

Diseño de
Interacción?

IXD

“El diseño de interacción es a la vez un campo de estudio y un punto de vista que se ocupa de diseñar **experiencias interactivas**. Estas experiencias pueden desplegarse desde cualquier medio (como por ejemplo: actos en vivo, productos, servicios, etc.) y no solamente el medio digital...
...la interactividad consiste en **formar parte** de la acción dentro de un sistema y no meramente ser un observador pasivo.”

Nathan Shedroff

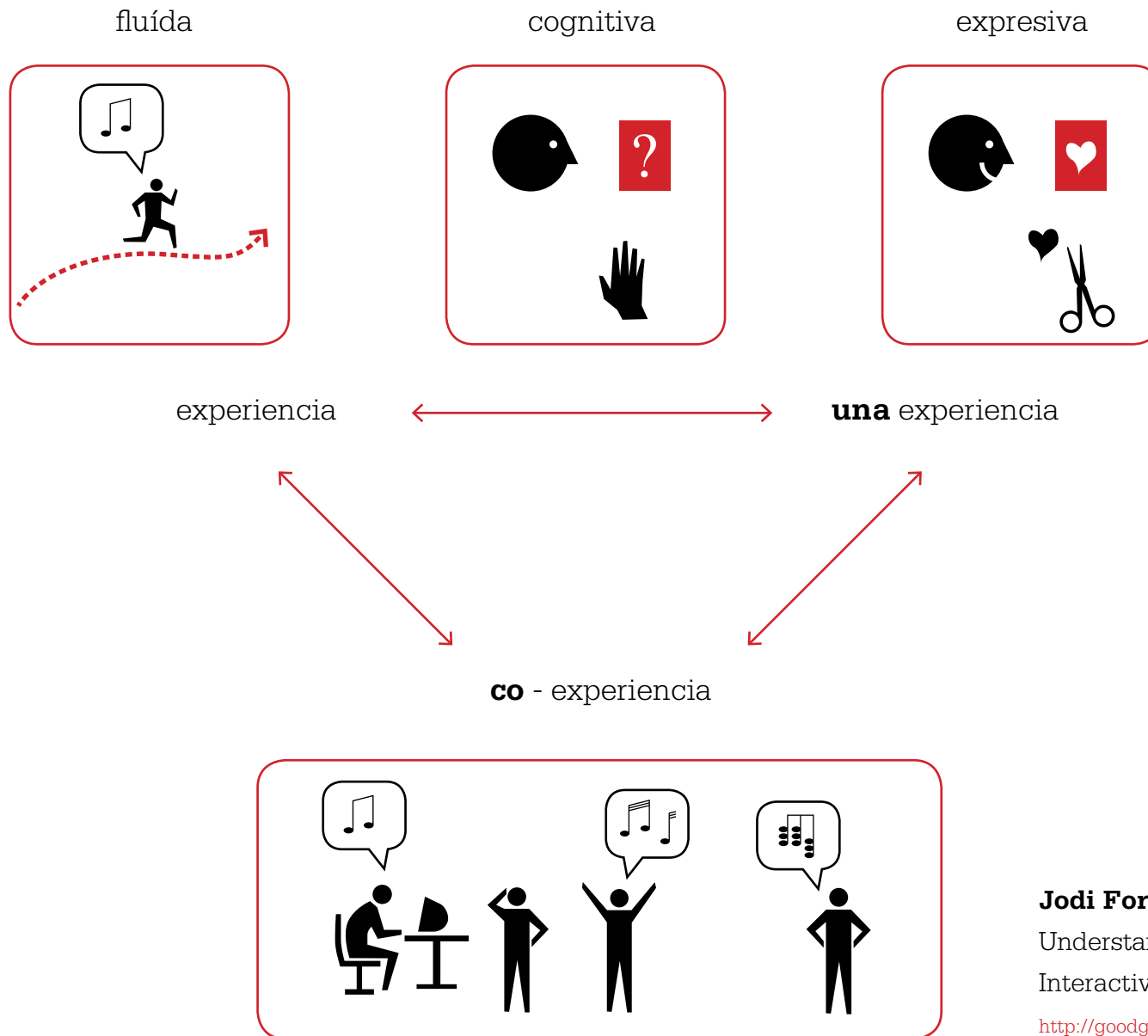
“El diseño de interacción es una sub-disciplina del diseño que examina el rol del **comportamiento** y la **inteligencia** embebida en espacios físicos y virtuales, así como de la **convergencia** de las dimensiones físicas y digitales en la concepción de productos y servicios”

Wikipedia

se ocupa de:

- + la forma estética
- + la dimensión funcional
- + mediación de las relaciones entre personas, productos, sistemas, servicios y espacios construyendo experiencias para un contexto económico, social y cultural particular

Modelo de Experiencia

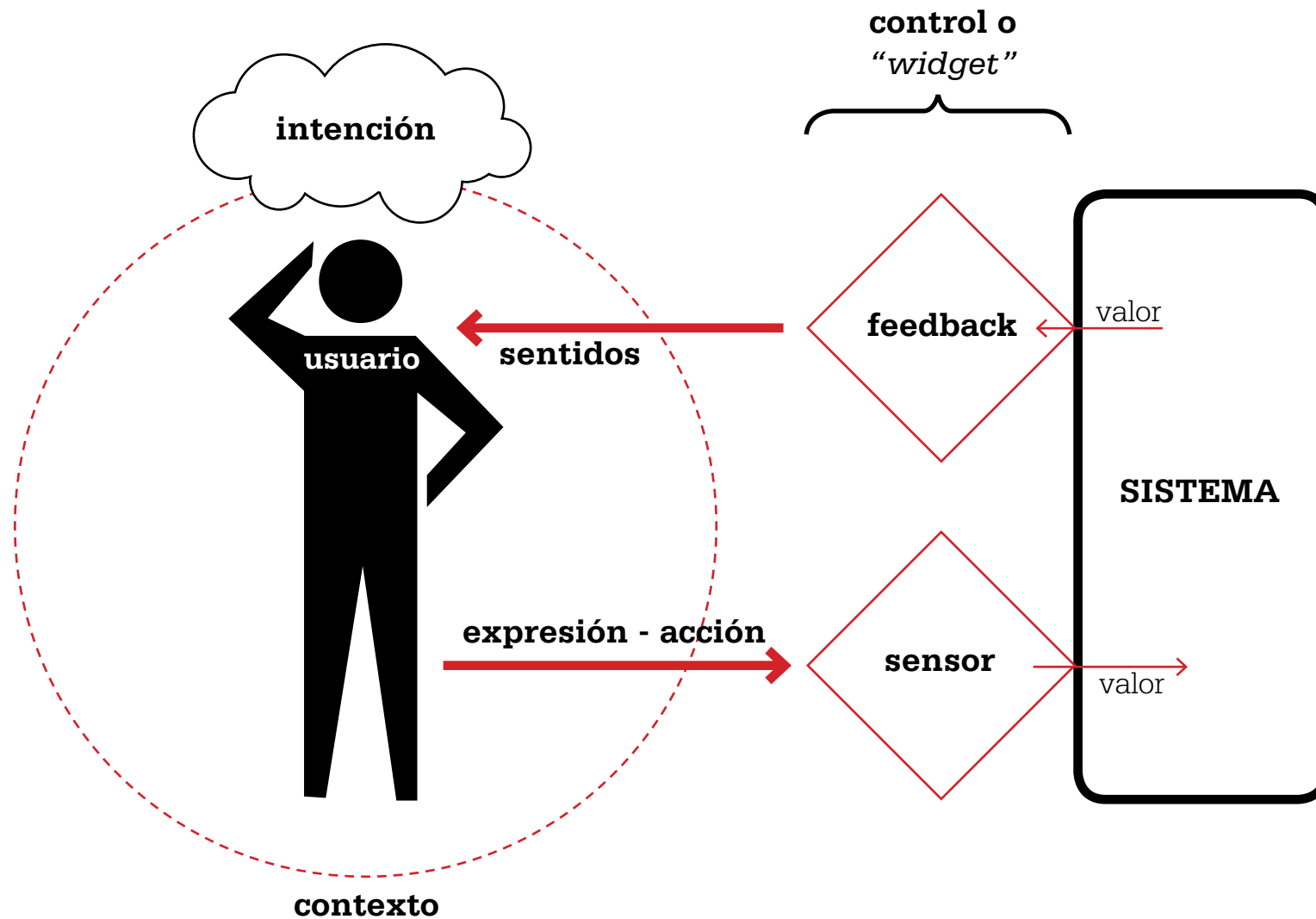


Jodi Forlizzi

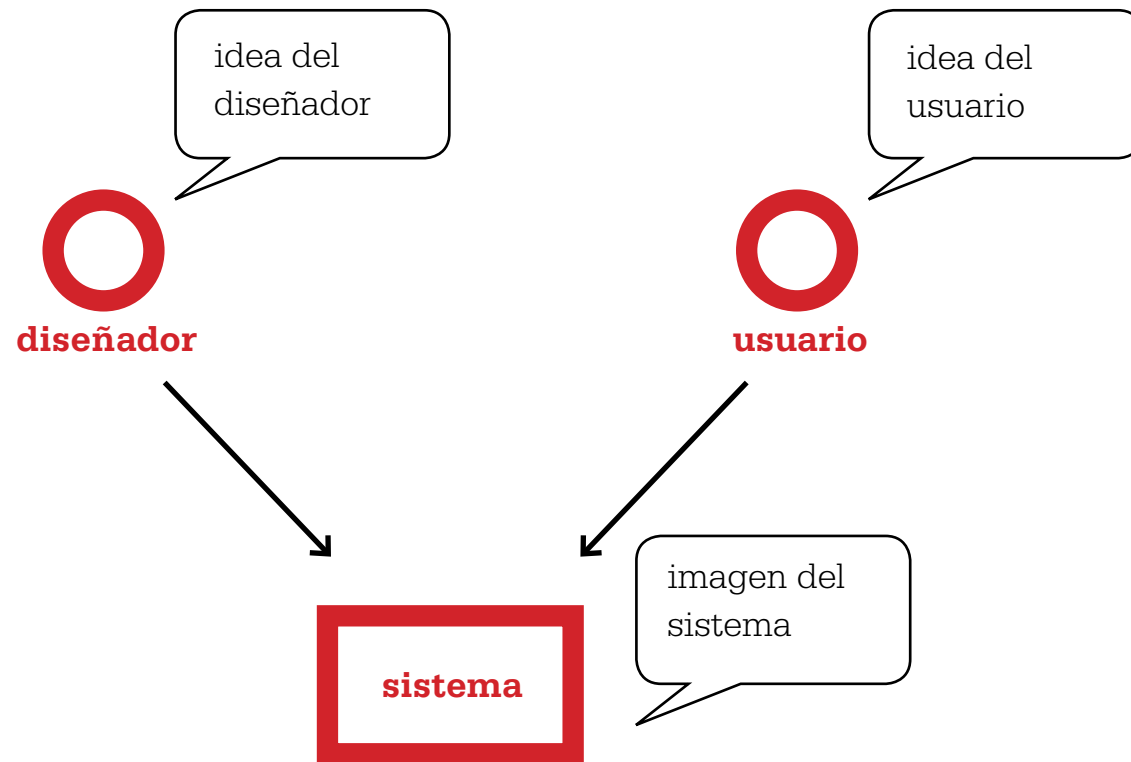
Understanding Experience in
Interactive Systems. 2004.

<http://goodgestreet.com/docs/forlizziDIS04>

Interfaz



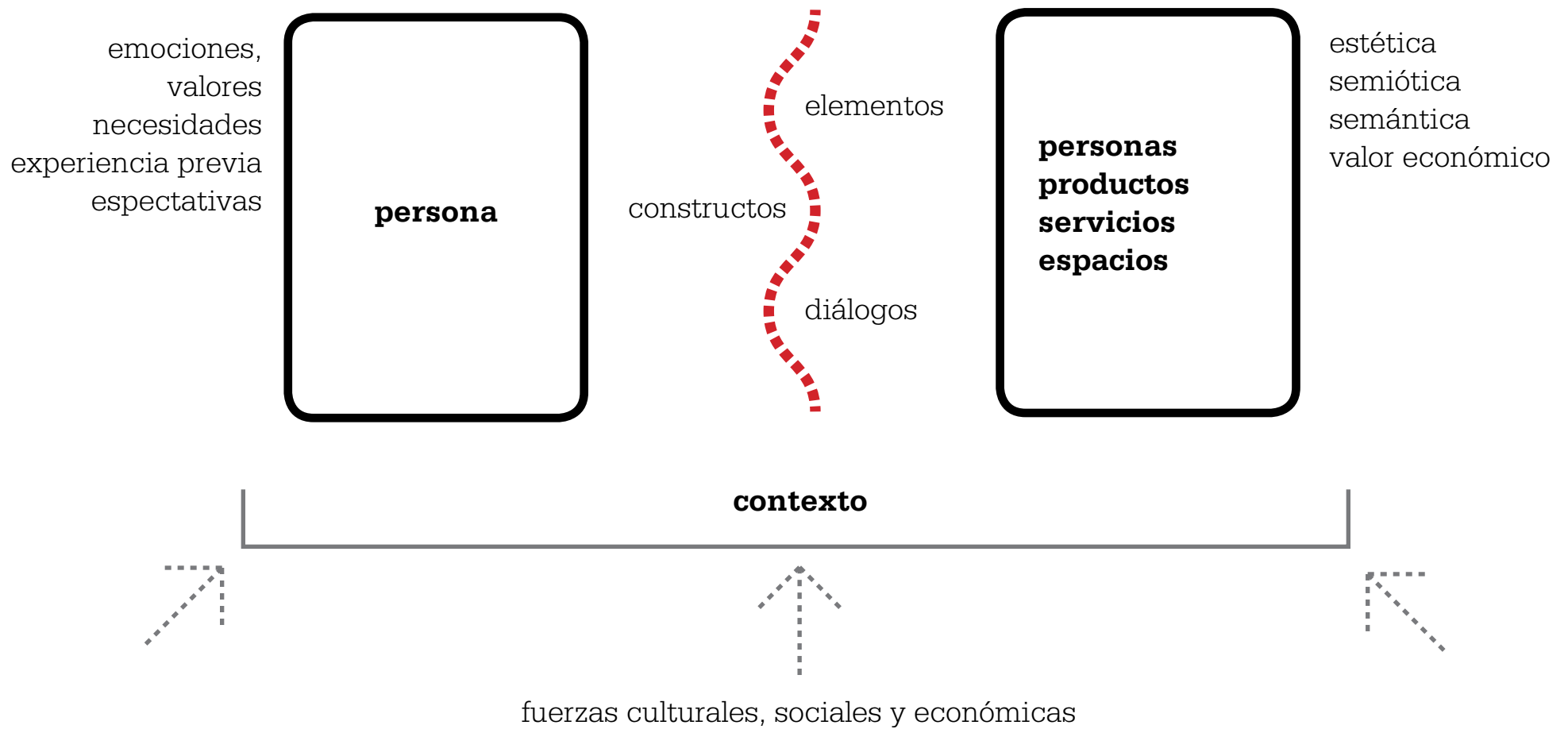
IxD: modelo preliminar



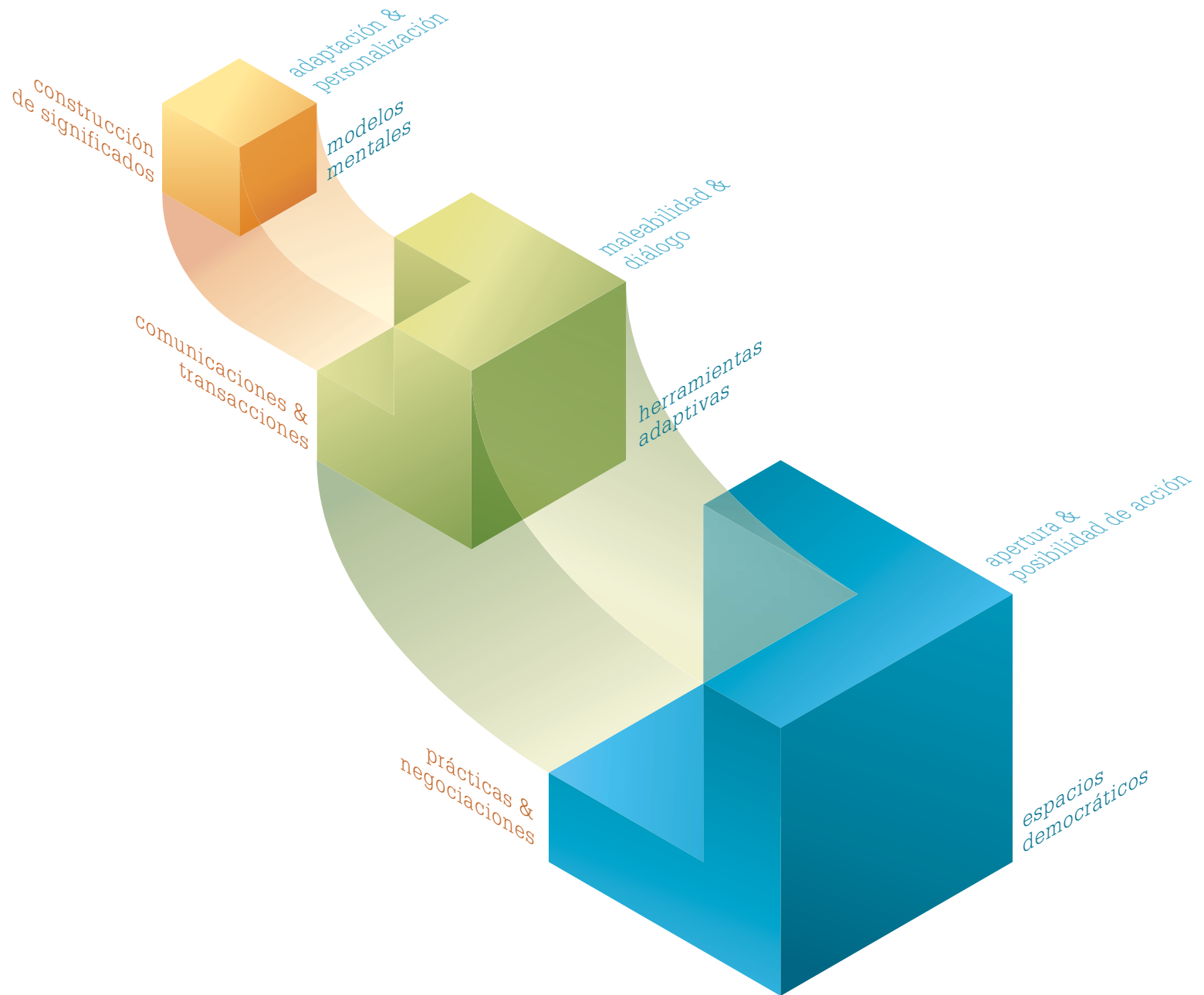
Don Norman

The Design of Everyday Things.

IxD: modelo CMU



IxD en contexto



IxD en contexto

