

# תופסים קו

**משתתפים:** 2 או 4 שחקנים.

**מטרת המשחק:** להיות הקבוצה הראשונה שמגיעה למשבצת הסיום.

## חוקים

- \* כל קבוצה בוחרת כלי משחק, דפים לבנים ועיפרון.
- \* לפני תחילת המשחק מניחים את הכרטיסים ב-2 התאים המתאימים במגש. מוודאים שכרטיסים בעלי צבע זהה, פונים לאותו כיוון.
- \* כל קבוצה בוחרת כלי משחק ומניחה אותו על משבצת ההתחלה.
- \* בוחרים את הצייר הראשון בכל קבוצה. מחליטים על הסדר שבו הציירים בכל קבוצה יציירו.
- \* כל אחד מחברי הקבוצה מצייר בתוכו. הצייר מתחלף בכל פעם שעל קבוצתו לצייר מילה חדשה.
- \* בכל מהלך קבוצה מטילה קובייה ומתקדמת על הלוח בהתאם למספר המופיע. הצייר של הקבוצה לוקח כרטיס, הופך את שעון החול ומצייר את המילה התואמת לצבע המשבצת אליה קבוצתו.
- \* אם הקבוצה ניחשה נכון, במסגרת הזמן, היא מטילה קובייה ושמחקת פעם נוספת.
- \* אם הזמן אזל והקבוצה לא הצליחה לנחש, היא נשארת לעמוד על אותה משבצת והתור עובר לקבוצה הבאה.
- \* הקבוצה הבאה לא מטילה קובייה. הצייר החדש לוקח כרטיס חדש ועליו לצייר את המילה שתואמת לצבע של המשבצת שקבוצה עומדת עליה. אם זו משבצת "כולם משחקים", כל הקבוצות ממלאות את חוקי משבצת זו.
- \* על אותה משבצת יכולות לעמוד מספר קבוצות.
- \* משבצת "כולם משחקים" - משבצת שבה יש ציור של ארבעה פתרונות: משבצת שבה שתי הקבוצות משחקות בו זמנית. במשבצת זו אחד הציירים לוקח את הכרטיס התחתון בערמה ומראה את המילה שתואמת לצבע המשבצת לשאר הציירים מהקבוצות האחרות. הציירים של כל הקבוצות מציירים לקבוצה שלהם את אותה המילה. הקבוצה הראשונה שמצליחה לנחש את המילה, זוכה בשליטת הקובייה וממשיכה לשחק בכיוון השעון. אם אף קבוצה לא מנחשת, לוקחים כרטיס אחר.
- \* משבצת "הטלה חוזרת" - משבצת עם ציור של קובייה. קבוצה שעוצרת על משבצת זו, מטילה שוב את הקובייה ומתקדמת מבלי לנחש מילה.
- \* הקבוצה האחרונה שמגיעה למשבצת הסיום וגם מנחשת מילה, מנצחת את המשחק. אם הקבוצה לא מנחשת מילה, היא מנסה שוב כשתורה יחזור, מבלי להטיל קובייה.
- \* אסור לכתוב מילים או מספרים.
- \* אסור לדבר או להשתמש בפנטומימה.