

Sint Maarten Hildegard lied.

St. Maarten Hildegard paraat,
 Een groep die jarenlang bestaat.
 Kom is een keertje langs.
 Het is een reuze bende hier,
 En we hebben veel plezier.
 Ja, daar aan die veurselaan.

We hebben lol, we hebben reuzenpret,
 Zelfs op kamp, ja 's avonds in ons bed.
 De leiding dol, en gek van ons lawaai.
 En wie vervelend is krijgt een oplawaai

St. Maarten Hildegard paraat,
 Een groep die jarenlang bestaat.
 Kom is een keertje langs.
 Het is een reuze bende hier,
 En we hebben veel plezier.
 Ja, daar aan die veurselaan.

Dit gidsenzakboekje is speciaal samen gesteld voor de gidsen
 van de Scouting Sint Maarten Hildegard.

Zakboek gidsen



© 2009, Gidsenleiding (3^{de} uitgave)

Activiteiten	37
Adressenlijst	38
Belofte	5
Bijl en hakken	35,36
Brandbaarheid bomen	11,12
Coördinaten	22
Eetbare planten	10
EHBO	29
Gidsenwet	5
Hike	13
Installatieteken	7
Knopen	30,31
Kompas	23,24,25
Morse alfabet	26
Pionieren	32,33
Routetechnieken	19,20
Rugzak	14,15
Schetsen	21
Scoutfit	8
Scoutgroet	6
Semafoor alfabet	27
Spoortekens	9
St. Maarten Hildegard lied	42
Survival noodtekens	28
Voettocht	13
Vuren	18
Weekend	16
Windsterkte	17

Aantekeningen

Adressenlijst

Scouting St. Maarten Hildengard
Veurselaan 15
2272 AP Voorburg
Tel: 070 3863212

Site`s

- www.scouting.nl
- www.hit.scouting.nl
- www.scoutshop.nl
- ww.gidsensmhg.hyves.nl
- www.scoutpedia.nl
- www.scoutingforum.nl

Scouting Sint Maarten Hildegard.

Dit gidsenzakboekje is eigendom van:

Voornaam:

Naam:.....

Adres:.....

Tel:.....

Ploeg:.....

Mocht ik dit zakboekje verliezen, dan vraag ik de vind(st)er dit naar mijn adres op te willen sturen. Waarvoor ik hem/haar zeer dankbaar zal zijn.

Welkom bij de gidsen!

Nu je echt deel uit maakt van de gidsen zijn er heel veel leuke dingen die je kunt gaan doen. Soms alleen, maar heel vaak met andere scouts. Het kan gebeuren dat er in het programma activiteiten staan die je nog niet eerder hebt gedaan. Vraag dan of een andere je wild helpen, want je staat er echt nooit alleen voor.

Dit zakboekje is er speciaal voor jou. Er staan handige dingen en tips in, die je vlog op kunt zoeken als je iets wilt weten. Natuurlijk is er ook ruimte voor aantekeningen, voor de dingen die jij belangrijk vindt om te onthouden.

Door al je aantekeningen wordt dit zakboekje een waardevol document. In het Werkboek Scouts vind je een uitgebreide uitleg van Scoutingtechnieken en spellen. Wij wensen je een fijne tijd toe bij de gidsen!

De Gidsenleiding.

Scouting activiteiten.

HIT:

Staat voor Hikes, Interesse en Trapperskampen. Deze vinden plaats met Pasen op verschillende plaatsen in Nederland. Er zijn ongeveer 60 activiteiten. Kijk op www.HIT.scouting.nl



Scouting fun days:

Is een initiatief van scouting Nederland en Walibi World. Dit evenement is een weekend en wordt 1 keer per jaar in mei gehouden. Walibi World is dan alleen open voor scouts en er zijn ook andere scouting activiteiten te beleven.

Jamboree:

Om de 4 jaar is er in Nederland een jamboree. Dit is een kamp voor verschillende Scouts en Explorers uit binnen en buitenland. Naast deze jamboree is er ook om de 4 jaar een wereld jamboree, iedere keer in een ander land voor alle scouts uit de hele wereld.

Bijl en Hakken



Zorg dat je tijdens het hakken op dezelfde knie zit als de hand waarmee je hakt. Houdt de bijl aan het eind van de steel vast en niet onder de kop. Hak dan in de vorm van een V. Zorg dat de V net zo breed is als het hout dik is. Til de bijl zo hoog mogelijk op en laat de bijl vallen. Laat de bijl het werk doen.

Bij het dragen van de handbijl

steekt het scherp naar beneden en de steel naar achter. Bij het dragen van een aks, staat het scherp naar voren en de steel omhoog tegen je schouder. Zo steekt het scherp van je af als je valt.

Overhandig een bijl altijd met de steel van je af en het scherp omhoog. Laat de bijl nooit los voordat de ander hem goed vast heeft en dankjewel zegt.



Belofte en Gidsenwet.

Bij de installatie als gids leg je de belofte af. Je hoort er dan echt bij en je mede- gidsen verwachten dat je je aan deze belofte zult houden.

De belofte:

*Ik beloof mijn best te doen
een goede Gids te zijn,
bewust het goede te zoeken en te bevorderen,
iedereen te helpen waar ik kan
en me te houden aan de Gidsenwet.
Jullie kunnen op me rekenen.*

De wet gaat over de levensstijl van de gids. Als gids probeert je je er aan te houden.

De Gidsen wet:

*Een Gids trekt er samen
met anderen op uit
om de wereld om zich heen te ontdekken
en deze meer leefbaar te maken.
Zij is eerlijk, trouw, en houdt vol.
Zij is spaarzaam en sober
en zorg goed voor de natuur.
Zij respecteert zichzelf en anderen.*

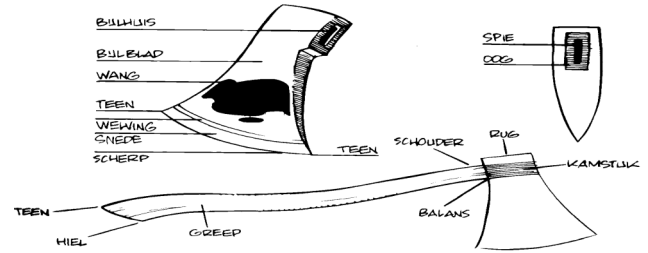
De scouting groet.

Scouts over de hele wereld geven elkaar de linkerhand. Dit als teken van vriendschap en welkom. Ook gebruiken we het saluut bij het hijsen van de vlag.



De drie vingers geven de drie delen van de belofte aan. De duim die over de pink wordt gelegd symboliseert de sterke die de zwakke beschermt. Bij het saluut houdt je je hand tegen je hoofd aan, als je geen uniform aan hebt dan houdt je hem naast je hoofd.

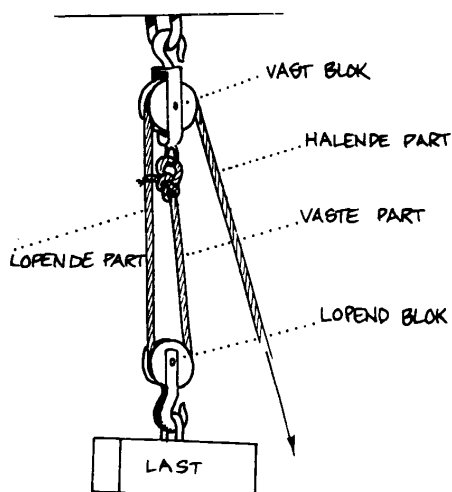
Bijl en hakken



Hakken is niet zonder gevaar, daarom mag er alleen gehakt worden met de toestemming van de leiding! De volgende punten zijn erg belangrijk bij het hakken.

- Gebruik alleen een hakbijl als dat echt nodig is. Een hakbijl is geen speelgoed
- Zorg dat voor je gaat hakken niemand in een straal van 2 x de bijl-lengte plus je arm in de buurt is. Voor en achter mag er helemaal niemand staan.
- Controleer of het hakobject stevig vast ligt en of er geen spijkers in zitten.
- Controleer je hakbijl.
- Controleer zo nu en dan of het hakobject nog op de goede afstand ligt.
- Controleer zo nu en dan of de kop van de bijl nog goed vast zit.
- Blijf alert op je omgeving, kijk of er mensen langslopen.

Pionieren



Een zwaar voorwerp kun je gemakkelijk optillen door gebruik te maken van blokken of katrollen. Om te berekenen hoeveel kracht je moet uitoefenen om de last te verplaatsen, tel je het aantal touwen (aangeduid met n), parten van het *lopend blok*. De last wordt aangeduid met L , de uit te oefenen kracht met K . De formule voor de uit te oefenen kracht is dan:

$$K = L / n$$

Installatieteken.

De betekenis van het installatieteken.

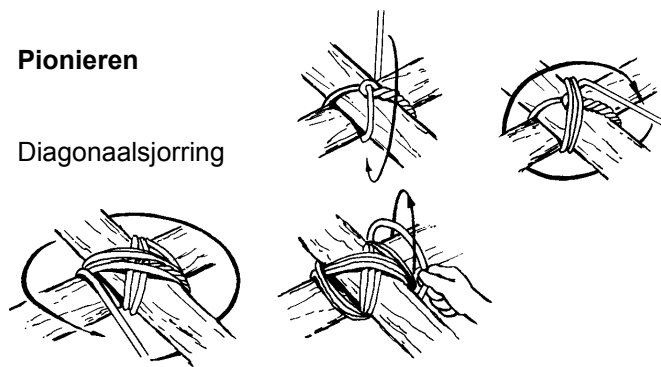
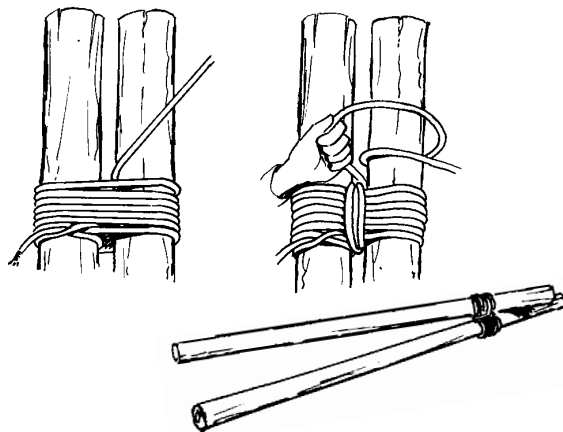


1. De lelie is van de internationale jongensorganisatie en de drie bladen stellen de drie punten van de belofte voor.
2. Het klaverblad is van de internationale meisjesorganisatie. De drie bladen stellen eveneens de drie punten van de belofte voor.
3. De kompasnaald in het midden wijst ons de weg.
4. De twee vijfpuntige sterren zijn het symbool voor de tien punten van de scoutwet.
5. De twee vlammetjes onder de lelie staan voor naastenliefde.
6. Het koord met de platte knoop geeft aan dat scouting een wereld omvattende organisatie is.

De scoutfit.

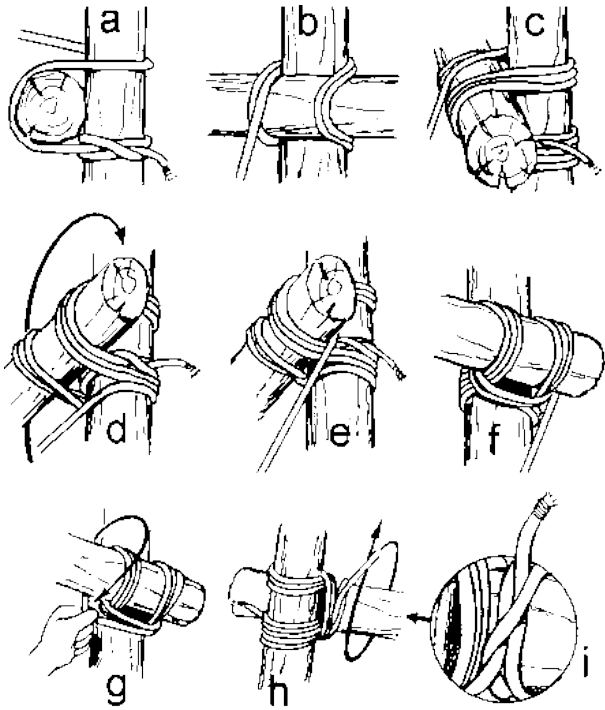
De scoutfit bestaat uit:

- Kaki Scoutfit bloes.
- Groepsdas.
- Dasing.
- Installatieteken Scouting Nederland.
- Groepsnaambandje.
- Speltak teken gidsen.
- Regio Vlietsteek badge.
- Schouderlinten ploeg.
- Blauwe (spijker) broek.

Pionieren**Diagonaalsjorring****Vorksjorring**

Pionieren

Kruissjorring



Spoortekens van dieren

Eetbare planten.

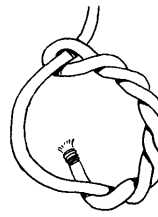
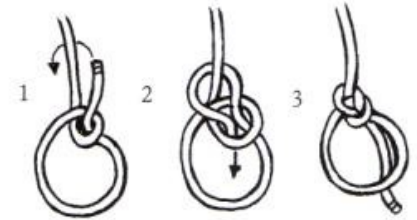
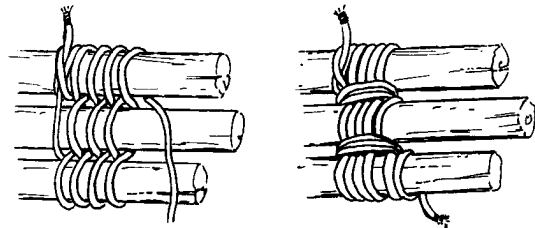
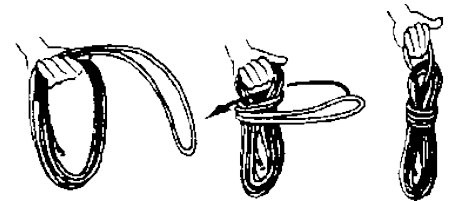
Brandneteltoppen
Zuring
Bramen
Paardenbloem bladen
Hollandse linde
Duizendblad

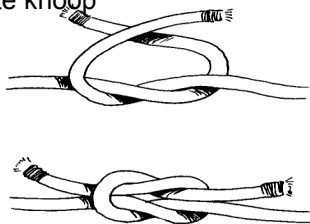
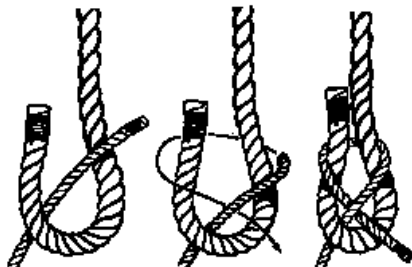
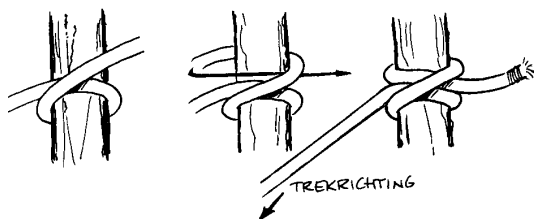
Dovenetel
Weegbree
Eendenkroos
Bosbessen
Madeliefje
Vlierbessen(koken)

Brandnetelsoep (1 ploeg)

1 grote ui
ongeveer 500 gram brandnetelscheuten
zonnebloemolie
zout en peper
5 aardappels
1,5 dl koffieroom
peterselie
1 liter water

Snij de ui fijn en de aardappel in blokjes. Dit in hete olie fruiten. De brandnetels goed wassen en in een pan doen met 1 liter water. Voeg de gefruite massa erbij en breng de pan soep aan de kook. Kook totdat de aardappels gaar zijn. Voeg zout, peper en peterse-
lie naar smaak toe. Voeg de room al roerend toe nadat de pan van het vuur is genomen.

Knopen**Timmermanssteek****Paalsteek****Driepoot(acht)sjorring****Touw
opschieten**

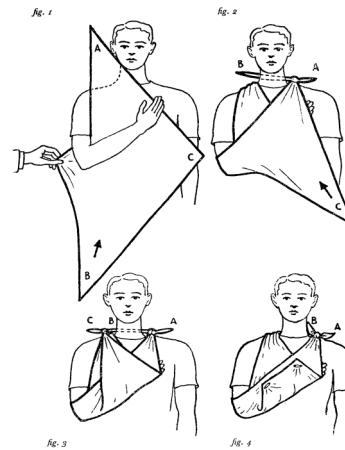
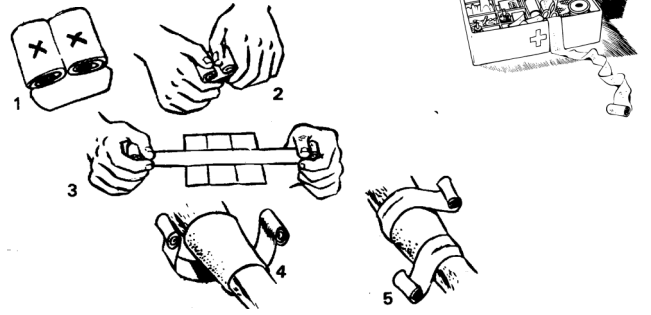
Knopen**Platte knoop****Schootsteek****Mastworp****Bomen en hoe ze branden.**

Vorm blad	Naam	Omschrijving brandbaarheid
	Berk:	De schors en twijgen vormen goed aanmaakmateriaal. Berkenhout brandt snel en helder. Ideaal voor een snel vuur.
	Beuk:	Geeft een goede, grote en regelmatige vlam. Zowel levend als dood goed brandbaar.
	Den:	Twijgen en dennekegels vormen goed aanmaakmateriaal. Het dennenhout brandt vlug weg.
	Eik:	Deze harde houtsoort geeft een bestendig vuur en vormt prima as.
	Es:	Ook in vochtige toestand brandt dit hout goed.
	Esdoorn:	Brandt goed, maar snel. Niet geschikt voor het aanmaken van een vuur.
	Hulst:	Voldoet goed.

Vervolg: bomen en hoe ze branden.

- Iep:** Brandt alleen in goed droge toestand. Slecht aanmaakmateriaal.
- Kastanje:** Mits dood en kurkdroog levert het goede hitte. Anders is het ongeschikt.
- Lariks:** Gevaarlijk vanwege de vonkvoorming. Liever niet gebruiken.
- Linde:** Moet goed droog zijn en is het best te gebruiken met andere houtsoorten samen.
- Meidoorn:** Levert goed aanmaakmateriaal en bakt het zoetste brood.
- Populier:** Brandt alleen als het gortdroog is en stinkt enorm.

EHBO



Als mitella kun je gemakkelijk je eigen das gebruiken

Nood signalen voor een survival

Mocht je tijdens een survival in nood komen en heb je hulp nodig maar geen telefoon of mensen om je heen kan je gebruik maken van de volgende tekens.

- | | |
|--|----|
| 1. Dokter nodig; ernstige verwondingen | I |
| 2. Medicamenten nodig | II |
| 3. Niet in staat verder te vertrekken | X |
| 4. Water en voedsel nodig | F |
| 5. Kaart en kompas nodig | |
| 6. Ben in deze richting verder gegaan | → |
| 7. Alles oke | LL |

Belangrijkste regels bij in gevaar zijn:

- Breng jezelf in veiligheid.
- Waarschuw de andere, zodat zij niet in gevaar komen
- Bel de leiding, bel of laat iemand hulp halen
- Neem, als het kan, de bron van het gevaar weg.
- Breng andere in veiligheid.
- Maak een plan. (water, voedsel, onderdak, vuur)

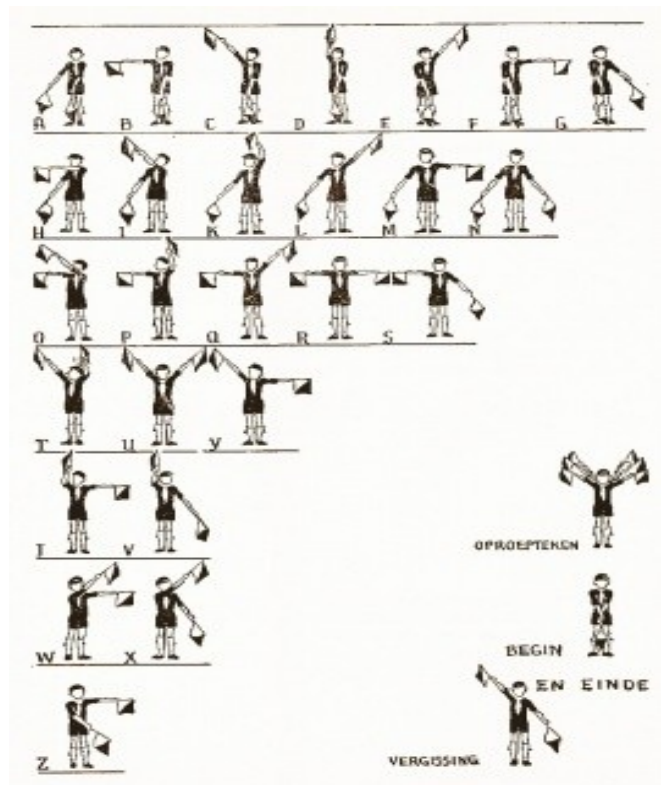
Tien tips voor een hike.

1. Zorg dat je in een goede conditie bent als je aan een zwerftocht begint.
2. Zorg voor goede stevige schoenen, met een stevige zool. Zorg dat nieuwe schoenen van tevoren goed ingelopen zijn. Zorg dat je er ongeveer 50 km op gelopen hebt.
3. Doe goede sokken aan, zonder naden, want daardoor kun je blaren krijgen. Speciale wandel sokken zijn het meest geschikt.
4. Begin zo vroeg mogelijk met je dagtraject. Als er dan iets tegen zit, kun je ervoor zorgen dat je voor het donker een goed plekje hebt gevonden.
5. Loop niet te hard van stapel, houd een rustig regelmatig tempo aan.
6. Zorg ervoor dat je de rugzak goed in pakt en op de juiste wijze draagt.
7. Rust nooit in kleermakerszit, maar sluit je benen en leg je voeten wat omhoog.
8. Doe je schoenen niet uit, want dan zwellen je voeten op, je krijgt je schoenen dan niet meer aan.
9. Ga tijdens de rust op een isoleermatje zitten en niet op de grond (op je tas zitten kan ook).
10. Draag in het schermer en in het donker altijd reflecterende banden of hesje.

6 gouden regels voor je rugzak.

1. Til je rugzak nooit aan een draagriem van de grond. Laat je rugzak door iemand andere aan-geven.
2. Laat je rugzak nooit van je schouder op de grond vallen, je rugzak kan hierdoor kapot gaan, help elkaar met het afnemen van een rugzak.
3. Mocht je onderweg een beschadiging constate- ren wacht dan niet, las een pauze in en ga het repareren.
4. Je rugzak mag niet meer dan 1/5 deel van je ei- gen lichaamsgewicht zijn met een maximum van 15 kg. Maak gebruik van een weegschaal.
5. Geef alles een vaste plaats. Zorg dat er geen harde dingen aan de rugzijde zitten.
6. Bevestig reflectors op de achterkant en zij- kanten van je rugzak, zodat je zichtbaar bent voor het verkeer. Je kan hiervoor ook een reflecterende band ge- bruiken.

Semafoor alfabet

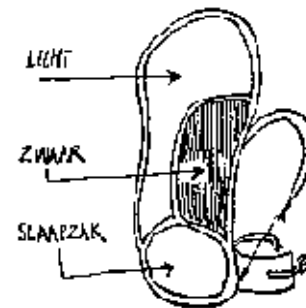


Morsen alfabet

H	S	I	E
V	U	A	.
F	R		
L	W		
P	D	N	T
J	K		-
B	G	M	
X	O		
C			
Y			
Z			
Q			

Handige tips bij het inpakken van je rugzak:

- Haal alle compressiebanden los die er aan de voor- en zijkant van je rugzak bevestigd zijn.
- Ga van binnen naar buiten te werk. Stop het zwaarste deel van je lading in het midden, tussen de heupgordel en de schouderbanden. Alle kleine lichte spullen kun je daar vervolgens omheen stoppen, op een dusdanige manier dat alles goed stevig tegen elkaar komt te zitten en gelijkmatig over je rugzak wordt verdeeld.
- Stop de dingen die je regelmatig nodig hebt niet te ver weg (stop ook een EHBO setje binnen handbereik).
- Stel je rugzak in met behulp van de banden zodat deze bij jou het prettigst en recht op je rug zit.



Benodigheden voor een weekend.

Slapen: slaapzak, matje, pyjama, knuffeldier.

Wassen: handdoek, washand, zeep, tandenborstel, tandpasta, borstel.

Kleding: ondergoed, sokken, lange broek, korte broek, T-shirts, trui, schoenen, regenkleding, zwemkleding.

Overige: zakmes, theedoek, zitlap, boekje, spelletjes, zaklamp.

Natuurlijk heb jij je scoutfit aan!!

Aantekeningen:

.....

.....

.....

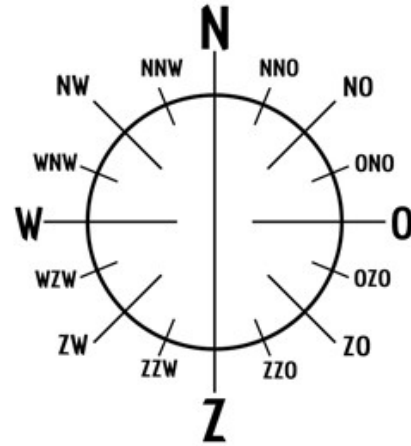
.....

.....

.....

.....

16 streken van het kompas



Met je horloge het noorden vinden

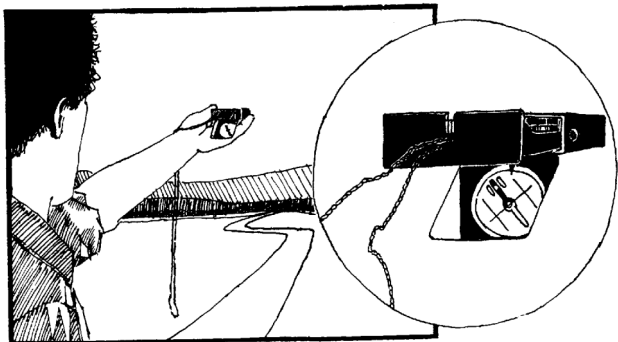
Richt de kleine wijzer van je horloge naar de zon. Deel de hoek, die de kleine wijzer met de 12 maakt, door het midden. Deze deellijn wijst dan naar het zuiden.

Voor de middag van de uurwijzer rechtsom naar de 12 en na de middag van de uurwijzer linksom naar de 12. in de zomer moet je er wel rekening mee houden dat je horloge door de zomertijd een uur later aanwijst dan het in werkelijkheid is.

1^e kompas handgreep

Een richting wordt aangegeven met een getal van 0 tot 360 graden. Om een richting of hoek van 240 graden (240°) te schieten volg je de volgende stappen .

1. Deel het aantal graden door 10; $240:10=24$
2. Draai de *kompasroos* tot dat het getal 24 bij het *afleespunt* staat.
3. Houd het kompas recht voor je uit ter hoogte van je gezicht met het touwtje om je nek.
4. Draai nu zelf in het rond tot de *noordkant van de kompasnaald* tussen de twee groene streepjes van de kompasroos staat.
5. Kijk nu over het vizier, die richting moet je op.



Windsterkte: Schaal van beaufort.

Benaming

- 0 stil
- 1 zwak
- 2 zwak
- 3 matig
- 4 matig
- 5 vrij krachtig
- 6 krachtig
- 7 hard
- 8 stormachtig
- 9 storm
- 10 zware storm
- 11 zeer zware storm
- 12 orkaan

Verschijnselen

- Rook stijgt recht omhoog.
- Rook geeft windrichting aan, windvane reageren niet.
- Wind merkbaar in het gezicht, bladeren ritselen en windvane bewegen.
- Bladeren en twijgen bewegen voortdurend, wimpels worden gestrekt.
- Stof en papier dwarrelen op en kleine takken bewegen.
- Kleine gebladerde takken zwaaien, op kanalen en meren gekuifde golven.
- Grote takken bewegen, een paraplu is moeilijk vast te houden.
- Bomen bewegen helemaal; wind is hinderlijk als men er Tegen in moet lopen
- Twijgen breken af lopen word moeilijk.
- Dakpannen waaien van het dak.
- Bomen worden ontworteld.
- Uitgebreide schade
- Verwoesting

Verschillende Vuren.

Pagode vuur

Isolatievuur

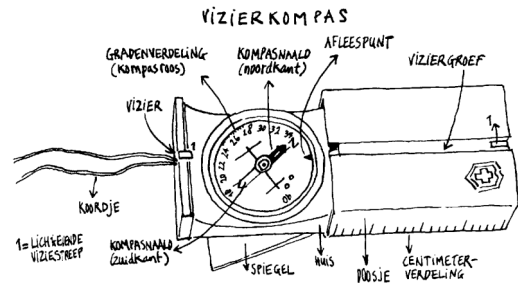
Tafelvuur

Kraanvuur

Piramide vuur

Stervuur

Het kompas



Het kompas dat we bij de gidsen gebruiken, is de zelfde als hierboven. Dit kompas is een oost om- kompas, D.w.z dat de gradenverdeling via het oosten oploopt, oftewel met de klok mee. De rode met witte naald wijst altijd naar het noorden. De witte naald wijst altijd naar het zuiden.

300 graden west om reken Je om naar:
 $360 - 300 = 60$ graden oost om

460 graden oost om reken Je om naar:
 $460 - 360 = 100$ graden oost om

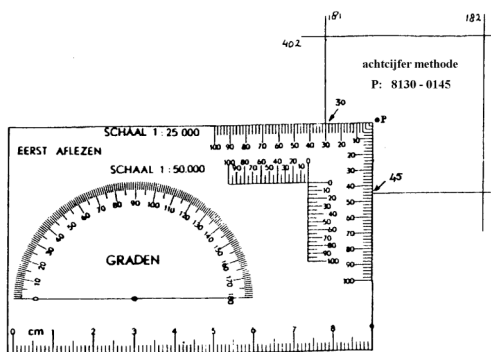
Tip: draag en gebruik het kompas altijd met het koortje om je nek, dit voorkomt vallen en verliezen van het kompas.

Coördinaten:

Bij het bepalen van een coördinaat op de kaart, heb je een kaarthoekmeter nodig. Het volgende ezelsbruggetje kan je hierbij helpen:

De glazenwasser gaat eerst naar het raam toe. Dan klimt hij omhoog. Dus eerst horizontale lijn en dan de verticale lijn.

Als je eerst het goede hokje hebt gevonden, kan je het exacte coördinaat vinden door het gebruik van de verdeling op je kaarthoekmeter.



Routetechnieken.

Strippenkaart

Een strippenkaart loopt altijd van onder naar boven. De dwars streepjes geven de wegen aan die je NIET in moet gaan. Staan er 2 streepjes aan 1 kant voor 1 kruispunt (bv. <) begin aan die kant de straten af te tellen totdat 1 straat overhoud.

Plattegrond:

Volg de met pijlen aangegeven route

Kruispuntenroute

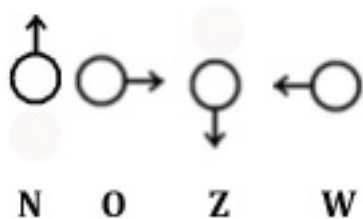
Ga in de met pijlen aangegeven richting



Pijltjes route:

Ga in de met pijlen aangegeven richting

Bolletjes route

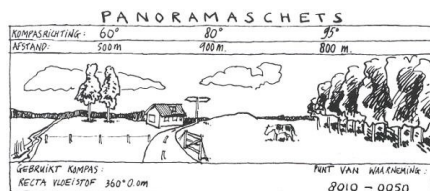
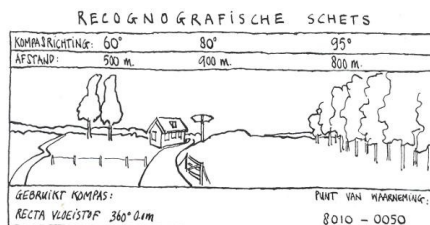
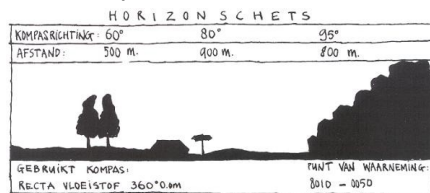


Oliaat

Een oliaat is een weg getekend op doorzichtig papier, het oliaatje moet je op de kaart leggen en zien te vinden door het over de kaart te schuiven naar een plek waar het precies past/ klopt. Dit stuk route moet je gaan lopen.

Schetsen

Plaats van waarneming Ada's Hoeve
 Coördinaat 22W 24.25-03.80
 Aantal graden 85° oost om
 Soort kompas Recta DP6



STANTPUNT: 4510-0050		BKA: NELLE NEEBANK	
LONAL: 1:5000		REWV: 24-10-10	
TYP	PROEVEN	AFSTAND	KAAFT
		dm.	lit.
0310		60	340
0311		75	350
0312	NELLE NEEBANK?	60	340
0313	DAPS 104 MET	40	350
0314	3) BAKKELIEST-	100	340
0315	DOORNAE IN MID	0	350
0316	NL. BOD	150	340
0317	INDUSTRIEL	150	340
0318	INDUSTRIEL	100	340
0319	DOORNAE IN MID	0	350
0320	INDUSTRIEL	0	350