



FIFA

For the Game. For the World.



Regla 17

El saque de esquina

- Deberes y responsabilidades
- Balón en juego y fuera del juego
- Técnica con el banderín
- Cooperación y señales del AA
- Procedimientos - Infracciones



Cuando la totalidad del balón ha cruzado totalmente la línea de meta, no habiéndose logrado un gol y después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, se concederá un saque de esquina.

La responsabilidad de indicar cuando el balón ha salido del terreno de juego por un saque de esquina es compartida por el árbitro y cada árbitro asistente.

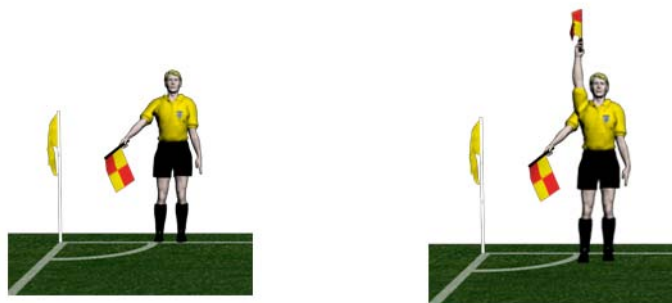


Siempre que un AA señale que el balón está fuera de juego, deberá mantener la señal hasta que la reconozca el árbitro.



Con independencia de la esquina que se utilizará para el saque de esquina:

- **la señal del banderín del árbitro asistente debe ser hacia la base del poste del banderín de esquina más cercano**
- **para situaciones claras, el AA realiza una señal directa**
- **cuando el balón ha traspasado la línea de meta pero el balón parece seguir en juego, el árbitro asistente primero debe levantar su bandera para informar al árbitro que el balón ha salido del terreno de juego**



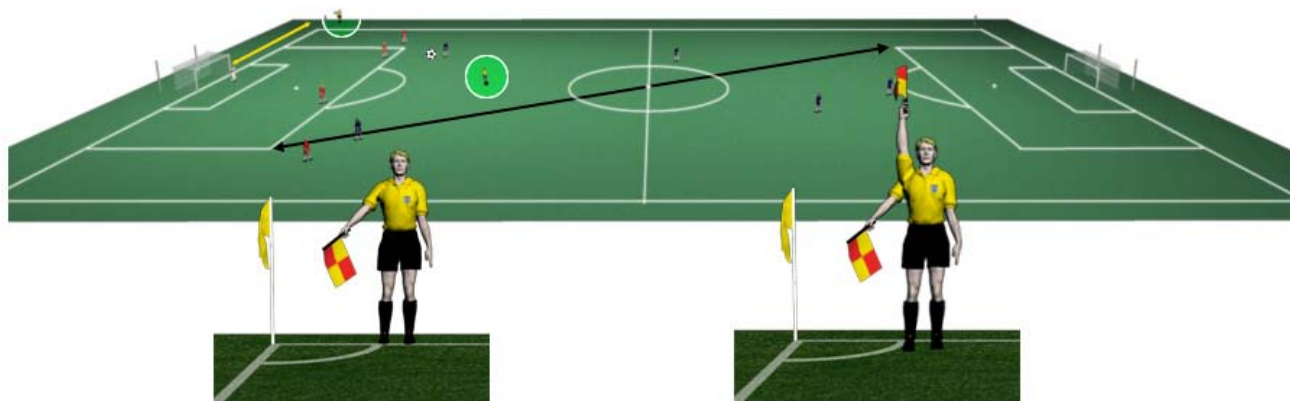
Balón sale del terreno de juego por la línea de meta **cerca** de la posición de los **AA**.

Situaciones claras:

- señale directamente el saque de esquina
- **prioridad del AA**

En caso de duda:

- levante el banderín (si es necesario)
- contacto visual
- siga la señal del árbitro



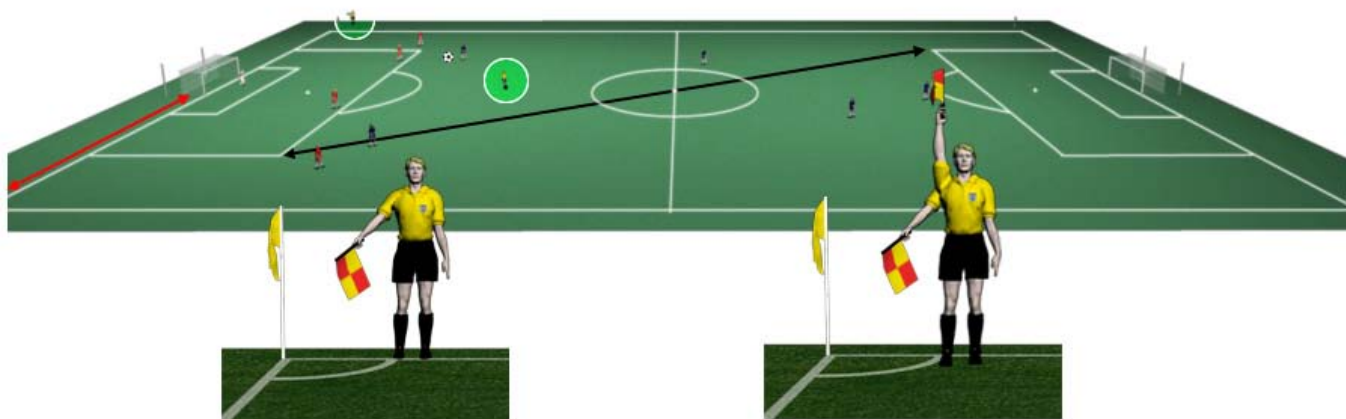
Balón sale del terreno de juego por la línea de meta **cerca** de la posición del **árbitro**.

Situaciones claras:

- **señale directamente el saque de esquina**

Situaciones no claras:

- **contacto visual**
- **prioridad del árbitro**
- **siga la señal del árbitro**



Independientemente de la esquina usada para el saque, el AA está colocado en línea con la de meta y detrás del poste de esquina.



El AA ayuda al árbitro a asegurar de lo siguiente:

- el balón se coloca correctamente
- el poste de esquina no es movido
- los adversarios permanecen al menos a 9.15 m (10 yds) del **cuadrante de esquina**



Un jugador del equipo atacante patea el balón.

El balón se colocará en el cuadrante de esquina y estará en juego en el momento en que sea pateado, de modo que no debe salir necesariamente del cuadrante para estar en juego.



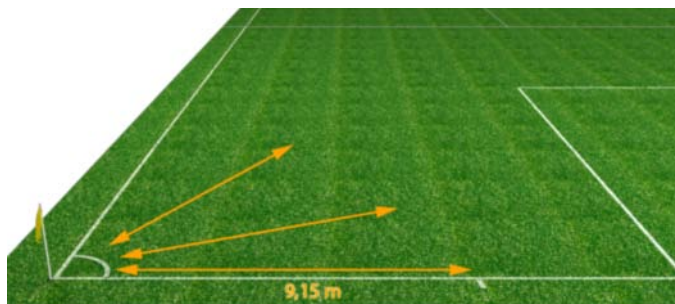
Se puede anotar gol directamente de un saque de esquina, pero sólo contra el equipo adversario.

No existe la infracción del fuera de juego si un jugador recibe el balón directamente de un saque de esquina.



Los adversarios permanecen al menos a 9.15 m **del cuadrante de esquina** hasta que éste está en juego (use la marca opcional de fuera del terreno de juego para ayudarse)

- **para tratar con estas situaciones, los árbitros advertirán a cualquier jugador que no guarde esta distancia antes de que el saque de esquina sea ejecutado y amonestarán al jugador si no se retira a la distancia correcta. El juego será reanudado con un saque de esquina**



Si el ejecutor toca el balón por segunda vez antes de que el balón haya tocado a otro jugador, incluido si el balón toca un poste de la portería, se concederá un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario desde el lugar donde tocó el balón por segunda vez.*



Si durante la ejecución correcta de un saque de esquina el ejecutor lanza intencionadamente el balón hacia un adversario de manera que no sea imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva con la intención de jugarlo una segunda vez, el árbitro permitirá que el juego continúe.

