



# Teilnehmerinnen und Teilnehmer

Dialog Internet  
Arbeitsgruppensitzung Risiken vom 27.01.2011

## INSTITUTION

AG der obersten Landesjugend- und Familienbehörden (AGJF)  
Arbeitsgemeinschaft der deutschen Familienorganisationen (AGF) e.V.  
Arbeitskreis gegen Internet-Sperren und Zensur (AK Zensur)  
Bayrische Landeszentrale für neue Medien  
BITKOM Bundesverband Informationswirtschaft, Telekommunikation und neue Medien e.V.  
Blinkenlichten Produktionen GmbH & Co. KG  
Bundesarbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendschutz e.V. (BAJ)  
Bundeskriminalamt  
Bundesministerium der Justiz  
Bundesministerium des Innern  
Bundesministerium für Ernährung, Landwirtschaft, Verbraucherschutz  
Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien (BPjM)  
Bundesverband Digitale Wirtschaft (BVDW) e.V.  
Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BKJ)  
Bundesvereinigung Kulturelle Kinder- und Jugendbildung e.V. (BKJ)  
Bundeszentrale für politische Bildung  
Der Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien (BKM)  
Deutscher Bundesjugendring  
Deutscher Kinderschutzbund Bundesverband e.V.  
Deutsches Jugendinstitut e.V.  
Enquete-Kommission "Internet und digitale Gesellschaft" des Deutschen Bundestages  
FSM - Freiwillige Selbstkontrolle Multimedia-Diensteanbieter e.V. (FSM)  
G.A.M.E. Bundesverband der Entwickler von Computerspielen e.V.  
Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK)



# Teilnehmerinnen und Teilnehmer

Dialog Internet

Arbeitsgruppensitzung Risiken vom 27.01.2011

.....  
IJAB – Fachstelle für Internationale Jugendarbeit der Bundesrepublik e.V.

.....  
Handysektor.de

.....  
<http://twitter.com/mrtopf>

.....  
Initiative D21 e.V.

.....  
Innocence in Danger e.V.

.....  
JFF - Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis

.....  
Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM)

.....  
Landeszentrale für Medien und Kommunikation Rheinland-Pfalz (LMK)

.....  
Netzpolitik.org

.....  
Pädagogische Hochschule Ludwigsburg Institut für Erziehungswissenschaft

.....  
Schau Hin!

.....  
Schulen ans Netz e.V.

.....  
Stiftung Digitale Chancen

.....  
Turtle Entertainment GmbH

.....  
Universität Leipzig Zentrum für Medien und Kommunikation

.....  
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)

.....  
Verband für Deutschlands Video- und Computerspieler (VDVC)

.....  
VZnet Netzwerke Ltd.

.....  
[wer-kennt-wen.de](http://wer-kennt-wen.de)

.....  
Wikimedia Deutschland Gesellschaft zur Förderung Freien Wissens e.V.