

Suomen Potkunyrkkeilyliitto ry:n kansalliset säännöt

Full Contact

2003 , vr. 1.6 (päivitetty 22.1.2007)

Perustuu WAKO kansainvälisiin sääntöihin

SISÄLTÖ:

WAKO FULL CONTACT.....	4
1. KEHÄN VARUSTEET.....	4
Kehälle asetettavat vaatimukset.....	4
2. OTTELIJAN VARUSTEET.....	5
Päänsuoja.....	5
Hammassuojat.....	5
Käsineet.....	5
Alasuojat.....	5
Säärisuojat.....	5
Jalkasuojat.....	5
Käsisiteet.....	5
Rintasuojat.....	5
Asu.....	6
3. PAINOLUOKAT KANSAINVÄLISISSÄ KILPAILUISSA.....	6
Miesten painoluokat.....	6
Naisten painoluokat.....	6
Punnitus.....	6
4. SALLITUT KOHDEALUEET.....	7
5. KIELLETYT KOHDEALUEET, KIELLETYT TEKNIIKAT JA KÄYTÖS.....	7
6. SALLITUT TEKNIIKAT.....	8
Käsitekniikat.....	8
Jalkatekniikat.....	8
Heittotekniikat.....	8
7. POTKUJEN LUKUMÄÄRÄ ERÄÄ KOHDEN.....	8
8. ERÄT.....	9
9. KULMA-AVUSTAJAT.....	9
Avustajien luovutus.....	9
10. KEHÄTUOMARIT JA ARVOSTELUTUOMARIT.....	9
Tuomarin asu.....	10
Tuomarille asetettavat vaatimukset.....	10
11. KEHÄTUOMARI.....	10
Kehätuomari komentaa ottelijoita kolmella sanalla.....	11
Kehätuomarin VALTUUDET.....	11
Kehätuomarilla on valtuudet.....	11
12. ARVOSTELUTUOMARIT.....	12
13. AJANOTTAJA.....	12
14. PISTEIDEN ANTAMINEN.....	12
Ensisijaisesti.....	12
Toissijaisesti.....	13
15. MIINUSPISTEIDEN KRITEERIT.....	13

16. RATKAISUT	13
.....	13
Pistevoitto (WP, Win by Points).....	13
Tasapisteet (D, Draw).....	13
Kehätuomarin keskeytys (RSC, Referee Stopped Contest).....	13
Kehätuomarin keskeytys päähän osuneista iskuista (RSC-H, RSC-Head).....	13
Kehätuomarin keskeytys loukkaantumisen johdosta (RSC-I, RSC-Injury).....	14
Tyrmäys (KO, Knock Out).....	14
Luovutus (AB, ABandon).....	14
Diskvalifiointi (DISQ), DISQualification).....	14
Ei ottelua (NC, NoContest).....	14
Voitto ilman ottelua (WO, Walk Over).....	14
17. RATKAISUN MUUTTAMINEN.....	14
18. ARVOSTELEMINEN, 10 - JÄRJESTELMÄ.....	14
Osumat.....	15
Rikkomuksista.....	15
Pisteiden antaminen.....	15
19. RIKKOMUKSET	15
.....	15
20. LATTIALLA	16
.....	16
Potkunyrkkeilijän katsotaan olevan ”lattialla”,	16
21 - MENETTELY TYRMÄYKSEN JÄLKEEN.....	17
22. KÄTTELY.....	17
23. PÄIHTEIDEN TAI LÄÄKEAINEIDEN KÄYTTÄMINEN	17
.....	17
Pääsääntönä noudatetaan:	17
24. SOPIVA TERVEYDENTILA.....	18
25. LÄÄKÄRINAPU.....	18
26. POTKUNYRKKEILIJOIDEN IKÄRAJAT.....	18
WAKON LOW KICK.....	20
1. SUOJARUSTEET JA ASU.....	20
2. POTKUT ERÄÄ KOHDEN.....	20

WAKO FULL CONTACT

Kullakin ottelijalla on oltava oma FKBF:n POTKUNYRKKEILYPASSI. Passi on esitettävä punnitustilanteessa.

Euroopan- tai maailmanmestaruuskilpailuissa KANSALLISISSA JOUKKUEISSA EI SAA OLLA ULKOMAALAISIA KILPAILJOITA.

1. KEHÄN VARUSTEET

Kehälle asetettavat vaatimukset

1. Koko köysien sisälinjalta mitattuna oltava vähintään 4,9 x 4,9 metriä ja korkeintaan 6,1 x 6,1 metriä. Kansainvälisissä mestaruuskilpailuissa kehän mitat ovat 6,1 x 6,1 metriä. Kehän tulisi sijaita korotetulla lavalla, joka on korkeintaan 1,22 metriä maasta.
2. Lavan pitää olla rakenteeltaan turvallinen, sen pitää olla tasainen eikä siinä saa olla esiintyöntyviä esteitä. Lavan pitää jatkuva vähintään 45 cm kehäköysien ulkopuolelle. Siinä pitää olla neljä kulmapaaluja, jotka on pehmustettu tai ovat muuten rakenteeltaan sellaiset, etteivät ottelija voi loukata itseään niihin.
3. Lattia pitää kattaa huovalla, kumilla tai muulla hyväksytyllä joustavalla materiaalilla, joka on vähintään 1,5 cm ja korkeintaan 1,9 cm paksu ja jonka päälle jännitetään ja kiinnitetään kanveesi. Huovan, kumin tai muun hyväksytyyn materiaalin ja kanveesin pitää peittää koko ottelulava.
4. Kehää pitää kiittää kolme tai neljä köyttä, jotka ovat korkeintaan 5 cm ja vähintään 3 cm paksuja. Köydet kiristetään kulmapaalujen väliin, 40 cm, 80 cm ja 130 cm korkeudelle. Mikäli köysiä on neljä, vastaavat mitat ovat 41 cm, 71 cm, 101 cm ja 132 cm korkeudelle. Köydet päällystetään sileällä pehmeällä materiaalilla. Kullakin kehän sivulla tulee köysiä yhdistää tasaisin välein kaksi 3 – 4 cm levyistä nauhaa. Nauhat eivät saa luistaa köydellä.
5. Kehään johtaa kolmet portaat. Kahdet portaat ovat kilpailijoiden ja avustajien käytössä kehän vastakkaisissa kulmissa – yhdet ovat puolueettomassa kulmassa tuomarin ja lääkärin käytössä.
6. Kummassakin kehän puolueettomassa kulmassa kehän ulkopuolella pitää olla pieni muovipussi johon kehätuomari voi pudottaa käyttämänsä sidetaitoksen kun hän on joutunut esim. pyyhkimään ottelijan verta vuotavaa nenää.
7. Suurissa kilpailuissa voidaan käyttää myös kahta tai useampaa kehää.

Seuraavien varusteiden on oltava saatavilla:

- 4 tuolia
- 2 tuolia tai käännettävää istuinta ottelijoille erien välillä
- 2 vesipulloja

- 2 vesiämpäriä
- pöytä ja tuolit toimitsijoille
- gongi tai kello
- ajanottokellot
- WAKO:n mallin mukaiset arvostelulomakkeet
- ensiapuvälineistö
- mikrofoni liitettynä äänentoistojärjestelmään

Avustajien pitää pukeutua verryttelyasuihin tai muuhun asialliseen pukineeseen ja heillä pitää olla kehäkulmassa mukana pyyhe ja/tai sieni ottelijaansa varten.

2. OTTELIJAN VARUSTEET

Päänsuoja

Pääsuojan pitää suojata päälaki, takaraivo, yläleuka ja korvat. Pääsuoja ei saa häiritä näkökenttää tai estää kuulemista eikä suojata poskipäitä.

Hammassuojat

Hammassuojien pitää olla elastiset ja ottelijan hampaiden mukaan valmistetut.

Käsineet

Käsineet painavat kaikissa sarjoissa 10 unssia kumpikin. Käsineen painosta nahkaosa on korkeintaan puolet ja pehmusteosa vähintään puolet. Käsineiden pehmusteen pitää olla ehjä ja paikoillaan. Nauhat sidotaan käsineen ranteen selkäpuolelle. Ainoastaan puhtaita ja käyttökelpoisia käsineitä saa käyttää. Molemmilla ottelijoilla pitää olla samanlaiset käsineet. Vain Suomen Potkunyrkkeilyliiton hyväksymiä käsineitä saa kilpailuissa käyttää.

Alasuojat

Alasuojat pitää pukea housujen alle. Alasuojien pitää peittää sukupuolielimet kokonaan; ne saavat suojata myös alavatsaa.

Säärisuojat

Säärisuojat eivät saa sisältää kovia osia kuten muovia, metallia tai puuta. Säärisuojien pitää peittää ainakin puolet säärestä.

Jalkasuojat

Jalkasuojien pitää ylittää 5 cm nilkan yläpuolelle ja peittää jalka nilkasta alaspäin jalkapohjaa lukuun ottamatta.

Käsisiteet

Käsisiteet saavat olla korkeintaan 2,5 m pitkät ja 5 cm leveät. Joustavat käsisiteet saavat olla korkeintaan 2 m pitkät. Teippien, kumien tai laastarien käyttö siteenä on kiellettyä, mutta siteiden kiinnityksessä saa käyttää yhtenäistä enintään 15 cm pitkää teippiä ranteessa.

Rintasuojat

Naiset voivat käyttää halutessaan molemmat rinnat peittäviä rintasuojia.

Asu

Ottelijoiden pitää käyttää vyötäröltä nilkkoihin ulottuvia housuja. Miehillä on ylävartalo paljaani ja naiset käyttävät hihatonta paitaa.

3. PAINOLUOKAT KANSAINVÄLISISSÄ KILPAILUISSA

Miesten painoluokat

Super kevyt kääpiösarja	alle 48	kg
Kevyt kääpiösarja	48 - 51	kg
Kääpiösarja	51 - 54	kg
Höyhensarja	54 - 57	kg
Kevytsarja	57 - 60	kg
Kevyt välisarja	60 - 63,5	kg
Välisarja	63,5 - 67	kg
Kevyt keskisarja	67 - 71	kg
Keskisarja	71 - 75	kg
Kevyt raskassarja	75 - 81	kg
Raskasvälisarja	81 - 86	kg
Raskassarja	86 - 91	kg
Superraskas sarja	yli 91	kg

Naisten painoluokat

Kevyt kääpiösarja	alle 46	kg
Kääpiösarja	46 - 48	kg
Höyhensarja	48 - 52	kg
Kevytsarja	52 - 56	kg
Keskisarja	56 - 60	kg
Kevyt raskassarja	60 - 65	kg
Raskassarja	65 - 70	kg
Superraskas sarja	yli 70	kg

JUNIOREIDEN PAINOLUOKAT OVAT SAMAT KUIN SENIOREIDEN

Punnitus

Suomen mestaruuskilpailuissa ja kansallisissa mestaruuskilpailuissa sekä kansallisissa kilpailuissa on noudatettava seuraavia sääntöjä

1. Kunkin painoluokan ottelijat punnitaan kilpailujen järjestäjän ennakoita ilmoittamana ajankohtana, kilpailua edeltävänä päivänä tai ottelupäivän aamulla. Kilpailujen järjestäjän ennakoita ilmoittamaa ajankohtaa voidaan muuttaa vain erittäin pakottavista syistä. Muutoksen voi tehdä Suomen Potkunyrkkeilyliiton (FKBF) valtuuttama kilpailujen järjestäjä tai mikä tahansa muu FKBF:n virallinen edustaja. Ottelut voivat alkaa vähintään 3 tuntia punnitusajan jälkeen tai lyhyemmän ajan kuluttua, jos kilpailujen järjestäjä niin päättää konsultoituaan kilpailujen lääkäriä, edellyttäen, että päätös ei ole haitallinen kenellekään potkunyrkkeilijälle, joka osallistuu johonkin turnauksen ensimmäisistä otteluista.

2. FKBF:n valtuuttamat edustajat suorittavat punnituksen. Minkä tahansa FKBF:n alaisen seuran edustaja saa olla läsnä, mutta ei saa puuttua mihinkään.
3. Kukin ottelija punnitaan virallisesti vain kerran. Silloin kirjattu paino on lopullinen. Ottelija, joka ei ole saavuttanut oikeaa painoa virallisen punnituksen aikana, voidaan sijoittaa seuraavaan sopivaan painoluokkaan. Painoluokka määritellään punnituksen aikana.
4. Ennen ottelijan punnitsemista kilpailujen lääkärin on oltava todennut hänen olevan ottelukunnossa.
5. Paino on se, mitä vaaka näyttää ottelijan ollessa alasti. Vaa'an on näytettävä paino metrijärjestelmän mukaisesti. Elektronisia vaakoja saa käyttää. Vaa'an tarkkuus tulee olla vähintään 200 gr. Ottelija saa otella ainoastaan siinä luokassa, mihin punnitus hänet sijoittaa.

Ensimmäisen päivän virallisessa punnituksessa rekisteröity paino määrää ottelijan painoluokan koko kilpailun ajaksi.
Punnituksen onnistumisen varmistamiseksi kilpailujen järjestäjä voi päättää aloittaa lääkärintarkastukset aikaisemmin.

4. SALLITUT KOHDEALUEET

Seuraaviin kehon osiin voi kohdistaa hyökkäyksiä luvallisilla ottelutekniikoilla: päähän eteen, sivulle ja päälle sekä vartaloon eteen, sivulle ja olkapäille. jalkoihin pyyhkäisy pohjelihaksen alaosaan. (Alapotkuotteluissa potkut sallittu polven yläpuolelle reiden sisä- ja ulkopintaan)

5. KIELLETYT KOHDEALUEET, KIELLETYT TEKNIIKAT JA KÄYTÖS

On kiellettyä:

- sitominen tarkoituksella ja jatkuva kiinnipitäminen
- kampitus, painiminen ja judotekniikat
- potkut polvella, iskut päällä, olkapäällä, kyynärpäällä ja kyynärvarrella
- alapotkut (poislukien alapotkuottelut)
- iskut avokäsineellä, käsineen syrjällä, peukalolla ja ranteella
- päällä puskeminen ja hartioiden käyttäminen
- kiertolyönnit
- lyönnit ja potkut vastustajan selkään, pään taakse, niskaan, kaulaan, munuaisiin ja vyötärön alapuolelle
- kiertopyyhkäisy
- vastustajan vetäminen lyöntiä kohti
- hyökkäykset, kun vastustaja on köysissä
- hyökkäykset köysistä kiinni pitäen ja muu köysien epäurheilijamainen hyväksikäyttö
- hyökkäykset, kun vastustaja on kaatumassa kanveesiin tai on jo kanveesissa, eli kun yksi käsi tai polvi koskettaa kanveesia. Sekä sieltä nousevaa vastustajaa kohti
- kumartuminen vastustajan vyötärön alapuolelle
- selän kääntäminen vastustajalle muulloin kuin tekniikkaa suoritettaessa ja sokaisutekniikoiden käyttäminen

- passiivinen täyssuojaus (kilpikonnasuojaus) tai tahallinen kaatuminen osuman välttämiseksi
- pakoilu, ottelemisesta kieltäytyminen ja kehästä poistuminen
- hyökkäävät tai loukkaavat ääntelyt sekä puhuminen
- jatkaa komennon "stop" tai "brake" tai erän päättymisen jälkeen
- hyökkääminen tai hyökkäävä käyttäytyminen kehätuomaria kohtaan
- hammassuojan tahallinen poissylkeminen
- vastustajan pureminen, raapiminen tai sylkeminen
- kehoon ja kasvoihin liiallinen vaseliinin käyttö ja päänsuojaan kokonaan
- kieltäytyminen vetäytymästä komennon "BREAK" jälkeen

Sääntöjen rikkominen voi aiheuttaa huomautuksen, varoituksen, miinuspisteen tai jopa ottelijan diskaamisen.

Jos kehätuomari epäilee, että hänen huomaamattaan on rikottu sääntöjä, voi hän tarvittaessa keskeyttää ottelun ja konsultoida arvostelutuomareita.

6. SALLITUT TEKNIIKAT

Käsitekniikat

Seuraavia käsitekniikoita saa käyttää:

- suorat lyönnit
- koukkulyönnit
- rystilyönti (ei kiertolyöntinä)

Jalkatekniikat

- etupotku (maegeri)
- sivupotku (sokutogeri)
- kiertopotku(mawashigeri)
- koukkupotku (uramawashigeri)
- takapotku (ushirogeri)
- kirvespotku (kakatogeri)
- hyppypotkut

Heittotekniikat

- jalkapyyhkäisyt

Käsi- ja jalkatekniikoita pitäisi käyttää yhtäläisesti koko ottelun ajan. Jalkatekniikat tunnustetaan vain, kun ne osoittavat selvästi yrityksen osua vastustajaan voimalla. Jos ottelija ottelee melkein yksinomaan käsitekniikoin, hänelle voidaan antaa varoitus tai häntä voidaan rangaista miinuspisteillä.

Samoin, jos ottelija ottelee melkein yksinomaan jalkatekniikoilla, hänelle voidaan antaa varoitus tai häntä voidaan rangaista miinuspisteillä.

7. POTKUJEN LUKUMÄÄRÄ ERÄÄ KOHDEN

Kummankin ottelijan on suoritettava vähintään kuusi (6) potkua erää kohden ja ottelun aikana 18 potkua (3:n erän ottelu). Hänen on selvästi osoitettava yritys osua vastustajaan.

Ensimmäisen erän jälkeen potkujen laskijan on raportoitava kehätuomarille, jonka on informoitava ottelijaa. Hänellä on tilaisuus korvata ensimmäisen erän puuttuvat potkut toisessa erässä. Ellei hän tee niin, kehätuomari antaa hänelle yhden (1) miinuspisteen. Kolmannessa ja viimeisessä erässä on potkuja tultava kuusi (6) kappaletta, muuten kehätuomari antaa ottelun loputtua ottelijalle yhden (1) miinuspisteen.

Potkuista saadut miinuspisteet pidetään erillään varoitusprosessista. Kuitenkin kolmas miinuspiste aiheuttaa aina diskauksen.

8. ERÄT

Ammattilaisten Suomen- ja kansallisissa mestaruuskilpailuissa on 8, 10 tai 12 kahden minuutin erää, erien välissä minuutin tauot.

Amatöörien Suomen- ja kansallisissa mestaruuskilpailuissa on 3 kahden minuutin erää, erien välissä minuutin tauot.

9. KULMA-AVUSTAJAT

1. Kullakin kilpailijalla saa olla kehäkulmassaan korkeintaan kaksi avustajaa, joista toinen on nimettävä pääavustajaksi. Molemmat avustajat saava nousta kehätasanteelle, mutta ainoastaan pääavustaja saa mennä kehäköysien sisäpuolelle.
2. Ottelijalle ei voi antaa ohjeita, neuvoja tai apua erän aikana. Avustajat voivat kannustaa ottelijaa, mutta epäurheilijamaiset kommentit ovat kiellettyjä.
3. Avustaja voi luovuttaa ottelijansa puolesta, ja voi myös, jos ottelija on vaikeassa tilanteessa, heittää sienen tai pyyhkeen kehään, paitsi jos kehätuomari on laskemassa.
4. Ottelun aikana avustajat eivät saa olla kehätasanteella. Avustajien pitää ennen erän alkua poistua kehätasanteelta ja ottaa erätauolla käyttämänsä apuvälineet pois kehästä ja kehätasanteelta.
5. Kuka tahansa valmentaja, avustaja tai toimitsija, joka rohkaisee tai yllyttää yleisöä antamaan merkkejä neuvoksi tai rohkaisua nyrkkeilijälle erän aikana, voidaan siirtää tehtävästään kuluviin kilpailujen ajaksi.
6. Avustaja tai toimitsija, joka ottelun aikana neuvoo yleisöä kannustamaan ottelijoita, voidaan kieltää jatkamasta toimintaansa avustajana tai toimitsijana kyseisissä kilpailuissa. Tällöin hänellä ei ole oikeutta pysyä ottelupaikalla.
7. Sääntöjä rikkovaa avustajaa voidaan varoittaa tai hänen voidaan diskvalifioida. Kehätuomari voi myös antaa ottelijalle varoituksen tai huomautuksen tai diskvalifioida kyseisen ottelijan avustajan tai avustajien tekemien rikkomusten perusteella.

Avustajien luovutus

Pääavustaja voi luovuttaa kilpailijan puolesta. Luovutuksen merkiksi avustaja heittää pyyhkeen tai sienen kehään. Avustaja ei saa luovuttaa ottelua luvunlaskun aikana.

10. KEHÄTUOMARIT JA ARVOSTELUTUOMARIT

Tuomarin asu

Tuomarit pukeutuvat mustiin tossuihin tai korottomiin pikkukenkiin, mustiin suoriin housuihin ja valkoiseen lyhythihaiseen kauluspaitaan. Takkia ei käytetä kehässä. Kehätuomarit käyttävät aina mustaa rusetia. Arvostelutuomarit käyttävät mustaa rusetia aina arvokilpailuissa.

Tuomarille asetettavat vaatimukset

Tuomarin on oltava vähintään 18-vuotias ja hänellä tulee olla Suomen Potkunyrkkeilyliiton hyväksymä tuomarikoulutus.

Suomen mestaruus- tai muissa kansallisissa mestaruuskilpailuissa kutakin ottelua ohjaamassa on oltava FKBF:n tunnustama kehätuomari, joka on toimitsijana kehässä, mutta ei täytä arvostelulomakkeita.

Kolmen FKBF:n arvostelutuomarin, jotka istuvat erillään yleisöstä kehän lähellä, on arvosteltava kukin ottelu. Kullakin kolmella tuomarilla on oltava paikka omalla sivullaan kehää, keskellä kyseistä kehän sivua.

Puolueettomuuden varmistamiseksi kehätuomarit ja kolme arvostelutuomaria kuhunkin otteluun valitsee kilpailujen päätuomari seuraavien sääntöjen mukaan:

1. Kunkin tuomarin on oltava eri seurasta kuin muut tuomarit ja ottelijat.
2. Kaksi saman ottelun tuomaria ei koskaan saa olla samasta seurasta, muuten kuin pakottavasta syystä, jolloin on huomioitava, että puolueettomuus toteutuu mahdollisimman hyvin.

Kehä- tai arvostelutuomarina ottelussa toimiva henkilö ei saa missään ottelun tai otteluiden vaiheessa toimia otteluun osallistuvan potkunyrkkeilijän tai potkunyrkkeilyjoukkueen joukkueen johtajana, valmentajana, huoltajana tai avustajana.

FKBF voi kilpailujen juryn suosituksesta antaa määräaikaisen tai ikuisen toimitsijakiellon kehä- tai arvostelutuomarille, joka juryn mielestä tuomitsee vastoin FKBF sääntöjä.

Jos kehätuomari on kykememätön tai pätemätön tehtävänsä ottelun aikana, voi gongin käyttäjä päätuomarin käskystä estää häntä toimimasta ja keskeyttää ottelun. Tuomariluottelosta valitaan seuraava puolueeton kehätuomari ja ottelua jatketaan mahdollisimman nopeasti.

11. KEHÄTUOMARI

Kehätuomarin pitää

Tarkistaa ottelijoiden suojavälineet ja vaatteet.

Varmistaa, että heikentynyt potkunyrkkeilijä ei saa epäoikeutettuja ja tarpeettomia iskuja.

Varmistaa, että reilun pelin sääntöjä noudatetaan tarkasti.

Ottelun lopussa kerätä ja tarkistaa kolmen arvostelutuomarin arvostelulomakkeet.

Tarkastettuaan ne hänen on annettava ne kilpailujen päätuomarille, tai jos hän ei ole paikalla, kuuluttajalle.

Kehätuomari ei saa ilmoittaa voittajaa nostamalla potkunyrkkeilijän kättä tai millään muulla tavalla, ennenkuin ratkaisu on kuulutettu. Kun voittaja ilmoitetaan, kehätuomarin on nostettava voittaneen potkunyrkkeilijän käsi ylös.

Jos kehätuomari diskvalifioi potkunyrkkeilijän tai lopettaa ottelun, hänen on mainittava kullekin arvostelutuomarille erikseen syy, joka aiheuttaa diskvalifioinnin tai ottelun lopettamisen. Arvostelutuomarit kirjaavat kehätuomarin ilmoittaman tuomion arvostelulomakkeeseen, joiden perusteella kilpailujen päätuomari antaa kuuluttajalle selvät ohjeet siitä, mitä yleisölle ilmoitetaan.

Kehätuomari komentaa ottelijoita kolmella sanalla:

STOP	määrätessään potkunyrkkeilijät keskeyttämään ottelemisen
BREAK	määrätessään potkunyrkkeilijät irrottautumaan toisistaan, jolloin kummankin potkunyrkkeilijän on otettava askel taaksepäin ennen ottelun jatkamista
FIGHT	määrätessään ottelun jatkumaan

Hänen on osoitettava potkunyrkkeilijöille asiaankuuluvien merkein tai elein kaikki sääntöjen rikkomukset.

Kehätuomari komentaa **TIME** aina keskeyttäessään ottelun kulun ajaksi, olettaessaan komennon antamisen säästävän otteluaikaa. TIME pitää aina komentaa ennen loukkaantumisen tutkimista, varustekorjailuja tai miinuspisteen antamista. Tällöin ajanottaja pysäyttää kellon. TIME-komento annetaan aina STOP-komennon jälkeen.

Kehätuomarin VALTUUDET

Kehätuomarilla on valtuudet

1. Keskeyttää ottelu milloin tahansa, jos se on hänestä liian epätasainen.
2. Keskeyttää ottelu milloin tahansa, jos potkunyrkkeilijä on saanut kielletyn iskun tai on loukkaantunut, tai jos potkunyrkkeilijä kehätuomarin mielestä on kykenemätön jatkamaan.
3. Keskeyttää ottelu millä hetkellä tahansa, jos ottelijat hänestä käyttäytyvät ”epäurheilijamaisesti”. Siinä tapauksessa hän voi diskvalifioida toisen potkunyrkkeilijän.
4. Varoittaa potkunyrkkeilijää tai keskeyttää ottelu ja antaa potkunyrkkeilijälle miinuspiste tai varoitus rikkomuksesta.
5. Diskvalifioida valmentaja tai avustaja, joka on rikkonut sääntöjä, tai potkunyrkkeilijä itse, jos valmentaja tai avustaja ei noudata kehätuomarin määräyksiä.
6. Diskvalifioida varoituksen jälkeen tai varoittamatta ottelija, joka on tehnyt rikkomuksen.
7. Tyrmäystapauksessa siirtää luvun laskemista, jos potkunyrkkeilijä tahallaan kieltäytyy vetäytymästä puolueettomaan kulmaan tai on vastahakoinen tekemään niin.
8. Tulkita sääntöjä, kun ne ovat sovellettavissa tai sopivat meneillään olevaan otteluun, tai jollakin hetkellä tehdä ratkaisu, joka ei esiinny säännöissä.
9. Jos potkunyrkkeilijä rikkoo sääntöjä, mutta ei välttämättä ansaitse tulla diskvalifioiduksi, kehätuomarin on keskeytettävä ottelu, määrättävä

vastustaja puolueetomaan kulmaan ja annettava potkunyrkkeilijälle varoitus rikkomuksesta. Varoitus on annettava selvästi, niin että potkunyrkkeilijä ja yleisö ymmärtävät rangaistuksen syyn. Kehätuomarin on näytettävä kaikille arvostelutuomareille käsimerkillä, että tietty varoitus on annettu, ja näytettävä selkeästi, ketä potkunyrkkeilijää on rangaistu. Annettuaan varoituksen kehätuomari määrää potkunyrkkeilijät nyrkkeilemään. Kehätuomari antaa ottelijalle kolmennesta varoituksesta miinuspisteen, jolloin hän toimii samoin kuin varoitusta antaessaan ja esittää kullekin arvostelutuomarille erikseen käsimerkein miinuspisteen ja kertoo syyn siihen. Jos ottelijalle on annettu 3 miinuspistettä saman ottelun aikana, hänet on diskvalifioitu.

10. Kehätuomari voi antaa potkunyrkkeilijälle huomautuksen. Huomautusta antaessaan kehätuomarin ei tarvitse keskeyttää ottelua, vaan hän voi huomauttaa potkunyrkkeilijää ottelun aikana.

12. ARVOSTELUTUOMARIT

1. Kunkin arvostelutuomarin on itsenäisesti arvioitava kummankin ottelijan ansioita ja valittava voittaja sääntöjen mukaisesti.
2. Ottelun aikana arvostelutuomari ei saa puhua ottelijoille, muille arvostelutuomareille tai kenellekään muulle paitsi kehätuomarille. Hän voi, jos tarpeen, erän lopussa mainita kehätuomarille mistä tahansa tapauksesta, jota kehätuomari ei ole huomannut, esimerkiksi kertoa hänelle avustajan huonosta käytöksestä, narujen löysyydestä jne.
3. Arvostelutuomari merkitsee arvostelulomakkeeseensa kummankin ottelijan saamat pisteet, ja ammattilaisotteluissa kuuluttaja ilmoittaa kunkin arvostelutuomarin päätöksen erikseen yleisölle.
4. Arvostelutuomari ei poistu paikaltaan ennen kuin päätös on ilmoitettu.

13. AJANOTTAJA

1. Ajanottajan tehtävä on pitää lukua erien lukumäärästä ja kestosta sekä taukoajasta.
2. Hänen istumapaikkansa on kehän vieressä.
3. Viisi sekuntia ennen kutakin erää hän tyhjentää kehän antamalla käskyn "Seconds out" "avustajat kehästä" (kuuluttajan tehtävä, jos on).
4. Hän lyö gongia kunkin erän lopussa.
5. Hän ilmoittaa erän numeron ennen erän alkua (kuuluttajan tehtävä, jos on).
6. Hän keskeyttää ottelun ajanoton tilapäisesti kehätuomarin pyynnöstä.
7. Jos nyrkkeilijä on kanveesissa erän lopussa ja kehätuomari laskee lukua, gongia ei lyödäerän loputtua, vaan vasta kehätuomarin komennon "FIGHT" jälkeen, joka merkitsee ottelun jatkumista. Paitsi ottelun viimeisessä erässä.

14. PISTEIDEN ANTAMINEN

Kukin arvostelutuomari arvioi kunkin erän erikseen. Erän arvioinnin tulee perustua

Ensisijaisesti:

- sääntömääräisten osumien määrään, joissa riittävä vartalon paino

Toissijaisesti:

- hyökkäyksen tehokkuuteen
- yhdistelykykyyn
- puhtaiden tekniikoiden käyttöön
- puhtaaseen ottelutyyliin
- puolustuksen tehokkuuteen
- käsi- ja jalkatekniikoiden väliseen tasapainoon
- potkujen oikeaan määrään
- urheilusuorituksen yleisvaikutelmaan

15. MIINUSPISTEIDEN KRITTEERIT

- epäpuhdas ottelutyyli
- jatkuva sitominen
- jatkuva ja toistuva kumartumalla väistäminen, selän kääntäminen
- liian harvat jalkatekniikat
- kolme varoitusta
- mikä tahansa sääntöjen rikkominen

Lisäksi katso Kohta, 5. KIELLETYT KOHDEALUEET, KIELLETYT TEKNIIKAT JA KÄYTÖS

16. RATKAISUT

Ratkaisuihin päädytään seuraavasti:

Pistevoitto (WP, Win by Points)

Täysiaikaisen ottelun voittaa ottelija, jonka arvostelutuomareiden enemmistö merkitsee voittajaksi.

Jos molemmat potkunyrkkeilijät on yhtä aikaa loukkaantuneet tai tyrmäävät toisensa samanaikaisesti eivätkä pysty jatkamaan ottelua, arvostelutuomarit laskevat täysien erien arvostelupisteet keskeytykseen saakka ja pistejohdossa oleva ottelija julistetaan voittajaksi.

Ensimmäisen erän keskeytyksessä ottelu julistetaan ratkaisemattomaksi.

Tasapisteet (D, Draw)

Mikäli kahdella tuomarilla on tasapisteet tai pisteet jakautuvat tasan, päättyy ottelu ratkaisemattomaan.

Kehätuomarin keskeytys (RSC, Referee Stopped Contest)

Jos toinen ottelija on kehätuomarin mielestä selvästi alakynnessä, hän keskeyttää ottelun ja vastustaja voittaa kehätuomarin keskeytyksellä.

Kehätuomari keskeyttää ottelun, jos hän joutuu laskemaan ottelijalle lukua kolme kertaa ottelussa.

Kehätuomarin keskeytys päähän osuneista iskuista (RSC-H, RSC-Head)

Ottelu päättyy tuomioon RSC-H aina, kun kehätuomari keskeyttää ottelun päähän osuneiden iskujen vaikutuksen johdosta eikä laske kymmeneen.

Kehätuomarin keskeytys loukkaantumisen johdosta (RSC-I, RSC-Injury)

Jos kehätuomari arvioi ottelijan olevan kykenemätön jatkamaan ottelua loukkaantumisen tai minkä muun tahansa fyysisen syyn vuoksi, ottelu lopetetaan ja vastustaja julistetaan voittajaksi. Kun kehätuomari pyytää lääkäriä puuttumaan asiaan, he ovat ainoat kehässä läsnä olevat toimitsijat. Kukaan avustaja ei saa olla kehässä.

Tyrmäys (KO, Knock Out)

Ottelijä häviää tyrmäyksellä, jos kehätuomari laskee hänelle luvun kymmeneen.

Luovutus (AB, ABandon)

Jos toinen ottelija luovuttaa vapaaehtoisesti tai ei suostu ottelemaan heti erän alkaessa, julistetaan hänen vastustajansa voittajaksi luovutuksella. Ottelun ratkaisu on AB myös silloin, kun ottelijan avustaja luovuttaa.

Diskvalifiointi (DISQ), DISQualification)

Jos ottelija diskvalifioidaan, julistetaan hänen vastustajansa voittajaksi. Myös molemmat ottelijat voidaan diskvalifioida.

Kolmas miinus piste johtaa automaattisesti diskvalifiointiin. Törkeästä rikkeestä ottelija voidaan muutoinkin diskvalifioida.

Kilpailujärjestäjän ei tarvitse antaa diskvalifioidulle ottelijalle palkintoa, mitalia, kunniadiplomia tai sijoitusta.

Ei ottelua (NC, NoContest)

Kehätuomari voi keskeyttää ottelun, jos ottelijoista riippumattomasta syystä ei voida jatkaa, esimerkiksi kehän rikkoutumisen tai sähkökatkon vuoksi. Tällöin tulos on NO CONTEST. Mestaruuskilpailuissa ja turnauksissa kilpailujen jury päättää jatkotoimenpiteistä. Muissa kilpailuissa kilpailujen järjestäjä.

Voitto ilman ottelua (WO, Walk Over)

Jos ottelija saapuu kehään otteluvalmiina ja hänen vastustajansa jää saapumatta, vaikka häntä on kutsuttu nimeltä ja odotettu kaksi minuuttia, paikalle saapunut ottelija voittaa tuomiolla WO. Odotettuaan kaksi minuuttia kehätuomari pyytää arvostelutuomareita täyttämään arvostelulomakkeet, kerää lomakkeet ja kutsuu ottelijan luokseen kehän keskelle ja julistaa hänet voittajaksi nostamalla ottelijan käden ylös, kun tulos kuulutetaan.

17. RATKAISUN MUUTTAMINEN

Kaikki julkistetut ratkaisut ovat lopullisia, eikä niitä voida muuttaa, paitsi jos

1. Havaitaan, että pisteiden yhteenlaskemisessa arvostelulomakkeella on tapahtunut virhe
2. Yksi tuomareista ilmoittaa tehneensä virheen ja vaihtaneensa ottelijoiden pisteet
3. FKBF:n sääntöjä on selvästi rikottu

Kilpailujen jury ja/tai päätuomari käsittelee kaikki vastalauseet välittömästi

18. ARVOSTELEMENEN, 10 - JÄRJESTELMÄ

Pisteiden antamisessa on noudatettava seuraavia sääntöjä:

Osumat

8. Jokaisen erän aikana tuomarit antavat ottelijoille pisteitä osumien määrän mukaan. Piste osuman pitää olla sääntöjenmukainen ja sen pitää osua osumapinnalle.
9. Osumat lasketaan kunkin erän lopussa ja paremmalle ottelijalle annetaan enemmän pisteitä kuin huonommalle.
10. Pisteteitä ei anneta tekniikoista, jotka ovat sääntöjenvastaisia, osuvat käsivarsiin tai ovat heikkoja ja vaille vartalon painoa.

Rikkomuksista

Kunkin erän kuluessa arvostelutuomari ei voi rangaista jokaisesta näkemästään rikkomuksesta ottamatta huomioon, onko kehätuomari huomannut rikkomusta vai ei.

Pisteiden antaminen

1. Joka erässä annetaan erän voittajalle kymmenen pistettä ja huonommalle vastaavasti vähemmän. Pisteiden osia ei anneta.

Jokainen erä arvostellaan seuraavasti:

- jos ottelijat ovat yhtä hyviä 10:10
- jos toinen ottelija on hieman parempi 10:9
- jos toinen ottelija on selvästi parempi 10:8

2. Jos ottelun lopussa, kun arvostelutuomari on arvostellut kunkin erän järjestelmän sääntöjen mukaan, kummallakin potkunyrkkeilijällä on sama määrä pisteitä, arvostelutuomari voi antaa edun potkunyrkkeilijälle, joka on hallinnut ottelua ja jolla on ollut parempi tyyli. Jos he ovat vieläkin tasoissa. Potkunyrkkeilijälle, jonka puolustautuminen on ollut parempaa, torjuminen, väistäminen jne. Jos arvostelutuomari ei tämänkään perusteella löydä voittajaa, voi hän merkitä ottelun ratkaisemattomaksi. Jos pisteet ovat ottelun loputtua tasan, arvostelutuomari merkitsee ottelun ratkaisemattomaksi.

3. Jos kysymyksessä on turnaustilanne, ottelun voittaja on aina löydyttävä.

Kun ottelija sylkee hammasuojuksensa ulos tahallaan, kehätuomarin on keskeytettävä ottelu välittömästi ja laskettava lukua kuten lattiaan lyönnissä.

19. RIKKOMUKSET

Ottelijalle, joka ei noudata kehätuomarin ohjeita; tai rikkoo sääntöjä, tai käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai tekee tahallisen rikkomuksen, voidaan antaa huomautus, varoitus, miinus piste tai kehätuomari voi diskata ottelijan ilman erillistä varoitusta. Ainoastaan kolme virallista varoitusta voidaan antaa ottelijalle ottelun aikana. Kolmas varoitus johtaa automaattisesti diskaukseen.

(Prosessi alkaa varoituksella (warning), jota seuraa 1. virallinen varoitus (1st official warning), jota seuraa 2. virallinen varoitus/miinus piste (minus point), jota seuraa 3. virallinen varoitus/ottelijan diskaukseen (disqualification).

Kehätuomari voi ottelua keskeyttämättä huomauttaa ottelijaa milloin tahansa ottelun kuluessa.

Jos kehätuomari antaa varoituksen ottelijalle, hän keskeyttää ottelun ja osoittaa selkeästi rikkoneen ottelijan ja rikkomuksen.

Varoitukset toteutetaan seuraavassa järjestyksessä ottelun kulun aikana:

1. Rikkomus – suullinen varoitus
2. Rikkomus – virallinen varoitus (official warning)
3. Rikkomus – miinus piste (minus point)
4. Rikkomus – diskous

Seuraavia tekoja pidetään rikkomuksina

Katso kohta, 5. KIELLETYT KOHDEALUEET, KIELLETYT TEKNIIKAT JA KÄYTÖS

20. LATTIALLA

Potkurnyrkkeilijän katsotaan olevan ”lattialla”,

- jos hän koskee lattiaa muulla ruumiinosalla kuin jalkaterällä iskun tai iskusarjan jälkeen
- jos hän roikkuu köysissä toivottomasti iskun tai iskusarjan jälkeen
- jos hän on osittain tai kokonaan köysien ulkopuolella iskun tai iskusarjan jälkeen
- jos hän ei rajun iskun jälkeen ole vajonnut lattiaan tai köysiin, mutta on puolitajuisessa tilassa eikä kehätuomarin mielestä kykene jatkamaan ottelua
- tyrmäystapauksessa kehätuomarin on välittömästi alettava laskemaan sekunteja ääneen. Kun potkurnyrkkeilijä on lattialla, hänen vastustajansa on heti mentävä kehätuomarin osoittamaan puolueettomaan valkoiseen kulmaukseen. Ottelu jatkuu vasta, kun kaatunut vastustaja on noussut ja kehätuomari on määrännyt ottelun jatkumaan. Jos vastustaja ei mene puolueettomaan kulmaan kehätuomarin käskystä, kehätuomari keskeyttää laskemisen, kunnes käsky toteutetaan. Laskemista jatketaan sitten siitä, mihin se jäi.

Kun potkurnyrkkeilijä on lattiassa, kehätuomari laskee englanniksi yhdestä kymmeneen sekunnin välein ja osoittaa kunkin sekunnin kädellä siten, että lattiassa oleva potkurnyrkkeilijä tietää, kuinka monta sekuntia on jo laskettu. Potkurnyrkkeilijän kaatumisen ja luvun laskemisen alun välillä on mentävä sekunti.

Kun potkurnyrkkeilijä on lattiassa iskun vuoksi, ottelu ei jatku ennen kuin kehätuomari on laskenut 8:aan, vaikka potkurnyrkkeilijä olisi valmis jatkamaan ottelua aikaisemmin. Jos potkurnyrkkeilijä ei nosta käsiään, kehätuomari jatkaa laskemista 10:een, erä päättyy ja julistetaan tyrmäys.

Jos potkurnyrkkeilijä on lattiassa iskun saatuaan ja ottelu jatkuu 8 sekunnin laskemisen jälkeen, mutta potkurnyrkkeilijä kaatuu lattialle saamatta uutta iskua, kehätuomari jatkaa luvun laskua jatkaen 8:sta.

Jos kumpikin potkunyrkkeilijä kaatuu samaan aikaan, luvun laskemista jatketaan niin kauan kuin jompikumpi heistä on lattialla. Jos kumpikin jää lattialle 10 sekunnin jälkeen, keskeytetään ottelu ja tehdään ratkaisu ennen tyrmäystä annettujen pisteiden mukaan.

21 - MENETTELY TYRMÄYKSEN JÄLKEEN

Jos potkunyrkkeilijä pysyy tajuttomana, vain kehätuomari ja vastaava kilpailujen lääkäri saavat olla kehässä, ellei lääkäri tarvitse lisäapua.

- Kilpailujen lääkärin on tutkittava välittömästi potkunyrkkeilijä, joka on tyrmätty iskulla päähän ottelun aikana tai jonka päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia kehätuomari on keskeyttänyt ottelun. Ottelijan valmentajan tai avustajan on saatettava hänet kotiin tai muuhun asianmukaiseen paikkaan.
- Potkunyrkkeilijä, joka on tyrmätty iskulla päähän ottelun aikana tai jonka päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia kehätuomari on keskeyttänyt ottelun, ei saa osallistua kilpailuun tai otteluun neljään viikkoon tyrmäyksen jälkeen.
- Potkunyrkkeilijä, joka on tyrmätty iskulla päähän ottelun aikana tai jonka päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia kehätuomari on keskeyttänyt ottelun kahdesti kolmen kuukauden jakson aikana, ei saa osallistua kilpailuun eikä otteluun kolmen kuukauden aikana toisen tyrmäyksen jälkeen.
- Potkunyrkkeilijä, joka on tyrmätty iskulla päähän ottelun aikana tai jonka päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia kehätuomari on keskeyttänyt ottelun kolme peräkkäistä kertaa 12 kuukauden jakson aikana, ei saa osallistua kilpailuun tai otteluun yhden vuoden jakson aikana kolmannen tyrmäyksen jälkeen.

Kehätuomari käskee arvostelutuomareiden tehdä arvostelulomakkeisiinsa merkintä "RSCH" keskeytettyään ottelun siitä syystä, että potkunyrkkeilijä ei kykene jatkamaan ottelua päähän kohdistuneiden iskujen vuoksi. Sama asia on raportoitava ottelijan FKBK-potkunyrkkeilypassissa. Ennen potkunyrkkeilyn aloittamista uudestaan edellä kuvatun kiellon jälkeen potkunyrkkeilijän täytyy saada lääkäriltä erityisen lääkärintarkastuksen jälkeen todistus siitä, että hän kykenee osallistumaan kilpailuihin.

22. KÄTTELY

Ennen ottelua ja ottelun jälkeen potkunyrkkeilijät kättelevät merkinä puhtaasti urheilullisesta ja ystävällisestä kilpailijuudesta potkunyrkkeilyn sääntöjen mukaan. Kättely tapahtuu ennen ensimmäistä erää ja ratkaisun jälkeen.

23. PÄIHTEIDEN TAI LÄÄKEAINEIDEN KÄYTTÄMINEN

Pääsääntönä noudatetaan:

Suomen Antidopingtoimikunnan dopingsäännöstöön ja sitä kautta kansainvälisen Olympiakomitean ja kansainvälisen liiton dopingsäännöstöön sekä Euroopan neuvoston

vastaisen yleissopimuksen, Pohjoismaisen antidopingsopimuksen sekä Suomen allekirjoittamien muiden kansainvälisten antidopingsopimusten mukaisia sääntöjä.

Kuka tahansa potkunyrkkeilijä, joka ei suostu hänelle tehtävään lääkärintarkastukseen ottelun jälkeen sen toteamiseksi, että hän ei ole rikkonut näitä sääntöjä, voidaan diskvalifioida tai erottaa määräajaksi. Sama koskee toimitsijaa, joka rohkaisee tällaista kieltäytymistä.

24. SOPIVA TERVEYDENTILA

Ottelija saa otella kansallisissa kilpailuissa vain, kun kilpailujen lääkäri on todennut hänen olevan ottelukunnossa. Ottelijat, joilla on vain yksi silmä, kuurot, mykät tai epileptiset eivät saa potkunyrkkeillä. Kehässä ollessaan potkunyrkkeilijä ei saa käyttää kovia piilolinssejä.

Potkunyrkkeilijä ei saa osallistua otteluun, jos hänellä on sidottu haava, viilto, loukkaantuminen, haavauma tai repeytymä tai jos hänen päästään tai kasvoistaan vuotaa verta, nenä ja korvat mukaan lukien. Hänen voidaan antaa otella, jos haava on asian mukaisesti suojattu. Päätöksen asiasta tekee kilpailujen lääkäri, joka tutkii potkunyrkkeilijän kilpailupäivänä.

25. LÄÄKÄRINAPU

Kilpailujen lääkärin on oltava läsnä koko kilpailun ajan, eikä hän saa lähteä paikaltaan ennen viimeisen ottelun loppua eikä ennen kuin hän on nähnyt siihen osallistuneet potkunyrkkeilijät.

26. POTKUNYRKKEILIJÖIDEN IKÄRAJAT

Samana vuonna 18-vuotta täyttäneet henkilöt eivät saa osallistua kansallisiin juniorikilpailuihin.

WAKON LOW KICK

Kullakin ottelijalla on oltava oma FKBF:n POTKUNYRKKEILYPASSI. Passi on esitettävä punnitustilanteessa.

Alapotkuottelu on täyskontaktipotkunyrkkeilyä, jossa on mahdollisuus kohdistaa hyökkäys vastustajan alaraajoihin. Osumapinta on polven yläpuolelta lonkan alapuolelle. Suorat potkut jalkoihin ovat kiellettyjä.

Alapotkun säännöt ovat täsmälleen samat kuin täyskontaktiottelumuodon.

1. SUOJARUUSTEET JA ASU

Alapotkussa ottelijoiden on käytettävä shortseja. Muuten suojaruustus on sama kuin nk. yläpotkuotteluissa.

2. POTKUT ERÄÄ KOHDEN

Myös alapotkuotteluissa on noudatettava kuuden (6) potkun sääntöä erää kohden, kuten kevyt- ja täyskontaktissa, samoin menettelyin.