



## REGULAMENTO

### CAMPEONATO BRASILEIRO DE RUGBY 2ª

### DIVISÃO COPA DO BRASIL – 2013

### CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY – CBRu

#### **Capítulo I - Disposições Gerais**

O Campeonato Brasileiro de Rugby 2ª divisão de 2013, Categoria Adulta Masculino, é um evento de propriedade da Confederação Brasileira de Rugby (“CBRu”). “Copa do Brasil” é o nome fantasia do campeonato (o “Torneio”).

Todas as partidas do Torneio serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pelo IRB e adotadas pela CBRu. Cabe aos atletas e comissões técnicas conhecê-las e cumpri-las.

Para participação no Torneio, todos os clubes deverão ser filiados às suas Federações, caso existam, e à CBRu.

Para a seleção dos clubes participantes, considerou-se 8 regiões e/ou Estados: N (Norte), NE (Nordeste), CO (Centro Oeste), SE (Sudeste), SP (São Paulo), PR (Paraná), SC (Santa Catarina) e RS (Rio Grande do Sul).

Cada região terá sua própria forma de disputa autônoma, que deverá ser aprovada pela CBRu, e deverá indicar seu representante na fase quartas-de-final da Copa do Brasil até o dia 01 de julho de 2013.

Ficou definido que:

Para a Região Norte, a competição válida como seletiva para a Copa do Brasil será a “Copa Norte de Rugby”;

Para a Região Nordeste, a competição válida como seletiva para a Copa do Brasil será o “Nordestão”;

Para a Região Centro-Oeste, a competição válida como seletiva para a Copa do Brasil será o “Pequi Nations”;

Para a Região Sudeste, o representante sairá de confronto entre a equipe indicada pela Federação Mineira de Rugby e a equipe indicada pela Federação Fluminense de Rugby, a ser disputado em local neutro; e.

Os representantes de São Paulo, Paraná, Santa Catarina e Rio Grande do Sul serão indicados pelas Federações de cada Estado.



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

Cada região e/ou Estado deverá pagar uma taxa de participação no Torneio no valor de R\$ 2.500,00 (dois mil e quinhentos Reais), até o dia 01 de julho de 2013, sob pena de não participação de seu representante no Torneio, na seguinte conta:

Confederação Brasileira de Rugby  
Banco: Bradesco  
Agência: 3391  
CC: 2065-6  
CNPJ: 50.380.658/0001-44

Os Presidentes ou representantes legais de cada uma das 08 equipes do Torneio deverão assinar o Anexo I deste regulamento, confirmando automaticamente que concordam com o regulamento, incluindo seus direitos e deveres, e que assumem a total responsabilidade pela participação de sua equipe no Torneio. **O Anexo I deverá ser assinado e enviado à CBRu até o dia 01 de julho de 2013**, sob pena de não participação de seu representante no Torneio.

## Capítulo II - Modo de disputa

O Torneio será disputado em três fases: quartas-de-final, semifinal e final, conforme tabela a seguir.

Os jogos que estiverem empatados ao final do tempo normal deverão prosseguir até uma equipe ser declarada vencedora, seguindo os critérios estabelecidos no capítulo III.

Quartas de final		Semifinal		Final
Arb				
Jogo 1	N CO	Arb	Jogo 5 CO/N NE/SE	Arb
	Dia 27/07 em N		Dia 24/08 *	
Arb				
Jogo 2	SE NE			Jogo 7 CO/N/NE/SE
	Dia 27/07 em SE			Dia 05/10 em SP
Arb				
Jogo 3	SP PR	Arb	Jogo 6 PR/SP RS/SC	
	Dia 27/07 em SP		Dia 24/08 *	
Arb				
Jogo 4	SC RS			
	Dia 27/07 em SC			

\*Critério de Mando em 2.2

\* As datas poderão sofrer alteração.



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

## 2.1 Quartas-de-final

Os oito clubes jogam de acordo com sua localização geográfica a fim de facilitar a logística de viagens.

Os locais dos jogos são definidos a exclusivo critério da CBRu..

Apenas os vencedores dos jogos seguem no Torneio.

## 2.2 Semifinais

O vencedor do jogo 1 enfrenta o vencedor do jogo 2, fazendo o jogo 5.

O vencedor do jogo 3 enfrenta o vencedor do jogo 4, fazendo o jogo 6.

O mando dos jogos das Semifinais será definido da seguinte maneira:

Se nas Quartas de Final um dos clubes que vai disputar a Semi jogou em casa e o outro fora, o jogo terá mando do clube que jogou fora o jogo anterior.

Se ambos os clubes jogaram em casa ou ambos jogaram fora o jogo terá mando da equipe que tiver marcado mais pontos no respectivo jogo das Quartas de Final.

Se os dois times tiverem marcado o mesmo numero de pontos nos jogos anteriores o mando do jogo da Semi Final será sorteio. Este sorteio será efetuado pela CBRu.

Apenas os vencedores dos jogos seguem no Torneio.

## 2.3 Final

O vencedor do jogo 5 enfrenta o vencedor do jogo 6 na final da Copa do Brasil, com mando de jogo da CBRu, em São Paulo. O vencedor desse jogo será o campeão do Torneio e o perdedor será o Vice-Campeão do Torneio.

## 2.4 Considerações

Caso uma partida não possa ser iniciada por motivos de força maior, ou seja interrompida com menos de três quartos do tempo de jogo jogado (60 minutos), os custos envolvidos na remarcação do jogo serão divididos da seguinte forma:

- a) A CBRu se encarregará dos custos referentes à arbitragem;
- b) A equipe mandante deve se encarregar dos custos da organização local (ambulância, médico, campo, hospedagem, etc...);
- c) A equipe visitante deve se encarregar dos custos de transporte.

A CBRu sugere que caso o jogo não se inicie ou seja interrompido, a remarcação seja feita para o dia seguinte afim de aproveitar o trecho já



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

percorrido pela equipe visitante. Neste caso os custos devem seguir a descrição a cima. Caso contrário uma nova data será definida pela CBRu.

## 2.5 Repescagem Super 10

Caso seja decidido pelo mesmo formato de disputa do Campeonato Brasileiro de 1ª Divisão (Super 10) para o ano de 2014, a equipe campeã da Copa do Brasil 2013 disputará contra o 10º colocado do Super 10 2013 um jogo para determinar qual das duas equipes tem direito a disputar o Campeonato Brasileiro de 1ª Divisão no ano de 2013 (Super 10 – 2013). Nesta partida, o mando de campo será do clube que ganhou a Copa do Brasil. A partida será realizada no dia 26 ou 27 de Outubro.

## Capítulo III - Critérios de desempate

Em caso de empate ao término do tempo regulamentar em qualquer um dos jogos, as seguintes formas de desempate, na ordem abaixo, deverão ser observadas:

1. Prorrogação de 10 x 10 minutos.
2. Caso continue empatada a partida, sagra-se vencedora a equipe que marcou maior número de tries no jogo, incluindo a prorrogação.
3. Em caso de persistir o empate, haverá disputa de 5 (cinco) penais alternados do centro da linha dos 22 metros para cada equipe. Sagra-se vencedora a equipe que converter maior número de penais. Persistindo o empate, segue a disputa alternada com o restante dos jogadores que terminaram a partida em campo. A partir daí, se uma equipe converter e a outra não converter, vence quem converteu. Persistindo o empate, segue disputa de penais com os jogadores reservas. Persistindo o empate, começa novamente a disputa de penais até que haja um vencedor, sendo que os jogadores que foram substituídos não poderão participar.

## Capítulo IV - Walk Over (W.O.)

A CBRu considerará, após a análise da Súmula e de outros documentos que se apresentarem, a falta de comparecimento (W.O.) a uma partida, quando se verificar, sem motivos de força maior:

- O não comparecimento em campo de pelo menos 12 atletas devidamente trajados, em até 15 minutos após a hora marcada para o início da partida;
- Quando uma equipe visitante efetuar um deslocamento superior a 500Km, deverá ser aguardado pelo menos 2 (duas) horas para



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

atrasos por motivos alheios à vontade da equipe (por exemplo, quebra de ônibus, interdição da estrada, acidente com o ônibus do time visitante, atraso na malha aérea) antes de iniciar a partida, cabendo ao representante do clube atrasado fazer contato telefônico com o representante do clube mandante e com o árbitro, sendo que o jogo só será realizado se houver, após o atraso, condições para o desenrolar seguro da partida;

- O clube ao qual for atribuído um W.O. estará automaticamente fora do Torneio;
- O clube ao qual for atribuído um W.O. deverá pagar à CBRu uma multa, de caráter não indenizatório, no valor de R\$ 5.000,00 (cinco mil reais), que será devida independentemente de notificação prévia, além de tal clube faltante receber uma punição de 2 anos fora de qualquer campeonato gerido pela CBRu;

Serão considerados 4 tries e 2 conversões (24 pontos) para a equipe vencedora por W.O., resultando um placar de 24 x 00;

Os atletas inscritos pelo clube ao qual for atribuído o WO ficarão suspensos por 1 ano nos Torneios geridos pela CBRu.

## Capítulo V - Arbitragem

Todas as partidas serão conduzidas por árbitros da CBRu.

A CBRu deverá providenciar:

- 01 Árbitro principal
- 02 Árbitros Assistentes: nº1 e nº2 (locais)

A Federação local deverá providenciar:

- 01 Árbitro auxiliar de mesa;
- 01 Delegado da partida.

A arbitragem deverá se apresentar aos representantes e capitães dos clubes em até 60 (sessenta) minutos antes da hora marcada para o início do jogo.

No caso de não comparecimento do árbitro designado para a partida o árbitro assistente número 1 conduzirá a mesma. Se o clube local tiver um árbitro acreditado com o curso IRB nível 1 deverá indicar o mesmo para ser assistente da partida. Caso isto não aconteça e o clube visitante tenha um árbitro acreditado, ele deve ser indicado como árbitro auxiliar. No caso de nenhum dos times ter um árbitro acreditado para auxiliar a partida deverá



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

ser escolhida outra pessoa que seja de comum acordo entre os times e o árbitro da partida.

Os capitães ou representantes dos clubes deverão entregar ao árbitro de mesa, em um prazo de no máximo 30 minutos antes da hora fixada para o início do jogo, a relação oficial dos atletas inscritos aptos para o jogo.

Os representantes das equipes deverão entregar junto com a súmula um documento de identificação original ou cópia autenticada de cada atleta, tal como cédula de identidade, CNH, Passaporte, RNE ou identidade funcional. Jogadores que não estiverem identificados não poderão participar do jogo. Para fins de esclarecimento, não serão aceitos documentos de estudante, tampouco documentos desprovidos de fé pública.

Na súmula do jogo deverão constar os nomes dos atletas intervenientes, a indicação dos especialistas na primeira linha, os pontos de cada equipe, os números de tries, os cartões vermelhos e amarelos distribuídos (indicando quem os recebeu) e o resultado final.

No primeiro dia útil após a partida, o árbitro deverá introduzir no sistema da CBRu a súmula de jogo acompanhada do relatório disciplinar quando este existir. Caso não o faça, a CBRu reterá o pagamento de seu auxílio até o envio destes documentos.

## Capítulo VI - Código Disciplinar

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- Sanções aplicadas pelo árbitro da partida;
- Comissão Disciplinar da CBRu ("CD"), com base no Código de Ética e Regulamento Disciplinar, publicado no website da CBRu e em vigor desde 2005;
- Superior Tribunal de Justiça Desportiva – STJD.

## Capítulo VII - Atletas

Apenas os atletas inscritos na CBRu estarão aptos a participar do Torneio. Cada atleta poderá ser inscrito apenas por 1 (uma) equipe no ano da competição. O atleta inscrito no Super 10 não poderá jogar a Copa do Brasil do mesmo ano e vice-versa.

Todos os jogadores, treinadores e dirigentes deverão ser cadastrados no Sistema de Cadastro Nacional do Rugby, através do site [www.brasilrugby.com.br/cnru](http://www.brasilrugby.com.br/cnru). O número de atletas inscritos é ilimitado sendo que para cada partida poderão ser escolhidos até 23 jogadores. Esta



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

lista de jogadores deverá ser entregue à CBRu até às 23h59 da quarta-feira anterior ao jogo.

Apenas os atletas inscritos na CBRu estarão aptos a participar do Torneio. Cada atleta poderá ser inscrito apenas por 1 (uma) equipe no ano da competição.

Para participação no Torneio, os clubes deverão fazer com que todos atletas preencham as informações pedidas no cadastro e façam o upload dos seguintes documentos:

- Cópia da cédula de identidade, CNH, Passaporte, RNE, identidade funcional ou outro documento que tenha fé pública;
- Exame médico datado de 2013;
- Ficha de cadastro de atleta (modelo CBRu) preenchida;
- \*Certificado Rugby Ready do ano de 2013 ([www.irbrugbyready.com](http://www.irbrugbyready.com));
- \*Certificado IRB Laws do ano de 2013 ([www.irblaws.com](http://www.irblaws.com));
- Documento de cessão de direitos de imagem do atleta à CBRu (Anexo III).
- Documento de autorização do atleta para a realização de exame antidoping (Anexo IV).

\*Caso os certificados Rugby Ready e IRB Laws enviados à CBRu sejam descobertos como sendo falsificações, o clube e o atleta sofrerão sanções disciplinares, podendo inclusive serem banidos de competições oficiais.

Não será permitida a participação de atletas M18 (nascidos depois de 31/12/1994) no Torneio.

O clube que dispuser de jogador irregular, nos termos deste Regulamento perderá os pontos da partida e deverá pagar uma multa de R\$ 3.000,00 (Três Mil Reais) à CBRu.

Atletas estrangeiros que nunca tenham disputado um campeonato da CBRu, deverão apresentar, além da documentação pedida, a carta de transferência de sua União Nacional de Origem (Anexo II).

Caso o atleta estrangeiro nunca tenha sido filiado a nenhuma União estrangeira ele deverá apresentar um documento da União de seu país de origem dizendo que tal atleta nunca foi filiado àquela União.

Haverá uma única janela de inscrições que estará aberta até ao dia 21 de Agosto de 2013, quarta feira antes das Semifinais do torneio. Entre as Semifinais e a final não poderão ser inscritos novos jogadores.



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

## Capítulo VIII - Campos de Jogos

O campo apresentado para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do IRB, e apresentar dimensões (60 m x 95 m no mínimo, incluindo in-goals), marcações, áreas de escape (mínimo de 3m em volta de todo o campo), e postes com protetores conforme as mesmas Leis e bandeiras de marcação.

Nenhuma partida poderá ocorrer sem que haja um médico devidamente identificado e que tenha assinado a súmula e apresentado ao árbitro de mesa a via original de seu CRM.

Todas as partidas deverão possuir uma ambulância no local. Caso a ambulância tenha de se ausentar para locomoção de um jogador, a partida poderá se reiniciar desde que o médico não se ausente. Caso o médico tenha que se ausentar e não haja outro médico no campo, a partida deverá ser interrompida. Caso em até 1 (uma) hora o campo não disponha de médico para atendimento, caberá ao árbitro decidir pela interrupção da partida nos termos deste Regulamento.

O médico e a ambulância serão contratados e pagos pelo clube mandante da partida.

A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o clube mandante responsável apenas pelo primeiro atendimento (médico) em campo e remoção do lesionado até o hospital ou pronto-socorro mais próximo ou mais conveniente, a critério do médico da partida.

A CBRu, através de seu departamento de torneios ou do delegado de jogo regional, fará prévia vistoria aos campos oficiais de jogo, observando o seguinte:

- Dimensões do campo, incluindo in-goal (atrás dos postes);
- Postes;
- Marcações do campo;
- Bandeiras;
- Proteção de postes;
- Área de escape mínima nas laterais e após a área de in-goal;
- Ausência de irregularidades que coloquem em risco a segurança e integridade física dos atletas;
- Vestiários para árbitros;
- Vestiários para atletas;
- Estrutura de 2 metros de altura para filmagem adequada dos jogos.

O clube que não cumprir com as exigências acima será multado em R\$ 500,00, podendo ainda o jogo, a critério do árbitro da partida, não ser realizado em função de não se atingirem índices mínimos de jogo e de segurança, devendo tal fato e suas razões constarem do relatório do árbitro.





# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

## Capítulo IX - Premiação

Os dois primeiros colocados do Torneio serão premiados com um troféu identificando o Campeão e o Vice-Campeão do campeonato. O Campeão receberá 30 medalhas douradas para atletas e Comissão Técnica. O Vice-Campeão receberá 30 medalhas prateadas para atletas e comissão técnica.

## Capítulo X - Bolas de jogo

Os clubes receberão 5 bolas da marca Topper para treinamentos e jogos oficiais da Copa do Brasil. É obrigatório o uso dessas bolas nos jogos oficiais da Copa do Brasil 2013.

## Capítulo XI - Realização das Partidas

As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as "Leis do Jogo", editadas pela "International Rugby Board" e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes da CBRu, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- As partidas serão disputadas por equipes de 15 (quinze) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo.
- Todos os jogadores devem estar uniformizados (camisas numeradas, shorts e meias iguais), caso isso não ocorra, o clube será punido com uma multa de R\$ 3.000,00 (Três Mil Reais).
- As súmulas dos jogos terão no máximo 23 (vinte e três) jogadores, sendo no mínimo 06 (seis) especialistas na primeira linha e devidamente identificados na súmula.
- As substituições permitidas serão: 08 (oito) substituições sendo 03 (três) na primeira linha e 05 (cinco) em outras posições, sendo aqui previstas também as substituições excepcionais de primeira linha necessárias para o bom andamento do jogo.



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

- Somente no caso de contusão comprovada pelo médico, um jogador especialista de primeira linha poderá retornar ao campo, mesmo após ter sido substituído, desde que o retorno não possa causar danos ao jogador, a critério do mesmo médico.
- Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 12 (doze) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.
- No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo um treinador, um manager, um médico e/ou fisioterapeuta e os reservas. Para levar água e suporte para chutes devem ser designados dois reservas devidamente identificados e autorizados pelo árbitro. O árbitro poderá, a qualquer tempo, requerer a retirada de qualquer desses autorizados da área do jogo.
- O médico ou fisioterapeuta poderá entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo.
- No intervalo dos jogos é permitido ao treinador e jogadores reservas de cada equipe entrar na área do campo de jogo.
- Durante o intervalo as equipes poderão regressar aos vestiários, desde que isto tenha sido previamente acordado com o árbitro antes do início do jogo, sem ultrapassar o período de dez minutos.
- Ficará a critério do árbitro e do médico da partida a concessão ou não de breve pausa para hidratação dos jogadores durante a partida, não excedente a 1 (um) minuto, caso as condições ambientais (calor excessivo) assim o requeiram.

## Capítulo XII – Antidoping

A CBRu segue o modelo da International Rugby Board quanto à aplicação das Leis Antidoping, conforme a Regulamentação 21 da Federação Internacional, que tem como base a lista de substâncias proibidas reguladas



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

pela Agência Mundial Antidoping (WADA). Cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las.

Fica facultado à CBRu a realização de exames antidoping após as partidas, ocorrendo sorteio de 2 atletas por equipe, dentre todos que constam em súmula ao final das partidas.

Todos os jogadores deverão assinar e o clube enviar à CBRu juntamente com a documentação do atleta, o formulário de autorização de exame e recolhimento de materiais.

A legislação nacional referente a antidoping será a utilizada para fins de sanções, sem prejuízo de sanções disciplinares a critério dos órgãos competentes dos clubes, federações e CBRu.

## **Capítulo XIII – Disposição Final**

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão deste Regulamento e de seus efeitos, a CBRu, através de sua diretoria, resolverá o caso.

São Paulo, 20 de junho de 2012.

Confederação Brasileira de Rugby – CBRu

Departamento de Torneios



# CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE RUGBY

---

## ANEXO I

Termo de Adesão ao Regulamento do  
CAMPEONATO BRASILEIRO DE RUGBY 2ª DIVISÃO  
COPA DO BRASIL – 2012

Eu, \_\_\_\_\_, Presidente ou representante legal (estatutário) do Clube \_\_\_\_\_, concordo com o presente regulamento e confirmo a participação da equipe na Copa do Brasil 2012, assumindo a responsabilidade pelos deveres do clube junto à CBRu.

\_\_\_\_\_  
Assinatura

Local e data

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_/\_\_\_\_/2012