

CONSUR SEVENS 2013, RIO DE JANEIRO, BRASIL. **Confederación Sudamericana de Rugby**

El **Campeonato Sudamericano de Rugby Sevens 2013** (Consur Sevens) es organizado por la Confederación Sudamericana de Rugby en conjunto con la Confederación Brasileira de Rugby (CBRu).

Lugar: Rio de Janeiro, Brasil.

Fecha: Sábado 23 y domingo 24 de Febrero de 2013.

El **Consur Sevens 2013** se regirá por las normas contenidas en este Reglamento. A falta de alguna reglamentación expresa en particular, El Comité Ejecutivo de la Confederación Sudamericana de Rugby (EXCO) será el que resuelva según crea conveniente.

REGLAMENTO

GENERALES

1. PARTICIPANTES:

- a. **Masculino (10 países):** Argentina, Brasil, Chile, Colombia, Ecuador, Guatemala, Paraguay, Perú, Uruguay y Venezuela.
- b. **Femenino (8 países):** Argentina, Brasil, Chile, Colombia, Paraguay, Perú, Uruguay y Venezuela.

2. AUTORIDADES DEL TORNEO:

- a. Director de Torneo: Flavio Santos (CBRu).
- b. Gerente de Competencia: Horacio J. Herrera (CONSUR).
- c. Match Comisioner: Ramallo Santiago (IRB).
- d. Referee Manager: Slinger Santiago (CONSUR).
- e. Oficial Judicial: Autoridad máxima de justicia y disciplina a nombrar por Consur. Se puede realizar por INTERNET.
- f. Oficial de Citación: Miguel Peyrone (CONSUR).

3. SISTEMA DE JUEGO y FIXTURE:

- a. Masculino: se divide en dos zonas de 5 equipos según ranking del Seven Sudamericano 2012
 - i. Oro y plata: Los dos primeros equipos de cada zona disputaran, la copa de Oro y Plata, un Round Robin (todos contra todos) a mayor suma de puntos. Al finalizar el RR se realizara una tabla de posiciones a suma de puntos. No hay alargue. Si hay empate en la tabla de posiciones se desempatará según este reglamento (punto 16). El Clasificado en Primer lugar será campeón de Oro, el Clasificado en Segundo lugar será campeón de la copa de Plata. Todos los partidos del Round Robin son de siete (7) minutos por tiempo.
 - ii. Bronce: Los 3º y 4º de cada zona disputaran la semifinal de bronce.
 - iii. Estímulo: los 5º de cada zona jugaran entre si por la Copa Estimulo.
- b. Femenino: se divide en dos zonas de 4 equipos según ranking Sudamericano 2012 Brasil. Los dos primeros de cada zona disputaran la semifinal de La Copa de Oro del Seven Sudamericano 2013 (los perdedores de semifinales de oro competirán por la Copa de Plata), los 3º y 4º de cada zona disputaran la semifinal de la Copa de Bronce.

4. **FIXTURE**: La programación de los encuentros se encuentra en anexo N° 1 de este reglamento.

5. CLASIFICACIONES DEL CONSUR SEVENS 2013

- a. Femenino: el campeón clasifica directo al Mundial de Sevens de Rusia, en Junio de 2013.
- b. Masculino: el mejor clasificado, sin contar a Argentina, clasifica directo al Mundial de Sevens de Rusia, en Junio de 2013.
- c. Clasificación HBSC Seven World Series 2013/2014: Los dos mejores clasificados masculinos, sin contar Argentina, van al Torneo Clasificatorio para el SWS a realizarse en Hong Kong en Marzo 2013.
- d. Clasificación a los Juegos Sudamericanos: Se está evaluando con la Organización Deportiva Sudamericana (ODESUR) la participación de los equipos sudamericanos en los próximos juegos a realizarse en la ciudad de Santiago, Chile, en 2014.

6. **DERECHOS COMERCIALES DEL TORNEO**: son propiedad de la Consur. La organización deberá consultar a la Exco de Consur por este tema en cuanto a la comercialización del evento o inclusión de sponsor.

REFERIDO A LAS DELEGACIONES

7. LISTA DE BUENA FE:

- a. Las **delegaciones masculinas** estarán compuestas por 11 jugadores y 2 oficiales o asistentes, mientras que las **delegaciones femeninas** estarán compuestas por 10 jugadoras y 2 oficiales o asistentes.
 - i. Aclaración: Los equipos masculinos o femeninos que quieran sumar oficiales deberán pagar todo el costo de los mismos (tanto aéreo, como alojamiento y comidas). Además de todo costo que esto ocasione a la organización del evento.
 - ii. Aclaración II: La inclusión de oficiales extras, deberá ser comunicada y aprobada por la organización.
 - iii. Aclaración III: La lista de buena fe no podrá tener cambios una vez iniciado el Torneo (Sábado 23 de Febrero a las 00:00 –hora Brasil-).
- b. **ENVÍO: La fecha perentoria para el envío de la lista de buena fe es el día LUNES 04 DE FEBRERO DE 2013.** La misma debe ser enviada a Administración de Consur: administracion@consur.org con copia al Sr. Carlos Davoli: carlos.davoli@brasilrugby.com.br.
 - i. ES MUY IMPORTANTE CUMPLIR CON LOS PLAZOS PERENTORIOS.
 - ii. TODO COSTO DE SOBRE PRECIO POR DEMORA EN LA ENTREGA DE LA RESPECTIVA LISTA SERÁ RESPONSABILIDAD DEL PAÍS QUE INCURRIÓ EN LA DEMORA.

8. **IMPUESTOS:** Cada delegación se hará cargo del costeo de toda aquella tasa o impuesto que NO este dentro del pago propio del boleto/ticket/pasaje del medio de transporte utilizado, tanto de salida como entrada al Brasil para asistir al torneo. Ni la Organización, ni Consur serán responsables de esto.

9. **SEGURO DE ACCIDENTES:** Todos los jugadores deberán contar con un seguro de accidentes, el cual será presentado al Comisionado del Torneo o lista con sello y firma del médico y Federación a la cual pertenecen los jugadores.

10. **APTO MÉDICO:** Los equipos deberán presentar ante el Comisionado del Torneo un “Apto Médico” de los jugadores, suscrita por un médico autorizado y con una antigüedad no superior a una semana de la fecha de inicio del Torneo. El Apto Médico es una certificación que acredita que todos los jugadores se encuentran en condiciones médicas adecuadas para participar en este Torneo.

RELACIONADO AL JUEGO

- 11. LEYES DEL JUEGO:** Todos los partidos deberán ser jugados de acuerdo a las leyes del juego aprobadas por la IRB para esta modalidad; rigen a partir del 1º de enero de 2013, las modificaciones reglamentarias que ya estaban siendo aplicadas en el hemisferio norte desde el segundo semestre de 2012 y en partidos internacionales IRB.
- 12. ELEGIBILIDAD:** Los jugadores que integren cada delegación deberán ser elegibles para jugar por el país que representan, de acuerdo a las normas IRB sobre esta materia.
- 13. CAMBIOS Y SUSTITUCIONES:**
- En la Modalidad Masculina:** Se permitirá un máximo de 5 cambios por partido. Primero deberán agotar los 4 cambios iniciales y luego podrán realizar un 5º cambio de un jugador ya sustituido.
 - En la Modalidad Femenina:** Se permitirá un máximo de 4 cambios por partido. Primero deberán agotar los 3 cambios iniciales y luego podrán realizar un 4º cambio de un jugador ya sustituido.
 - Aclaración; Lesión en el plantel inicial:** De existir imprevisto por el cual un equipo pueda llegar a quedar disminuido, se aplicará el mismo sistema. Ejemplo: Si un equipo se presenta con 10 jugadores, el mismo deberá realizar primero los 3 cambios iniciales y luego podrá realizar un 4º cambio de un jugador sustituido. Si un equipo se presenta con 9 jugadores, el mismo deberá realizar primero los 2 cambios iniciales y luego podrá realizar un 3º cambio de un jugador ya sustituido. Y se procederá así sucesivamente.
- 14. TIEMPO DE JUEGO:** Todos los partidos se jugarán en dos fracciones de 7 minutos cada una, con 1 minuto de descanso entre ambos períodos, tanto en las etapas clasificatorias, como las de play off. SOLO la final de ORO femenina se jugará a 10 minutos por tiempo y con dos minutos de descanso.
- 15. TABLA DE POSICIONES:** Luego de finalizado todos los partidos de la zonas de clasificación tanto masculino como femenino se confeccionara una tabla de posiciones según lo siguiente términos.
- 3 puntos partido ganado
 - 0 Puntos partido perdido
 - 1 punto partido empatado

- 16. IGUALDAD DE PUNTOS EN LA TABLA DE POSICIONES:** En caso de producirse una igualdad en el puntaje final, el lugar de preferencia en la Tabla de Posiciones se definirá de acuerdo al siguiente procedimiento:
- Se tomará en cuenta el o los resultados obtenidos (ganado, empatado o perdido) en el mismo campeonato, solo en el o los partidos jugados entre si por los equipos igualados.
 - Si continuara el empate, se tomará en cuenta los **tantos a favor** en todos los partidos jugados por cada equipo empatado.
 - Si continuara el empate, se tomará en cuenta **la diferencia de tantos a favor** (en relación con los tantos en contra recibidos) en todos los partidos jugados por cada equipo empatado.
 - Si continuara el empate se tomarán en cuenta los **antecedentes disciplinarios** registrados durante el campeonato de que se trate por los jugadores de los equipos empatados, debiendo definirse a favor del equipo que posea en primer término menor número de expulsiones y si no las hubiera, de amonestaciones.
 - De continuar el empate, se tomará en cuenta la suma total de los tries obtenidos por cada equipo igualado.
 - Si a pesar de la aplicación de todos los sistemas anteriormente previstos subsistiera el empate, se procederá a sorteo con moneda. Si existiese un empate en la Zona, durante la etapa clasificatoria, de 3 o más equipos, se utilizará sorteo por bolillero en lugar de sorteo con moneda.

Aclaración: En la ronda final masculina (Round Robin) se continuará con el mismo procedimiento, con la salvedad, que se tomarán en cuenta solo los partidos de esta fase. No se tendrán en cuenta los partidos de la etapa de clasificación.

17. SISTEMA DE DESEMPATE EN LOS PARTIDOS:

- No hay sistema de desempates, ni alargue o tiempo extra en los partidos de la etapa clasificatoria. Tampoco habrá aplicación para los partidos pertenecientes al Round Robin. En Play Off (semifinales y finales de cualquier copa) si hay empates se determinará de la siguiente forma:
 - Previamente se sorteará con los capitanes quien inicia el juego y el otro equipo elige el campo.
 - Mediante el sistema denominado muerte súbita (sudden death) o punto de oro, para lo cual se jugarán hasta dos tiempos de 5 minutos cada uno, sin descanso. Cuando un equipo logre romper la paridad, el partido finaliza con la victoria de ese equipo.

- b. De persistir la igualdad finalizados los 10 minutos de tiempos suplementarios, se tomarán puntapiés penales de acuerdo al siguiente modo:
- Los puntapiés al goal serán parte del partido y serán responsabilidad del árbitro. Los Jueces de Touch y el Comisionado del Partido podrán ayudar al árbitro. Antes de efectuar los puntapiés, los dos capitanes participarán de un sorteo con una moneda para decidir que postes de goal se utilizarán y sortearán de nuevo para decidir quién pateará primero
 - La primera serie consistirá de 5 puntapiés (drop kicks) tomados sobre la línea de 22 metros enfrente de los postes de goal elegidos.
 - Los puntapiés al goal serán tomados para cada equipo, por cada uno de los cinco jugadores nominados por los Capitanes que estuvieran en el campo de juego al finalizar el partido. En el caso que hubiera una lesión, el jugador nominado inicialmente para patear podrá ser reemplazado, aunque su reemplazante deberá ser un jugador que haya estado en el campo de juego al finalizar el partido.
 - Los cinco jugadores tendrán sus turnos para patear al goal. Los equipos se alternarán: Equipo A, equipo B, equipo A, equipo B, etc.
 - En caso de empate después de la primera serie de puntapiés al goal, se tomarán puntapiés adicionales también desde la línea de 22 metros y frente a los postes, alternativamente por cada equipo, hasta que un equipo tenga una ventaja para la misma cantidad de puntapiés tomados.
 - Estos puntapiés adicionales comenzarán siendo tomados por jugadores diferentes que no participaron en la primera serie. Luego, de persistir la igualdad, se repetirá el ciclo en el mismo orden, hasta que se rompa la paridad.

18. SANCIONES DISCIPLINARIAS: Para la aplicación de sanciones disciplinarias se designará a un Oficial Judicial y se procederá bajo las regulaciones del artículo 17 de la IRB.

- a. Jugadores con roja por doble amonestación tendrán un partido de suspensión;
- b. Jugadores con roja directa, no podrán jugar más durante el Torneo y seguirá los procesos disciplinarios correspondientes;
- c. No hay sanción adicional a los jugadores que reciben una tarjeta amarilla en más de un partido (salvo las propias de aplicación en el partido – sin bin).

19. AMBULANCIA: Es responsabilidad del país anfitrión proveer la presencia de ambulancia y tener cobertura de servicio de emergencia disponible en el lugar donde se disputan los partidos.

- 20. Balones:** Para asegurar la uniformidad, los balones de juego son marca Topper, y serán proporcionados por la CBRu.
- 21. Anti – Doping:** este torneo se regirá bajo las normas de doping del IRB siguiendo las pautas WADA. Cada jugador deberá firmar una planilla de consentimiento previo al inicio de la competencia la cual será suministrada por la organización. Sugerimos leer atentamente el anexo N° 2 de este reglamento.