



Fédération Internationale de Bobsleigh et de Tobogganing

PARTICIPATION QUOTA O.W.G. VANCOUVER 2010

TEILNAHMEQUOTE O.W.S. VANCOUVER 2010

17th January, 2010

17. Januar 2010

4er MÄNNER - 4-MAN BOB

30 Teams – 30 Mannschaften

3 NOCs with 3 Teams / 3 NOKs mit 3 Mannschaften

GER	4 + 5 + 8
RUS	9 + 10 + 14
USA	1 + 2 + 15

7 NOCs with 2 Teams /7 NOKs mit 2 Mannschaften

CAN	6 + 11
LAT	3 + 13
SUI	7 + 19
AUT	24 + 25
GBR	29 + 30
CZE	20 + 49
POL	23 + 52* (the second pilot is not qualified because of his ranking: 52)

7 + 1 NOCs with 1 Team / 7 + 1 NOKs mit 1 Mannschaft

NED	12
ROU	18
SVK	27
ITA	28
KOR	32
CRO	33
LIE	36
JPN	39

NOCs Qualified for re-allocation of unused quota positions

SRB	40
AUS	41
MON	43
JAM	48

N.B.:

Numbers correspond to the FIBT Ranking up to 17th January 2010, the end of qualification period. Pilots must be ranked among the top 50 in the FIBT Ranking.

Only 6 of the 7 NOCs qualified with 2 crews can participate in the Olympic 4-man competition with 2 crews: POL can participate in the Olympic 4-man competition with one crew only, because its second pilot is not ranked among the top 50 pilots in the FIBT Ranking.

Therefore there will be 6 NOCs with two crews and 9 NOCs with one crew.

According to the rules, the first NOC to be considered for re-allocation of unused quota will be AUS, because the continent of Oceania is not represented.

Die Zahlen entsprechen der Platzierung in der FIBT-Rangliste bis 17. Januar 2010, nach Abschluss der Qualifikations-Zeit. Der Pilot muss in den Top 50 der FIBT-Rangliste platziert sein. Für den 4er Bob haben sich nur 6 NOKs mit zwei Mannschaften qualifiziert, da die zweite Mannschaft von POL nicht unter den Top 50 platziert ist. Daraus ergibt sich, dass 9 NOKs mit einer Mannschaft startberechtigt sind. Bezugnehmend auf die Qualifikationsregeln, erhält das NOK AUS aufgrund der Kontinentalregel den Vorzug als erstes nachrückendes NOK, sofern qualifizierte NOKs auf eine Teilnahme verzichten.

Georg Werth
Director of Bobsleigh Programme

17th January, 2010