

Magyar Labdarúgó Szövetség



MAGYAR KUPA

**A férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és,
Amatőr Kupa versenykiírásai
2014 – 2015.**

Tartalom

PREAMBULUM	3
I. Magyar Kupa	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa résztvevői	3
4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei	4
5. A Kupa lebonyolítása	5
6. A pályaválasztás joga	6
7. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása	6
8. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	7
9. A Kupa díjazása	7
10. Cserelehetőség.....	8
11. A kupamérkőzések bevételei és költségei	8
12. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	8
II. Amatőr Kupa.....	8
13. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....	8
III. Egyéb rendelkezések.....	9
14. Egyéb rendelkezések.....	9
IV. Záró rendelkezések	10
15. Záró rendelkezések	10

PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

I. Magyar Kupa

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az országos főtábla mérkőzéseit az MLSZ, a területi selejtező mérkőzéseket az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok rendezik.
- C) A 2014-2015. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA Európa Ligában történő indulás jogosultságának eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási (- nevezési -) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupa lebonyolítása során a sportszervezet 2014-2015. bajnoki évi besorolása alapján vesz részt. A pályaválasztás minősítésekor a 2014-2015. bajnoki beosztása a mérvadó.
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt:
 - 1) 2013-2014. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő 16 csapat;
 - 2) 2013-2014. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő 16 csapat;
 - 3) 2013-2014. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – 41 csapat;
 - 4) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított selejtező mérkőzésekből feljutott 55 csapat.

D) A területi selejtezőkön a Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú csapatai indultak, az országos táblára adható megyei keretszámok az alábbiak:

Megyei Szövetség	Feladható csapatszám
Bács-Kiskun Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Baranya Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Békés Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Borsod-Abaúj-Zemplén Megyei Labdarúgó Szövetség	4
Budapesti Labdarúgó Szövetség	3
Csongrád Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Fejér Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Győr-Moson-Sopron Megyei Labdarúgó Szövetség	4
Hajdú-Bihar Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Heves Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Komárom-Esztergom Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Nógrád Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Pest Megyei Labdarúgó Szövetség	4
Somogy Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Tolna Megyei Labdarúgó Szövetség	2
Vas Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Veszprém Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Zala Megyei Labdarúgó Szövetség	3
Összesen:	55

4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2014. július 04. (péntek) 12.00 óra. A dokumentumokat a nevezési lapon feltüntetett címre kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.

5. A Kupa lebonyolítása

- A) a) az 1. és 2. fordulóban a 2014-2015. évi NB I osztályú bajnokságban szereplő 16 csapat kiemelt, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- b) a fordulók sorsolásakor sem területi, sem a 2014-2015. évi NB II és alacsonyabb bajnoki osztályban szereplő sportszervezetek kiemelésre nem kerülnek.
- c) az 1. és 2. forduló sorsolásakor:
- külön serlegbe kerül elhelyezésre a 2014-2015. évi NB I osztályú bajnokságban szereplő 16 csapat neve,
 - külön serlegbe kerül elhelyezésre a 2014-2015. évi bajnokság NB II és alacsonyabb osztályú bajnokságban résztvevő sportszervezetek nevei,
 - sorsoláskor az alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I osztályú sportszervezet csapata.
 - a 16 mérkőzés kisorsolását követően az NB II és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik. A pályaválasztás joga a 6. pontban meghatározottak szerint.

B) Országos főtábla mérkőzései:

a) **1. forduló: 2014. augusztus 9-10. (szombat – vasárnap) és augusztus 13. (szerda)**

I.) Résztvevők:

- a 2013-2014. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő **16** csapat,
- a 2013-2014. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő **16** csapat,
- a 2013-2014. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – **41** csapat,
- a területi selejtezőkből **55** csapat.

II.) Összesen **128** csapat.

III.) Mérkőzések száma: **64**

b) **2. forduló: 2014. szeptember 10.** (szerda)

I.) Résztvevők:

- az első forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

II.) Összesen **64** csapat.

III.) Mérkőzések száma: **32**

c) **3. forduló: 2014. szeptember 24.** (szerda)

I.) Résztvevők:

- a második forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

II.) Összesen **32** csapat.

III.) Mérkőzések száma: **16**

d) **4. forduló: 2014. október 29.** (szerda)

I.) Résztvevők:

- a harmadik forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

II.) Összesen **16** csapat.

III.) Mérkőzések száma: **8**

- f) **5. forduló: 2015. március 4.** (szerda) és **2015. április 1.** (szerda)
- I.) Részvevők:
 - a negyedik forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen **8** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **8 (2 x 4)**
- g) **6. forduló: 2015. április 8.** (szerda) és **2015. április 29.** (szerda)
- I.) Részvevők:
 - az ötödik forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen **4** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **4 (2 x 2)**
- h) **7. forduló (DÖNTŐ): 2015. május 20.** (szerda)
- I.) Részvevők:
 - a hatodik forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen **2** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **1**

6. A pályaválasztás joga

A) Az 1-4. forduló mérkőzései esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

B) Az 5-6. forduló mérkőzései esetén:

A sorsoláson elsőnek kihúzott csapat az első mérkőzésen pályaválasztó, a visszavágón a másodikként kihúzott csapat a pályaválasztó.

C) A 7. forduló (Döntő):

A mérkőzést az MLSZ rendezi és jelöli ki a helyszínt.

7. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

A) Az 1-4. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbítás után is döntetlen az eredmény, akkor a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

B) A 5-6. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Két mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) A továbbjutás – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától – az alábbiak szerint történik:
 - a) Az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, illetve azonos gólkülönbség esetén idegenben több gólt szerzett, jut tovább;

- b) A két mérkőzés rendes játékidője után azonos pontszám és ugyanazon mérkőzés-eredmény esetén a második mérkőzést követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, a továbbjutást az idegenben szereplő csapat szerzi meg, mivel az idegenben elért gólok döntetlen eredmény esetén, duplán számítanak;
- c) Amennyiben a hosszabbításban nem esik gól, akkor a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

C) A döntő lebonyolításának rendje:

1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.

2) A kupa győztese:

A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, hogy abban az esetben, ha az MLSZ Versenybizottsága és Sajtó Osztálya nyilvános sorsolást, vagy (hagyományosan a döntő előtt) sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

8. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb öt labdarúgó szerepeltethető egy időben.

9. A Kupa díjazása

A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ a verseny győztesét a kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.

B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek. (csapatonként 40 db érem):

1. helyezett csapat aranyozott érem,

2. helyezett csapat ezüstözött érem.

C) A Kupa pénzdíjazásáról az MLSZ Elnöksége dönt.

D) A kupagyőztes 2015-2016. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

10. Cserelehetőség

A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül **3** fő léphet cserejátékosként pályára.

11. A kupamérkőzések bevételei és költségei

A) A Kupa mérkőzések sportszervezeteinek mérkőzés szervezési támogatásának összegéről az MLSZ Elnöksége dönt.

B) Az egyes mérkőzések rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

C) Játékvezetői díj megállapítása:

1) Az 1-4. forduló valamennyi mérkőzésén (a 2014-2015. bajnoki év osztályba sorolása alapján) az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

2) A 2014-2015. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

3) Az 5. fordulóval kezdődően, a döntőig bezárólag valamennyi mérkőzésen a magasabb osztályra megállapított játékvezetői és játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

12. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

A) A Kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaikból a TV és a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2014. július 1 – 2015. június 30.), az MLSZ magához vonja.

B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.

C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

D) A pénzdíjakról az MLSZ Elnöksége külön rendelkezik az esetleges szponzori szerződés ismeretében.

E) A pénzdíjról szóló számlát a Kupa befejezése után (2015. május 31-e után) kell az MLSZ részére megküldeni.

II. Amatőr Kupa

13. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja, amatőr ágának folytatása.

B) Az a **két csapat**, amely a 2014-2015. bajnoki évben területi I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.

- C) Amennyiben csak egy vagy kettőnél több területi I. osztályú vagy annál alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek az elődöntőbe a csapatok:
- 1) A 2014-2015. évi Magyar Kupa főtábláján nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
 - 2) A 2014-2015. évi Magyar Kupa főtábláján több győzelmet szerzett csapat.
 - 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Elnöksége határozza meg.
- E) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
A kupa győztese:
A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint..
- F) Az MLSZ a verseny győztesét Amatőr Kupa átadásával díjazza.
- G) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
1. helyezett csapat aranyozott színű érem,
 2. helyezett csapat ezüstözött színű érem.
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgás sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

III. Egyéb rendelkezések

14. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- B) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- C) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- D) A MLSZ lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.

- E) Az MLSZ lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa országos főtábláján lebonyolított mérkőzéseken kell letölteni (a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltást a fegyelmi alá vont személy a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított selejtező mérkőzéseire nem viszi magával)!
- F) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő elősejtező kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa országos főtábláján lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az elősejtező kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- G) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem felróható okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- H) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- I) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

IV. Záró rendelkezések

15. Záró rendelkezések

A) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2014.05.27., jóváhagyó határozat száma: **106/2014. (05.27.)**.

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

B) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyszervezési Osztály vezetője.

C) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma 2014. 06. hó 02. nap, érvényessége:

2015. június 30.

Verziószám: 1/2014.

D) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.