



# Multimedia-Forensik als Teildisziplin der digitalen Forensik

Rainer Böhme<sup>\* †</sup>, Felix Freiling<sup>‡</sup>, Thomas Gloe<sup>†</sup>, Matthias Kirchner<sup>†</sup>

<sup>†</sup> Technische Universität Dresden   <sup>‡</sup> Universität Mannheim   <sup>\*</sup> ICSI Berkeley

39. GI Jahrestagung Informatik — Digitale Multimedia-Forensik

Lübeck · 28. September 2009

# Gliederung

- 1** Einführung in die Computer- und Multimedia-Forensik
- 2** Einordnung der Teildisziplinen
- 3** Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge
- 4** Konsequenzen für die Praxis

# Multimedia-Forensik

Wissenschaft zur Feststellung der Authentizität von digitalen Mediendaten

Ziele: **Entdeckung von Manipulationen** und **Rückschlüsse auf das Eingabegerät**

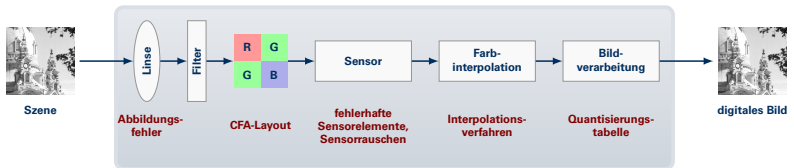
Analyseansätze:

► *Manipulationsartefakte*

Resampling · Copy & Paste · Inkonsistenzen der Beleuchtung · Mehrfachkompression

► *Charakteristiken des Eingabegeräts*

z. B. Digitalkamera:



# Beispiele für Multimedia-Forensik

- ▶ Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen



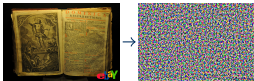
# Beispiele für Multimedia-Forensik

- ▶ Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen



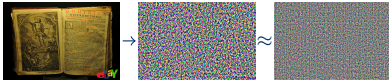
# Beispiele für Multimedia-Forensik

- ▶ Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen



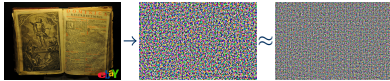
# Beispiele für Multimedia-Forensik

- Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen



# Beispiele für Multimedia-Forensik

- ▶ Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen



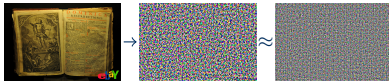
- ▶ Copy & Paste-Detektor





# Beispiele für Multimedia-Forensik

- ▶ Identifikation einer Digitalkamera anhand von Sensorrauschen

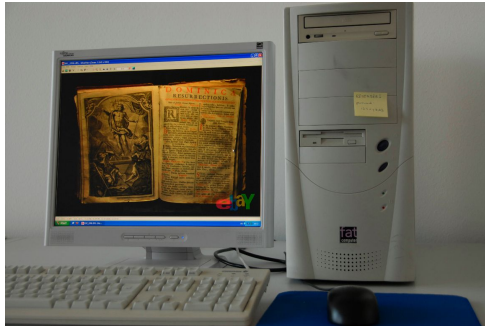


- ▶ Copy & Paste-Detektor



Was ist eigentlich *Computer-Forensik* ?

# Computer-Forensik

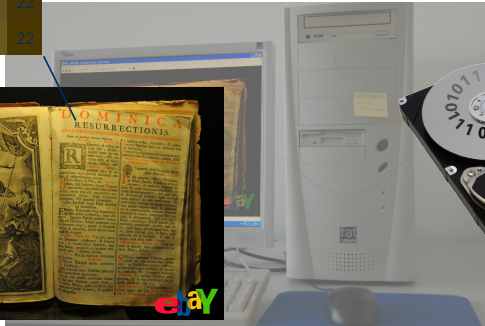


# Computer-Forensik



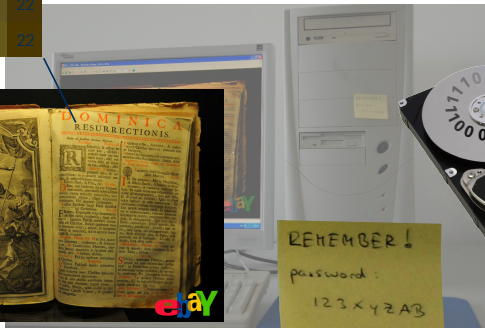
# Computer-Forensik

52	51	51	51	49
49	40	36	34	33
55	48	40	33	23
62	58	45	33	22
66	62	53	34	22



# Computer-Forensik

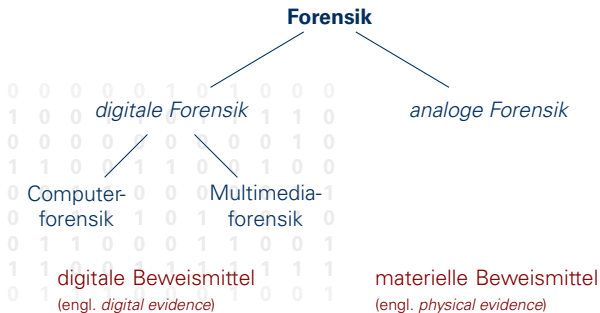
52	51	51	51	49
49	40	36	34	33
55	48	40	33	23
62	58	45	33	22
66	62	53	34	22



# Gliederung

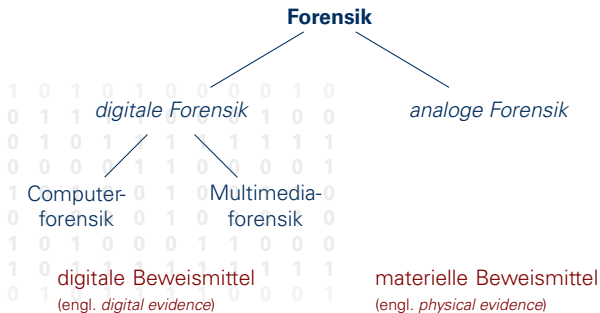
- 1 Einführung in die Computer- und Multimedia-Forensik
- 2 **Einordnung der Teildisziplinen**
- 3 Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge
- 4 Konsequenzen für die Praxis

# Strukturierungsvorschlag für digitale Forensik





# Strukturierungsvorschlag für digitale Forensik



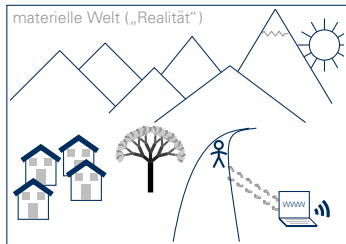
endliche Folge diskreter und  
vollständig beobachtbarer Symbole

## **ACHTUNG**

Die folgenden Argumente  
zeichnen bewusst ein  
Schwarz-Weiß-Bild

# Computer-Forensik $\neq$ Multimedia-Forensik

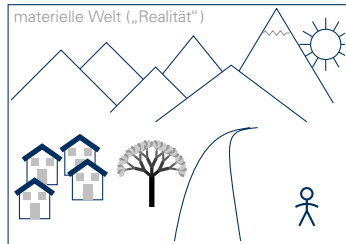
## Computer-Forensik



digitale Beweismittel

1	0	0	1	.....	1	1	0	1
---	---	---	---	-------	---	---	---	---

## Multimedia-Forensik

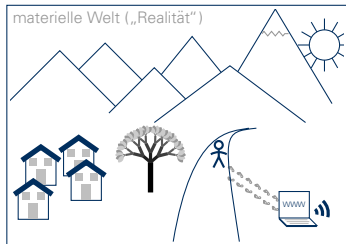


digitale Beweismittel

1	0	0	1	.....	1	1	0	1
---	---	---	---	-------	---	---	---	---

# Computer-Forensik $\neq$ Multimedia-Forensik

## Computer-Forensik

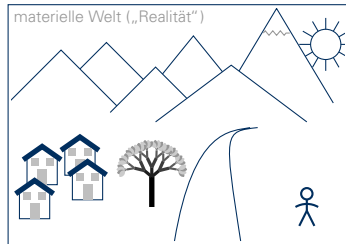


digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



## Multimedia-Forensik

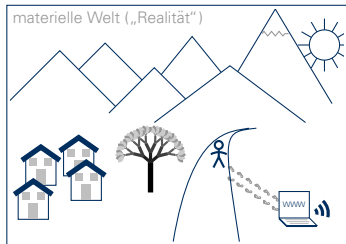


digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1

# Computer-Forensik $\neq$ Multimedia-Forensik

## Computer-Forensik

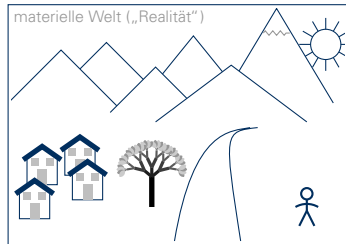


digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



## Multimedia-Forensik



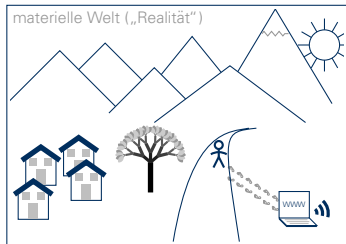
digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1

- ▶ Digitale Beweismittel **sind isoliert** von der materiellen Welt.

# Computer-Forensik $\neq$ Multimedia-Forensik

## Computer-Forensik

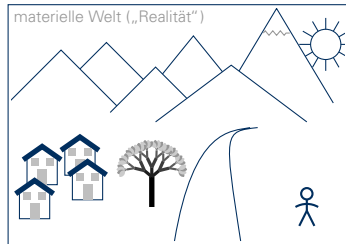


digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



## Multimedia-Forensik



digitale Beweismittel

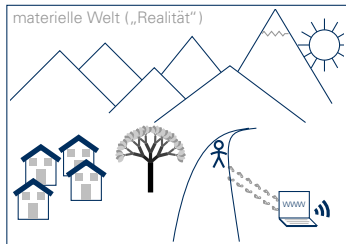
1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



- Digitale Beweismittel **sind isoliert** von der materiellen Welt.

# Computer-Forensik $\neq$ Multimedia-Forensik

## Computer-Forensik



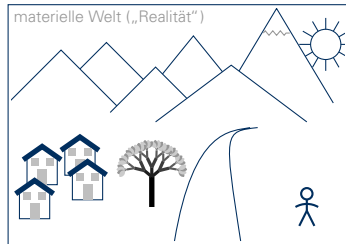
digitale Beweismittel

1|0|0|1| ..... |1|1|0|1|



- ▶ Digitale Beweismittel **sind isoliert** von der materiellen Welt.

## Multimedia-Forensik



digitale Beweismittel

1|0|0|1| ..... |1|1|0|1|



- ▶ Digitale Beweismittel **stehen im Bezug** zur materiellen Welt.

# Besonderheiten der Computer-Forensik





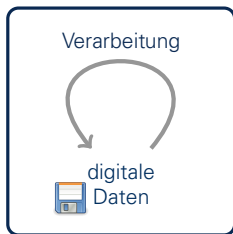
# Besonderheiten der Computer-Forensik

verdächtige  
Spuren?



# Besonderheiten der Computer-Forensik

verdächtige  
Spuren?

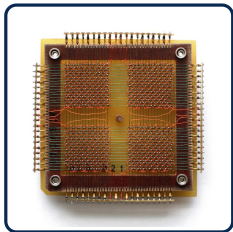


Realität

- ▶ Digitale Beweismittel ergeben sich aus dem **Zustand eines Automaten**.
- ▶ Die Anzahl möglicher Zustände in einem **geschlossenen System** ist endlich.

# Besonderheiten der Computer-Forensik

verdächtige  
Spuren?

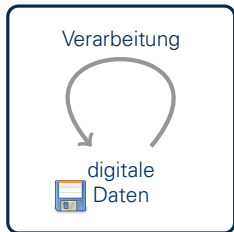


Realität

- ▶ Digitale Beweismittel ergeben sich aus dem **Zustand eines Automaten**.
- ▶ Die Anzahl möglicher Zustände in einem **geschlossenen System** ist endlich.

# Besonderheiten der Computer-Forensik

verdächtige  
Spuren?



Realität

- ▶ Digitale Beweismittel ergeben sich aus dem **Zustand eines Automaten**.
- ▶ Die Anzahl möglicher Zustände in einem **geschlossenen System** ist endlich.
- ▶ Realistische Chance, den Computer gezielt in einen Zustand zu versetzen, der alle Spuren **perfekt verwischt**.

# Besonderheiten der Multimedia-Forensik



# Besonderheiten der Multimedia-Forensik

Original?



Herkunft?

# Besonderheiten der Multimedia-Forensik

Original?

Verarbeitung



digitales  
Medien-  
objekt



Herkunft?

Sensor



- Sensoren bilden Teile der Realität in digitalen Repräsentationen ab.

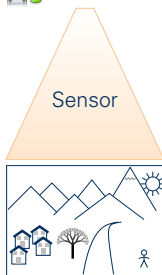
# Besonderheiten der Multimedia-Forensik

Original?



- ▶ Sensoren bilden Teile der **Realität** in digitalen Repräsentationen ab.
- ▶ Die Realität ist nicht endgültig erkennbar: Es ist **nicht mit Sicherheit entscheidbar**, ob eine digitale Repräsentation der Realität entspricht (d. h. „wahr“ ist) oder nicht.

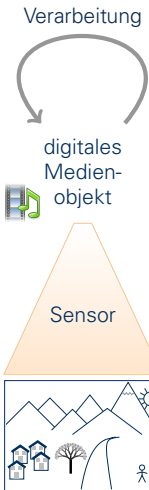
Herkunft?





# Besonderheiten der Multimedia-Forensik

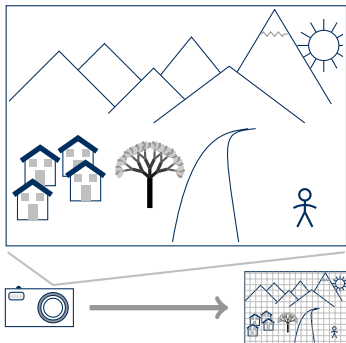
Original?



- ▶ Sensoren bilden Teile der **Realität** in digitalen Repräsentationen ab.
- ▶ Die Realität ist nicht endgültig erkennbar: Es ist **nicht mit Sicherheit entscheidbar**, ob eine digitale Repräsentation der Realität entspricht (d. h. „wahr“ ist) oder nicht.
- ▶ Multimedia-Forensik ist also eine **empirische Wissenschaft**.

# Sensor als Quelle von Unsicherheit

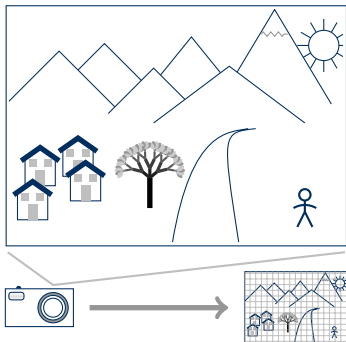
- Dimensionsreduktion durch Projektion der Realität auf diskrete Symbole



# Sensor als Quelle von Unsicherheit

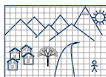
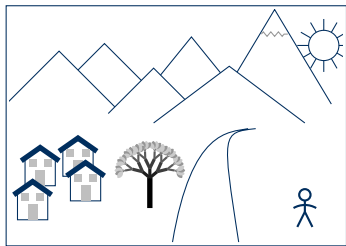
Freiheitsgrade

- ▶ **Dimensionsreduktion** durch Projektion der Realität auf diskrete Symbole
- ▶ Unsicherheitsquelle schränkt Aussagekraft der Multimedia-Forensik ein (im Gegensatz zur Computer-Forensik).



# Sensor als Quelle von Unsicherheit

- ▶ Dimensionsreduktion durch Projektion der Realität auf diskrete Symbole
- ▶ Unsicherheitsquelle schränkt Aussagekraft der Multimedia-Forensik ein (im Gegensatz zur Computer-Forensik).



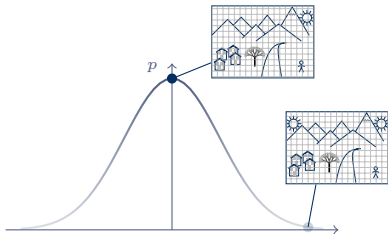
- ▶ zusätzliche Unsicherheit durch standardmäßige oder „zulässige“ Nachbearbeitung

# Weitere Dimensionsreduktion durch Modelle

- ▶ **Modelle** helfen, digitalisierte Abbilder der Realität formal zu fassen.
- ▶ Typische Modellannahmen:
  - ▷ Sensorrauschen folgt einer Normalverteilung;
  - ▷ zusammenhängende Regionen identischer Pixel treten in Originalbildern nicht auf.

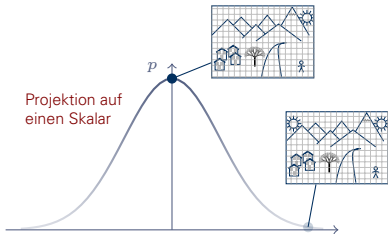
# Weitere Dimensionsreduktion durch Modelle

- ▶ **Modelle** helfen, digitalisierte Abbilder der Realität formal zu fassen.
- ▶ Typische Modellannahmen:
  - ▷ Sensorrauschen folgt einer Normalverteilung;
  - ▷ zusammenhängende Regionen identischer Pixel treten in Originalbildern nicht auf.



# Weitere Dimensionsreduktion durch Modelle

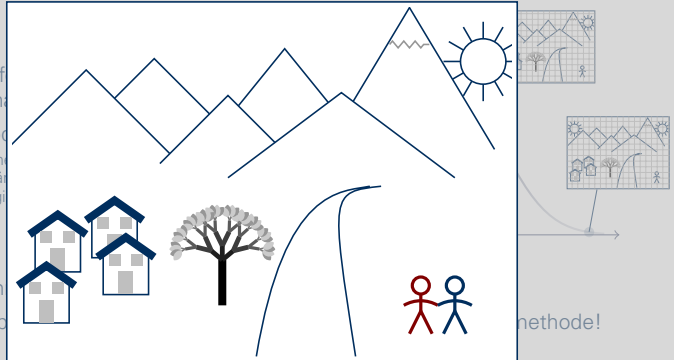
- ▶ **Modelle** helfen, digitalisierte Abbilder der Realität formal zu fassen.
- ▶ Typische Modellannahmen:
  - ▷ Sensorrauschen folgt einer Normalverteilung;
  - ▷ zusammenhängende Regionen identischer Pixel treten in Originalbildern nicht auf.



- ▶ Modellannahmen implizieren weitere Dimensionalitätsreduktion.
- ▶ Modellgüte bestimmt die Aussagekraft jeder forensischen Analysemethode!

# Weitere Dimensionsreduktion durch Modelle

- ▶ **Modelle** helfen, die Realität formaler zu beschreiben
- ▶ Typische Modelle
  - ▷ Sensorrauschen
  - ▷ Zusammenhänge
  - ▷ treten in Originalform auf
- ▶ Modellannahmen
- ▶ Modellgüte bewerten

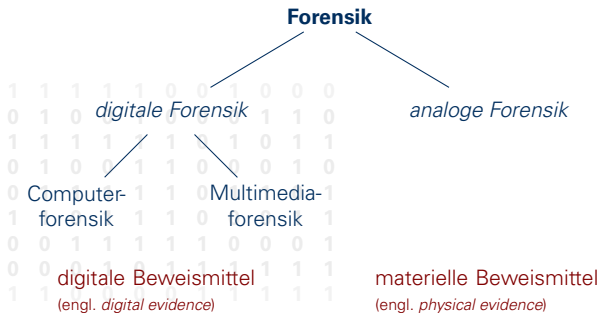




# Gliederung

- 1 Einführung in die Computer- und Multimedia-Forensik
- 2 Einordnung der Teildisziplinen
- 3 Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge**
- 4 Konsequenzen für die Praxis

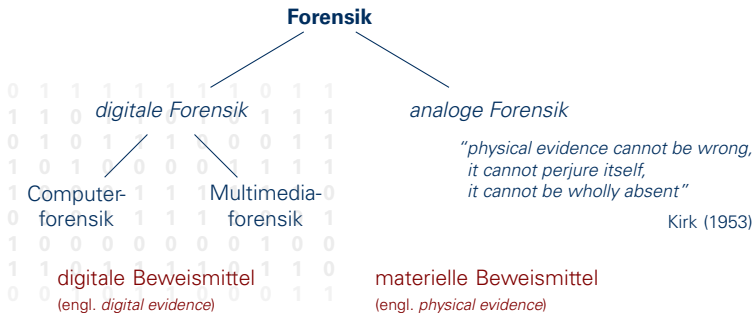
# Strukturierungsvorschlag für digitale Forensik



Fälschbarkeit

**Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge**  
(engl. *counter-forensics*)

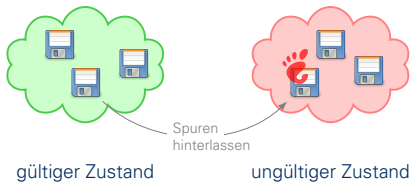
# Strukturierungsvorschlag für digitale Forensik



Fälschbarkeit

**Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge**  
(engl. *counter-forensics*)

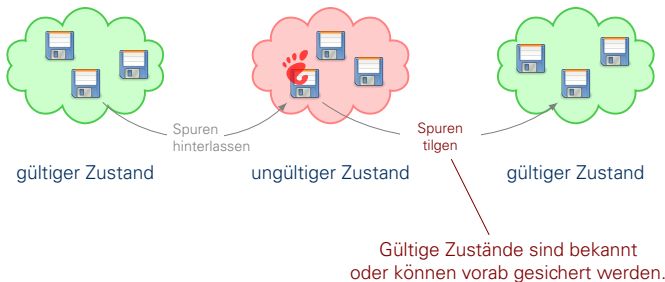
# Vereitelungstechniken bei Computer-Forensik



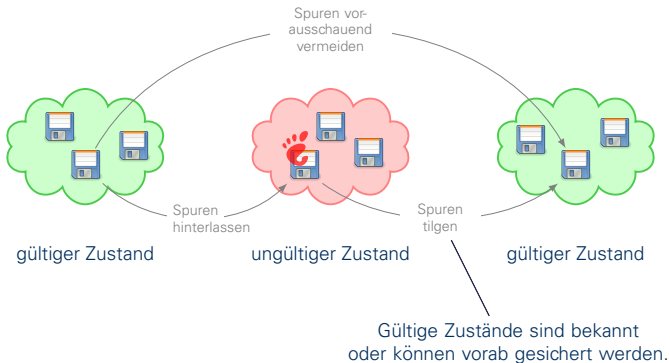
# Vereitelungstechniken bei Computer-Forensik



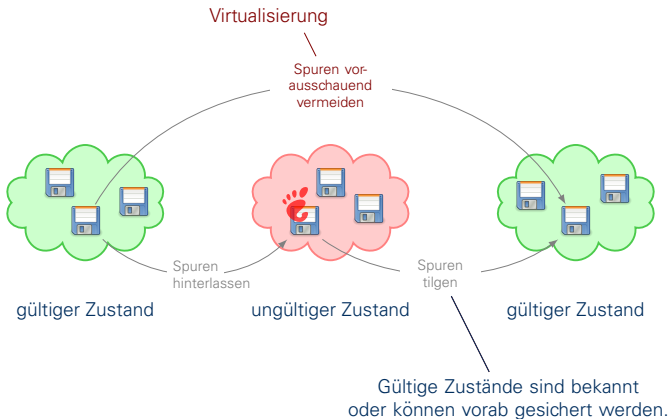
# Vereitelungstechniken bei Computer-Forensik



# Vereitelungstechniken bei Computer-Forensik

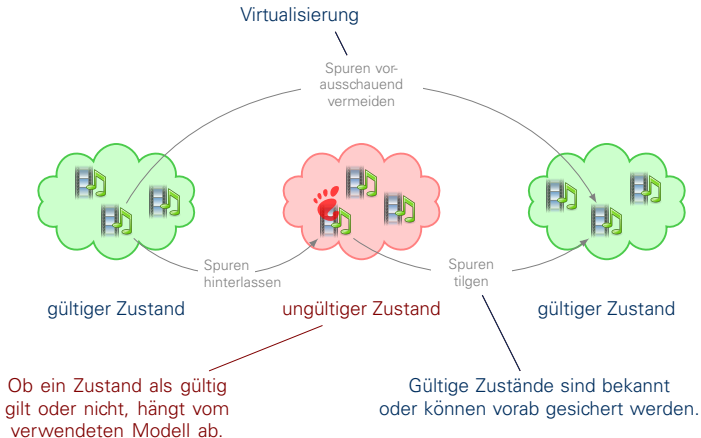


# Vereitelungstechniken bei Computer-Forensik

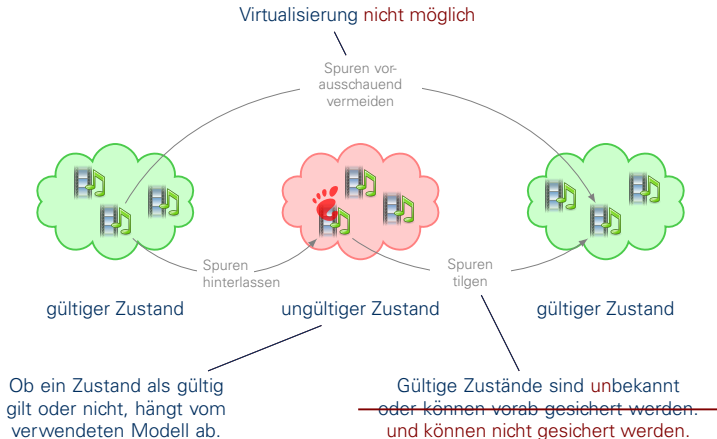




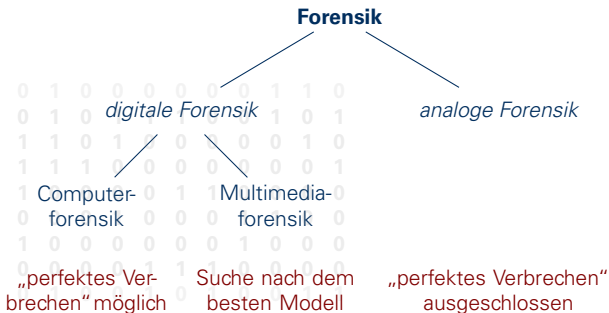
# Vereitelungstechniken bei Multimedia-Forensik



# Vereitelungstechniken bei Multimedia-Forensik



# Strukturierungsvorschlag für digitale Forensik



Fälschbarkeit

## Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge

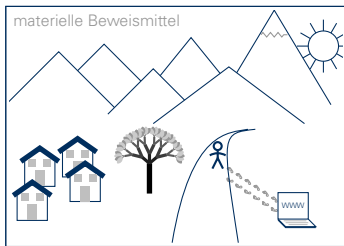
(engl. *counter-forensics*)

# Gliederung

- 1 Einführung in die Computer- und Multimedia-Forensik
- 2 Einordnung der Teildisziplinen
- 3 Techniken zur Vereitelung forensischer Erfolge
- 4 **Konsequenzen für die Praxis**

# Computer-Forensik im weiteren Sinne

- ▶ Rechner interagieren mit ihrer Umgebung.

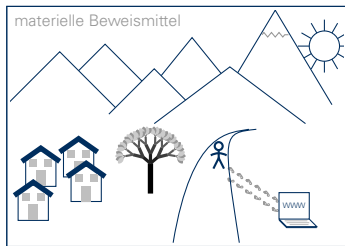


digitale Beweismittel



# Computer-Forensik im weiteren Sinne

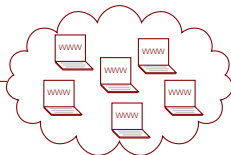
- ▶ Rechner interagieren mit ihrer Umgebung.



- ▶ Rechner sind oft Teile eines Netzes.

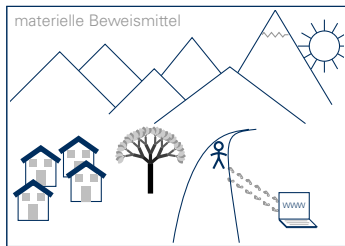
digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



# Computer-Forensik im weiteren Sinne

- ▶ Rechner interagieren mit ihrer Umgebung.



- ▶ Rechner sind oft Teile eines Netzes.
- ▶ Viele Rechner **sind selbst Sensoren**.

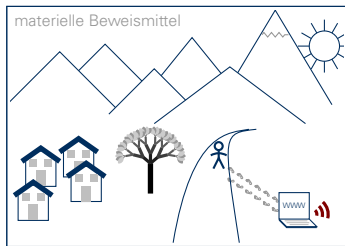
digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1



# Computer-Forensik im weiteren Sinne

- ▶ Rechner interagieren mit ihrer Umgebung.

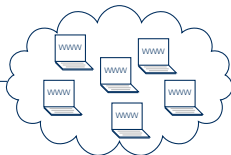


digitale Beweismittel

1 0 0 1 ..... 1 1 0 1

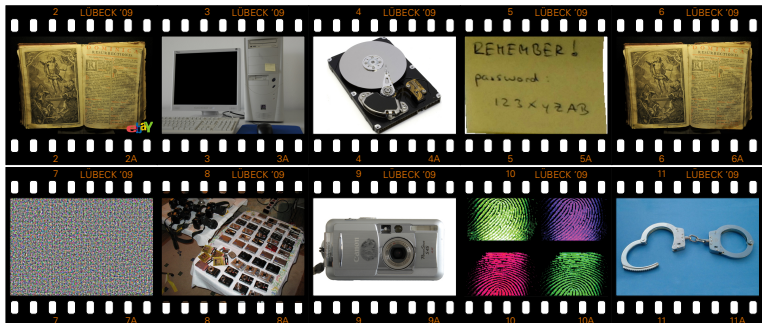


- ▶ Rechner sind oft Teile eines Netzes.
- ▶ Viele Rechner sind selbst Sensoren.
- ▶ Rechner hinterlassen Spuren in der materiellen Welt (z. B. elektromagn. Abstrahlung).





# Zu guter Letzt: Ein Blick in die Praxis



# Schlussbemerkungen

- ▶ Ermittler kombinieren in der Regel verschiedene forensische Wissenschaften.
- ▶ Dies „vernebelt“ den Blick auf wichtige Unterscheidungen bzgl. der jeweiligen zugrunde liegenden Annahmen.
- ▶ **Denn:** digitale Beweismittel  $\neq$  digitale Beweismittel ( $\neq$  materielle Beweismittel):
  - ▷ Digitale Beweismittel in der Computer-Forensik weisen einen schwächeren Bezug zur Realität auf, als in der Multimedia-Forensik.
  - ▷ Dies hat Konsequenzen auf die Aussagekraft forensischer Analysen.
- ▶ **Forschungsbedarf:** formale Beschreibung auf Grundlage der Wahrscheinlichkeitslehre

# Schlussbemerkungen

- ▶ Ermittler kombinieren in der Regel verschiedene forensische Wissenschaften.
- ▶ Dies „vernebelt“ den Blick auf wichtige Unterscheidungen bzgl. der jeweiligen zugrunde liegenden Annahmen.
- ▶ **Denn:** digitale Beweismittel  $\neq$  digitale Beweismittel ( $\neq$  materielle Beweismittel):
  - ▷ Digitale Beweismittel in der Computer-Forensik weisen einen schwächeren Bezug zur Realität auf, als in der Multimedia-Forensik.
  - ▷ Dies hat Konsequenzen auf die Aussagekraft forensischer Analysen.
- ▶ **Forschungsbedarf:** formalere Beschreibung auf Grundlage der Wahrscheinlichkeitslehre

*Die Realität ist nicht endgültig erkennbar, ...*

# Schlussbemerkungen

- ▶ Ermittler kombinieren in der Regel verschiedene forensische Wissenschaften.
- ▶ Dies „vernebelt“ den Blick auf wichtige Unterscheidungen bzgl. der jeweiligen zugrunde liegenden Annahmen.
- ▶ **Denn:** digitale Beweismittel  $\neq$  digitale Beweismittel ( $\neq$  materielle Beweismittel):
  - ▷ Digitale Beweismittel in der Computer-Forensik weisen einen schwächeren Bezug zur Realität auf, als in der Multimedia-Forensik.
  - ▷ Dies hat Konsequenzen auf die Aussagekraft forensischer Analysen.
- ▶ **Forschungsbedarf:** formalere Beschreibung auf Grundlage der Wahrscheinlichkeitslehre

*Die Realität ist nicht endgültig erkennbar, ...  
aber Ihre Anregungen helfen, einen vollständigeren Blick auf sie zu erlangen.*

# Danke für Ihre Aufmerksamkeit

Fragen? Kommentare?

Rainer Böhme<sup>\*†</sup>, Felix Freiling<sup>‡</sup>, Thomas Gloe<sup>†</sup>, Matthias Kirchner<sup>†</sup>

<sup>†</sup> Technische Universität Dresden    <sup>‡</sup> Universität Mannheim    <sup>\*</sup> ICSI Berkeley

Rainer Böhme ist Postdoktorand am ICSI Berkeley, seine Reise nach Lübeck wurde freundlicherweise vom DAAD unterstützt. Matthias Kirchner ist Stipendiat der Deutschen Telekom Stiftung, Bonn.

# Quellennachweis

- ▶ Iranischer Raketentest (4) <http://www.spiegel.de>
- ▶ Festplatte (6) [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Open\\_hard-drive.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Open_hard-drive.jpg)
- ▶ Diskette (11,17) [http://commons.wikimedia.org/wiki/GNOME\\_Desktop\\_icons](http://commons.wikimedia.org/wiki/GNOME_Desktop_icons)
- ▶ Kernspeicher (11) [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:KL\\_CoreMemory.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:KL_CoreMemory.jpg)
- ▶ Multimedia (12,18) [http://commons.wikimedia.org/wiki/GNOME\\_Desktop\\_icons](http://commons.wikimedia.org/wiki/GNOME_Desktop_icons)
- ▶ Fingerabdrücke (22) <http://www.lanl.gov/news/albums/chemistry/fingerprint.jpg>
- ▶ Handschellen (22) [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Handcuffs01\\_2003-06-02.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Handcuffs01_2003-06-02.jpg)