



## Règles du jeu Ronda (version simple)

Ronda est un jeu de cartes marocain qui se joue avec des cartes espagnoles. C'est un jeu de 40 cartes avec 4 Couleurs :

Dheb (Or) = 10 cartes  
Khel (Bâton) = 10 cartes  
Copas (Coupe) = 10 cartes  
Sbada (Epée) = 10 cartes.

Les cartes sont classées comme suit :

1 (As) - 2 (Dos) - 3 (Tres) - 4 (Quatro) - 5 (Cinq) - 6 (Six) - 7 (Sept) - 10 (Sota) - 11 (Cabal) - 12 (Rey)

Le jeu se joue à deux, trois ou quatre joueurs. Chaque joueur joue individuellement, même pour les parties à 4.

### But du jeu

L'objectif est de marquer 21 points ou 41 points, avant ses adversaires. Pour marquer des points, il existe deux possibilités : réaliser une prise ou effectuer une annonce

### Comment jouer

Les cartes sont distribuées à tour de rôle par les joueurs d'une table. Le créateur de la table est celui qui distribue les cartes en premier. Une accroche annonce quel joueur distribue les cartes et quel joueur a la main pour jouer. 4 cartes sont posées sur la table de jeu et trois cartes sont distribuées à chaque joueur.

A tour de rôle et dans le sens contraire de l'aiguille d'une montre, chaque joueur pose une carte jusqu'à épuisement des 3 cartes. Les cartes sont redistribuées par 3. Le jeu prend fin quand les 40 cartes sont distribuées.

### Réaliser une prise :

- Soit le joueur a dans sa main une carte semblable à celle posée sur la table et il prend dans ce cas la carte et peut aussi prendre celles qui suivent (exemple : le joueur a la carte 2 et il y a 2, 3, 4 sur la table, il prend les 3 cartes)
- Soit il n'a rien, et pose une carte sur la table.

### Les annonces :

Les annonces sont possibles quand un joueur dispose d'une « ronda » ou d'une « tringa ». D'autres annonces sont possibles quand un joueur effectue un « Bouahed », « Bkhamsa », « Baachra » ou une « Missa »

**Ronda:** Lorsqu'un joueur a 2 cartes identiques dans la main (Ex : le 5 Sbada et le 5 Dheb), il fait une Ronda. Celle-ci sera indiquée par une étoile jaune placée au-dessus du nom du joueur, et donnera un point au joueur. Si plusieurs joueurs ont une Ronda, ce sera la Ronda la plus forte qui récupèrera tous les points.

**Tringa :** Lorsqu'un joueur a 3 cartes identiques dans la main (Ex : le 5 Sbada, 5 Khel et le 5 Dheb), il fait une Tringa. Celle-ci sera indiquée par une étoile rouge placée au-dessus du nom du joueur, et donnera cinq points au joueur. Si plusieurs joueurs ont une Tringa, ce sera la



Tringa la plus forte qui récupèrera tous les points.

Celui qui a une Tringa empoche automatiquement les cartes de la Ronda

**Bouahed / Bkhamsa / Baachra :** Lorsqu'un joueur jette une carte (par exemple un as) et le joueur qui le suit jette la même carte (un autre as), il fait " Bouahed ". Si le 3ème joueur dispose encore de la même carte, il fait " Bkhamsa ". Si le 4ème joueur dispose encore de la même carte, il fait " Baachra ". Celui qui a jeté en dernier et a ramassé l'as ou les as reçoit les points (1 point en cas de Bouahed, 5 points en cas de Bkhamsa, 10 points en cas de Baachra).

**Missa :** Lorsqu'un joueur a une carte et trouve sur la table la même carte plus celles qui suivent, il ramasse alors toutes les cartes sur la table et fait " Missa ". Ex : il jette un sota (10) et sur la table il y a un sota (10) cabal, (11), et rey (12). Le joueur qui fait Missa reçoit 1 point.

**L9a3a ou Dernière main :** Lorsque la toute dernière carte est jouée, il est probable qu'il reste des cartes sur la table. Celui qui a fait le dernier pli remporte alors tout le tapis.

### Calcul des points

On gagne des points en cours de jeu si on annonce:

Ronda : 1 point (voire 2, 3 ou 4 lorsque plusieurs joueurs ont fait Ronda)

Tringa : 5 points (voire 10, 15 ou 20 lorsque plusieurs joueurs ont fait Tringa)

Missa : 1 point

Bouahed : 1 point

Bkhamsa : 5 points

Baachra : 10 points

**Pour savoir qui a gagné à la fin du jeu, il faut comptabiliser les points gagnés avec les annonces et le nombre de cartes gagnées.**

**Partie à 2 joueurs :** on compte les points au-delà de la 20ème carte gagnée. Si vous avez gagnée 25 cartes au cours de la partie, vous marquez 5 points en plus des points associés aux annonces, si vous avez gagné 15 cartes, vous ne marquez aucun point.

**Partie à 3 joueurs :** les points sont comptés au-delà de 13 cartes gagnées.

**Partie à 4 joueurs :** les points sont comptés au-delà de 10 cartes gagnées.

La partie est gagnée par le joueur qui aura cumulé le plus de points.



## Règles du jeu Ronda (version élaborée)

Ces règles sont les mêmes que pour le jeu ronda dans sa version simple, à quelques nuances près, la principale résidant dans l'attribution d'un bonus (ou contre bonus) lors de la réalisation du dernier pli (19a3a). Notons également une différence lors de la distribution des cartes

### Lors de la première distribution des cartes

Lors de la première distribution des cartes, chaque joueur obtient 4 cartes (3 cartes dans la version simple). Le tapis reste vide (4 cartes dans la version simple).

Par la suite, la distribution des cartes se fait par 3 (comme dans la version simple)

Le jeu se déroule ensuite normalement selon les règles du jeu simple. C'est lors de la prise du dernier pli qu'interviennent des différences, différences qui permettent d'obtenir des points (bonus) ou de faire bénéficier l'adversaire de points (contre bonus). Dans le jeu élaboré, **LE JOUEUR QUI DISTRIBUE LES CARTES – ET LUI SEUL - EST TENU D'EMPOCHER LE DERNIER PLI.**

### Bonus et contre bonus lors du dernier pli

- Si le joueur qui distribue les cartes n'empêche pas le dernier pli, l'adversaire obtient 5 points.
- Si le joueur qui distribue les cartes empêche le dernier pli, trois cas de figure se présentent :
  - Il **réalise ce dernier pli avec un REY**. Dans ce cas, il reçoit 5 points. Les cartes qu'il remporte lui reviennent évidemment
  - Il **réalise ce dernier pli avec un AS**. Dans ce cas, l'adversaire bénéficie de 5 points supplémentaires. Les cartes restantes sur le tapis remportées par le joueur qui a distribué les cartes lui reviennent toutefois
  - Il **réalise ce dernier pli avec une carte autre que l'AS ou le REY**. Dans ce cas, ni lui ni l'adversaire ne reçoivent de points en guise de bonus. Les cartes restantes sur le tapis remportées par le joueur qui a distribué les cartes lui reviennent évidemment (comme dans la version simple)