

REGULAMIN piłkarskiej ligi Let's Go

I. WARUNKI UDZIAŁU

1. Uczestnikami Ligi LET'S GO nie mogą być zawodnicy czynnie grający lub zgłoszeni do rozgrywek piłkarskich Ekstraklasy, I, II, III, IV ligi.

2. Przed I meczem sezonu, kapitan drużyny zobowiązany jest przesłać w formie elektronicznej listę zawodników reprezentujących firmę podczas trwającej edycji ligi Let's Go. W trakcie sezonu należy wyłonić max. dziesięcioosobowy skład zespołu. Każdy z tych zawodników musi rozegrać min. 3 mecze.

II. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się na boisku piłkarskim o nawierzchni ze sztucznej trawy o wymiarach 30 m x 50 m. Bramki mają wymiar 5m x 2m. Czas gry 2 x 20 min.
2. Godzina podana w terminarzu jest godziną rozpoczęcia rozgrzewki, która trwa 5 minut.
3. Zespoły występują w sześcioosobowych składach /bramkarz + pięciu zawodników w polu/
 - Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników.
 - Gdy zespół liczy mniej niż 4 zawodników, drużynie przeciwnej przyznany jest walkower 6:0.
4. Zawodnicy zobowiązani są występować w jednolitych strojach sportowych oraz obuwiu piłkarskim /halówki, zimówki, lanki/. Gra w butach z metalowymi kołkami jest ZABRONIONA.
5. Przed rozpoczęciem I kolejki ligowej kapitan drużyny zobowiązany jest przedstawić elektroniczną listę zawodników z przyporządkowanymi numerami koszulek. Dopisanie nowych zawodników, możliwe będzie po wcześniejszym poinformowaniu o tym fakcie menedżera futbolu.
6. NIE MA MOŻLIWOŚCI przełożenia meczu.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony jest od ilości drużyn przystępujących do danej edycji.
2. Dokładny system rozgrywek podany będzie przed pierwszym meczem o punkty.
3. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygra walkowerem otrzymuje 3 pkt i bilans bramek 6:0.
 - O kolejności w tabeli decyduje:
 - o większa ilość zdobytych punktów
 - o wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami - w przypadku 3 lub więcej drużyn tworzymy małą tabelkę
 - o ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych
 - o ilość zdobytych goli w lidze
 - o rzut monetą
4. W przypadku fazy pucharowej, runda finałowa musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych /najpierw 5, później seria „ do skutku”/. W meczach o miejsca III i I nastąpi dogrywka, 2 x 5 minut.

IV. PRZEPISY GRY

1. W trakcie rozgrywek obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:
 - o dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędziego może potraktować jako nie sportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego jednogminutowym upomnieniem
 - o Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki. Zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry
 - o Faule akumulowane - pierwsze 4 faule popełnione podczas jednej połowy są rejestrowane. Za każdy kolejny faul popełniony w dowolnej części boiska dyktowany jest rzut karny

, wykonywany z odległości 8 m. Drużyna, która przewiniła nie może ustawić muru obronnego, a bramkarz pozostaje we własnym polu karnym. Zawodnik wykonujący jest wskazany. Pozostali zawodnicy znajdują się 5 m od piłki i nie przeszkadzają egzekutorowi.

- o Rzut karny – wykonywany jest z odległości 8 metrów od bramki /linia pola karnego/
 - o Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na linii boiska, mur ustawiamy w odległości 3 metrów od piłki. 4 sekundy na wznowienie gry
 - o Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie z ziemi, podanie musi wybiegać poza obszar pola karnego. Bramkarz ma 4 sekundy na wznowienie gry
 - o Nie obowiązuje przepis o spalonym
 - o Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona.
 - o Gra jest bezkontaktowa. Wślizgi są bezwzględnie ZABRONIONE
 - o Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: 1-, 2- oraz 5-minutowe. Przyznawane one są za:
 - jednodominutowe – złe wykonanie zmiany /6 zawodników w polu/, niecenzuralne słownictwo.
 - dwuminutowe – niebezpieczny faul /zagrożający zdrowiu przeciwnika/, nie sportowe zachowanie.
 - czerwona kartka /10min/- brak poszanowania dla przeciwnika, obelżywe - naganne zachowanie.
- Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej. Zawodnik wykluczony z gry - czerwona kartka - nie może powrócić już na boisko. Po minięciu kary czasowej na boisko może wejść inny zawodnik z tej drużyny. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartę, automatycznie zostaje odsunięty od kolejnego spotkania (bez powiadamiania przez organizatora). Organizator ma prawo do zwiększenia kary, łącznie z odsunięciem z ligi, a o nałożeniu większej kary organizator powiadomi kapitana drużyny pisemnie. Jeżeli zawodnik podczas trwania edycji otrzyma drugą czerwoną kartkę za nie sportowe zachowanie, zostaje automatycznie odsunięty z rozgrywek do końca trwającej edycji. Zawodnik lub trener, który otrzymał czerwoną kartkę musi udać się do szatni. Jeśli tego nie uczyni w ciągu 5 minut sędzia musi przyznać zwycięstwo walkowerem drużynie przeciwnej.
- o W przypadku czynnego znieważenia sędziego /uderzenie, itp./ sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Firma Let's Go Sp. z o.o. organizująca rozgrywki, zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Let's Go Sp. z o.o nie ponosi odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego wypadków oraz urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w rozgrywkach przeszli badania lekarskie.
2. Let's Go Sp. z o.o nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni.
3. Wszyscy zawodnicy są objęci ubezpieczeniem od NNW.
4. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
 - walkower dla drużyny przeciwnej
 - usunięcie zawodnika lub drużyny z ligi Let's Go
5. Zgłoszenie drużyny do udziału w lidze/treningach jest jednocześnie zgodą na przetwarzanie podanych informacji i materiałów w celach marketingowych.
6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.