

Альтернативные модели программирования

Корж А.А.

ОАО «НИЦЭВТ»

Начальник отдела

Высокоскоростных коммуникационных сетей

План

- Технологии программирования
- Описание библиотеки SHMEM
 - SHMEM крэш-курс
 - <http://exascale.ru/shmem.pdf>
- Трюки при распараллеливании UA
- Задание

Технологии параллельного программирования

Классификация

- Требуют общую память
 - Pthreads, OpenMP, TBB
- Не требуют общей памяти
 - **MPI, PVM, HPF**
 - Параллелизм по данным Charm++ итп
 - Языки класса PGAS

Двухсторонние и односторонние коммуникации

- Двусторонние коммуникации
 - Оба процесса участвуют в коммуникациях
 - Send и Recv
- Односторонние
 - Участвует только одна сторона
 - Put и Get
 - Для того чтобы сделать Put и Get надо знать адрес: как узнать адрес на другом узле?

GAS vs PGAS

- GAS – вся память общая
- PGAS – вся память общая, но у каждого есть своя локальная часть, к которой доступ гораздо быстрее
- Удобно для NUMA систем и систем с распределенной памятью

PGAS кроме SHMEM

- Global Arrays (GA)
- UPC
- CAF (Co-array Fortran)
- Titanium

- Fortress (Sun)
- Chapel (Cray)
- X10 (IBM)

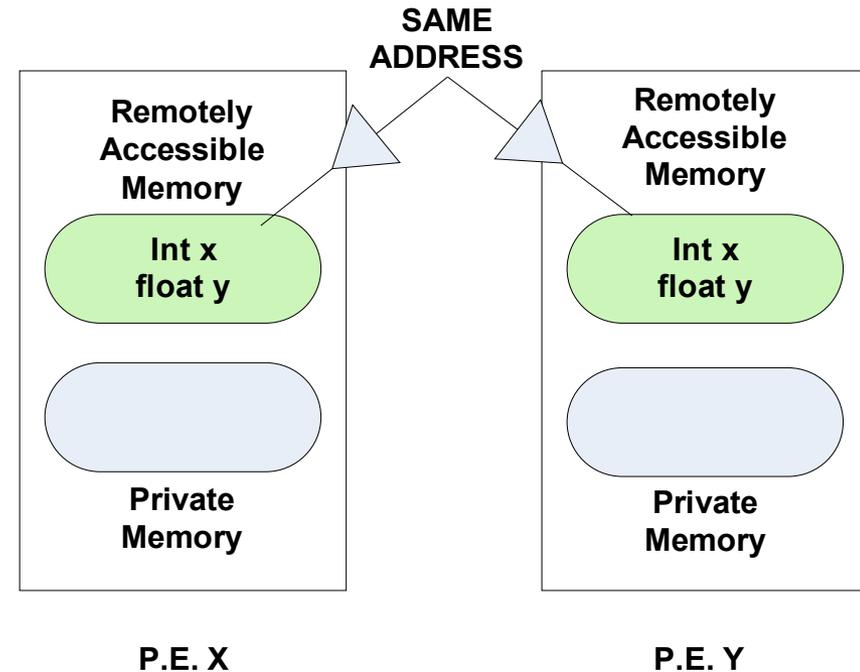
Библиотека SHMEM

Что есть SHMEM?

- **SHard MEMory library** (SPMD модель)
 - Библиотека функций похожих на MPI (например `shmem_get()`)
- Доступна для C / Fortran
- Гибридная message passing / shared memory модель
 - **Message-passing**
 - Явные коммуникации и синхронизации
 - Нужно явно указывать адрес куда отправлять данные(номер узла)
 - **Shared-memory**
 - Обеспечивает **логически картину общей памяти**
 - **Не-блокирующие односторонние коммуникации**
 - Позволяет любому процессору получить доступ к данным любого другого процессора, причем последний не участвует в обменах

Что есть SHMEM?

- Чтобы послать данные, нужно знать адрес куда их послать
 - **Идея: один и тот же адрес на всех процессорах**
- К каким объектам можно обращаться удаленно
- (симметричный хип.)
 - **Глобальные переменные**
 - common-блоки
 - Указанные прагмой или директивой в Фортране
 - Выделенные с помощью `shmem_alloc()`

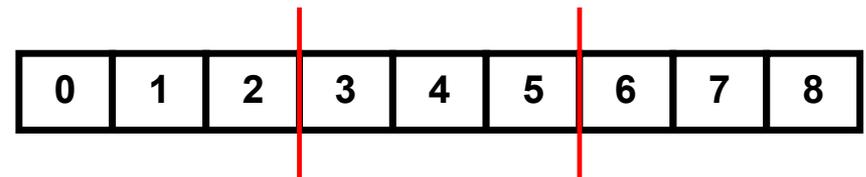


Декларация общей памяти SHMEM vs. UPC

- Пример: 1D массив из 9 элементов на системе с 3 процессорами

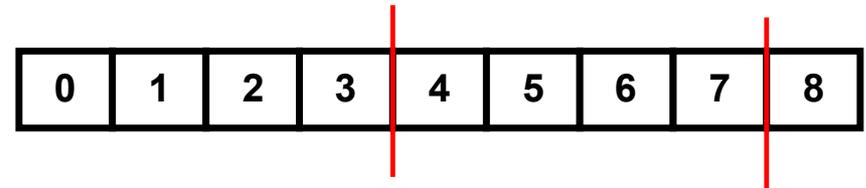
- Распределение 1

- SHMEM: `int x[3];`
- `int *x; x = shmем_alloc(12);`
- UPC: `shared [3] int x[9];`



- Распределение 2

- SHMEM: `int x[4];`
- UPC: `shared [4] int x[9];`



Почему писать на SHMEM?

- Проще, чем MPI-1 (PVM итп)
- Можно запустить на нескольких узлах (OpenMP нельзя)
- Низкая задержка высокая пропускная **способность** (*RDMA*)
- Предоставлены **быстрые** механизмы синхронизации
 - Barrier
 - Fence, quiet
- **Коллективные операции**
 - Broadcast
 - Collection
 - Reduction

АЗЫ

Инициализация

- Заинклудить `shmem.h`
- `shmem_init()` – Инициализация SHMEM
- `my_pe()` – Узнать свой процессор
- `num_pes()` – Узнать общее число процессоров
- `shmem_finalize()` – Завершение SHMEM

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <shmem.h>
int main(int argc, char **argv)
{
    shmem_init();
    printf("Hello World from process %d of %d\n",
        my_pe(), num_pes());
    shmem_finalize();
}
```

АЗЫ

Выделение памяти

- `shmem_alloc(int nbytes)`
 - Выделение symmetric heap
 - *`void shmem_alloc(int bytes)`*
 - Только в эту память можно читать писать с других узлов

АЗЫ

Передача данных (1)

■ Put

□ Одно значение

■ *void shmemp_TYPE_p
(TYPE *addr, TYPE value, int pe)*

□ TYPE = double, float, int, long, short

□ Массив из нескольких значений

■ *void shmemp_TYPE_put
(TYPE *target, const TYPE*source, size_t
len, int pe)*

□ TYPE = double, int, long, ...

АЗЫ

Передача данных (2)

■ Get

□ Одно значение

■ *void shmem_TYPE_g
(TYPE *addr, TYPE value, int pe)*

□ TYPE = double, float, int, long, short

□ Массивы данных

■ *void shmem_TYPE_get
(TYPE *target, const TYPE*source, size_t len,
int pe)*

□ TYPE = double, int, long,....

□ Изначально функции синхронные, но есть и расширение, где они асинхронные

АЗЫ

Синхронизация

- Барьер
 - *void shmem_barrier_all()*
 - Также вызывает shmem_quiet()
- Ожидание завершения
 - *shmem_quiet()*
 - *Дождидается окончания всех выполненных до этого операций*

АЗЫ

Коллективные операции

■ Broadcast

- Один – всем, но вызывается всеми процессами
- *void shmem_int_to_all(int *address, int pesrc)*

■ Редукция

- Все складывают по double и получают сумму
- *void shmem_double_allsum(double *target, double value)*

■ Сборка данных

- *void shmem_allgatherv(void *buf, int *starts, int *lens, int *blocksz);*
 - *Собирает каждому весь массив, по кусочку с одного процессора*

АЗЫ

Атомарные операции

- Арифметические
 - *void shmem_**TYPE**_add(**TYPE** *target, **TYPE** value, int pe)*
 - TYPE = int, double
 - Завершается вызовом quiet или barrier
 - Ничего не возвращает

Простейший пример (Array copy)

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <shmem.h>
3.
4.
5. main()
6. {
7.     int me, npes, i;
8.     int *source, *dest;
9.     shmem_init();
10.    me = my_pe();
11.    npes = num_pes();
12.
13.    source = shmem_alloc(8*sizeof(int));
14.    dest = shmem_alloc(8*sizeof(int));
```

Простейший пример (Array copy)

```
15. if(me == 1) {
16.   for(i=0; i<8; i++) source[i] = i+1;
17.   /* put source data at PE1 to dest at PE0*/
18.   shmem_int_put(dest, source, 8, 0);
19. }
20.
21. /* Make sure the transfer is complete */
22. shmem_barrier_all();
23.
24. /* Print from the receiving PE */
25. if(me == 0) {
26.   printf(" DEST ON PE 0:");
27.   for(i=0; i<8; i++)
28.     printf(" %d%c", dest[i], (i<7) ? ',' : '\n');
29. }
30. shmem_finalize();
31. }
```

Как работать с SHMEM на BGP

- Самодельная версия – есть не все функции
- Компилировать SHMEM program:
 - `/gpfs/data/anton/shmemcc`
`-o program program.c`
 - `/gpfs/data/anton/shmemcxx`
`-o shmemtest shmemtest.cpp`

Запускать SHMEM программу

- Точно также, как и MPI
- `LL_RES_ID=fen1.32.r mpisubmit.bg`
`a.out`

SHMEM vs OMP

- Программист должен явно распределить данные и выделить обращения к удаленным данным
- Самый простой стиль программирования – глобальные фазы вычислений и коммуникаций разделенные барьером

Где есть SHMEM ?

- Все машины Cray
- Машины с сетью Quadrics Elan
- SGI Altix
- Макеты с сетью НИЦЭВТ
- Макет МВС-Экспресс (А.О.Лацис)
- Скиф-Аврора
- **IBM Blue Gene/P**

SHMEM версия

- DCMF Deep Computing Messaging Framework
 - DCMF_GlobalBarrier, DCMF_Messenger_advance
 - DCMF_Put, DCMF_Get, DCMF_Send
 - DCMF_GlobalBcast, DCMF_GlobalAllreduce

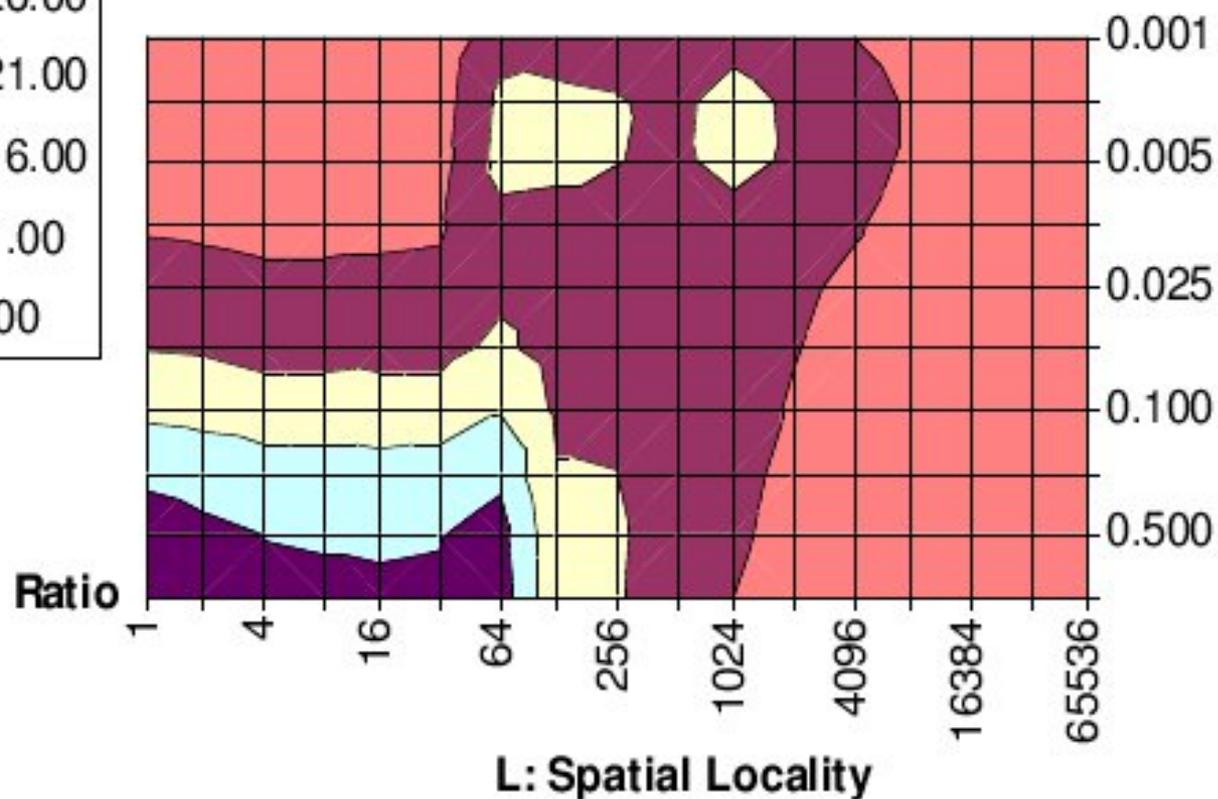
SHMEM vs MPI2

```
int MPI_Put(  
    void *origin_addr,  
    int origin_count,  
    MPI_Datatype  
    origin_datatype,  
    int target_rank,  
    MPI_Aint target_disp,  
    int target_count,  
    MPI_Datatype  
    target_datatype,  
    MPI_Win win  
);
```

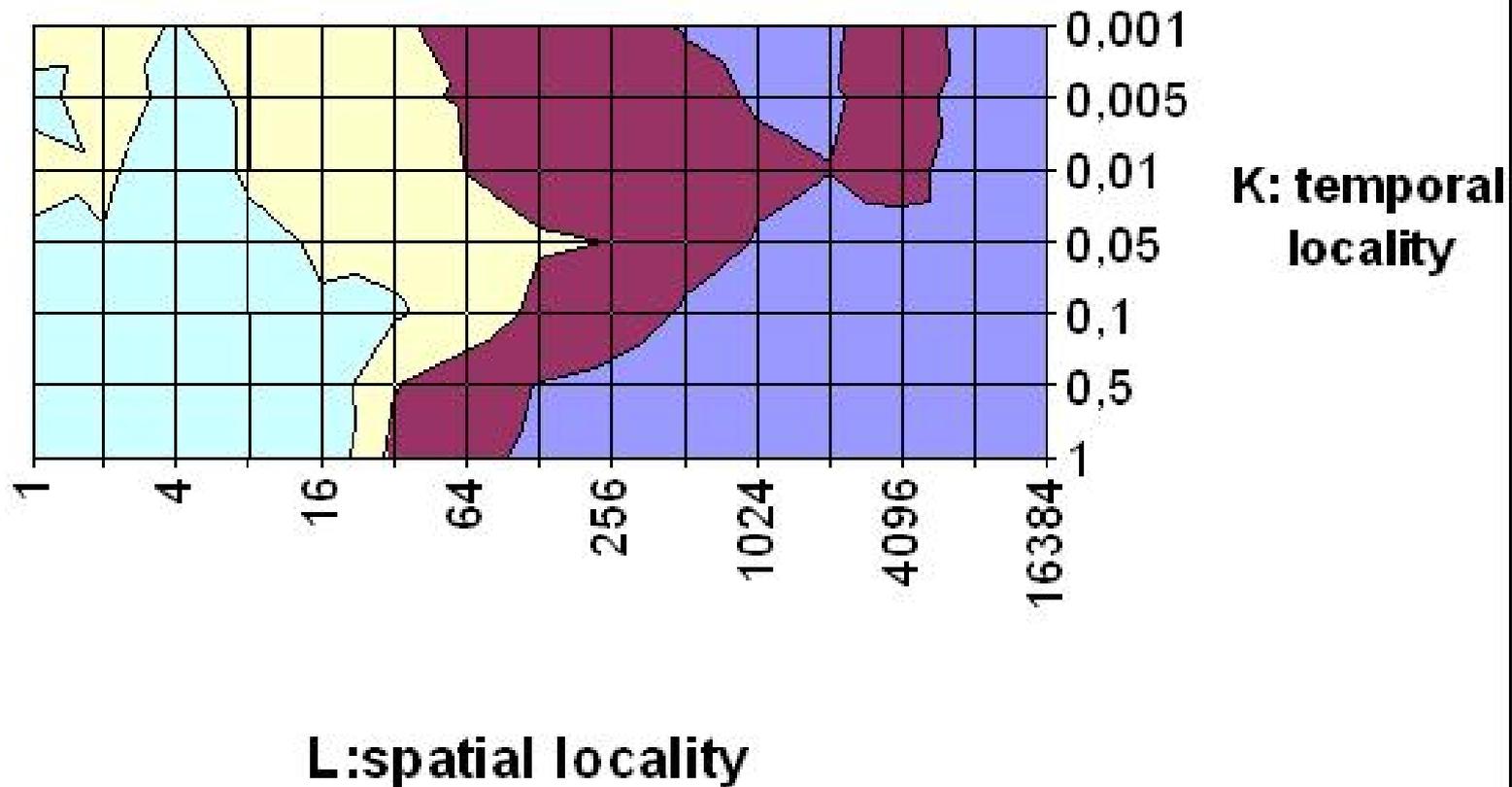
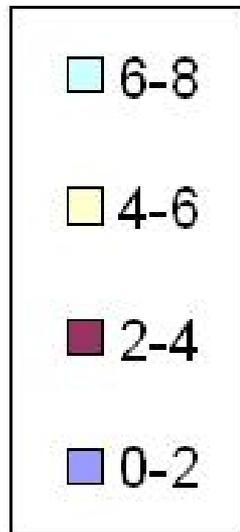
```
void shmem_double_put(  
    double *target,  
    double *source,  
    unsigned len,  
    unsigned pe  
);
```

```
DCMF_Result DCMF_Put
( DCMF_Protocol_t * registration,
  DCMF_Request_t * request,
  DCMF_Callback_t cb_done,
  DCMF_Consistency
consistency,
  size_t rank,
  size_t bytes,
  DCMF_Memregion_t *
src_memregion,
  DCMF_Memregion_t *
dst_memregion,
  size_t src_offset,
  size_t dst_offset,
  DCMF_Callback_t cb_ack
)
```

X1 SHMEM/MPI



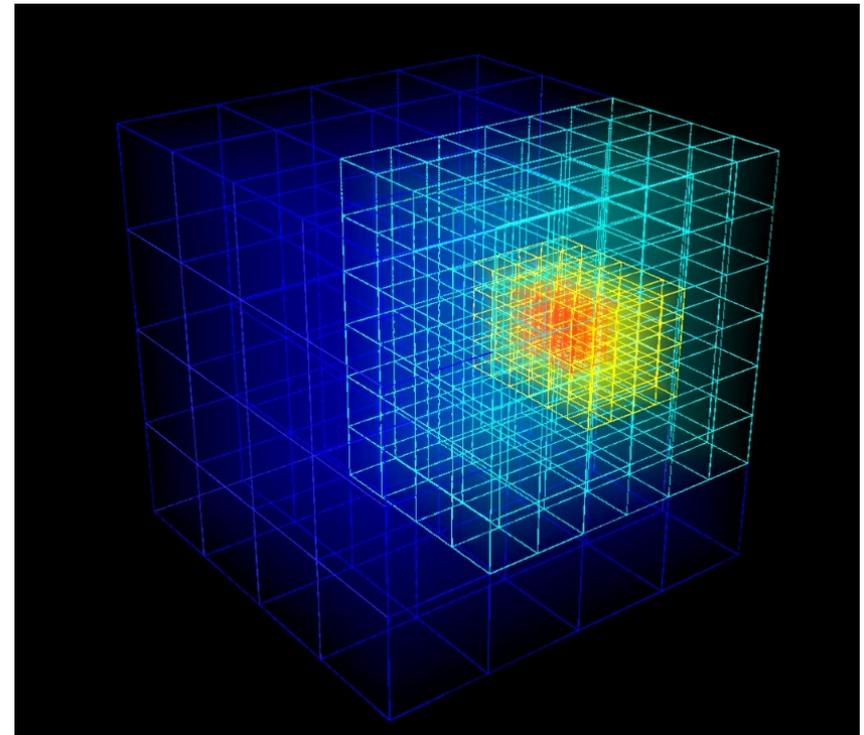
Blue Gene /P, SHMEM/MPI



Задача:
Unstructured Adaptive

Описание бенчмарка NPV UA

- Уравнение теплопереноса в кубической области (конвекция + диффузия)
- Источник тепла –
- Движущийся шар
- Нерегулярная сетка
- Каждый 5^й шаг – сетка меняется
- Используется параллельный 3D Mortar method



Основной цикл

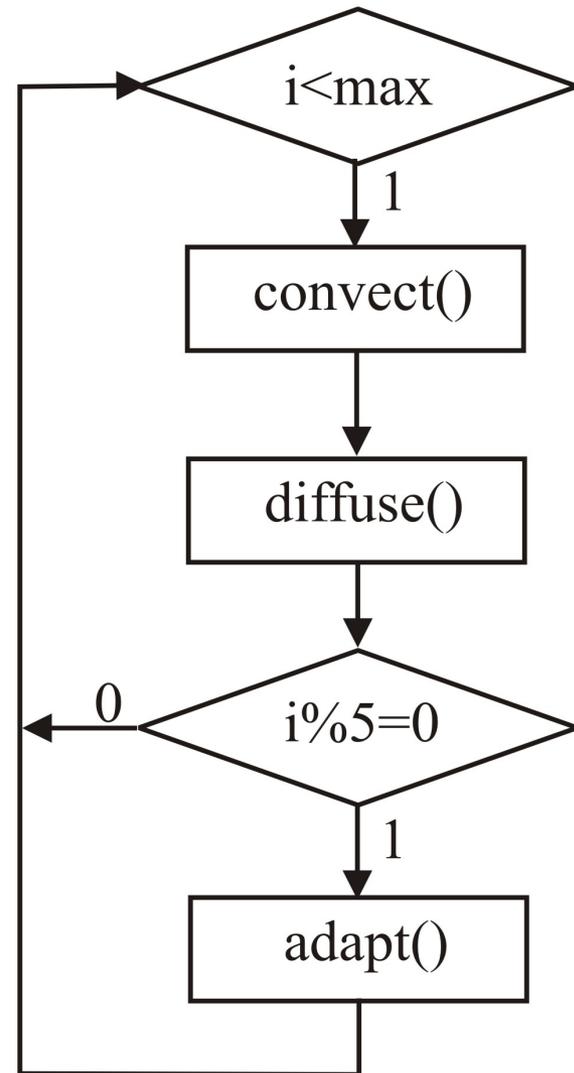
- convect – продвижение во времени конвекционного члена исходного уравнения

$$\hat{T}^{n+1} = \text{RK}_4 \left(-\mathbf{v} \nabla T^n + S(\mathbf{x}, t) \right)$$

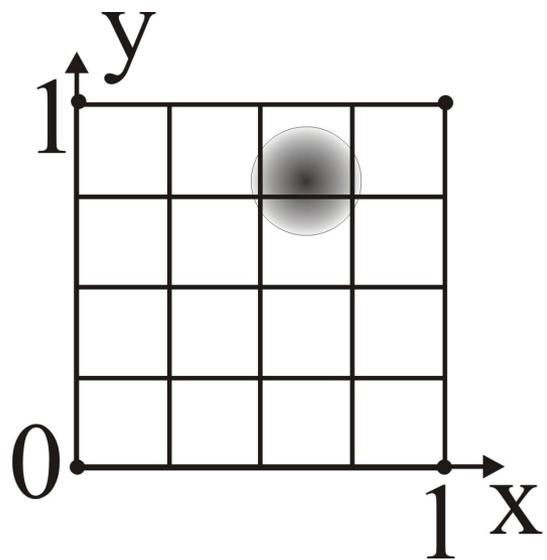
- diffuse – продвижение вперёд диффузионного члена уравнения методом сходящегося градиента

$$\frac{T^{n+1} - \hat{T}^{n+1}}{\Delta t} = \varepsilon \nabla^2 T^{n+1}$$

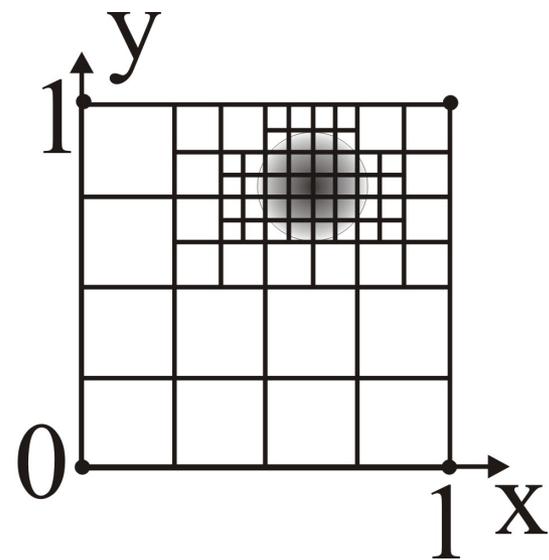
- adapt – изменение сетки



Нерегулярность сетки



равномерная сетка

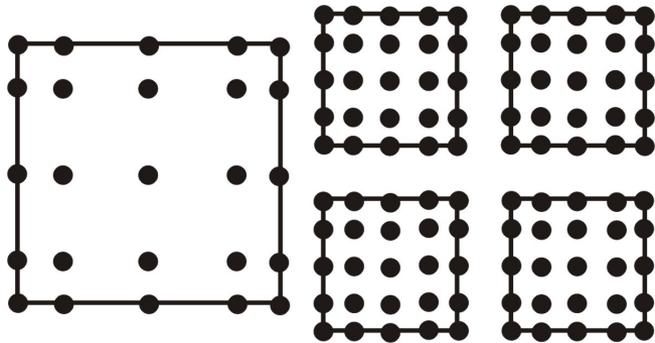


нерегулярная сетка

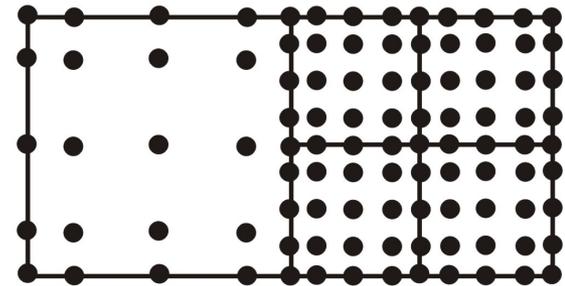
Пространственная дискретизация

Spectral Element Method – SEM:

- Каждый элемент сетки покрывается декартовым произведением $(N+1)^3$ точек коллокации, где $N=4$



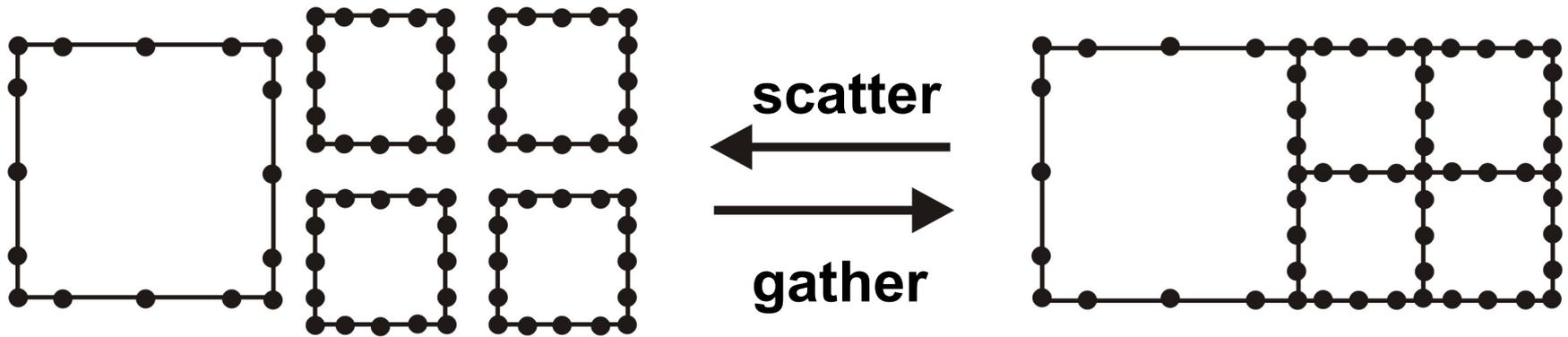
Точки коллокации



Точки сетки

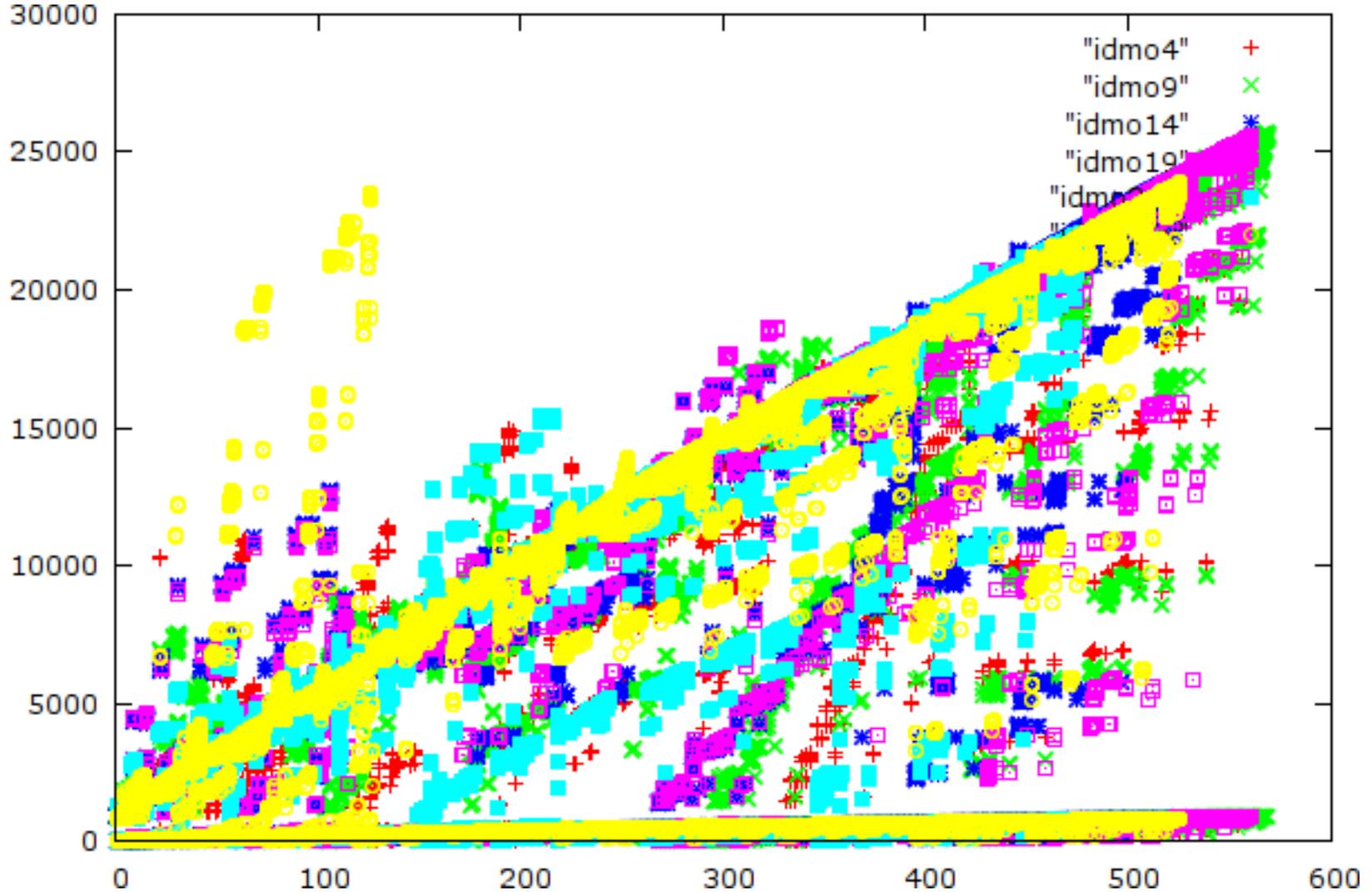
- Положение точек коллокации внутри элемента соответствует квадратурной формуле Гаусса-Лобатто-Лежандра

Согласование решения



- Метод Mortar Element Method (MEM) основывается на введении пространства согласования, состоящее из точек сетки, на границе элементов

Шаблон доступа в операциях Scatter/Gather



Номер итерации

В итоге: факты об NPV UA

- Нерегулярный шаблон доступа к памяти
- Динамически изменяемая сетка
- Нет MPI версии
- OMP версия так себе масштабируется
- На кластере не запустить вообще
- 8000 строк кода на Fortran77
- Класс D не везде запустить (> 8 GB)

Что было сделано?

- OMP версия трансформирована в SHMEM+OMP
 - Данные вручную распределены по узлам
 - Итерации OMP циклов распределены по узлам
 - Зависимости по данным заменены на вызовы SHMEM
 - Инкрементальное распараллеливание (часть кода все еще последовательная)
- SHMEM реализован на Blue Gene/P
 - Через библиотеку MPI-2
 - Через DCMF (низкоуровенная комм. библиотека BG/P)
 - Добавлены active messages в SHMEM (DCMF только)

Распределяем массивы блочно

- Циклы полностью параллельные по данным

```
do iel=1,nelt  
  call laplacian(tx(..., ..., ..., iel))  
end do
```

трансформируем в

```
do iel=startelt, endelt  
  call laplacian(tx(..., ..., ..., iel))  
end do
```

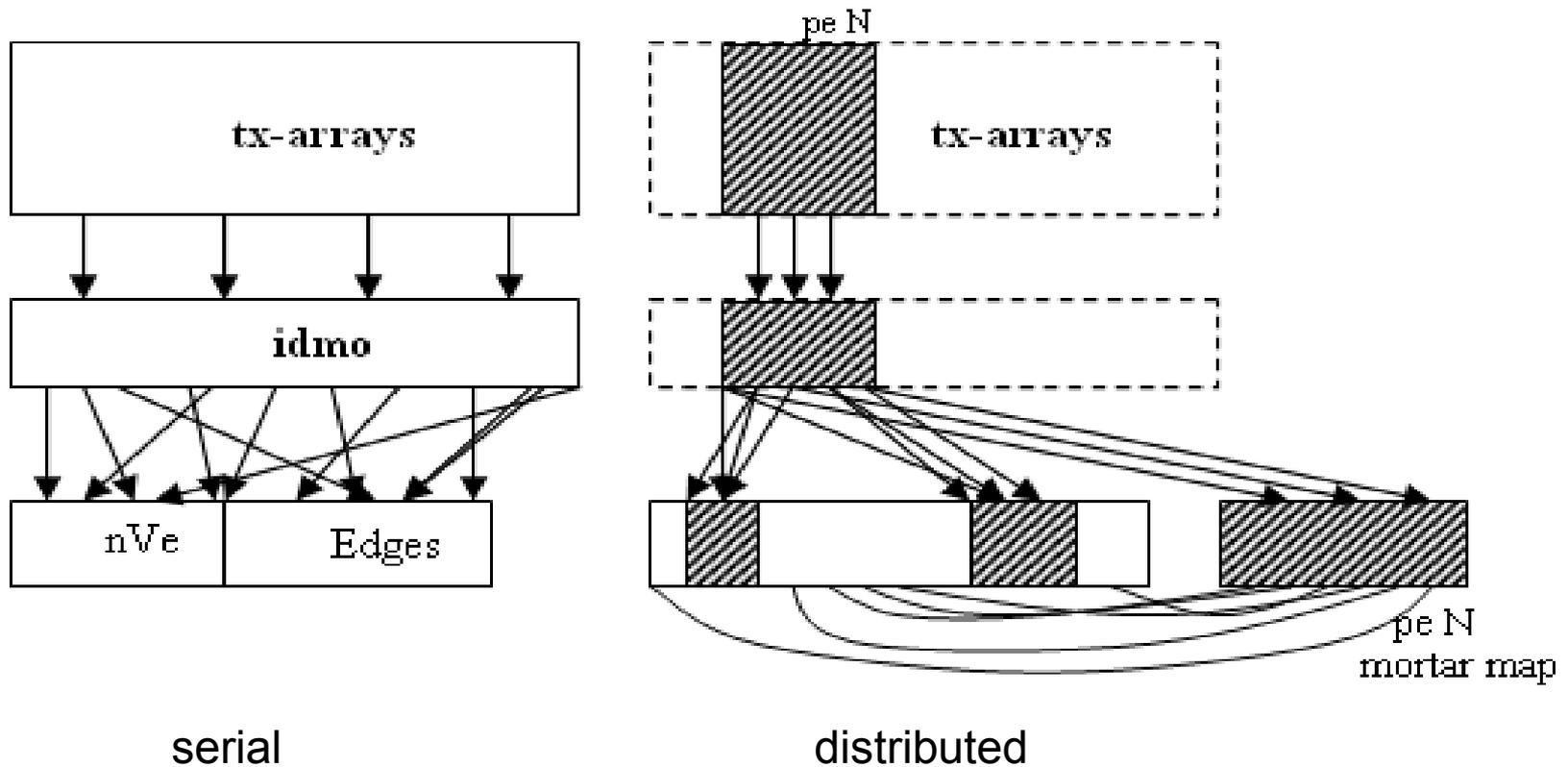
Не все OMP циклы такие...

- Чтения только локальных элементов, записи могут быть удаленные, между итерациями нет зависимостей
- Есть небольшое число нелокальных чтений (может быть большой блок – граница)
- Большое число удаленных чтений

Gather

```
c$OMP PARALLEL DO
do iel=1,nelt
  do j=1,25
    tx (j,iel) =a(j,1)*tmor(idmo(f(j,1),iel))
&          +a(j,2)*tmor(idmo(g(j,1),iel))+...
  end do
end do
c$OMP END PARALLEL DO
```

Модификация индекс-вектора



Распределение не только блочное

- Циклическое
- Блочно-циклическое итп
- Любое заданное пользователем

Задать функции

`makedistribution`

`islocal_elt`

`pe_elt`

`local_elt`

Gather

```
call shmem_barrier_all
```

```
do i = 1,mormap_size
```

```
    pe = pemor(mormap(i))
```

```
    call shmem_double_g (morloc(i),
```

```
&                                tmor(localmor(mormap(i))), pe)
```

```
end do
```

```
call shmem_quiet
```

```
c$OMP PARALLEL DO
```

```
    do iel=startelt, endelt
```

```
        do j=1,25
```

```
            tx(j,iel) = a(1,j) * readmor ( xidmo(f(j,1),iel) ) +
```

```
&                +b(2,j) * readmor ( xidmo(g(j,1),iel) )+ ....
```

```
        end do
```

```
    end do
```

```
c$OMP END PARALLEL DO
```

PUT вместо GET

```
do i=0,revmap_size
  dst = revmap_dst(i)
  src = revmap_src(i)
  pe = revmap_pe(i)
  call
  shmem_double_p(morloc(dst),tmor(src),pe)
```

```
end do
```

```
call shmem_barrier_all
```

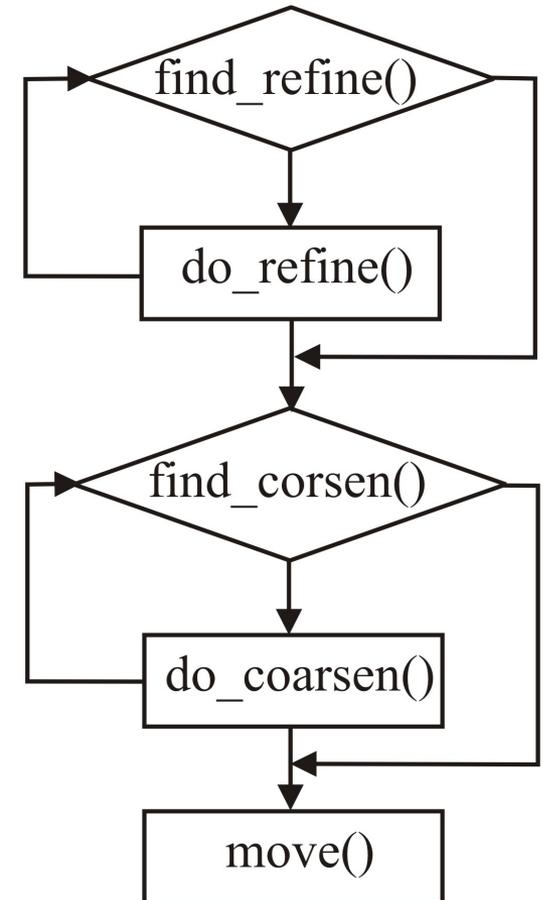
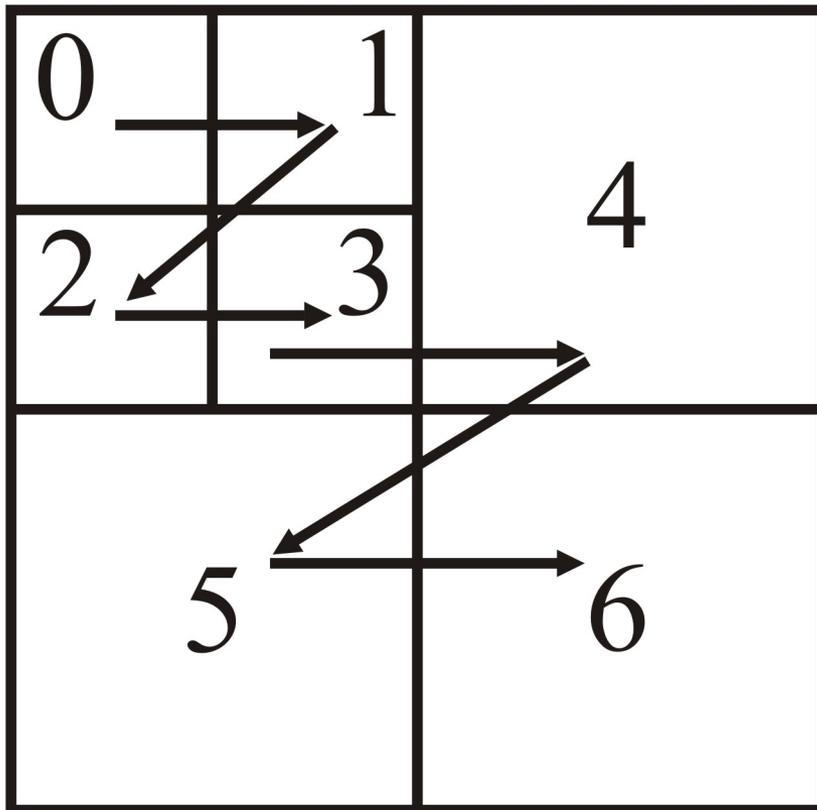
revmap_* – обратная карта доступа

Трюки в стиле PGAS

- Вставить цикл prefetch перед циклом с множеством удаленных запросов (DAE)
- Заменить GET на PUT
- Группировать атомарные локально
- Посылать вычисления к данным (active messages или RPC)

Особенности процедуры адаптации

- Нумерация (обход) по Мортону – Z--нумерация



Инкрементальное распараллеливание

```
do step=0,nstep
```

```
  c.....parallel code
```

```
    call convect_parallel
```

```
    call diffuse_parallel
```

```
    call shmem_allgather(t, t_big,starts,lens)
```

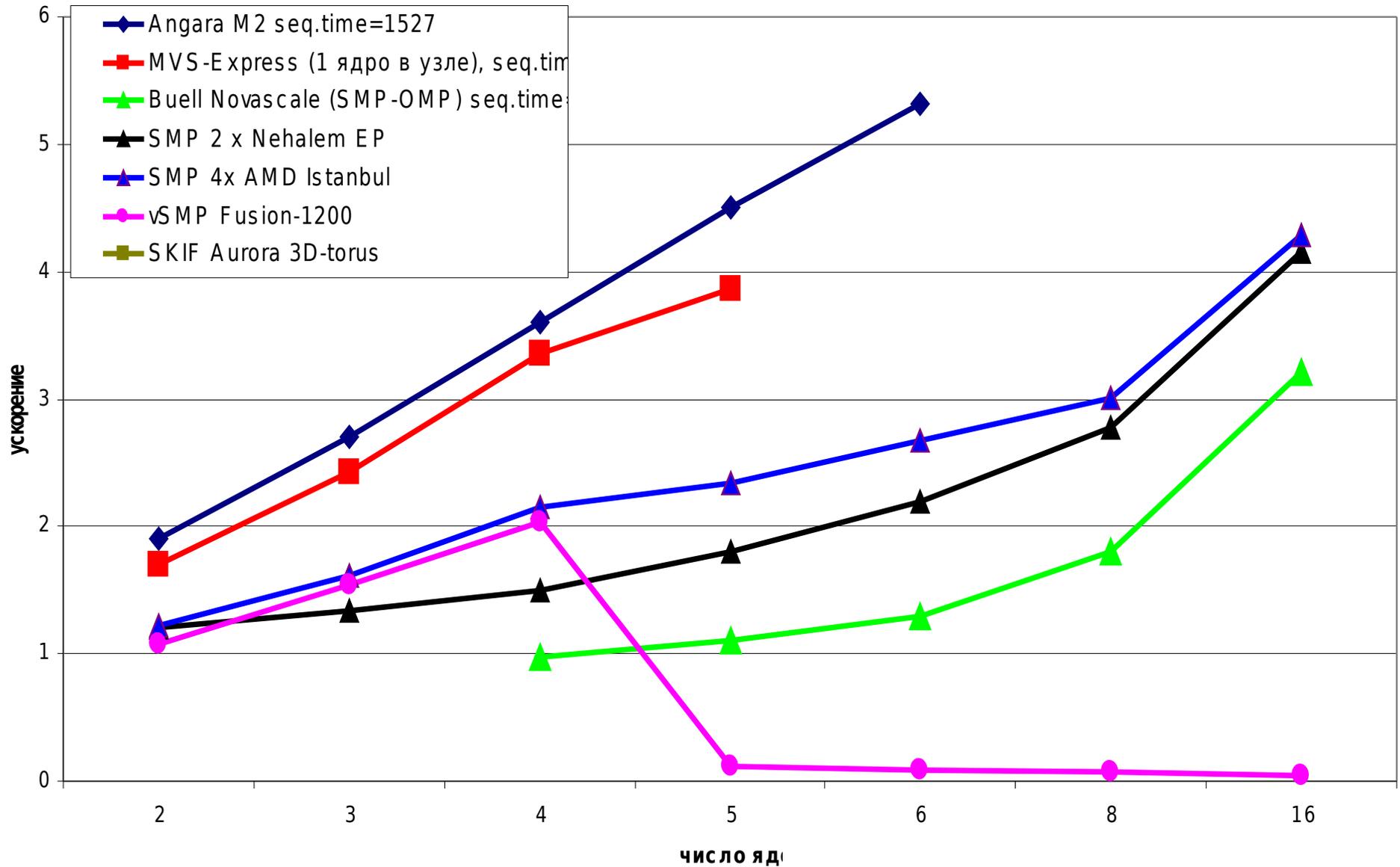
```
  c.....serial code
```

```
    call adapt_serial
```

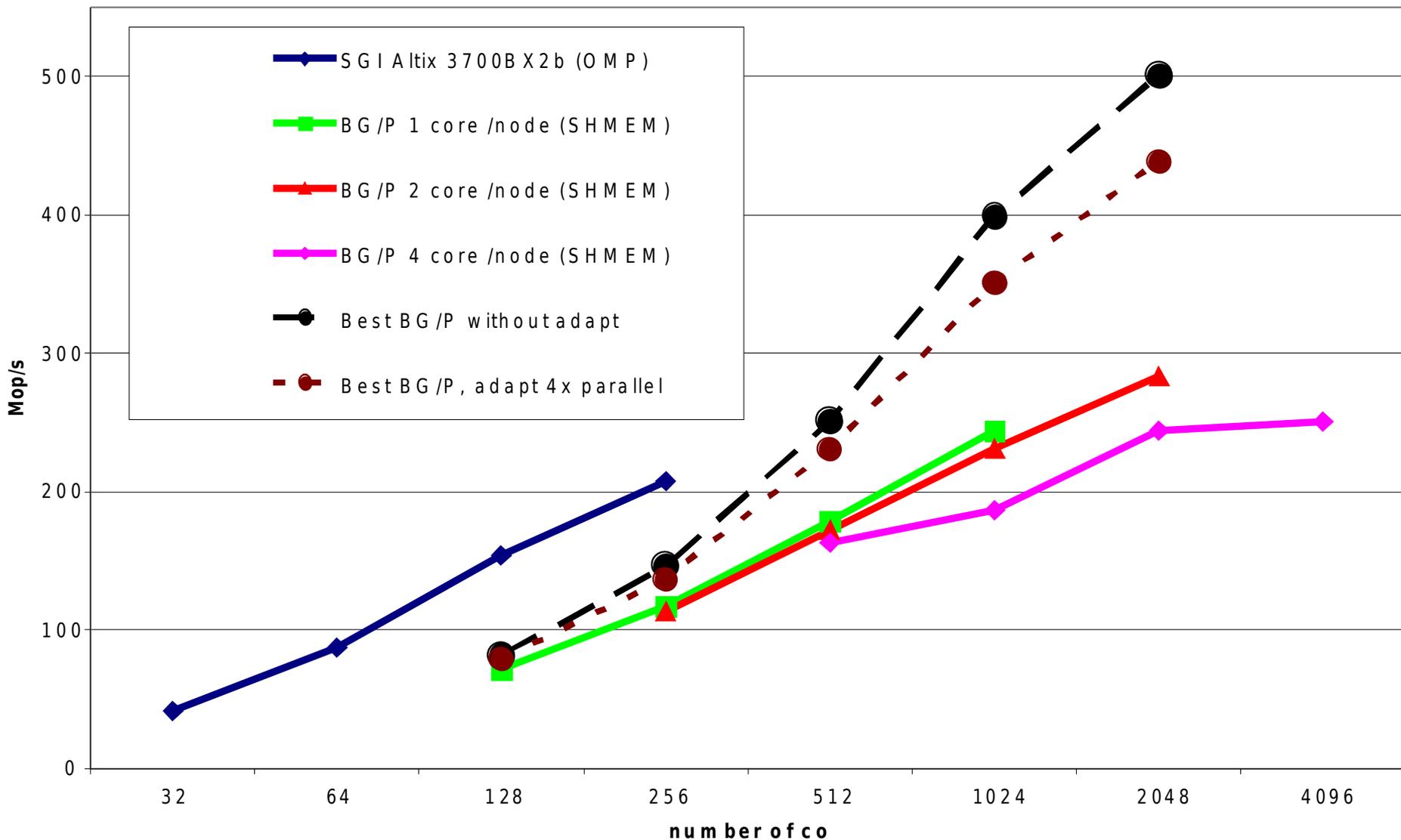
```
end do
```

Результаты

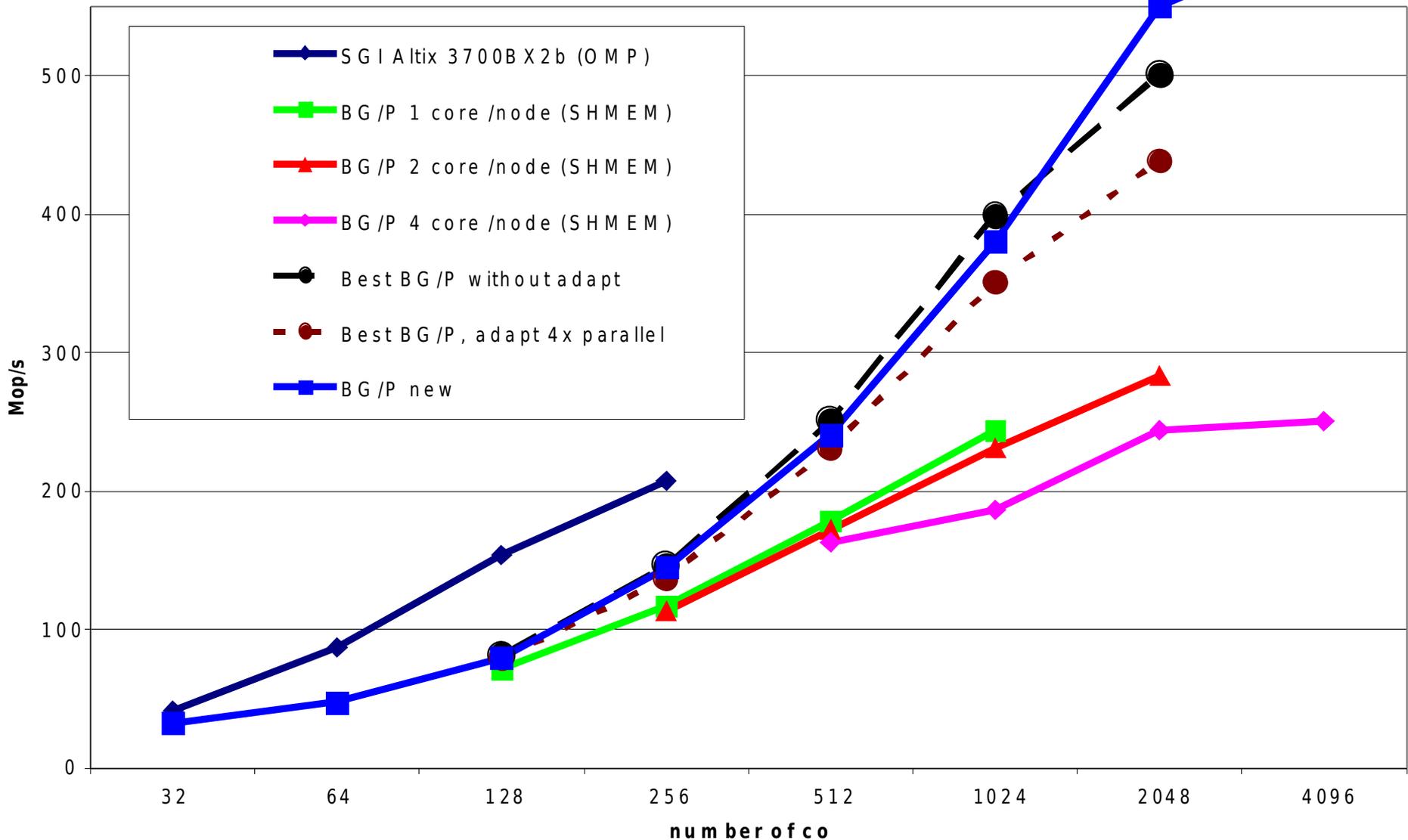
Ускорение на тесте NPВ UA class C, версии S†



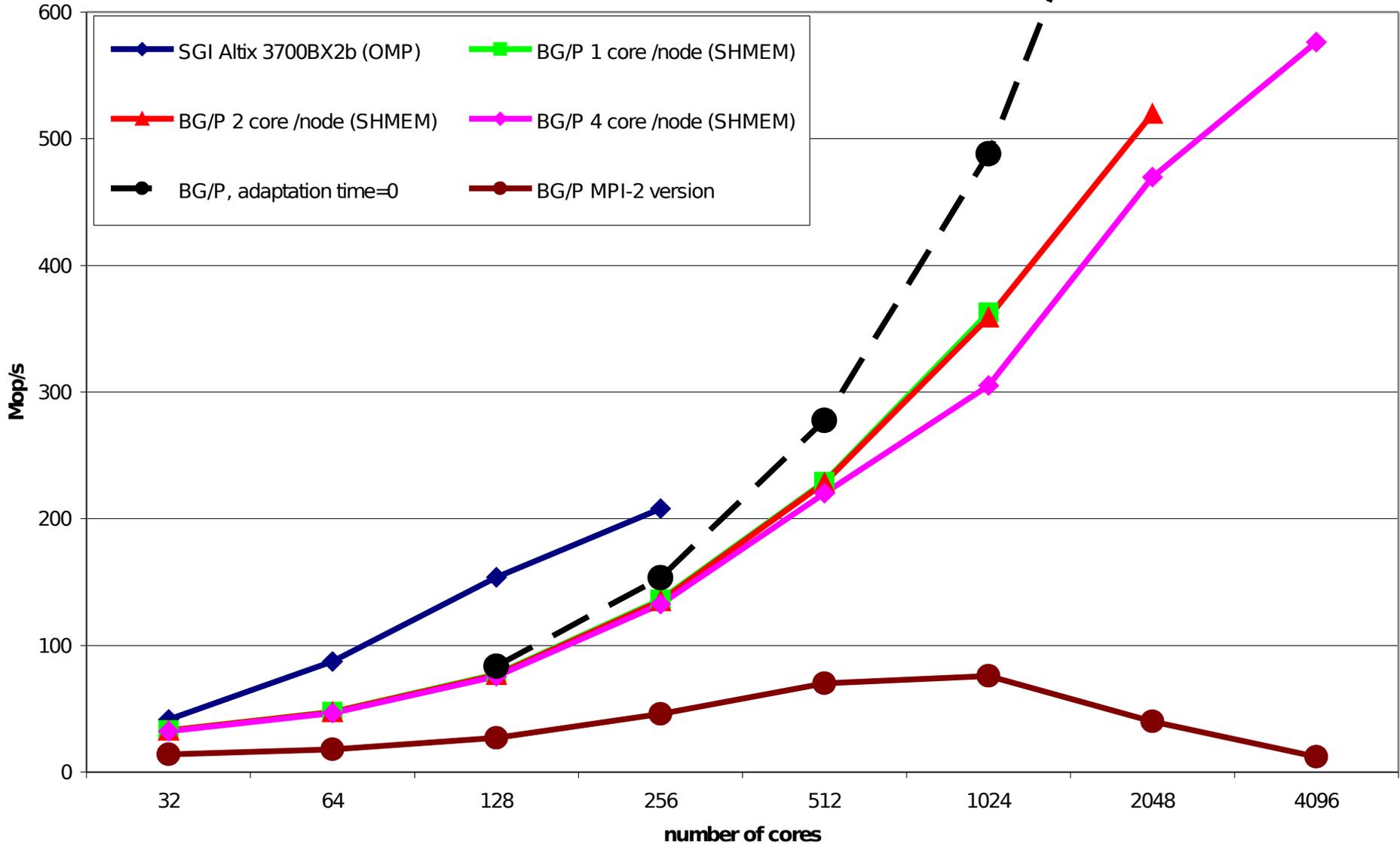
Если изменение сетки последовательно



Если изменение сетки частично распараллелено



Сравнение с MPI-2



Производительность на Классе C, millions coll. points advanced /s

	1	32	64	128	256	512	1K	2K	4K	8K
Altix* Itanium	5.9	42	87	154	207					
BG/P DCMF	2.5	33	48	80	142	242	393	588	777	769
BG/P MPI-2	2.5	14	18	27	46	70	76	40	12	3

* Благодарность за данные по Altix Jin. Haoqiang из NASA NAS Подразделения

Анализ масштабирования

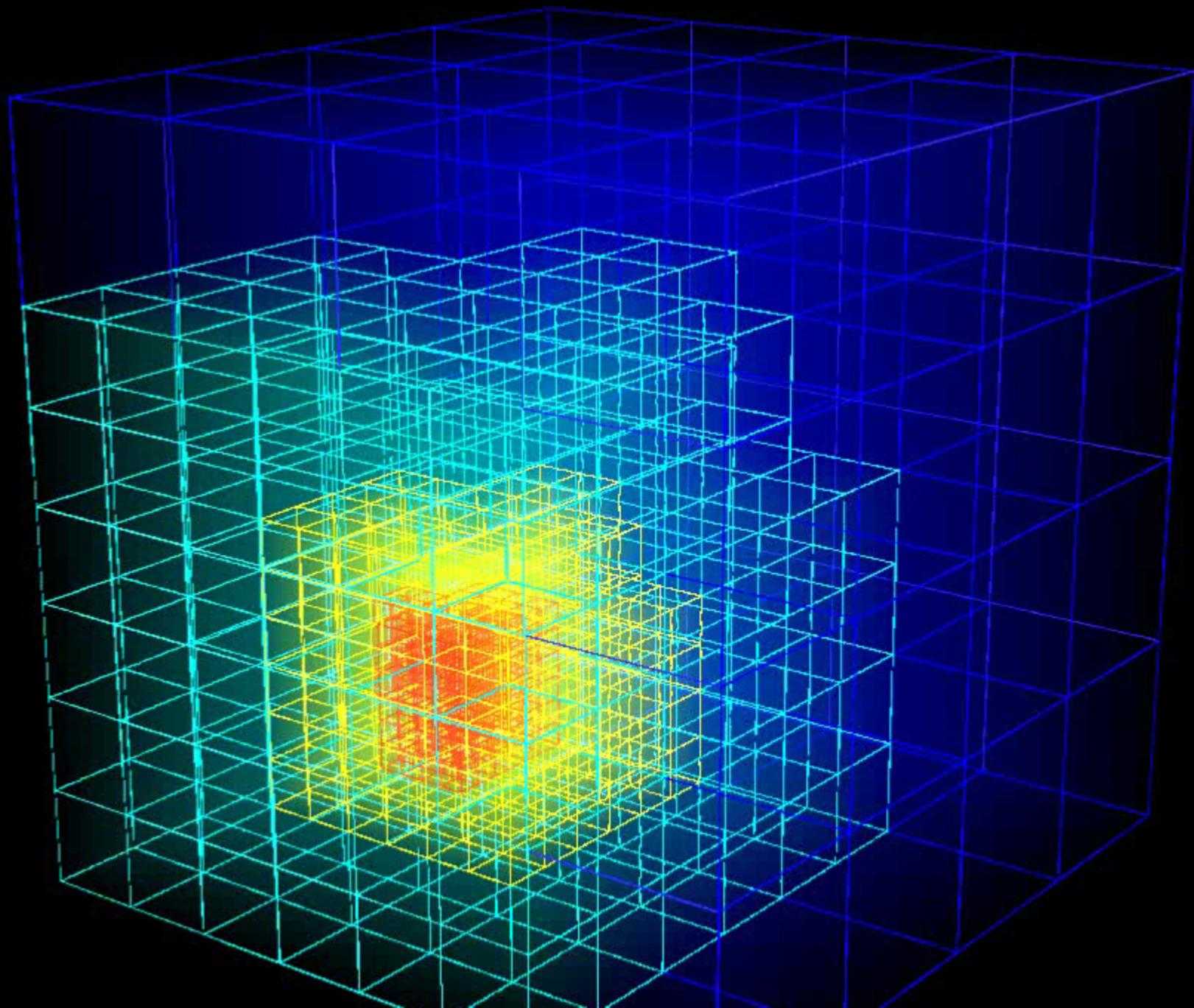
	serial	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1 K	2 K*	4 K*
Total time, seconds	3480	3784	2440	1200	700	410	266	185	113	65	38	24	17	14
Mesh Adaptation + Overhead, %	0.4	2	2	3	3	4	4	5	7	11	16	25	35	43
Scatter time, %	12	14	18	20	22	26	30	34	36	37	35	33	29	21
Gather time, %	9	15	19	21	24	27	31	34	34	32	31	27	24	28
Rest computations time, %	78	69	61	56	51	43	35	27	23	20	18	15	13	8
Parallel efficiency, %	100	92	71	73	62	53	41	29	31	21	18	14	11	6

Результаты для Class D

- 64 ядер Novascale (Itanium 1.6) : **32 MOp/s**
нет false scaling как на C классе

	64	128	256	512	1K	2K	4K	8K*
BG/P SHMEM DCMF	83	126	190	345	620	1160	1880	2204

* Запущено в VN режиме (4 ядра на узел). DUAL и SMP режимы дадут лучшие результаты



Задание

- Переписать cri-rma.c на SHMEM
 - Один в один
 - С помощью коллективных вызовов
- Пример программы на SHMEM
 - /gpfs/data/anton/shmemtest.cpp
 - /gpfs/data/anton/shmemcxx -o test shmemtest.cpp