	976	07:35,0	780	08:24,0	584	09:14,0	384	10:04,0	184
05:09,0	1364	05:58,0	1168	06:47,0	972	07:36,0	776	08:25,0	580	09:15,0	380	10:05,0	180
<u>05:10,0</u>	1360	05:59,0	1164	06:48,0	968	07:37,0	772	08:26,0	576	09:16,0	376	10:06,0	176
05:11,0	1356	<u>06:00,0</u>	1160	06:49,0	964	07:38,0	768	08:27,0	572	09:17,0	372	10:07,0	172
05:12,0	1352	06:01,0	1156	<u>06:50,0</u>	960	07:39,0	764	<u>08:28,0</u>	568	09:18,0	368	10:08,0	168
05:13,0	1348	06:02,0	1152	06:51,0	956	<u>07:40,0</u>	760	08:29,0	564	09:19,0	364	10:09,0	164
05:14,0	1344	06:03,0	1148	06:52,0	952	07:41,0	756	<u>08:30,0</u>	560	<u>09:20,0</u>	360	<u>10:10,0</u>	160
05:15,0	1340	06:04,0	1144	06:53,0	948	07:42,0	752	08:31,0	556	09:21,0	356	10:11,0	156
05:16,0	1336	06:05,0	1140	06:54,0	944	07:43,0	748	08:32,0	552	09:22,0	352	10:12,0	152
05:17,0	1332	06:06,0	1136	06:55,0	940	07:44,0	744	08:33,0	548	09:23,0	348	10:13,0	148
05:18,0	1328	06:07,0	1132	06:56,0	936	07:45,0	740	08:34,0	544	09:24,0	344	10:14,0	144
05:19,0	1324	06:08,0	1128	06:57,0	932	07:46,0	736	08:35,0	540	09:25,0	340	10:15,0	140
<u>05:20,0</u>	1320	06:09,0	1124	06:58,0	928	07:47,0	732	08:36,0	536	09:26,0	336	10:16,0	136
05:21,0	1316	<u>06:10,0</u>	1120	06:59,0	924	07:48,0	728	08:37,0	532	09:27,0	332	10:17,0	132
05:22,0	1312	06:11,0	1116	<u>07:00,0</u>	920	07:49,0	724	08:38,0	528	09:28,0	328	10:18,0	128
05:23,0	1308	06:12,0	1112	07:01,0	916	<u>07:50,0</u>	720	08:39,0	524	09:29,0	324	10:19,0	124
05:24,0	1304	06:13,0	1108	07:02,0	912	07:51,0	716	<u>08:40,0</u>	520	<u>09:30,0</u>	320	<u>10:20,0</u>	120
05:25,0	1300	06:14,0	1104	07:03,0	908	07:52,0	712	08:41,0	516	09:31,0	316	10:21,0	116
05:26,0	1296	06:15,0	1100	07:04,0	904	07:53,0	708	08:42,0	512	09:32,0	312	10:22,0	112
05:27,0	1292	06:16,0	1096	07:05,0	900	07:54,0	704	08:43,0	508	09:33,0	308	10:23,0	108
05:28,0	1288	06:17,0	1092	07:06,0	896	07:55,0	700	08:44,0	504	09:34,0	304	10:24,0	104
05:29,0	1284	06:18,0	1088	07:07,0	892	07:56,0	696	08:45,0	500	09:35,0	300	10:25,0	100
<u>05:30,0</u>	1280	06:19,0	1084	07:08,0	888	07:57,0	692	08:46,0	496	09:36,0	296	10:26,0	96
05:31,0	1276	<u>06:20,0</u>	1080	07:09,0	884	07:58,0	688	08:47,0	492	09:37,0	292	10:27,0	92
05:32,0	1272	06:21,0	1076	<u>07:10,0</u>	880	07:59,0	684	08:48,0	488	09:38,0	288	10:28,0	88
05:33,0	1268	06:22,0	1072	07:11,0	876	<u>08:00,0</u>	680	08:49,0	484	09:39,0	284	10:29,0	84
05:34,0	1264	06:23,0	1068	07:12,0	872	08:01,0	676	<u>08:50,0</u>	480	<u>09:40,0</u>	280	<u>10:30,0</u>	80
05:35,0	1260	06:24,0	1064	07:13,0	868	08:02,0	672	08:51,0	476	09:41,0	276	10:31,0	76
05:36,0	1256	06:25,0	1060	<u>07:14,0</u>	864	08:03,0	668	08:52,0	472	09:42,0	272	10:32,0	72
05:37,0	1252	06:26,0	1056	07:15,0	860	08:04,0	664	08:53,0	468	09:43,0	268	10:33,0	68
05:38,0	1248	06:27,0	1052	07:16,0	856	08:05,0	660	08:54,0	464	09:44,0	264	10:34,0	64
05:39,0	1244	06:28,0	1048	07:17,0	852	08:06,0	656	08:55,0	460	09:45,0	260	10:35,0	60
<u>05:40,0</u>	1240	06:29,0	1044	07:18,0	848	08:07,0	652	08:56,0	456	09:46,0	256	10:36,0	56
05:41,0	1236	<u>06:30,0</u>	1040	07:19,0	844	08:08,0	648	08:57,0	452	09:47,0	252	10:37,0	52
05:42,0	1232	06:31,0	1036	<u>07:20,0</u>	840	08:09,0	644	08:58,0	448	09:48,0	248	10:38,0	48
05:43,0	1228	06:32,0	1032	07:21,0	836	<u>08:10,0</u>	640	08:59,0	444	09:49,0	244	10:39,0	44
05:44,0	1224	06:33,0	1028	07:22,0	832	08:11,0	636	<u>09:00,0</u>	440	<u>09:50,0</u>	240	<u>10:40,0</u>	40
05:45,0	1220	06:34,0	1024	07:23,0	828	08:12,0	632	09:01,0	436	09:51,0	236	10:41,0	36
05:46,0	1216	06:35,0	1020	07:24,0	824	08:13,0	628	09:02,0	432	09:52,0	232	10:42,0	32
05:47,0	1212	06:36,0	1016	07:25,0	820	08:14,0	624	09:03,0	428	09:53,0	228	10:43,0	28
05:48,0	1208	06:37,0	1012	07:26,0	816	08:15,0	620	09:04,0	424	09:54,0	224	10:44,0	24
05:49,0	1204	06:38,0	1008	07:27,0	812	08:16,0	616	09:05,0	420	09:55,0	220	10:45,0	20
<u>05:50,0</u>	1200	06:39,0	1004	07:28,0	808	08:17,0	612	09:06,0	416	09:56,0	216	10:46,0	16
05:51,0	1196	06:40,0	1000	07:29,0	804	08:18,0	608	09:07,0	412	09:57,0	212	10:47,0	12
05:52,0	1192	06:41,0	996	<u>07:30,0</u>	800	08:19,0	604	09:08,0	408	09:58,0	208	10:48,0	8
05:53,0	1188	06:42,0	992	07:31,0	796	<u>08:20,0</u>	600	09:09,0	404	09:59,0	204	10:49,0	4
								<u>09:10,0</u>	400	<u>10:00,0</u>	200	<u>10:50,0</u>	0



TABLA DE PUNTOS

**CROSS: 2000m
Cadete Chicas**

Apéndice 6D

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
06:05,0	1380	06:54,0	1184	07:43,0	988	08:32,0	792	09:21,0	596	0:010:11	396	11:01,0	196
06:06,0	1376	06:55,0	1180	07:44,0	984	08:33,0	788	09:22,0	592	00:01,0	392	11:02,0	192
06:07,0	1372	06:56,0	1176	07:45,0	980	08:34,0	784	09:23,0	588	00:02,0	388	11:03,0	188
06:08,0	1368	06:57,0	1172	07:46,0	976	08:35,0	780	09:24,0	584	00:03,0	384	11:04,0	184
06:09,0	1364	06:58,0	1168	07:47,0	972	08:36,0	776	09:25,0	580	00:04,0	380	11:05,0	180
<u>06:10,0</u>	1360	06:59,0	1164	07:48,0	968	08:37,0	772	09:26,0	576	00:05,0	376	11:06,0	176
06:11,0	1356	<u>07:00,0</u>	1160	07:49,0	964	08:38,0	768	09:27,0	572	00:06,0	372	11:07,0	172
06:12,0	1352	07:01,0	1156	<u>07:50,0</u>	960	08:39,0	764	09:28,0	568	00:07,0	368	11:08,0	168
06:13,0	1348	07:02,0	1152	07:51,0	956	<u>08:40,0</u>	760	09:29,0	564	00:08,0	364	11:09,0	164
06:14,0	1344	07:03,0	1148	07:52,0	952	08:41,0	756	<u>09:30,0</u>	560	<u>00:09,0</u>	360	<u>11:10,0</u>	160
06:15,0	1340	07:04,0	1144	07:53,0	948	08:42,0	752	09:31,0	556	00:10,0	356	11:11,0	156
06:16,0	1336	07:05,0	1140	07:54,0	944	08:43,0	748	09:32,0	552	00:11,0	352	11:12,0	152
06:17,0	1332	07:06,0	1136	07:55,0	940	08:44,0	744	09:33,0	548	00:12,0	348	11:13,0	148
06:18,0	1328	07:07,0	1132	07:56,0	936	08:45,0	740	09:34,0	544	00:13,0	344	11:14,0	144
06:19,0	1324	07:08,0	1128	07:57,0	932	08:46,0	736	09:35,0	540	00:14,0	340	11:15,0	140
<u>06:20,0</u>	1320	07:09,0	1124	07:58,0	928	08:47,0	732	09:36,0	536	00:15,0	336	11:16,0	136
06:21,0	1316	<u>07:10,0</u>	1120	07:59,0	924	08:48,0	728	09:37,0	532	00:16,0	332	11:17,0	132
06:22,0	1312	07:11,0	1116	<u>08:00,0</u>	920	08:49,0	724	09:38,0	528	00:17,0	328	11:18,0	128
06:23,0	1308	07:12,0	1112	<u>08:01,0</u>	916	<u>08:50,0</u>	720	09:39,0	524	00:18,0	324	11:19,0	124
06:24,0	1304	07:13,0	1108	08:02,0	912	<u>08:51,0</u>	716	<u>09:40,0</u>	520	<u>00:19,0</u>	320	<u>11:20,0</u>	120
06:25,0	1300	07:14,0	1104	08:03,0	908	08:52,0	712	09:41,0	516	00:20,0	316	11:21,0	116
06:26,0	1296	07:15,0	1100	08:04,0	904	08:53,0	708	09:42,0	512	00:21,0	312	11:22,0	112
06:27,0	1292	07:16,0	1096	08:05,0	900	08:54,0	704	09:43,0	508	00:22,0	308	11:23,0	108
06:28,0	1288	07:17,0	1092	08:06,0	896	08:55,0	700	09:44,0	504	00:23,0	304	11:24,0	104
06:29,0	1284	07:18,0	1088	08:07,0	892	08:56,0	696	09:45,0	500	00:24,0	300	11:25,0	100
<u>06:30,0</u>	1280	07:19,0	1084	08:08,0	888	08:57,0	692	09:46,0	496	00:25,0	296	11:26,0	96
06:31,0	1276	<u>07:20,0</u>	1080	08:09,0	884	08:58,0	688	09:47,0	492	00:26,0	292	11:27,0	92
06:32,0	1272	07:21,0	1076	<u>08:10,0</u>	880	08:59,0	684	09:48,0	488	00:27,0	288	11:28,0	88
06:33,0	1268	07:22,0	1072	08:11,0	876	<u>09:00,0</u>	680	09:49,0	484	00:28,0	284	11:29,0	84
06:34,0	1264	07:23,0	1068	08:12,0	872	09:01,0	676	<u>09:50,0</u>	480	00:29,0	280	<u>11:30,0</u>	80
06:35,0	1260	07:24,0	1064	08:13,0	868	09:02,0	672	09:51,0	476	<u>00:30,0</u>	276	11:31,0	76
06:36,0	1256	07:25,0	1060	08:14,0	864	09:03,0	668	09:52,0	472	00:31,0	272	11:32,0	72
06:37,0	1252	07:26,0	1056	08:15,0	860	09:04,0	664	09:53,0	468	00:32,0	268	11:33,0	68
06:38,0	1248	07:27,0	1052	08:16,0	856	09:05,0	660	09:54,0	464	00:33,0	264	11:34,0	64
06:39,0	1244	07:28,0	1048	08:17,0	852	09:06,0	656	09:55,0	460	00:34,0	260	11:35,0	60
<u>06:40,0</u>	1240	07:29,0	1044	08:18,0	848	09:07,0	652	09:56,0	456	00:35,0	256	11:36,0	56
06:41,0	1236	<u>07:30,0</u>	1040	08:19,0	844	09:08,0	648	09:57,0	452	00:36,0	252	11:37,0	52
06:42,0	1232	07:31,0	1036	<u>08:20,0</u>	840	09:09,0	644	09:58,0	448	00:37,0	248	11:38,0	48
06:43,0	1228	07:32,0	1032	08:21,0	836	<u>09:10,0</u>	640	09:59,0	444	00:38,0	244	11:39,0	44
06:44,0	1224	07:33,0	1028	08:22,0	832	09:11,0	636	<u>10:00,0</u>	440	00:39,0	240	<u>11:40,0</u>	40
06:45,0	1220	07:34,0	1024	08:23,0	828	09:12,0	632	10:01,0	436	<u>00:40,0</u>	236	11:41,0	36
06:46,0	1216	07:35,0	1020	08:24,0	824	09:13,0	628	10:02,0	432	00:41,0	232	11:42,0	32
06:47,0	1212	07:36,0	1016	08:25,0	820	09:14,0	624	10:03,0	428	00:42,0	228	11:43,0	28
06:48,0	1208	07:37,0	1012	08:26,0	816	09:15,0	620	10:04,0	424	00:43,0	224	11:44,0	24
06:49,0	1204	07:38,0	1008	08:27,0	812	09:16,0	616	10:05,0	420	00:44,0	220	11:45,0	20
<u>06:50,0</u>	1200	07:39,0	1004	08:28,0	808	09:17,0	612	10:06,0	416	00:45,0	216	11:46,0	16
06:51,0	1196	07:40,0	1000	08:29,0	804	09:18,0	608	10:07,0	412	00:46,0	212	11:47,0	12
06:52,0	1192	07:41,0	996	<u>08:30,0</u>	800	09:19,0	604	10:08,0	408	00:47,0	208	11:48,0	8
06:53,0	1188	07:42,0	992	08:31,0	796	<u>09:20,0</u>	600	10:09,0	404	00:48,0	204	11:49,0	4
								<u>10:10,0</u>	400	00:49,0	200	<u>11:50,0</u>	0



TABLA DE PUNTOS

CROSS: 1000 m
Infantil, Alevín y Benjamín

Apéndice 6E

CHICOS

CHICAS

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.		
02:20,0	1400	03:09,0	1008	03:58,0	616	04:47,0	224	02:50,0	1400	03:39,0	1008	04:28,0	616	05:17,0	224
02:21,0	1392	03:10,0	1000	03:59,0	608	04:48,0	216	02:51,0	1392	03:40,0	1000	04:29,0	608	05:18,0	216
02:22,0	1384	03:11,0	992	<u>04:00,0</u>	600	04:49,0	208	02:52,0	1384	03:41,0	992	<u>04:30,0</u>	600	05:19,0	208
02:23,0	1376	03:12,0	984	04:01,0	592	<u>04:50,0</u>	200	02:53,0	1376	03:42,0	984	04:31,0	592	<u>05:20,0</u>	200
02:24,0	1368	03:13,0	976	04:02,0	584	04:51,0	192	02:54,0	1368	03:43,0	976	04:32,0	584	05:21,0	192
02:25,0	1360	03:14,0	968	04:03,0	576	04:52,0	184	02:55,0	1360	03:44,0	968	04:33,0	576	05:22,0	184
02:26,0	1352	03:15,0	960	04:04,0	568	04:53,0	176	02:56,0	1352	03:45,0	960	04:34,0	568	05:23,0	176
02:27,0	1344	03:16,0	952	04:05,0	560	04:54,0	168	02:57,0	1344	03:46,0	952	04:35,0	560	05:24,0	168
02:28,0	1336	03:17,0	944	04:06,0	552	04:55,0	160	02:58,0	1336	03:47,0	944	04:36,0	552	05:25,0	160
02:29,0	1328	03:18,0	936	04:07,0	544	04:56,0	152	02:59,0	1328	03:48,0	936	04:37,0	544	05:26,0	152
<u>02:30,0</u>	1320	03:19,0	928	04:08,0	536	04:57,0	144	<u>03:00,0</u>	1320	03:49,0	928	04:38,0	536	05:27,0	144
02:31,0	1312	<u>03:20,0</u>	920	04:09,0	528	04:58,0	136	03:01,0	1312	<u>03:50,0</u>	920	04:39,0	528	05:28,0	136
02:32,0	1304	03:21,0	912	<u>04:10,0</u>	520	04:59,0	128	03:02,0	1304	03:51,0	912	<u>04:40,0</u>	520	05:29,0	128
02:33,0	1296	03:22,0	904	04:11,0	512	<u>05:00,0</u>	120	03:03,0	1296	03:52,0	904	04:41,0	512	<u>05:30,0</u>	120
02:34,0	1288	03:23,0	896	04:12,0	504	05:01,0	112	03:04,0	1288	03:53,0	896	04:42,0	504	05:31,0	112
02:35,0	1280	03:24,0	888	04:13,0	496	05:02,0	104	03:05,0	1280	03:54,0	888	04:43,0	496	05:32,0	104
02:36,0	1272	03:25,0	880	04:14,0	488	05:03,0	96	03:06,0	1272	03:55,0	880	04:44,0	488	05:33,0	96
02:37,0	1264	03:26,0	872	04:15,0	480	05:04,0	88	03:07,0	1264	03:56,0	872	04:45,0	480	05:34,0	88
02:38,0	1256	03:27,0	864	04:16,0	472	05:05,0	80	03:08,0	1256	03:57,0	864	04:46,0	472	05:35,0	80
02:39,0	1248	03:28,0	856	04:17,0	464	05:06,0	72	03:09,0	1248	03:58,0	856	04:47,0	464	05:36,0	72
<u>02:40,0</u>	1240	03:29,0	848	04:18,0	456	05:07,0	64	<u>03:10,0</u>	1240	03:59,0	848	04:48,0	456	05:37,0	64
02:41,0	1232	<u>03:30,0</u>	840	04:19,0	448	05:08,0	56	03:11,0	1232	<u>04:00,0</u>	840	04:49,0	448	05:38,0	56
02:42,0	1224	03:31,0	832	<u>04:20,0</u>	440	05:09,0	48	03:12,0	1224	04:01,0	832	<u>04:50,0</u>	440	05:39,0	48
02:43,0	1216	03:32,0	824	04:21,0	432	<u>05:10,0</u>	40	03:13,0	1216	04:02,0	824	04:51,0	432	<u>05:40,0</u>	40
02:44,0	1208	03:33,0	816	04:22,0	424	05:11,0	32	03:14,0	1208	04:03,0	816	04:52,0	424	05:41,0	32
02:45,0	1200	03:34,0	808	04:23,0	416	05:12,0	24	03:15,0	1200	04:04,0	808	04:53,0	416	05:42,0	24
02:46,0	1192	03:35,0	800	04:24,0	408	05:13,0	16	03:16,0	1192	04:05,0	800	04:54,0	408	05:43,0	16
02:47,0	1184	03:36,0	792	04:25,0	400	05:14,0	8	03:17,0	1184	04:06,0	792	04:55,0	400	05:44,0	8
02:48,0	1176	03:37,0	784	04:26,0	392	05:15,0	0	03:18,0	1176	04:07,0	784	04:56,0	392	05:45,0	0
02:49,0	1168	03:38,0	776	04:27,0	384			03:19,0	1168	04:08,0	776	04:57,0	384		
<u>02:50,0</u>	1160	03:39,0	768	04:28,0	376			<u>03:20,0</u>	1160	04:09,0	768	04:58,0	376		
02:51,0	1152	<u>03:40,0</u>	760	04:29,0	368			03:21,0	1152	<u>04:10,0</u>	760	04:59,0	368		
02:52,0	1144	03:41,0	752	<u>04:30,0</u>	360			03:22,0	1144	04:11,0	752	<u>05:00,0</u>	360		
02:53,0	1136	03:42,0	744	04:31,0	352			03:23,0	1136	04:12,0	744	05:01,0	352		
02:54,0	1128	03:43,0	736	04:32,0	344			03:24,0	1128	04:13,0	736	05:02,0	344		
02:55,0	1120	03:44,0	728	04:33,0	336			03:25,0	1120	04:14,0	728	05:03,0	336		
02:56,0	1112	03:45,0	720	04:34,0	328			03:26,0	1112	04:15,0	720	05:04,0	328		
02:57,0	1104	03:46,0	712	04:35,0	320			03:27,0	1104	04:16,0	712	05:05,0	320		
02:58,0	1096	03:47,0	704	04:36,0	312			03:28,0	1096	04:17,0	704	05:06,0	312		
02:59,0	1088	03:48,0	696	04:37,0	304			03:29,0	1088	04:18,0	696	05:07,0	304		
<u>03:00,0</u>	1080	03:49,0	688	04:38,0	296			<u>03:30,0</u>	1080	04:19,0	688	05:08,0	296		
03:01,0	1072	<u>03:50,0</u>	680	04:39,0	288			03:31,0	1072	<u>04:20,0</u>	680	05:09,0	288		
03:02,0	1064	03:51,0	672	<u>04:40,0</u>	280			03:32,0	1064	04:21,0	672	<u>05:10,0</u>	280		
03:03,0	1056	03:52,0	664	04:41,0	272			03:33,0	1056	04:22,0	664	05:11,0	272		
03:04,0	1048	03:53,0	656	04:42,0	264			03:34,0	1048	04:23,0	656	05:12,0	264		
03:05,0	1040	03:54,0	648	04:43,0	256			03:35,0	1040	04:24,0	648	05:13,0	256		
03:06,0	1032	03:55,0	640	04:44,0	248			03:36,0	1032	04:25,0	640	05:14,0	248		
03:07,0	1024	03:56,0	632	04:45,0	240			03:37,0	1024	04:26,0	632	05:15,0	240		
03:08,0	1016	03:57,0	624	04:46,0	232			03:38,0	1016	04:27,0	624	05:16,0	232		

**TABLA DE PUNTOS****CROSS: 3 x 1500m****Apéndice 6F****Relevos Hombres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete**

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
12:25,0	1380	13:15,0	1180	14:05,0	980	14:55,0	780	15:45,0	580	16:35,0	380	17:25,0	180
12:26,0	1376	13:16,0	1176	14:06,0	976	14:56,0	776	15:46,0	576	16:36,0	376	17:26,0	176
12:27,0	1372	13:17,0	1172	14:07,0	972	14:57,0	772	15:47,0	572	16:37,0	372	17:27,0	172
12:28,0	1368	13:18,0	1168	14:08,0	968	14:58,0	768	15:48,0	568	16:38,0	368	17:28,0	168
12:29,0	1364	13:19,0	1164	14:09,0	964	14:59,0	764	15:49,0	564	16:39,0	364	17:29,0	164
<u>12:30,0</u>	1360	<u>13:20,0</u>	1160	<u>14:10,0</u>	960	<u>15:00,0</u>	760	<u>15:50,0</u>	560	<u>16:40,0</u>	360	<u>17:30,0</u>	160
12:31,0	1356	13:21,0	1156	14:11,0	956	15:01,0	756	15:51,0	556	16:41,0	356	17:31,0	156
12:32,0	1352	13:22,0	1152	14:12,0	952	15:02,0	752	15:52,0	552	16:42,0	352	17:32,0	152
12:33,0	1348	13:23,0	1148	14:13,0	948	15:03,0	748	15:53,0	548	16:43,0	348	17:33,0	148
12:34,0	1344	13:24,0	1144	14:14,0	944	15:04,0	744	15:54,0	544	16:44,0	344	17:34,0	144
12:35,0	1340	13:25,0	1140	14:15,0	940	15:05,0	740	15:55,0	540	16:45,0	340	17:35,0	140
12:36,0	1336	13:26,0	1136	14:16,0	936	15:06,0	736	15:56,0	536	16:46,0	336	17:36,0	136
12:37,0	1332	13:27,0	1132	14:17,0	932	15:07,0	732	15:57,0	532	16:47,0	332	17:37,0	132
12:38,0	1328	13:28,0	1128	14:18,0	928	15:08,0	728	15:58,0	528	16:48,0	328	17:38,0	128
12:39,0	1324	13:29,0	1124	14:19,0	924	15:09,0	724	15:59,0	524	16:49,0	324	17:39,0	124
<u>12:40,0</u>	1320	<u>13:30,0</u>	1120	<u>14:20,0</u>	920	<u>15:10,0</u>	720	<u>16:00,0</u>	520	<u>16:50,0</u>	320	<u>17:40,0</u>	120
12:41,0	1316	13:31,0	1116	14:21,0	916	15:11,0	716	16:01,0	516	16:51,0	316	17:41,0	116
12:42,0	1312	13:32,0	1112	14:22,0	912	15:12,0	712	16:02,0	512	16:52,0	312	17:42,0	112
12:43,0	1308	13:33,0	1108	14:23,0	908	15:13,0	708	16:03,0	508	16:53,0	308	17:43,0	108
12:44,0	1304	13:34,0	1104	14:24,0	904	15:14,0	704	16:04,0	504	16:54,0	304	17:44,0	104
12:45,0	1300	13:35,0	1100	14:25,0	900	15:15,0	700	16:05,0	500	16:55,0	300	17:45,0	100
12:46,0	1296	13:36,0	1096	14:26,0	896	15:16,0	696	16:06,0	496	16:56,0	296	17:46,0	96
12:47,0	1292	13:37,0	1092	14:27,0	892	15:17,0	692	16:07,0	492	16:57,0	292	17:47,0	92
12:48,0	1288	13:38,0	1088	14:28,0	888	15:18,0	688	16:08,0	488	16:58,0	288	17:48,0	88
12:49,0	1284	13:39,0	1084	14:29,0	884	15:19,0	684	16:09,0	484	16:59,0	284	17:49,0	84
<u>12:50,0</u>	1280	<u>13:40,0</u>	1080	<u>14:30,0</u>	880	<u>15:20,0</u>	680	<u>16:10,0</u>	480	<u>17:00,0</u>	280	<u>17:50,0</u>	80
12:51,0	1276	13:41,0	1076	14:31,0	876	15:21,0	676	16:11,0	476	17:01,0	276	17:51,0	76
12:52,0	1272	13:42,0	1072	14:32,0	872	15:22,0	672	16:12,0	472	17:02,0	272	17:52,0	72
12:53,0	1268	13:43,0	1068	14:33,0	868	15:23,0	668	16:13,0	468	17:03,0	268	17:53,0	68
12:54,0	1264	13:44,0	1064	14:34,0	864	15:24,0	664	16:14,0	464	17:04,0	264	17:54,0	64
12:55,0	1260	13:45,0	1060	14:35,0	860	15:25,0	660	16:15,0	460	17:05,0	260	17:55,0	60
12:56,0	1256	13:46,0	1056	14:36,0	856	15:26,0	656	16:16,0	456	17:06,0	256	17:56,0	56
12:57,0	1252	13:47,0	1052	14:37,0	852	15:27,0	652	16:17,0	452	17:07,0	252	17:57,0	52
12:58,0	1248	13:48,0	1048	14:38,0	848	15:28,0	648	16:18,0	448	17:08,0	248	17:58,0	48
12:59,0	1244	13:49,0	1044	14:39,0	844	15:29,0	644	16:19,0	444	17:09,0	244	17:59,0	44
<u>13:00,0</u>	1240	<u>13:50,0</u>	1040	<u>14:40,0</u>	840	<u>15:30,0</u>	640	<u>16:20,0</u>	440	<u>17:10,0</u>	240	<u>18:00,0</u>	40
13:01,0	1236	13:51,0	1036	14:41,0	836	15:31,0	636	16:21,0	436	17:11,0	236	18:01,0	36
13:02,0	1232	13:52,0	1032	14:42,0	832	15:32,0	632	16:22,0	432	17:12,0	232	18:02,0	32
13:03,0	1228	13:53,0	1028	14:43,0	828	15:33,0	628	16:23,0	428	17:13,0	228	18:03,0	28
13:04,0	1224	13:54,0	1024	14:44,0	824	15:34,0	624	16:24,0	424	17:14,0	224	18:04,0	24
13:05,0	1220	13:55,0	1020	14:45,0	820	15:35,0	620	16:25,0	420	17:15,0	220	18:05,0	20
13:06,0	1216	13:56,0	1016	14:46,0	816	15:36,0	616	16:26,0	416	17:16,0	216	18:06,0	16
13:07,0	1212	13:57,0	1012	14:47,0	812	15:37,0	612	16:27,0	412	17:17,0	212	18:07,0	12
13:08,0	1208	13:58,0	1008	14:48,0	808	15:38,0	608	16:28,0	408	17:18,0	208	18:08,0	8
13:09,0	1204	13:59,0	1004	14:49,0	804	15:39,0	604	16:29,0	404	17:19,0	204	18:09,0	4
<u>13:10,0</u>	1200	<u>14:00,0</u>	1000	<u>14:50,0</u>	800	<u>15:40,0</u>	600	<u>16:30,0</u>	400	<u>17:20,0</u>	200	<u>18:10,0</u>	0
13:11,0	1196	14:01,0	996	14:51,0	796	15:41,0	596	16:31,0	396	17:21,0	196		
13:12,0	1192	14:02,0	992	14:52,0	792	15:42,0	592	16:32,0	392	17:22,0	192		
13:13,0	1188	14:03,0	988	14:53,0	788	15:43,0	588	16:33,0	388	17:23,0	188		
13:14,0	1184	14:04,0	984	14:54,0	784	15:44,0	584	<u>16:34,0</u>	384	17:24,0	184		



TABLA DE PUNTOS

CROSS: 3 x 1500m

Apéndice 6G

Relevos Mujeres: Senior, Junior, Juvenil y Cadete

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
13:55,0	1380	14:45,0	1180	15:35,0	980	16:25,0	780	17:15,0	580	18:05,0	380	18:55,0	180
13:56,0	1376	14:46,0	1176	15:36,0	976	16:26,0	776	17:16,0	576	18:06,0	376	18:56,0	176
13:57,0	1372	14:47,0	1172	15:37,0	972	16:27,0	772	17:17,0	572	18:07,0	372	18:57,0	172
13:58,0	1368	14:48,0	1168	15:38,0	968	16:28,0	768	17:18,0	568	18:08,0	368	18:58,0	168
13:59,0	1364	14:49,0	1164	15:39,0	964	16:29,0	764	17:19,0	564	18:09,0	364	18:59,0	164
<u>14:00,0</u>	1360	<u>14:50,0</u>	1160	<u>15:40,0</u>	960	<u>16:30,0</u>	760	<u>17:20,0</u>	560	<u>18:10,0</u>	360	<u>19:00,0</u>	160
14:01,0	1356	14:51,0	1156	15:41,0	956	16:31,0	756	17:21,0	556	18:11,0	356	19:01,0	156
14:02,0	1352	14:52,0	1152	15:42,0	952	16:32,0	752	17:22,0	552	18:12,0	352	19:02,0	152
14:03,0	1348	14:53,0	1148	15:43,0	948	16:33,0	748	17:23,0	548	18:13,0	348	19:03,0	148
14:04,0	1344	14:54,0	1144	15:44,0	944	16:34,0	744	17:24,0	544	18:14,0	344	19:04,0	144
14:05,0	1340	14:55,0	1140	15:45,0	940	16:35,0	740	17:25,0	540	18:15,0	340	19:05,0	140
14:06,0	1336	14:56,0	1136	15:46,0	936	16:36,0	736	17:26,0	536	18:16,0	336	19:06,0	136
14:07,0	1332	14:57,0	1132	15:47,0	932	16:37,0	732	17:27,0	532	18:17,0	332	19:07,0	132
14:08,0	1328	14:58,0	1128	15:48,0	928	16:38,0	728	17:28,0	528	18:18,0	328	19:08,0	128
14:09,0	1324	14:59,0	1124	15:49,0	924	16:39,0	724	17:29,0	524	18:19,0	324	19:09,0	124
<u>14:10,0</u>	1320	<u>15:00,0</u>	1120	<u>15:50,0</u>	920	<u>16:40,0</u>	720	<u>17:30,0</u>	520	<u>18:20,0</u>	320	<u>19:10,0</u>	120
14:11,0	1316	15:01,0	1116	15:51,0	916	16:41,0	716	17:31,0	516	18:21,0	316	19:11,0	116
14:12,0	1312	15:02,0	1112	15:52,0	912	16:42,0	712	17:32,0	512	18:22,0	312	19:12,0	112
14:13,0	1308	15:03,0	1108	15:53,0	908	16:43,0	708	17:33,0	508	18:23,0	308	19:13,0	108
14:14,0	1304	15:04,0	1104	15:54,0	904	16:44,0	704	17:34,0	504	18:24,0	304	19:14,0	104
14:15,0	1300	15:05,0	1100	15:55,0	900	16:45,0	700	17:35,0	500	18:25,0	300	19:15,0	100
14:16,0	1296	15:06,0	1096	15:56,0	896	16:46,0	696	17:36,0	496	18:26,0	296	19:16,0	96
14:17,0	1292	15:07,0	1092	15:57,0	892	16:47,0	692	17:37,0	492	18:27,0	292	19:17,0	92
14:18,0	1288	15:08,0	1088	15:58,0	888	16:48,0	688	17:38,0	488	18:28,0	288	19:18,0	88
14:19,0	1284	15:09,0	1084	15:59,0	884	16:49,0	684	17:39,0	484	18:29,0	284	19:19,0	84
<u>14:20,0</u>	1280	15:10,0	1080	<u>16:00,0</u>	880	<u>16:50,0</u>	680	<u>17:40,0</u>	480	<u>18:30,0</u>	280	<u>19:20,0</u>	80
14:21,0	1276	15:11,0	1076	16:01,0	876	16:51,0	676	17:41,0	476	18:31,0	276	19:21,0	76
14:22,0	1272	15:12,0	1072	16:02,0	872	16:52,0	672	17:42,0	472	18:32,0	272	19:22,0	72
14:23,0	1268	15:13,0	1068	16:03,0	868	16:53,0	668	17:43,0	468	18:33,0	268	19:23,0	68
14:24,0	1264	15:14,0	1064	16:04,0	864	16:54,0	664	17:44,0	464	18:34,0	264	19:24,0	64
14:25,0	1260	15:15,0	1060	16:05,0	860	16:55,0	660	17:45,0	460	18:35,0	260	19:25,0	60
14:26,0	1256	15:16,0	1056	16:06,0	856	16:56,0	656	17:46,0	456	18:36,0	256	19:26,0	56
14:27,0	1252	15:17,0	1052	16:07,0	852	16:57,0	652	17:47,0	452	18:37,0	252	19:27,0	52
14:28,0	1248	15:18,0	1048	16:08,0	848	16:58,0	648	17:48,0	448	18:38,0	248	19:28,0	48
14:29,0	1244	15:19,0	1044	16:09,0	844	16:59,0	644	17:49,0	444	18:39,0	244	19:29,0	44
<u>14:30,0</u>	1240	<u>15:20,0</u>	1040	<u>16:10,0</u>	840	<u>17:00,0</u>	640	<u>17:50,0</u>	440	<u>18:40,0</u>	240	<u>19:30,0</u>	40
14:31,0	1236	15:21,0	1036	16:11,0	836	17:01,0	636	17:51,0	436	18:41,0	236	19:31,0	36
14:32,0	1232	15:22,0	1032	16:12,0	832	17:02,0	632	17:52,0	432	18:42,0	232	19:32,0	32
14:33,0	1228	15:23,0	1028	16:13,0	828	17:03,0	628	17:53,0	428	18:43,0	228	19:33,0	28
14:34,0	1224	15:24,0	1024	16:14,0	824	17:04,0	624	17:54,0	424	18:44,0	224	19:34,0	24
14:35,0	1220	15:25,0	1020	16:15,0	820	17:05,0	620	17:55,0	420	18:45,0	220	19:35,0	20
14:36,0	1216	15:26,0	1016	16:16,0	816	17:06,0	616	17:56,0	416	18:46,0	216	19:36,0	16
14:37,0	1212	15:27,0	1012	16:17,0	812	17:07,0	612	17:57,0	412	18:47,0	212	19:37,0	12
14:38,0	1208	15:28,0	1008	16:18,0	808	17:08,0	608	17:58,0	408	18:48,0	208	19:38,0	8
14:39,0	1204	15:29,0	1004	16:19,0	804	17:09,0	604	17:59,0	404	18:49,0	204	19:39,0	4
<u>14:40,0</u>	1200	<u>15:30,0</u>	1000	<u>16:20,0</u>	800	<u>17:10,0</u>	600	<u>18:00,0</u>	400	<u>18:50,0</u>	200	<u>19:40,0</u>	0
14:41,0	1196	15:31,0	996	16:21,0	796	17:11,0	596	18:01,0	396	18:51,0	196		
14:42,0	1192	15:32,0	992	16:22,0	792	17:12,0	592	18:02,0	392	18:52,0	192		
14:43,0	1188	15:33,0	988	16:23,0	788	17:13,0	588	18:03,0	388	18:53,0	188		
14:44,0	1184	15:34,0	984	16:24,0	784	17:14,0	584	<u>18:04,0</u>	384	18:54,0	184		



TABLA DE PUNTOS

CROSS: 3 x 500m

Apéndice 6H

Relevos: Infantil, Alevín y Benjamín

CHICOS

CHICAS

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.		
05:40,0	1400	04:29,0	1008	05:18,0	616	06:07,0	224	04:39,0	1400	05:29,0	1008	06:18,0	616	07:07,0	224
05:41,0	1392	04:30,0	1000	05:19,0	608	06:08,0	216	<u>04:40,0</u>	1392	05:30,0	1000	06:19,0	608	07:08,0	216
05:42,0	1384	04:31,0	992	<u>05:20,0</u>	600	06:09,0	208	04:41,0	1384	05:31,0	992	<u>06:20,0</u>	600	07:09,0	208
05:43,0	1376	04:32,0	984	05:21,0	592	<u>06:10,0</u>	200	04:42,0	1376	05:32,0	984	06:21,0	592	<u>07:10,0</u>	200
05:44,0	1368	04:33,0	976	05:22,0	584	06:11,0	192	04:43,0	1368	05:33,0	976	06:22,0	584	07:11,0	192
05:45,0	1360	04:34,0	968	05:23,0	576	06:12,0	184	04:44,0	1360	05:34,0	968	06:23,0	576	07:12,0	184
05:46,0	1352	04:35,0	960	05:24,0	568	06:13,0	176	04:45,0	1352	05:35,0	960	06:24,0	568	07:13,0	176
05:47,0	1344	04:36,0	952	05:25,0	560	06:14,0	168	04:46,0	1344	05:36,0	952	06:25,0	560	07:14,0	168
05:48,0	1336	04:37,0	944	05:26,0	552	06:15,0	160	04:47,0	1336	05:37,0	944	06:26,0	552	07:15,0	160
05:49,0	1328	04:38,0	936	05:27,0	544	06:16,0	152	04:48,0	1328	05:38,0	936	06:27,0	544	07:16,0	152
<u>05:50,0</u>	1320	04:39,0	928	05:28,0	536	06:17,0	144	04:49,0	1320	05:39,0	928	06:28,0	536	07:17,0	144
05:51,0	1312	<u>04:40,0</u>	920	05:29,0	528	06:18,0	136	<u>04:50,0</u>	1312	<u>05:40,0</u>	920	06:29,0	528	07:18,0	136
05:52,0	1304	04:41,0	912	<u>05:30,0</u>	520	06:19,0	128	04:51,0	1304	05:41,0	912	<u>06:30,0</u>	520	07:19,0	128
05:53,0	1296	04:42,0	904	05:31,0	512	<u>06:20,0</u>	120	04:52,0	1296	05:42,0	904	06:31,0	512	<u>07:20,0</u>	120
05:54,0	1288	04:43,0	896	05:32,0	504	06:21,0	112	04:53,0	1288	05:43,0	896	06:32,0	504	07:21,0	112
05:55,0	1280	04:44,0	888	05:33,0	496	06:22,0	104	04:54,0	1280	05:44,0	888	06:33,0	496	07:22,0	104
05:56,0	1272	04:45,0	880	05:34,0	488	06:23,0	96	04:55,0	1272	05:45,0	880	06:34,0	488	07:23,0	96
05:57,0	1264	04:46,0	872	05:35,0	480	06:24,0	88	04:56,0	1264	05:46,0	872	06:35,0	480	07:24,0	88
05:58,0	1256	04:47,0	864	05:36,0	472	06:25,0	80	04:57,0	1256	05:47,0	864	06:36,0	472	07:25,0	80
05:59,0	1248	04:48,0	856	05:37,0	464	06:26,0	72	04:58,0	1248	05:48,0	856	06:37,0	464	07:26,0	72
<u>06:00,0</u>	1240	04:49,0	848	05:38,0	456	06:27,0	64	04:59,0	1240	05:49,0	848	06:38,0	456	07:27,0	64
06:01,0	1232	<u>04:50,0</u>	840	05:39,0	448	06:28,0	56	<u>05:00,0</u>	1232	<u>05:50,0</u>	840	06:39,0	448	07:28,0	56
06:02,0	1224	04:51,0	832	<u>05:40,0</u>	440	06:29,0	48	05:01,0	1224	05:51,0	832	<u>06:40,0</u>	440	07:29,0	48
06:03,0	1216	04:52,0	824	05:41,0	432	<u>06:30,0</u>	40	05:02,0	1216	05:52,0	824	06:41,0	432	<u>07:30,0</u>	40
06:04,0	1208	04:53,0	816	05:42,0	424	06:31,0	32	05:03,0	1208	05:53,0	816	06:42,0	424	07:31,0	32
06:05,0	1200	04:54,0	808	05:43,0	416	06:32,0	24	05:04,0	1200	05:54,0	808	06:43,0	416	07:32,0	24
06:06,0	1192	04:55,0	800	05:44,0	408	06:33,0	16	05:05,0	1192	05:55,0	800	06:44,0	408	07:33,0	16
06:07,0	1184	04:56,0	792	05:45,0	400	06:34,0	8	05:06,0	1184	05:56,0	792	06:45,0	400	07:34,0	8
06:08,0	1176	04:57,0	784	05:46,0	392	06:35,0	0	05:07,0	1176	05:57,0	784	06:46,0	392	07:35,0	0
06:09,0	1168	04:58,0	776	05:47,0	384			05:08,0	1168	05:58,0	776	06:47,0	384		
<u>06:10,0</u>	1160	04:59,0	768	05:48,0	376			05:09,0	1160	05:59,0	768	06:48,0	376		
06:11,0	1152	<u>05:00,0</u>	760	05:49,0	368			<u>05:10,0</u>	1152	<u>06:00,0</u>	760	06:49,0	368		
06:12,0	1144	05:01,0	752	<u>05:50,0</u>	360			05:11,0	1144	06:01,0	752	<u>06:50,0</u>	360		
06:13,0	1136	05:02,0	744	05:51,0	352			05:12,0	1136	06:02,0	744	06:51,0	352		
06:14,0	1128	05:03,0	736	05:52,0	344			05:13,0	1128	06:03,0	736	06:52,0	344		
06:15,0	1120	05:04,0	728	05:53,0	336			05:14,0	1120	06:04,0	728	06:53,0	336		
06:16,0	1112	05:05,0	720	05:54,0	328			05:15,0	1112	06:05,0	720	06:54,0	328		
06:17,0	1104	05:06,0	712	05:55,0	320			05:16,0	1104	06:06,0	712	06:55,0	320		
06:18,0	1096	05:07,0	704	05:56,0	312			05:17,0	1096	06:07,0	704	06:56,0	312		
06:19,0	1088	05:08,0	696	05:57,0	304			05:18,0	1088	06:08,0	696	06:57,0	304		
<u>06:20,0</u>	1080	05:09,0	688	05:58,0	296			05:19,0	1080	06:09,0	688	06:58,0	296		
06:21,0	1072	<u>05:10,0</u>	680	05:59,0	288			<u>05:20,0</u>	1072	<u>06:10,0</u>	680	06:59,0	288		
06:22,0	1064	05:11,0	672	<u>06:00,0</u>	280			05:21,0	1064	06:11,0	672	<u>07:00,0</u>	280		
06:23,0	1056	05:12,0	664	06:01,0	272			05:22,0	1056	06:12,0	664	07:01,0	272		
06:24,0	1048	05:13,0	656	06:02,0	264			05:23,0	1048	06:13,0	656	07:02,0	264		
06:25,0	1040	05:14,0	648	06:03,0	256			05:24,0	1040	06:14,0	648	07:03,0	256		
06:26,0	1032	05:15,0	640	06:04,0	248			05:25,0	1032	06:15,0	640	07:04,0	248		
06:27,0	1024	05:16,0	632	06:05,0	240			05:26,0	1024	06:16,0	632	07:05,0	240		
06:28,0	1016	05:17,0	624	06:06,0	232			05:27,0	1016	06:17,0	624	07:06,0	232		



TABLA DE PENALIZACIONES CROSS

Apéndice 6I

(Nota: para aclaraciones y usos, rogamos se dirijan al Capítulo 6.6)

<u>El pentatleta infringe las normas y se le penaliza por:</u>	<u>Artículo</u>	<u>Penalización</u>
contravenir las normas de indumentaria	6.3.1, 6.3.2 6.2 ii)	Sustracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno
modificación de los números de salida	6.3.3 i), 6.6.2 i)	Sustracción de 20 puntos de Pentatlón Moderno
salir antes en el sistema de salida con handicap	6.5.3 i), 6.6.3 i)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
la segunda vez que se sale antes en el sistema de salida en grupo	6.5.3 ii), 6.6.3 ii)	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
entrega incorrecta	6.6.4	Sustracción de 40 puntos de Pentatlón Moderno
un intento evidente de salir antes en el sistema de salida con handicap	6.5.3 i), 6.6.5 i)	eliminación
no finalizar el recorrido	6.5.4 i)	eliminación
desviación no intencionada del recorrido	6.5.4 iii), 6.6.5 ii)	eliminación
conducta incorrecta empujando, cruzando y obstaculizando a otro pentatleta	6.5.4 ii), 6.6.5 iii)	eliminación
asistencia no autorizada	6.5.4 v), 6.6.5 iv)	eliminación
desviación intencionada del recorrido	6.5.4 iii), 6.6.6 i)	descalificación
Asistencia no autorizada considerada una infracción grave de los principios de juego limpio.	6.5.4 v), 6.6.6 ii)	descalificación



REGLAMENTO MASTERS (VETERANOS)

1. ASPECTOS GENERALES

1.1 Definición y Objetivo

El objetivo de las Competiciones de Veteranos de la UIPM es animar a ex-competicidores a mantener el contacto con el Pentatlón Moderno y así contribuir al desarrollo de este deporte. Las competiciones de Veteranos de la UIPM son: o simplemente Competiciones Master o Campeonatos Mundiales Master o Campeonatos Continentales Master.

1.2 Campo de Aplicación

Las Competiciones y Campeonatos de Veteranos de la UIPM se rigen por las Normas de la UIPM, y específicamente las competiciones de la UIPM, las Normas Médicas, de Publicidad y de Medios de comunicación, en tanto no se indique lo contrario a continuación.

1.3 Formato

1.3.1 Hay dos formatos: Tetratlón y Pentatlón.

1.3.2 El Tetratlón consiste en Tiro, Esgrima, Natación y Cross. El Pentatlón consiste en las cinco pruebas.

1.4 Las Pruebas

1.4.1 En la prueba de Tiro, con cambio de blancos mecánico (electrónico), se disparan 20 tiros en 20 blancos diferentes en 30 minutos o 2 x 10 tiros en 10 blancos diferentes al mismo tiempo alternativamente. En la prueba de Tiro, sin cambio de blanco mecánico (electrónico), se disparan 4 x 5 tiros en 4 blancos diferentes en 7.5 minutos por serie.

1.4.2 En la prueba de Natación, la distancia a recorrer es de 100m estilo libre.

1.4.3 En la prueba de Equitación, en todas las Competiciones Master, excepto en Campeonatos Europeos y Campeonatos Mundiales Master, se deben saltar 10 obstáculos incluyendo 2 combinaciones dobles, todos a una altura de 90-105cm. En Campeonatos Europeos y Campeonatos Mundiales Master se saltarán 12 obstáculos incluyendo 2 combinaciones dobles, todos a una altura de 90-110cm. En la Reunión Técnica se debe disponer del plano de la pista de saltos y una lista de los caballos. La dificultad de la pista de saltos debe adaptarse a la calidad de los caballos.

1.4.4 En la prueba de Cross, la distancia a recorrer es de 2000m. Las condiciones y dificultades del recorrido de cross deben adaptarse a la edad de los Veteranos. Se



tolerará un máximo de desviación en la longitud del recorrido de +/- 5% (máximo 100m).

1.5 Participación de Masters

- 1.5.1 Cada Federación Nacional, miembro de la UIPM, tiene derecho a inscribir un número ilimitado de pentatletas que tengan más de 40 años (hombres) y más de 35 años (mujeres) y deben especificar en el formulario de inscripción si participan en Tetratlón o en Pentatlón. En casos excepcionales y con el permiso del Jurado de Competición, los pentatletas masculinos a partir de los 35 años y pentatletas femeninos a partir de los 30 años podrán participar en Competiciones de Veteranos que no sean Campeonatos Master. Estos veteranos más jóvenes caen bajo un sistema de puntuación diferente como se especifica más abajo.
- 1.5.2 Todos los países participantes con al menos un equipo de 3 atletas entrarán en la competición por equipos. En equipos con cuatro atletas solo se usarán los tres primeros atletas con el mejor resultado para la finalidad del ranking.

1.6 Finanzas

- 1.6.1 El Comité Organizador debe encargarse del alojamiento (alojamiento, comidas, transporte local) hasta una cantidad que no exceda 40–45 Dólares Americanos por día y por persona. Además, el Comité Organizador debe ofrecer soluciones de bajo coste (campings o campamentos de vacaciones).
- 1.6.2 En la medida de lo posible, el Comité Organizador deberá organizar un programa para visitantes y ofrecer ocasiones para que interactúen.

1.7 Oficiales de la Competición

1.7.1 Reunión Técnica

Están autorizadas a asistir a la Reunión Técnica hasta dos personas de cada país participante.

1.7.2 Jurado de Competición

El Director de Pentatlón o su Delegado, que son nominados por el Comité Organizador en nombre de la UIPM, tienen el cargo de Jurado de la competición. También se compone del Director de la prueba que el Jurado de Competición está llevando a cabo. El tercer miembro es elegido en la Reunión Técnica de entre los miembros.

1.7.3 Jurado de Apelación

El Jurado de Apelación consiste en tres miembros. Lo preside un miembro del Comité Master de la UIPM. Los otros dos miembros son elegidos en la Reunión Técnica de entre los miembros.

1.8 Conferencia Master

- 1.8.1 El programa de cada Campeonato Mundial Master debe incluir un tiempo reservado para la realización de la Conferencia Master Internacional. Esta conferencia debe tener lugar después de la competición o antes de la ceremonia final.



- 1.8.2 La Conferencia Master Internacional se compone de la siguiente manera: dos veteranos de cada federación miembro de la UIPM y los miembros del Comité Master de la UIPM. La Junta Ejecutiva de la UIPM tiene derecho a delegar a personas para que participen sin derecho a voto. Más personas pueden tener derecho a participar como invitados, por la Conferencia. El presidente del Comité Master de la UIPM presidirá la Conferencia.
- 1.8.3 La Conferencia Master Internacional decide sobre las tareas y organización de los siguientes Campeonatos Mundiales Master y Campeonatos Continentales Master, recibe y decide sobre el informe entregado por el Presidente y miembros del Comité Master de la UIPM y elige los miembros del Comité Master de la UIPM siguiendo las Normas de la UIPM sobre la Organización Interna y las Normas de Elecciones de la UIPM.

2. RESULTADOS DE LA COMPETICIÓN

2.1 Sistema de Handicap

- 2.1.1 Para los Veteranos menores de 40 años (hombres) y menores de 35 años (mujeres), mientras sean admitidos a participar, generalmente se les descuenta 200 puntos de su puntuación. También se les descuenta puntos según el número de años que tienen por debajo de los 40 (Veteranos hombres) y 35 (Veteranas mujeres) que coincide con la tabla de handicap. Con lo cual, por ejemplo, para Veteranos hombres de 36 años y Veteranas mujeres de 31 años de edad se les sustrae $200 + 56 = 256$ puntos de los puntos que realmente puntúan.
- 2.1.2 El handicap de edad se comparte entre los competidores en forma de puntos de bonificación desde la edad de 41 (mujeres 36) hasta la edad de 70 (mujeres 65) con una tendencia progresiva al alza. Desde la edad de 70 (mujeres 65) en adelante la bonificación de puntos se mantiene fija. Los puntos de handicap se añaden directamente a la puntuación de la primera disciplina del competidor. Con lo cual el resultado provisional específico puede ser calculado después de cada disciplina.

Ejemplos Pentatlón Veteranos

Edad (hombres / mujeres)	Puntos	Puntos de Bonificación
40 / 35	1 x 0	0
41 / 36	1 x 11	11
42 / 37	2 x 12	24
43 / 38	3 x 13	39
44 / 39	4 x 14	56
45 / 40	5 x 15	75
46 / 41	6 x 16	96
47 / 42	7 x 17	119
48 / 43	8 x 18	144
49 / 44	9 x 19	171
50 / 45	10 x 20	200
60 / 55	20 x 30	600
70 / 65	30 x 40	1200



2.1.3 Tabla de Puntos – Sistema de Handicap

Puntuación Hombres					Puntuación Mujeres														
Edad	Biatlón	Pruebas de P.M.3	Tetralón	Pentatlón	Edad	Biatlón	Pruebas de P.M.3	Tetralón	Pentatlón	Edad	Biatlón	Pruebas de P.M.3	Tetralón	Pentatlón					
					51	165	139	185	231	30		-165	220	275					
					52	192	158	211	264	31		-154	205	256					
					53	221	179	239	299	32		-143	191	239					
					54	252	202	269	336	33		-134	179	224					
34	-178	237	296		55	285	225	300	375	34		-127	169	211					
35	-165	220	275		56	320	250	333	416	35	Límite de Edad				56	525	391	521	651
36	-154	205	256		57	357	275	367	459	36	5	7	9	11	57	572	422	563	704
37	-143	191	239		58	396	302	403	504	37	12	14	19	24	58	621	455	607	759
38	-134	179	224		59	437	331	441	551	38	21	23	31	39	59	672	490	653	816
39	-127	169	211		60	480	360	480	600	39	32	34	45	56	60	725	525	700	875
40	Límite de Edad				61	525	391	521	651	40	45	45	60	75	61	780	562	749	936
41	5	7	9	11	62	572	422	563	704	41	60	58	77	96	62	837	599	799	999
42	12	14	19	24	63	621	455	607	759	42	77	71	95	119	63	896	638	851	1064
43	21	23	31	39	64	672	490	653	816	43	96	86	115	144	64	957	679	905	1131
44	32	34	45	56	65	725	525	700	875	44	117	103	137	171	65	1020	720	960	1200
45	45	45	60	75	66	780	562	749	936	45	140	120	160	200					
46	60	58	77	96	67	837	599	799	999	46	165	139	185	231					
47	77	71	95	119	68	896	638	851	1064	47	192	158	211	264					
48	96	86	115	144	69	957	679	905	1131	48	221	179	239	299					

2.1.4 La tabla de puntuación para la prueba de Tiro se encuentra en el Apéndice 2 de las Normas de Competición de la UIPM.

2.1.5 La tabla de la prueba de Esgrima se calcula de la siguiente manera:

*** Formula:** 70% de asaltos ganados

le corresponden 1000 puntos

1 victoria = 930

número de asaltos

*** Ejemplo:** 32 esgrimistas toman

parte = 31 asaltos

1000 puntos = 22 victorias

+/- 1 victoria = +/- 30 puntos



1000p	Asaltos	Victoria		1000p	Asaltos	Victoria
42	60	15		27	60	15
41	59	16		27	59	16
41	58	16		26	58	16
40	57	16		25	57	16
39	56	17		25	56	17
39	55	17		24	55	17
38	54	17		23	54	17
37	53	18		22	53	18
36	52	18		22	52	18
36	51	18		21	51	18
35	50	19		20	50	19
34	49	19		20	49	19
34	48	19		19	48	19
33	47	20		18	47	20
32	46	20		18	46	20
32	45	21		17	45	21
31	44	21		16	44	21
30	43	22		15	43	22
30	42	22		15	42	22
29	41	23		14	41	23
28	40	23				

2.1.6 La tabla de puntos para la prueba de Natación se calcula de la siguiente manera:

Hombres: 100m: en un tiempo de 01:18.0 minutos se le otorga 1000 puntos.
Mujeres: 100m: en un tiempo de 01:30.0 minutos se le otorga 1000 puntos.

Cada 0.5 segundos por encima o debajo del tiempo estipulado tiene un valor de +/- 4 puntos.

Para poder calcular la puntuación, se registrarán los tiempos en medio segundos, Ej.
01:18.49 se registra como 01:18.0 y 01:18.51 se registra como 01:18.5
01:30.49 se registra como 01:30.0 y 01:30.51 se registra como 01:30.5



La tabla de puntos para la prueba de Natación para hombres es la siguiente:

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
00:50,0	1224	01:12,0	1048	01:34,0	872	01:56,0	696	02:18,0	520	<u>02:40,0</u>	344	03:02,0	168
00:50,5	1220	01:12,5	1044	01:34,5	868	01:56,5	692	02:18,5	516	02:40,5	340	03:02,5	164
00:51,0	1216	01:13,0	1040	<u>01:35,0</u>	864	01:57,0	688	02:19,0	512	02:41,0	336	03:03,0	160
00:51,5	1212	01:13,5	1036	01:35,5	860	01:57,5	684	02:19,5	508	02:41,5	332	03:03,5	156
00:52,0	1208	01:14,0	1032	01:36,0	856	01:58,0	680	02:20,0	504	02:42,0	328	03:04,0	152
00:52,5	1204	01:14,5	1028	01:36,5	852	01:58,5	676	<u>02:20,5</u>	500	02:42,5	324	03:04,5	148
00:53,0	1200	01:15,0	1024	01:37,0	848	01:59,0	672	02:21,0	496	02:43,0	320	<u>03:05,0</u>	144
00:53,5	1196	01:15,5	1020	01:37,5	844	01:59,5	668	02:21,5	492	02:43,5	316	03:05,5	140
00:54,0	1192	01:16,0	1016	01:38,0	840	<u>02:00,0</u>	664	02:22,0	488	02:44,0	312	03:06,0	136
00:54,5	1188	01:16,5	1012	01:38,5	836	02:00,5	660	02:22,5	484	02:44,5	308	03:06,5	132
<u>00:55,0</u>	1184	01:17,0	1008	01:39,0	832	02:01,0	656	02:23,0	480	<u>02:45,0</u>	304	03:07,0	128
00:55,5	1180	01:17,5	1004	01:39,5	828	02:01,5	652	02:23,5	476	02:45,5	300	03:07,5	124
00:56,0	1176	01:18,0	1000	<u>01:40,0</u>	824	<u>02:02,0</u>	648	02:24,0	472	02:46,0	296	03:08,0	120
00:56,5	1172	01:18,5	996	01:40,5	820	02:02,5	644	02:24,5	468	02:46,5	292	03:08,5	116
00:57,0	1168	01:19,0	992	01:41,0	816	02:03,0	640	<u>02:25,0</u>	464	02:47,0	288	03:09,0	112
00:57,5	1164	01:19,5	988	01:41,5	812	02:03,5	636	02:25,5	460	02:47,5	284	03:09,5	108
00:58,0	1160	<u>01:20,0</u>	984	01:42,0	808	02:04,0	632	02:26,0	456	02:48,0	280	<u>03:10,0</u>	104
00:58,5	1156	01:20,5	980	01:42,5	804	02:04,5	628	02:26,5	452	02:48,5	276	03:10,5	100
00:59,0	1152	01:21,0	976	01:43,0	800	<u>02:05,0</u>	624	02:27,0	448	02:49,0	272	03:11,0	96
00:59,5	1148	01:21,5	972	01:43,5	796	02:05,5	620	02:27,5	444	02:49,5	268	03:11,5	92
<u>01:00,0</u>	1144	01:22,0	968	01:44,0	792	02:06,0	616	02:28,0	440	<u>02:50,0</u>	264	03:12,0	88
01:00,5	1140	01:22,5	964	01:44,5	788	02:06,5	612	02:28,5	436	02:50,5	260	03:12,5	84
01:01,0	1136	01:23,0	960	<u>01:45,0</u>	784	02:07,0	608	02:29,0	432	02:51,0	256	03:13,0	80
01:01,5	1132	01:23,5	956	01:45,5	780	02:07,5	604	02:29,5	428	02:51,5	252	03:13,5	76
01:02,0	1128	01:24,0	952	01:46,0	776	02:08,0	600	<u>02:30,0</u>	424	02:52,0	248	03:14,0	72
01:02,5	1124	01:24,5	948	01:46,5	772	02:08,5	596	02:30,5	420	02:52,5	244	03:14,5	68
01:03,0	1120	<u>01:25,0</u>	944	01:47,0	768	02:09,0	592	02:31,0	416	02:53,0	240	<u>03:15,0</u>	64
01:03,5	1116	01:25,5	940	01:47,5	764	02:09,5	588	02:31,5	412	02:53,5	236	03:15,5	60
01:04,0	1112	01:26,0	936	01:48,0	760	<u>02:10,0</u>	584	02:32,0	408	02:54,0	232	03:16,0	56
01:04,5	1108	01:26,5	932	01:48,5	756	02:10,5	580	02:32,5	404	02:54,5	228	03:16,5	52
<u>01:05,0</u>	1104	01:27,0	928	01:49,0	752	02:11,0	576	02:33,0	400	<u>02:55,0</u>	224	03:17,0	48
01:05,5	1100	01:27,5	924	01:49,5	748	02:11,5	572	02:33,5	396	02:55,5	220	03:17,5	44
01:06,0	1096	01:28,0	920	<u>01:50,0</u>	744	02:12,0	568	02:34,0	392	02:56,0	216	03:18,0	40
01:06,5	1092	01:28,5	916	01:50,5	740	02:12,5	564	02:34,5	388	02:56,5	212	03:18,5	36
01:07,0	1088	01:29,0	912	01:51,0	736	02:13,0	560	<u>02:35,0</u>	384	02:57,0	208	03:19,0	32
01:07,5	1084	01:29,5	908	01:51,5	732	02:13,5	556	02:35,5	380	02:57,5	204	03:19,5	28
01:08,0	1080	<u>01:30,0</u>	904	01:52,0	728	02:14,0	552	02:36,0	376	02:58,0	200	<u>03:20,0</u>	24
01:08,5	1076	01:30,5	900	01:52,5	724	02:14,5	548	02:36,5	372	02:58,5	196	03:20,5	20
01:09,0	1072	01:31,0	896	01:53,0	720	<u>02:15,0</u>	544	02:37,0	368	02:59,0	192	03:21,0	16
01:09,5	1068	01:31,5	892	01:53,5	716	02:15,5	540	02:37,5	364	02:59,5	188	03:21,5	12
<u>01:10,0</u>	1064	01:32,0	888	01:54,0	712	02:16,0	536	02:38,0	360	<u>03:00,0</u>	184	03:22,0	8
01:10,5	1060	01:32,5	884	01:54,5	708	02:16,5	532	02:38,5	356	03:00,5	180	03:22,5	4
01:11,0	1056	01:33,0	880	<u>01:55,0</u>	704	02:17,0	528	02:39,0	352	03:01,0	176	03:23,0	0
01:11,5	1052	01:33,5	876	01:55,5	700	02:17,5	524	02:39,5	348	03:01,5	172		



La tabla de puntos para la prueba de Natación para Mujeres es la siguiente:

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
<u>01:05,0</u>	1200	01:26,5	1028	01:48,0	856	02:09,5	684	02:31,0	512	02:52,5	340	03:14,0	168
01:05,5	1196	01:27,0	1024	01:48,5	852	02:10,0	680	02:31,5	508	02:53,0	336	03:14,5	164
01:06,0	1192	01:27,5	1020	01:49,0	848	02:10,5	676	02:32,0	504	02:53,5	332	03:15,0	160
01:06,5	1188	01:28,0	1016	01:49,5	844	02:11,0	672	02:32,5	500	02:54,0	328	03:15,5	156
01:07,0	1184	01:28,5	1012	01:50,0	840	02:11,5	668	02:33,0	496	02:54,5	324	03:16,0	152
01:07,5	1180	01:29,0	1008	01:50,5	836	02:12,0	664	02:33,5	492	02:55,0	320	03:16,5	148
01:08,0	1176	01:29,5	1004	01:51,0	832	02:12,5	660	02:34,0	488	02:55,5	316	03:17,0	144
01:08,5	1172	01:30,0	1000	01:51,5	828	02:13,0	656	02:34,5	484	02:56,0	312	03:17,5	140
01:09,0	1168	01:30,5	996	01:52,0	824	02:13,5	652	02:35,0	480	02:56,5	308	03:18,0	136
01:09,5	1164	01:31,0	992	01:52,5	820	02:14,0	648	02:35,5	476	02:57,0	304	03:18,5	132
<u>01:10,0</u>	1160	01:31,5	988	01:53,0	816	02:14,5	644	02:36,0	472	02:57,5	300	03:19,0	128
01:10,5	1156	01:32,0	984	01:53,5	812	02:15,0	640	02:36,5	468	02:58,0	296	03:19,5	124
01:11,0	1152	01:32,5	980	01:54,0	808	02:15,5	636	02:37,0	464	02:58,5	292	03:20,0	120
01:11,5	1148	01:33,0	976	01:54,5	804	02:16,0	632	02:37,5	460	02:59,0	288	03:20,5	116
01:12,0	1144	01:33,5	972	01:55,0	800	02:16,5	628	02:38,0	456	02:59,5	284	03:21,0	112
01:12,5	1140	01:34,0	968	01:55,5	796	02:17,0	624	02:38,5	452	03:00,0	280	03:21,5	108
01:13,0	1136	01:34,5	964	01:56,0	792	02:17,5	620	02:39,0	448	03:00,5	276	03:22,0	104
01:13,5	1132	01:35,0	960	01:56,5	788	02:18,0	616	02:39,5	444	03:01,0	272	03:22,5	100
01:14,0	1128	01:35,5	956	01:57,0	784	02:18,5	612	02:40,0	440	03:01,5	268	03:23,0	96
01:14,5	1124	01:36,0	952	01:57,5	780	02:19,0	608	02:40,5	436	03:02,0	264	03:23,5	92
<u>01:15,0</u>	1120	01:36,5	948	01:58,0	776	02:19,5	604	02:41,0	432	03:02,5	260	03:24,0	88
01:15,5	1116	01:37,0	944	01:58,5	772	02:20,0	600	02:41,5	428	03:03,0	256	03:24,5	84
01:16,0	1112	01:37,5	940	01:59,0	768	02:20,5	596	02:42,0	424	03:03,5	252	03:25,0	80
01:16,5	1108	01:38,0	936	01:59,5	764	02:21,0	592	02:42,5	420	03:04,0	248	03:25,5	76
01:17,0	1104	01:38,5	932	02:00,0	760	02:21,5	588	02:43,0	416	03:04,5	244	03:26,0	72
01:17,5	1100	01:39,0	928	02:00,5	756	02:22,0	584	02:43,5	412	03:05,0	240	03:26,5	68
01:18,0	1096	01:39,5	924	02:01,0	752	02:22,5	580	02:44,0	408	03:05,5	236	03:27,0	64
01:18,5	1092	01:40,0	920	02:01,5	748	02:23,0	576	02:44,5	404	03:06,0	232	03:27,5	60
01:19,0	1088	01:40,5	916	02:02,0	744	02:23,5	572	02:45,0	400	03:06,5	228	03:28,0	56
01:19,5	1084	01:41,0	912	02:02,5	740	02:24,0	568	02:45,5	396	03:07,0	224	03:28,5	52
<u>01:20,0</u>	1080	01:41,5	908	02:03,0	736	02:24,5	564	02:46,0	392	03:07,5	220	03:29,0	48
01:20,5	1076	01:42,0	904	02:03,5	732	02:25,0	560	02:46,5	388	03:08,0	216	03:29,5	44
01:21,0	1072	01:42,5	900	02:04,0	728	02:25,5	556	02:47,0	384	03:08,5	212	03:30,0	40
01:21,5	1068	01:43,0	896	02:04,5	724	02:26,0	552	02:47,5	380	03:09,0	208	03:30,5	36
01:22,0	1064	01:43,5	892	02:05,0	720	02:26,5	548	02:48,0	376	03:09,5	204	03:31,0	32
01:22,5	1060	01:44,0	888	02:05,5	716	02:27,0	544	02:48,5	372	03:10,0	200	03:31,5	28
01:23,0	1056	01:44,5	884	02:06,0	712	02:27,5	540	02:49,0	368	03:10,5	196	03:32,0	24
01:23,5	1052	01:45,0	880	02:06,5	708	02:28,0	536	02:49,5	364	03:11,0	192	03:32,5	20
01:24,0	1048	01:45,5	876	02:07,0	704	02:28,5	532	02:50,0	360	03:11,5	188	03:33,0	16
01:24,5	1044	01:46,0	872	02:07,5	700	02:29,0	528	02:50,5	356	03:12,0	184	03:33,5	12
<u>01:25,0</u>	1040	01:46,5	868	02:08,0	696	02:29,5	524	02:51,0	352	03:12,5	180	03:34,0	8
01:25,5	1036	01:47,0	864	02:08,5	692	02:30,0	520	02:51,5	348	03:13,0	176	03:34,5	4
01:26,0	1032	01:47,5	860	02:09,0	688	02:30,5	516	02:52,0	344	03:13,5	172	03:35,0	0

2.1.7 La tabla de puntos para la prueba de Equitación se encuentra en el Apéndice 5A de las Normas de Competición de la UIPM.

2.1.8 La tabla de puntos para la prueba de Cross se calcula de la siguiente manera:

Hombres: 2000m en un tiempo de 07:45.0 minutos se le otorga 1000 puntos.

Mujeres: 2000m en un tiempo de 08:30.0 minutos se le otorga 1000 puntos.

Cada segundo por encima o debajo del tiempo estipulado tiene un valor de +/- 3 puntos.

Para poder calcular la puntuación, se registrarán los tiempos en segundos enteros. Las fracciones de segundos no serán tomados en cuenta ej.

07:45.9 se registra como 07:45.0

08:30.9 se registra como 08:30.0



La tabla de puntos de la prueba de Cross para hombres es la siguiente:

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.		
<u>05:00,0</u>	1495	05:54,0	1333	06:48,0	1171	07:42,0	1009	08:36,0	847	<u>09:30,0</u>	685	10:24,0	523	11:18,0	361	12:12,0	199
05:01,0	1492	05:55,0	1330	06:49,0	1168	07:43,0	1006	08:37,0	844	09:31,0	682	10:25,0	520	11:19,0	358	12:13,0	196
05:02,0	1489	05:56,0	1327	<u>06:50,0</u>	1165	07:44,0	1003	08:38,0	841	09:32,0	679	10:26,0	517	<u>11:20,0</u>	355	12:14,0	193
05:03,0	1486	05:57,0	1324	06:51,0	1162	07:45,0	1000	08:39,0	838	09:33,0	676	10:27,0	514	11:21,0	352	12:15,0	190
05:04,0	1483	05:58,0	1321	06:52,0	1159	07:46,0	997	<u>08:40,0</u>	835	09:34,0	673	10:28,0	511	11:22,0	349	12:16,0	187
05:05,0	1480	05:59,0	1318	06:53,0	1156	07:47,0	994	08:41,0	832	09:35,0	670	10:29,0	508	11:23,0	346	12:17,0	184
05:06,0	1477	<u>06:00,0</u>	1315	06:54,0	1153	07:48,0	991	08:42,0	829	09:36,0	667	<u>10:30,0</u>	505	11:24,0	343	12:18,0	181
05:07,0	1474	06:01,0	1312	06:55,0	1150	07:49,0	988	08:43,0	826	09:37,0	664	10:31,0	502	11:25,0	340	12:19,0	178
05:08,0	1471	06:02,0	1309	06:56,0	1147	<u>07:50,0</u>	985	08:44,0	823	09:38,0	661	10:32,0	499	11:26,0	337	<u>12:20,0</u>	175
05:09,0	1468	06:03,0	1306	06:57,0	1144	07:51,0	982	08:45,0	820	09:39,0	658	10:33,0	496	11:27,0	334	12:21,0	172
<u>05:10,0</u>	1465	06:04,0	1303	06:58,0	1141	07:52,0	979	08:46,0	817	<u>09:40,0</u>	655	10:34,0	493	11:28,0	331	12:22,0	169
05:11,0	1462	06:05,0	1300	06:59,0	1138	07:53,0	976	08:47,0	814	09:41,0	652	10:35,0	490	11:29,0	328	12:23,0	166
05:12,0	1459	06:06,0	1297	<u>07:00,0</u>	1135	07:54,0	973	08:48,0	811	09:42,0	649	10:36,0	487	<u>11:30,0</u>	325	12:24,0	163
05:13,0	1456	06:07,0	1294	07:01,0	1132	07:55,0	970	08:49,0	808	09:43,0	646	10:37,0	484	11:31,0	322	12:25,0	160
05:14,0	1453	06:08,0	1291	07:02,0	1129	07:56,0	967	<u>08:50,0</u>	805	09:44,0	643	10:38,0	481	11:32,0	319	12:26,0	157
05:15,0	1450	06:09,0	1288	07:03,0	1126	07:57,0	964	08:51,0	802	09:45,0	640	10:39,0	478	11:33,0	316	12:27,0	154
05:16,0	1447	<u>06:10,0</u>	1285	07:04,0	1123	07:58,0	961	08:52,0	799	09:46,0	637	<u>10:40,0</u>	475	11:34,0	313	12:28,0	151
05:17,0	1444	06:11,0	1282	07:05,0	1120	07:59,0	958	08:53,0	796	09:47,0	634	10:41,0	472	11:35,0	310	12:29,0	148
05:18,0	1441	06:12,0	1279	07:06,0	1117	<u>08:00,0</u>	955	08:54,0	793	09:48,0	631	10:42,0	469	11:36,0	307	<u>12:30,0</u>	145
05:19,0	1438	06:13,0	1276	07:07,0	1114	08:01,0	952	08:55,0	790	09:49,0	628	10:43,0	466	11:37,0	304	12:31,0	142
<u>05:20,0</u>	1435	06:14,0	1273	07:08,0	1111	08:02,0	949	08:56,0	787	<u>09:50,0</u>	625	10:44,0	463	11:38,0	301	12:32,0	139
05:21,0	1432	06:15,0	1270	07:09,0	1108	08:03,0	946	08:57,0	784	09:51,0	622	10:45,0	460	11:39,0	298	12:33,0	136
05:22,0	1429	06:16,0	1267	<u>07:10,0</u>	1105	08:04,0	943	08:58,0	781	09:52,0	619	10:46,0	457	<u>11:40,0</u>	295	12:34,0	133
05:23,0	1426	06:17,0	1264	07:11,0	1102	08:05,0	940	08:59,0	778	09:53,0	616	10:47,0	454	11:41,0	292	12:35,0	130
05:24,0	1423	06:18,0	1261	07:12,0	1099	08:06,0	937	<u>09:00,0</u>	775	09:54,0	613	10:48,0	451	11:42,0	289	12:36,0	127
05:25,0	1420	06:19,0	1258	07:13,0	1096	08:07,0	934	09:01,0	772	09:55,0	610	10:49,0	448	11:43,0	286	12:37,0	124
05:26,0	1417	<u>06:20,0</u>	1255	07:14,0	1093	08:08,0	931	09:02,0	769	09:56,0	607	<u>10:50,0</u>	445	11:44,0	283	12:38,0	121
05:27,0	1414	06:21,0	1252	07:15,0	1090	08:09,0	928	09:03,0	766	09:57,0	604	10:51,0	442	11:45,0	280	12:39,0	118
05:28,0	1411	06:22,0	1249	07:16,0	1087	<u>08:10,0</u>	925	09:04,0	763	09:58,0	601	10:52,0	439	11:46,0	277	<u>12:40,0</u>	115
05:29,0	1408	06:23,0	1246	07:17,0	1084	08:11,0	922	09:05,0	760	09:59,0	598	10:53,0	436	11:47,0	274	12:41,0	112
<u>05:30,0</u>	1405	06:24,0	1243	07:18,0	1081	08:12,0	919	09:06,0	757	<u>10:00,0</u>	595	10:54,0	433	11:48,0	271	12:42,0	109
05:31,0	1402	06:25,0	1240	07:19,0	1078	08:13,0	916	09:07,0	754	10:01,0	592	10:55,0	430	11:49,0	268	12:43,0	106
05:32,0	1399	06:26,0	1237	<u>07:20,0</u>	1075	08:14,0	913	09:08,0	751	10:02,0	589	10:56,0	427	<u>11:50,0</u>	265	12:44,0	103
05:33,0	1396	06:27,0	1234	07:21,0	1072	08:15,0	910	09:09,0	748	10:03,0	586	10:57,0	424	11:51,0	262	12:45,0	100
05:34,0	1393	06:28,0	1231	07:22,0	1069	08:16,0	907	<u>09:10,0</u>	745	10:04,0	583	10:58,0	421	11:52,0	259	12:46,0	97
05:35,0	1390	06:29,0	1228	07:23,0	1066	08:17,0	904	09:11,0	742	10:05,0	580	10:59,0	418	11:53,0	256	12:47,0	94
05:36,0	1387	<u>06:30,0</u>	1225	07:24,0	1063	08:18,0	901	09:12,0	739	10:06,0	577	<u>11:00,0</u>	415	11:54,0	253	12:48,0	91
05:37,0	1384	06:31,0	1222	07:25,0	1060	08:19,0	898	09:13,0	736	10:07,0	574	11:01,0	412	11:55,0	250	12:49,0	88
05:38,0	1381	06:32,0	1219	07:26,0	1057	<u>08:20,0</u>	895	09:14,0	733	10:08,0	571	11:02,0	409	11:56,0	247	<u>12:50,0</u>	85
05:39,0	1378	06:33,0	1216	07:27,0	1054	08:21,0	892	09:15,0	730	10:09,0	568	11:03,0	406	11:57,0	244	12:51,0	82
<u>05:40,0</u>	1375	06:34,0	1213	07:28,0	1051	08:22,0	889	09:16,0	727	<u>10:10,0</u>	565	11:04,0	403	11:58,0	241	12:52,0	79
05:41,0	1372	06:35,0	1210	07:29,0	1048	08:23,0	886	09:17,0	724	10:11,0	562	11:05,0	400	11:59,0	238	12:53,0	76
05:42,0	1369	06:36,0	1207	<u>07:30,0</u>	1045	08:24,0	883	09:18,0	721	10:12,0	559	11:06,0	397	<u>12:00,0</u>	235	12:54,0	73
05:43,0	1366	06:37,0	1204	07:31,0	1042	08:25,0	880	09:19,0	718	10:13,0	556	11:07,0	394	12:01,0	232	12:55,0	70
05:44,0	1363	06:38,0	1201	07:32,0	1039	08:26,0	877	<u>09:20,0</u>	715	10:14,0	553	11:08,0	391	12:02,0	229	12:56,0	67
05:45,0	1360	06:39,0	1198	07:33,0	1036	08:27,0	874	09:21,0	712	10:15,0	550	11:09,0	388	12:03,0	226	12:57,0	64
05:46,0	1357	<u>06:40,0</u>	1195	07:34,0	1033	08:28,0	871	09:22,0	709	10:16,0	547	<u>11:10,0</u>	385	12:04,0	223	12:58,0	61
05:47,0	1354	06:41,0	1192	07:35,0	1030	08:29,0	868	09:23,0	706	10:17,0	544	11:11,0	382	12:05,0	220	12:59,0	58
05:48,0	1351	06:42,0	1189	07:36,0	1027	<u>08:30,0</u>	865	09:24,0	703	10:18,0	541	11:12,0	379	12:06,0	217	<u>13:00,0</u>	55
05:49,0	1348	06:43,0	1186	07:37,0	1024	08:31,0	862	09:25,0	700	10:19,0	538	11:13,0	376	12:07,0	214		
<u>05:50,0</u>	1345	06:44,0	1183	07:38,0	1021	08:32,0	859	09:26,0	697	<u>10:20,0</u>	535	11:14,0	373	12:08,0	211		
05:51,0	1342	06:45,0	1180	07:39,0	1018	08:33,0	856	09:27,0	694	10:21,0	532	11:15,0	370	12:09,0	208		
05:52,0	1339	06:46,0	1177	<u>07:40,0</u>	1015	08:34,0	853	09:28,0	691	10:22,0	529	11:16,0	367	<u>12:10,0</u>	205		
05:53,0	1336	06:47,0	1174	07:41,0	1012	08:35,0	850	09:29,0	688	10:23,0	526	11:17,0	364	12:11,0	202		



La tabla de puntos para la prueba de Cross para Mujeres es la siguiente:

mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.	mins.	pts.
<u>06:00,0</u>	1450	06:53,0	1291	07:46,0	1132	08:39,0	973	09:32,0	814	10:25,0	655	11:18,0	496	12:11,0	337	13:04,0	178
06:01,0	1447	06:54,0	1288	07:47,0	1129	<u>08:40,0</u>	970	09:33,0	811	10:26,0	652	11:19,0	493	12:12,0	334	13:05,0	175
06:02,0	1444	06:55,0	1285	07:48,0	1126	08:41,0	967	09:34,0	808	10:27,0	649	<u>11:20,0</u>	490	12:13,0	331	13:06,0	172
06:03,0	1441	06:56,0	1282	07:49,0	1123	08:42,0	964	09:35,0	805	10:28,0	646	11:21,0	487	12:14,0	328	13:07,0	169
06:04,0	1438	06:57,0	1279	<u>07:50,0</u>	1120	08:43,0	961	09:36,0	802	10:29,0	643	11:22,0	484	12:15,0	325	13:08,0	166
06:05,0	1435	06:58,0	1276	07:51,0	1117	08:44,0	958	09:37,0	799	<u>10:30,0</u>	640	11:23,0	481	12:16,0	322	13:09,0	163
06:06,0	1432	06:59,0	1273	07:52,0	1114	08:45,0	955	09:38,0	796	10:31,0	637	11:24,0	478	12:17,0	319	<u>13:10,0</u>	160
06:07,0	1429	<u>07:00,0</u>	1270	07:53,0	1111	08:46,0	952	09:39,0	793	10:32,0	634	11:25,0	475	12:18,0	316	13:11,0	157
06:08,0	1426	07:01,0	1267	07:54,0	1108	08:47,0	949	<u>09:40,0</u>	790	10:33,0	631	11:26,0	472	12:19,0	313	13:12,0	154
06:09,0	1423	07:02,0	1264	07:55,0	1105	08:48,0	946	09:41,0	787	10:34,0	628	11:27,0	469	<u>12:20,0</u>	310	13:13,0	151
<u>06:10,0</u>	1420	07:03,0	1261	07:56,0	1102	08:49,0	943	09:42,0	784	10:35,0	625	11:28,0	466	12:21,0	307	13:14,0	148
06:11,0	1417	07:04,0	1258	07:57,0	1099	<u>08:50,0</u>	940	09:43,0	781	10:36,0	622	11:29,0	463	12:22,0	304	13:15,0	145
06:12,0	1414	07:05,0	1255	07:58,0	1096	08:51,0	937	09:44,0	778	10:37,0	619	<u>11:30,0</u>	460	12:23,0	301	13:16,0	142
06:13,0	1411	07:06,0	1252	07:59,0	1093	08:52,0	934	09:45,0	775	10:38,0	616	11:31,0	457	12:24,0	298	13:17,0	139
06:14,0	1408	07:07,0	1249	<u>08:00,0</u>	1090	08:53,0	931	09:46,0	772	10:39,0	613	11:32,0	454	12:25,0	295	13:18,0	136
06:15,0	1405	07:08,0	1246	08:01,0	1087	08:54,0	928	09:47,0	769	<u>10:40,0</u>	610	11:33,0	451	12:26,0	292	13:19,0	133
06:16,0	1402	07:09,0	1243	08:02,0	1084	08:55,0	925	09:48,0	766	10:41,0	607	11:34,0	448	12:27,0	289	<u>13:20,0</u>	130
06:17,0	1399	<u>07:10,0</u>	1240	08:03,0	1081	08:56,0	922	09:49,0	763	10:42,0	604	11:35,0	445	12:28,0	286	13:21,0	127
06:18,0	1396	07:11,0	1237	08:04,0	1078	08:57,0	919	<u>09:50,0</u>	760	10:43,0	601	11:36,0	442	12:29,0	283	13:22,0	124
06:19,0	1393	07:12,0	1234	08:05,0	1075	08:58,0	916	09:51,0	757	10:44,0	598	11:37,0	439	<u>12:30,0</u>	280	13:23,0	121
<u>06:20,0</u>	1390	07:13,0	1231	08:06,0	1072	08:59,0	913	09:52,0	754	10:45,0	595	11:38,0	436	12:31,0	277	13:24,0	118
06:21,0	1387	07:14,0	1228	08:07,0	1069	<u>09:00,0</u>	910	09:53,0	751	10:46,0	592	11:39,0	433	12:32,0	274	13:25,0	115
06:22,0	1384	07:15,0	1225	08:08,0	1066	09:01,0	907	09:54,0	748	10:47,0	589	<u>11:40,0</u>	430	12:33,0	271	13:26,0	112
06:23,0	1381	07:16,0	1222	08:09,0	1063	09:02,0	904	09:55,0	745	10:48,0	586	11:41,0	427	12:34,0	268	13:27,0	109
06:24,0	1378	07:17,0	1219	<u>08:10,0</u>	1060	09:03,0	901	09:56,0	742	10:49,0	583	11:42,0	424	12:35,0	265	13:28,0	106
06:25,0	1375	07:18,0	1216	08:11,0	1057	09:04,0	898	09:57,0	739	<u>10:50,0</u>	580	11:43,0	421	12:36,0	262	13:29,0	103
06:26,0	1372	07:19,0	1213	08:12,0	1054	09:05,0	895	09:58,0	736	10:51,0	577	11:44,0	418	12:37,0	259	<u>13:30,0</u>	100
06:27,0	1369	<u>07:20,0</u>	1210	08:13,0	1051	09:06,0	892	09:59,0	733	10:52,0	574	11:45,0	415	12:38,0	256	13:31,0	97
06:28,0	1366	07:21,0	1207	08:14,0	1048	09:07,0	889	<u>10:00,0</u>	730	10:53,0	571	11:46,0	412	12:39,0	253	13:32,0	94
06:29,0	1363	07:22,0	1204	08:15,0	1045	09:08,0	886	10:01,0	727	10:54,0	568	11:47,0	409	<u>12:40,0</u>	250	13:33,0	91
<u>06:30,0</u>	1360	07:23,0	1201	08:16,0	1042	09:09,0	883	10:02,0	724	10:55,0	565	11:48,0	406	12:41,0	247	13:34,0	88
06:31,0	1357	07:24,0	1198	08:17,0	1039	<u>09:10,0</u>	880	10:03,0	721	10:56,0	562	11:49,0	403	12:42,0	244	13:35,0	85
06:32,0	1354	07:25,0	1195	08:18,0	1036	09:11,0	877	10:04,0	718	10:57,0	559	<u>11:50,0</u>	400	12:43,0	241	13:36,0	82
06:33,0	1351	07:26,0	1192	08:19,0	1033	09:12,0	874	10:05,0	715	10:58,0	556	11:51,0	397	12:44,0	238	13:37,0	79
06:34,0	1348	07:27,0	1189	<u>08:20,0</u>	1030	09:13,0	871	10:06,0	712	10:59,0	553	11:52,0	394	12:45,0	235	13:38,0	76
06:35,0	1345	07:28,0	1186	08:21,0	1027	09:14,0	868	10:07,0	709	<u>11:00,0</u>	550	11:53,0	391	12:46,0	232	13:39,0	73
06:36,0	1342	07:29,0	1183	08:22,0	1024	09:15,0	865	10:08,0	706	11:01,0	547	11:54,0	388	12:47,0	229	<u>13:40,0</u>	70
06:37,0	1339	<u>07:30,0</u>	1180	08:23,0	1021	09:16,0	862	10:09,0	703	11:02,0	544	11:55,0	385	12:48,0	226	13:41,0	67
06:38,0	1336	07:31,0	1177	08:24,0	1018	09:17,0	859	<u>10:10,0</u>	700	11:03,0	541	11:56,0	382	12:49,0	223	13:42,0	64
06:39,0	1333	07:32,0	1174	08:25,0	1015	09:18,0	856	10:11,0	697	11:04,0	538	11:57,0	379	<u>12:50,0</u>	220	13:43,0	61
<u>06:40,0</u>	1330	07:33,0	1171	08:26,0	1012	09:19,0	853	10:12,0	694	11:05,0	535	11:58,0	376	12:51,0	217	13:44,0	58



REGLAMENTO BIATLÓN

1 ASPECTOS GENERALES

1.1 Definición

El Biatlón es un deporte de la UIPM que combina el Cross y la Natación. Las competiciones de Biatlón se organizan a nivel nacional e internacional.

1.2 Campo de aplicación

El Biatlón se rige por las Normas de la UIPM, y específicamente las competiciones de la UIPM, las Normas Médicas, de Publicidad y Medios de comunicación, en tanto no se indique lo contrario a continuación.

1.3 Categorías

1.3.1 Hay dos Categorías de Biatlón:

Categoría A: Campeonatos del Mundo, Tour Mundial, Final Tour Mundial.

Categoría B: Competiciones Regionales, Competiciones de Calificación

1.3.2 Para las competiciones de Biatlón de Categoría A la Junta Ejecutiva de la UIPM realiza un concurso y lleva a cabo un proceso de selección. En estas competiciones, el recorrido de la competición debe estar cercado con cinta, vallas o barreras. También es obligatorio en estas competiciones, un cronometraje electrónico y control en la línea de meta.

1.3.3 Para las competiciones de Biatlón de Categoría A debe llevarse a cabo un control de calidad del agua 14 días antes de la competición y se debe enviar un certificado a la Sede de la UIPM. Las muestras deben contener una mezcla de agua recogida en tres puntos diferentes del recorrido de natación. Los resultados de las pruebas no deben exceder los siguientes parámetros:

- a) pH entre 6 y 9
- b) Coliforme fecal (agua mar) no más de 200 por 100mls
- c) Escherichia coli (agua dulce) no más de 200 por 100 mls
- d) Enterococos 35 por 100mls.

1.4 Formatos

1.4.1 Hay dos formatos: Biatlón y Biatlón de Invierno.

- El Biatlón es continuo y se organiza al aire libre.

- El Biatlón de Invierno es discontinuo y se organiza en instalaciones cubiertas.

1.5 Grupos de Edad y secuencia de las pruebas

1.5.1 Los grupos de edad son los siguientes:



Grupo	Edad	Cross	Natación
Benjamín	10 años y menos	1000m	50m
Alevín	11-12 años	1000m	50m
Infantil	13-14 años	1000m	100m
Cadete	15-16 años	2000m	200m
Juvenil	17-18 años	3000m	200m
Junior	19-21 años	3000m	200m
Senior	22 años y más	3000m	200m
Veteranos A	40-49 años	2000m	100m
Veteranos B	50-59 años	2000m	100m
Veteranos C	60 años y más	2000m	100m.

1.5.2 En Biatlón, la secuencia de pruebas es la siguiente: Cross – Natación – Cross, en el Biatlón de Invierno es: Cross – Natación. El Biatlón de Invierno, cuando las instalaciones cubiertas lo permitan, puede organizarse según la secuencia del Biatlón.

1.5.3 Las competiciones pueden organizarse separadamente para hombres y mujeres, o combinadas para que compitan entre ellos.

1.6 **Organización de las pruebas**

1.6.1 Cada una de las varias pruebas de la competición deben organizarse en una sola zona para dar continuidad a las pruebas. Los espectadores deben poder ver toda la competición desde la zona donde se encuentran.

1.6.2 A lo largo del recorrido donde los atletas compiten en la carrera debe haber como mínimo un ancho de 15 metros y como máximo de 32 metros. El número máximo de atletas que compiten en una eliminatoria es de 32 si el ancho del recorrido es de 15 metros y 64 si el ancho es de 32 metros. No obstante, se puede modificar esta norma con la aceptación de la Junta Ejecutiva de la UIPM. El tiempo mínimo de recuperación entre eliminatorias es de 2 – 4 horas. Los competidores con los tiempos más rápidos pasarán a la siguiente ronda.

1.6.3 El organizador debe colocar unas cajas de utillaje preasignadas, dentro de los 50 últimos metros de la llegada de la primera prueba de cross – zona de transición – en la cual los corredores se descalzarán. Se deben situar en el lado derecho del recorrido y que no entorpezcan el recorrido de los competidores. Cada caja de utillaje irá marcada con el número de salida de los atletas respectivamente. Las cajas llevarán el número marcado por ambos lados para que puedan leerse desde ambas direcciones, para que cuando los atletas vuelvan a calzarse después de la prueba de natación puedan ver claramente su número (ver diseño, Anexo A).

1.6.4 La prueba de Natación puede llevarse a cabo en una masa de agua natural o artificial. El recorrido de natación debe estar razonablemente protegido de potencialmente adversas condiciones climáticas. Para pruebas que tengan lugar en el mar o un lago, el recorrido se diseñará para que las posiciones de monitores de seguridad e unidades móviles de evacuación puedan estar cerca y realizar su trabajo desde cualquier lado del recorrido.



- 1.6.5 El Organizador debe enviar de antemano la disposición del recorrido de natación a los atletas y este será unidireccional o de ida y vuelta. Si es un recorrido de ida y vuelta, deberá existir una calle de separación entre los nadadores que van y los que vuelven. En el caso de usarse una piscina para la prueba de natación, el recorrido puede organizarse de tal manera que permita a los atletas entrar por las calles 1/2 o 5/6, dependiendo del número de competidores y el tamaño de la piscina.,.
- 1.6.6 Se debe modificar la piscina usando pesas, cuerdas, líneas de natación y palos de aluminio para dar un portal de entrada continúa de natación (ver Anexo B). La profundidad del agua debe ser de al menos 1.2 m cuando la altura para tirarse es de 0.35 m, y hasta 2.35 m cuando la altura es de 1.5 m. Por cada centímetro de altura del salto por encima de 0.35 m, la profundidad del agua debe incrementar un centímetro. La rampa(s) de entrada debe ser antideslizante para asegurar que no ocurran accidentes.
- 1.6.7 La salida del agua debe ser progresiva en la medida de lo posible, haciendo que la transición al Cross sea lo menos brusca y lo más fácil posible. Si esto no es posible, la distancia desde el agua hasta el borde o escalón no debe ser superior a 0.30 m.
- 1.6.8 Por razones de seguridad, el área cerca del agua, y sobretodo la zona de salto, no debe ser resbaladiza. Esto requerirá una superficie antideslizante, Ej.: alfombra de goma. Se aplicarán los mismos requerimientos para los primeros 100 m en la prueba de cross que siguen a la prueba de natación.
- 1.6.9 Para poder garantizar la seguridad de los atletas, el Organizador debe suministrar un equipo médico en el emplazamiento y los socorristas deben estar presentes en la zona de natación.
- 1.6.10 Se debe instalar una cámara en la línea de meta para grabar las llegadas y poder distinguir el orden en que los atletas cruzan la línea de meta, debido a la posibilidad de llegadas muy iguales. Por motivos de seguridad y de los medios de comunicación, la línea de meta debería encontrarse perpendicular al recorrido desembocando en un embudo recto.
- 1.6.11 Debe existir un reloj que lleve el tiempo global de la competición durante toda la carrera hasta que el último competidor cruce la línea de meta.

1.7 Indumentaria

- 1.7.1 En las competiciones de Biatlón, los atletas deben llevar un bañador o traje de baño de una sola pieza, ajustado, que se pueda llevar puesto para cada segmento de la competición.
- 1.7.2 En las competiciones de Biatlón de Invierno, los atletas deben llevar indumentaria apropiada para cada prueba.
- 1.7.3 Si el organizador suministra trajes de baño para la competición según las directivas de la UIPM y las Normas de Publicidad, los atletas deben llevarlos. Los atletas



deben llevar la camiseta que les identifica con su Federación Nacional durante el transcurso de la carrera.

- 1.7.4 En las competiciones de la UIPM de Categoría A (Campeonatos Mundiales, Tours Mundiales), se debe llevar calzado durante la prueba de cross. Pero, está prohibido llevar calzado durante las competiciones de la prueba de natación. En todos los otros tipos de competiciones de la UIPM, no es obligatorio llevar calzado y se puede llevar durante la natación cuando la prueba tiene lugar en una masa de agua natural.

1.8 Programa de Pruebas

- 1.8.1 Se deben organizar sesiones de entrenamiento para los atletas en la piscina y en el recorrido de cross la mañana anterior a la competición.
- 1.8.2 La competición empezará con una salida en grupo, en la cual todos los competidores se reunirán en la línea de salida. El disparo de una pistola inicia la carrera. En el caso de una salida falsa, se dará una segunda salida. En el caso de una segunda salida falsa, el correspondiente número de salida del atleta será llamado y este será penalizado con 10 segundos en la línea de salida.
- 1.8.3 Los competidores deben permanecer dentro del recorrido durante la carrera. Los competidores que salgan del recorrido serán descalificados. Intentar colocarse en buena posición durante los primeros metros de la carrera será aceptado, pero, una falta de deportividad no será tolerada y resultará en la descalificación.
- 1.8.4 Los competidores completarán la mitad de la distancia total de la carrera antes de entrar en la zona de 50 m de transición. Allí, los atletas se descalzan (calcetines incluidos, si llevan) y los colocarán en las cajas de utillaje preasignadas. Los atletas deben colocar todo su equipo en las cajas de utillaje de transición y no entregarlos a otras personas o dejarlas en el suelo o en algún otro lugar que no sea su caja de utillaje de transición asignada.
- 1.8.5 Luego los atletas saltarán al agua y nadarán al estilo libre (con cualquier estilo) la distancia de natación requerida antes de salir del agua, volviéndose a colocar su calzado y recorriendo el segundo tramo de la carrera hasta la línea de meta de Biatlón. Los atletas deben llevar calzado durante la competición de la prueba de cross. En Biatlón, la primera persona que cruza la línea de meta gana.

1.9 Participación

- 1.9.1 La inscripción para las competiciones se coordina a través de la Federación Nacional de Pentatlón Moderno del atleta. La Federación Nacional envía la información de las inscripciones de todos los atletas participantes de su país en la competición al organizador.
- 1.9.2 También es posible realizar la inscripción en el lugar de la competición (secretaría de competición) si la Federación Nacional lo permite. Este proceso se desarrollará bajo la supervisión de la UIPM.



- 1.9.3 Los Organizadores deben permitir 8 horas para las inscripciones.
- 1.9.4 Para las competiciones de Biatlón de Categoría A, los competidores de elite pueden recibir una invitación en base al Ranking Mundial de Biatlón (RMB) que se establece siguiendo el modelo del RMP.

1.10 Controles de Dopaje

Los Controles de Dopaje se organizan según las Normas Médicas de la UIPM.

1.11 Oficiales de la Competición

- 1.11.1 **El Jurado de la Competición** está compuesto por el Director de Competición o su Delegado, el Director de la Prueba de Natación o de Cross respectivamente, y un Representante de Equipo elegido.
- 1.11.2 **El Jurado de Apelación** está compuesto por el Presidente nominado por la Junta Ejecutiva de la UIPM, un miembro nominado por el Comité Organizador y tres miembros más, elegidos de entre los Representantes de Equipo.

2 VARIANTES PARA EL BIATLÓN DE INVIERNO

2.1 Programa de las Pruebas

Hay un descanso entre las pruebas y los diferentes tiempos de los resultados de cada atleta en las pruebas de cross y natación serán combinados para determinar el resultado del tiempo global. El atleta con el tiempo global más rápido gana.

2.2 Cronometraje

El Biatlón de Invierno requiere que se cronometre a cada atleta en las pruebas de cross y natación. Se debería usar un ordenador para calcular los tiempos globales de los atletas.

3 PREMIOS PARA LOS CAMPEONATOS DEL MUNDO

3.1 Medallas de los Campeonatos del Mundo

- 3.1.1 Se dará una medalla de Oro, Plata y Bronce en cada categoría.
- 3.1.2 La UIPM suministrará las medallas para hombres y mujeres de las categorías Juvenil, Junior, Senior y Veterano al Organizador.
- 3.1.3 El Organizador creará y aportará las medallas para los atletas de las categorías Benjamín, Alevín, Infantil y Cadete.

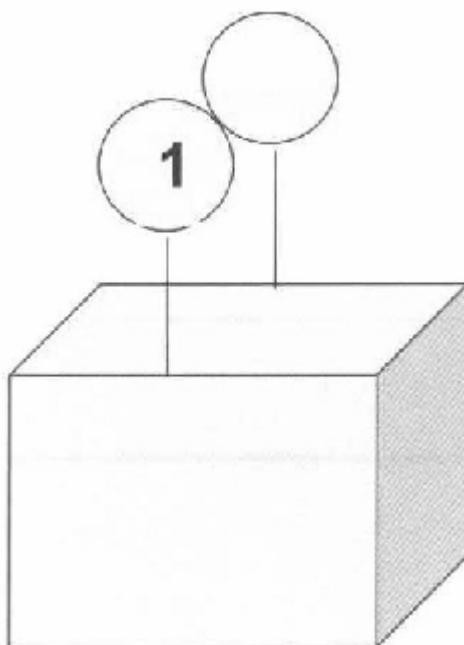
3.2 Títulos de los Campeonatos del Mundo

- 3.2.1 Los que reciban la medalla de oro para hombres y mujeres en las categorías Juvenil, Junior, Senior y Veterano recibirán el título de “Campeón Mundial de Biatlón.”

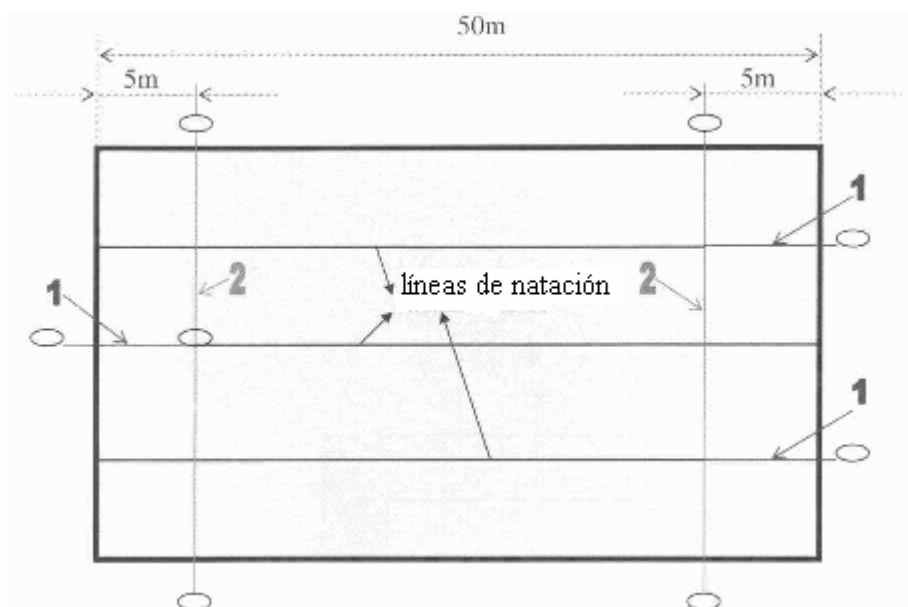


3.2.2 Los que reciban la medalla de oro en las categorías Benjamín, Alevín, Infantil, y Cadete recibirán el título de “Mejor Rendimiento del Mundo.”

Anexo A



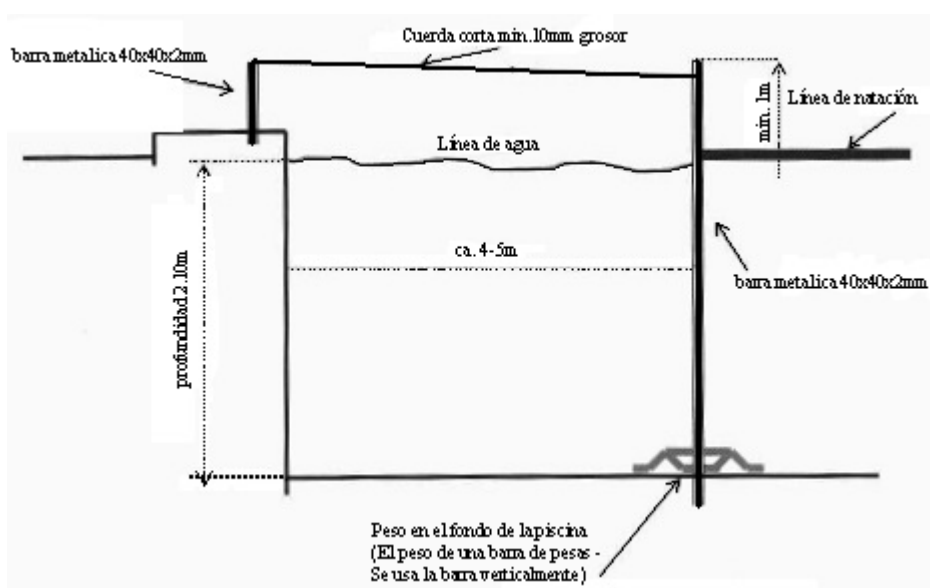
Anexo B Sistema para la fijación de líneas – vista superior



- 1 Cuerdas cortas mínimo 10mm de espesor
- 2 Cuerdas largas mínimo 10mm de espesor
- Puntos de fijación

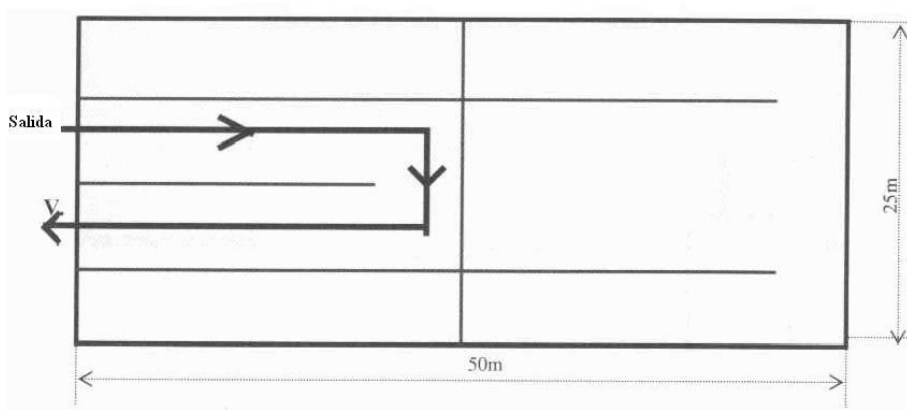


Sistema para fijar las líneas - vista lateral

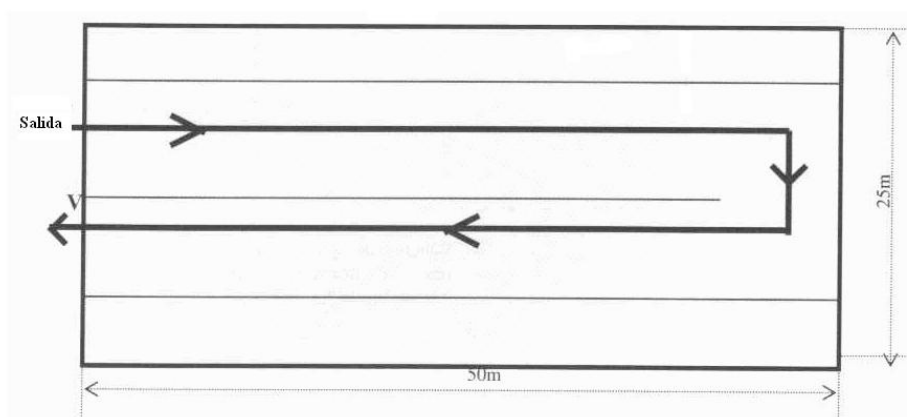




Plan de calles para un recorrido de 50m



Plan de calles para un recorrido de 100m



Plan de calles para un recorrido de 200m

