

Doce a la Vez

Grado: K-6 Número de jugadores: 2-3 Habilidades: área; multiplicación

Objetivo: Hacer tantos rectángulos como pueda

1 Tomen turnos. En su turno:

Dibuje un rectángulo con 12 cuadros. Márquelo con su inicial.

2 Continúen tomando turnos hasta que no queda más espacio.

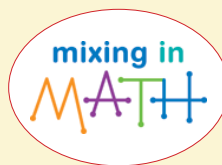
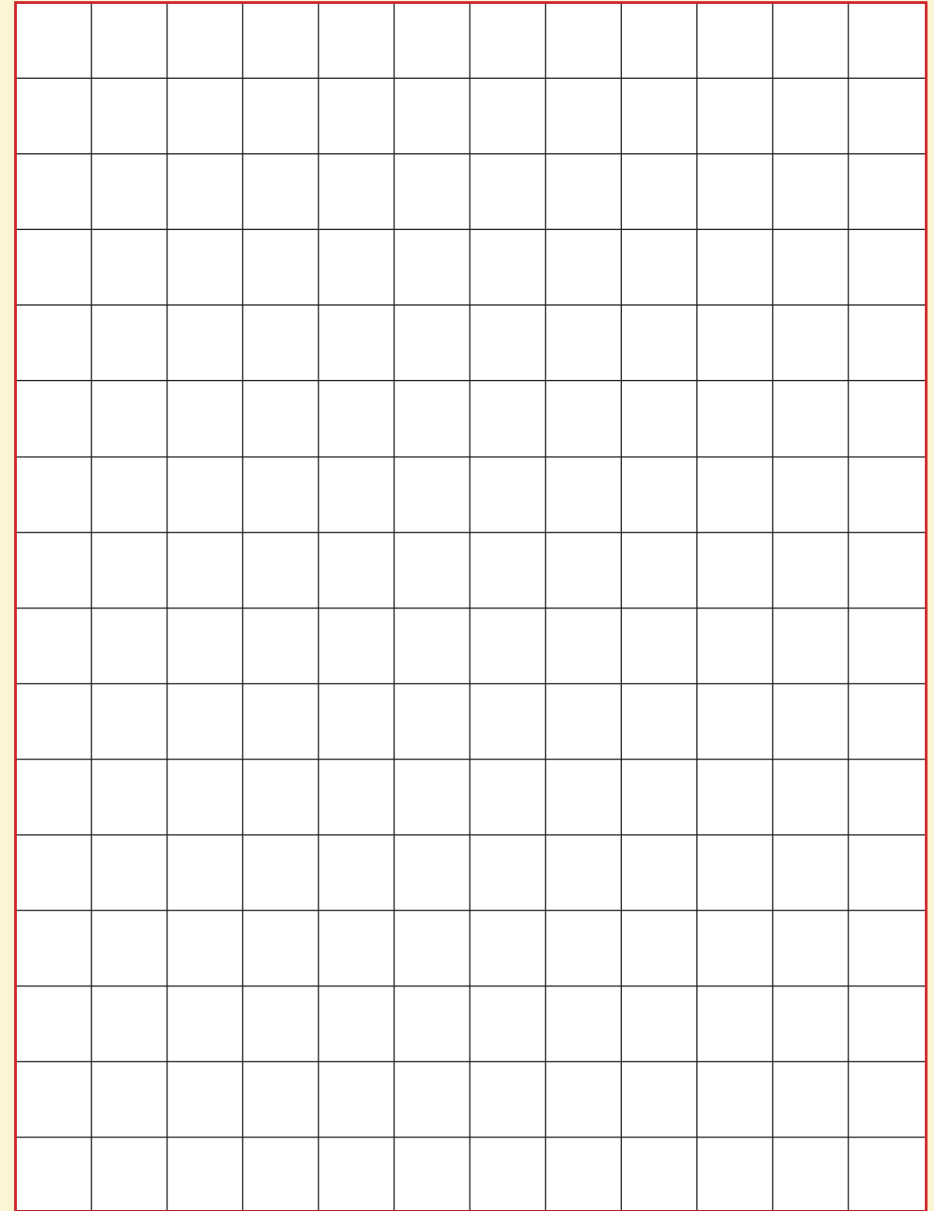


El jugador con la mayor cantidad de rectángulos de 12 cuadros gana.

Variantes

Jueguen sin ganadores. Rellene la cuadrícula con tantos rectángulos de 12 cuadros como pueda.

Jueguen *Dieciséis a la Vez*.



Visite <http://mixinginmath.terc.edu> para más actividades matemáticas y para imprimir copias de tableros de juego.

