



XVII. AKDENİZ OYUNLARI  
XVII<sup>TH</sup> MEDITERRANEAN GAMES  
XVII. JEUX MÉDITERRANÉENS  
ألعاب البحر الأبيض المتوسط الـ 17

# 2013 MERSİN XVII. AKDENİZ OYUNLARI KURUMSAL KİMLİK KİLAZUZU

2013 MERSİN XVII<sup>TH</sup> MEDITERRANEAN  
GAMES CORPORATE IDENTITY GUIDELINES

XVII JEUX MÉDITERRANÉENS MERSİN 2013

GUIDE D'IDENTITE CORPOURATIVE

دليل الهوية المؤسساتية لألعاب  
المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣

- 
- 1.1 Logotype Oranı  
Logotype Proportion  
Taux du Logotype  
أبعاد الشعار
  - 1.2 Logotype Yatay Oranı  
Logotype Horizontal Proportion  
Taux Horizontal du Logotype  
الأبعاد المستقيمة للشعار
  - 1.3 Logotype'in Farklı Ölçeklerde Kullanımı  
Usage of Logotype in Different Scales  
Utilisation du Logotype dans Différentes Echelles  
استخدام الشعار في قياسات مختلفة
  - 1.4 Gönüllü Logotype  
Volunteer Logotypes  
Logoype de Bénévole  
شعار امتطاعة
  - 1.5 Logotype Doğru/Yanlış Kullanımı  
Right/Wrong Usage of Logotype  
Utilisation Correcte/Incorrecte du Logotype  
الإستخدامات الصحيحة/الخاطئة للشعار
  - 1.6 Kurum Kimliği Yazı Karakteri  
Typeface of Corporate Identity  
Police de Caractères de l'Identité Corporative  
نمط كتابة الهوية المؤسسية
  - 1.7 Kurum Kimliği Yardımcı Yazı Karakteri  
Auxiliary Typeface of Corporate Identity  
Police de Caractères Supplémentaires de l'Identité Corporative  
نمط الكتابة الإضافي للهوية المؤسسية
  - 1.8 Baskı için Kullanılacak Renk Kodları  
Color Codes Which Will be Used For Printing  
Codes de Couleur Utilisés Pour l'Impression  
رموز الألوان المستخدمة في الطباعة
  - 1.9 Logotype Siyah/Beyaz Kullanımı  
Black/White Usage of Logotype  
Utilisation du Noir & Blanc du Logotype  
الاستخدام الأبيض والأسود للشعار
  - 1.10 Logotype Siyah/Beyaz Zeminde Dışı Kullanım  
Female Usage of Logotype on Background  
Utilisation du Logotype sur le Fond Noir  
استخدام الشعار على خلفية سوداء
  - 1.11 Bakanlık Logosu ile Ortak Kullanımı  
Usage together with the Ministry's Logo  
Utilisation Commune avec le Logo du Ministère  
الاستخدام المشترك مع شعار الوزارة
  - 1.12 Maskot (Karetta Karetta)  
Mascot (Caretta Caretta)  
Mascotte (Karetta Karetta)  
التعويذة (كاريتا كاريتا)
  - 1.13 Maskotun Branslara Uygulanması  
Implementation of Mascot in Branches  
Application de Mascotte pour les Disciplines  
تطبيق التعويذة على الرياضات

# 1 LOGOTYPE VE MASKOT ORANLARI

## LOGOTYPE AND MASCOT PROPORTION

## TAUX DU LOGOTYPE ET DE MASCOTTE

### أبعاد الشعار والتعويذة



2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'a dair temel oranlar yanda belirtilmiştir. Oranlar kesinlikle değiştirilmemelidir.

The main proportions of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype have been specified as seen on this page. The proportions shall not be changed under any circumstances.

Les taux principaux du logotype des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 ont été spécifiés comme vu à cette page. Vous ne devez en aucune circonstance changer les taux.

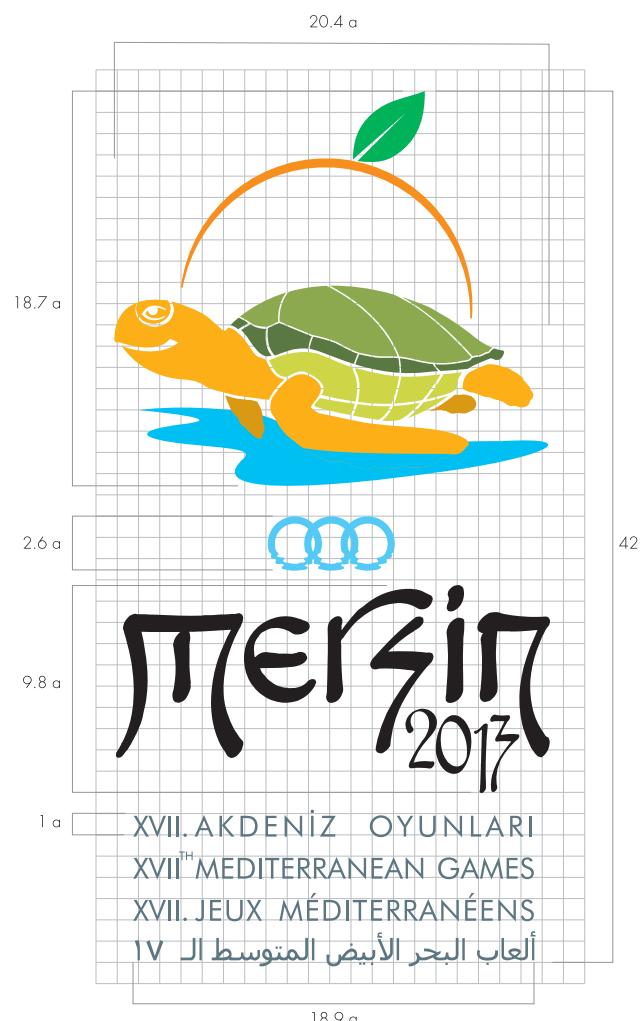
الأبعاد الرئيسية لشعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ تم تحديدها كما هو موضح في هذه الصفحة. لا يجب تغيير هذه الأبعاد تحت أي شرط كان.

## 1.1 Logotype Oranı

Logotype Proportion

Taux du Logotype

أبعاد الشعار





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'a dair temel oranlar yanda belirtilmiştir. Oranlar kesinlikle değiştirilmemelidir.

The main proportions of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype have been specified as seen on this page. The proportions shall not be changed under any circumstances.

*Les taux principaux du logotype des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 ont été spécifiés comme vu à cette page. Vous ne devez en aucune circonstance changer les taux.*

الأبعاد الرئيسية لشعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ تم تحديدها كما هو موضح في هذه الصفحة. لا يجب تغيير هذه الأبعاد تحت أي شرط كان.

## 1.2 Logotype Yatay Oranı

Logotype Horizontal Proportion

*Taux Horizontal du Logotype*

الأبعاد المستقيمة للشعار





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'a dair temel oranlar yanda belirtilmiştir. Oranlar kesinlikle değiştirilmemelidir.

The main proportions of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype have been specified as seen on this page. The proportions shall not be changed under any circumstances.

Les taux principaux du logotype des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 ont été spécifiés comme vu à cette page. Vous ne devez en aucune circonstance changer les taux.

الأبعاد الرئيسية لشعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ تم تحديدها كما هو موضح في هذه الصفحة. لا يجب تغيير هذه الأبعاد تحت أي شرط كان.

## 1.3 Logotype'ın Farklı Ölçeklerde Kullanımı

Usage of Logotype in Different Scales

Utilisation du Logotype dans Différentes Echelles

استخدام الشعار في قياسات مختلفة





Gönüllü Logotype yanda  
belirtilmiştir. Oranlar kesinlikle  
değiştirilmemelidir.

The Volunteer Logotype has been  
specified as seen on this page.  
The proportions shall not be  
changed under any  
circumstances.

*Le Logotype de Bénévole a été spécifié comme vu à  
cette page. Vous ne devez en aucune circonstance  
changer les taux.*

شعار المتطوعين تم تحديده كما هو موضح في  
هذه الصفحة. لا يجب تغيير أبعاد هذا الشعار  
تحت أي شرط كان.

## 1.4 Gönüllü logotype

Volunteer Logotypes

*Logotype de Bénévole*

شعار المتطوع



2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype, kurumsal kimlikte belirtilen şekil ve pantone renk kodları dışında kullanılmamalıdır.

Amblem sağa doğru kullanımı sadece yönlendirme tabelalarında kullanılmalıdır.

Yanda yanlış kullanım şékil örnekleri vardır.

The 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype shall not be used apart from the form and pantone colours that are specified in the scope of the corporate identity.

The right directed logos shall only be used for direction signboards.

The incorrect logos are displayed below.

*Le Logotype ne sera pas utilisé sauf la forme et les couleurs de pantone XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 qui sont spécifiées dans les limites de l'identité corporative.*

*Utilisation de logos vers le droit sera seulement valable pour le panneau de direction.*

*Les logos incorrects sont affichés ci-dessous.*

شعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ لا يجب أن يستخدم بشكل أو درجات ألوان مختلفة عن الشعار الرسمي.

الشعار نحو اليمين يجب أن يستخدم فقط في لوحات التوجيه.

الشعارات الخاطئة موضحة بالشكل أدناه.

## 1.5 Logotype Doğru/Yanlış Kullanımı

Right/Wrong Usage Of Logotype

*Utilisation Correcte/Incorrecte du Logotype*

الاستخدامات الصحيحة/الخاطئة للشعار





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları'nın kurum kimliğini oluşturan yazı karakteri Futura font ailesidir.

Futura yazı karakteri ailesi yazım ve yayın amaçlı tüm çalışmalarında ve yazışmalarda kullanılmalıdır.

The fonts of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Corporate Identity belong to the Fatura Font Family.

The Fatura Font Family shall be used for all the work and correspondence used for writing and publishing purposes.

Les polices de caractères de l'Identité Corporative des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 appartiennent à la Famille de Police de Caractères Fatura.

La Famille de Police de Caractères Fatura sera utilisée pour tout le travail et la correspondance utilisée dans le but d'orthographe et d'édition.

نمط الكتابة المستخدم لكتابة الاسم الخاص  
بألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣  
هو من نمط عائلة فوتورا فونت.

يجب استخدام نمط كتابة فوتورا فونت في جميع الكتابات و التوزيعات الخاصة بالعمل والراسلات.

## 1.6 Kurum Kimliği Yazı Karakteri

Typeface of Corporate Identity

*Police de Caractères de l'Identité Corporative*

نمط كتابة الهوية المؤسساتية

### Futura Book

A B C D E F G H I İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -

### Futura Light

A B C D E F G H I İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -

### Futura Light Olique

A B C D E F G H I İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -

### Futura Heavy

A B C D E F G H İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -

### Futura Bold

A B C D E F G H İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -

### Futura Condensed Bold

A B C D E F G H İ J K L M N O Ö P R S Ş T U Ü V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o ö p r s š t u ü v w x y z  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! \* " ( ) / % : \$ ? < > ; @ & « + = -



2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları'nın kurum kimliğini oluşturan yardımcı yazı karakteri Helvetica font ailesidir.

Helvetica yazı karakteri ailesi yazım ve yayın amaçlı tüm çalışmalarında ve yazışmalarda kullanılmalıdır.

The additional fonts of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Corporate Identity belong to the Helvetica Font Family.

The Helvetica Font Family shall be used for all the work and correspondence used for writing and publishing purposes.

Les polices de caractères supplémentaires de l'Identité Corporative des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 appartiennent à la Famille de Police de Caractères Helvetica.

La Famille de Police de Caractères Helvetica sera utilisée pour tout le travail et la correspondance utilisée dans le but d'orthographe et d'édition.

نمط الكتابات الإضافية لكتابة الاسم الخاص  
لألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣  
هو من نمط عائلة هيلفيтика فونت.

يجب استخدام نمط كتابة هيلفيтика فونت في جميع الكتابات و التوزيعات الخاصة بالعمل والمراسلات.

## 1.7 Kurum Kimliği Yardımcı Yazı Karakteri

Auxiliary Typeface of Corporate Identity

*Police de Caractères Supplémentaires de l'Identité Corporative*

نمط الكتابة الإضافية للهوية المؤسساتية

### Helvetica

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Light

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Light Italic

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Bold

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Bold Italic

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Black

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567890 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-

### Helvetica Black Italic

ABCDEFGHIJKLMNOÖPRSŞTUÜVWXYZ  
abcdefghijklmnoöprsştuüvwxyz  
1234567 90 !""( ) / % : \$ ?<>;@&«+=-



2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'in temel renkleri yanda açıklanmıştır.

Yayın amaçlı hazırlanan tüm çalışmalarda Logotype CMYK 4 renk basılabilir.

The main colours of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games are displayed below.

For all the work done for publishing purposes, Logotype may be published in CMYK 4 colours.

Les couleurs principales des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 sont affichées ci-dessous.

Pour tout le travail fait afin de publier des buts, le Logotype peut être publié en CMYK 4 couleurs.

الألوان الرسمية لشعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ موضحة أدناه.

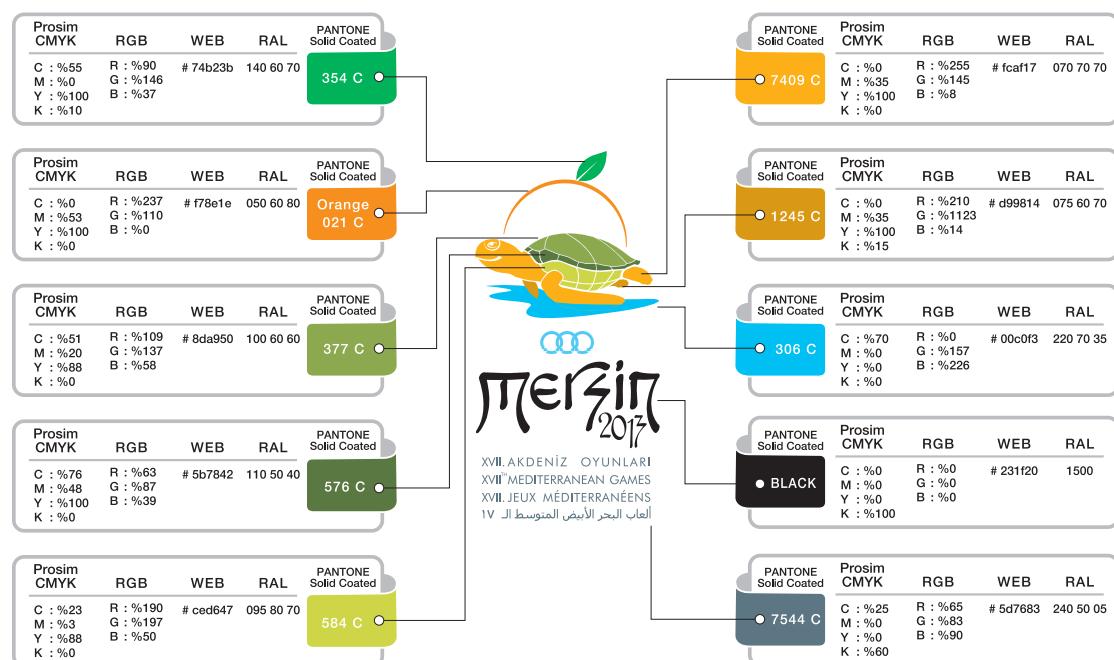
يمكن طباعة جميع المنشورات والأعمال الخاصة بالشعار باستخدام ألوان CMYK 4.

## 1.8 Baskı için Kullanılacak Renk Kodları

Color Codes Which Will be Used for Printing

*Codes de Couleur Utilisés Pour l'Impression*

رموز الألوان المستخدمة في الطباعة





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'ın Siyah/Beyaz kullanım biçimi yandaki gibidir.

Logotype'ın Siyah/Beyaz kullanımlarında tram kullanılmamasına özen gösterilmelidir.

The black & white usage of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype is as displayed below.

In the black & white usage of Logotype, be attentive not to use screening.

*L'utilisation du noir & blanc du Logotype des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 est affichée ci-dessous.*

*Il est essentiel d'être attentif à ne pas utiliser le dépistage pendant l'utilisation du noir & blanc du Logotype.*

في حال استخدام الشعار بالأبيض والأسود يرجى الانتباه إلى استخدام عملية الغربلة.

استخدام شعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ مع خلفية موضع ادناه.

## 1.9 Logotype Siyah/Beyaz Kullanımı

Black / White Usage of Logotype

*Utilisation du Noir & Blanc du Logotype*

الاستخدام الأبيض والأسود للشعار



XVII. AKDENİZ OYUNLARI  
XVII<sup>TH</sup> MEDITERRANEAN GAMES  
XVII. JEUX MÉDITERRANÉENS  
ألعاب البحر الأبيض المتوسط الـ ١٧



2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Logotype'ın yanda zeminli kullanım şekli mevcuttur.

Logotype tek renk baskılı işlerde yandaki şekilde basılabilir.

The refined usage of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games Logotype is as displayed below.

Logotype may be published for one colour printings as displayed below.

L'utilisation raffinée du Logotype des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 est affichée ci-dessous.

Le Logotype peut être publié pour une imprimerie du couleur comme affiché ci-dessous.

استخدام شعار ألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ مع خلفية موضحة أدناه.

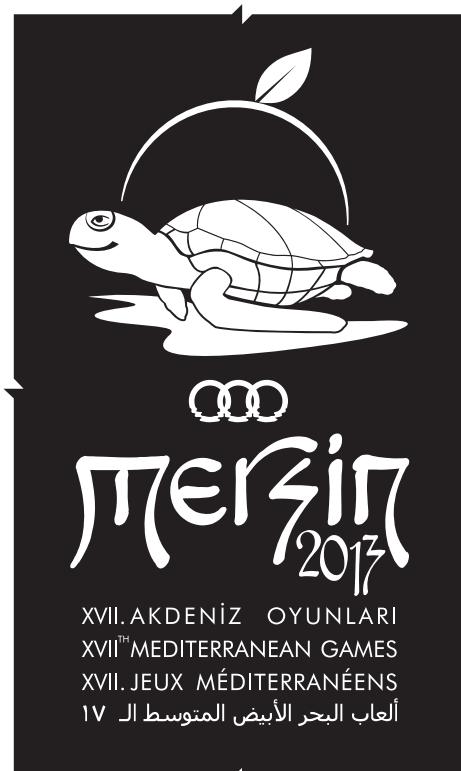
استخدام الشعار للطباعة بلون واحد موضحة أدناه.

## 1.10 Logotype Renkli Zeminde Dişi Kullanımı

Female Usage of Logotype on Background

*Utilisation du Logotype sur le Fond Noir*

إستخدام الشعار على خلفية سوداء



XVII. AKDENİZ OYUNLARI  
XVII<sup>TH</sup> MEDITERRANEAN GAMES  
XVII. JEUX MÉDITERRANÉENS  
ألعاب البحر الأبيض المتوسط الـ ١٧



## 1.11 Bakanlık Logosu ile Ortak Kullanımı

Usage together with the Ministry's Logo

*Utilisation Commune avec le Logo du Ministère*

الاستخدام المشترك مع شعار الوزارة





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları Maskotu'nun kullanım şekli yanda mevcuttur.

Yayın amaçlı hazırlanan tüm çalışmalarında Maskot CMYK 4 renk basılabilir.

The usage of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup> Mediterranean Games' mascot is as displayed below.

For all the work done for publishing purposes, the mascot may be published in CMYK 4 colours.

*L'utilisation de Mascotte des XVII Jeux Méditerranéens Mersin 2013 est affichée ci-dessous.*

*Pour tout le travail fait afin de publier des buts, la Mascotte peut être publiée en CMYK 4 couleurs.*

استخدام التعويذة الرسمية للألعاب المتوسط السابعة عشرة مرسين ٢٠١٣ لجميع الرياضات موضع أدناه.

يمكن طباعة جميع المنشورات والأعمال الخاصة بالتعويذة باستخدام ألوان CMYK 4.

## 1.12 Maskot (Karetta Karetta)

Mascot (Caretta Caretta)

*Mascotte (Karetta Karetta)*

التعويذة (كاريتا كاريبيا)

Prosim CMYK	RGB	WEB	RAL	PANTONE Solid Coated
C : %55 M : %0 Y : %100 K : %10	R : %90 G : %146 B : %37	# 74b23b	140 60 70	354 C

Prosim CMYK	RGB	WEB	RAL	PANTONE Solid Coated
C : %55 M : %0 Y : %100 K : %10	R : %90 G : %146 B : %37	# 74b23b	050 60 80	Orange 021 C

Prosim CMYK	RGB	WEB	RAL	PANTONE Solid Coated
C : %0 M : %11 Y : %20 K : %0	R : %252 G : %226 B : %204	# ffe4ca	060 80 30	Orange 021 C %20

Prosim CMYK	RGB	WEB	RAL	PANTONE Solid Coated
C : %55 M : %0 Y : %100 K : %10	R : %90 G : %146 B : %37	# 74b23b	100 60 60	377 C

Prosim CMYK	RGB	WEB	RAL	PANTONE Solid Coated
C : %0 M : %0 Y : %0 K : %100	R : %0 G : %0 B : %0	# 231f20	1500	Black





2013 Mersin XVII. Akdeniz Oyunları  
Maskotu'nun branşlar için kullanım şekli  
yanda mevcuttur.

Yayın amaçlı hazırlanan tüm  
çalışmalarda Maskotlar CMYK 4 renk  
basılabilir.

The usage of the 2013 Mersin XVII<sup>th</sup>  
Mediterranean Games' mascot for each  
discipline is displayed below.

For all the work done for publishing  
purposes, the mascots may be published  
in CMYK 4 colours.

L'utilisation de Mascotte pour chaque discipline des XVII Jeux  
Méditerranéens Mersin 2013 est affichée ci-dessous.

Pour tout le travail fait afin de publier des buts, la Mascotte  
peut être publiée en CMYK 4 couleurs.

إستخدام التميمة الرسمية لألعاب المتوسط السابعة عشرة  
مرسين 2013 لجميع الرياضات موضح أدناه

يمكن طباعة جميع المنشورات والأعمال الخاصة بالتميمة  
باستخدام ألوان CMYK 4.

## 1.13 Maskotun Branşlara Uygulanması

Implementation of Mascot in Branches

*Application de Mascotte pour les Disciplines*

تطبيق التميمة على الرياضات

