

INDIANAPOLIS

De kolonisatie van Noord Amerika

Kort: Een Monopoly spel toegepast op de kolonisatie van Amerika
Aantal Spelers: 5 groepen van 5 personen
Nodig: Wei, grasveld (en een hoop andere benodigdheden)

Doel

Doel van het spel is dat je de enige speler bent, die overblijft zonder bankroet te zijn.

Benodigdheden

- 1 Beschilderde speeldoek (laken) met voorbeeld
- Pionnen: Kinderen zijn de pionnen in het spel. (Groep aangegeven door kleur hoofdband)
- 5 x 5 hoofdbanden in telkens een andere kleur
- 40 Stokken geven de posities in het spel aan (straten bij monopoly).
- 26 Gebiedenkaartjes:
 - 2 groepen met 2 indiaanse stammen
 - 6 groepen met 3 indiaanse stammen
 - 4 stations
 - 1 goudader (1848 Sacramento)
 - 1 warmwaterbron (Black Hills)
 - Geronimo
- 24 Gokkaarten
- 12 Extra Gokkaarten
- 10 indiaanse dobbelstenen (1/0) (alternatief is kleine grond-darts)

Geldbedrag kleeft op de rug van iemand. (Is in pelsjes, tabac en ...)

De indiaanse stammen worden veroverd door:

Rusland, Engeland, Frankrijk, Spanje, Portugal (, Zweden)

Gokkaarten

- Ga direct naar het reservaat (ga niet langs start)
- Door de verkoop van kippen heb je 40 schelpen extra verdiend
- Je geraakt bevriend met de "Bergman", een bekende pelsjager. Hij schenkt je 100 schelpen.
- Door de verkoop van sprokkelhout heb je 1 pels extra verdiend
- Je ontdekt goud. Dit levert je 2 pelzen op.
- Door de verkoop van geitenmelk krijg je 1 pels
- Betaal 2 schelpen boete of neem een super Casino kaart
- Een bruine beer vernietigd je etensvoorraad. Dit kost je 100 schelpen

- Je moet naar de dokter en je betaalt 10 schelpen
- Een wolf doodt 3 van je schapen. Dit kost je 30 schelpen.
- Je bent gewonnen met een wedstrijd houthakken en je krijgt 10 schelpen
- Je mag het reservaat naar believen verlaten (deze kaart mag je bijhouden) x2
- Je trein wordt 3 dagen opgehouden door een kudde bizons. Al je etenswaren voor de markt bederven. Dit kost je 20 schelpen
- Ga verder naar de MicMac. Als je langs start komt ontvang je 40 schelpen
- Ga verder naar de Bella Coola. Als je langs start komt ontvang je 40 schelpen
- Ga verder naar de Pomo. Als je langs start komt ontvang je 40 schelpen
- Ga verder naar de Zwartvoet. Als je langs start komt ontvang je 40 schelpen
- Ga verder naar het volgende station. Wanneer je langs start komt, krijg je 40 schelpen
- Ga naar start x2
- De houder van deze kaart mag dubbel rekenen, wanneer iemand op zijn grond komt (kaart bijhouden) x2
- Ga 3 plaatsen terug
- Een rijke neef is gestorven. Je erft 50 schelpen
- Je oogst is mislukt en je moet alles zelf betalen of je komt om van de honger. Betaal 40 schelpen
- Je moet van plaats wisselen met iemand in het reservaat. Wanneer er niemand in het reservaat zit, betaal je 20 schelpen
- De houder van deze kaart moet niets betalen op een moment naar keuze (deze kaart mag je bijhouden)
- De houder van deze kaart mag het bedrag dat hij moet betalen zelf vragen aan de persoon die het vraagt (deze kaart mag je bijhouden)

Super Casino

Deze zorgen voor een extra drive in het spel. Ze kunnen heel het spel omgooien.

- De oogst van iedereen is tegengevallen, behalve die van jou. Elke groep betaalt je 20 schelpen
- Je groep gooit nu opnieuw met de dobbelstenen. 3 personen van de groep moeten zich met zoveel plaatsen verder verplaatsen.
- Iedereen die in de Woestijn staat, wordt opgepakt en moet naar het reservaat
- Je bent verloren bij het kaartspel en moet 100 schelpen betalen aan de eerstevolgende persoon die je inhaalt.
- De eerste treinen komen in het land. Iedereen moet naar het volgende, dichtsbijzijnde station.
- Iedereen gaat 3 plaatsen terug
- Iedereen die op 3 plaatsen voor of na de goudmijn of de warmwaterbronnen staat krijgt 40 schelpen
- 3 personen van elke groep moeten terug naar start.
- Elke groep die minder dan 500 schelpen heeft en minder dan 4 woningen bezit, krijgt 500 schelpen
- De groep met het minste geld en de minste stammen geraakt bevriend met Geronimo en Santana en krijgt de opbrengst van hun gebieden
- Je mag ALLE eigendom van jou groep wisselen met ALLE eigendom van een groep naar keuze

Gebieden

- Train Station Washington
- Train Station Wheeling
- Train Station Lanican
- Train Station Ohio

- Sacramento goudmijn
- Black Hill warmwater bronnen

Plaats (groep)	Stammen	Huis	Symbool	Kleur
Poolcirkel (N)	Siber.Eskimo, Caribou Inuit, Labrador Inuit	Iglo	Iglo	Wit
Laagvlakte(Midden)	Zwartvoet, Lakota, Pawnee	Tipi	Tipi	Kaki
Kust (NW)	Bella Coola, Haida, Tlinglit	Cederhuis	Totempaal	Zwart
Woestijn (ZW)	Navajo, Hopi, (Pima)	Pueblo	Cactus	Geel
Subarctisch (N)	Dogrib, Naskapi, Cree	Tupiq	Spar	Groen
Grote Wouden(NO)	MicMac, Mohawk, Fox	Longhouse	Kano	Blauw
Florida (ZO)	Cherokee, Caddo, Seminole	Chickee	Paalhut	Oranje
California (ZW)	Hupa, Pomo, (Yuki)	Wickiup	Hut	Rood

Florida

Wickiup = term in Zuidwesten

Wigwam= term in Noordoosten

Hogan = Navajo wickiup

Tipuq = lage tipi in subarctisch

1848 Goud in California

Bizons konden treinen dagenlang ophouden

Fransen, Engelsen, Russen

Bv Oregon: Eerste settlers die er geraakten kregen 160 acres land cadeau

Eerste tochten met karren over plains (nog geen treinen)

In de dorpswinkel koop je

Tipi, Longhouse, wickiup, iglo (afhankelijk van de stam)

Mini versie spelen met x? pionnen (3 deelnemers) op een doek

Doek is kaart amerika met pijltjes voor de volgorde. en kleurbollen met naam ernaast
tipi, longhouse,... in miniversies en juiste kleur, of met kaartjesafdruk.

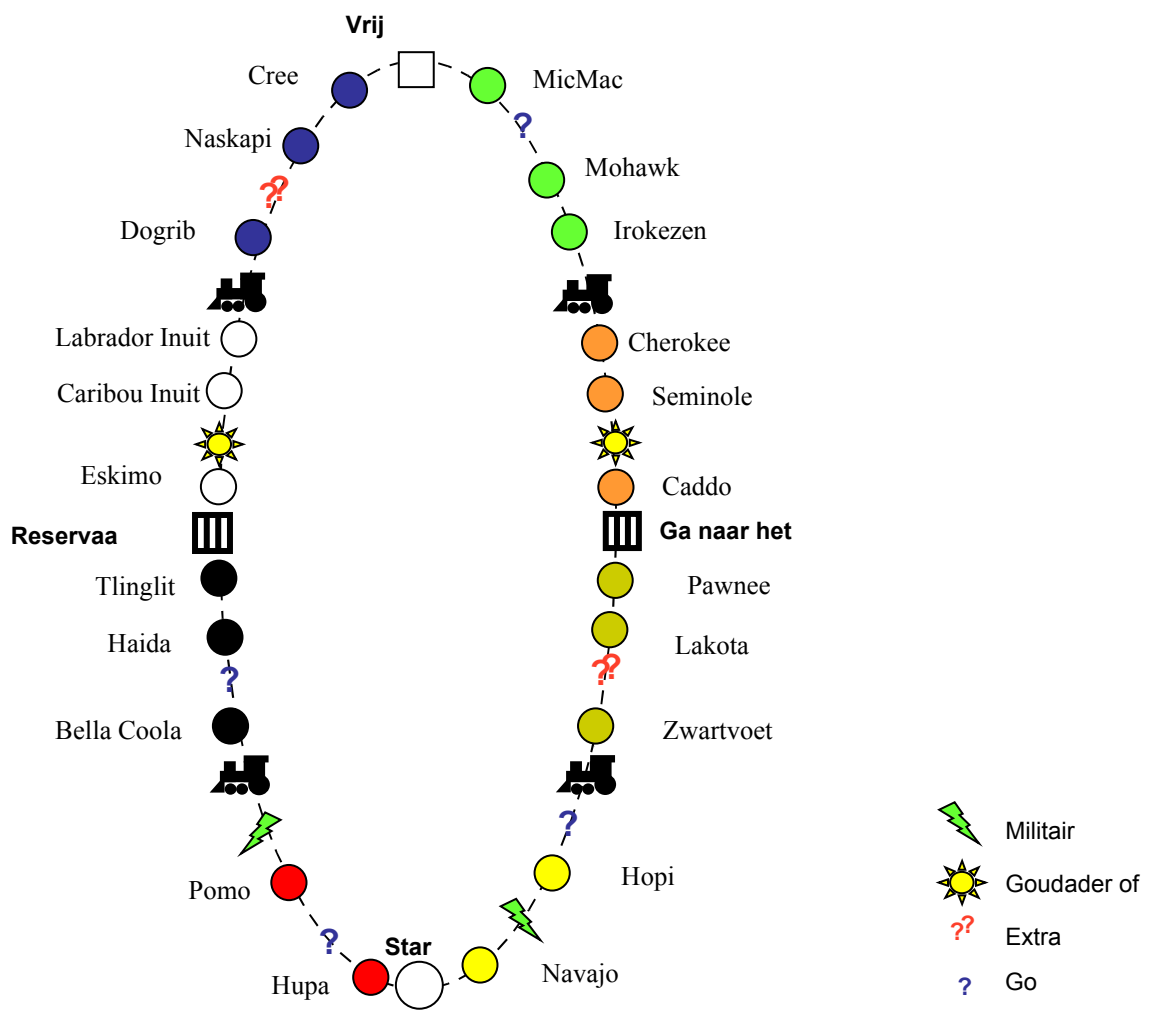
(originele /5)

Betalen met schelp: oorspronkelijke waarde 5 dus nu 1

Betalen met tabak: oorspronkelijke waarde 50 dus nu 10

Betalen met pels: oorspronkelijke waarde 500 dus nu 100

Betalen met



1848 Ontdekking goud in california